

---

## Wiederholung! Formula Gulf 1000 Lauf #5

Posted by DFAlex - 2018/04/18 21:47

---

[http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2018/FG\\_1000/20180427.png](http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2018/FG_1000/20180427.png)

Fahrzeug/Car/Class: Formula Gulf 1000  
Strecke/Track: Laguna Seca  
Datum/Date: 27.04.2018  
Training: 20.00 Uhr / UTC 19:00 Uhr  
Qualifying: 20min.  
Warmup: 10 min.  
Rennen/Race: 21:00 Uhr  
Runden/Laps: 44  
In-Game-Startzeit/In-game-start-time: 12:00 Uhr  
Wetter/Weather: schÅ¶n  
Reifen/Tyres: x1  
Zeit/Time: x1  
Assists: real  
Pflichtboxenstopp!

Bei fragen....melden.  
If you have any question, feel free to ask.

...have more Fun!

VLG/regards  
Alex

---

## Aw: Wiederholung! Formula Gulf 1000 Lauf #5

Posted by DFAlex - 2018/04/27 22:06

---

Moin,  
schÅ¶nes Rennen, danke Euch beiden!

>>>Auswertung

---

## Aw: Wiederholung! Formula Gulf 1000 Lauf #5

Posted by jkens - 2018/04/28 07:09

---

Ich wollte noch beitreten, habe dann festgestellt, dass meine Lenkradvoreinstellungen nicht passen.  
Nach dem Einstellen ist dann der Server nicht mehr in der Liste aufgetaucht (es waren nur noch knapp 30 Server in der Liste), wahrscheinlich muss ich meine Steam-Einstellungen Å¶ndern.  
Schade, hÅ¶tte Lust gehabt.

GruÅ¶  
Jens

---

## Aw: Wiederholung! Formula Gulf 1000 Lauf #5

Posted by DFAlex - 2018/04/29 21:00

---

jkens schrieb:  
Ich wollte noch beitreten, habe dann festgestellt, dass meine Lenkradvoreinstellungen nicht passen.  
Nach dem Einstellen ist dann der Server nicht mehr in der Liste aufgetaucht (es waren nur noch knapp 30 Server in der

---

Liste), wahrscheinlich muss ich meine Steam-Einstellungen ändern.  
Schade, hätte Lust gehabt.

Gruß

Jens

Moin,

ja schade, wir hatten uns schon so was in der Art gedacht, nur haben wir auch gesehen das nur noch ne Minute Zeit war, von daher hatten wir die Daumen vergebens gedrückt das du es in so kurzer Zeit noch mal drauf schaffst...

Es gibt ja noch ein paar Rennen in der Serie, das Nächste mal klappt's!

VLG

Alex

=====