
"community"

Geschrieben von jkens - 02.03.2018 20:39

Hallo Bierbudler, vor allem hallo Malzbiebudler,

ich möchte hier gerne einen Thread zum gegenseitigen Schulterklopfen und zur gegenseitigen Kritik aufmachen für diejenigen, die hier regelmäßig unterwegs sind, und diejenigen, die sich hier engagieren - und auch diejenigen, die hier potentiell öfter unterwegs wären, wenn... sowohl untereinander als auch gegenseitig.

Gedacht ist dieser Thread zur sachlichen Kritik (aber gerne auch Lob) an diejenigen, die sich hier engagieren, das gilt für die Admins, die hier viel Zeit rein stecken, das gilt für die User, die Zeit investieren, um Lärmer zu stopfen (oder einfach nur Lust haben, etwas Eigenes auf die Beine zu stellen), das gilt für jeden, der sich hier einbringt und einen Einfluss auf das hat, was hier passiert - oder auch nicht, auch das kann man gegebenenfalls kritisieren oder hervorheben.

Und natürlich zur Kritik oder zum Lob von denjenigen, die hier gerne oder weniger gerne unterwegs sind, an Allen, die sich engagieren (wozu dann auch jeder gehört, der hier sachliche Kritik oder Lob anbringt).

Ich bitte nur um zwei Punkte: werdet nicht persönlich, wenn ihr etwas aussetzen habt, bringt eure Kritik bitte sachlich ein - und ebenso, bitte nehmt Kritik nicht (allzu) persönlich, solange hier keine Trolle unterwegs sind, kann Kritik zumindest im Ansatz als sachlich betrachtet werden, auch wenn sie in aufgeregtem "Ton" dargebracht wird.

Well, schief los

=====

Aw: "community"

Geschrieben von jkens - 02.03.2018 21:12

Ich starte das mal als Kuschelrunde, weil ich erst mal Lob zu verteilen habe:

Von mir erst mal ein riesen "Danke" an unsere Admin, vorne Alex und Daniel, aber genau so an Uwe, der großartige Auswertungen auf die Beine gestellt hat, und ich nehme an, dass die anderen Leutz auch einiges tun, auch wenn wir User das nicht mitbekommen...

Nachdem Daniel (BadDan) nun beruflich eingespannt ist und kaum den Nerv hat, sich um Budenangelegenheiten zu kümmern (kann ich nachvollziehen), finde ich es toll, dass sich Frank (PostBox981 - Gruppe A Community online Championship) und Ted (TedThrash - GT1 Community online Championship - geplant) hier deutlich einbringen, der eine sehr erfolgreich, der andere hoffentlich bald auch (die GT1-Serie hat Potential, geile Idee), auch ich versuche das, auch wenn ich den Eindruck habe, nicht mal die Hälfte dessen zu schaffen, was Frank oder Ted alleine machen.

Alex' PC1-Serien erfreuen sich nahezu ungebrochener Beliebtheit (wobei das so nicht stimmt, hier sind die Mitfahrerzahlen zurück gegangen), das sind auch geile Serien: Formel Gulf macht wohl nahezu jedem Spass, das sind grosse Go-Karts mit Abtrieb, puristischer kann ein Rennstreckenrennwagen kaum sein, und die Porsche (bzw RUF) GT3-Serie ist halt eine Porsche-Serie, sowas rockt mehr als eine Serie, in der jeder innerhalb der Klasse fahren kann, was er will - hier zählt Können.

Großartige Eventideen von Alex also, und, wie oben geschrieben, auch von Frank und Ted, die viel Zeit und Lust investiert haben.

An Kritik habe ich Einiges, das werde ich auch noch hier kommunizieren, aktuell nur so viel: die Malzbierbude hat nicht den Anspruch, professionelle Unterhaltung zu bieten, sondern ist eine von Fans für Fans von Sims gestaltete Plattform. Wer hier erwartet, auf perfekt Ausgearbeitetes zu treffen, ist falsch (obwohl die Leutz hier schon stark in die Richtung gehen, wenn man sich die Gestaltung ansieht).

Das ist eine tolle Community, hier sind die Macher derselben Teil derselben.

Ich finde es toll, dass wir so auch miteinander reden!

=====

Aw: "community"

Geschrieben von BadDan - 03.03.2018 09:28

Der letzte Punkt ist auch, wie ich das wahrnehme. Viele wollen sich einfach nur ins gemachte Nest setzen. Bei so vielen

statistisch belegten Fahrern hier wärde ich eigentlich auch etwas mehr Feedback (positiv wie negativ, nur so wird man besser) erwarten.
Leider sind selbst explizite Umfragen immer nur recht schwach besucht.
Da sind auch fast immer "nur" die Leute dabei, die eh schon aktiv sind.
Keine hier beißt, oder fängt euch sonst wie Schaden zu. Wir sind alle nur Fans des virtuellen Rennsports und wollen Spaß haben.
Also traut euch, Feedback zu geben.
Denn wir sind weder perfekt noch Hellseher, darum brauchen wir Rückmeldungen und Wünsche, wie das hier laufen soll. :cheer:

=====

Aw: \"community\"

Geschrieben von aelbler271 - 03.03.2018 09:43

Hallo miteinander,

ich habe hier ja schon einige Kilometer abgespult, bei den Events bin ich nicht beteiligt, fahre gerne spontan an den Wochenenden.

Ich wärde mich sehr freuen, wenn es in Form der pc1 Server in Zukunft diese für pc2 gibt.

Dank an die Admins

Gruß Aelbler271

=====

Aw: \"community\"

Geschrieben von PostBox981 - 03.03.2018 10:53

Hallo Malzbierbudler,

wie ihr oben gelesen habt, bin ich ja nun auch mit Admin-Rechten ausgestattet worden. Das war eigentlich noch nie meine Absicht gewesen, ich habe mich hier immer als ganz normales Mitglied gesehen und wollte so auch weitermachen. Da PC2 mein großes Steckenpferd war und ist, wollte ich es natürlich voran bringen und war deshalb immer gern zu Testfahrten bereit und habe nun auch Alex' Angebot, eine Online Championship zu erstellen, wahrgenommen.

Kann sein, dass ich in letzter Zeit ziemlich oft meinen Senf zu allem Möglichen abgegeben habe und manch einer meinen Avatar schon nicht mehr sehen mag. :P Das hat aber hauptsächlich damit zu tun, dass ich mich in der MBB so wohl fühle. Eingestiegen bin ich vor ca. 2 1/2 Jahren, weil ich auf der Suche nach etwas PC1-Multiplayer-Action war, ohne gleich JEDEN Sonntag-Abend fahren zu müssen und ohne vor jedem Rennen noch gebrieft und für jedes einzelne Strecke-Verlassen abgestraft zu werden. Da kam die MBB gerade recht, es gab mehrere wunderbare Meisterschaften, welche alle paar Wochen ihre Fortsetzung fanden. :woohoo: Mittlerweile "kennt" man hier die meisten Fahrer und es fühlt sich irgendwie familiär an. Wenn ich was poste, dann fühle ich mich so, als würde ich innerhalb dieser Familie meine Meinung kundtun. Dass das womöglich von wer weiß wie vielen anderen Leuten noch gelesen wird (nennt man Internet), habe ich irgendwie völlig ausgeblendet.

Ich hoffe, dass ich meine "neuen Berechtigungen" zum Wohle aller Budler sinnvoll nutzen kann und werde und gemeinsam mit Ted und Jens was Nettes auf die Beine kriege. Meine Zeit zum Fahren ist leider begrenzt (ja, ich bin verheiratet und würde es gern noch eine Weile bleiben), aber am Abend mal eben noch was auf dem Notebook fertig machen ist kein Problem. :cheer:

Wie Jens schon sagte, brauchen wir dazu natürlich Eure Meinungen. Wir können nicht riechen, was gut ankommt und was nicht. Dazu gehören beliebte Rennserien ebenso wie zum Beispiel auch die Diskussion um die beste Veranstaltungszeit oder die Rennlänge, das Format, Wetter, oder oder oder. Es ist niederschmetternd, wenn manchmal drei Tage lang absolut nichts gepostet wird. Kann doch nicht sein, dass niemand was vorzuschlagen, zu motzen oder sonst irgendwie mitzuteilen hat. B) Also bitte, an alle schweigenden Mitleser: steigt ein ins Geschehen und tut Eure Wünsche kund!

Und weil Jens ja lautstark um Kritik gebeten hat, bitteschön: Mir persönlich läuft der Umstieg zu Project CARS 2 zu langsam ab. Deswegen würde ich gern mal von möglichst vielen Leuten (aktive wie potenzielle Fahrer) wissen, wie sie

das sehen. Keine Frage, dass die groÃartigen PC1-Veranstaltungen durchgezogen werden sollen, aber... PC2 lÃ¤uft momentan nur in P2P-Veranstaltungen "nebenher", obwohl ich das GefÃ¼hl habe, dass die meisten Leute lieber PC2 fahren wÃ¼rden. Ich kann natÃ¼rlich auch falsch liegen, deswegen stelle ich das zur Diskussion. Leider haben wir da noch keine Server, die all das bieten, was es in PC1 gibt (ich liebe die Auswertungen nach den Rennen!). Also der Aufruf an alle: Bitte teilt mal Eure Meinung zu PC 1 oder 2. Ich werde dafÃ¼r gleich mal einen separaten Fred starten. :geedee:
EDIT: hier isser:
http://www.malzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/catid,86/id,9182/lang,de/#9170

So, genug gesabbelt, ich wÃ¼nsche allen MBB'lern ganz viel SpaÃ bei den kommenden Budenrennen und hoffe, dass wir uns hier bald vermehren. :dance:

GruÃ
Frank / PostBox981

=====

Aw: \"community\"

Geschrieben von Ecky - 03.03.2018 20:40

Moin,

was will man den meckern? Alex und Dan haben die Sache hier fÃ¼r ein paar Hansel am Laufen gehalten. Und dafÃ¼r gibt es nur Anerkennung aber sicher nix zu meckern.
Ich finde es auch klasse das hier endlich paar Leute Zeit investieren, die ich in der Form nicht habe. Hilfe angeboten habe ich schon und bin auch gerne dazu bereit euch zu unterstÃ¼tzen. Daran Ã¤ndert sich auch nichts. Vollzeit gehts bei mir halt nicht.

Wenn es Kritik von mir gibt dann nur, dass man es letztes Jahr, als die Chance auf neue Mitglieder bestand, diese vertan hat.

Die Bude bietet doch genau zwei Dinge: die Community(hier sehr klein dafÃ¼r fein) und die Auswertung, die nicht an jeder stelle, so vorhanden ist.

Anstatt mal Stellung zu beziehen, ob eine Auswertung wie bei PCars1 kommt nur schweigen. Es gibt genau einen pcars2 Server und der kann von den Admins hier nicht so wirklich eingerichtet werden(korrigiert mich, wenn ich falsch liege). PCars2 ist jetzt ca. Sechs Monate verfÃ¼gbar und die MBB hat genau einen Server. Klar gab und gibt es beim Dedi Probleme. Das hat doch aber bei Pcars1 auch nicht gestÃ¼rt.

Mein Eindruck: es scheint vom "Betreiber" kein wirkliches Interesse an der MBB mehr zu geben. Ich wÃ¼rde das nicht mal als schlimm empfinden. Aber dann erwarte ich auch das man es Kommuniziert. Den im Moment kÃ¶nnte man sich auch via Steam organisieren und hÃ¤tte eventuell sogar Chancen noch paar mehr Leute dazu zu bekommen.

GruÃ
Ecky

=====

Aw: \"community\"

Geschrieben von Shadow Desperado - 03.03.2018 21:11

Hi!

Nun, als erstes wÃ¼rde ich gerne wissen wollen, was "pofessionell" bedeutet. Mit Professionell kann ich was anfangen....:woohoo:

Jetzt nicht gleich falsch verstehen, so bin ich halt....:blush:

Ich kann hier nicht mit groÃen Inhalten aufwarten, da ich PCars seit ca. 1 Jahr kaum noch aktiv betreibe und PCars 2 komplett an mir vorbeigegangen ist.

Da ich auch noch sehr mit (painten fÃ¼r) GTR2 auf der KÃ¶llschbierbude aktiv bin, schrÃ¤nkt das meine Zeit fÃ¼r PCars noch mehr ein.

Steht es mir dann zu, hier Kritik zu Äußern, wenn ich die Entwicklung kaum mitverfolge, geschweige denn als Fahrer hier aktiv ins Volant greife? Da halte ich mich mit Kritik doch wohl aus Respekt vor der Arbeit der aktiven Leute hier stark zurück.

Hochachtung, dass da noch Rennen veranstaltet werden, wenn nur 3 Fahrer am Start stehen...

Mehr kann ich auch nicht hierzu Äußern, da mir einfach auch der Bezug zu den PCars Games fehlt. Bin zu wenig in der Materie um da Kritik oder Lob anzubringen...

Just my 5 Cents...

Gruß

Shadow

=====

Aw: \"community\"

Geschrieben von PostBox981 - 04.03.2018 08:49

@Shadow,
danke für Deinen Beitrag. Wo Du nun schon mal hier bist, würde mich interessieren: Warum ziehst Du GTR2 vor? Versteh mich nicht falsch, ich meine das absolut nicht despektierlich. Ich möchte wirklich gern verstehen, wieso es bei 10 Jahre alten (und zweifelsohne guten) Spielen wie GTR2 und GTL immer noch rappend voll ist, während wir hier oft zu viert im Kreis fahren.

@Ecki,
da hast Du ja doch was zum Meckern gefunden. ;) Gut so.

Gruß
Frank

=====

Aw: \"community\"

Geschrieben von Shadow Desperado - 04.03.2018 14:01

Nun ja, ich würde nicht so weit gehen und sagen ich ziehe das Eine dem Anderen vor.

Aber da ich auf Kallischbierbude Admin bin, liegt es nahe, dass ich mich dort mehr einbringe als hier, davon abgesehen kann ich mich in Sachen Painting dort eher austoben als bei PCars...

Urteilen will ich über die verschiedenen Games nicht und Vergleiche ziehen schon mal gar nicht.

Jedes der Games hat seine Vorzüge und Nachteile und allen Leuten kann man es eh nie recht machen...

Lassen wir es einfach so stehen und erfreuen uns daran, dass es Leute gibt, die sich engagieren und die Sachen am laufen halten... :)

Gruß

Shadow

=====

Aw: \"community\"

Geschrieben von Ted Thrash - 04.03.2018 16:40

Senf....mmmhhh..ja..Senf mag ich dazu geben, am liebsten auf einem Burger BrÄtchen :P Ach ja, wo fang ich an wo hÄre ich auf. Der Thread wurde ja hauptsÄchlich als Anstoss fÄr Lob und Kritik erÄffnet und viel Punkte wurden hier schon erwÄhnt. Mir stellt sich nur die Frage, wenn soll ich kritisieren. Meine grÄsste Kritik geht raus an die Leute die sich hier anmelden aber nie zu Wort melden, geschweige denn sich bei einem Event blicken lassen. Wobei ich diese Kritik gleich wieder abschwÄchen muss, denn machen wir uns nichts vor, die Leute die sich neu anmelden sind wenn Äberhaupt nur am Dedi Sever interessiert und das bringt mich indirekt zum Hauptproblem an der GANZEN Project Cars Sache. 99% der Sim Racer bevorzugen einfach andere Spiele. Zum einen weil das Handling, Reifenparameter etc. bei AC und CO besser sind und zum Anderen wegen dem Modding. Das sind Tatsachen, die man nicht wegwischen kann. Ich bin viel auf You Tube unterwegs, da es mich begeistert, was Leute wie die Jungs von Race Department, der RRVGT, der DLM usw. halbwegs professionelles auf die Beine bringen, bis hin zu kommentierten 24h Events, die ich zum Teil noch besser finde als manche realen Events :side:

Und was "spielen" die ALLe...genau AC, RF2, weil die Leute sich dort austoben kÄnnen mit eigenen Skins, ja sogar eigene Werbebanner der Ligawerbepartner.

Also fÄr mich lag und liegt es hauptsÄchlich am Spiel, das einen Spagat zwischen Arcade und Sim probiert(e) der von vielen Kids und ich nenne sie mal 5Runden Zocker angenommen wurde aber nie von der "wahrhaften" Sim-Community bzw. Leuten wie uns, die es lieben sich auf ein Auto und eine Serie einzustellen, die Strecken zu Äben und ein Rennen nicht nach fÄnf Runden beenden wollen (Wobei...mmmhh...ja richtig, es wÄre der blanke Hohn bei 5 Runden von einem "Renner" zu sprechen) :whistle:

Kommen wir zu der Chance die PC2 darstellt. Ich denke der Zug ist noch nicht abgefahren. Fakt ist, das das Spiel augenscheinlich noch so verbuggt ist, das der Zug auch nicht wirklich ins Rollen kommt. Angefangen bei den DEDI Problemen (Schreibt man das so...pfff :blink:) bis hin zu Disconnects, falschen Strecken, fehlgeschlagener Synchronisation etc. pp / Ich denke das auch hier die Kritik am Developer gehen muss und nicht an unsere tapferen Admins. Was soll man da sagen, da haben die ein tolles "Tool" wie die Online Meisterschaft, die bis auf das DLC Thema, theoretisch ja wie geschaffen wÄre um Tolle Meisterschaften durchzufÄhren (inklusive sogar Moderatoren die man bestimmen kann), aber....DAS SCH....DING LAEUFT EINFACH NICHT WIE ES SOLL :evil:ruhig Teddy...ruhig. Denk daran, du bist eine Blume, also blÄhe....Da bleibt einem eigentlich nur eines, wie es WIZO schon besungen haben...BLEIB TAPFER :X

Also was tun, also ganz ehrlich Ideen hÄtte ich genug, angefangen bei der Steam Connection, die man sich Äber Jahre aufgebaut hat (Ich sage nur die Drei???...Telefonlawine) bis hin zu wahnwitzigen Projekten wie der eines You Tube Channels und oder alternativen Live Streams (am besten kommentiert von semiprofessionellen KanÄlen wie Rennzeit TV, P1 Media etc.) um Aufmerksamkeit zu ziehen.

Aber mal ganz ehrlich, so wie sich PC2 momentan technisch prÄsentierte, macht das doch alles gar keinen Sinn. Und das ist, auch wenn es jetzt nicht hierher gehÄrt, mein grÄstes Problem. Ich habe eine Leidenschaft gefunden und das passende Spiel. Und das ist, egal was die 99% der ach so tollen "wahren" Sim Racer da draussen darÄber denken mÄgen, nun mal Project Cars. Das Spiel mit dem ich einfach vornweg am besten klar komme und weshalb ich mir Äberhaupt ein Lenkrad gekauft habe. Ist also auch ein bisschen Herzensangelegenheit. Und genau dieses bricht mir, wenn ich sehe wie sich PC2 performancetechnisch prÄsentierte. Den das Potenzial wÄre so binomisch, welches Spiel da draussen bietet den ohne modden und grossen Aufwand so einen Haufen an wirklich tollen Autos und Strecken. Genau keines :P

So..vielleicht bin ich etwas abgeschweift, also fassen wir zusammen : Lob und Kritik...Das Lob spare ich mir zum Grossteil, ich denke Alex will nicht zum Hundertsten male hÄren wie toll und angagiert er ist und auch Dan war und ist hier immer mit Rat und Tat am Start. Kritik ist ein bÄses Wort oder lasst es mich umschreiben, es ist negativ behaftet. Man kan zwar konstruktiv davor setzen, macht es aber auch nicht besser, wir sind doch schliesslich Menschen und keine gefÄhlsarmen Roboter :P Kritik habe ich Keine in dem Sinne sondern wie oben beschrieben Vorschläge und Ideen zur Verbesserung der Situation, wobei ich ganz hart und selbstschÄtzend dazu sagen muss, das 80% davon im Moment nicht in Frage kommen, da die Gegebenheiten nicht da sind. Die Energie kann ich anderweitig besser nutzen.:whistle:

So, ich habe fertig, kann sein das noch ein Nachschlag kommt, aber ich muss mir jetzt erst mal die TrÄnen aus den Augenwinkeln wischen, ich bin doch so nah am Wasser gebaut und emotional B)

=====

Aw:

Shadow Desperado schrieb:

Aber da ich auf KÄßlschbierbude Admin bin, liegt es nahe, dass ich mich dort mehr einbringe als hier, davon abgesehen kann ich mich in Sachen Painting dort eher austoben als bei PCars...

:lol: Das war mir nicht bewusst, sonst hätte ich vielleicht nicht so doof gefragt. :side:

=====