
Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von PostBox981 - 09.02.2018 20:36

Wer Zeit und Lust hat, der kann sich hier den ausführlichen Change Log zum neuesten Patch ansehen:

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?55001-Project-CARS-2-PC-Updates-Changelog&p=1472667&viewfull=1#post1472667>

Ich hab's noch nicht testen können, aber es ist ganz schön was zusammen gekommen.

Gruß
Frank

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von DFAlex - 09.02.2018 22:17

Moin,
ja, hab ich auch gesehen....bin mal gespannt!

VLG
Alex

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von PostBox981 - 10.02.2018 12:24

Hier gibt's noch ein paar Patch Notes zur Serverversion:

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?55698-Troubleshooting-Project-CARS-2-Dedicated-Server&p=1472760&viewfull=1#post1472760>

Gruß
Frank

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von Ecky - 11.02.2018 09:08

Juhu, ALT+TAB geht wieder. Dafür haben Sie die Nachkommastellen den Reifendruck vergessen....

Gruß
Ecky

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von PostBox981 - 11.02.2018 11:08

Yes. Vorher standen da (ganzzahlige) psi-Werte, jetzt sind es endlich bar. Leider immer noch ganzzahlig. :P Wurde so ziemlich als erstes bemerkt. Ich hoffe auf einen schnellen Fix. Zur Not gibt es ja immer noch die Telemetrieseite.

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von PostBox981 - 21.02.2018 19:15

Neue Nachricht zum Thema Server-Fixes:

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?55001-Project-CARS-2-PC-Updates-Changelog&p=1479645&viewfull=1#post1479645>

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von DFAlex - 22.02.2018 17:37

Moin,
hmm...da sind aber ja schon 2-3 kleine Updates seit dem 4.0 rein gekommen, dazu kann ich nix finden...

Ping Probleme haben wir eigentlich nicht wirklich...oder?

Danke für die Info!

VLG
Alex

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von PostBox981 - 22.02.2018 18:26

Ping-Probleme: Ich hab den Server (vor dem Update) immer nur dann gefunden, wenn ich den Steam-Pingwert auf mindestens 3000 hochgesetzt habe. Haben wir deshalb jetzt ein Ping-Problem? Keine Ahnung.

Gruß
Frank

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von PostBox981 - 02.03.2018 19:16

Es hat heute einen Minipatch gegeben, mit dem VR-User das Bild etwas schärfer machen können. Beschreibung und Erklärung gibt es hier:

[http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?55045-Blurred-Vr-\(Oculus\)&p=1484134&viewfull=1#post1484134](http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?55045-Blurred-Vr-(Oculus)&p=1484134&viewfull=1#post1484134)

Da hier die Dateien mit den Grafikeinstellungen erneuert werden, rate ich, das lieber vor dem nächsten Rennen auszuprobieren. B)

Gruß
Frank

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von Ted Thrash - 04.03.2018 17:10

PostBox981 schrieb:

Es hat heute einen Minipatch gegeben, mit dem VR-User das Bild etwas schärfer machen können. Beschreibung und Erklärung gibt es hier:

[http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?55045-Blurred-Vr-\(Oculus\)&p=1484134&viewfull=1#post1484134](http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?55045-Blurred-Vr-(Oculus)&p=1484134&viewfull=1#post1484134)

Da hier die Dateien mit den Grafikeinstellungen erneuert werden, rate ich, das lieber vor dem nächsten Rennen

auszuprobieren. B)

Gruß
Frank

die sollen lieber mal die richtigen Probleme fixen :whistle:

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von PostBox981 - 04.03.2018 18:14

Ein "großer" Patch kommt etwa alle drei Monate, kurz vor den DLCs.

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von BadDan - 04.03.2018 19:35

Dieser Hotfix wurde auch nur auf Wunsch der VR-User aus dem eigentlichen Patch, der gerade in Entwicklung ist, ausgegliedert und vorab veröffentlicht. Ich freu mich, dass es den vorab gab. Aber auch mir wäre natürlich wichtiger, dass die Sessions endlich stabil laufen würden und es nicht dauernd Disconnects gibt.

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von PostBox981 - 04.03.2018 19:45

Ein monatlicher Patch wäre mir auch lieber. Trotzdem würde PC2 dann heute genauso aussehen, nur dass es eben mehr kleinere Patches gegeben hätte, aber in Summe wären wir jetzt auch da, wo wir sind.

PC2 wird im Hintergrund weiterentwickelt. Nicht genauso schnell wie vor der Veröffentlichung, weil ein Teil des Teams mit anderen Aufgaben beschäftigt ist, aber noch wird entwickelt und gepatcht und getestet. Und das ist gut.

Bei PC1 gab es monatliche Patches und jedesmal anschließend eine große Debatte, was noch immer nicht gefixt worden ist. Das ist jetzt auf alle drei Monate reduziert.

Wie auch immer, am Ende werden wir bestimmt ein feines Spiel haben. ;)

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von BadDan - 05.03.2018 11:52

Glaub ich ja auch, aber ich hoffe, dass sie es dieses Mal auch bis zum Ende durchziehen. Denn ein paar Macken wurden leider auch bei Teil 1 nie rausgepatcht.

Was mich halt echt traurig macht, ist dass sie die gleichen Fehler bei Teil 2 hatten, wie schon bei Teil 1. Sessions finden, Stabilität der Session, Bedienbarkeit, einfache und intuitive Setup Verwaltung.

Gerade als Samstag schon einer nach dem anderen aus dem Gruppe A Rennen geflogen ist, dachte ich, ich muss wohl demnächst mal wieder nen offenen Brief im SMS-Forum schreiben.

Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von DFAlex - 05.03.2018 19:39

Also ich würde inzwischen auch 1 Patch alle 2-3 Monate vorziehen, ich denke es würde die Fehlersuche erleichtern, da sie mehr Zeit hätten die "Wechselwirkungen" zu Analysieren und somit ein Besseres Ergebnis zu erzielen...

@Daniel, ich denke das kannst du dir sparen, das Endet wie beim Letzten, links rein, rechts raus...

VLG
Alex

=====
Aw: Patch 4.0 für pCARS 2

Geschrieben von PostBox981 - 05.03.2018 19:56

Nee, die hÄren schon ganz genau zu. Was aber nicht heiÄt, dass bumms alles auf einmal gefixt ist. Jeder User hat so seine eigene Ansicht darÄber, was unbedingt gefixt werden muss. SMS muss aber entscheiden, was als nÄchstes wichtig ist und auch geschafft werden kann und was nicht. Ja, es gibt noch immer Probleme, aber hey... mit 1.3 wurde die Online Championship Äberhaupt erst eingefÄhrt, mit 1.4 zum ersten Mal gepatcht.

Wir haben in den letzten Monaten eine Unmenge an Verbesserungen bekommen, man vergisst das nur alles schnell wieder, wenn man von einem Bug genervt wird.

WenÄs interessiert: hier ist mal eine Sammlung von offenen Baustellen. Da kann man sich wohl vorstellen, dass 1.5 nicht alles - ALLES - gerade biegen wird.

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?60908-Unofficial-issue-list-Post-Patch-4-0>

=====