

[pC2] MBB OC

Posted by DFAlex - 2018/01/29 11:08

Moin,
nach dem ich von Ecky den Hinweis auf dieses Feature bekommen habe, bin ich einfach mal hin und hab eine MBB Online Championship erstellt...
Besteht aus 3 Rennen a 10 Runden, beginnend am 04.02.2018 20:00 Uhr...
Zur Zeit sind dazu Eingeladen:
Astro
Markus (BorlandIgramer)
Meine Wenigkeit
Ecky
Ted

Wer noch mit fahren möchte mußt mir eine Freundschafts- Anfrage in Steam senden, da ich ihn nur dann hinzu fügen kann...

Mein Steam Benutzernamen ist alex_knoll, ob man mich auch über DFAlex finden kann weiß ich nicht, einfach testen...

Dies soll in erster Linie mal als Test dienen, um mal zu sehen wie das überhaupt funktioniert und ob es was für die Bude ist...

Natürlich können wir bis zum ersten Rennen an Datum und Zeit noch was ändern, ist nur mal so ein Vorschlag...

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/ss111121.jpg>

...mal noch ein Screen dazu...

VLG
Alex

@Ecky einfach hier mit hinten dran hängen...;)

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by Ted Thrash - 2018/01/29 18:44

Super Idee, hätte ich auch drauf kommen können. Bin dabei :woohoo:

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by PostBox981 - 2018/01/29 18:53

Freundschaftsanfrage ist gesendet. Ich weiß zwar nicht, ob ich an allen drei Rennen teilnehmen kann, aber wenn ich mal aussetze, dann lernen wir dabei vielleicht auch was. Das Ganze ist doch eher als Test denn als ernste Meisterschaft gedacht, oder?

Gruß
Frank

EDITH: Kannst Du die drei Termine bitte beizeiten nochmal im Klartext posten? Ich kann das Breitwandfoto nicht in voller Schönheit betrachten. Danke.

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by jkens - 2018/01/29 19:34

Da ich z.Z. Freitag Abends meist nicht mehr den Nerv habe, zu fahren, würde ich mich über Events Samstag oder Sonntag freuen.

Alex, leider finde ich nur einen alex.knoll, nicht alex_knoll, es gibt aber auch einen DFAlex mit Malzbierbude-Profilbild.

Ich schicke meine Freundschaftsanfrage mal an das zweite Profil.

LG
Jens

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by Boandlgramer - 2018/01/29 19:53

Ja, bin natürlich auch dabei, freut mich wenn mal wieder was zangeht!

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by DFAlex - 2018/01/29 23:08

Moin,
also, hat geklappert...
es sind jetzt noch dazu gekommen:

Nils
Jens
Frank

...das es noch einen alex.knoll gibt wuÃte ich gar net...:huh:
...aber DFAlex hat anscheinend funktioniert....

Also, ja, noch mal, ist in erster Linie ein Test, wenn nicht immer jeder mit fahren kann, dann sehen wir auch gleich ob es entgegen meiner BefÃrchtung das alle auf den einen warten mÃssen funktioniert...

Jens, ich hab die Termine bewuÃt nicht auf Freitag gelegt um den Normalen Eventablauf nicht zu stÃren...beginn ist am 04.02.2018, alle die Eingeladen sind sollten das schon sehen kÃnnen...guckt mal in Game, ein Bild im MenÃ nach rechts, da sollte was von Online Championship stehen, wenn ihr drauf klickt, solltet ihr im unteren Teil vom Fenster die MBB OC sehen kÃnnen...wenn nicht mal kurzes Feedback...THX

Wie gesagt, fÃr mich ist das in erster Linie mal um zu sehen wie das geht und ob das eine Alternative ist...wenn es klappt und wir damit SpaÃ haben, rollen wir das im groÃen Stiel aus...

Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by DFAlex - 2018/01/29 23:17

PostBox981 schrieb:

...
EDITH: Kannst Du die drei Termine bitte beizeiten nochmal im Klartext posten? Ich kann das Breitwandfoto nicht in voller SchÃnheit betrachten. Danke.
Ãhm...rechte Maus Taste Link in neuem Tab Ãffnen?

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by DFAlex - 2018/01/29 23:23

SÄ¶, noch ein paar Bilders...

rechts im Bild das MenÄ¼...

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/menue.jpg>

unten sollte bei Euch was erscheinen...

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/meisterschaft.jpg>

Äbersicht, links Termine...

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/uebersicht.jpg>

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by jkens - 2018/01/30 18:17

Hallo Alex,

bei mir erscheint keine Online-Meisterschaft.

Wie auf deinen Bildern zu sehen (und bei mir ebenso) ist, steht unten: "Online-Meisterschaften, zu denen du eingeladen wurdest, erscheinen hier, sobald du die Einladung angenommen hast."

Wo ich die Einladung sehen und annehmen kann, steht da leider nicht...

Ich guck mal noch weiter, vielleicht finde ich was.

GruÄ

Jens

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by PostBox981 - 2018/01/30 18:18

DFAlex schrieb:

Ähm...rechte Maus Taste Link in neuem Tab Ä¶ffnen?

Äh... danke, dass Du einem alten Mann aufÄ's Rad geholfen hast. :whistle: Ich hatte es mit Linksklick versucht und konnte dann komischerweise nach rechts, aber nicht nach links scrollen. :)

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by PostBox981 - 2018/01/30 18:23

DFAlex schrieb:

Also, ja, noch mal, ist in erster Linie ein Test, wenn nicht immer jeder mit fahren kann, dann sehen wir auch gleich ob es entgegen meiner BefÄ¼rchtung das alle auf den einen warten mÄ¼ssen funktioniert...

Das wirst Du spÄtestens am 6. erfahren, ich bin nÄmlich vom 6.-9. gar nicht zu Hause. :(

Äbrigens hab ich sogar noch einen DFAlex gesehen.

GruÄ

Frank

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by PostBox981 - 2018/01/30 20:01

Wie bei jkens ist auch bei mir nichts von einer Online Championship zu sehen.

Ich habe mir nochmal Yorkie's Video zum Thema (für Interessierte:

<https://www.youtube.com/watch?v=I83mq0PWDbA&t=39s>) angesehen, bin aber trotzdem nicht viel schlauer. Ab etwa 25 min sagt er was zu der Einladung. Kann es sein, dass ich erst die Einladung zur Teilnahme des ersten Events bekommen muss, bevor da was in der Liste passiert?

Außerdem will sich mir nicht erschließen, auf welchem Weg ich diese Einladung bekommen soll. Muss ich zum vereinbarten Zeitpunkt auf einer bestimmten Seite in pCARS2 stehen? Oder erfolgt das irgendwie über Steam? Schade, dass ich für sowas wohl zu alt bin... :lol:

Gruß
Frank

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by DFAlex - 2018/01/31 10:54

Moin,
hmm...komisch...

Ich hatte das so verstanden das in dem mom wo ich die Meisterschaft erstelle und Fahrer hinzu füge, bei Euch unten was auf poppt...

Ähm...und ja, wenn sollte man das in Game sehen...und Joinen können wenn der Start Zeitpunkt da ist, also am 04.02.2018, 20:00 Uhr...

Na, ja, lassen wir uns überraschen...

Oh, wir sind dann noch ein Fahrer mehr...

VLG
Alex

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by PostBox981 - 2018/01/31 20:16

Zitat von projectcarsgame.com:

If you have been invited to join an online championship by an admin, you will need to accept the invite. Once you do that, you will be kept up to date with all that is happening via the main Online Championship screen.

As a driver, your "job" is now done.

Each round of the championship will require a manual launch by the admin of the online championship. This can be done at any time, allowing the admin to follow the planned schedule of each round (if it is over an extended period of time), or immediately after each round has finished if the championship is taking place over a few hours, or even a weekend.

When a round has started, invitations to the lobby for that round will be automatically sent to all participants, informing them that they are now required to join the event requiring nothing more than a click of a button.

How each round works"for Admins

The admin of the championship must be present for all sessions. The reason for this requirement is that the admin in Project CARS 2 now plays a far more vital role than ever before. The admin's most important task will be to open the round (practice, qualifying, and/or race) of the championship by selecting the 'Join Lobby' option on their created online championship.

This will launch the next scheduled round, and allow all drivers to join the lobby via the main online championship screen with a click of the button, or via the private invite option.

From here, the standard online event flow will begin, including gathering in the lobby for any final steward's briefing, and then moving on to the track.

Once the racing is complete, participants will be brought back to main Online Championship screen, where the results will have been collected automatically (the days of pen and pencil and spreadsheets are blessedly gone!) and made viewable via the 'View Info' button.

In order to launch the next round of the Championship, a new lobby will need to be created by the admin, and the process starts over.

Klingt f r mich so, als w rde ich die Einladung sehen k nnen, sobald der Admin die Runde gestartet hat. Ich k nnte mich aber auch irren... :)

EDIT: Nachtrag - wenn schon, denn schon...
How each round works for Drivers

If the lobby for your particular championship is open, you will receive a system invite to join that lobby, and find an illuminated button in the Online Championship screen. Pressing it, or accepting the system invite, will automatically transfer you to the lobby.

Other drivers may already be beginning their practice session if that session is already underway. If no lobby is available, the button will be greyed out.

Since the admin is tasked with selecting your car and livery, it will be waiting for you on-track in the pits.

At any time during an online championship event?except when you re in the lobby or on-track?you will be able to view the championships schedule, any previously completed round results, and both the Driver and Team Championship standings via the  View Info  option.

Now all that s left is for you to bring your best, and have some fun racing in online championships in Project CARS 2.

Gru  & bis Sonntag (hoffentlich)
Frank

=====

Aw: [pC2] MBB OC
Posted by DFAlex - 2018/02/01 10:44

Moin,
hmm...bedeutet jetzt was?
Wie starte ich die Runde?

Bin verwirrt...

VLG
Alex

=====

Aw: [pC2] MBB OC
Posted by jkens - 2018/02/01 18:51

Wir bekommen also eine Einladung, sobald eine Runde startet.
OK, das sehen wir am Sonntag dann.
ALex, du hast doch schon im Championship die Zeiten festgelegt, oder irre ich mich? In dem Fall musst du wohl nur zu

der Zeit Ingame sein (viell. auch die Runde starten, das weiß ich nicht).

Gruß
Jens

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by PostBox981 - 2018/02/01 19:33

Genau. Ich verstehe das so, dass Alex das Ding (wann auch immer, aber eben am besten zur voreingestellten Zeit) starten muss (genauso wie ein "normales" Onlinerennen). Dann bekommen wir anderen (wahrscheinlich auf der gleichen Seite im Spiel) eine Einladung, die wir akzeptieren müssen. Guckst Du hier:

Each round of the championship will require a manual launch by the admin of the online championship. This can be done at any time, allowing the admin to follow the planned schedule of each round (if it is over an extended period of time), or immediately after each round has finished if the championship is taking place over a few hours, or even a weekend.

Wenn dem so ist, wie ich das verstehe, dann muss da aber wohl noch nachgebessert werden (Patch 4?). Denn im Moment würde ich rein nichts wissen, glaube es Alex' Screenie nicht. Ich wusste nicht mal, welche Strecke die erste sein wird. Und auch jetzt kann ich nur raten, dass Alex mir den Ford GT zugeordnet hat. Rennlänge? Wetter? Für uns wird das erste Rennen ein Blindflug. Wäre doch schöner, wenn wir alle die Saison sichten könnten, sobald Alex sie gespeichert hat. Klar, Alex könnte uns jetzt alle Details zu Fuß aufschreiben, aber wenn es sowas nun schon mal gibt, dann sollte auch jeder im Vorfeld seinen Rennkalender einsehen können.

Ich vermute, dass jeder von uns nach dem ersten Bestätigen dann die Meisterschaft bei sich einsehen kann. Warten wir's ab.

Oder gibt es hier auch Teilnehmer, die jetzt schon alles sehen können? Dann hätten wir mal ein Problem.

Gruß
Frank

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by DfAlex - 2018/02/01 23:09

Moin,
genau, das hätte ich erwartet, wenn ich die Fahrer einlade, sollte jeder es im Unteren Teil sehen können und quasi durchblättern können...

Jetzt für den Test hab ich einfach querbeet Autos zugeordnet, kommt jetzt in erster Linie mal darauf an ob und wie es klappt, Platzierung etc...ist für mich im mom zweitrangig...

VLG
Alex

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by PostBox981 - 2018/02/02 16:19

Na klar, für den Test sind Autos und Strecken usw. zweitrangig. Für eine ernste Meisterschaft wäre das schon anders aus.

Was vielleicht für die Verwendung in der MBB auch suboptimal ist: Wenn ich das richtig verstanden habe, dann kann ein Event nur vom Admin gestartet werden. D.h., wenn der Alex mal mit Fieber im Bett liegt, dann fällt die Veranstaltung aus. Schöner wäre es, wenn jeder Teilnehmer die Möglichkeit hätte, die Veranstaltung in einem gewissen Zeitfenster (z.B. plus minus 10 Minuten vom geplanten Start) zu starten, aber das ist - wie ich es verstehe - nicht vorgesehen.

Lassen wir uns ¼berraschen, ich bin echt gespannt. ;)

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by jkens - 2018/02/03 07:19

Jup, die Möglichkeit mehrerer Moderatoren fehlt leider, das wäre wünschenswert.

@ Alex: war das Absicht, dass du mir den Audi zugeordnet hast? Wenn mein Bruder mitbekommt, dass ich ne Meisterschaft mit einem Audi fahre, bin ich einen Kopf kÄrzer ;)
Kleiner Scherz, passt schon.

Ich gehe dann mal trainieren, denn fÄr den habe ich natÄrlich noch kein Setup :)

GruÄ
Jens

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by jkens - 2018/02/04 09:52

Alex (und alle anderen, die sich eingeladen fÄhlen), guck(t) mal in diesen Link, die Antworten vom 8.Dezember.

<https://www.pcars-forum.de/thema/8162-online-championships/>

GruÄ
Jens

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by PostBox981 - 2018/02/04 10:58

Guter Hinweis, Jens! Mal in Deutsch, auch mal nett. :P Liest sich im Grunde alles so, wie wir das aufgefasst haben, oder?

Bis auf einen Punkt: Sessionerror hat geschrieben, dass die Punkteverteilung festgelegt ist. Ist sie, aber wohl nur in Grenzen. Yorkie hat in seinem Video dringend empfohlen, beim Anlegen einer Meisterschaft im Vorfeld eine Motorsportart (also z.B. Ovalrennen, Rallye oder so) auszuwählen. Nur so kann z.B. fÄr RX-Rennen sichergestellt werden, dass mit der Jokerlap richtig umgegangen wird. Diese Auswahl dÄrft (Achtung: Vermutung!!!) dann wohl auch die zukÄnfte Punkteverteilung festlegen.

Dann mal bis heute Abend, ich freu mich schon tierisch, dass mal wieder was passiert an der Front.

BTW, hat sich eigentlich was an der BadDan-Front (Vertretungssuche) getan?

GruÄ
Frank

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by jkens - 2018/02/04 19:23

PostBox981 schrieb:

BTW, hat sich eigentlich was an der BadDan-Front (Vertretungssuche) getan?

GruÄ

Frank

Sieht nicht so aus.

Leider geht es mir Ähnlich wie Dan, ich habe Freitag abends meist nicht mehr den Nerv, zu fahren, weil ich unter der Woche aktuell meist 9 1/2 - 10 h arbeite, mich morgens vor und abends nach der Arbeit um den Hund kümmern (Futter, Gassi, und der ist sehr bewegungsfreudig) und dann froh bin, mal etwas Ruhe zu haben und in Ruhe ein Bier trinken zu können.

Lust hätte ich schon auf die Aufgabe, aber das geht aktuell einfach nicht.

Gruß

Jens

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by DFAlex - 2018/02/04 21:55

Moin,
also nach anfänglichen Problemen, falsche strecke und co...
Ging es ja noch ganz Ordentlich...
Fuji im Schnee...geil...

Grats an Nils!

Dann sehen wir ja morgen weiter...

VLG

Alex

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by PostBox981 - 2018/02/04 22:25

jkens schrieb:

Sieht nicht so aus.

Leider geht es mir Ähnlich wie Dan, ich habe Freitag abends meist nicht mehr den Nerv, zu fahren, weil ich unter der Woche aktuell meist 9 1/2 - 10 h arbeite, mich morgens vor und abends nach der Arbeit um den Hund kümmern (Futter, Gassi, und der ist sehr bewegungsfreudig) und dann froh bin, mal etwas Ruhe zu haben und in Ruhe ein Bier trinken zu können.

Lust hätte ich schon auf die Aufgabe, aber das geht aktuell einfach nicht.

Gruß

Jens

Hmm... Ich hätte vielleicht die Zeit, um Meisterschaften auszurüsten und ein paar Tests zu fahren, soweit würde die Aufgabe mich auch reizen, aber ich bin nicht so der Held in Sachen Internet und wahrscheinlich auch kein guter Plakatbastler, weil un kreativ. Wahrscheinlich würde ich mit meinen bescheidenen Möglichkeiten mehr zerschlagen als hinkriegen... :S

Gruß

Frank

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by jkens - 2018/02/05 05:47

Da Dan ja schon Meisterschaften ausgearbeitet hat, wäre mein Vorschlag, dass wir ein Team aus drei, vier Leuten bilden, die rotierend die Rennen starten und moderieren. So ließe sich der Zeitaufwand in Grenzen halten.

Für das Kennenlernen der Tools, die ingame dem Host zur Verfügung stehen, könnten wir uns ja für eine Schulstunde mit Alex oder Dan als Lehrer treffen.
Irgendeine Regelung bzw einen Ersatz sollten wir irgendwie gebacken bekommen, es liegt ja auch in unserem Interesse, dass die Malzbierbude nicht den Bach runter geht - alleine kann auch Alex das wohl nicht auf Dauer stemmen.

Gruß
Jens

=====

Aw: [pC2] MBB OC
Posted by BadDan - 2018/02/06 19:48

Wie im entsprechenden Topic ja schon geschrieben, die Posterbastelei müsste ich noch hinbekommen und könnte ich auch weiterhin machen. Also bevor es daran scheitert, keine Sorge. ;)

=====

Aw: [pC2] MBB OC
Posted by DFAlex - 2018/02/07 17:50

Moin,
also, als Fazit...
Wir hatten so ziemlich von allem Etwas...
Spaß, Frust und Hypergeniale Wetter Kapiolen :woohoo:

Ja, als quasi Dedi Ersatz taucht es nicht...
Dazu hat es auch noch zu viele Bugs...
Die Strecke wird nur richtig übernommen, wenn der Host(Admin) vorher Offline die Strecke kurz fährt... :redcard:
Nach Beginn der ersten Runde, können keine Fahrer mehr hinzu stoßen, zumindest hat es das beim Test nicht gemacht... :(
Auto Wechsel mit dem Zufallsgenerator geht :whistle:
Änderungen an einer geplanten Meisterschaft wurden nicht übernommen... :(
Diskos und unmöglich zu rejoinen... :(
Es war von Anfang an keine KI anwesend... :dance:

Ich denke wir sollten, wenn wir weitere Meisterschaften durchführen wollen, immer noch ein wenig "Test" im Hinterkopf behalten...denn Final sieht anders aus... :angry:

So und wenn wir schon dabei sind...
Seit gestern kann ich den MBB pC2 Server nicht mehr in der Lobby finden...
Daher mal die Bitte an alle, guckt mal ob ihr ihn findet, nicht das es an mir liegt und ich mir den Wolf suche...

Den Namen habe ich Temporär auf MBB_pC2 geändert...

Bitte mal feedback...

Wenn ihn von euch auch keiner findet, müß ich mit Uwe reden...

Die "Freie" Konfiguration, funktioniert auf meinem Server ganz Prima!

Wer testen will: DF_Racing , PW:0815

VLG
Alex

=====

Aw: [pC2] MBB OC
Posted by PostBox981 - 2018/02/10 19:59

Ich hab vergessen, es zu checken. Könnte es hiermit zusammenhängen?

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?60851-DS-patch-4-forced-whitelist>

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by PostBox981 - 2018/02/12 21:35

Hab gestern gesucht, aber nichts gefunden. Steam-max-Ping = 5000.

Gruß
Frank

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by DFAlex - 2018/02/13 21:04

PostBox981 schrieb:

Hab gestern gesucht, aber nichts gefunden. Steam-max-Ping = 5000.

Gruß
Frank
Ähm, sorry, er ist auch noch nicht geuppt...:blush:

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by BadDan - 2018/02/17 22:20

Vielleicht hab ichs nur überlesen, gab es Probleme, wenn ein gemeldeter Teilnehmer nicht dabei war?

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by DFAlex - 2018/02/17 23:28

BadDan schrieb:

Vielleicht hab ichs nur überlesen, gab es Probleme, wenn ein gemeldeter Teilnehmer nicht dabei war?

Hi,
nee das hat nix ausgemacht...

VLG
Alex

=====

Aw: [pC2] MBB OC

Posted by BadDan - 2018/02/18 14:46

Super, dann kann ich mir für die GruppeA Serie mal ein Auto raussuchen. Vielleicht komm ich im Laufe der Serie zu dem einen oder anderen Rennen.