
MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DfAlex - 27.09.2015 16:50

Hallo zusammen,
so langsam k nnen wir uns Gedanken machen wie wir zuk nftig die Server Einteilen/Belegen...

Mein Vorschlag w re:

Server #1 als Klassenserver, 2 Verschiedene Klassen und 10 Strecken im w chentlichen Wechsel.

Server #2 als "Autoserver" 10 verschiedene Autos und die Strecken 11-20 aus dem Voting, auch w chentlicher Wechsel.

Server #3 als Wunschserver, 5 Autos oder 2 Klassen mit den Strecken 1-10 aus dem Voting, w chentlicher Wechsel.

Server #4 als "Freier" Server, soll hei en, wie jetzt Aktuell auch, jeder kann sich Auto und Strecke nach seinem Gusto w hlen. Kein Wechsel.

Und zuletzt ein Eventueller Server #5, wenn Uwe sagt das es machbar ist, mit der Konfiguration vom n chsten Event.

Was haltet ihr davon?
Eure Meinungen sind gefragt!
Ich hoffe auf Regen Austausch!

Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Baker - 27.09.2015 17:20

HI FINDE DAS H RT SICH GUT AN ; BIN DAF R^^

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Time Bandit - 27.09.2015 18:16

Baker schrieb:
HI FINDE DAS H RT SICH GUT AN ; BIN DAF R^^

Schliesse mich dem an,und hoffe auf rege Beteiligung auf den Servern.

Mfg
Time Bandit

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von McStinger - 27.09.2015 18:17

Gern! ...ist doch ein guter Anfang - dann sammelt man/wir Erfahrungen damit und geben der MBB entsprechend Feedback ;)

Gr   B)

PS: letztlich ist alles, was einen eher normaleren MBB.Budenbetrieb zul sst ja nur zu begr ssen!

A bissl verwundert bin ich allerdings auch, dass  berall so wenig los ist = SBB und MBB, der Sommer ist doch nun mal rum!? oder  berseh`ich da etwas? Nahezu alles was ich selbst am WE bis 19.00 Uhr hier treffe, sind zwei alte SBB-Haudegen (bojiker und aelbler... immerhin :P)

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von MB_79 - 27.09.2015 19:26

Hallo DFAlex,

toll was Ihr alles in der MBB umsetzt.

1. Wird es eine Ãœbersicht geben, welche Strecken auf welchem Server eingestellt sind? Noch besser wÃ¤re eine Anzeige unter dem jeweiligen Server, auch wenn gerade keiner auf dem Server ist. So wie bei den anderen Buden, soweit umsetzbar.

2. So wie ich das getestet habe findet der Streckenwechsel direkt im Game statt. Um zur Wunschstrecke zu wechseln dauert es sehr lange. Daher wÃ¼rde ich mit 5 Strecken je Server anfangen. Wird ja wÃ¶hentlich gewechselt. M.Meinung nach wÃ¼rde auch Quali und Warmup vor dem Rennen reichen. Gerne Quali hoch auf 30 Minuten, kurzes Warmup von 5 Minuten und dann ab ins Rennen.

3. Die Idee eines Trainingsservers Ã¤hnlich wie auf der SBB finde ich gut. So kÃ¶nnen auch Einsteiger/FahranfÃ¤nger auf schnellem Wege das bevorstehende Event testen.

GrÃÃe MB_79

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 27.09.2015 19:36

MB_79 schrieb:

...

1. Wird es eine Ãœbersicht geben, welche Strecken auf welchem Server eingestellt sind? Noch besser wÃ¤re eine Anzeige unter dem jeweiligen Server, auch wenn gerade keiner auf dem Server ist. So wie bei den anderen Buden, soweit umsetzbar....

Hai MB_79,

dazu habe ich Uwe schon Angeschrieben.

Ich befÃ¼rchte, aber das wird so einfach nicht gehen...

Ich hab dazu zwar schon eine Idee, aber ob das so mÃ¶glich ist, weiÃ ich nicht...mal abwarten was Uwe dazu meint...

Eine HÃ¤ndisch geschriebene Liste kann ich NatÃ¼rlich Posten...

VLG

Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von rdjango - 27.09.2015 21:13

Hallo,

erstmal guter Vorschlag Alex :)

Zum eher geringen Traffic hier:

Die Server werden z.T. garnicht im Browser angezeigt der Testserver 1 war gestern Ã¼berhaupt nicht im Browser, der bekloppte Filter erwartet die vollstÃ¤ndige korrekte Schreibweise.

Deshalb ist es sicher sehr hilfreich wenn die aktuelle ServerbestÃ¤tigung hier auf der Homepage zu lesen ist mit der Anweisung fÃ¼r den Filter s.o. wie ich gestern schon im Chat geschrieben habe. Dannn kÃ¶nnen wir hier lesen was lÃ¤uft und gezielt joinen. NatÃ¼rlich nur wenn machbar ;)

Viele Grüße

rdjango

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 27.09.2015 21:51

Klingt gut, sowohl die Server mit Rotation, als auch der Server zur freien Gestaltung.

Die Filter (und allgemein der Serverbrowser) sind leider wirklich noch nicht wirklich ideal.
Auch ich glaube, daß ein größerer Teil der potenziellen Teilnehmer nicht wissen, wie sie nach den Servern suchen müssen, wenn die nicht im Browser auftauchen.
Wäre aber auch echt besser, wenn man einfach nach malz suchen könnte.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 28.09.2015 01:07

Moin,
also ich hab die Server schon mal Bestückt, da ich nicht Sicher bin wie ich kommende Woche dazu komme...

Server #1 - Klassenserver

Silverstone GP - GT3
Azure Circuit - GT4
Road America - Road B
Cadwell GP - GT3
Donington Park GP - GT4
Autodromo Nazionale Monza GP - Road C2
Bathurst - GT3
Dubai Autodrome GP - GT4
Zhuhai International Circuit - Road A
Nordschleife - GT3

Server #2 - Autos mit Wunschstrecken 11-18 + zwei willkürliche...

Greenwood Karting Circuit - 125cc Shifter Kart
Brands Hatch Indy - BMW Z4 GT3
Mazda Raceway Laguna Seca - Ginetta G55 GT3
Circuit de Barcelona-Catalunya GP - Alpine A450
Zolder - Audi A1 quattro
Cadwell GP - BMW 2002 Turbo
Imola - Bentley Continental GT3
Azure Circuit - BMW M3 E30 Group A
Oschersleben GP - Lotus 72D Cosworth
Donington Park GP - Oreca 03 Nissan

Server #3 - 2 Klassen mit Wunschstrecken 1-10

Nordschleife - GT3
Watkins Glen GP - LMP1
Circuit des 24 Heures du Mans - GT3
Watkins Glen Short - LMP1
Road America - GT3
Autodromo Nazionale Monza GP - LMP1
Circuit de Spa-Francorchamps - GT3
Nürburgring GP - LMP1
Brands Hatch GP - GT3
Brno - LMP1

Server #4 - nach wie vor Frei Konfigurierbar

So, ich hoffe es ist f  r jeden etwas dabei...

Mir ist bewusst das es etwas GT3 Lastig ist, sie hat aber auch idR den gr   ten Zuspruch...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 28.09.2015 17:05

Die Events sind dann also auf der 4.

Oder wird einer der fest eingestellten w  hrend der Events umgestellt?

Frage nur, weil ich gerade eben eine Frage per PM beantwortet habe, in der es genau um das Thema Event und parallel dazu frei belegbarem Server ging.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von TheStig - 28.09.2015 19:37

Jau, die Events laufen nun zun  chst auf der vier. Der darf also zur Startzeit nicht belegt sein und wird notfalls dicht gemacht.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von MB_79 - 28.09.2015 22:20

Hallo Admins,

habe eben die neue Streckenrotation angetestet. Wem die aktuelle Fahrzeug/Streckenkombi nicht liegt, kann sehr schnell   ber "Zum Ende der Sitzung Springen" zur n  chsten Strecke gelangen. Tolle Sache. :woohoo:

Genau so eine Streckenrotation w  nschen sich viele Fahrer der SBB seit einem Jahr von Kunos (siehe aktuelle Forenbeitr  ge)!!!

Vielleicht finden sich an 1-2 Tagen in der Woche einige Fahrer zusammen, um ein paar kurzweilige Rennen zu starten. Dies k  nnte man z.B.   bers Forum oder   ber Steam umsetzen. Zusammen macht das Fahren doch viel mehr Spa   als nur Alleine.

Eine Anmerkung: Auf Server 1 hatte ich MonzaGP zweimal hintereinander, da f  r hat er Bathurst ausgelassen.

Gr   e und weiter so MB_79 :)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von TheStig - 28.09.2015 22:30

Sehr sch  n dass die Sache Gut ankommt! Bringt Abwechslung rein.

Ja, ich bin zuversichtlich dass sich   ber kurz oder lang regelm   ig Leute finden, die gemeinsam - auch au  erhalb der angek  ndigten Events - zusammen rasen!

Werde zusehen dass ich in der n chsten Zeit auch wieder h ufiger hier unterwegs bin, war aus privaten Gr nden in den letzten zwei Wochen eher weniger hier...

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 28.09.2015 22:48

MB_79 schrieb:
Hallo Admins,

habe eben die neue Streckenrotation angetestet. Wem die aktuelle Fahrzeug/Streckenkombi nicht liegt, kann sehr schnell  ber "Zum Ende der Sitzung Springen" zur n chsten Strecke gelangen. Tolle Sache. :woohoo:

Genau so eine Streckenrotation w nschen sich viele Fahrer der SBB seit einem Jahr von Kunos (siehe aktuelle Forenbeitr ge)!!!

Vielleicht finden sich an 1-2 Tagen in der Woche einige Fahrer zusammen, um ein paar kurzweilige Rennen zu starten. Dies k nnte man z.B.  bers Forum oder  ber Steam umsetzen. Zusammen macht das Fahren doch viel mehr Spa  als nur Alleine.

Eine Anmerkung: Auf Server 1 hatte ich MonzaGP zweimal hintereinander, daf r hat er Bathurst ausgelassen.

Gr  e und weiter so MB_79 :)
Danke f r den Hinweis, dann hab ich da ein Fehler drin...schau ich mir gleich an...

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 28.09.2015 23:55

MB_79 schrieb:

...Eine Anmerkung: Auf Server 1 hatte ich MonzaGP zweimal hintereinander, daf r hat er Bathurst ausgelassen...

Moin,
sollte jetzt wieder passen.
Ich doof hab bei Bathurst, ein Modell im Code gehabt, aber eine Klasse vorgegeben...das bei t sich halt...

Danke noch mal f r den Hinweis!

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 29.09.2015 11:14

Hallo zusammen,
nur noch mal der Hinweis zu der Strecken Belegung von Server #2 und #3....
Die ersten 10 Strecken aus dem Vote von Euch, landen in der Rotation vom Server #3, die Strecken 11-18 od. 20 landen auf Server #2.
Ihr habt also zu 100% die Qual der Wahl!

Wo Vote ich?

<http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2015/Vote.jpg>

Auf der Startseite ist ganz oben, wie auf dem Bild zu sehen, die Aktuelle Stimmenverteilung und der Link zur

Abstimmung.
Klickt drauf und ihr bekommt eine Auswahlmöglichkeit der Anzeige.

<http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2015/vote1.jpg>

Dort nach Eurem Gusto entscheiden und durch klicken auf die Zahlen, umgekehrtes Schulnoten Prinzip (0 schlecht, 5 Sehr Gut) Voten, am Ende ganz unten auf der Seite auf Speichern klicken und ihr könnt Aktiv an der Serverbelegung Teil haben!

Bei Fragen, nur raus damit!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von exbrassi - 29.09.2015 20:38

Huhuu,
sollte man nicht einen Server nur für Langstrecke machen? Le Mans und Nordschleife...?

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 29.09.2015 23:19

exbrassi schrieb:
Huhuu,
sollte man nicht einen Server nur für Langstrecke machen? Le Mans und Nordschleife...?
Moin,
ist zur Zeit zwar nicht geplant, kann aber noch kommen, erst mal die Rotationen Stabil bekommen...dann sehen wir weiter...

Bitte um Verständnis...

Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von exbrassi - 30.09.2015 15:37

Es funktioniert ja sowieso noch gar nix. Ich war mal am Suchen. Erst musste ich gefühlt 10x aus der Lobby rein und raus bis ich überhaupt mal einen Server der Bude gefunden hab bzw. einer erschienen ist. Das war dann Server 2. Ah ok, ich auf Server 2, dort war nur der Audi A1 zu fahren. Ok, dann war noch jemand beigetreten, ich musste den Server aber nochmal verlassen, weil ich für das Auto noch kein FFB erstellt hatte. Danach erst mal wieder 10x suchen bis Server 2 endlich erscheint und dann.....
Ne ganz andere Klasse, andere Fahrzeuge! Ich nochmal raus und nochmal rein und dann wieder andere Klasse...
Nee, so macht es mir noch immer keinen Spaß und ich fahre weiter offline...

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 30.09.2015 17:47

Wie schon öfters erwähnt, man muss im Filter den genauen Wortlaut des Servers eintippen, dann hat man ihn direkt.

Sonst muss man sich auf die Refreshorgie einlassen.

Also einfach im Vorfeld überlegen, auf welchen Server man Lust hat (die Bestückung kann man ja hier im Forum anschauen), dann den entsprechenden Server im Filter eintippen:

www1.malzbierbude.de

www2.malzbierbude.de

www3.malzbierbude.de

www4.malzbierbude.de

Und schon hat man den Server im Browser und kann direkt drauf.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von exbrassi - 30.09.2015 18:41

Kann man die Bestückung nicht rechts im Reporter einbringen (wie z.B. auf der blauen Bude)?

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von exbrassi - 30.09.2015 20:04

BadDan schrieb:

Wie schon erwähnt, man muss im Filter den genauen Wortlaut des Servers eintippen, dann hat man ihn direkt. Sonst muss man sich auf die Refreshorgie einlassen.

Also einfach im Vorfeld überlegen, auf welchen Server man Lust hat (die Bestückung kann man ja hier im Forum anschauen), dann den entsprechenden Server im Filter eintippen:

www1.malzbierbude.de

www2.malzbierbude.de

www3.malzbierbude.de

www4.malzbierbude.de

Und schon hat man den Server im Browser und kann direkt drauf.

Erscheint auch kein Server...

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 30.09.2015 21:52

Ok, dann bist du der erste, den ich kenne, bei dem das nicht klappt. Die Spieldateien hast du vermutlich schonmal über Steam verifiziert, oder?

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 30.09.2015 22:41

exbrassi schrieb:

Kann man die Bestückung nicht rechts im Reporter einbringen (wie z.B. auf der blauen Bude)?

Moin,

nein geht noch nicht.

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 30.09.2015 22:43

exbrassi schrieb:

BadDan schrieb:

Wie schon Ä¶fters erwÄ¶hnt, man muss im Filter den genauen Wortlaut des Servers eintippen, dann hat man ihn direkt. Sonst muss man sich auf die Refreshorgie einlassen.

Also einfach im Vorfeld Ä¶berlegen, auf welchen Server man Lust hat (die BestÄ¶ckung kann man ja hier im Forum anschauen), dann den entsprechenden Server im Filter eintippen:

www1.malzbierbude.de

www2.malzbierbude.de

www3.malzbierbude.de

www4.malzbierbude.de

Und schon hat man den Server im Browser und kann direkt drauf.

Erscheint auch kein Server...

Moin,

dann solltest du mal dein I-Net und deine Installation Ä¶berprÄ¶fen, bei mit funktioniert das auch immer...

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 30.09.2015 23:05

exbrassi schrieb:

...Es funktioniert ja sowieso noch gar nix....

Moin,

das lasse ich so nicht stehen!

Wir bemÄ¶hen uns auf der MBB, so gut wie es uns die Sim und der Dedi zu IÄ¶sst.

Es funktioniert schon einiges und vieles auch schon bei min. 95% der User hier, sehr ZuverlÄ¶ssig.

Das Thema Lobby Browser/Suchfunktion/StabilitÄ¶t der Verbindung ist bei den Devs schon platziert und es sind auch schon die ersten LÄ¶sungsversuche gestartet.

Hauptproblem scheint zur Zeit die StabilitÄ¶t der Steam Server zu sein.... daher wird schon an einer Variante gebastelt die ohne Steamverbindung der Dedis auskommt. Das wird aber noch etwas dauern, da der Code von Multiplayer weiten teils Ä¶berarbeitet und geÄ¶ndert werden muss.

GrundsÄ¶tzlich muss jede Ä¶nderung der Dedis/Multiplayer neu in den Gamecode integriert werden!

Aber das kÄ¶nnnte man alles wissen wen man ab und zu auch mal das Forum hier nutzt, nahezu alles was ich hier geschrieben habe steht schon in dem Entsprechenden Fred.

Was das Wechseln der Autos betrifft, ist das eine Funktion der Rotation, die sich auch nicht deaktivieren IÄ¶sst.

Betritt ein User den Server wird eine Konfiguration aus der hinterlegten Rotation vor gegeben, verlÄ¶sst der User nun wieder den Server, wird ein Index geschrieben der beim NÄ¶chsten Joinen (egal von wem, auch wenn es der selbe User noch mal ist) in der Rotation eins hÄ¶her gezÄ¶hlt wird, somit kann das dann bedeuten das ein Anders Auto/eine Andere Klasse und/oder eine Andere Strecke drauf ist...

Ich hoffe so manches ist jetzt ein wenig verstÄ¶ndlicher...

Ä¶hm...wenn dir nicht nach Rotation ist, nimm doch den Server #4, der ist nach wie vor Frei Konfigurierbar.

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 02.10.2015 21:08

Hallo ihr Freunde des gepflegten, Virtuellen Motorsports,

es ist Freitag Abend und ich fange so langsam an mit den Vorbereitungen für den Rotations Wechsel am Sonntag Abend (wohl eher Nacht ^^).

Von den Strecken her scheint sich nicht viel zu Ändern, aber immer hin haben Inzwischen fast doppelt so viele Gevotet als letzte Woche, das ist mal was Positives!

Denkt immer daran, das ist Euer Direkter Einfluss auf die Belegung von Server #3 (Track 1-10) und Server #2 (Track 11-20)...

Aktuell sieht es so aus:

Ä~:4.73-24 Heures du Mans, Ä~:4.73-NoS, Ä~:4.67-Spa, Ä~:4.44-Imola, Ä~:4.33-Monza GP, Ä~:4.22-Road America, Ä~:4.18-Nürburgring GP, Ä~:4.18-Oschersleben GP, Ä~:4.14-Brno, Ä~:4.11-Donington GP, Ä~:4.10-Zolder, Ä~:4.00-Barcelona GP, Ä~:4.00-Bathurst, Ä~:4.00-Hockenheim GP, Ä~:4.00-Laguna Seca, Ä~:4.00-Suzuka GP, Ä~:3.92-Brands Hatch GP, Ä~:3.71-Watkins Glen GP, Ä~:3.67-Mojave Cougar Ridge, Ä~:3.60-Brands Hatch Indy

Wo ich ein vollkommen Offenes Ohr für habe, ist die Einteilung der Klassen/Autos, wenn es Wünsche gibt, lasse ich die gerne mit einfließen...

Ich bin auch am Überlegen ob wir, wie schon gewünscht wurde, einen Server mit Longetracks bestücken...die würde ich dann aber aus der Restlichen Rotation raus lassen...

Leider können wir ja nur eine Klasse/Konfiguration auswählen, soll ich dann in dem Fall, z.bsp. 4 Strecken mit jeweils zwei Klassen, also 4x GT3, und 4x gleiche Strecke mit LMP1, immer abwechselnd rein packen?

Ich kann auch mal testen ob er alle zu lässt, dann könnte jeder das Auto fahren das er will...hmm...mal gucken...

Also "Wünsch dir was" hat geöffnet :lol:

VLG

Alex

Edith meint, der erste Versuch mit Freier Auto Wahl bei fester Streckenrotation ist fehlgeschlagen...muss ich mir was Anderes ausdenken....

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 02.10.2015 21:17

Also den Langstreckenserver kann man ja mal testen.

Die Idee, abwechselnd LMPs und GTs fahren zu lassen ist ok, solange es leider keine Methode gibt, vernünftige Multiclassrennen zu konfigurieren.

BTW, unbedingt irgendwo die Karts drin lassen. Das war grad ne mords Überraschung und eine riesen Gaudi. :D

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 02.10.2015 21:37

BadDan schrieb:

Also den Langstreckenserver kann man ja mal testen.

Die Idee, abwechselnd LMPs und GTs fahren zu lassen ist ok, solange es leider keine Methode gibt, vernünftige Multiclassrennen zu konfigurieren.

BTW, unbedingt irgendwo die Karts drin lassen. Das war grad ne mords Überraschung und eine riesen Gaudi. :D

Hehehe...freut mich das ihr Spaß hatten^^

...so war das auch gedacht^^

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 03.10.2015 12:25

Moin,
so hatte etwas Luft (der Sprinter f  r den Umzug bei dem ich heute helfe, hatte sich versp  tet...)..
Ich hab jetzt heraus gefunden wie es m  glich ist NUR die Strecke zu Rotieren, also k  nnen wir den Longetrack Server mit den Strecken best  cken und die Wahl des Autos Frei lassen...

Idee?!

Feedback gerne gesehen!

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 03.10.2015 16:29

Super, dann gehts nur noch drum, die Strecken daf  r rauszupicken und die Rennl  nge zu bestimmen.
Ich denke mal Langstrecke bezieht sich ja nicht nur auf die Streckenl  nge, sondern auch, wie lange die Rennen dort dauern. Sollte ja schon auch etwas fordernder sein, als die standardm  ssigen 5 -10 Runden Rennen auf ner normalen Strecke.

Was mir da spontan dazu einfallen w  rde:

5 Runden Nordschleife
10 Runden LeMans
20 Runden Spa

Kein Training, 30 Min Quali.

Was halten die anderen davon?

Und f  r die normalen Rotations-Server w  rde ich vorschlagen, Training raus, daf  r das Quali ein bisschen l  nger und kein Warmup. Training und Warmup bremsen die Rotation meiner Meinung nach unn  tig aus.
Auch hier gilt wieder, nur meine pers  nliche Meinung. :D

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Boandlgramer - 03.10.2015 20:33

Ich kann Bad Dan in allen Punkten voll zustimmen

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 03.10.2015 22:34

Moin,
ok, w  rde bedeuten das die Quali dann 30 min. wird da der Schritt nach 15 min. direkt auf 30 min. geht...das warmup ist immer meine pers  nliche Boxen Zeit...werde ich vermissen...

Lasst mal noch ein paar Strecken raus....nur mit 3 wird es Langweilig...oder?

Wie wÄ¼rdet ihr Willow Springs International Raceway einordnen?

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Rayc - 03.10.2015 23:00

Ich finde Dubai passt noch recht gut, weil dort sowohl ein Langstreckenrennen stattfindet, das Layout aber auch mit den LMPs noch gut fahrbar ist.

Silverstone ist im Kalender der WEC, beide Strecken sind aber nicht wirklich lang, zumindest deutlich kÄ¼rzer als Spa. Monza wÄ¼re auch einen Gedanken wert.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 04.10.2015 00:10

Wenn das Warmup eher gewÄ¼nscht/benÄ¼tigt wird, isses ja auch kein Thema, war ja nur n Vorschlag. ;)

Laguna Seca, Road America und Bathurst wÄ¼rden mir auch noch als gute Endurancerennen einfallen.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 04.10.2015 14:19

Moin,
dann hÄ¼tten wir jetzt ein paar Strecken zusammen:

5 Runden Nordschleife
10 Runden LeMans
20 Runden Spa
25 Runden Willow Springs International Raceway
25 Runden Dubai
20 Runden Silverstone
25 Runden Laguna Seca
20 Runden Road America
20 Runden Bathurst

Runden sind nur Vorschläge...
Ä¼nderungs- WÄ¼nsche?

Server bestÄ¼cke ich heute Abend nach dem Event...

S#1 Longetracks, Freie Auto Wahl
S#2 Wunschstrecken 11-20, Auto/Klassen Vorgabe
S#3 Wunschstrecken 1-10, Freie Auto Wahl
S#4 Frei Konfigurierbar

FÄ¼r Server#2 und #3 sind noch keine Klassen/Auto WÄ¼nsche genannt worden...ich hoffe ich treffe Euren Geschmack...die GT3 wird dann deutlich Reduziert, da ihr sie auf S#1 und S#4 fahren kÄ¼nnt...

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 04.10.2015 19:32

Klingt gut so. B)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 04.10.2015 21:56

Hai,
die Server Rotationen sind Aktualisiert, bitte testen und eventuelle Fehler hier melden!

Viel Spaß!

So hab das auch wieder etwas Aufbereitet...

Server #1 - Longetracks und Endurance Rennen

5 Runden Nordschleife
10 Runden LeMans
20 Runden Spa
25 Runden Willow Springs International Raceway
25 Runden Dubai
20 Runden Silverstone
25 Runden Laguna Seca
20 Runden Road America
20 Runden Bathurst

Auto Frei wählbar!

Server #2 - Autos/Klassen mit Wunschstrecken 11-20

Dubai Kartdrome - 125cc Shifter Kart
Brands Hatch Indy - Aston Martin V8 Vantage GT4
Donington Park National - BMW 1-Series M Coupe
Mojave Cougar Ridge - Audi R8 V10 plus
Zolder - BMW V12 LMR
Sonoma Raceway Short - Ford Escort Mk1 RS1600
Imola - Ford Mustang 2+2 Fastback
Nordschleife - Group A
Oschersleben GP - McLaren F1
Oulton Park Island - Mercedes-Benz 300SL (W194)

Server #3 - Wunschstrecken 1-10, ohne die Longetracks von Server #1

Imola
Autodromo Nazionale Monza GP
Nürburgring GP
Donington Park GP
Circuit de Barcelona-Catalunya GP
Oschersleben GP
Brno
Brands Hatch GP
Hockenheim GP
Sakitto GP

Auto Frei wählbar! (Experiment...) Rennlängen hab ich mal durchgehend auf 5 Runden, wenn Euch das zu lang ist, sagt Bescheid.

Server #4 - nach wie vor Frei Konfigurierbar

So, ich hoffe es ist fÃ¼r jeden etwas dabei...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 06.10.2015 20:40

So, kurzes Feedback zur 2:
Rotation an sich scheint ok, hab jetzt nicht alle durch.
Die Mojavestrecke sollte wieder raus. Ist einfach nicht onlinetauglich ohne Boxen und mit den Bugs.

Zur Fahrzeugwahl:
Ich weiÃ nicht wie die Konfiguration aussieht, aber ich hatte Fahrzeuge zur Auswahl, konnte aber nix auÃer dem Standardfahrzeug aktivieren. Timebandit hatte nicht mal andere Autos zur Wahl.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 06.10.2015 20:45

BadDan schrieb:
So, kurzes Feedback zur 2:
Rotation an sich scheint ok, hab jetzt nicht alle durch.
Die Mojavestrecke sollte wieder raus. Ist einfach nicht onlinetauglich ohne Boxen und mit den Bugs.

Zur Fahrzeugwahl:
Ich weiÃ nicht wie die Konfiguration aussieht, aber ich hatte Fahrzeuge zur Auswahl, konnte aber nix auÃer dem Standardfahrzeug aktivieren. Timebandit hatte nicht mal andere Autos zur Wahl.
Hai Daniel,
das die Mojave nicht so wirklich Taucht ohne Pit, war mir bewusst, da sie aber aus den Votes hervor ging, wollte ich sie nicht einfach so weg lassen...ich ersetze sie dann gegen eine Andere...versuch macht kluch...
Auf welchem Server war das mit der Auswahl?
Auf #1 und #3 sollte es mÃ¶glich sein unterschiedliche Autos zu wÃ¤hlen...#2 ist Fahrzeugwahl Fix...
Ich schau mir die Konfig noch mal an, hab da noch eine Idee...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 06.10.2015 20:56

hmm...also zumindest auf S#1 scheint es zu gehen...

http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2015/S%231_versch-autos.jpg

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 06.10.2015 21:11

Das war auf der 2.

Aber wie gesagt, mir wurden 3 Sorten Fahrzeuge zur Wahl gestellt. Aber fahren konnte ich eben nur das fest eingestellte.

Also eigentlich hats dann ja richtig funktioniert, mir nur was falsches angezeigt. :lol:

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 06.10.2015 21:42

BadDan schrieb:

Das war auf der 2.

Aber wie gesagt, mir wurden 3 Sorten Fahrzeuge zur Wahl gestellt. Aber fahren konnte ich eben nur das fest eingestellte.

Also eigentlich hats dann ja richtig funktioniert, mir nur was falsches angezeigt. :lol:

jup...also alles wie es soll^^

Das man in die Garage Navigieren kann, ist ein bug...

Letztendlich wird aber das Vorgegebene Auto vom Server "Erzwungen"...

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 09.10.2015 20:03

Hallo zusammen,

ihr habt es Sicherlich schon gesehen unsere Gameserver habe Zuwachs bekommen.

Dank Uwe, haben wir seit heute 6 Gameserver.

Server #5 und #6 sind zur Zeit noch nicht Konfiguriert, d.h. es läuft keine Rotation drauf.

Der Server #6 wird auch keine bekommen, er wird unser Event/Trainings Server, daher werde ich ihn gleich mal mit den Eventdaten füllen, um nicht den ganzen Spaß zu nehmen, lasse ich das Wetter und den Reifenverschleiß auf "Default", also klar und 1x, das kann im Rennen Natürlich dann Anders sein...

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 09.10.2015 21:55

Hai,

auf Grund von einem Rechte Problem, lässt sich der Server#6 nicht mehr starten, dafür bin ich jetzt auf Server#4 ausgewichen...

Sorry für die Umstände...

VLG

Alex

EDITH meint es geht wieder...ich Nagel den 6'er dann fest...^^

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Boandlgramer - 10.10.2015 00:42

K nnnte man bei den Servern das Wetter auf Real stellen? Bei zuf llig haben wir bei jedem 2. Rennen Regen. Das nervt auf die Dauer.
Gru  Markus

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 10.10.2015 00:46

Boandlgramer schrieb:

K nnnte man bei den Servern das Wetter auf Real stellen? Bei zuf llig haben wir bei jedem 2. Rennen Regen. Das nervt auf die Dauer.

Gru  Markus

Hi Markus,

ist mir auch schon aufgefallen...

 hm...ich muss mal gucken ob das geht, ich meine mich zu erinnern, das diese Funktion buggy ist...

Melde mich wieder!

VLG

Alex

N8

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 10.10.2015 12:15

Moin,

also, ich habe bestimmt 20 verschiedene Konfigurationen getestet, aber keine hat gemacht was sie soll...

Somit mein Fazit: Reales Wetter buggy...

Ich habe nun bei S#1-3 das Wetter auf "Klar" ge ndert...

Die Belegung der Rotationen hat sich bis auf eine Strecke ja nicht ge ndert, Mojave ist raus geflogen daf r Watkins Glen GP rein gekommen...

KW42

 :4.77-24 Heures du Mans

 :4.75-NoS

 :4.69-Spa

 :4.55-Imola

 :4.38-Monza GP

 :4.20-Road America

 :4.17-N rburg GP

 :4.15-Barcelona GP

 :4.10-Donington GP

 :4.10-Laguna Seca

 :4.08-Oschersleben GP

 :4.00-Bathurst

 :3.93-Brno

 :3.93-Brands Hatch GP

 :3.91-Hockenheim GP

 :3.89-Suzuka GP

 :3.82-Zolder

 :3.71-Donington Nat

 :3.64-Brands Hatch Indy

 :3.50-Watkins Glen GP

Der Server #5 ist zur Zeit auch noch Frei Konfigurierbar.

Der Server #6 ist fÃ¼r das Event vorbereitet, ohne Wetter und VerschleiÃ Anpassung.

Server sind Eingestellt.

Viel SpaÃ!

VLG
Alex

PS.:Ãhm...wenn Euch die Autos Langeweilig werden, solltet ihr auch mal ein paar VorschlÃge machen...

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [UDP]Dago - 10.10.2015 13:59

Tag zusammen!

Wollte mal nachfragen bzw. anregen einen der Server evtl. ohne Passwort auszustatten und diesen als "Public-Server" laufen zulassen! Ich weiÃ die wrecker stehen schon parat, aber auch auf Public-Servern findet man ab und an mal wirklich super Fahrer, die sich dann auf der malzbiervjen einschreiben...

Ist manchmal doch recht einsam auf den Servern. Nur mal als Vorschlag, da wir ja jetzt noch 2 weitere Server zur VerfÃ¼gung haben!

GruÃ Dago

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von rdjango - 10.10.2015 14:05

Hallo Alex,

Wunder oh Wunder - unsere Server tauchen jetzt Ãfter in der Online-Liste auf :)

Aber ausgerechnet die Server auf denen schon gefahren wird nicht :(Welche Logik dahinter steht:whistle:

Zur Einteilung - Server 1 geentert 25 Runden Langstrecke - habt ihr das mal durchgerechnet? FÃ¼r die NOS sagen wir mal rund 200 Minuten, also 3 Stunden. Ich weiss ja nicht wie der Traffic dort ist - wirkt auf mich jedenfalls abschreckend. Auf GrÃ¼n haben wir auf Langstrecken immer nur 3 Runden gemacht.Da war auch oft jemand unterwegs - aber eher wenige. Auch wÃ¼rde ich solche einen "Spezialserver" nicht auf Server1 sondern auf Server weiter hinten einsetzen.

Auf anderen Servern "Autoauswahl frei" nett gemeint was wÃhlt man da: LMP - weil es das schnellste ist.3 Fahrer mit unterschiedlichen Autos, aber alle 3 LMP.
War schon zu spÃt fÃ¼r mich mit so einem Boliden B) bin nach einer Runde und nem ZusammenstoÃ wieder runter.

Fazit: Lieber Fahrzeuge oder Klasse vorgeben, denn wer will schon bei z.B. 3-4 Fahrern mit nem A1 gegen LMP fahren?

Bei der DauerbestÃ¼ckung steht mal eben ein Rennen fahren im Vordergrund - da sind 25 Runden auch noch Langstrecke vielleicht nicht so einladend.

Ansonsten gute Arbeit hier.

Viele GrÃ¼Ãe

rdjango

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 10.10.2015 14:46

Dago schrieb:

Tag zusammen!

Wollte mal nachfragen bzw. anregen einen der Server evtl. ohne Passwort auszustatten und diesen als "Public-Server" laufen zulassen! Ich weiß die Wrecker stehen schon parat, aber auch auf Public-Servern findet man ab und an mal wirklich super Fahrer, die sich dann auf der Malzbiervj einzeichnen...

Ist manchmal doch recht einsam auf den Servern. Nur mal als Vorschlag, da wir ja jetzt noch 2 weitere Server zur Verfügung haben!

Gruß Dago

Moin Dago,

ja, hab ich auch schon dran gedacht, S#5 wäre dafür eine gute Wahl...

Mal sehen will ich erst mit dem Rest besprechen...

Problem war halt das absolut kein vernünftiges Rennen möglich war...

VLG

Alex

rdjango schrieb:

Hallo Alex,

Wunder oh Wunder - unsere Server tauchen jetzt öfter in der Online-Liste auf :)

Aber ausgerechnet die Server auf denen schon gefahren wird nicht :(Welche Logik dahinter stehtwhistle:

Zur Einteilung - Server 1 geentert 25 Runden Langstrecke - habt ihr das mal durchgerechnet? Für die NOS sagen wir mal rund 200 Minuten, also 3 Stunden. Ich weiß ja nicht wie der Traffic dort ist - wirkt auf mich jedenfalls abschreckend. Auf Grön haben wir auf Langstrecken immer nur 3 Runden gemacht. Da war auch oft jemand unterwegs - aber eher wenige. Auch würde ich solche einen "Spezialserver" nicht auf Server1 sondern auf Server weiter hinten einsetzen.

Auf anderen Servern "Autoauswahl frei" nett gemeint was wählt man da: LMP - weil es das schnellste ist. 3 Fahrer mit unterschiedlichen Autos, aber alle 3 LMP.

War schon zu spät für mich mit so einem Boliden B) bin nach einer Runde und nem Zusammenstoß wieder runter.

Fazit: Lieber Fahrzeuge oder Klasse vorgeben, denn wer will schon bei z.B. 3-4 Fahrern mit nem A1 gegen LMP fahren?

Bei der Dauerbestückung steht mal eben ein Rennen fahren im Vordergrund - da sind 25 Runden auch noch Langstrecke vielleicht nicht so einladend.

Ansonsten gute Arbeit hier.

Viele Grüße

rdjango

Moin rdjango,

ist mir auch schon aufgefallen, aber über die Suchfunktion tauchen sie dann meistens auf...

Woran das liegt kann ich aber auch leider nicht sagen...

Ähm...die NoS sollte aber nur auf 5 Runden laufen....wenn sie tatsächlich auf 25 steht hab ich mich vertippt...die kurzen Strecken wurden bewusst auf so hohe Runden gesetzt...

EDITH:

Nächste ist auf 5 Runden...

```
{
  "DateHour" : 12,
  "DateProgression" : 1,
  "ForecastProgression" : 1,
  "Race1Length" : 5,
  "TireWearType" : "STANDARD",
  "TrackId" : "Nordschleife",
  "WeatherSlots" : 1,
  "WeatherSlot1" : "Clear",
}
```

Die Freie Auto Wahl ist ein Experiment, wenn es nicht Angenommen wird/klappt spricht nichts dagegen das wieder zu ändern...

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 10.10.2015 15:04

Hallo zusammen,
das es schon Äfter Angesprochen wurde, hab ich Uwe gebeten uns das Gameserver Modul ein wenig zu Modifizieren.
In jedem Gameserver findet ihr jetzt ein Link zur Belegung:
<http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2015/Belegung.jpg>
Auf der Seite die sich dann Äffnet, habe ich die Rotation eingetragen...
Dies ist ein Provisorium und muss z.Z. noch von Hand Aktualisiert werden!
Sobald es möglich ist die Daten aus der API in einem brauchbaren Format auszulesen, wird das auf Automatisch geändert.

Ich hoffe es gefällt Euch!

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von rdjango - 10.10.2015 18:01

Hallo Alex,

hatte nur die 25 gesehen und bin wieder vom Server, war eh niemand drauf. Also nahm ich an, das es für alle Strecken gilt - also sorry ;) für die falsche Berechnung. Und ich weiß ist alles noch im Betastadium ...

Den Link mit der Belegung finde ich prima fürs erste.

Viele Grüße
rdjango

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 11.10.2015 12:51

rdjango schrieb:
Hallo Alex,

hatte nur die 25 gesehen und bin wieder vom Server, war eh niemand drauf. Also nahm ich an, das es für alle Strecken gilt - also sorry ;) für die falsche Berechnung. Und ich weiß ist alles noch im Betastadium ...

Den Link mit der Belegung finde ich prima fürs erste.

Viele Grüße
rdjango

Moin rdjango,

ist doch kein Problem.

Grundsätzlich können wir von der Konfiguration her, für Jede Strecke in der Rotation alle verfügbaren Werte ändern bzw. unterschiedlich vor geben, das ist schon eine feine Sache mit den Lua Scripten, leider hat sich gestern Abend schon gezeigt, das die Wetter Angaben zwischen Game und Servereinstellungen differenzieren.

Genau so funktioniert das "Leichter Regen" im Dedi nicht.

Ich denke Stepan wird das für das nächste Update wieder zurecht biegen.

Die Serverbelegung könnte wegen mir sogar so bleiben, ich hätte kein Problem damit sie weiterhin von Hand einzutragen, aber so wie ich Uwe kenne wird er das sobald es möglich ist Automatisieren.
Wird aber noch eine Weile dauern, den Reporter komplett um zu schreiben, hört sich nicht nur nach einer Harten Nuss an, sondern ist auch eine!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 12.10.2015 09:40

Moin zusammen,
nach dem das mit den Rotationen, jetzt Augenscheinlich gut funktioniert, dachte ich ein wenig Ordnung rein zu bringen...
Folgendes ist mein Vorschlag der Umgestaltung der Serverbelegung...

S#1 Frei Konfigurierbar, ohne PW, oder mit Rotation/Strecken, Freies Auto.
S#2 Frei Konfigurierbar, MIT PW
S#3 Rotation, mit Vorgabe der Klassen, Wunschstrecken 1-10
S#4 Rotation, mit Vorgabe der Autos oder Klassen, Wunschstrecken 11-20
S#5 Longetracks/Endurance Vorgabe der Klassen im Wechsel GT3,LMP1,LMP2, Max. 4 Strecken = 12 Rennen / Volle Rotation
S#6 Eventserver/Training Konfiguration wie kommendes Event, 5 Runden, Reifen x1, Wetter klar.

Bitte wie immer gerne Eure Meinung dazu und wenn Änderungs- Wünsche.

Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 12.10.2015 14:53

Hallo zusammen,
bitte entschuldigt, der Andi und ich haben im mom für eine noch unbestimmte Zeit den Server #5 in Beschlag...
Wir versuchen die Wetter Einstellungen für das Le Mans Event "aus zu knobeln", wie sich ja leider am Letzten WE heraus gestellt hat, ist da zur Zeit ein Bug drin...also haben wir uns gesagt, wenn wir es einigermaßen hin bekommen wollen kommen wir um einen Echtzeit Test nicht drumherum... d.h. 4h+x mit zig verschiedenen Konfigurationen Komplett durch laufen lassen, da skip Session das Ergebnis verfälscht...

Bitte um Euer Verständnis!

Oh...ja er hat ein Anderes PW.

Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [UDP]Dago - 12.10.2015 21:14

Belegung passt! :)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von kanihali - 17.10.2015 11:08

Hi,

Nur ein Vorschlag meinerseits:

mir ist aufgefallen, daÃŸ leider meist nichts los ist auf den Servern. Ich fÃ¼hls gut, wenn ein Server public ohne PW wÃ¤re. Klar, die fahrweise dort ist ein wenig grobschlÃ¤chtig (Vorgabe: ohne Schaden!?) Ich wÃ¼rd dort gern ein paar Runden drehen und mich mit ein paar realen Leuten messen wollen. Feste Rotation find ich gut, ggf. mit verschiedenen kommenden und aktuell gespielten Events!

GrÃ¼sse

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 17.10.2015 15:59

Steht ja weiter oben schon, daÃŸ mit dem nÃ¤chsten Rotationsblock ein Server frei laufen wird. Ist nur halt noch nicht umgestellt. Also nur noch ein kleines bisschen Geduld, dann gibts wieder einen Publicserver. :)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 17.10.2015 19:31

Hallo zusammen,

die Server 2-6 sind umgestellt, aber noch mit der Rotation der Letzten Woche....mach ich spÃ¤ter noch.

Server #1 ist ab Sofort Frei Konfigurierbar und Public, also OHNE PW.

Server #2 ist Frei Konfigurierbar, aber MIT PW.

Wenn irgend wo was klemmt, bitte hier Bescheid sagen, es kann sich immer mal ein Tippfehler einschleichen!

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 17.10.2015 22:02

Hallo zusammen,

die Server 3-5 haben nun ihre Neue Rotation im Bauch.

Details kÃ¶nnt ihr sehen wenn ihr im Servermodul auf den Link "Belegung" klickt.

Ich hoffe es ist fÃ¼r jeden was dabei!

Wenn was nicht klappt, bitte hier melden!

Danke!

VLG

Alex

...nachreich...Voting:

Ã¼:4.77-24 Heures du Mans

Ã¼:4.75-NoS

Ã~:4.71-Spa
Ã~:4.55-Imola
Ã~:4.38-Monza GP
Ã~:4.20-Road America
Ã~:4.17-NÃ¼rburgring GP
Ã~:4.15-Barcelona GP
Ã~:4.10-Donington GP
Ã~:4.10-Laguna Seca
Ã~:4.08-Oschersleben GP
Ã~:4.07-Bathurst
Ã~:3.93-Brno
Ã~:3.93-Brands Hatch GP
Ã~:3.91-Hockenheim GP
Ã~:3.89-Suzuka GP
Ã~:3.82-Zolder
Ã~:3.71-Donington Nat
Ã~:3.67-Watkins Glen GP
Ã~:3.64-Brands Hatch Indy

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Time Bandit - 18.10.2015 17:51

Moin,

Ich wollte grade den Server 3 mal Testen.
Ich vermutet mal das da der Wurm drin ist,
Denn ich kann die Strecke selber auswÃ¤hlen genauso wie die Fahrzeug klasse. Und ich kann das Rennen nicht alleine starten.

MFG

Time Bandit

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 18.10.2015 18:08

Ok, daÃŸ das Rennen nicht alleine startbar ist, kenn ich nicht. Aber als Host hat man seltsamerweise meist mehr zur Auswahl, als eigentlich vom Server vorgegeben ist. Die Wahl wird aber nicht Ã¼bernommen und der Server startet so, wie er voreingestellt ist. Egal was du gewÃ¤hlt hast.

So wars zumindest bei mir immer.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Time Bandit - 18.10.2015 18:15

Wenn du Zeit hast kÃ¶nnen wir das ja mal testen. Weil wenn ich eine Strecke wÃ¤hle und ne klasse wird sie mir auch in der Lobby angezeigt.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 18.10.2015 18:33

Time Bandit schrieb:

Moin,

Ich wollte grade den Server 3 mal Testen.
Ich vermutet mal das da der Wurm drin ist,
Denn ich kann die Strecke selber auswählen genauso wie die Fahrzeug klasse. Und ich kann das Rennen nicht alleine starten.

MFG

Time Bandit

und..Time Bandit schrieb:
Wenn du Zeit hast können wir das ja mal testen. Weil wenn ich eine Strecke wähle und ne klasse wird sie mir auch in der Lobby angezeigt.

Hallo TB,
danke für den Hinweis!
Ich hatte ein Tippfehler drin und der Server ist in die "Standard" Routine gelaufen, sollte jetzt gehen, bitte noch mal testen!

Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Time Bandit - 18.10.2015 19:12

Server 3 nochmal getestet, und funktioniert jetzt.

Danke für die schnelle Fehler behebung.

mfg
Time Bandit.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 18.10.2015 20:23

Time Bandit schrieb:
Server 3 nochmal getestet, und funktioniert jetzt.

Danke für die schnelle Fehler behebung.

mfg
Time Bandit.

http://1.bp.blogspot.com/-pAGXoK6bNgU/TqmAJsmB_cI/AAAAAAAAABQ/0bi5qUk86B4/s1600/daumen_hoch.jpg

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 19.10.2015 12:20

Moin,
mir ist vorhin aufgefallen das ich auf S#6 für die Lotus Serie den Reifenverschleiß noch auf 1 fach hatte...ist jetzt Richtig auf X2.

VLG
Alex

Aw: MBB Server PW!

Geschrieben von DFAlex - 26.10.2015 11:40

Moin,
es hat sich noch eine Kleinigkeit geändert, die Namen, aber keine Angst, nur hier auf der Seite die Module, ich hoffe jetzt fällt die Wahl auf welchem Server ihr euch vergnügt leichter.

VLG
Alex

MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 26.10.2015 11:49

Moin,
da die Wunschliste sich nur auf den Plazierungen verändert hat, kann die Serverbelegung diese Woche noch mal so bleiben wie sie ist.

KW44
~:4.79-NoS
~:4.72-Spa
~:4.58-Imola
~:4.43-24 Heures du Mans
~:4.43-Monza GP
~:4.27-Road America
~:4.23-Nürburgring GP
~:4.21-Barcelona GP
~:4.18-Donington GP
~:4.18-Laguna Seca
~:4.15-Oschersleben GP
~:4.13-Bathurst
~:4.00-Brno
~:4.00-Hockenheim GP
~:3.92-Zolder
~:3.90-Suzuka GP
~:3.88-Donington Nat
~:3.87-Brands Hatch GP
~:3.80-Watkins Glen GP
~:3.67-Brands Hatch Indy

Im Laufe des Tages werde ich die Autos/Klassen ein wenig durchmischen, wird ja sonst zu langweilig...

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 28.10.2015 23:27

Moin,
Server #6 ist jetzt für das kommende Event gerüstet :P

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 01.11.2015 15:15

Moin,
an der Wunschliste hat sich nur eine Veränderung ergeben. BH Indy ist raus, dafür ist jetzt Bugatti rein gekommen.

KW45
~:4.78-Spa
~:4.75-NoS
~:4.58-Imola
~:4.57-24 Heures du Mans
~:4.43-Monza GP
~:4.36-Donington GP
~:4.36-Nürburgring GP
~:4.33-Road America
~:4.29-Barcelona GP
~:4.29-Oschersleben GP
~:4.27-Laguna Seca
~:4.25-Hockenheim GP
~:4.13-Bathurst
~:4.12-Donington Nat
~:4.00-Brno
~:4.00-Suzuka GP
~:3.92-Zolder
~:3.87-Brands Hatch GP
~:3.80-Watkins Glen GP
~:3.78-Bugatti

Da es jetzt funktionieren soll, habe ich auf allen Rotations Servern das Wetter auf "Echteswetter" umgestellt, wie immer sollte etwas nicht so funktionieren wie gewollt, bitte hier melden!
Wenn ihr Wünsche zu Anderen Klassen oder Autos habt, dürft ihr die gerne hier los werden, am besten mit Server #x, Strecke und der Auto/Klassen Wunsch.

happy Racing!

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von exbrassi - 04.11.2015 20:05

Noch immer finde ich in der Lobby keine Buden-Server. Hier im Reprter sind Server online und es fahren sogar welche. Wird das überhaupt noch was? Ihr habt das doch sicher nicht kostenlos bekommen mit den Servern. Kann man da nicht mal Druck machen? Weil solange das so bleibt, lass ich das mit der Onlinefahreirei , echt schade. Ich denke auch, die Budenserver wären besser besucht, wenn man sie überhaupt mal finden könnte... :(

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 05.11.2015 18:45

Hab leider echt keine Ahnung, wo bei dir das Problem liegen könnte. :(
In meinem Bekanntenkreis hat keiner Probleme, die Server zu finden.

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 06.11.2015 07:32

Moin,
leider keine Veränderung diese Woche...
Daher lasse ich mir was einfallen...

KW46
Ã~:4.78-Spa
Ã~:4.75-NoS
Ã~:4.58-Imola
Ã~:4.57-24 Heures du Mans
Ã~:4.43-Monza GP
Ã~:4.36-Donington GP
Ã~:4.36-NÃ¼rburgring GP
Ã~:4.33-Road America
Ã~:4.29-Barcelona GP
Ã~:4.29-Oschersleben GP
Ã~:4.27-Laguna Seca
Ã~:4.25-Hockenheim GP
Ã~:4.13-Bathurst
Ã~:4.12-Donington Nat
Ã~:4.00-Brno
Ã~:4.00-Suzuka GP
Ã~:3.92-Zolder
Ã~:3.87-Brands Hatch GP
Ã~:3.80-Watkins Glen GP
Ã~:3.78-Bugatti

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Timmey - 09.11.2015 10:13

Moin,

mÃ¶chte keinen extra Fred dafÃ¼r aufmachen.

Kurze Frage: KÃ¶nnen Admins - welche gerade selbst auf dem Server fahren - bestimmte Fahrer kicken oder bannen?

Hintergrund: Neulich auf Server 1 hat sich ein Kiddie mit seinem Fahrzeug quer in die Einfahrt Eau Rouge gestellt... und zwar in Qualy, Warm-Up und Rennen. Leider war es (wie immer) nicht mÃ¶glich, genÃ¼gend Stimmen fÃ¼r ein Voting zusammen zu kratzen.

GrÃ¼Ãe
Timmey

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von TheStig - 09.11.2015 12:07

Servus,

ja das ist mÃ¶glich, auch dann, wenn der Admin selbst gerade nicht auf dem Server oder in der Session ist.

Wird auch angewandt sofern es sich um jemand nicht belehrbarem handelt.

Bei ExtremfÃ¤llen bitte den Namen per PN an einen Admin, es gibt auch eine "Blacklist" Funktion...

Gruß Andi

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 15.11.2015 23:18

Moin alle miteinander,
also, die Wunschliste ist ja nun seit ein paar Wochen mehr oder weniger unverändert, hier die Aktuelle:

KW47
~:4.78-Spa
~:4.75-NoS
~:4.58-Imola
~:4.57-24 Heures du Mans
~:4.43-Monza GP
~:4.36-Donington GP
~:4.36-Nürburgring GP
~:4.33-Road America
~:4.29-Barcelona GP
~:4.29-Oschersleben GP
~:4.27-Laguna Seca
~:4.25-Hockenheim GP
~:4.13-Bathurst
~:4.12-Donington Nat
~:4.00-Brno
~:4.00-Suzuka GP
~:3.92-Zolder
~:3.87-Brands Hatch GP
~:3.80-Watkins Glen GP
~:3.78-Bugatti

....gleich wohl ist mir aufgefallen das mehr oder weniger auf Server #3-5 +/- nix los ist...
Um mal ein wenig zu testen was eventuell besser an kommt, habe ich die Server #3 und #4 wie folgt umgestellt:

Server #3 Wunschtracks 1-20
Autos und Klassen vorgabe (wenn Änderungen gewünscht bitte gerne hier melden oder via PN an mich)

Imola - GT4

Autodromo Nazionale Monza GP - TC2

Nürburgring GP - F5

Donington Park GP - Road A

Circuit de Barcelona-Catalunya GP - GT1X

Oschersleben GP - Group 5

Circuit de Spa-Francorchamps - Historic Touring 2

Mazda Raceway Laguna Seca -Road C2

Bathurst - GT4

Road America - Vintage F1 B

Nürburgring Mühlenbach - 125cc Shifter Kart

Brno - Ford Focus RS

Donington Park National - Ford Mustang GT

Watkins Glen GP - Scion FRS Rocket Bunny Edition

Zolder - Toyota GT86

Brands Hatch GP - GT5

Hockenheim GP - Vintage GT2

Nordschleife - Group A

Sakitto GP - GT1

Le Circuit Bugatti - Ruf Rt 12 R

Wetter: Echteswetter!

Server #4 GT3 Wunschtracks 1-20

hier laufen die Gleichen Strecken wie auf Server #3, aber nur die GT3 Klasse...

Ich habe bei beiden mal 3 Runden eingestellt, wenn das zu kurz ist einfach Bescheid sagen, mehr geht immer ;)

Ich hoffe es gefällt Euch!

Oh...ein Feedback, Pro oder Contra, ist immer gerne gesehen!

VLG

Alex

PS.: auf Server #6 ist die Konfiguration für die MBB GT4 Series!

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 16.11.2015 15:37

DFAlex schrieb:

...ein Feedback, Pro oder Contra, ist immer gerne gesehen!....

push...

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 25.11.2015 07:36

Moin,

ich denke es haben inzwischen alle mit bekommen, das die Server #1 und #2 jetzt nur noch 20 Fahrer zulassen...

Leider war das nötig um weiterhin auf diesen frei konfigurierbaren Servern alle Strecken fahren zu können...da einige nicht für 32 Fahrer ausgelegt sind...

Die Server #3-6 bleiben vorerst auf 32 Fahrer....

Bitte um Euer Verständnis...

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Boandlgramer - 25.11.2015 09:04

Wäre es nicht überlegenswert wenn man die Server aufteilen könnte? Etwa so: alle strecken 20 fahrer, nicht alle strecken 32 fahrer, je public und je intern.

Mit der Rotation ist das so eine sache, ich bin wirklich oft hier aber seltenst sehe ich jemanden auf Server 3-5 und wenn dann sind es vereinzelt Leute. Alex, vielleicht solltest da so eine Umfrage machen wie mit den Strafen.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 25.11.2015 14:19

Kann man ja eigentlich auf alle Buden mehr oder weniger so sehen. Wenn ein Server leer ist, geht auch kaum einer drauf. Sind dann erst mal 2 oder 3 Fahrer unterwegs, dann kommen auch mal mehr.
Ich glaube nicht, daß man da durch Ändern der Konfiguration/Rotation was dran verbessern kann.

Darfst dabei eben nicht vergessen, daß jeder zu ner anderen Zeit "spontan Lust" auf ein Rennen hat und sich das wohl eher selten mit der Zeit eines anderen überschneidet. Da muss man einfach Glück haben.
Darum ist ja auch bei den Events was los, da weiß man schon Tage im Voraus, wann die Leute da sind.

Wenn dir wirklich wichtig ist, außerhalb der Events auch ein paar gepflegt Rennen zu fahren, dann starte am Besten einfach ein Posting im Forum "Wer hat nachher um Uhrzeit X Lust auf ein paar Runden Y?"
Dann können sich die Forumsabklapperer die Zeit vormerken und sind dann vielleicht auch zu ner größeren Session da.

Einfach so spontan wird dir kaum gelingen, mal mehr als 2 oder 3 Mitfahrer abzustauben.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Tastakrad - 25.11.2015 15:30

Ich bin dafür, dass PW von Server 2 und 3 zu entfernen. Auf dem Einser ist immerhin etwas los. Bei den geschätzten Server ist höchstens auf dem 6er was los, wenn trainiert wird.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Timmey - 25.11.2015 16:44

Dagegen.

Ich finde es schön, dass es einen frei konfigurierbaren Budenserver (hier: 2) gibt, auf den nicht Jedermann joinen kann. So stellt man sicher, dass nur Budisten fahren und es wenigstens einigermaßen gesittet abläuft.

Ein voller - PW-freier - Public in pcars hat schon manchmal was von "Mord-und-Todschatz". Da ist Budenserver 1 nicht anders.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [UDP]Dago - 25.11.2015 17:19

Timmey schrieb:

Dagegen.

Ich finde es schön, dass es einen frei konfigurierbaren Budenserver (hier: 2) gibt, auf den nicht Jedermann joinen kann. So stellt man sicher, dass nur Budisten fahren und es wenigstens einigermaßen gesittet abläuft.

Ein voller - PW-freier - Public in pcars hat schon manchmal was von "Mord-und-Todschatz". Da ist Budenserver 1 nicht anders.

unterschreib

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 25.11.2015 17:27

Server 2 mein Lieblingsserver auf der Bude, wenn nix los is.
Bitte, bitte so lassen.

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DfAlex - 25.11.2015 18:19

Tastakrad schrieb:

Ich bin dafür, dass PW von Server 2 und 3 zu entfernen. Auf dem Einser ist immerhin etwas los. Bei den geschätzten Server ist höchstens auf dem 6er was los, wenn trainiert wird.

Moin,
sorry das hatten wir schon...
Dann haben wir wieder auf allen Servern "Mord und Totschlag"

Das auf den Servern #3-5 so wenig los ist, liegt an Euch allen....

Es macht sich kaum einer die Mühe, wenn das Angebot nicht paßt hier mal Feedback zu geben...

Ich kann mich nur wiederholen, gibt mir Feedback, äußert Eure Wünsche bezüglich Auto/Strecke, idR läßt sich da immer was machen, nur wissen muß ich es....

So wie die Server z.Z. aufgeteilt sind, war ein Experiment von mir...

Mir war aufgefallen das die GT3 am meisten auf S#1 oder #2 gefahren wird, von daher hab ich die Streckenrotation von S#3 auch auf S#4 gepackt und alles auf GT3 getrimmt...nur leider...

Genau so ist das Strecken Voting seit Wochen nahezu unverändert...

19 Mitglieder haben in den letzten 90
Tagen 574 Stimmen abgegeben, ~6.11 Stimmen pro
Strecke.

Selbst wenn man sich nicht die Mühe machen will seine Wunschstrecken hoch zu Voten, könnte man immer noch hier mal eine Liste rein schreiben, welche Auto/Strecken Kombi man gerne auf dem Server hätte, aber auch da kommt kaum was...

Also bleibt mir nur die Glaskugel...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 25.11.2015 18:26

Also Alex, mach dir keinen Kopp, von deiner Seite wird da genug getan. Für den Betrieb auf den Servern sind Spieler verantwortlich, nicht Admins. Man kann keine Leute zur Teilnahme zwingen, nur motivieren. Und das geht eben am Besten über Absprachen. Spontan ist sowas halt immer reine Glückssache.

Man hat hier alle Möglichkeiten, um was in die Wege zu leiten. Am Gerdest muss da nix geändert werden.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 25.11.2015 18:33

Hi,

hab neulich mal einen festgelegten Server getestet.
Wollte eine bestimmte Strecke fahren.
Konnte diese nicht direkt auswählen, der Wechsel wurde nur vollzogen durch/raus rein vom Server.
Mache ich das was falsch?

(war grausig, mühte das 5 mal machen bis ich da war)

Danke

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Timmey - 25.11.2015 20:10

Hey Alex,

vielleicht wäre es eine Möglichkeit statt den 20 Strecken nur 5 zu wählen.
Pcars hat ja nun mal nicht die gleiche riesige Menge an Strecken zu bieten, welche die anderen Budengames dank Mods liefern. Dementsprechend kann sich ja auch gar nicht so viel tun.
Mit einer geringeren Wahl an Strecken bekommt man vielleicht mehr Rotation rein. Natürlich nur vorausgesetzt, dass die zuletzt gewählten Strecken nicht sofort wiedergewählt werden können (z.B. 1 Woche Sperre nach Voting).

Nur so ne Idee ;)

Grüße

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DfAlex - 25.11.2015 20:26

aelbler271 schrieb:

Hi,

hab neulich mal einen festgelegten Server getestet.
Wollte eine bestimmte Strecke fahren.
Konnte diese nicht direkt auswählen, der Wechsel wurde nur vollzogen durch/raus rein vom Server.
Mache ich das was falsch?

(war grausig, mühte das 5 mal machen bis ich da war)

Danke

Gruß
Aelbler271

Moin,
ja, da läuft was falsch...
Wenn ich durch die Rotation "häufte" geht das ganz einfach...
Server Joinen, wenn möglich Auto wählen, Starten, Quali überspringen mit "ans Ende der Session springen", Rennen starten, ESC in Box zurück ziehen und warten, der Server springt dann automatisch zur nächsten Strecke, das ganze so lange bis Wunschstrecke dran ist, das geht auch 20 mal, hab ich schon getestet....

Timmey schrieb:

Hey Alex,

vielleicht wäre es eine Möglichkeit statt den 20 Strecken nur 5 zu wählen.

Pcars hat ja nun mal nicht die gleiche riesige Menge an Strecken zu bieten, welche die anderen Budengames dank Mods liefern. Dementsprechend kann sich ja auch gar nicht so viel tun.

Mit einer geringeren Wahl an Strecken bekommt man vielleicht mehr Rotation rein. Natürlich nur vorausgesetzt, dass die zuletzt gewählten Strecken nicht sofort wiedergewählt werden können (z.B. 1 Woche Sperre nach Voting).

Nur so ne Idee ;)

Grüße

Hai,
habe mich mit der Anzahl Strecken an den Anderen Buden Orientiert, da sind idR ~20 Strecken in der Rotation, ist aber kein Problem, wir können ja Wechseln, 1 Woche Wunschstrecke 1-10, in der Nächsten 11-20...

Deal?

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Timmey - 26.11.2015 14:13

Klar. Versuch isses wert.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 26.11.2015 20:10

Hai,
ok, nur Heute schaff ich das nicht mehr...bin eigentlich schon unterwegs...

Mach ich morgen früh...

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 27.11.2015 08:19

Moin,
ich hab mal das pdf aus dem Dedi Server auf meinen Fileserver gepackt...da gibt es jetzt auch eine Auflistung welche Strecken, wieviele Grid Plätze haben...
Ich sag nur Cadwell LOL 12!
So langsam frage ich mich was der Quatsch soll...

PDF

User und PW wie immer...

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 27.11.2015 13:46

Hi,

wollte gerade auf Server 2, dort kann die Fzg-Klasse nicht gewechselt werden, LMP1 ist fest.

Absicht, hab ich was verpasst?

Danke

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 27.11.2015 13:48

Bin raus/rein, jetzt gehts.
Sieht nach einem Bug aus.

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 28.11.2015 09:38

Hi,

auf auf Sever 2 wieder das gleiche Problem, Wetter und Fzg-Klasse nicht auswählbar.
Wenn ich dann abbreche, wird Pcars komplett geschlossen.
Ist das nur bei mir so?

Danke

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 28.11.2015 09:44

So weiter getestet.
Wenn ich online gehe mit den festen Einstellungen und wieder raus, alles i.O.

Komisch?

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 28.11.2015 21:10

Moin Aelbler271,
sorry solche Probleme hatte ich noch nicht...einzig auf Server #1, da kann ich immer nur Voten zum Sessionstart...

@all

Ich habe wunschgemäß die Anzahl der Strecken auf Server #3 und #4 reduziert, die k nnen jetzt wieder w chentlich wechseln...

Auf Server #5 habe ich "Provisorisch" die DLC Strecken drauf gemacht, sind 5 Runden ok? Ich hab auch da viele ja erst mal Setup finden lassen ein Training von 30 min. dazu gemacht, wenn ihr es nicht braucht, einfach zum Sessionende Voten...

hoffe alle sind zufrieden.

VLG
Alex

Edith....

Ich musste die Anzahl der Max. Fahrer noch weiter runter nehmen...eine der Neuen Strecken kann nur 18...daher war Mojave wieder in der Rotation von S#5...

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 02.12.2015 23:06

Moin,
 hm...ist auch schon jemand auf gefallen, das es wieder mal kein Echtes Wetter mehr gibt?
Oder tausche ich mich? Ich meine in den Infotexten der Server Rotationen "Random" gelesen zu haben, das w re dann ja wieder mal "Zuf llig" oder?
Oh und viel Regen....
Ich hab aber noch in keinem der pC Foren was dazu gelesen....hmm...

Oh, es ist Mittwoch, fangt schon mal mit der Strecken/Auto Wunschliste f r Freitag an...
Bin ganz Ohr ;)

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 03.12.2015 23:20

Es ist Donnerstag und ich bin immer noch ganz Ohr ;)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 03.01.2016 00:45

Moin,
seit langem hat sich was beim Trackvoting getan...

#####

KW53
 :5.00-Rouen Les Essarts
 :5.00-Silverstone Classic
 :4.53-Spa
 :4.47-NoS
 :4.27-24 Heures du Mans
 :4.11-N rburgring GP
 :4.07-Monza GP
 :4.07-Road America

Ã~:4.00-Donington GP
Ã~:4.00-Hockenheim Classic
Ã~:4.00-Rouen Short
Ã~:3.94-Bathurst
Ã~:3.93-Hockenheim GP
Ã~:3.88-Barcelona GP
Ã~:3.85-Imola
Ã~:3.71-Zolder
Ã~:3.67-Donington Nat
Ã~:3.67-Oschersleben GP
Ã~:3.59-Brno
Ã~:3.58-Watkins Glen GP

...daher werde ich morgen...ups...heute wie ich dazu komme die Belegung anpassen...

VLG
Alex

Aw: MBB Server 5

Geschrieben von [MCD] kNatter - 21.01.2016 10:43

Moin, wer ist denn fÃ¼r das Wetter auf dem Server 5 zustÃ¤ndig? ;)

Die WetterverhÃ¶ltnisse sind teilweise so, das ein Fahren fast unmÃ¶glich macht.

Hat das einen Sinn? Sollen User von den Servern ferngehalten werden ? :whistle:

WÃ¼rdet ihr das Wetter - bitte - auf NORMAL stellen statt auf Sch...wetter? B)

VG

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von rdjango - 21.01.2016 11:38

Hallo,

Echtwetter - schau mal aus dem Fenster ;)

Das reale Wetter (z.B. Option fÃ¼r Multiplayer-Rennen) funktioniert auf folgende Art und Weise:

Diese Funktion benutzt fÃ¼r die ersten 3h des Rennens Daten des aktuellen Wetters, darÃ¼ber hinaus (fÃ¼r max. 24h) die Wettervorhersage der jeweiligen Strecke bzw. verfÃ¼gbaren Messpunkt.
Wenn die Zeit Ã¼ber 24h hinaus geht, nimmt man das Wetter, welches als "Final" gilt, also das letzte verfÃ¼gbare Wetter der entnommenen Wettervorhersage.

Die Vorhersagen werden aus openweathermap.org entnommen, genauer gesagt aus einer API von openweathermap.org.

Zitat von hier <https://www.pcars-forum.de/thema/2125-reales-wetter-in-pcars-eine-kleine-erkl%C3%A4rung/>

GruÃ
rdjango

Aw: MBB Server 5

Geschrieben von DFAlex - 21.01.2016 15:42

kNatter schrieb:

Moin, wer ist denn für das Wetter auf dem Server 5 zuständig? ;)

Die Wetterverhältnisse sind teilweise so, das ein Fahren fast unmöglich macht.

Hat das einen Sinn? Sollen User von den Servern ferngehalten werden? :whistle:

Wartet ihr das Wetter - bitte - auf NORMAL stellen statt auf Sch...wetter? B)

VG

Moin,

Wetter scheint Buggy zu sein...mach wieder Sch...wetterfahrer an :P

PS.:Bist du heute mit dem Falschen Fuß aufgestanden?

rdjango schrieb:

Hallo,

Echtwetter - schau mal aus dem Fenster ;)

Das reale Wetter (z.B. Option für Multiplayer-Rennen) funktioniert auf folgende Art und Weise:

Diese Funktion benutzt für die ersten 3h des Rennens Daten des aktuellen Wetters, darüber hinaus (für max. 24h) die Wettervorhersage der jeweiligen Strecke bzw. verfügbaren Messpunkt.

Wenn die Zeit über 24h hinaus geht, nimmt man das Wetter, welches als "Final" gilt, also das letzte verfügbare Wetter der entnommenen Wettervorhersage.

Die Vorhersagen werden aus openweathermap.org entnommen, genauer gesagt aus einer API von openweathermap.org.

Zitat von hier <https://www.pcars-forum.de/thema/2125-reales-wetter-in-pcars-eine-kleine-erkl%C3%A4rung/>

Gruß

rdjango

Danke!

VLG

Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 21.01.2016 15:49

Ich noch mal...

hmm...war eigentlich auf "Clear" eingestellt...

Habe jetzt den Code noch mal aus meinem Backup für Kopiert, bitte mal testen, könnte schon sein das mir mal ein Leerzeichen zu viel rein rutscht...dann macht der Dedi nur Murks...

VLG

Alex

Aw: MBB Server 5

Geschrieben von [MCD] kNatter - 21.01.2016 17:35

DFAlex schrieb:

PS.:Bist du heute mit dem Falschen FuÃ aufgestanden?

VLG
Alex

NÃ, wieso? War ich unhÃflich ? :woohoo:

Steig immer mit dem rechten zuerst auf den Boden. Oder muss erst Ã¼ber das Weibchen steigen, dann geht es auch mit dem linken Flunken.

VG Knatter

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [MCD] kNatter - 21.01.2016 17:40

rdjango schrieb:
Hallo,

Echtwetter - schau mal aus dem Fenster ;)

GruÃ
rdjango

:cheer:

Hab ich gemacht, is jetzt dunkel jedenfalls Im Ruhrpott.

Uff Le Man + Hockenheim ist es taghell. :P
andere Zeitzone wa :)

GlÃ¼ckauf

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [MCD] kNatter - 21.01.2016 17:41

DFAlex schrieb:
Ich noch mal...

hmm...war eigentlich auf "Clear" eingestellt...

Habe jetzt den Code noch mal aus meinem Backup rÃ¼ber Kopiert, bitte mal testen, kÃ¶nnte schon sein das mir mal ein Leerzeichen zu viel rein rutscht...dann macht der Dedi nur Murks...

VLG
Alex

Scheint zu funzen B)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 21.01.2016 22:18

Hai,
oh...sorry ist mir gerade erst BewuÃt geworden....ich hab den S#6 noch gar nicht auf das NÃchste Event weiter gedreht...

Umpf...hole ich gleich nach...

schnellsaussundweg...

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 29.01.2016 19:19

Moin,
bin schon etwas Enttäuscht...
Der Server #4 ist seit dem Letzten Update im Fehler Modus und keiner sagt was... :(

Na was soll's, jetzt geht er jedenfalls wieder...

Die Server #3 und #4 sind neu bestückt...auf #3 ist jetzt die Formula Renault 3,5... Strecken sind auf beiden Servern gleich...nur auf #4 ist weiterhin die GT3 Klasse.

Wohl bekommts...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 30.01.2016 09:51

Da ich nur die 2 oder 6 benutze, merke ich auch nicht, wenn ein anderer nicht geht. ;)

Da sonst auch keiner was gemerkt hat, wollte wohl auch kein anderer die Kombi fahren. ;)

Aber schon komisch, anfangs bin ich eigentlich auch nur GT3 gefahren.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [MCD] kNatter - 31.01.2016 08:32

DFAlex schrieb:
Moin,
bin schon etwas Enttäuscht...
Der Server #4 ist seit dem Letzten Update im Fehler Modus und keiner sagt was... :(

Na was soll's, jetzt geht er jedenfalls wieder...

Die Server #3 und #4 sind neu bestückt...auf #3 ist jetzt die Formula Renault 3,5... Strecken sind auf beiden Servern gleich...nur auf #4 ist weiterhin die GT3 Klasse.

Wohl bekommts...

VLG
Alex

Server 2 ist frei oder nur 3,5 l Renault ??

VG

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 31.01.2016 08:58

kNatter schrieb:
DFAlex schrieb:
Moin,
bin schon etwas Enttäuscht...
Der Server #4 ist seit dem Letzten Update im Fehler Modus und keiner sagt was... :(

Na was soll's, jetzt geht er jedenfalls wieder...

Die Server #3 und #4 sind neu bestückt...auf #3 ist jetzt die Formula Renault 3,5... Strecken sind auf beiden Servern gleich...nur auf #4 ist weiterhin die GT3 Klasse.

Wohl bekommts...

VLG
Alex

Server 2 ist frei oder nur 3,5 l Renault ??

VG
Moin,
ja, der Server#2 ist Frei Konfigurierbar, war ich gestern auch noch kurz, aber mein Gas Pedal hat wieder geklemmt, in Vollgas...:(
Na, ja, dann habe ich eben, endlich mal die Loadcell von den Elite Pedalen erneuert und muss jetzt erst wieder äben...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Michael39 - 31.01.2016 09:35

Hallo,

war gestern kurz auf Server 2, Streckenauswahl war ok, alle verfügbar.

Bei den Fahrzeugen standen nur die Road 1 wie A Klasse oder BMW 1er zur Verfügung.

Ist das ein Fehler oder so vorgegeben ?

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 31.01.2016 10:24

Michael39 schrieb:
Hallo,

war gestern kurz auf Server 2, Streckenauswahl war ok, alle verfügbar.

Bei den Fahrzeugen standen nur die Road 1 wie A Klasse oder BMW 1er zur Verfügung.

Ist das ein Fehler oder so vorgegeben ?

Moin,
wenn ist es ein Fehler bei dir...
Ich habe es gerade noch mal überprüft, der Server ist Frei Konfigurierbar, keine Rotation Aktiv, kein Auto oder Strecke vorgegeben!

Bitte noch mal testen...

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von exbrassi - 01.02.2016 06:25

Moin, ich war ein bisschen auf Server 4 unterwegs, aber hier werden meine Zeiten gar nicht gelistet... Hab ich was verpasst was irgendwelche Einstellungen im Spiel betrifft? :dry:
LG Sascha

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [MCD] kNatter - 01.02.2016 07:57

DFAlex schrieb:

Moin,
wenn ist es ein Fehler bei dir...
...

VLG
Alex

Hai :-)
Was bedeutet das bzw. was ist zu machen * grÄ¼bel

Hab das Problem!

Kann Strecken anwÄ¼hlen aber nur den Formula 3,5

Vg h1

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [MCD] kNatter - 01.02.2016 09:58

erledigt my mistake

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 01.02.2016 10:36

exbrassi schrieb:

Moin, ich war ein bisschen auf Server 4 unterwegs, aber hier werden meine Zeiten gar nicht gelistet... Hab ich was verpasst was irgendwelche Einstellungen im Spiel betrifft? :dry:
LG Sascha

Moin,
Ä¼hm...Einstellungen? Ich hab keine Idee welche...
Der letzte Eintrag den ich von dir finden kann ist:

Zhuhai International Circuit
Fahrzeug(e) Ruf RGT-8 GT3 (GT3)

Letzte Teilnahme 30.Jan.16 -16:01
Erste Teilnahme 30.Jan.16 -15:51

Runde(n)5

Absolvierte Distanz 21,57 km

...meintest du das, oder bist du danach noch mal gefahren?
Wenn ja, muss ich Uwe bemÃ¼hen, denn weitere Daten konnte ich keine Finden...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 06.02.2016 14:01

Moin,
damit es nicht Langweilig wird, habe ich auf den Server #3 jetzt Formula B und auf dem Server #4 die GT4 Klassen drauf gemacht...

Hoffe ihr habt daran gefallen...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 10.02.2016 17:40

Moin,
wenn keiner was dagegen hat, Funktioniere ich vorÃ¼bergehen den Server #5 mal zum MOD Server um...

Das Bedeutet jeder der einen MOD Fahren mÃ¼chte, bitte da Einfinden :lol:

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 10.02.2016 17:54

Passt, den scheinen im Moment ja schon einige zu haben. B)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 10.02.2016 21:30

Soderle,
ich hab die Belegung vom MOD's Server #5 Ã¼berarbeitet und die Links zu den MOD's eingefÃ¼gt, ebenso ein Link zum Fred mit der Anleitung.

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 17.02.2016 07:38

Moin,
hab durch die Klassen Belegung von Server #3 und #4 durch gewischt, hoffe es schmeckt Euch...;)

Das Angebot das ihr auch Eure WÃ¼nsche hier kund tun dÃ¼rft/sollt steht immer noch...

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 21.02.2016 23:11

Moin,
alle Server laufen wieder...
Auf Server #6 ist die Konfiguration fÃ¼r das Ginetta Event, eventuell nehmen wir das als Testevent, genaueres folgt noch.

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 25.02.2016 13:09

Moin,
zu Testzwecken ist auf dem Server #3 zur Zeit KEIN PW!
Er darf gerne Bevorzugt verwendet werden, je mehr Daten ich bekomme um so besser.

Danke!

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 26.02.2016 00:57

Moin,
Server #3+4 sind mit Neuen Klassen bestÃ¼ckt...

Viel SpaÃŸ!

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 26.02.2016 23:47

Moin,
ich war so frei und hab die folgenden Strecken zusätzlich mit auf den Server #3+4 gepackt...

Rouen Les Essarts

Silverstone Classic

Nordschleife

24 Heures du Mans

hoffe es gefällt...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [UDP]Padmaster - 27.02.2016 01:34

Sind Rouen und silverstone classic addon strecken?
Habe sie nicht
Habe sie bei Steam aber auch nicht gefunden.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 27.02.2016 12:17

Padmaster schrieb:
Sind Rouen und silverstone classic addon strecken?
Habe sie nicht
Habe sie bei Steam aber auch nicht gefunden.
Moin,
ja, sie waren, wenn ich nicht irre, bei dem Lotus Classic DLC dabei.
Probier einfach mal, sollte auch gehen wenn du den DLC nicht hast...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 27.02.2016 14:19

Moin,
ich bin mal wieder ein wenig am Spielen mit den Server Einstellungen...
Wenn jemand etwas am Verhalten von Server #1 od. #3 auffällt, bitte hier posten!

Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 27.02.2016 14:35

Hai,
nicht wundern, musste das Grid von Server #3+4 auf 18 reduzieren, da sonst die Silverstone Classic nicht funktioniert hätte...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 29.02.2016 18:59

Moin,
der Nürburgring GP ist jetzt auch wieder in den Rotationen der Server #3+4 verfügbar.

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 11.03.2016 07:46

Moin,
hab mal wieder die Klassen auf Server #3+4 durchgewechselt...

Hoffe es gefällt...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 18.03.2016 00:23

Moin,
die Server #3+4 sind neu bestückt...

Hoffe es schmeckt ^^

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 18.03.2016 15:08

Hi,

wollte auf Server 2 gehen.
Keine Chance, wird nicht angezeigt, wenn ich den Namen direkt eingebe auch nicht.
Sichtbar sind bei mir nur Server 1,4 und 6 .

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 18.03.2016 15:50

und jetzt gerade nur noch ein Server sichtbar, der 1

Hilfeeerie :-)

Gru  
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 19.03.2016 00:37

Moin,
also ich finde alle MBB Server, sogar ohne suchen...
Es tut mir leid, aber es scheint ein Problem bei dir zu sein...

Pr  fe doch mal alle Ver  nderungen an deinem PC, eventuell funkt ja irgend was dazwischen...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 19.03.2016 10:02

Hi,

sehe heute 1 und 6. Gerade ist jemand auf den Server 2 gegangen, dann wurde dieser erst sichtbar.

Dubios
Gru  
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 19.03.2016 10:15

So das Problem gefunden!
In Steam kann unter Einstellungen/Im Spiel/Serverbrowser der Ping eingestellt werden.
Je niedriger ich diesen einstelle, desto weniger Server sind sichtbar.
Bsp.: 500 nur 90 sichtbar
1500(Standard) 122
3000, 167 sichtbar und alle Server der Bude

Die Beschreibung den Wert zu verringern, um mehr Server zu sehen, ist bei mir genau gegenteilig.

Frage an die Profis, warum?

Danke

Gru  
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 19.03.2016 12:42

Moin,
hmm...gute Frage, Nächste Frage...:(
Mit den Einstellungen hab ich mich auch noch nicht befaßt...da steht alles noch auf Standard...aber Gut zu wissen das es so was gibt...
Grundsätzlich klingt es für mich unlogisch, das ich mehr Server sehen soll, wenn ich den "Ping" Wert verringere, was Logisch wäre, ist das ich dann "Bessere" Server mit niedrigerem Ping sehe...aber mehr...hmm...

Danke für die Info!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 19.03.2016 12:50

Ich noch mal, hab noch was zu dem Thema Ping, Allgemein gefunden...

klick

Wenn ich einen der Budenserver anpinge bekomme ich einen Mittelwert von 22ms...

Ihr könnt ja selber mal testen:

ping -t 176.31.130.162

das hab ich so ca. 1min. laufen lassen und dann mit strg+c beendet, dann bekommt ihr eine Auswertung angezeigt...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 28.03.2016 18:05

Moin,
habe wieder durch Server #3+4 durch gewischt...
Server #3 ist mal Mixed, mit vielen verschieden Klassen, auf Server #4, nach etwas Abstinenz, wieder die GT3...

Hoffe es gefällt...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von bojiker - 01.04.2016 18:59

„mixed,, schöne idee!
danke dafür.
lg bo

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 04.04.2016 10:04

Moin,
freut mich das es wenigstens einem gefällt!

Noch mal zur Erinnerung, wenn ihr bestimmte Klassen, Autos oder Strecken auf Eurem Wunschzettel habt, einfach bei mir einwerfen ;)

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 04.04.2016 16:34

Ich muss jetzt mal loswerden, dass du mangelnde Beteiligung hier wohl weniger als Desinteresse der User, sondern eher als sehr gutes Händchen deinerseits bei der Konfigurationswahl sehen solltest. :)

Ab und zu gibts ja durchaus Wunschäußerungen, und ansonsten triffst du es wohl einfach immer gut. B)

Wollte einfach mal Lob loswerden, wie virtuos du hier immer mit den Servereinstellungen jonglierst.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von derDumeklemmer - 04.04.2016 21:35

Hi,

BadDan schrieb:

Ich muss jetzt mal loswerden, dass du mangelnde Beteiligung hier wohl weniger als Desinteresse der User, sondern eher als sehr gutes Händchen deinerseits bei der Konfigurationswahl sehen solltest. :)

Ab und zu gibts ja durchaus Wunschäußerungen, und ansonsten triffst du es wohl einfach immer gut. B)

Wollte einfach mal Lob loswerden, wie virtuos du hier immer mit den Servereinstellungen jonglierst.

dem kann ich mich nur anschließen, toll was Ihr hier leistet! :Daumen rauf:

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 04.04.2016 23:23

Moin ihr beiden,
Danke für die Blumen, ich wollte es auch nicht als Desinteresse per se rüber bringen, sorry wenn das so klang...

Ich mach dann einfach so weiter bis sich jemand beschwert ;)

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 19.04.2016 07:17

Moin,
also nach dem Positiven Test gestern, hat sich heraus gestellt das jetzt MOD Autos und Standard gleichzeitig auf einem Server fahren können, das bedeutet der Server #5 kann wieder seiner Eigentlichen Aufgabe nach kommen und die Long Tracks bereit stellen.
So wie ich im Laufe des Tages dazu komme, stelle ich den wieder um.
Gleichzeitig würde ich dann besagte Strecken von den Servern #3+4 wieder runter nehmen...

Gibt es irgend welche Wünsche? Dann nur her damit ;)

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Boandlgramer - 19.04.2016 07:43

Apropos Mods, hab den Porsche 911R in die Datenbank mit aufgenommen, den gibts bei Racedepartment zum runterladen.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [UDP]Padmaster - 27.04.2016 15:55

Könnte man vll mal einfach alle Addon Strecken auf einen bestimmten Server legen? Würde gerne mal 1-2 antesten bevor ich mir eine direkt kaufe.

Aber vll habt ihr ja auch nicht alle, nur die, die vorhanden sind. :lol:

Gruß und thx

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 27.04.2016 17:50

Bei den frei konfigurierbaren Servern sind alle Strecken verfügbar. Du musst nur jemanden finden, der dir den Server mit einer Strecke startet, die du nicht hast. Du selber kannst ja nur mit Strecken eine Lobby erstellen, die du auch hast. Wie mit den Autos.

Alternativ einfach mal in der Lobby fragen, ob der Host eine Addonstrecke einstellt, bevor das nächste Rennen losgeht.

Aber vielleicht macht Alex sich ja mal die Mühe, einen reinen Addonstrecken Server zu konfigurieren.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [UDP]Padmaster - 27.04.2016 18:07

Ja das weiß ich, aber es ist sehr, sehr selten das genau das Jemand macht wenn man selbst gerade einmal Zeit und Lust hat zu fahren. ;)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 27.04.2016 22:42

BadDan schrieb:

Bei den frei konfigurierbaren Servern sind alle Strecken verfügbar. Du musst nur jemanden finden, der dir den Server mit einer Strecke startet, die du nicht hast. Du selber kannst ja nur mit Strecken eine Lobby erstellen, die du auch hast. Wie mit den Autos.

Alternativ einfach mal in der Lobby fragen, ob der Host eine Addonstrecke einstellt, bevor das nächste Rennen losgeht.

Aber vielleicht macht Alex sich ja mal die Mühe, einen reinen Addonstrecken Server zu konfigurieren.

Padmaster schrieb:

Ja das weiß ich, aber es ist sehr, sehr selten das genau das Jemand macht wenn man selbst gerade einmal Zeit und Lust hat zu fahren. ;)

Moin ihr beiden,

ist weiter kein Problem, ich packe sie einfach auf den Server #5 mit drauf, hinter die Longetracks, musst du dich halt dann durch voten...

Ähm...btw... welche sind das alle?

Muss mal gucken...

VLG

Alex

Edith meint funne!

NoS VLN od 24h (neu?!), weiß nicht ob wir die haben...mal sehen ob die auch als "Normaler" DLC kommen...

BANNOCHBRAE / pack ich mit drauf!

Rouen / lang reicht, oder? Ist schon auf Server#5

Hockenheim Classic / Ist schon auf Server#5

Silverstone Classic / Ist schon auf Server#5

Mojave / Die Layouts haben keine Box und sind für Multiplayer ungeeignet...

RUAPUNA PARK INTERNATIONAL RACEWAY / pack ich mit drauf!

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DfAlex - 27.04.2016 23:31

SÄÄ hab Bannochbrae Road Circuit und Ruapuna Park GP mit drauf, von Letzt genannter gibt es 5 Layouts, die kann man ja dann alle paar Tage durchwechseln...

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von [UDP]Padmaster - 28.04.2016 12:20

Klasse!!!

Ja genau das sind sie. Wollte glaube ab und an mal Rouen fahren.

Jedes mal vergessen, dass es Addon ist.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DfAlex - 09.05.2016 12:44

Moin,

Server #4 hat jetzt die Gruppe 5 im Bauch...auf Server #5 hab ich die NoS 24h mit dazu gepackt...

happy racing!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 09.05.2016 18:12

Sehr schön. B)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 15.05.2016 09:48

Moin,
wie schaut's?
Soll ich den W¼rfelbecher auspacken und S3+4 mit Neuen Klassen best¼cken oder habt ihr noch nicht alle Autos durch?

Oder gibt es W¼nsche?

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Martin - 15.05.2016 10:16

nochmal ne Frage zu den DLC Strecken.
Angeblich hast du die doch auf die Server gepackt.
Wenn ich z.B. Silverstone classic fahren möchte, die du auf Server 5 gepackt hast, kann ich die nicht auswählen weil ich die nicht habe.
Man kann nur drauf joinen wenn die Strecke jemand fährt.
Also kann man nix testen bevor man kaufen will.
Genauso bei den Autos wenn freie Auswahl an ist.
Nur wenn 1 Auto zur Auswahl steht kann man das auswählen obwohl man das nicht gekauft hat.
Schon komisch irgendwie :unsure:

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 15.05.2016 10:49

Moin Martin,
sorry, das kann ich leider nicht testen, ich hab alle DLC's...
Ich war der Meinung es geht wenn der Server sie in der Rotation vor gibt...anscheinend doch nicht...
Tut mir leid!

VLG
Alex

Ähm...wenn du den Server Joinst und es ist eine nicht DLC Strecke drauf, kannst du doch für Session Ende Voten?
Dann sollte es auch möglich sein durch die Rotation auf einer DLC Strecke zu fahren...
Klar, Direkt Auswählen kannst du sie nicht, aber auf dem Rotationsserver kannst du eh keine Strecke wählen...ist ja vorgegeben...

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Martin - 15.05.2016 15:26

Hm.. ok aber wie kann ich anders als in der Lobby ne andere Strecke auszuwählen :ohmy:
Ein voten wie ich das kenne ,ist mir nicht bekannt für Pcars .
Mfg

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 16.05.2016 22:40

Wenn du in der Box bist einfach auf Onlinelobby klicken und dort für die nächste Sitzung stimmen. So kannst du die Sitzungen und Strecken durchvoten.

Alternativ kannst du auch die Session verlassen und dann wieder auf den gleichen Server, es ist dann die nächste Strecke aktiv.

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DfAlex - 17.05.2016 00:03

Martin schrieb:

Hm.. ok aber wie kann ich anders als in der Lobby ne andere Strecke auszuwählen :ohmy:
Ein voten wie ich das kenne ,ist mir nicht bekannt für Pcars .
Mfg

Sorry, hatte ich vergessen zu erklären, aber Daniel war ja so frei...

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Martin - 17.05.2016 17:53

ok danke B)

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DfAlex - 06.06.2016 08:38

Moin,
hab dann doch mal wieder durch gewischt...
Auf Server #3 ist jetzt ein Mix aus Open Wheeler, GT und LMP...auf Server #4 hat sich die Gruppe A breit gemacht...

Viel Spaß!

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 22.06.2016 15:59

Moin,
Server #4 hat jetzt die LMP2 im Bauch...
Auch wenn es noch keiner getan hat, wenn es WÃ¼nsche gibt, bitte hier Bescheid sagen...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 10.07.2016 21:02

Moin,
Server #4 ist jetzt wieder auf GT3!

Viel SpaÃŸ!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Blacky - 20.07.2016 19:02

Jungs, irgendwie kann ich keine Server von euch die leer sind als Host betreten. Ich bekomme wenn die Server leer sind keinerlei Server der Malzbierbude in der Lobby angezeigt. Wisst ihr, was da los ist?
Lediglich wenn schon Spieler drauf sind, sehe ich den Server.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 20.07.2016 20:01

Hmmm, fÃ¼r die leeren Server musst du normal nur weit genug nach unten scrollen. Hast du vielleicht nen Filter aktiv?

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Blacky - 20.07.2016 20:10

Hab auch meist nicht Ã¼ber 50 Server. Ne, kein Filter, alles auf beliebig, bekomme aber die MBB Server nicht rein. An was kann das liegen?

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 21.07.2016 16:25

Moin,
warum du nur ca. 50 Server sehen kannst weiÃŸ ich leider auch nicht, aber ich hab idr so um die 130...
Hast du es mal mit der Suche versucht?
Dort muss man unten leider den Kompletten Namen eingeben...z.bsp: www1.malzbierbude.de

Ã–hm...ich glaub in den Einstellungen von Steam gibt es irgend wo einen Ping den man Ã¤ndern kann...wenn dein Eintrag sehr niedrig ist, kÃ¶nnte das ein Grund sein, ich glaube ich hab den auf 5000 stehen...

Gutes Gelingen!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Blacky - 21.07.2016 18:59

Ohmann Alex, vielen DANK!:woohoo:

Hab die halbe Nacht gerÄtselt und Threads durchgeackert, weil ich nicht wusste an was das liegt. Habe dann auch Threads gefunden, die sich auf meinen Speedport Router bezogen, bei dem man die Firewall nicht ausschalten kann. Irgendwann habe ich es sein gelassen und den Entschluss gefasst, dass es am Router liegt und das Spiel irgendwie Probleme damit hat.

Von irgendwelchen Pingeinstellungen hat nirgends was gestanden...

Danke Dir! B)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 21.07.2016 20:14

Gern geschehen!
Viel Spaß!

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 26.11.2016 20:18

Moin,
aus Aktuellem Anlaß, sind die Long/DLC Tracks von Server #5 auf den Server #3 gewandert, sollte ich ein Fehler eingebaut haben, dÄrft ihr ihn behalten :woohoo:
Nee, dann hier posten...)

Auf dem Server #5 ist ab Sofort Event/Training fÄr die Mittwochs Events, Achtung! der hat jetzt auch wieder das Server PW!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 26.11.2016 21:26

Ich weiß ja nicht, wie aufwÄndig das ist, aber ich wÄrde den Server einfach Rotationsevent nennen, statt Mittwoch. Sonst musst du den Tag ja stÄndig Ändern.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 26.11.2016 23:32

BadDan schrieb:

Ich weiß ja nicht, wie aufwÄndig das ist, aber ich wÄrde den Server einfach Rotationsevent nennen, statt Mittwoch. Sonst musst du den Tag ja stÄndig Ändern.

Ä-hm...stÄ¼mmt :blush:
Net dran gedacht...:whistle:

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 18.12.2016 21:30

Moin,
hab zur ÄœberbrÄ¼ckung der Feiertage eine kleine Rotation auf den S#5 gepackt, hoffe sie gefÄ¼llt...

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 14.01.2017 16:42

Hallo Racer,

es gibt Strecken, die nur dann auf unseren Servern gefahren werden kÄ¼nnen, wenn die Anzahl Teilnehmer eingeschrÄ¼nkt wird. Laut DFAlex z.B. nur 12 Fahrer.
Gerne wÄ¼rde ich diese Strecken auch hier mal online fahren, was haltet Ihr davon 1 oder 2 Server entsprechend einzustellen?

KÄ¼se oder gut ? ;-)

GruÄ¼
Aelbler271

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 14.01.2017 17:57

Moin,
ja, die kleinsten Strecken laufen nur mit 12 Fahrer...

Mir PersÄ¼nlich ist es Wurscht, da die Meiste Zeit eh nur 1-5 Fahrer unterwegs sind, ok Nachts wenn die Amis ausgeschlafen haben ist der Einser auch mal Voll bis oben hin...oder 15-20 auf 3 oder 4...aber das ist eher die Ausnahme und ich bin mal ganz Offen, die Public Server sind mir nur Zweitrangig...
An erster Stelle steht fÄ¼r mich was wir, die MBB, brauchen/wollen.

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von jkens - 14.01.2017 17:58

aelbler271 schrieb:
Hallo Racer,

es gibt Strecken, die nur dann auf unseren Servern gefahren werden kÄ¼nnen, wenn die Anzahl Teilnehmer eingeschrÄ¼nkt wird. Laut DFAlex z.B. nur 12 Fahrer.
Gerne wÄ¼rde ich diese Strecken auch hier mal online fahren, was haltet Ihr davon 1 oder 2 Server entsprechend einzustellen?

Käse oder gut ? ;-)

Gruß
Aelbler271

Grundsätzlich gerne - erstaunlich, dass mir das noch nicht aufgefallen ist, bin recht oft auf den frei konfigurierbaren Servern unterwegs.
Neben Azure Coast, welche Strecken betrifft das noch?

Gruß
Jens

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 14.01.2017 18:25

Hi,

so, folgende betroffen und deren Derivate:

Azure Coast
Cadwell
Mojave
Möllnbach
Willow Springs

Wenn ich richtig gezählt habe, 15 Strecken.

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 14.01.2017 19:50

Moin,
hier stehen sie alle drin, mit den Max möglichen Startplätzen...

>>>klick

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von bojiker - 15.01.2017 09:03

moin zusammen,kann ma ja mal testen.
lg bo

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 15.01.2017 20:39

Salute,

die Kommentare halten sich bisher in Grenzen.
Ich würde mir den Server 2 wünschen, um alle Strecken fahren zu können.

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 17.01.2017 20:35

Spricht nix dagegen, die kleinen Starterstrecken auch mal zu bedienen. :)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 17.01.2017 20:39

Ok, wenn sich bis zum WE keiner mehr meldet, stelle ich den Server 2 auf 12 Fahrer um...

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 18.01.2017 11:19

Hi,
wäre super, hab mal offline Mojave angetestet.
Da gibt's eine Art Oval-Streckenlayout, bittet sich für die AMI-Kisten an.

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 18.01.2017 20:34

Moin,
wenn ich nicht irre hat das aber keine Box, somit für Multiplayer mehr oder weniger unbrauchbar...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 21.01.2017 22:19

Moin,
der Server #2 ist jetzt auf Max. 12 Fahrer eingestellt.

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 22.01.2017 09:31

Hi,

leider gehen viele Strecken trotzdem nicht.
Wie war der Server eingestellt z.B. Azure Coast oder California Highway, Zeiten sind gelistet!

Danke

Gruß
Aelbler271

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von jkens - 22.01.2017 12:34

die gelisteten Rundenzeiten dürften größtenteils vom "Just4Fun: GT3 @ A 2 B" - Event stammen, das wir am 16.09.2016 gefahren sind.
Die damaligen Servereinstellungen müssten passen, leider weiß ich nicht, welcher Admin die vorgenommen hatte. BadDan und Boandlgramer waren auf jeden Fall dabei...

Gruß
Jens

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 22.01.2017 15:06

Das wurde nicht fest eingestellt, sondern in der "freien" Lobby direkt angewählt. A nach B Strecken sind, soweit ich weiß nicht für normalen Betrieb praktikabel, da es ja eben keine Runden und Boxen gibt. Man kann also immer nur direkt das Rennen fahren.

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 22.01.2017 16:18

Hi,

alles probiert, bei Start drücken passiert nichts.
Wie geht das?

Danke

Gruß
Aelbler271

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 22.01.2017 17:57

aelbler271 schrieb:
Hi,

leider gehen viele Strecken trotzdem nicht.
Wie war der Server eingestellt z.B. Azure Coast oder California Highway, Zeiten sind gelistet!

Danke

Gruß
Aelbler271

Moin,
drehe mal in den Bedingungen Training und Quali auf 0min. und versuche es noch mal...sollte dann funktionieren...teste gleich mal...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 22.01.2017 18:17

NÄÄÄ, bekomme es auch nicht hin...eventuell liegt es daran das ich alleine bin?

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 22.01.2017 19:22

Moin,
auf Server #4 ist im mom eine Test Konfiguration drauf, er hat auch wieder ein PW.
Z.Z Road B, ganze Klasse, 24h nur Training...
Wenn was nicht funktioniert bitte Bescheid sagen...

Wenn ab 20:00 Uhr jemand Lust hat, ich wÄ¼rde gerne noch mal auf Server #2 ein paar tests machen...

Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 22.01.2017 20:16

Hai,
sorry, kann nicht, stecke gerade in der Vorbereitung der GT4...

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 22.01.2017 21:05

So jetzt kÄ¼nnten wir...

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 23.01.2017 18:24

Hi,

jepp, zu zweit geht's direkt ins Rennen.
Schade fÄ¼r die schÄ¼nen Mojave Strecken.

GruÄ

Aelbler271

DFAlex schrieb:
NÄ¶Ä¶, bekomme es auch nicht hin...eventuell liegt es daran das ich alleine bin?

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 23.01.2017 19:12

Hai,
ja und nein, dann gehts eben nur zu zweit...ist doch schÄ¶ner...

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 04.02.2017 18:02

Moin,
habe eben alle Server neu gestartet, Laut Log sind alle wieder verfÄ¶gbar, sollte etwas nicht funktionieren bitte hier melden...

Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 04.02.2017 19:47

Danke. :)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 07.08.2017 17:01

Moin,
habe auf die Eventserver #5+6 seit heute morgen eine ZusÄ¶tzliche Rotation mit den Race Settings drauf gepackt, war eine Idee von Daniel, danke!
Ihr braucht euch also keinen Kummer mehr machen wenn ich wieder den Server Start versemmele....
Der erste der Joint, muss schauen ob gerade die Trainingsrotation lÄ¶uft, erkennbar an der Rundenanzahl (idR 3 Runden) und an der Trainingszeit (idR 60min.) oder ob er die Racerothation drauf hat, mehr Runden und kÄ¶rzere Trainingszeit...
Sollte er Training erwisch haben, einfach den Server verlassen und noch mal Joinen, dann springt er Automatisch eine Rotation weiter...

Ich hoffe das ist ok fÄ¶r Euch und in Zukunft brauch keiner mehr den Eventserver zu suchen, wenn ich mal wieder penne...:)

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 07.08.2017 18:44

Perfekt, besten Dank für die schnelle Umsetzung. B)

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 01.10.2017 20:48

Moin,
ich hab zum testen auf den Server #1 mal ein "Penalty" Tool installiert...

Auszug aus dem Readme:
Default configuration

The configuration is stored in
lua_config/epinter_penalty_config.json
(the file is auto generated when server starts
first time with addon enabled). By default, the
penalty system is configured with this parameters:

- * Each impact: +12 points
- * Each impact by the host of the session: +6 points
- * Cutting track: +8 points
- * First impact on race start: +24 points
- * Each clean lap completed: -4 points
- * Each lap as P1: -6 points
- * Warning: 24 points
- * Kick: 33 points

Wichtig/Interessant ist das in rot...
Für Unfälle gibt es Punkte die auf Addiert werden, wenn 24 Punkte erreicht sind, bekommt der Fahrer eine Warnung,
bei 33 Punkte wird er gekickt und für eine kurze Zeit gebannt...
Die Zeiten und Punkte passe ich so wie ich Daten zusammen gesammelt habe an...

Bitte Ausgiebig testen und hier ein Feedback und Meinung hinterlassen....

Wenn es funktioniert und gefällt, rolle ich es über alle Server aus...

Ich habe auch noch ein Tool gefunden das Fahrer mit einem Hohen/Schlechten Ping kickt, wenn da Interesse besteht,
pack ich das auch mal drauf...bitte Feedback...

Danke!

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 01.10.2017 21:51

Die +24 bei Rennstartunfall scheinen mir ein wenig überzogen, an sich klingt das aber interessant. Aber eigentlich
halte ich das nur für die Publicserver sinnvoll. Ich denke die "richtigen" Mitfahrer hier sind eh auf saubere Fahrten
bedacht.
Aber mal sehen, was die anderen dazu meinen.

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von jkens - 02.10.2017 09:28

Hallo Alex,

ich finde die Idee an sich sinnvoll, allerdings verstehe ich die Konfiguration nicht: Warum bekommt man für Führungsrunden mehr Punkte abgezogen? Oft sind es doch die rempelnden Mitfahrer, die sich durch ihre Rempelen auf P1 "boxen"...

Außerdem sehe ich die Gefahr eines Kicks aufgrund unverschuldeter Kollisionen; wie gut das funktioniert, muss man testen.

Das Tool mit dem Ping-Kick finde ich sehr gut, in vielen Ego-Shootern ist das bereits integriert (hat hier noch jemand "Vietcong" gezockt? Pistolen-Duell beim Deathmatch auf Halong Port... :evil:).

Gruß
Jens

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DfAlex - 02.10.2017 13:45

jken schrieb:

Hallo Alex,

ich finde die Idee an sich sinnvoll, allerdings verstehe ich die Konfiguration nicht: Warum bekommt man für Führungsrunden mehr Punkte abgezogen? Oft sind es doch die rempelnden Mitfahrer, die sich durch ihre Rempelen auf P1 "boxen"...

Außerdem sehe ich die Gefahr eines Kicks aufgrund unverschuldeter Kollisionen; wie gut das funktioniert, muss man testen.

Das Tool mit dem Ping-Kick finde ich sehr gut, in vielen Ego-Shootern ist das bereits integriert (hat hier noch jemand "Vietcong" gezockt? Pistolen-Duell beim Deathmatch auf Halong Port... :evil:).

Gruß
Jens

Hai,
ja, dachte auch das es Sinn macht den Ping zu "begrenzen"...bei welchem Wert sollte eingegriffen werden? Ich hab da so um die 200 im Kopf?

Über die Praxistauglichkeit bin ich mir bei dem Kick Tool auch noch nicht sicher, aber alle Werte sind anpassbar, also dachte ich testen und nachjustieren, oder wenn es nicht taucht, wieder runter damit...

BadDan schrieb:

Die +24 bei Rennstartunfall scheinen mir ein wenig überzogen, an sich klingt das aber interessant. Aber eigentlich halte ich das nur für die Publicserver sinnvoll. Ich denke die "richtigen" Mitfahrer hier sind eh auf saubere Fahrten bedacht.

Aber mal sehen, was die anderen dazu meinen.

Hai Daniel,

ich habe bis wir ein paar Erfahrungswerte gesammelt haben, die Standard Werte drin gelassen, wie schon oben geschrieben, wenn nötig kann man alle Werte ändern...und wenn es nicht geht, fliegt es wieder runter...

Ja, Grundsätzlich stimme ich dir zu, es macht in erster Linie auf dem Public Server Sinn!

Wenn ich heute noch die Kurve bekomme, packe ich das Ping Tool auch auf den einsen...

Sind 200 als Grenzwert ok?

Danke für Euer Feedback!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von jken - 02.10.2017 14:06

200 ist ok, denke ich.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 02.10.2017 22:22

Jo, 200 klingt sinnvoll.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 03.10.2017 12:06

Moin,
Pinglimit Tool ist auf Server #1....

Bitte Ausgiebig testen und Feedback hier posten...

Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Ecky - 03.10.2017 12:58

Moin,

ich muss das jetzt mal in die Runde werfen. Macht es den überhaupt noch Sinn sich auf den ersten Teil zu konzentrieren? Leider muss man doch sagen, dass hier mit 10 Leuten bei einem Event schon viele am Start sind. Ist es nicht Sinnvoller die Energie in den zweiten Teil zu stecken?

Dinge wie die Auswertung, Bestzeiten und Rundenanzähler sind zwar ein nettes Feature aber m.E. nicht zwingend nötig. Ein fehlen sollte keine Hemmschwelle sein. Es würde mir völlig reichen, wenn das später mal kommt. Selbst mit den Bugs die im Moment noch da sind, würde pcars2 wohl mehr Fahrer ansprechen als der erste Teil.

Gruß
Ecky

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von PostBox981 - 03.10.2017 18:47

Ich wollte ja nix sagen ;) , aber wo wir nun schon mal dabei sind: in pCARS1 mache ich nur noch das, was sein muss, um hier in der Bude die Meisterschaften mitfahren zu können (aktuell nur der M1 und vielleicht würde ich in den Porsche-Cup einsteigen). Ansonsten ziehe ich es vor, pCARS2 zu spielen. :dance:

Hab schon in Steam gesehen, dass auch ein paar andere Malzbierbudler gern in PC2 unterwegs sind. B) Grundsätzlich wäre es ja kein Problem, die angefangenen Meisterschaften in PC2 zu Ende zu fahren, fahrzeug- und streckenmäßig ist ja alles dabei so weit.

Fragen wir doch einmal anders: wer von den - nennen wir es mal - regelmäßigen MBB-Teilnehmern möchte denn lieber bei PC1 bleiben?

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 03.10.2017 19:27

Hi,

da ich regelmässigen Bugs im Teil 1 habe, FFB verändert sich, oder Steuerung ist weg, sind die Bugs für mich im Teil 2 nicht schlimmer.

Das bessere Spiel ist für mich eindeutig der Teil 2.

Wenn die Server stabil laufen würden, bin ich klar für den Teil 2.

Gruß

Aelbler271

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 03.10.2017 19:45

Also ich würde beides fahren, aber Teil 2 ist schon besser.

Hat denn jeder der wenigen Stammfahrer aus Teil 1 auch Teil 2?

Ich möchte hier nämlich niemanden im Regen stehen lassen, zumal im Vorfeld vollmundig angekündigt wurde, dass es hier mit beiden Teilen parallel weitergeht.

Da wäre ein "rücksichtsloser" Umschwung auf Teil 2 sehr ungerecht.

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Ted Thrash - 03.10.2017 20:33

Servus,

da ich nun seit geraumer Zeit regelmässig dabei bin erlaube ich mir auch ein Urteil abzugeben :cheer: Subjektiv betrachtet möchte ich mich für Teil1 aussprechen, da ich erst seit einem halben Jahr ein Lenkrad besitze und jetzt ähnlichsam an dem Punkt angelangt bin endlich brauchbare Set Ups für meine Lieblingsfahrzeuge zu besitzen. Davon abgesehen gefällt mir ja gerade an Teil1 das es doch etwas "Arcade-lastiger" ist als all die anderen Sims da draussen...ABER....Objektiv betrachtet und realistisch gesehen macht es natürlich Sinn so schnell wie möglich auf Teil 2 umzuspringen auch in der Hoffnung, das wir wieder mehr Leute für die Serien am Start haben, da sicher auf Grund der Aktualität Teil2 mehr Interesse weckt. Das einzig Negative was ich vielleicht daran sehe ist das es sicherlich auch eine handvoll "Sonntagsfahrer" anziehen wird, aber da setze ich vollstes Vertrauen in unsere Admins und in die natürliche Selektion ;)

Liebe Admins, do what you want...Ted ist am Start, denn ich habe hier jede Menge Spass daran mich mit richtig guten Fahrern zu messen und bin froh endlich anständige Rennen fahren zu können B)

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 03.10.2017 21:44

Moin Jungs,

also ich werde pC1 genau so weiter führen wie das auch besprochen war, die Gründe dazu hat Daniel ja schon geschrieben.

Das bedeutet nicht das ich pC2 hängen lasse, aber im mom ist es noch zu früh da große Energie rein zu stecken, da wird sich, wie das bei pC1 auch war, in den nächsten Wochen/Monaten noch so viel ändern, zumal es ja noch zu genügend Bugs zu Fixen gibt...oh wundert sich wirklich jemand darüber :evil:

Nee, jetzt Ernst, wir lassen so lange es an pC1 noch Interesse gibt beides Parallel laufen, das bedeutet auch noch Neuerungen (bei pC1) einfließen zu lassen, wenn sich was ergibt...

Eine Idee hätte ich aber schon...

Die pC1 Server 3+4 werden ja so gut wie nicht benutzt, wenn ihr damit einverstanden seid, könnte man die zugunsten von zwei weiteren pC2 Servern abschalten, dann hätten wir für beide jeweils die Möglichkeit einen Public, mit PW Frei Konfigurierbar und Event Server zu hosten...

Möchte man halt auch noch mit Uwe besprechen...die möchten ja auch noch auf der Seite gereportet werden, Datenbank...etc...

Idee?

Meinungen?

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von PostBox981 - 03.10.2017 21:46

BadDan schrieb:

Also ich würde beides fahren, aber Teil 2 ist schon besser.

Hat denn jeder der wenigen Stammfahrer aus Teil 1 auch Teil 2?

Ich möchte hier nämlich niemanden im Regen stehen lassen, zumal im Vorfeld vollmundig angekündigt wurde, dass es hier mit beiden Teilen parallel weitergeht.

Da wäre ein "rücksichtsloser" Umschwung auf Teil 2 sehr ungerecht.

Deswegen dachte ich, wäre mal eine Frage in die Runde okay. Ich hab hier auch eigentlich gar nichts zu melden, schließlich bin ich hier ja nur Gast, das ist mir durchaus bewusst. Mir schien es nur so, als würden eh alle PC2 fahren (wollen).

Ihr habt sechs Server laufen, könnte man das halbwegs sinnvoll aufteilen? Dann hätte jeder seine Möglichkeiten. Und ihr Admins könnt ja dann am besten sehen, ab wann auf den PC1-Servern nix mehr los ist.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Ecky - 03.10.2017 23:31

Hi,

das mit Server 3+4 klingt sehr gut Alex.

Mein Beitrag sollte nicht darauf abzielen pcars1 einzustellen. Aber es macht in meinen Augen kaum Sinn in die Server Zeit zu investieren, wenn diese eh kaum genutzt werden.

Gruß

Ecky

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DfAlex - 04.10.2017 00:30

Moin,

kein Problem, ist richtig verstanden worden!

Ich bin ja froh das sich jemand zu Wort meldet...

Wie gesagt, schauen wir mal was sich ergibt, bzw. was Uwe meint zum Server "Tausch"...

Wegen den Events, geht mir durch den Kopf wirklich abzuwechseln...wäre das ein Kompromiss?

Je nach dem wie es sich entwickelt könnte man dann ja umverteilen auf 2xpC2 und 1xpC1 im Wechsel, ich mein, wenn

der Eventserver bei pC2 aus allen NÄhten platzt, sollten wir dem auch Rechnung tragen...

Oh, was die Server Tools angeht...ich hab noch kein Plan ob man die von pC1 weiter verwenden kann und/oder welche Änderungen Nötig sind...
Ich mein der Dedi ist was ich bis jetzt gesehen habe der Gleiche wie bei pC1 von daher sollte das was gehen...muss mal testen, aber im mom bekomme ich ihn nicht Über die SteamCMD Installiert, sagt immer Error...
Weiß jemand die app ID?
Ich hab 413770 im user Guide gefunden, aber will nicht... :(
Oder liegt es am User? Ich hab den pC1 via Anonymous Login laufen...wie gesagt...testen...

VLG
Alex

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von aelbler271 - 04.10.2017 17:29

DFAlex schrieb:

Eine Idee hätte ich aber schon...
Die pC1 Server 3+4 werden ja so gut wie nicht benutzt, wenn ihr damit einverstanden seid, könnte man die zugunsten von zwei weiteren pC2 Servern abschalten, dann hätten wir für beide jeweils die Möglichkeit einen Public, mit PW Frei Konfigurierbar und Event Server zu hosten...
Möchte man halt auch noch mit Uwe besprechen...die möchten ja auch noch auf der Seite gereportet werden, Datenbank...etc...

Idee?

Meinungen?

VLG
Alex

Hi,

fände ich so super.
Falls pcars2 Bugs auf den Server nerven, kann auf pcars 1 gewechselt werden.

Gruß
Aelbler271

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 04.10.2017 17:50

Klingt super. Erst mal mit 2 Servern langsam anrollen und dann schauen, was die Zeit bringt. B)

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von PostBox981 - 04.10.2017 18:56

BadDan schrieb:
Klingt super. Erst mal mit 2 Servern langsam anrollen und dann schauen, was die Zeit bringt. B)

Seh ich genauso, eine saubere Lösung. :cheer:

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Ted Thrash - 04.10.2017 19:56

yep. gute Lösung. Vielen Dank

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von PostBox981 - 04.10.2017 21:19

DFAlex schrieb:

Oh, was die Server Tools angeht...ich hab noch kein Plan ob man die von pC1 weiter verwenden kann und/oder welche Änderungen nötig sind...

Ich mein der Dedi ist was ich bis jetzt gesehen habe der Gleiche wie bei pC1 von daher sollte das was gehen...muss mal testen, aber im mom bekomme ich ihn nicht über die SteamCMD Installiert, sagt immer Error...

Weiß jemand die app ID?

Ich hab 413770 im user Guide gefunden, aber will nicht... :(

Oder liegt es am User? Ich hab den pC1 via Anonymous Login laufen...wie gesagt...testen...

Vielleicht steht hier noch was Hilfreiches drin? 17 Seiten von denen ich nix verstehe... ;)

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?51949-Dedicated-Server-configuration>

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Boandlgramer - 05.10.2017 20:50

Ich finde parallel laufen lassen gut. Paar PC2 Server und gut is. :cheer:

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 05.10.2017 22:02

Der Testserver sollte auf jeden Fall frei einstellbar sein.

Wie ist eigentlich der Status von diesem Sicherheitsrating beim Server?

Bin noch auf Startstufe, oder wie lange braucht das, bis sich da was tut?

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von jkens - 06.10.2017 17:40

Hmm, ich will hier definitiv keinen Druck machen, sondern nur anfragen: wenn Server bereitgestellt werden, wie sieht das dann mit Statistik aus?

Mir ist klar, dass das dann eine Menge Arbeit macht, das vorhandene Statistiksystm zusätzlich für Pc2 umzuschreiben und in die Bude zu implementieren (wenn das überhaupt, einfach so, funktioniert, nicht dass es Rückkopplungen wegen doppelt belegter Variablen gibt oder so - wobei man da Uwe wohl voll vertrauen kann, nach Allem was ich weiß). Würde nur gerne wissen, ob ein Statistiksystm in naher Zukunft (heißt: bis in 8 Wochen oder so) möglich ist.

Gruß

Jens

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 06.10.2017 19:00

Wenn ich das richtig verstanden habe, wird das alles noch kommen. Auch die Streckenscreenshots für die Einbindung hier hab ich schon fast alle durch. Es wird also früher oder später ziemlich gleich ablaufen, wie jetzt auch für Teil 1.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Ecky - 07.10.2017 11:51

BadDan schrieb:

Der Testserver sollte auf jeden Fall frei einstellbar sein.

Wie ist eigentlich der Status von diesem Sicherheitsrating beim Server?

Bin noch auf Startstufe, oder wie lange braucht das, bis sich da was tut?

Ich denke auch, dass min. ein Server frei einstellbar sein sollte. Für Public finde ich die Rotation allerdings sehr gut. Einzig die Rundenanzahl würde ich noch etwas nach oben schrauben, bzw. die Renndauer auf 15 bis 20 Minuten einstellen.

Gruß

Ecky

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 07.10.2017 22:58

Moin,

Ja, ja, ja...)

Es braucht noch ein bisschen, aber ich bin sicher wir bekommen das alles so hin...

Wegen Server, zur Zeit läuft da noch die Standard Rotation die Uwe freundlicherweise gebastelt hat, wenn ich wieder zurück bin schaue ich danach.

Wenn Uwe es mit dem Servertausch mitmacht, können wir das so einstellen wie bei den PC1 Servern auch.. Einer Public, frei konfigurierbar, oder auch mit Rotation und zwei mit PW, einer frei, einer für Events...

Klingt gut?

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von Boandlgramer - 08.10.2017 00:01

Klingt SEHR gut

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von MB_79 - 08.10.2017 09:25

Hört sich gut an. :)

Hoffe es werden sich viele Fahrer einfinden.

Gruße

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von BadDan - 08.10.2017 12:47

Klingt super. Und ich hoffe, dass wir da einige neue und auch zurückkehrende Fahrer bekommen, denn im allgemeinen scheint Teil 2 trotz aller noch vorhandenen Bugs sehr gut anzukommen. B)

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von PostBox981 - 08.10.2017 16:59

Klingt genial. :woohoo: Ich hoffe auch, dass es damit etwas belebter wird.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von PostBox981 - 14.10.2017 19:07

Ich habe heute mehrfach versucht, den MBB-Server zu finden, ohne Erfolg. Auch diverse Refreshs haben nichts genutzt. Obwohl er hier: <http://cars-stats-steam.wmdportal.com/index.php/servers> mit aufgeföhrt wird... :dry:

EDIT: Sorry, falscher Link. Aber heute Vormittag hatte ich irgendwo einen Link zu einer Tabelle aller pCARS2-Dedis gefunden. Da war er dabei.

EDIT 2: Jetzt aber! <http://cars2-stats-steam.wmdportal.com/index.php/servers>

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 14.10.2017 20:30

PostBox981 schrieb:

Ich habe heute mehrfach versucht, den MBB-Server zu finden, ohne Erfolg. Auch diverse Refreshs haben nichts genutzt. Obwohl er hier: <http://cars-stats-steam.wmdportal.com/index.php/servers> mit aufgeföhrt wird... :dry:

EDIT: Sorry, falscher Link. Aber heute Vormittag hatte ich irgendwo einen Link zu einer Tabelle aller pCARS2-Dedis gefunden. Da war er dabei.

EDIT 2: Jetzt aber! <http://cars2-stats-steam.wmdportal.com/index.php/servers>

Ja, genau und da sieht man auch warum wir ihn nicht finden...:blush:

Achte mal auf die Versionsnummer...unserer ist 45, Andere 46...das wird es sein...ich rede mit Uwe...

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von PostBox981 - 14.10.2017 21:38

Hab ich auch gesehen. Da da aber auch noch ältere V-Nummern waren... :)

Danke.

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 12.01.2018 17:59

Moin,
ich poste mal hier...

Wie schaut's, sollen wir so lange im pC2 nix an Events läßt, einfach mit pC1 auffüllen?

Am 19.01. würde ich den Porsche Cup plazieren...

Am 26.01. könnte man ein J4F, oder den Nächsten Lauf von der FGulf rein machen?!

Gibt mal Feedback worauf ihr mehr Lust habt...

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von PostBox981 - 12.01.2018 20:23

Ich glaube, dass es höchste Zeit für die Umstellung auf PC2 ist. Wie jemand an anderer Stelle bereits gepostet hat, ist der Andrang auf den PC1-Servern nicht mehr so happig und in den PC1-Meisterschaften fährt nur noch die Stammkundschaft.

Ich persönlich hatte ursprünglich geplant, mir je eine Meisterschaft in PC1 und eine in PC2 auszusuchen, an denen ich teilnehme. Aber PC2 fällt sich so viel besser an, dass ich die Kurve zu PC1 nicht mehr kriege.

Zumindest die 911-Meisterschaft könnte ja jederzeit auf PC2 umgestellt werden.

Wie auch immer, ich bin auf jeden Fall der Meinung, dass der Rennkalender dringend gefüllt werden muss. Womit auch immer! Sonst ist hier nämlich bald Zapfenstreich, fällt ich. Und das wäre echt schade. Besser vorübergehend alles voll mit PC1-Rennen als gar nichts. Ist meine Meinung.

Gruß

Frank

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DfAlex - 15.01.2018 09:26

Moin,
bitte beachten!

Neue Server PW! ->

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DfAlex - 19.03.2018 10:14

Moin,
wie ihr sehen könnt, bin ich dabei die Server#3+4 zu reaktivieren.
Auf Server #3 kommen nur GT3, Public ohne PW.
Auf Server #4 kommt ein Mix, auch Public ohne PW.
Bei Server #4, bin ich noch am Basteln, daher noch Offline...werde ich die Tage fertig machen...

Happy Racing!

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 19.03.2018 20:18

Moin,
sÄ¶Ä¶, Server #4 IÄ¶Ä¶ft..

btw. Server #3 Platz aus allen NÄ¶hten...:whistle:

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Server Einteilung/Belegung

Geschrieben von DFAlex - 01.05.2018 11:14

Moin,

Server #3 und #4 haben Neue Strecken im Bauch...;)

VLG
Alex

=====