
Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von DeepBlue550 - 11.10.2017 12:29

Soeben lade ich den Patch 2.0 runter.

Noch gibt es keine Patchnotes, diese sollen aber nachgereicht werden.

Quelle:

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?54997-Patch-2-0-ready-on-Steam>

Patchnotes (irgendwann): <http://forum.projectcarsgame.com/forumdisplay.php?119-News-amp-Announcements>

Ig

Deep

Nachtrag: Downloadgröße 3.6 GB - also rechtzeitig anwerfen :-)

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 11.10.2017 18:41

Compatible Dedicated Server build has been pushed live on Steam as well (protocol version 1.0.0.46).

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von BadDan - 12.10.2017 14:25

Sehr schön finde ich die Aktionsbalken beim Pitstop. Da sieht man jetzt womit die beschäftigt sind.

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 12.10.2017 18:22

Echt? Geil! Das hatte ich tatsächlich mal vorgeschlagen, nachdem ich über eine Minute regungslos in der Box gestanden hatte. Ich dachte mir zwar, dass repariert wird, aber ohne irgendeine Meldung war das doof. :cheer: :cheer: :cheer:

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von aelbler271 - 15.10.2017 11:58

Hi,

Bug gefunden, GRA Mercedes. Führt sich komisch, kann Schrauben wie ich will in Spa.
Im Replay sieht man dann das rechte Hinterrad dauerhaft qualmen. Auch mit dem Standardsetup.

Gruß

Aelbler271

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von jkens - 15.10.2017 14:07

Das mit dem qualmenden Hinterrad im Replay hatte ich beim Formel-Renault auf Sakkito, habe dann die Fahrwerkshöhe zwei mm hoch gemacht, dann wars ok.
Keine Ahnung, ob das ein Bug war - wahrscheinlich schon, die Temperaturen sahen jedenfalls gut aus (kann man beim F-Renault ja schon im Lenkrad-Display sehen).

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von aelbler271 - 15.10.2017 17:45

Hi,

Gruppe A BMW das gleiche, 2 mm höher legen ist der Qualm weg.

Danke

Gruß
Aelbler271

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 15.10.2017 19:38

Ein qualmendes Hinterrad obwohl das Rad nicht rutscht ist ein bekannter Bug. Ist glaube ich nur im Spiegel oder in der Verfolgeransicht, aber nicht im Replay zu sehen oder so was Ähnliches. Wird sicherlich demnächst mal gefixt, aber im Moment hat es wohl noch ein paar andere Baustellen gegeben. Obwohl... bei mir läuft's eigentlich schon ziemlich rund so insgesamt und überhaupt.

Gruß
Frank

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von BadDan - 15.10.2017 20:36

Hab jetzt seit dem Patch immer das Problem, dass bei meinen Mitspielern die Autoauswahl nach einem Fahrzeugwechsel in der Lobby spinnt. Die können nicht die neuen Autos wählen und es springen immer nur die Lackierungen durch. Wenn die dann das Spiel neu starten und in die Lobby kommen, gehts wieder.

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 15.10.2017 20:48

Meinst Du damit, dass es immer zwischen den zwei Sortierungsoptionen (nach Hersteller/alle alphabetisch) hin und her springt?

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von BadDan - 15.10.2017 20:55

Ne, die Leute selber können nix wählen und ich sehe in der Lobby eben immer die Lackierungen im Schnelldurchlauf wechseln, wenn die versuchen, die Autos zu wählen.

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 15.10.2017 21:13

Kenne ich noch nicht. Ein kurzes Video wäre klasse. Und ein Post mit dem Video unter <http://forum.projectcarsgame.com/>.

Gruß
Frank

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von aelbler271 - 22.10.2017 16:35

Hi,

warum kann an alten Fzg ABS, TC... aktiviert werden.
Gab's damals nicht, sollte dann auch nicht auswählbar sein. Z.B. bei den alten Lotus Renner vorhanden.
Bug oder Absicht?

Setup bei BMW Gruppe A, Einstellungen werden z.T. nicht abgespeichert. Lege das Fzg tiefer, beim erneuten Setup Aufruf wieder automatisch höher.

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von Wolkenwolf - 22.10.2017 17:25

Abs: Ist ein Bug. Stell auf Authentische Fahrhilfen um und fass in keinem Fzg mehr TC/ABS/SC an, also nicht TC oder ABS an/aus. Dann bleibt das so.
Ansonsten eben immer wieder kontrollieren und umstellen

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von DFAlex - 23.10.2017 15:11

Moin,
gleiche frage...Bug oder Feature?
Wenn ich, Online, mit dem Renault GT3 in Brands aus der Box fahre, sind die Reifen kalt....waren die bei GT3 nicht immer schon warm?

VLG
Alex

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von Wolkenwolf - 23.10.2017 15:39

Feature.

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Wolkenwolf schrieb:

Abs: Ist ein Bug. Stell auf Authentische Fahrhilfen um und fass in keinem Fzg mehr TC/ABS/SC an, also nicht TC oder ABS an/aus. Dann bleibt das so.
Ansonsten eben immer wieder kontrollieren und umstellen

Im TT sind die dann manchmal trotzdem an. M.W. Bug in dem Fall. Bekannt. Hab mir die Ein/Aus-Schalter für
ABS/TC/SC auf Tasten gemappt.

aelbler271 schrieb:

Setup bei BMW Gruppe A, Einstellungen werden z.T. nicht
abgespeichert. Lege das Fzg tiefer, beim erneuten Setup Aufruf wieder automatisch höher.

Z.Zt. gibt es ein Problem beim Überschreiben vorhandener Setups. Zuverlässig klappt es immer nur, wenn Du ein neues Setup anlegst. Sollte mit dem nächsten Patch behoben sein.

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von jkens - 24.10.2017 05:53

PostBox981 schrieb:

aelbler271 schrieb:

Setup bei BMW Gruppe A, Einstellungen werden z.T. nicht
abgespeichert. Lege das Fzg tiefer, beim erneuten Setup Aufruf wieder automatisch höher.

Z.Zt. gibt es ein Problem beim Überschreiben vorhandener Setups. Zuverlässig klappt es immer nur, wenn Du ein neues Setup anlegst. Sollte mit dem nächsten Patch behoben sein.

Jup, ist mir auch aufgefallen. Gehe auf "neues Setup", klicke dein altes Setup an und überschreibe es, das funktioniert.
"Aktuelles Setup überschreiben" funktioniert nicht (immer).

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von aelbler271 - 24.10.2017 17:08

Hi,

will auch mal was Positives ;-) schreiben zu pcars 2.
FFB stabil, der Bug aus Teil 1 war echt nervig.
Bisher kein verlieren der Steuerung.

Der Reifenbug aus Teil 1, plötzlich glücklicherweise ein Reifen, auch nicht mehr gehabt.

Sehr schön, dass jetzt sehr einfach auch die Lackierung ausgewählt werden kann.

Spiel läuft stabil, keine Abstürze oder Hänger.

Hab jetzt 38 Std (Zeitfahren) gespielt, freue mich schon auf die Budenserver.

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 24.10.2017 20:23

Das ist doch mal ein toller Beitrag! :cheer:

Ich weiß, dass es noch ein paar Punkte gibt, die dringend gefixt werden müssen, und ein paar weitere, die man mal fixen oder verbessern könnte. Aber ich muss wirklich sagen, dass es bei mir insgesamt sehr stabil und ohne größere Probleme läuft. :) Und ich bin sehr zuversichtlich, dass pCARS2 im Laufe der Patches ein großartiges Ding werden wird. :woohoo:

Ich freu mich auch schon auf die erste pCARS2-Meisterschaft. :woohoo:

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von BadDan - 24.10.2017 20:35

Im Rennkalender kann man schon was sehen. ;)

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 24.10.2017 21:55

Ist mir aufgefallen. ;) Hab vorhin erste Testrunden gedreht. Bin leider nicht so der Setup-First, in PC2 noch weniger als in PC1... :blink:

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von DFAlex - 25.10.2017 22:47

BadDan schrieb:

Im Rennkalender kann man schon was sehen. ;)

Moin,

soll ich den Server mit einer Rotation „äquivalent zu pC1 bestücken?

Also, Training und Eventset?

VLG

Alex

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von Boandlgramer - 26.10.2017 11:00

Hi, das wäre wunderbar.

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von BadDan - 26.10.2017 19:20

Hey Alex, sehr gerne. Werde dann spätestens am Wochenende auch das offizielle Topic dazu setzen, damit dann alle Einstellungen bekannt sind.

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von DFAlex - 26.10.2017 21:00

Ei dann mach ich das am Samstag Abend...

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von copacabana - 01.11.2017 19:31

hi all,

mir passiert es jetzt online immer öfter das ich von der session getrennt werde, habt ihr das auch?

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von jkens - 01.11.2017 19:59

Das hatte ich anfangs als, nachdem mehrfach die Meldung kam, ich hätte nicht genug Fortschritte gemacht. Es könnte an deinem Ping-Limit (Steam) liegen - wobei dir dann meistens die Server mit hohem Ping nicht angezeigt werden, aber der Ping verändert sich ja immer wieder mal. Ich habe mein Ping-Limit auf max (5000). Hatte auch wegen meiner schnellen Leitung noch keine Probleme deswegen. Ansonsten kann ich dir leider nicht weiter helfen, da kennen sich andere besser in der Technik aus...

Gruß
Jens

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 01.11.2017 20:16

Hatte ich gestern auch mal, ohne Vorwarnung und ohne jeden ersichtlichen Grund (Nürburgring Combined, vor und hinter mir weit und breit keine Sau). In meiner Gegend gibt es momentan ein Upload-Problem (fast kein Durchsatz, aber nur in Upload-Richtung), vielleicht lag's auch daran.

Gruß
Frank

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von BadDan - 08.11.2017 18:58

:blink: 2kB Patch gezogen.

=====

Aw: Patch 2.0 für Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 08.11.2017 19:10

Patch 3.0 ist das mal nicht. Der soll über 120 Verbesserungen enthalten.

=====

Aw: Patch 2.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von BadDan - 08.11.2017 19:23

Und der kommt garantiert an nem Freitag, damit die Server passend zum Event nicht aktuell sind. ;)

=====

Aw: Patch 2.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 08.11.2017 19:41

Never play on patch day. ;)

=====