
MBB Porsche Cup - Info

Geschrieben von DfAlex - 19.09.2017 19:03

Moin,
also, es ist so weit...
Ich lasse dann mal den Porsche Cup auf euch los :lol:

Als erstes mal eine Ãœbersicht:

http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2017/Porsche_Cup/MBB_porsche_Cup_uebersicht.png

Die Strecken sind, sofern vorhanden, an den Originalen aus 2016, angelehnt und ergÃ¤nzt durch vorhandene (WÃ¼nsche)...

Ich hoffe es gefÃ¤llt...

Termine habe ich bewusst noch nicht fest gelegt, aber wenn ihr damit einverstanden seid, kÃ¶nnten wir schon am Freitag, 22.09.2017 loslegen...

Zu den Bedingungen:

Die RennlÃ¤nge darf ja ~1h sein, dazu schaue ich das die Termine auf Freitag liegen...

Reifen mÃ¶chte ich mit 2x VerschleiÃ fahren, da einfacher langweilig ist...

FÃ¼r das Wetter, habe ich mir noch alles Offen gelassen, es wird Rennen geben mit Eitlem Sonnenschein und welche wo ihr das Auto lieber stehen lassen wollt :whistle: :woohoo:

Wie es inzwischen schon fast Tradition ist, wird das ErÃ¶ffnungs- Event und das Finale Ã¶berlÃ¤nge haben.

Die Auswertung/Wertung wird quasi Standard, also 100p fÃ¼r P1 und fÃ¼r die Nachfolgenden je 10p runter...ja ich bin Optimistisch das wir auch mal wieder Rennen mit mehr als 5 Teilnehmer haben werden.

So und nun, Kommentare bitte ;)

VLG

Alex

=====

Aw: MBB Porsche Cup - Info

Geschrieben von BadDan - 19.09.2017 19:41

Perfekt, das gibt mir noch etwas Zeit fÃ¼r die Planung meiner 2 Eventreihen.

Sehr schÃ¶ne Auswahl. B)

Hoffe bei mir klappts jetzt auch endlich mal wieder mit AktivitÃ¤t.

=====

Aw: MBB Porsche Cup - Info

Geschrieben von jkens - 20.09.2017 17:43

Well, von mir aus kÃ¶nnen wir am Freitag loslegen.

=====

Aw: MBB Porsche Cup - Info

Geschrieben von PostBox981 - 20.09.2017 18:40

Moin Alex,

gehe ich recht in der Annahme, dass es sich dabei um Project CARS 1 und einen RUF GT3 handelt? Oder geht es hier um einen Mod-Porsche?

Ich hab noch keine Mods installiert, weil ich nicht mehr so der Mod-Fan bin, irgendwas ging frÃ¼her immer schief. Und in Assetto Corsa gibt es einige Mods mit erschreckender QualitÃ¤t. Ganze Rennstrecken, die aussehen, als bestÃ¼nden sie komplett aus Pappaufstellern. Andererseitsâ€¦ da es ja demnÃ¤chst PC2 gibt, kÃ¶nnte ich mein PC1 ja jetzt mal modden (was gar nicht so leicht zu sein scheint). Wenn ihr mir verspricht, dass das alles rund lÃ¤uft. ;-)

So oder so sieht diese Serie mir sehr Erfolgversprechend aus. Ob ich mitfahre, hÃ¤ngt von den noch kommenden Alternativen ab.

GruÃ
Frank

=====

Aw: MBB Porsche Cup - Info

Geschrieben von BadDan - 20.09.2017 20:35

Stimmt, das wÃ¤re noch ein wichtiger Punkt. Ich hab nÃ¤mlich auch keine Mods mehr drauf. War mir irgendwann einfach zu fickelig mit der Editiererei. AuÃerdem wuÃte ich irgendwann bei manchen Autos nicht mehr, ob die nun Original oder Mod waren, was im Multiplayer immer blÃ¶Ãd ist.

=====

Aw: MBB Porsche Cup - Info

Geschrieben von DfAlex - 20.09.2017 20:56

Moin ihr Helden,
wurde ich gestern auch gefragt... ;)
In dem Anderen Fred wart ihr doch mit dem RGT-8 GT3 einverstanden?!
Da das mit den Mods, nicht bei allen Fehlerfrei funktioniert, wollte ich mich auf ein "Standard" Auto beschrÃ¤nken und den RuF mag ich eigentlich auch...
Klar kÃ¶nnten wir ein Mod Porsche nehmen, z.bsp. den Porsche 997 GT3 Cup-R....

Ich Ã¼berlasse die Entscheidung gerne der Allgemeinheit, sind beide schÃ¶n....

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Porsche Cup - Info

Geschrieben von PostBox981 - 20.09.2017 21:01

Nee, der RUF ist doch voll okay, und wie Dan sagt kein Gefrickel. Ich wollte nur wissen, ob HÃ¼ oder Hott. Alles gut, lass es beim RUF, dann kann jeder einsteigen, der will.

=====

Aw: MBB Porsche Cup - Info

Geschrieben von DfAlex - 20.09.2017 21:06

PostBox981 schrieb:
Nee, der RUF ist doch voll okay, und wie Dan sagt kein Gefrickel. Ich wollte nur wissen, ob HÃ¼ oder Hott. Alles gut, lass es beim RUF, dann kann jeder einsteigen, der will.
Das war mein ursprÃ¼nglicher Gedanke...

=====

Aw: MBB Porsche Cup - Info

Geschrieben von Ted Thrash - 20.09.2017 23:22

yep, also Mods wÄre auch nicht mein Ding. Gerne den RUF. Habe eigentlich schon vor mitzufahren, aber ganz ehrlich, das mit dem Reifenverschleiss stÄsst mir schon ein bisschen auf, habe jedesmal tierisch Probleme mit den Reifen wenn ihr das so einstellt, weil ich einfach nicht wirklich gut bin mit dem Tuning. Ich denke doch das die ALiens sowieso schon viel schneller sind als normal Sterbliche wie ich und die erhalten mit erhÄhntem Reifenverschleiss natÄrlich irgendwie nochmal einen Vorteil, weil sie das einfach besser handeln kÄnnen :-(Ich hoffe ich werde jetzt nicht gesteinigt :whistle:

=====

Aw: MBB Porsche Cup - Info

Geschrieben von DFAlex - 21.09.2017 20:28

Ted Thrash schrieb:

yep, also Mods wÄre auch nicht mein Ding. Gerne den RUF. Habe eigentlich schon vor mitzufahren, aber ganz ehrlich, das mit dem Reifenverschleiss stÄsst mir schon ein bisschen auf, habe jedesmal tierisch Probleme mit den Reifen wenn ihr das so einstellt, weil ich einfach nicht wirklich gut bin mit dem Tuning. Ich denke doch das die ALiens sowieso schon viel schneller sind als normal Sterbliche wie ich und die erhalten mit erhÄhntem Reifenverschleiss natÄrlich irgendwie nochmal einen Vorteil, weil sie das einfach besser handeln kÄnnen :-(Ich hoffe ich werde jetzt nicht gesteinigt :whistle:
Moin,
nee Gesteinigt wird hier nicht...;)
...er hat Jehova gesagt...:evil:

Das mit den Mods ist eigentlich einfach, wenn man den Bogen mal raus hat, wenn du Zeit, Lust und Laune hast komm doch einfach mal ins TS wenn ich da bin und wir Quatschen mal drÄber...es gibt ein paar wirklich schÄne Mods!

Das mit dem 2x VerschleiÄ macht auch mir so manch mal Probleme, aber mit einfachem, macht es keine Laune...
Ich bin auch nicht einer der Schnellsten, im mom bin ich bei Hockenheim +5 sec. auf die Besten... aber das ist mir Wurst, ich fahre zum SpaÄ und wenn dann mal ein Podium raus springt soll es mir recht sein, wenn nicht, auch gut...
Ich helfe mir idR mit HÄrteren Reifenmischungen aus, einfach mal testen wie lange sie halten wenn du Medium oder Hart fÄhrst, klar ist das dann auch gleich wieder etwas langsamer, aber auf das Rennen gesehen...
Tuning besteht bei mir idR aus Reifendruck anpassen, wenn nÄtig, Bremsen, Stabis und Differential, wenn es zu kurz ist auch mal am Getriebe drehen, beim Rest kenne ich mich auch nicht wirklich aus, von daher lasse ich es wie es ist...;)

Aliens wird es immer geben, aber ich sehe das so, das man von denen auch was lernen kann, Linie abgucken, Bremspunkte etc...
Unsere hier sind idR auch sehr Hilfsbereit, einfach fragen...

VLG
Alex

=====

Aw: MBB Porsche Cup - Info

Geschrieben von PostBox981 - 21.09.2017 21:11

Alex, ich hab vor Kurzem noch eine Mod-Anleitung gefunden, kann sie aber nicht wiederfinden. KÄnnst Du mich da bitte nochmal hinlinken?

Und vielleicht hier mal zwei oder drei Deiner Lieblingsmods erwÄhnen? Vielleicht mach ich das dann irgendwann mal, wenn ich zu viel Zeit hab. ;)

Danke.

GruÄ
Frank

=====