
Hi,

Ich glaub die Zeiten, dass man ein "fertiges" Spiel zum Release bekommt sind vorbei. Kann mich an kein Spiel in den letzten Jahren erinnern was ich mir zugelegt habe, was nicht noch 10 Updates bekam...

Die Endkunden entwickeln sich immer weiter zu Betatestern.:angry:

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von Ralf Bauer - 10.02.2017 14:20

Mit den technischen Möglichkeiten steigen natürlich auch die Erwartungen der Konsumenten. Was irgendwie machbar erscheint wird natürlich auch wie selbstverständlich gefordert. Hunderte von Strecken (natürlich lasergescannt), Hunderte bis ins Detail realistische Fahrzeuge; Broadcasting, Streaming etc.

Dies dann alles für relativ schmales Geld, zumindest die Software, denn die kann man ja nicht anfassen. Diese Spar-dich-reich-Mentalität führt dann zu zwar innovativen aber unausgereiften eierlegenden Wollmilchsauprodukten die gehypt und konsumiert werden. Ein möglichst großer Kundenkreis muss angesprochen werden, damit es sich rechnet. Anschliessend beschwert man sich über die Unzulänglichkeiten und wartet auf den nächsten Hype. Wir leben in einer schnelllebigen Zeit des Konsums. Da bleibt die Qualität aus Kosten- und Zeitgründen schon mal auf der Strecke. Auch ich habe PCars gekauft und ja auch mich stören die noch vorhandenen Bugs. Ich wollte mit diesem etwas provokanten Beitrag aber auch mal etwas relativieren und die Wogen glätten. Auch ich wünsche mir ein gut funktionierendes PCars2. Ob wir es bekommen werden weiss ich nicht. Hinterher is man immer schlauer :)

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von aelbler271 - 10.02.2017 15:16

Hi,

ein Bsp., AC die Nordschleife herausgekommen.

Die Zeitmessung ging nicht!!!!!!

Das ist für mich Schlamperei.

Bugs wird's immer geben, aber der Kunde sollte diese auch zeitnah gefixt bekommen.

Gruß

Aelbler271

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von PostBox981 - 10.02.2017 17:41

Ralf Bauer schrieb:

Mit den technischen Möglichkeiten steigen natürlich auch die Erwartungen der Konsumenten. Was irgendwie machbar erscheint wird natürlich auch wie selbstverständlich gefordert. Hunderte von Strecken (natürlich lasergescannt), Hunderte bis ins Detail realistische Fahrzeuge; Broadcasting, Streaming etc.

Dies dann alles für relativ schmales Geld, zumindest die Software, denn die kann man ja nicht anfassen. Diese Spar-dich-reich-Mentalität führt dann zu zwar innovativen aber unausgereiften eierlegenden Wollmilchsauprodukten die gehypt und konsumiert werden. Ein möglichst großer Kundenkreis muss angesprochen werden, damit es sich rechnet. Anschliessend beschwert man sich über die Unzulänglichkeiten und wartet auf den nächsten Hype. Wir leben in einer schnelllebigen Zeit des Konsums. Da bleibt die Qualität aus Kosten- und Zeitgründen schon mal auf der Strecke. Auch ich habe PCars gekauft und ja auch mich stören die noch vorhandenen Bugs. Ich wollte mit diesem etwas provokanten Beitrag aber auch mal etwas relativieren und die Wogen glätten. Auch ich wünsche mir ein gut funktionierendes PCars2. Ob wir es bekommen werden weiss ich nicht. Hinterher is man immer schlauer :)

So sieht's aus. Mich nervt es auch, ständig der Beta-Tester zu sein, viel mehr noch bei Hardware wie z.B. einem Fernseher. Ist aber heute so. Wenn endlich dann (fast) alles zur Zufriedenheit funktioniert, dann gibt es ein

Nachfolgeprodukt.

Bei pCars2 sind jetzt schon richtig viele Neuerungen total klasse umgesetzt, aber am Ende werden die Leute wieder über ein paar Unzulänglichkeiten meckern. Die funktionierenden Neuerungen werden dann als Selbstverständlichkeit abgehakt.

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von Paul a.D. - 11.04.2017 16:26

Rallycross Is Coming To Project CARS 2

{youtube}-KuENMxrpXk{/youtube}

<https://www.youtube.com/watch?v=-KuENMxrpXk>

Project Cars 2 * Rallycross Is Coming

{youtube}zM6Tj2rmCRo{/youtube}

<https://www.youtube.com/watch?v=zM6Tj2rmCRo>

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von PostBox981 - 12.04.2017 20:09

<https://www.youtube.com/watch?v=k4RM8WYmGGU>

Gruß
Frank

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von BadDan - 13.04.2017 16:59

Bin ja echt gespannt auf den Titel. Mal sehen, ob sie die größten Bugs beseitigt haben, die Teil 1 leider etwas vermiest haben.

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von PostBox981 - 13.04.2017 18:15

BadDan schrieb:

Bin ja echt gespannt auf den Titel. Mal sehen, ob sie die größten Bugs beseitigt haben, die Teil 1 leider etwas vermiest haben.

Sie arbeiten an allen Fronten.

https://www.youtube.com/watch?v=2BMDemzvr_U&t

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von aelbler271 - 14.04.2017 08:25

Salute,

die Theorie klingt gut. Aus meiner Sicht wurde sehr viele Schwachpunkte aus Pcars 1 angesprochen. Wenn die Hälfte des versprochenen umgesetzt wird, würde ich nicht meckern.

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von PostBox981 - 18.04.2017 20:09

Mal so eine Frage, die mich neulich ansprang und auf die es vielleicht noch gar keine Antwort gibt: Was passiert eigentlich mit der MBB, wenn pCars2 erscheint? Wird die Bude umgestellt? Oder bleibt sie mit pCars1 bestehen?

Da im Vergleich zu ein paar anderen Buden hier (leider) eher wenig los ist, glaube ich mit PC1 keine Überlebenschance. Aber das ist nur eine persönliche Einschätzung. B)

Gruß
Frank

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von DFAlex - 18.04.2017 21:24

PostBox981 schrieb:

Mal so eine Frage, die mich neulich ansprang und auf die es vielleicht noch gar keine Antwort gibt: Was passiert eigentlich mit der MBB, wenn pCars2 erscheint? Wird die Bude umgestellt? Oder bleibt sie mit pCars1 bestehen?

Da im Vergleich zu ein paar anderen Buden hier (leider) eher wenig los ist, glaube ich mit PC1 keine Überlebenschance. Aber das ist nur eine persönliche Einschätzung. B)

Gruß
Frank
Hai,

ganz offen gesagt, hab ich mir darüber noch keine Gedanken gemacht....

Um mir pC2 zu zulegen müsste ich erst noch mal verdammt tief in mich rein gehen...denn zur Zeit kommt pC2 für mich nicht in die Tüte...aber ich bin ja nicht die MBB...

Wenn sich jemand/jemand findet der sich das Notwendige know how zu legt, sehe ich da aber grundsätzlich kein Problem...

Weiß man schon was über den Dedi? Gibt es einen und welche Sys Specs sind Notwendig um ihn zu betreiben? Gibt es (endlich) eine vernünftige GUI?

VLG
Alex

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von PostBox981 - 19.04.2017 18:42

DFAlex schrieb:

Weiß man schon was über den Dedi? Gibt es einen und welche Sys Specs sind Notwendig um ihn zu betreiben? Gibt es (endlich) eine vernünftige GUI?

„Äh... emm... ja also... :blush:

Das GUI wird komplett runderneuert, ob Du das dann als vernünftig bezeichnen würdest, kann ich nicht sagen. Der Dedi und die Sys Specs sind für mich bähmische Därrer, da müssen wir wohl mal abwarten, was wir am Ende präsentiert bekommen. :)

War nur so'n Gedanke, warten wir ab. ;)

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von BadDan - 19.04.2017 19:27

Also ich werd mir Teil 2 auf jeden Fall zum Launch holen.

Aber komplett von 1 auf 2 umstellen finde ich nicht so toll. Events und Server für beide Teile fände ich schön, wenn sich das irgendwie machen ließe. Die Zeit wird dann ja zeigen, ob nun plötzlich mit Teil 2 der Bär stept und man Teil 1 dann doch eindampfen kann.

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von jkens - 20.04.2017 05:45

Ich werde mir auch Teil zwei zum Launch holen. Komplet umsteigen werde ich aber (zumindest anfangs) nicht - womöglich später erst auf GTR3.

Einen parallelen Betrieb fände ich gut.

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von PostBox981 - 20.04.2017 18:36

Parallelbetrieb klingt für mich auch sinnvoll.

Ich erwarte, dass mit pCars1 spätestens ein paar Monate nach dem Erscheinen von 2 nicht mehr viel los sein wird. Da macht eine weitere Bude dauerhaft wenig Sinn, höchstens unnötig viel Arbeit. Im Parallelbetrieb kann man einfach zum Zeitpunkt X umschalten und fertig.

Gruß
Frank

Project CARS 2 Tyre Deformation (Early WIP)

Geschrieben von Paul a.D. - 29.04.2017 18:12

Project CARS 2 Tyre Deformation (Early WIP)

{youtube}90jPLHWIMS4{/youtube}

<https://www.youtube.com/watch?v=90jPLHWIMS4>

Aw: Project CARS 2 Tyre Deformation (Early WIP)

Geschrieben von PostBox981 - 29.04.2017 21:24

Der Film wurde zwar vor kurzem erst öffentlich, ist aber schon älter. Das System ist inzwischen verbessert.

Gruß

Frank

=====

Aw: Project CARS 2 - Announce Trailer (4K)

Geschrieben von vjjeonlsa - 10.05.2017 17:18

Hi :) ,

<http://www.bsimracing.com/project-cars-2-pre-order/>

bin zwar gespannt wie das spiel wird, werde aber glaube ich erstmal 1 jahr nach release warten. preorder ohne contentliste iss bissl doof, naja vielleicht kommt da noch was denke aber eher nicht. computer bild spiele edition in 2 jahren nach release wÄr schÄn, dann kann ich mir meine meinung bilden :whistle: .

=====