
Rennsimulator

Posted by ewi_1 - 2017/01/14 16:23

Schaut mal Jungs - was geiles , auch erschwinglich
sag ich mal.:woohoo:
<http://www.prosimu-shop.com/fr/simulator-t1000/53-t1000.html>

Grüße ewi

=====

Aw: Rennsimulator

Posted by PostBox981 - 2017/01/14 22:01

Nicht schlecht, vor allem weil sich Lenkrad und Pedale mitbewegen. Mit der Oculus wäre das ideal. Ich hab mal so ein Ding probegefahren, bei dem sich nur der Sitz bewegte, das war nicht so überzeugend.

Aber wenn ich das Ding auf meinen Dachboden stelle, fällt darunter der Putz von der Decke. ;)

=====

Aw: Rennsimulator

Posted by aelbler271 - 2017/01/14 22:46

Prost,

um ordentliche G-Kräfte zu simulieren, finde ich den Hub der Stellzylinder zu gering. Mit einer VR-Brille aber sicherlich der Hammer.

Grüß
Aelbler271

=====

Aw: Rennsimulator

Posted by ewi_1 - 2017/01/15 15:34

@Post

meinste das Ding ist so laut?
vom Video her da macht es eigentlich einen ruhigen Eindruck.
Aber ich vermute mal das das Dingen sich hin und her bewegen wird? wenn man mal vorne den Hub beobachtet

=====

Aw: Rennsimulator

Posted by ewi_1 - 2017/01/15 15:38

oder sowas hier

<http://www.motionsystems.eu/motion-platforms/2dof-motion-systems>

=====

Aw: Rennsimulator

Posted by PostBox981 - 2017/01/15 18:31

ewi_1 schrieb:
oder sowas hier

<http://www.motionsystems.eu/motion-platforms/2dof-motion-systems>

So was Ähnliches hab ich getestet, allerdings ohne die vertikale Komponente. Was mich gestört hat, war die Tatsache, dass der Sitz sich neigte, das Lenkrad aber starr stehen blieb. Der Sitz geht nach links und Dein Lenkrad ist nicht mehr mittig vor Dir, das hat mich automatisch dazu veranlasst, mich gegen die Linksneigung zu bewegen. B)

Da gefiel mir der erste Simulator, den Du ganz oben gepostet hattest, besser. Da hat sich (außer dem Monitor) alles mitbewegt, wie eben auch im Rennwagen. Wenn Du Dir dann och eine Oculus oder Vive aufsetzt, ist die Illusion wahrscheinlich perfekt, dann hast Du keinen Bezugspunkt mehr im Raum und tauchst völlig ab. Vorausgesetzt, er mach die dritte Dimension mit, aber das sah mir wohl so aus. :)

EDIT: Hab gerade gesehen, dass das Ding ganz oben die dritte Dimension auch nicht kann. Unter dem Sitz ist ja nur ein Pöppel, kein Hubzylinder. Aber für zwei Scheine bisher das Beste, was ich so gesehen habe. Wenn es denn lange hält, sonst sind die zwei Scheine noch zu teuer. :cheer:

=====

Aw: Rennsimulator

Posted by PostBox981 - 2017/01/15 18:49

ewi_1 schrieb:
@Post

meinste das Ding ist so laut?
vom Video her da macht es eigentlich einen ruhigen Eindruck.
Aber ich vermute mal das das Dingen sich hin und her bewegen wird? wenn man mal vorne den Hub beobachtet

Genau. Wenn ich meinen Kadaver da reinwuchte und der im Bereich von Zehntelsekunden mal hierhin und mal dahin geworfen wird (Stichwort: Bodenwellen), dann werden unsere Balken erzittern. Danke ich mir. B)

=====