
PCars2

Geschrieben von BioForce - 28.09.2016 10:48

Hallo zusammen,

fÄ¼hrt von euch eigentlich schon jemand Pcars2? Ist ja noch ziemlicher Rohbau, aber zum Testen geht's ja schon.

=====

Aw: PCars2

Geschrieben von DfAlex - 28.09.2016 16:08

Moin,
nee, werde ich auch nicht, so lange pCars1 nicht geht wie es versprochen war...

VLG
Alex

=====

Aw: PCars2

Geschrieben von Ecki48 - 28.09.2016 16:57

Ja, ich bin dabei. Aber ich geh da z.Zt. nur rein, um Neuigkeiten zu testen. Wenn ich vernÄ¼ftig was fahren will, dann ist pCars1 noch die bessere Wahl, weil stabiler.

GruÄ¼
Frank

=====

Aw: PCars2

Geschrieben von BadDan - 28.09.2016 18:37

Hab leider um ein paar Tage verpasst, mich da "einzukaufen".

=====

Aw: PCars2

Geschrieben von Boandlgramer - 29.09.2016 11:59

Ich schlieÄ¼e mich da Alex Meinung an.
Einmal verarschen lassen reicht mir.

=====

Aw: PCars2

Geschrieben von BioForce - 29.09.2016 19:45

Mir auch :) Dummerweise hatte ich schon fÄ¼r Pcars2 eingecheckt, als ich noch der Meinung war, die fixen PC1 noch. Wollte eigentlich nur mal hÄ¼ren, wer hier noch PC2 hat. Alleine macht das je eh keinen SpaÄ¼. Ich habs gelegentlich mal installiert, aber die UI hat mich dann gleich wieder abgeschreckt. Mal abwarten, wie sich das entwickelt.
Danke fÄ¼r die Antworten :)

=====

Aw: PCars2

Geschrieben von Ecki48 - 29.09.2016 20:05

Das ist momentan Work in Progress, da beschwere ich mich nicht, wenn was nicht funktioniert. Ein halb fertiges Spiel eben.

Ich bin allerdings gespannt - wie ihr - in welchem Zustand das Spiel in den Verkauf gehen wird. Ich habe das Gefühl, dass sie aus Fehlern gelernt haben. Und dass sie ihre Mannschaft kräftig aufgestockt haben.

Wenn das, was sie da momentan alles entwickeln, mal funktioniert, dann wird das eine Granate. ;)

Aw: PCars2

Geschrieben von DFAlex - 29.09.2016 21:58

Ecki48 schrieb:

Das ist momentan Work in Progress, da beschwere ich mich nicht, wenn was nicht funktioniert. Ein halb fertiges Spiel eben.

Ich bin allerdings gespannt - wie ihr - in welchem Zustand das Spiel in den Verkauf gehen wird. Ich habe das Gefühl, dass sie aus Fehlern gelernt haben. Und dass sie ihre Mannschaft kräftig aufgestockt haben.

Wenn das, was sie da momentan alles entwickeln, mal funktioniert, dann wird das eine Granate. ;)

Moin,
es tut mir leid deine Euphorie zu bremsen, aber genau DAS haben wir von/bei pC1 auch gedacht...

VLG
Alex

Aw: PCars2

Geschrieben von Eck48 - 30.09.2016 13:19

Zumindest haben sie diesmal nicht voreilig einen Termin abgegeben - lesson learned.

Aw: PCars2

Geschrieben von BadDan - 30.09.2016 22:52

Natürlich gibt es ne Menge Gründe, verärgert zu sein. Es wurde ne Menge versprochen, was dann nie ins Spiel kam. Trotzdem muss ich jetzt auch mal sagen, dass Teil 1 mit Abstand das Rennspiel mit der meisten Laufzeit bei mir ist.

Atmosphäre und Renngefühl suchen nach wie vor ihresgleichen.

Die DLC-Preise waren vollkommen in Ordnung und es wurde sogar MOD-Support eingefügt, der eigentlich von Anfang an kategorisch abgelehnt wurde.

Wenns ab und zu mal abschmiert oder das Lenkrad aussteigt, dann starte ich halt neu. Ärgerlich aber kein Weltuntergang. B)

Aw: PCars2

Geschrieben von DFAlex - 01.10.2016 00:04

Moin Daniel,

ja, ich kann dir 100% zustimmen!

pCars ist mit über 600h auch bei mir das Game mit der meisten Laufzeit!

Das wollte ich mit meiner Antwort an Eck48 auch nicht sagen, mich ärgert auch wie dich, das vieles Versprochen wurde und dann einfach im Sand verlaufen gelassen wurde...

Die Bug's sind inzwischen erträglich, nur der Fanatec 100% CPU Bug, geht mir auf den Zeiger, denn er Belastet nicht nur meine Hardware unnötig, sondern ich kann nix mehr Anderes mit pCars gleichzeitig verwenden! :(

Sobald ich TS oder den Profiler mit laufen lasse, habe ich immer alle paar Minuten 3-8 sec. Freezes, in denen ich idR immer irgend wo einschlage oder jemand abr ume! Das Kotzt mich an. Erst recht wenn ich im pC Forum lese das es schon einen Fix gibt, der aber seit Monaten! in der "Testphase" rum gammelt....ohne jemals ein Release Datum gesehen zu haben....:angry:

Inzwischen ist es auch eher unwahrscheinlich das dieser Patch jemals released wird....zumindest deutet nix darauf hin.....:angry:

Nach meiner Meinung hatte pC das Potential die Geilste Sim im ganzen Netz zu werden!
Traurig ist was daraus gemacht wurde.....:(

VLG
Alex

=====

Aw: PCars2

Geschrieben von Ecki48 - 02.10.2016 17:52

Bei mir l uft pCars mittlerweile sehr stabil, absolut keine Probleme. Und auch bei mir ist es wohl das Spiel, was so viel wie kein anderes zuvor gelaufen ist.

Es hie  ja vor ein paar Monaten, dass man pCars1 weiterhin mit Patches versorgen wolle. Aber das sehe ich inzwischen nicht mehr. Das gesamte Team ist vollauf mit PC2 besch ftigt, PC1 ist tot.

Nat rlich gibt es so einige Dinge, die ich mir noch verbessert gew nscht h tte (z.B. das Verhalten der AI), aber ich kann mit dem jetzigen Zustand durchaus gut leben. Mit pCars habe ich auch angefangen, mich mal in Onlinerennen zu trauen, und ich muss sagen: Selten hat mir eine Rennsimulation so viel Spa  gemacht!

Ich hoffe wirklich, dass sie die Fehler aus PC1 nicht wiederholen.

=====