
Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DFAlex - 11.02.2016 23:37

Moin,
Anpassung an geänderte Installation.

Nach dem SMS ja einen Schritt auf Modder zu gegangen ist, wird die Installation um einiges einfacher.

Bleiben wir bei dem Beispiel Audi R8 LMS und den RuF RT35(s).

Variante 1 (Audi)

1) Als erstes den MOD downloaden.

2) Das Archiv irgend wo entpacken.

3) In dem Ordner sollten dann zwei Unterordner, Audi....32 bit und Audi....64 bit, sowie die JSGME.exe und eine MODS.txt, sein.

4) Den Ordner Audixx 32 oder 64, die JSGME.exe und die MODS.txt dann einfach in Euren Installationsordner von pCars kopieren.

Bei mir, Win7 x64, ist der Pfad:

\$:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\pCars

Der kann je nach Betriebssystem abweichend sein!

Gratulation, ihr habt eben den Audi R8 LMS 2015 MOD installiert!

Viel Spaß damit!

Variante 2 (RuF)

Es fängt an wie beim Audi mit schritt 1 und 2.

Der Schritt 3) unterscheidet sich ein wenig, es gibt beim RuF nur den Ordner, "RUF_RT35_RT35S_V1.20", in dem befindet sich ein MODS Ordner.

4) Jetzt kopieren wir den Ordner "MODS" in das Game Verzeichnis wie beim Audi beschrieben.

5) Nun öffnen wir die JSGME.exe.

Es sollte jetzt im linken Teil der Eintrag "RuF_RT35" stehen, den einmal an klicken und mit dem Pfeil (>) nach rechts "schubsen". Rechts stehen bereits Installierte MOD's.

Nach getaner Arbeit, JSGME.exe mit Close wieder schließen.

Im Gegensatz zum Audi müssen wir beim RuF jetzt für die Weiteren Schritte "Hand" anlegen.

6) Wir öffnen jetzt die MODS.txt aus dem RuF Ordner und Kopieren folgenden Abschnitt:

Vehicles\RUF_RT35\RUF_RT35.crd

:tyres: "Pirelli PZero Corsa-Med" "Pirelli PZero Corsa-Med-Rear" "Pirelli PZero-All Weather" "Pirelli PZero-All Weather-Rear" "Pirelli PZero Trofeo-Soft" "Pirelli PZero Trofeo-Soft-Rear"

:hud: RUF_RT35

Vehicles\RUFRT35S\RUFRT35S.crd

:tyres: "Pirelli PZero Corsa-Med" "Pirelli PZero Corsa-Med-Rear" "Pirelli PZero-All Weather" "Pirelli PZero-All Weather-Rear" "Pirelli PZero Trofeo-Soft" "Pirelli PZero Trofeo-Soft-Rear"

:hud: RUFRT35S

7) Dann öffnen wir die MODS.txt aus dem pCars Installationsordner. Es sollten jetzt einige Einträge erscheinen, wir scrollen bis zum Ende der Liste und fügen dort die Kopierten Zeilen ein.

Bitte beachten das keine zusätzlichen Leerzeichen od. Ähnliches hinzu gefügt oder bereits vorhandene Einträge verändert werden!

Nun die Datei speichern und schließen.

Gratulation, ihr habt eben den RuF RT35(s) MOD installiert!

Viel Spaß damit!

Es kann sein das sich im Laufe des Installationsprozesses, speziell während der Verwendung von der JSGME.exe, ein

Hinweis- oder Warnungsfenster Ã¶ffnet, das kann ruhigen Gewissens mit "Ja" bestÃ¤tigt werden.

10.06.2016

Inzwischen ist bei einigen MODS das Vorhandensein, bzw. die ErgÃ¤nzung einer tiremod.rg Datei Notwendig. GrundsÃ¤tzlich funktioniert es wie bei der MODS.txt, einfach mit Notepad od. Ã¤hnl. Ã¶ffnen, ans Ende Scrollen und den Autospezifischen Part einfÃ¼gen, Speichern und fertig!

Wenn ihr Ã„nderungen oder ErgÃ¤nzenungen habt, bitte gerne hier posten, ich lasse sie dann in die Anleitung mit einflieÃŸen. Um das ganze Ãœbersichtlich zu belassen, lÃ¤sse ich Euren Post danach wieder, hoffe ihr habt dafÃ¼r VerstÃ¤ndnis!

So bleibt mir nur noch Viel SpaÃŸ mit den MOD's zu wÃ¼nschen!

06.08.2016 Edit:

Ich habe auf meinem Fileserver ein Ordner in dem sich viele der MODS befinden, ich aktualisiere ihn idR immer wenn ein neuer MOD raus kommt.

>>>>klick

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von Boandlgramer - 12.02.2016 07:17

Nachtrag:

Der Nissan installiert sich so wie der RUF und der Zonda wie der Audi. Der Zonda hat mittlerweile eine batch datei spendiert bekommen.

Sollte PCars wirklich zerschossen werden (was unwahrscheinlich aber nicht unmÃ¶glich ist) kann es einfach mit Steam wiederhergestellt werden, wenn man also seinen PCars ordner sichert ist doppelt gemoppelt, geht aber im Falle einer RÃ¼cksicherung um einiges schneller.

Happy Modding und wir sehen uns auf der Strecke :)

nicht mehr Aktuell, Lg Alex

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von BadDan - 12.02.2016 15:33

Ich werde erstmal von den MODS Abstand nehmen. Mein pCARS ist auf automatische Updates eingestellt. Und da man die Mods (zumindest den Audi) ja vor nem Update deaktivieren muss, hab ich keine Chance, das vorher zu tun, wenn das Update gleich bei Steamstart loslegt. Dementsprechend hats mir grad mein Spiel zerschossen und ich durfte erst mal die Spielwiederherstellung bemÃ¼hen. Ist ja zum GlÃ¼ck keine groÃŸe Sache, aber da mir die Modderei eh zu groÃŸes Gefrickel ist, lÃ¤sse ich das jetzt bleiben, bis es einen komfortableren Weg dafÃ¼r gibt.

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von aelbler271 - 12.02.2016 15:44

Hi,

Du sprichst mir aus der Seele.
Richtig rund dann mit Autoupdater.

GruÃŸ
Aelbler271

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DFAlex - 12.02.2016 21:13

Moin,
ja, ihr beiden, aber darum geht es in diesem Fred nicht.
Es soll eine Hilfe f  r die sein, die ein MOD verwenden wollen und keine Diskussion pro / contra MODS...

Alex

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DFAlex - 13.02.2016 18:55

BadDan schrieb:

Ich werde erstmal von den MODS Abstand nehmen. Mein pCARS ist auf automatische Updates eingestellt. Und da man die Mods (zumindest den Audi) ja vor nem Update deaktivieren muss, hab ich keine Chance, das vorher zu tun, wenn das Update gleich bei Steamstart loslegt. Dementsprechend hats mir grad mein Spiel zerschossen und ich durfte erst mal die Spielwiederherstellung bem  hen. Ist ja zum Gl  ck keine gro  e Sache, aber da mir die Modderei eh zu gro  es Gefrickel ist, la   ich das jetzt bleiben, bis es einen komfortableren Weg daf  r gibt.

Moin Daniel,
habe gerade gelesen wie man es verhindern kann das es durch den Patch Probleme gibt...

Einfach vor dem Update mit der JSGME.exe, alle MOD's und auch die Bootfiles deaktivieren, danach, wenn sie released sind die neuen Bootfiles in den MODS Ordner rein kopieren und die MOD's wieder mit der JSGME.exe Aktivieren...

Mehr ist nicht N  tig...

btw. den MODS Ordner r  hrt Steam durch ein Update nicht an...

VLG
Alex

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von BadDan - 13.02.2016 22:13

Nat  rlich, so stehts ja auch in den ReadMe  s, aber wie ich ja geschrieben habe, bekomm ich erst mit, da   ein Update l  uft, wenn der DL schon l  uft, bzw schon durch ist. Und darum sind MODs f  r mich Uninteressant geworden, solange die in die Startdateien des Spiels eingreifen m  ssen.

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DFAlex - 14.02.2016 12:40

BadDan schrieb:

Nat  rlich, so stehts ja auch in den ReadMe  s, aber wie ich ja geschrieben habe, bekomm ich erst mit, da   ein Update l  uft, wenn der DL schon l  uft, bzw schon durch ist. Und darum sind MODs f  r mich Uninteressant geworden, solange die in die Startdateien des Spiels eingreifen m  ssen.

Moin Daniel,
also ich wei   idR bevor ich pC starte, das ein Update kommt...
Das die Startdateien "Extrahiert" werden m  ssen, wird wohl immer so bleiben...

VLG
Alex

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DFAlex - 14.02.2016 13:57

Moin,
da kommt noch was richtig Leckeres...

<https://pp.vk.me/c631522/v631522639/11b06/X5C4HO2UTaA.jpg>

<https://pp.vk.me/c630017/v630017639/1d42e/Bq4W5-uXTxE.jpg>

VLG
Alex

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von Boandlgramer - 14.02.2016 15:06

Woah ein Supra! Hammer!

Jetzt noch ein sch  ner Lambo und ich bin im Himmel. Vielleicht gibts dann noch einen Modder der die Arbeit von SMS   bernimmt und die gr  bsten Bugs entfernt. :evil:

PS: Hab den Zonda R Evolution auf der Homepage eingef  gt. Wenn ich dazu komme f  ge ich den RUF, den Supra und den Lexus ein.

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DFAlex - 14.02.2016 15:52

Der Supra ist glaube ich noch nicht released...
Aber wenn du schon ein Link hast, z  gere nicht ihn zu posten^^

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DFAlex - 14.02.2016 15:55

Nissan hat ein Update...

<http://www.racedepartment.com/downloads/nissan-gtrspecv-2009.8562/updates>

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von BadDan - 14.02.2016 16:45

DFAlex schrieb:
Moin Daniel,
also ich wei   idR bevor ich pC starte, das ein Update kommt...
Das die Startdateien "Extrahiert" werden m  ssen, wird wohl immer so bleiben...

VLG
Alex

Tja, ich nicht. Ich fahr den PC hoch, starte Steam und dann mach ich erstmal die Runde durch meine Ã¼blichen Foren und check meine Mails. Bis ich dann hier von nem Update lese, hat Steam das schon lange geladen. Aber wie gesagt, ich benutze jetzt einfach keine Mods mehr, daher ist es ja auch egal, wann ein Update kommt. :D

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von Boandlgramer - 15.02.2016 08:29

Du kannst doch Steam so einstellen das er die Updates erst zieht wenn PCars startest. So hÃ¶ttest Du Zeit um die Mods zu deaktivieren.

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von BadDan - 15.02.2016 12:18

Klar, kÃ¶nnte ich. Will ich aber nicht. ;)

Wenn die Mods einfacher handhabbar wÃ¤ren, wÃ¼rd ich mir das vielleicht Ã¼berlegen. Aber so is es mir eh zu viel Gefrickel mit den Dingern und daher laÃ ich mein Spiel einfach so, daÃ es lÃ¤uft. Hat auch ohne rumpfuscherei noch genug Probleme, da muss mans nicht noch extra forcieren.

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von Boandlgramer - 22.02.2016 11:03

PS der Nissan und der Lexus Mod wurden zurÃ¼ckgezogen, anscheinend gab es rechtliche Probleme.

PPS Ich aktivier die Mods nur wenn ich gemoddete kisten fahren will, dann gibts auch mit den Updates keine Probleme

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von BadDan - 22.02.2016 18:18

Boandlgramer schrieb:

Ich aktivier die Mods nur wenn ich gemoddete kisten fahren will, dann gibts auch mit den Updates keine Probleme

Hmm, das ist natÃ¼rlich auch ne MÃ¶glichkeit.

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von Boandlgramer - 02.03.2016 11:36

SchlieÃlich sollen ja die DLC gekauft werden und nicht alles selbst gemoddet werden! So wird man dann nur mit den erlaubten Autos disconnected :angry:

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von Boandlgramer - 04.03.2016 21:00

Hi, ich bin zu faul alles hÃ¤ndisch immer und immer wieder einzutragen, deswegen hab ich einfach ein bestehendes Install-Skript abgeÃ¤ndert. Kopiert euch das einfach in den Ordner (..\Steam\SteamApps\common\pCars) und fÃ¼hrt die

Batch aus, dann werden die Eintragungen in die jeweiligen Dateien erledigt.

Lexus V10

Nissan GTR SpecV

Ruf RGT8RS

Ruf RT35

nicht mehr Aktuell, Lg Alex

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von BadDan - 05.03.2016 20:14

Klasse, auf sowas hab ich gewartet. Dann kann ich jetzt auch mal ein paar Autos installieren.

Dankesch  n. :)

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DfAlex - 05.03.2016 21:32

BadDan schrieb:

Klasse, auf sowas hab ich gewartet. Dann kann ich jetzt auch mal ein paar Autos installieren.

Dankesch  n. :)

Wieso gewartet?

Sag doch was, die hab ich mir schon l  ngst gebastelt ^^

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von Boandlgramer - 06.03.2016 01:55

Das kann aber keiner riechen das DU DIR das gebastelt hast :)

H  tte ich mir das gefrickel sparen k  nnen. :angry:

Kannst ja gern deinen Post erg  nzen!

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DfAlex - 06.03.2016 10:48

Schuldigung...

=====

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von BadDan - 06.03.2016 12:36

DfAlex schrieb:

BadDan schrieb:

Klasse, auf sowas hab ich gewartet. Dann kann ich jetzt auch mal ein paar Autos installieren.

Dankeschön. :)

Wieso gewartet?

Sag doch was, die hab ich mir schon längst gebastelt ^^

Noch deutlicher, als ich das eh schon weiter oben geschrieben hab, gehts wohl kaum. ;)

aber da mir die Modderei eh zu großes Gefrickel ist, laß ich das jetzt bleiben, bis es einen komfortableren Weg dafür gibt.

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von Boandlgramer - 07.03.2016 07:08

Zusätzlich habe ich bei PCars in Steam eingestellt das es nur updaten soll wenn das Spiel gestartet wird, dann zeigt es an das ein Update nötig ist, so kann ich die MOD's abschalten falls ich sie doch mal vergessen habe zu deaktivieren.

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DFAlex - 01.05.2016 15:08

Moin,
ich hab die Anleitung überarbeitet und auf die Neue, einfachere, Installation angepasst.

Ich war auch so frei und hab meine Posts mit nicht mehr Aktuellen Links oder Infos gelöscht.

VLG

Alex

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von jenrace - 24.06.2016 17:56

DANKE HABS JETZE ERST GESEHEN!!!!

Gruß Jenrace

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DFAlex - 06.08.2016 21:50

bump

Edit 1. Post

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von zapata - 07.08.2016 09:51

Vielen Dank Alex,

werde gleich installieren. Muss ich bei Steam bzw. PCars updates etwas beachten bzgl. Mods?

Danke und Gruß
Wolfgang

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von BadDan - 07.08.2016 21:17

Nein, seit Mods offiziell erlaubt sind, gibts keine Probleme mehr mit Patches oder Steam.

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DFAlex - 07.08.2016 21:22

zapata schrieb:
Vielen Dank Alex,

werde gleich installieren. Muss ich bei Steam bzw. PCars updates etwas beachten bzgl. Mods?

Danke und Grüß
Wolfgang

Moin,
jein, also bei Steam updates nicht, bei pC updates wird empfohlen vorher die MODS zu deaktivieren, aber ich gebe jetzt offen zu, beim Letzten hatte ich das nicht gemacht und nichts Negatives festgestellt...
Beachte bitte das es ein paar MODS gibt die, die mods.txt und/oder die tiremod.xyz Ã¼berschreiben, daher empfiehlt es sich nach jedem MOD den man Aktiviert eine kopie von beiden zu erstellen...

Oh und ich habe die ersten FÃ¼hler ausgestreckt in der Hoffnung das wir mÃ¶glicher weise einen Autoupdater bekommen... Problem ist halt, das es noch nicht wirklich viele "Freie" (ohne CD/DVD Checker) MODS gibt und der AU mÃ¶sste einige Funktionen "lernen" die er auf einer der Anderen Buden nicht braucht/kennt, da ist noch das grÃ¶Ãte ? hinter..aber mal sehen...

VLG
Alex

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von DFAlex - 07.08.2016 21:23

BadDan schrieb:
Nein, seit Mods offiziell erlaubt sind, gibts keine Probleme mehr mit Patches oder Steam.
umpf Daniel war schneller...

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von BadDan - 14.04.2017 17:25

KÃ¶nnte man eigentlich die MOD Autos in der FahrzeugÃ¼bersicht hier auf der Seite irgendwie als solche markieren? Bei machen erkennt man das ja ganz gut durch die Fahrzeugbilder, aber einige haben auch Bilder die genau wie die offiziellen aussehen.

Dadurch wird es echt schwer, nur die offiziellen Autos fÃ¼r den DRA Lauf zu wÃ¤hlen.

Aw: Wie installiere ich einen MOD?

Geschrieben von Boandlgramer - 14.04.2017 19:44

Hi, in der Datenbank sind die Autos hinterlegt ob es Mods sind oder nicht, sollte ein leichtes fÄ¼r Uwe sein da was zu basteln das das in der Åbersicht erscheint.

=====