

---

## Pcars mit 21:9 Unterstützung?

Geschrieben von McStinger - 13.05.2015 12:35

---

Kurze Frage:

wird das 21:9 Format (Widescreen) von Pcars unterstützt (= richtig scaled und eben NICHT oben/unten beschnitten)!?  
Danke!

Gruß B)

=====

## Aw: Pcars mit 21:9 Unterstützung?

Geschrieben von Dede2602 - 29.05.2016 12:39

---

Hallo McStinger,

hmm, in über 1 Jahr hat niemand geantwortet. Wahrschl. war das Thema noch nicht aktuell.  
Ich selbst möchte mir einen ASUS ROG Swift PG348Q zuleten (in 21:9).  
Lt. Berichten unterstützt pcars diese Ratio.

Aber nun meine Frage: schafft meinen Nvidia GTX 970 das auch?

Hat da jemand Erfahrung?

=====

## Aw: Pcars mit 21:9 Unterstützung?

Geschrieben von Sp4wN - 29.05.2016 13:56

---

dadurch, das Project Cars auch mit Tripplescreen spielbar ist denk ich mal nicht das es da Probleme gibt. 21:9 sollte die 970er theoretisch auch packen

=====

## Aw: Pcars mit 21:9 Unterstützung?

Geschrieben von Dede2602 - 29.05.2016 14:33

---

Ich wünschte, du hättest Recht.

Eine Asus 21:9 mit 3440 x 1440 Pixels hat 2,16x so viele Pixel wie mein aktueller Full HD mit 1920 x 1200 (ist ein 16 zu 19)

Es müssen also ca. 4.95 Mio Pixel abgebildet werden, am liebsten mit 60 Frames.

Das Internet ist da gespaltener Meinung.

Hat einer von Euch Erfahrung mit 21:9 Monitoren?

Hat einer von Euch GSync ?

=====

## Aw: Pcars mit 21:9 Unterstützung?

Geschrieben von BadDan - 29.05.2016 22:30

---

Also ein Kumpel von mir fährt es in 21:9 mit ner 780Ti, ich glaub die sind Leistungstechnisch recht ähnlich, wenn ich nicht ganz falsch liege. Er hat noch nix von irgendwelchen Bildbeschneidungen erzählt. Ich selber bin es ne Zeit lang mit etwas reduzierten Details im Triple mit ner einzelnen 970er gefahren.

Also wenn du nicht alles auf Maximum hochschrauben möchtest, dann geht das auf jeden Fall gut. Toll aussehen tuts auch bei niedrigeren Einstellungen noch. Gras aus, den Rest erst mal auf Medium und dann nach oben weiter tasten. Am Besten zuerst die Wagendetails und Texturen nach oben regeln, die bringen am Meisten.

---

=====

## Aw: Pcars mit 21:9 Unterstützung?

Geschrieben von Ecky - 30.05.2016 13:12

---

Hi,

das Format 21:9 ist kein Problem da unterstützt. Auf die Auflösung kommt es an. Ich spiele selber mit einer 970 auf einem 21:9 Monitor. Allerdings hat der 2560x1080p. Ich würde mal schauen, wie die 970 mit 4K und PC klar kommt. Das sollte dir einen Anhaltspunkt geben. Eventuell probierst du mal DSR auf deinem aktuellen Monitor. Ist nicht das selbe, aber eventuell hilft es einen Ersteindruck zu bekommen.

Gruß  
Ecky

---

=====

## Aw: Pcars mit 21:9 Unterstützung?

Geschrieben von aelbler271 - 30.05.2016 17:41

---

Hi,

ich habe auch eine 2560x1080 Auflösung und eine R9 290 Grafikkarte, die schafft FPS zw. 80 und 120. Bild ist Top.

Gruß  
Aelbler271

---