

---

## RT35 und RT35S

Geschrieben von DFAlex - 29.04.2016 01:43

---

Moin,

RUF RT35: 4WD  
RUF RT35s: RWD

both cars compatible with game version 10.3

Models and sounds by SMS  
Physics and model modifications by JDouGNY and gvse

gibt's bei NoGrip oder RD- Forum.

VLG  
Alex

---

## Aw: RT35 und RT35S

Geschrieben von Martin - 30.04.2016 13:45

---

alles nach Anleitung gemacht aber das einzige auswählbare auto bleibt der Audi :(  
mfg

---

## Aw: RT35 und RT35S

Geschrieben von DFAlex - 30.04.2016 15:53

---

Martin schrieb:

alles nach Anleitung gemacht aber das einzige auswählbare auto bleibt der Audi :(  
mfg

Hai Martin,

Ähm, welche Variante hast du gemacht?

Hast du ihn auch mit dem JSGME Tool Aktiviert?

Ich hab es folgendermaßen gemacht:

Den Audi einfach in den Root Ordner vom pCars game kopiert, geht...

Alle weiteren MODS habe ich in den MODS Ordner (muss erstellt werden...) im Root Ordner von pC rein gepackt und dann mit dem Tool Aktiviert, es funktionieren im mom alle Problemlos...

Achte auf die Version, 32bit oder 64bit!

VLG  
Alex

---

## Aw: RT35 und RT35S

Geschrieben von Martin - 01.05.2016 11:26

---

hi

Den Porsche hab ich jetzt auch in der Auswahl.

Das Tool installiert und dann manuell zu der Mods textdatei den porsche unter den Audi kopiert.

Aktiviert hatte ich alles aber es fehlte der Eintrag in der Textdatei.

mfg

---

---

## Aw: RT35 und RT35S

Geschrieben von DFAlex - 01.05.2016 13:52

---

Na Prima, dann passt ja alles!

Viel Spaß!

Die fahren sich schön...

VLG

Alex

---