
1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DFAlex - 21.04.2016 18:07

Hallo Renngemeinde,

zu unserem einj hrigen bestehen am 07.05. m chten wir mit Euch ein Rennen fahren, das es in der Form hier noch nicht gegeben hat!

12h REALTIME!

Gefahren wird auf der Hockenheim Classic Strecke und mit den Autos der GT3 und GT4 Klassen!

Start ist am 07.05.2016 13:00 Uhr, Ende dann am 08.05.2016 01:00 Uhr!

<http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2016/MBB1.png>

F r den Modus haben wir uns gedacht, 12h Quali, dann kann immer wieder jemand (re)Joinen oder in der Box auch mal eine Pipi Pause einlegen.

Gewertet werden alle gefahrenen Runden in dem Zeitraum. Es ist so auch m glich mit unterschiedlichen Autos zu fahren.

Das Wetter und die Zeit wird Real!

Ich hoffe auf Viele Teilnehmer!

VLG

Alex

Event musste auf Server 2 ausweichen, bitte beachten!!!

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von BadDan - 21.04.2016 20:32

Freu ich mich schon unheimlich drauf. Jetzt wirts nur irre schwierig, sich f r ein Auto zu entscheiden. :)

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Knetbirne - 21.04.2016 22:14

Sooo ne coole Sache und ich kann zu dem Termin nicht. Sch.... nochmal. Das  rgert mich wirklich.

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Boandlgramer - 22.04.2016 07:15

Das w r ein Supergeiles Event. Genau da kann ich nicht! Da bin ich das ganze Wochenende arbeiten.

Das  rgert mich jetzt genauso wie Knetbirne!

Da sollte man gleich mal  ber ein weiteres 12h Event nachdenken aber bitte nicht im August!

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von aelbler271 - 22.04.2016 12:56

Klasse Idee,

hab in meine Renner schon Longlife  I eingef llt.

GruÃ
Aelbler271

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Wohin genau - 22.04.2016 13:58

Cool, da werd ich auch mal den Ofen fÃ¼r anfeuern.

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von byagm - 26.04.2016 22:16

Is it necessary get registered onto the race or simply get into and run?

Regards.

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von BadDan - 26.04.2016 22:25

You can join the "race" any time. No registering requiered. In reality it is just one big trainingssession, and the driven laps are counted together at the end of the time.

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DFAlex - 26.04.2016 23:12

Boandlgramer schrieb:

...Da sollte man gleich mal Ã¼ber ein weiteres 12h Event nachdenken aber bitte nicht im August...

Moin,

tu dir kein Zwang an :P ;)

VLG

Alex

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Run117 - 27.04.2016 12:47

Aah, cool warum nicht :cheer:

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von eSKaeS - 27.04.2016 23:29

Geil! Ein Event genau nach meinem Geschmack, da bin ich immer gern dabei :D

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von ucmp DD - 28.04.2016 19:45

Hey ! Gute Idee, werde reinschauen !
Gruss,
Sven.

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Ill - 03.05.2016 21:22

Klasse Idee, auf sowas habe wahrscheinlich nicht nur ich gewartet...

Ich hoffe, etwas Zeit zu finden und möglichst viele Runden abspulen zu können (eventuell auch als Training für das 24h auf der Schwarzbierbude), auch wenn an dem Wochenende Rallycross in Hockenheim stattfindet...

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Tastakrad - 06.05.2016 21:08

Ich weiß noch nicht, ob ich Caddy oder McLaren fahren soll :P

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von xc111 - 07.05.2016 11:53

echt cooles event, freu mich schon :D

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DFAlex - 07.05.2016 12:18

Moin,
also eine kleine Änderung hat sich noch ergeben.
Bitte alle die ein MOD Auto fahren wollen, auf SERVER # 5 fahren!
Es gibt doch kleinere Probleme mit MODS, bzw. für den der sie nicht hat!
Also alle die keinen MOD fahren auf Server #6, MOD's auf Server #5...
Dann sollte auch nichts schief gehen...

Sorry und danke für Euer Verständnis.

Server # 4 wird "Backup" also wenn ein Server es nicht tut, wechseln wir auf den...

VLG
Alex

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von BadDan - 07.05.2016 12:52

Sehr gut, auch der Ausweichserver ist eine gute Idee, man weiß ja nie...

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DFAlex - 07.05.2016 12:57

2:30 min.

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von BadDan - 07.05.2016 13:06

Ich hab das dumme Gefühl, da die Server nicht auf dem aktuellen Stand sind....:(

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von xc111 - 07.05.2016 13:10

Ich finde den server nicht :S

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von BadDan - 07.05.2016 13:12

Jepp, gibt grad noch ein kleines Problem mit den Einstellungen. Der Server läuft zwar, wird aber in der Lobby nicht angezeigt.

Alex arbeit daran.

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Faules Haus - 07.05.2016 13:12

dito

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von xc111 - 07.05.2016 13:14

Ok danke, für die antwort :)

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von BadDan - 07.05.2016 13:19

Ok, wir mussten auf Server 2 umstellen.

Bitte dann nur offizielle Autos verwenden, keine MODS.

Danke.

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von BioForce - 07.05.2016 13:27

Happy Birthday Malzbierbude! Ich komme etwas später dazu. Habe noch ein Problem mit dem Motor... vom Rasenmäher :unsure:

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von xc111 - 07.05.2016 13:33

Gibt es bereits eine Möglichkeit die statistiken einzusehen? (wie bei der schwarzbierbude) :)

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von derDumeklemmer - 07.05.2016 13:35

Happy Birthday Malzbierbude !

In einem einzigen Jahr bereits über Tausend Mitglieder, über Zentausend Fahrer und über eine Million Kilometer ... weiter so !

Viele Grüße,
Uwe

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Tastakrad - 07.05.2016 14:30

Läuft der Reporter mit? Es sind über 10 Leute gefahren, hier auf der Seite wird auf Server 2 nur der Alex angezeigt.

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von JoeWatchman - 07.05.2016 14:42

Er läuft und zeichnet auch fleissig auf, soweit ich es einsehen kann....

Kleine Anmerkung: die Outlap aus der Box wird NICHT als Runde mitgezählt bzw. aufgezeichnet!
Eben selber an mir getestet...

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von JoeWatchman - 07.05.2016 14:52

Das schaut in etwa so aus: <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Reporter.JPG>

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von JoeWatchman - 07.05.2016 14:59

xc111 schrieb:

Gibt es bereits eine Möglichkeit die statistiken einzusehen? (wie bei der schwarzbierbude) :)

Ersetze einfach "schwarz" durch "malz" :)

<http://www.malzbierbude.de/events/stats/drivers.html>

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von derDumeklemmer - 07.05.2016 15:13

Hi,

Tastakrad schrieb:

LÄuft der Reporter mit? Es sind Ä¼ber 10 Leute gefahren, hier auf der Seite wird auf Server 2 nur der Alex angezeigt.

oops der ist verreckt... ;-(

Hatt seinerzeit die Restzeit der Session als Smallint ausgelegt und nun fahrt Ihr das erste mal 12h ...

Da ist der Smallint Ä¼bergelaufen ... soeben geÄndert... IÄuft nun ...

Viele GrÄ¼Äye,
Uwe

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von derDumeklemmer - 07.05.2016 15:14

derDumeklemmer schrieb:

Hi,

Tastakrad schrieb:

LÄuft der Reporter mit? Es sind Ä¼ber 10 Leute gefahren, hier auf der Seite wird auf Server 2 nur der Alex angezeigt.

oops der ist verreckt... ;-(

Hatt seinerzeit die Restzeit der Session als Smallint ausgelegt und nun fahrt Ihr das erste mal 12h ...

Da ist der Smallint Ä¼bergelaufen ... soeben geÄndert... IÄuft nun ...

Viele GrÄ¼Äye,
Uwe

PS: Sollte aber eigentlich nur die LIVE-Anzeige betreffen, das aufzeichnen der Runden sollte funktioniert haben...

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von JoeWatchman - 07.05.2016 15:17

derDumeklemmer schrieb:

derDumeklemmer schrieb:

Hi,

Tastakrad schrieb:

LÄuft der Reporter mit? Es sind Ä¼ber 10 Leute gefahren, hier auf der Seite wird auf Server 2 nur der Alex angezeigt.

oops der ist verreckt... ;-(

Hatt seinerzeit die Restzeit der Session als Smallint ausgelegt und nun fahrt Ihr das erste mal 12h ...

Da ist der Smallint Ä¼bergelaufen ... soeben geÄndert... IÄuft nun ...

Viele GrÄ¼Äye,
Uwe

PS: Sollte aber eigentlich nur die LIVE-Anzeige betreffen, das aufzeichnen der Runden sollte funktioniert haben...

Funktioniert, siehe oben!

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Hirnquetscher - 07.05.2016 15:34

großartige Arbeit!!

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Sp4wN - 07.05.2016 17:42

Hallo zusammen. Ich übertrage die Fahrt aus meiner Karre Live auf <http://www.hitbox.tv/Sp4wN> Ihr seid alle recht herzlich eingeladen vorbei zu schauen. Grüße Sp4wN

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von JoeWatchman - 07.05.2016 19:27

Zwischenstand nach 6 Stunden um 19:25: <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/1925.JPG>

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von JoeWatchman - 07.05.2016 21:41

Ich habe mal auf die Schnelle (dem Home Office sei Dank) eine sehr rudimentäre Liveübersicht zusammen gebastelt:

<http://www.malzbierbude.de/events/Livetiming/live2.php>

Achtung: heute ab 00:00 Uhr wird es sich nicht weiter aktualisieren, da habe ich noch einen Fehler im Code entdeckt.
:blush:

Kümmere mich aber gleich morgen früh darum und bringe es dann auf den aktuellen Stand!

Gute Nacht und gute Fahrt!!

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Freddy Pott - 07.05.2016 22:18

nett das ich vom Server geekelt wurde weil ich einen BMB M3 GT gefahren bin...

der ja angeblich kein GT3 sein soll...

Er ist in PCARS als GT3 eingetragen und sogar hier auf der Seite als GT3!

desweiteren ist er in seiner klasse der GT3 nicht OP die Rundenzeiten beweisen es

und wo steht das er nicht Teilnehmen darf?? HIER NICHT!!!

Macht gescheite Plakate oder ne erkennbare Car List!
oder einen gescheiten Server!

Diese Seite ist nicht mehr das was seine Vorgänger waren...

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von JoeWatchman - 07.05.2016 23:00

Herzlich willkommen!

Was bringt Dich, au er dem falsch gew hlten Fahrzeug, zu dem negativen Urteil?

Was fehlt Dir au erdem oder passt Dir dar ber hinaus nicht?

Bin erstaunt und es klingt sehr pauschal, was Du da schreibst!

Als altem Pilsbierb dler muss Dir ja etwas konkreteres Missfallen...

Re:1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von MerlinHellfire - 07.05.2016 23:04

Happy Birthday Malzbierbude] ! :woohoo:

Zur Begr ung hat mich zweimal jemand abger umt, obwohl ich geblinkt hatte...Hellau :unsure:
Vielleicht einer, der keine Autos sehen konnte?

pC hat sich gerade aufgeh ngt...Zeit f r eine Pause.
Hoffe, der hinter mir hatte deshalb keinen Unfall. :side:

Bis zum Finale.

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von HerrJeh - 07.05.2016 23:05

jau Freddy, fand ich auch sehr sehr laecherlich die ganze Aktion.

Deinen Abgang allerdings auch, man muss ja nich gleich so ausrasten.

Gruesse

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Tastakrad - 07.05.2016 23:22

Nachdem dritten Absturz innerhalb von 10 Minuten habe ich auch keinen Bock mehr :angry: :angry:

<https://i.gyazo.com/287f7b955747b27760fce4aeb31cf475.png>

<https://i.gyazo.com/123dbaeedf713b67c4dcc74fafce65d.png>

Und das zwei Stunden vor Schluss :unsure: Wollte gerne in die Nacht reinfahren :(

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DFAlex - 08.05.2016 01:45

Moin,

ja das kann ich verstehen...hatte ich auch...
Im Server log stand was von 7 Fahrern bei denen Steam Timeout war...also user seitig...
Sorry da kann keiner was gegen machen...
Die letzten 1,5h lief es dann aber...

VLG
Alex

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von BadDan - 08.05.2016 09:40

Zunächst mal danke an alle Teilnehmer, waren immerhin 30 gewertete Fahrer über den Tag verteilt. B)

Toll wäre natürlich gewesen, wenn es auch mal so viele auf der Strecke gewesen wären. Leider kam das Feld glaube ich nie über 12 Fahrer hinaus.

Die 12 Stunden waren zwar sehr fordernd, aber auch sehr spaßig. Autos und Strecke haben gut gepasst.

Zum Ablauf selber muss ich sagen, es fehlt ein wenig die Spannung, wenn es kein echtes Rennen ist, sondern nur Runden sammeln. Ich weiß, es war ja mein eigener Vorschlag, auf diese Art ein Langstreckenevent abzuhalten und es ist auch leider die einzig praktikable Vorgehensweise um eben Verbindungsabbrüchen usw entgegen zu wirken, aber echte Adrenalinmomente kamen so leider nur selten auf.

Da man aber leider nicht in laufenden Rennen aus- und wieder einsteigen kann, wird das wohl die Option für Langstrecke bleiben. Denn ich denke mal, wir sind uns einig, daß wir sowas ab und zu wiederholen werden. ;)

Auf technischer Seite schlecht war auch, daß Druzil und ich (die einzigen, die nicht ständig Autos gewechselt oder aus sonstigen Gründen immer wieder vom Server runter und wieder rauf sind), nach einigen Stunden keine anderen Fahrzeuge mehr gesehen oder gehört haben. Da liegt eindeutig was im Argen bei pCars.

Nach dem Absturz durch den Steamtimeout ist das Spiel nur noch extrem instabil gelaufen, bei Dru hats sogar die Lenkeinstellungen zerschossen. Dementsprechend wars in den letzten 2 Stunden mehr ein Kampf gegen die Software, als gegen die Strecke.

@ Freddy, keiner hat dich vom Server geekelt, oder getrollt (wie du es im Chat genannt hast), du wurdest lediglich gebeten, das Fahrzeug zu wechseln.

Keine Ahnung, warum das gleich so eskalieren musste. Wir hatten den ganzen Tag immer wieder damit zu tun, daß jemand ein falsches Auto hatte, aber jeder hat das gleich eingesehen und dann ohne Probleme geändert.

Für das Unvermögen von SMS, eine GT2 Klasse zu kreieren, können wir hier nichts. Ist natürlich auch nicht deine Schuld, da SMS das Auto einfach falsch kategorisiert hat.

Aber darauf zu schauen, daß die hier getroffenen Absprachen/Vorgaben eingehalten werden, das liegt in unserer Hand.

Auf dem Plakat und in der Ankündigung stehen ganz klar GT3 und GT4, dann muss man kein GT2 Auto nehmen.

Meinst du mit Carlist, daß wir jetzt in jeder Eventankündigung alle Autos aufzählen, die dort erlaubt sind? :huh:

Einen "gescheiterten Server" kann hier leider keiner programmieren :unsure:, darfst uns gerne helfen, wenn du dich mit der Materie auskennst.

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von HerrJeh - 08.05.2016 11:31

aber das Auto ist ingame als gt3 gelistet, dann sollte man dazu sagen das man nur bestimmte gt3 fahren darf. Ich fand es ne echt armselige Vorstellung. wo bitte ist das n gt2? also bitte hoert doch ma auf mit dem Rotz. nur weil einer rumplaerrt steigen gleich alle ein im chor.

hab extra noch ma nachgeschaut. da steht explizit GT fkin 3 DREI !!

Also ich fand auch das es n rausekeln war. traurig

Und wenn ich dann solch einen Schwachsinn hoere wie "dann is die Indicar nun auch gt3, dann kann ich nur mitt dem Kopfschuetteln. Was ein Kindergarten.

edit ach falls wer nich weiss um welches auto es geht, hier noch n screenshot vom boesen boesen GT2 LOL

https://www.dropbox.com/s/lshs8hmjrbwgfpu/20160507230959_1.jpg?dl=0

edit2: und falls mir jetzt wer mit Wikipedia kommt, dann kann ich nur laut lachen, schliesslich fuhr auch gestern n Aston Martin GTE rum, da hat keiner was gesagt. Wie es in echt auf der Strecke ist ist keinesfalls ausschlaggebend so lange wir dieses Spiel spielen und eben genau dieses Spiel diesen Wagen als GT3 klassifiziert.
so long

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von BadDan - 08.05.2016 13:12

Also mir pers nlich w re das auch vollkommen egal gewesen, aber es hat sich wer beschwert und dann wurde Freddy eben darum gebeten, das Fahrzeug zu wechseln.

Es w re garantiert kein Drama gewesen, wenn er mit dem M3 weiter gefahren w re. Aber es w re auch kein Drama gewesen, einfach der Bitte nachzukommen.

Das mit dem Aston GTE ist ein guter Punkt. Ist wohl keinem aufgefallen. Da h tte man genau so um einen Fahrzeugtausch bitten m ssen.

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DFAlex - 08.05.2016 14:35

BadDan schrieb:

Also mir pers nlich w re das auch vollkommen egal gewesen, aber es hat sich wer beschwert und dann wurde Freddy eben darum gebeten, das Fahrzeug zu wechseln.

Es w re garantiert kein Drama gewesen, wenn er mit dem M3 weiter gefahren w re. Aber es w re auch kein Drama gewesen, einfach der Bitte nachzukommen.

Das mit dem Aston GTE ist ein guter Punkt. Ist wohl keinem aufgefallen. Da h tte man genau so um einen Fahrzeugtausch bitten m ssen.

Ja, ist mir leider auch nicht aufgefallen.

Ich kann halt nicht fahren und gleichzeitig auf die Liste schauen...

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DFAlex - 08.05.2016 14:39

Freddy Pott schrieb:

...einen gescheiten Server!

Diese Seite ist nicht mehr das was seine Vorg nger waren...

Moin Freddy,

einen Gescheiten Server w rde ich gerne machen, aber leider spielt da SMS nicht mit.

Und was die Seite betrifft, sorry, sie mag nicht so sein wie die Vorg nger, aber um L ngen besser als der Nachfolger...

VLG

Alex

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DFAlex - 08.05.2016 14:43

Moin,
so, zum Thema GT2/GT3, ja der BMW ist in der GT3 Klasse angesiedelt, ja der AM GTE auch...
Es haben gestern Insgesamt 29 Fahrer teil genommen, 26 davon haben verstanden welche Autos gefahren werden...also hab ich alles Richtig gemacht.

VLG
Alex

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von jkens - 08.05.2016 15:25

Hallo Leute,

anfangs wollte ich auch mit dem M3 einsteigen, hatte mit dem vor ein paar Tagen einige Runden gedreht, um Strecke und Auto kennen zu lernen.

Vor meinem Einstieg habe ich dann kurz hier ins Forum geguckt, da hatte ich dann den Post von Freddy und die Antworten gesehen, deshalb habe ich dann den Z4 genommen.

Nach meinem Einstieg hat sich dann erst mal pC aufgehängt, anschließend noch ein zweites Mal (beide Male etwa eine Minute nach connect).

Im Rennen war es dann ganz cool, allerdings habe ich nach ein paar Runden einen Bremspunkt verpasst (weil ich den Chat mitgelesen habe, XD) und bin eingeschlagen, danke nochmal an Dan für den Hilfeversuch, habe das abgelehnt, weil du ruhig noch deinen Spass haben solltest. War schließlich meine eigene Schuld...

Leider konnte ich wegen meines Arbeitsrythmus erst so spät mitmachen, war trotzdem cool. CU on Track

Gruß Jens

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DFAlex - 08.05.2016 18:31

Moin,
wie gesagt, im Server Log waren Einträge bei 7 Fahrern mit Steam Timeout, das kann an einem Kurzzeitig belasteten (Steam)Server liegen oder an der Inetverbindung, ich weiß jetzt nicht im Detail auf was der Timeout eingestellt ist, aber in den Steam Einstellungen kann das höher stellen...
Muss mal sehen ob ich das noch mal finde...

VLG
Alex

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von aelbler271 - 08.05.2016 20:28

Hi,

vielen Dank an die Admins, hatte zum Glück keine Pcars Bugs.

Zum Thema Gestaltung, warum nicht wie früher auf der WBB abwechselnd 30min Quali und Rennen. Bei mehreren Servern können dann auch zeitversetzt Runden gefahren werden.
Gemischte Klasse wären auch toll. Kann eine Einschränkung auf Klassen durch automatisches Kicken vom Server realisiert werden (bei versehentlich falsch ausgewähltem Wagen)?
Dann ist Le Mans bzw. die Langstrecken als Event sehr toll.

Mann/Frau sieht sich

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DfAlex - 08.05.2016 20:42

Hai,
danke, das sind hilfreiche Vorschläge.
Das mit den Klassen ist bei pCars leider so, das du nur auf eine Klasse einschränken kannst oder eben alle...und wir hatten uns auf den Modus geeinigt, da immer die Möglichkeit besteht zu (re)joinen...

Ein Richtiges Multiclass kann pCars nicht und pC1 wird das auch nie lernen, leider!
Es gibt inzwischen ein oder zwei Tools die das können sollen, aber was ich so mit bekommen habe, mehr schlecht als recht...

Ähm, vergessen...Autokick geht nur über das Tool das auf unseren Servern inzwischen läuft, aber nur wenn der Wagen im Grid stehen bleibt, alles Andere ist immer "Handarbeit"...

VLG
Alex

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von Sp4wN - 08.05.2016 21:52

Als kleine Idee, die Betreiber der Touristenfahrten Server in Project Cars haben ein Plugin oder Ähnliches (?) drin, das der Server erkennt wenn ein Fahrer z.B. Keines der erlaubten Fahrzeuge hat, gibt eine Meldung, schon beim auswählen des Fahrzeugs aus, dass dieses nicht erlaubt ist. Nimmt man trotzdem das Fahrzeug, wird man nach einer kurzen Zeit vom Server geschmissen. Kenn mich da nicht so mit aus, aber wäre das nicht eine Variante, eventuell könnte man so dann auch richtige multiclass Rennen machen

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DfAlex - 08.05.2016 22:42

Moin Sp4wN,
also ich kenne nur zwei Tools die so was können sollen, eins ist das PCDSG, das funktioniert nur bedingt und wird nicht mehr weiter entwickelt...
Das Andere ist Autostew, das funktioniert aber NUR über deren Webseite und ist für uns somit unbrauchbar...

Wenn du dein Link zu dem Tool od. hast, schaue ich es mir gerne mal an!

Danke!

VLG
Alex

Ups...noch was Ähnliches vergessen:
Random Race Generator

Oh und noch eins....diese Tools funktionieren nur unter Windows, wir haben einen Linux Dedi...

=====

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von HerrJeh - 08.05.2016 22:52

Sp4wN schrieb:

Als kleine Idee, die Betreiber der Touristenfahrten Server in Project Cars haben ein Plugin oder Ähnliches (?) drin, das der Server erkennt wenn ein Fahrer z.B. Keines der erlaubten Fahrzeuge hat, gibt eine Meldung, schon beim auswählen des Fahrzeugs aus, dass dieses nicht erlaubt ist. Nimmt man trotzdem das Fahrzeug, wird man nach einer kurzen Zeit vom Server geschmissen. Kenn mich da nicht so mit aus, aber wäre das nicht eine Variante, eventuell könnte man so dann auch richtige multiclass Rennen machen

ja das ist sehr toll dort, macht irre Spaß zu sehen wenn die FA Spaggn von der NoS gekickt werden ;) Fahre dort sehr gerne, der Racesteward gibt auch echt feine Infos aus etc. Da gibts auch Langzeitevents über nen ganzen Monat usw. Sehr empfehlenswert

gruesse

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von BadDan - 09.05.2016 18:11

Die Idee, dass wir mehrere Server parallel mit unterschiedlichen Settings laufen haben, hatte ich auch schon. Die Frage ist dann nur, lohnt sich das?

Dann laufen 3 Server mit unterschiedlichen Sessions des gleichen Events und auf jedem sind dann vielleicht 3 Leute drauf.

Aber trotzdem sollten wir das eventuell mal testen, beim nächsten Langstreckenevent. Vielleicht lockt auch genau das ein paar mehr Fahrer an.

Aw: 1 Jahr Malzbierbude.de

Geschrieben von DFAlex - 15.05.2016 10:27

Moin,
hier noch mal der Endstand:

>>>klick
