Wie binde ich \"skins\" in Project Cars ein?

Posted by Schnullibacke - 2016/02/13 18:13

Hab mal eine Frage. Wie kann ich skins in das Spiel einbinden? Habe schon mir die Finger wund gegoogelt, aber bin bisher nicht fÄ¼ndig geworden in welchees Verzeichniss ich die Dateien packen muss.

Viele GrÄ¼Äe

Schnulli

Aw: Wie binde ich \"skins\" in Project Cars ein?

Posted by DFAlex - 2016/02/13 18:40

Moin,
das kommt jetzt darauf an was du unter einbinden verstehst...
Diese Custome Liveries oder komplett zusÄtzliche Skins?

Zu kompletten skins gibt es im RD- Forum recht gute Hinweise, aber so wie ich das Ä¼berflogen habe, ist das sehr Aufwendig!
Musst dir den ganzen fred durch lesen, ist sehr lang...

FÄ¼r die Custome Liveries gibt es einen Pfad (poste ich wenn ich am Hauptrechner bin...)
OK, der Pfad ist bei mir (Win7x64)
\$:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\pCars\Vehicles\Textures\CustomLiveries

kann NatÄ¼rlich je nach OS abweichen...

VLG
Alex

Aw: Wie binde ich \"skins\" in Project Cars ein?

Posted by Schnullibacke - 2016/02/13 21:54

meinte eigentlich nur komplette skins.

VG

Schnulli

Aw: Wie binde ich \"skins\" in Project Cars ein?

Posted by DFAlex - 2016/02/14 00:12

Schnullibacke schrieb:
meinte eigentlich nur komplette skins.

VG

Schnulli
Hai,
wie gesagt, das ist nicht ohne...da muss man HEX Editieren uvm...
Aber schau es dir mal im RDF an...
Wenn du dann verstanden hast wie es geht, erklÄrst du es mir :woohoo:

Danke!

VLG

Alex

=====