
FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von rdjango - 08.05.2015 09:51

Hallo,

Project CARS Tastatur-Befehle

<http://www.pcars-forum.de/thema/1692-project-cars-tastatur-befehle/?postID=10898&highlight=shortcuts#post10898>

aus irgendeinem Grund verdoppelt das Einfügen der Liste hier im Forum den Eintrag. Deshalb erstmal nur den Link. In der Hilfe habe ich nichts gefunden.

Gruß

rdjango

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von McStinger - 08.05.2015 10:59

Überarbeitete Version:

[klick hier](#)

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von Druzil - 08.05.2015 11:11

McStinger schrieb:

F12: TGA Screenshot (unkomprimiert)

Bei mir werden da keine .tga gemacht, sondern .bmp.

Hat irgendjemand ne Ahnung wie man diese Tastenbelegung ändern kann?

F12 ist seit sehr langer Zeit meine push2talk Taste in TS3. Alle Spiele sind dementsprechend angepasst. Also kommt es für mich nicht in Frage das im TS zu ändern. Wenn ich jetzt pCars zocke habe ich am Ende der Sitzung ~1GB Screenshots auf der Platte. ^^

Deswegen wäre es cool das ändern zu können.

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von BioForce - 08.05.2015 11:28

Strg+F12 = jpg

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von Druzil - 08.05.2015 11:42

BioForce schrieb:

Strg+F12 = jpg

Steht ja oben in der Auflistung eine Zeile drunter. Hat mit meiner Frage aber nichts zu tun.

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von rdjango - 08.05.2015 12:15

Hallo McStinger,

jetzt hast du sie doppelt im Post

interessante versteckte Forumsfunktion :woohoo:

Easteregg???? :evil:

GruÃ
rdjango

Aw: FAQ - TastaturkÃ¼rzel

Geschrieben von McStinger - 08.05.2015 13:16

rdjango schrieb:
Hallo McStinger,

jetzt hast du sie doppelt im Post

interessante versteckte Forumsfunktion :woohoo:

Easteregg???? :evil:

GruÃ
rdjango

...uuups... sry, sah in "Vorschau" nicht nach doppelt aus... die Technik eben :huh: lÃ¤sst sich auch per "edit" nicht mehr Ã¤ndern :unsure:

Ausserdem: die Liste ist ja gem Link aus dem WMD Forum via pcars-forum verÃ¶fflicht, aber ich kann viele dieser TastenkÃ¼rzel gar nicht verwenden (zB fÃ¼r "FOV" tut bei mir gar nichts ingame)!?

Aw: FAQ - TastaturkÃ¼rzel

Geschrieben von rdjango - 08.05.2015 17:27

Hallo McStinger,

ging mir ja genauso B)

Interessant ist, das der Effekt anscheinend wieder bei dir aufgetreten ist. Voodoo :blink: ?

GruÃ
rdjango

Aw: FAQ - TastaturkÃ¼rzel

Geschrieben von BadDan - 08.05.2015 20:47

Ich glaube viele dieser Parameter sind "-gold" Kommandos. Die waren nur wÃ¤hrend der Entwicklung mit zusÃ¤tzlichem -gold Startparameter benutzbar.

Aw: FAQ - TastaturkÃ¼rzel

Geschrieben von rdjango - 08.05.2015 21:21

Hallo Dan,

wäre ja schön wenn man mal ne aktuelle Liste finden würde - geht ja wohl in eine vernünftige Anleitung. Ich finde da hat SMS es sich ein bisschen zu einfach mit der Doku gemacht.

Gruß
rdjango

=====

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von DFAlex - 08.05.2015 22:18

McStinger schrieb:
hier die Liste:

Project CARS Tastatur-Befehle
17. April 2015

...

Hier eine (übersetzte) Liste zu den Tastaturbefehlen in Project CARS

Ctrl-I: KI-Übernahme des eigenen Autos
Ctrl-T: Wechsel zu den TV-Kameras der Strecke. + und - zum Weiterschalten
"Eckige Klammer auf" "Eckige Klammer zu": Erhöhen/Senken des FOV (Field of View)
F1: Aufruf Entwicklermenü
BACKSPACE: Im Entwicklermenü zurück navigieren.
Ctrl-P: Post Processing Filter weiterschalten
Ctrl-Shift-P: Post Processing abschalten
Ctrl-F: Freie Kamera
Ctrl-S: FPS anzeigen
W,A,S,D: Sitz bewegen
TAB: Rundeninfos anzeigen
Ctrl+ & - (Numpad): Fahrzeugschaden setzen/reparieren
Alt+ & - (Numpad): Fahrzeugschaden für alle setzen/reparieren
shift-alt-H: Fahrzeugverschmutzung an-/abschalten
ctrl+shift+L: Ideallinie ein-/ausblenden
F12: TGA Screenshot (unkomprimiert)
ctrl-F12: JPG Screenshot

Freie Kamera (CTRL + F)
Left mouse button + mouse movement: Kamerarichtung ändern
D: rechts
A: links
W: vorwärts
S: rückwärts

PgUp: hoch
PgDn: runter

F: Kontroll-HUD
CTRL+Shift+F: Controller für freie Kamera
R: Fahrzeugansicht ändern
CTRL+PGUP/PGDN: Fahrzeug ändern
CTRL+T: TV Kamera-Modus
NumPad +/- : Hereinzoomen/Herauszoomen
Enter : Slowmotion
P: Pause
U: Zurückspulen
I: schnell Vorspulen
J: Zum Replaybeginn
Tild: Debug-Menü

Shift/CTRL: Geschwindigkeits-Modifikatoren

Build 396 and up:

Y/H: Kamera hoch/runter

Q/E: Kamerageschwindigkeit

Z/C: Kamera nach links und rechts rollen

CTRL + M: Mausbeschleunigung an/aus

NumPad 0: Mausgeschwindigkeit skalieren (wird schneller bei längerer Bewegung)

Beim Drücken von Shift oder Strg kann man die Numpad-Befehle dauerhaft einstellen.

Kamerabearbeitungs-Modus (Build 159+)

Einschalten des Modus mit Ctrl-K.

Aktivierung folgender Tasten:

Numpad 2: Abstand erhöhen

Numpad 3: Lichter an/aus

Numpad 8: Abstand verringern

Numpad 4: Winkel erhöhen

Numpad 6: Winkel verringern

Numpad 7: Radius erhöhen

Numpad 9: Radius verringern

Numpad 1: Neigung erhöhen

Numpad 3: Neigung verringern

Numpad -: FOV erhöhen

Numpad +: FOV verringern

D: vorwärts

A: rückwärts

W: hoch

S: runter

Q: links

E: rechts

SHIFT in Verbindung mit obigen: Kamerabewegung verlangsamen

Numpad 5: Originalkameraeinstellungen wiederherstellen

Speichern und Laden des Kamerasetups:

Ctrl + F11 - Kameraeinstellung im aktuellen Slot sichern

F11 - Kameraeinstellung im aktuellen Slot laden

Alt + F11 - zum nächsten Slot springen + laden

Shift + F11 - zum vorigen Slot springen + laden

100 slots möglich (0 bis 99). Aktueller Slot kann im HUD statt Laptime angezeigt werden, 3x Alt+K drücken.

Individuelle Slots werden gespeichert in:

"Eckige Klammer auf"User's Documents"Eckige Klammer zu"\CARS\cameras\camera_ "Eckige Klammer auf"slot"Eckige Klammer zu".dat (e.g. camera_42.dat)

Bekannte Probleme/Limitierungen:

- Nur Fahrzeugkameras werden unterstützt

- Helmkamera wird nicht korrekt geladen

DOF (Depth of Field) Modus verändern:

F3: an/aus

F4: zurücksetzen

Distanz-Ebene fokussieren:

F5: verringern

F6: erhöhen

Feldtiefe schärfen:

F7: verringern

F8: erhöhen

Überbergang zur Tiefenunschärfe:

Shift + F7: verringern

Shift + F8: erhöhen

Blur:

Shift + F5: verringern

Shift + F6: erhöhen

Original-Foreneintrag bei WMD: <http://forum.wmdportal.com/showthread.php?lboard-Shortcuts>

Hallo zusammen,

also hab eine Weile gebraucht um den "Bug" zu finden...es liegt an den Eckigen Klammern im Post, die Forensoftware interpretiert alles was in Eckigen Klammern steht mit einem Formatierungsbefehl oder versucht es...wenn ich die mit "Eckige Klammer auf" etc...ersetze gehts...schaut halt nur etwas Komisch aus...:lol:

VLG

Alex

=====

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von rdjango - 08.05.2015 22:41

Hi,

warum funktionieren Tastaturkürzel nicht?

Möglicherweise weil die Funktion standardmäßig ans Lenkrad vergeben ist:whistle:

Mal ins Control-Menü schauen da ist einiges verteilt. Oder einfach Knöpfe probieren.

rdjango

=====

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von McStinger - 09.05.2015 11:14

Hallo zusammen,

also hab eine Weile gebraucht um den "Bug" zu finden...es liegt an den Eckigen Klammern im Post, die Forensoftware interpretiert alles was in Eckigen Klammern steht mit einem Formatierungsbefehl oder versucht es...wenn ich die mit "Eckige Klammer auf" etc...ersetze gehts...schaut halt nur etwas Komisch aus...:lol:

VLG

Alex

...auch hier nochmal Danke Alex für den Hinweis - und nochmal sorry, da ich unwissentlich den Thread mit dieser ellenlangen Liste verunstaltet habe :blink:

Grüße B)

=====

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von McStinger - 09.05.2015 11:17

rdjango schrieb:

Hi,

warum funktionieren Tastaturkürzel nicht?

Möglicherweise weil die Funktion standardmäßig ans Lenkrad vergeben ist:whistle:

Mal ins Control-Menü schauen da ist einiges verteilt. Oder einfach Knöpfe probieren.

rdjango

Hi,
kannst Du mir helfen, mit welcher Tasten-Kombi ich den "FOV" von dem in der Liste gesprochen wird (dort die beiden eckigen Klammern) ingame im laufenden Spiel einstellen kann!? Danke!
Gruß B)

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von DFAlex - 09.05.2015 13:48

McStinger schrieb:

Hallo zusammen,
also hab eine Weile gebraucht um den "Bug" zu finden...es liegt an den Eckigen Klammern im Post, die Forensoftware interpretiert alles was in Eckigen Klammern steht mit einem Formatierungsbefehl oder versucht es...wenn ich die mit "Eckige Klammer auf" etc...ersetze gehts...schaut halt nur etwas Komisch aus...:lol:

VLG
Alex

...auch hier nochmal Danke Alex für den Hinweis - und nochmal sry, daß ich unwissentlich den Thread mit dieser ellenlangen Liste verunstaltet habe :blink:

Gruß B)

Moin,
ist doch kein Problem...
Ich platziere dann ein Link zur überarbeiteten Version...ist einfacher^^

VLG
Alex

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von rdjango - 09.05.2015 14:10

Hallo MCStinger,

wenn es das ist kannst du die Tasten selber festlegen:

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von rdjango - 09.05.2015 14:17

Hier das Bild http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/2015_05_09_ausschnitt.jpg

so nu hat es mit dem Bild geklappt.

Du findest das in den Lenkradeinstellungen unter Options und help - controls - edit assignments. Ich hab hier mal page up/ page down eingestellt.

Gruß
rdjango

Aw: FAQ - Tastaturkürzel

Geschrieben von McStinger - 09.05.2015 16:44

rdjango schrieb:

Hier das Bild

...

Du findest das in den Lenkradeinstellungen unter Options und help - controls - edit assignments. Ich hab hier mal page up/ page down eingestellt.

GruÅ

rdjango

Danke! Habs mir jetzt simple auf Num (Ziffernblock) gelegt auf " +/- "

Damit kann ich jetzt leichter testen was gut ist bzw mir mehr entgegen kommt.

Trotzdem verstehe ich das Ganze immer noch nicht so recht, denn die Begriffe

Gesichtsfeld / Blickwinkel / FOV

werden in Pcars bzw ForenbeitrÃ¤gen immer identisch verwendet, richtig?

Wenn ich aber unter "Optionen&Hilfe/Kamera/Gesichtsfeld/Cockpitkamera" gehe, dnn kann ich da den "FOV" nur bis hÃ¶chstens "35" herunterregeln = 35Â° nehme ich mal an.

ABER: nutze ich FOV Calculator kommen ja bei normalen SitzabstÃ¼nden u normalen MonitorgrÃ¶Ãe (zB 27zoll) oft Wert deutlich unter 35Â°FOV heraus? Oder ist das ein "willkÃ¼rlicher Pcars Wert" der da als Skala dient? Jedenfalls sehen 35Â° in Pcars NÃHER an der Fontscheibe aus als meine (seit Monaten) 31Â° in Assetto Corsa!?

GruÅ B)

Aw: FAQ - TastaturkÃ¼rzel

Geschrieben von Integra - 11.05.2015 10:51

Ctrl-S: FPS anzeigen

Funktioniert das bei euch?

Aw: FAQ - TastaturkÃ¼rzel

Geschrieben von Eastwood - 11.05.2015 11:02

Nope, habe aber sowieso immer mit Fraps geschaut.

Wenn du eine Nvidia Karte hast, ist die Optimierung per Experience zu empfehlen.

Aw: FAQ - TastaturkÃ¼rzel

Geschrieben von Druzil - 11.05.2015 11:26

Integra schrieb:

Ctrl-S: FPS anzeigen

Funktioniert das bei euch?

So etwas bringt Steam mit. Einfach mal im Spiel Shift+Tab drÃ¼cken, dann auf Einstellungen und dort "Im Spiel". Da kann man sich die FPS in jedem Spiele anzeigen lassen.

Aw: FAQ - TastaturkÃ¼rzel

Geschrieben von Tino - 11.05.2015 21:02

McStinger schrieb:

rdjango schrieb:
Hier das Bild

...
Du findest das in den Lenkradeinstellungen unter Options und help - controls - edit assignments. Ich hab hier mal page up/ page down eingestellt.
GruÅ
rdjango

Danke! Habs mir jetzt simple auf Num (Ziffernblock) gelegt auf " +/- "
Damit kann ich jetzt leichter testen was gut ist bzw mir mehr entgegen kommt.

Trotzdem verstehe ich das Ganze immer noch nicht so recht, denn die Begriffe
Gesichtsfeld / Blickwinkel / FOV
werden in Pcars bzw ForenbeitrÃ¤gen immer identisch verwendet, richtig?

Wenn ich aber unter "Optionen&Hilfe/Kamera/Gesichtsfeld/Cockpitkamera" gehe, dnn kann ich da den "FOV" nur bis hÃ¶chstens "35" herunterregeln = 35Â° nehm ich mal an.

ABER: nutze ich FOV Calculator kommen ja bei normalen SitzabstÃ¤nden u normalen MonitorgrÃ¶Ãe (zB 27zoll) oft Wert deutlich unter 35Â°FOV heraus? Oder ist das ein "willkÃ¼rlicher Pcars Wert" der da als Skala dient? Jedenfalls sehen 35Â° in Pcars NÃ„HER an der Fontscheibe aus als meine (seit Monaten) 31Â° in Assetto Corsa!?

GruÅ B)

AC nutzt nen anderen Wert als cars. In cars wird der Wert als horizontales FoV angegeben und in AC als vertikales FoV.

Aw: FAQ - TastaturkÃ¼rzel

Geschrieben von Integra - 12.05.2015 10:47

@Eastwood & Druzil
Danke!

Aw: FAQ - TastaturkÃ¼rzel

Geschrieben von McStinger - 12.05.2015 17:43

Tino schrieb:

AC nutzt nen anderen Wert als cars. In cars wird der Wert als horizontales FoV angegeben und in AC als vertikales FoV.

Tino, besten Dank fÃ¼r die Info -
jetzt verstehe auch ich das! ;)
GruÅ B)

PS1: wo habt ihr immer diese Infos/Erkenntnisse her?

Gibt es irgendwo noch `nen Link/DL "Digitales Manual" ohne sich im WMD-Forum anmelden zu mÃ¼ssen (was letztes Mal auch gar nicht mÃ¶glich war)!?

PS2: da ja viele von AC kommen und vielleicht ihren (vertikalen) FOV in PC (horizontaler FOV) Ã¼bernehmen wollen, hier ein Link zu Umrechner

<http://www.rjdown.co.uk/projects/bfbc2/fovcalculator.php>