
eigene skin upload

Geschrieben von kadananka - 11.10.2015 21:36

moin skiner

wasmuÃ ich tun um eigene skins hier upzuloaden

saludos

=====

Aw: eigene skin upload

Geschrieben von BadDan - 11.10.2015 22:43

WeiÃ gar nicht, ob es hier Ã¼berhaupt Customskins gibt.

=====

Aw: eigene skin upload

Geschrieben von DfAlex - 12.10.2015 01:09

kadananka schrieb:
moin skiner

wasmuÃ ich tun um eigene skins hier upzuloaden

saludos
Hai kadananka,
Upload ist hier: klick

...ich bin aber nicht sicher ob die Inzwischen Richtig funktioniert...einfach mal testen und hier Feedback geben.

Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: eigene skin upload

Geschrieben von derDumeklemmer - 12.10.2015 19:28

...Ihr macht ja Sachen ;-)

Kein Plan ob wir Ã¼berhaupt ein "Upload-Brett" im Remository angelegt haben
....aber wenn nicht kriegen wir das schon hin ;-)

Viele GrÃ¼Ãe,
Uwe

=====

Aw: eigene skin upload

Geschrieben von DfAlex - 14.10.2015 07:20

Moin,
sorry wusste net das die Funktion noch nicht geht...

Alternativ hab ich auf meinem Fileserver ein Ordner eingerichtet: Skins
User:Replay@pCars
PW:Replay@pCars

Bitte beachten, ich schaue da nicht ständig rein, also wenn ihr einen skin habt, bitte Dateiname wie folgt Formatieren:
"Username_Auto_Nr.Dateiendung"
am besten ihr packt es in ein ZIP od. 7zip od. was es sonst noch gibt...dann könnt ihr für den Skin den Originalen
Dateinamen bei behalten...und bitte keine leerzeichen im Dateinamen verwenden, das mag der Server net...Danke!

VLG
Alex

=====

Aw: eigene skin upload

Geschrieben von rdjango - 15.10.2015 10:09

Hallo,

mal ne kleine Frage - ins Spiel können die ja online nicht kommen oder?

Soweit ich gelesen habe kann man wohl nur vorhandene cars/Dateien durch Skins ersetzen aber keine neuen erstellen.

Gruß

rdjango

=====

Aw: eigene skin upload

Geschrieben von BadDan - 15.10.2015 12:12

Es gibt (im Moment zumindest) nur einen Slot für nen Customskin pro Auto.
Du siehst immer nur den Customskin, der bei dir installiert ist. Oder eben das Gitternetz, wenn du gar keinen Customskin
drauf hast. Ganz egal, was dein Mitfahrer für einen Customskin nutzt.

=====

Aw: eigene skin upload

Geschrieben von DfAlex - 15.10.2015 17:46

Moin,
ja, das was Daniel geschrieben hat ist auch mein Eindruck.
Allerdings wurde schon mal, auch im pC Forum, davon berichtet, das es (Irgendwann....) möglich sein soll den Custom
Skin von jedem Fahrer auf dem Server zu sehen....
Grundsätzlich habe ich die Eingangsfrage so verstanden das er seinen Skin mit uns teilen will...
Muss mich auch mal umsehen, bei mir sind nur Gitternetze drin ^^

VLG
Alex

=====

Aw: eigene skin upload

Geschrieben von rdjango - 16.10.2015 15:10

Hallo,

ich dachte die Gitternetzskins waren eine Designvariante - sowie der Turbo-BMW auf grün :lol:

Schicker Platzhalter ...

Dann kann man sich ja die Skins vom Server laden und selber ins Spiel bringen.

Ist schon ein wenig umst ndlich, auch die Skinauswahl online - weiss nicht ob die  berhaupt richtig funktioniert.

Gru 
rdjango

=====

Aw: eigene skin upload

Geschrieben von DFAlex - 16.10.2015 18:22

Moin,
ja ist etwas fummelig...aber Funktioniert!
Hab es selbst getestet, im grunde wie wenn du in GTL ein Auto "Manuell" Installierst, Car Ordner suchen und die Gitter
Liverys gegen die "Selbst" gepainteten ersetzen...
Ich hab die Gitter ausgeschnitten und in einen Seperaten Ordner verfrachtet, da sind die Ganzen Bauteile
drauf....eventuell kann man damit ja noch was Anfangen...

VLG
Alex

=====