
JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von DFAlex - 17.09.2015 15:10

<http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2015/20150922.png>

Hallo zusammen,
und weiter gehts, diesmal mit Klassischen Rennwagen aus meiner Kindheit...ja ich bin alt...;)

Datum: 22.09.2015
Training: 20.00 Uhr
Qualifying: 20.30 Uhr
Warmup: 21:00 Uhr
Rennen: 21:05 Uhr
Runden: 40
Reifen: x2
Wetter: Geheim^^

Fragen?

VLG
Alex

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von copacabana - 17.09.2015 16:06

Hi Alex,

wie wird das Wetter?
und der Reifenverschleiss?

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Baker - 17.09.2015 16:11

hi die rennen werden ja immer später das ist ja garnicht gut , jedenfalls nicht fÄ¼r mich mfg Baker

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Tastakrad - 17.09.2015 16:14

Die Events gehen meistens bis 22 Uhr.

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von DFAlex - 17.09.2015 16:17

copacabana schrieb:
Hi Alex,

wie wird das Wetter?
und der Reifenverschleiss?

Hiho,
hab den ersten Post Editiert und ergÄnzt...
Danke fÄ¼r den Hinweis, hatte ich vergessen, war auch am Andern PC wo ich den Eventplan nicht zur VerfÄgung hatte...

VLG
Alex

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Hirnquetscher - 17.09.2015 19:15

Eventstart 20:00 und Ende ca. 22:00.
Ganz normale Budenübergreifende Zeiten ;)
Nicht zu lange und nicht zu kurz!

Das wird sehr sehr cool!

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von BadDan - 17.09.2015 20:29

B)
Fahr die eh gern.

http://www.malzbierbude.de/images/cars/BMW_M3_E30_Group_A/BMW_M3_E30_Group_A_RST_Motorsport_21.jpg

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Bitsid - 17.09.2015 20:57

der Papa ist mit dem Rosberg 190'er dabei ;)

http://www.malzbierbude.de/images/cars/Mercedes_Benz_190E_2.5_16_Evolution2_DTM/Mercedes_Benz_190E_2.5_16_Evolution2_DTM_AMG_Mercedes_6.jpg

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Tastakrad - 17.09.2015 21:01

Werde mit Bernds Auto fahren B)

http://www.malzbierbude.de/images/cars/Mercedes_Benz_190E_2.5_16_Evolution2_DTM/Mercedes_Benz_190E_2.5_16_Evolution2_DTM_AMG_Mercedes_4.jpg

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von BioForce - 17.09.2015 22:02

Ich nehme vielleicht den hier:

http://www.malzbierbude.de/images/cars/Ford_Sierra_RS500_Cosworth_Group_A/Ford_Sierra_RS500_Cosworth_Group_A_Forpi_42.jpg

Umentscheiden kÄ¶nnte ich mich ja noch, oder?

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Bitsid - 17.09.2015 22:27

nat rlich. denke mal es geht haupts chlich um den "Wiedererkennungswert auf der Strecke" ;)

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von copacabana - 18.09.2015 07:27

wieder dabei mit dem Mercedes 190E

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von TheStig - 18.09.2015 08:22

Muss mich leiderleiderleider f r das Event abmelden, bin in M nchen beim Real-Life Fussball FC Bayern vs. VFL Wolfsburg...

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Hirnquetscher - 18.09.2015 18:40

Ich versuche mit der #44 teilzunehmen

http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/BMW_M3_E30_Group_A_10_Strikes_44.jpg

CU Hirni

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von DFAlex - 21.09.2015 17:45

Hallo zusammen,
bitte beachten wir fahren die:
Hockenheim National Variante
nicht GP!

VLG
Alex

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von exbrassi - 22.09.2015 11:47

Man sollte auch bedenken, dass sich ein Bug eingeschlichen hat und beim Boxenstop immer weiche Slicks montiert werden, egal was man w hlt. Wie das jetzt hier sein wird, wo es nur 2 Sorten Reifen gibt, wei  ich nicht...

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von lemmsen - 22.09.2015 13:54

Hallo!
Wie ist denn das Passwort heute abend?

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Tastakrad - 22.09.2015 14:06

Das Passwort fÃ¼r heute findest du auf der rechten Seite bei
Gameserver passwords
Das Passwort gilt auch, wenn du einfach so auf den Server fahren willst.

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von kanihali - 22.09.2015 14:22

Bin auch dabei ... Mal schauen, wie voll das wird.

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Surfer - 22.09.2015 16:45

Guten Abend.
Ich werde auch mit machen :)
GruÃ MaRc

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von lemmsen - 22.09.2015 17:17

Danke! Ich dachte, es wÃ¤re wie bei schwarzbie ein besonderes Passwort fÃ¼r's Event!

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von rafnix - 22.09.2015 18:21

Gerade ist der Server abgerauscht als "ace" rausging, wahrscheinlich war er der Host?

Desweiteren, wie sind die Einstellungen bezuegl. Schaeden?

Und eine weitere Frage, hat noch jemand seit Patch 4.0 micro stuttering (kurze freezes) und die nur im multiplayer?

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von DFAlex - 22.09.2015 19:40

rafnix schrieb:
Gerade ist der Server abgerauscht als "ace" rausging, wahrscheinlich war er der Host?

Desweiteren, wie sind die Einstellungen bezuegl. Schaeden?

Und eine weitere Frage, hat noch jemand seit Patch 4.0 micro stuttering (kurze freezes) und die nur im multiplayer?

Hai,

welche Einstellungen meinst du?

Normalerweise verwenden wir Vollen Schaden, aber Theoretisch, kann das beim Hosten jeder selber einstellen...

Diese Freezes sind mir noch nicht aufgefallen, was aber auch nichts zu heißen hat...

VLG
Alex

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von copacabana - 22.09.2015 20:26

schade kann nicht teilnehmen, euch viel spass!

@rafnix: ja ich habe auch freezes sogar offline war bei der vorigen version nicht so schlimm

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von BadDan - 22.09.2015 20:33

Sagt mal was sind denn heute für Idioten unterwegs???

Da wird auf der Ideallinie im Standgas gefahren. Wenn man dann vorbei geht, geben die Gas und schieben einen in der Kurve raus.

Die Fahrbahn wird gekreuzt wie blödsinnig.

Einer kommt aus dem Dreck und blockiert trotzdem die Ideallinie für die dahinter sauber fahrenden.

Und und und....

Katastrophal.

Es geht hier zwar ums "Feierabendfahren", also muss hier keiner Fahrskills wie ein Alien haben, ABER EIN RUDIMENTÄRES FAHR/FAIR-VERHALTEN MUSS DA SEIN!!!!

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Bitsid - 22.09.2015 21:28

au mann, ich bin gerade mal wieder richtig gefrustet von pCARS :angry:

Quali ging ganz gut. Dank des Tipps mit dem Reifendruck von Tastakrad (danke nochmal dafür ;)) bin ich als 3. in's Rennen gegangen und konnte für die ersten Runden auf Platz 2 auch ganz gut mit ASH mithalten.

Aber in der 4. oder 5. Runde habe ich seltsame FFB-Aussetzer. Mal ist es da und mal fehlt es komplett. So ist ein "halbwegs normales" Rennenfahren nicht möglich. Nach ca. 5 Drehern und als ich mich auf Position 7 wieder fand ist mein Auto vor der Kurzanbindung einfach abgehoben, als wenn ich volle Mähre in die Leitplanke wäre.

Folge: Fahrwerkschaden :angry:

Habe gerade einen echten Hass auf pCARS und dafür Geld ausgegeben zu haben :angry: :angry: :angry:

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von MichaW - 22.09.2015 21:29

Ich hoffe mal es läuft alles, mein Spiel ist beim Wechsel von Quali zum Warm up komplett eingefroren, da geht nichts mehr....:(

Aber lt Liveticker läuft momentan alles rund...

Glück auf!

=====

Re:Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Ash - 22.09.2015 22:14

MichaW wrote

I just hope it all comes down, my game is up completely frozen when changing from qualifying for hot, there's nothing more ... But It Live Ticker currently everything runs smoothly ... Good luck!

Race ran smoothly apart from MichaW ghost car was left on the start grid position :ohmy: took a few laps before i had the courage to drive through it rather than round :blink: Engine blown on lap 20 something damn ford piece of shit.

:allcoholic:

Cool race B)

grats to all

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von DFAlex - 22.09.2015 22:18

Sorry das ich mich so spät melde. ..hatte stress...

Wie ich gerade sehe fahrt ihr (noch? Wieder?) Im mom kann ich leider nichts weiter machen...bin ja auf Arbeit. ..

Melde mich morgen von zu hause...sorry..

Alex

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Panhead - 22.09.2015 22:30

GW an die Sieger

das wetter hat einen ja gefrustet! Brrrrr

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von kanihali - 22.09.2015 22:31

Glückwunsch an alle angekommenen und vor allem an den Sieger Tastakrad !!!

Mein Setup war nicht für soviel Regen gedacht. Zum Schluss wars nur noch eine Eisbahn. ;-(

Ich weiss jetzt nicht, wo ich am Ende war. P3 nach meiner Anzeige. Im Ergebnis stand was von P2??

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Hirnquetscher - 22.09.2015 22:31

Hi,

Grats an den Sieger und alle die durch gekommen sind!

Was für ein hartes Rennen! Pos. 5 :P mit dem BMW, der scheinbar ca. 2,5 sek langsamer ist!

Der Regen und die Nacht war der Hammer :woohoo: !

Leider war das Äœberrunden sehr schwer! Da mÃ¼ssen die Leute, wie auch PC noch an sich arbeiten.

Nun zu PC:

Das Chatten ist krausam:unsure: !!

Das mit der blauen Flagge ist noch krausamer :(!

Und zum schluss hingen wir miuten lang in der Boxebgasse fest. Vermutlich hat PC darauf gewartet, bis der letzte Mot, mit 4 Runden rÃ¼ckstand, zu Ende gefahren ist :angry:

Cu Happyhirn

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von JoeWatchman - 22.09.2015 22:36

Zur Auswerterei hierhin:

http://www.malzbierbude.de/events/2015/Spontanevents/2015_09_22_Server4.html

=====

Re:JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Tompa - 22.09.2015 22:37

Great race!

But some drivers really need to do their homework on blue flags, frustrating to get spinned out by a backmarker, especially when its 8 laps to go...

Nonetheless had a great time! :)

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von BioForce - 23.09.2015 08:35

Insgesamt ein interessantes Rennen. Zuerst wollte ich aufgeben, weil ich mit dem Setup total Ã¼berfordert bin. Nur durchdrehende RÃ¤der und wenig Grip. Nachdem ich die Wastegate auf 2.70 runtergestellt hatte gings besser. Konnte im Rennen ganz gut mithalten (fÃ¼r meine VerhÃ¶ltnisse), nur als es dann zu trÃ¼pfeln anfang, schwante mir nichts Gutes.

In Runde 16 oder so dann an die Box und Regenreifen holen. Hatte ich gedacht. Leider bekam ich nur Mediums. Also eine Runde spÃ¤ter nochmal rein und dieses mal tatsÃ¤chlich Regenreifen bekommen! Die hielten dann bis 8 Runden vor Schluss. Musste dadurch noch eine Position abgeben.

WÃ¤hrend des Rennens hatte ich Kontakt mit Hibert, der offensichtlich auf Mediums unterwegs war. Wir hatten sehr verschiedene Bremspunkte, so dass wir zweimal zusammengestoÃŸen sind. Sorry dafÃ¼r. Ich hoffe der Schaden war nicht allzu groÃŸ.

Was ich als stÃ¶rend empfand war der Sound. Irgendwie ist seit dem Patch 4 alles sehr laut und ich kann meinen Motor kaum hÃ¶ren. DafÃ¼r aber meine quietschenden Reifen - manchmal auch auf der Geraden, wo sie eigentlich nicht quietschen sollten...

Ab und zu hÃ¶re ich auch Autos in der NÃ¤he sehr abgehackt - Soundstuttering. KÃ¶nnt ihr das auch bestÃ¤tigen?

Hat SpaÃŸ gemacht und Gratulation an die Sieger!

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Hirnquetscher - 23.09.2015 09:07

BioForce schrieb:

Ab und zu h  re ich auch Autos in der N  he sehr abgehackt - Soundstuttering. K  nnt ihr das auch best  tigen?

Hat Spa   gemacht und Gratulation an die Sieger!

Ja, bei mir h  rt sich das auch sehr schrecklich an :angry: !

Mir viel auf, als ich mit der Telemetrie-Ansicht den anderen Mitspielern zu schaute, dass z.B. die Gasanzeige (gr  ner Balken) genau so flackerte wie sich der Sound deren Fahrzeugen anh  rte.

Daher gehe ich davon aus, dass dieses st  rende Ger  usch abh  ngig vom Ping der Teilnehmer ist.

:S

Cu Hirnrauschen

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von TobyWill - 23.09.2015 09:29

Moin,

mich hat es tierisch gest  rt das man die "Wagen zur  cksetzen"-Taste permanent genutzt hat. Dann wird das Auto auf die Ideallinie gesetzt, was wenn man auf einer schnellen Runde ist, sehr   rgerlich ist. So kam es wohl auch zu den Situationen welche BadDan beschrieben hatte.

Nervig fand ich auch die Sache mit den Flaggen, welche   berhaupt nicht beachtet wurden.

Super w  re auch eine Setup-Datenbank hier auf der Seite. Ich bin kein Experte was Setup angeht. Ich nehme das Auto achte etwas auf die Temperaturen und los geht  s. Federrate? R  cksto  ?   bersetzung? alles nicht mein Ding. Ich bin ja eher die Kategorie "Cole Trickle"

Ich habe auch nichts gegen leichte Ber  hrungen und Anlehnungen. #rubbingisracing

W  re super wenn mehr Events mit "robusten" Autos angeboten werden, und nicht irgendwelche filligranen Aerodynamik-Monster.

Eine Einteilung in Neuling, Amateur usw. f  nde ich super. Es ist schon frustierend wenn man 6 Sekunden R  ckstand pro Runde hat. Dann w  re das Feld dichter beisammen und niemand kommt mit 4 Runden R  ckstand ins Ziel bei gerademal 40 Runden Renndistanz.

Schade, dass keiner   ber TeamSpeak zu erreichen war.

Auf Bald

#keep racing

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von exbrassi - 23.09.2015 12:10

TobyWill schrieb:

Moin,

mich hat es tierisch gest  rt das man die "Wagen zur  cksetzen"-Taste permanent genutzt hat. Dann wird das Auto auf die Ideallinie gesetzt, was wenn man auf einer schnellen Runde ist, sehr   rgerlich ist. So kam es wohl auch zu den Situationen welche BadDan beschrieben hatte.

Nervig fand ich auch die Sache mit den Flaggen, welche   berhaupt nicht beachtet wurden.

Super w  re auch eine Setup-Datenbank hier auf der Seite. Ich bin kein Experte was Setup angeht. Ich nehme das Auto achte etwas auf die Temperaturen und los geht  s. Federrate? R  cksto  ?   bersetzung? alles nicht mein Ding.

Ich bin ja eher die Kategorie "Cole Trickle"

Bist halt in einer Simulation und es gibt genügend Datenbank zum lernen.

Hier der ist hilfreich (wenn auch für GTR2):

[http://wiki.bierbuden.de/Setup_Guide_\(GTR_2\)](http://wiki.bierbuden.de/Setup_Guide_(GTR_2))

Denn jeder braucht sein eigenes Setup denke ich. Das musste ich schon bei GTR2 lernen, dass ich mit den Setups anderer nicht klar kam.

Ich habe auch nichts gegen leichte Berührungen und Anlehnungen. #rubbingisracing

Wäre super wenn mehr Events mit "robusten" Autos angeboten werden, und nicht irgendwelche filigranen Aerodynamik-Monster.

Eine Einteilung in Neuling, Amateur usw. finde ich super. Es ist schon frustierend wenn man 6 Sekunden Rückstand pro Runde hat. Dann wäre das Feld dichter beisammen und niemand kommt mit 4 Runden Rückstand ins Ziel bei gerade mal 40 Runden Renndistanz.

Wie soll das denn gehen?

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von TobyWill - 23.09.2015 13:18

Hi,

naja, bei den Setups hast du wohl recht; hätte Tasterkrad gestern nicht die Reifendruck genannt mit dem er fährt wäre es bestimmt anders gelaufen. Meiner war z.B. viel zu niedrig und ich hatte die Reifen trotzdem bei grade mal 90° statt der angestrebten 110°. Ich bin schon hart in die Kurven gegangen mit untersteuern u.ä.

Wenigstens ein paar Tipps wären super.

Und die Einteilung stelle ich mir vor das die anhand der Schnellrunden gemessen wird. Referenz ist die absolut schnellste, und dann in 2 Sekundenschritten abgestuft. Dann kann jeder sich seinen Server aussuchen, welcher zu seinen Zeiten passt. Und ist nicht frustiert wenn man 6 Sekunden oder mehr auf den ersten verliert.

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Tastakrad - 23.09.2015 15:06

90°-100° sind für mich optimale Reifentemperaturen! 110° ist da schon etwas zu warm :s . Den Motor halte ich zwischen 100° und 110°.

Fands erstaunlich dass die hätte voll war! Der Host hat aber nicht gedacht, dass 24 die Grenze war. Hat aber gestern auch mit 30 Leuten gut funktioniert der Server! Unblich war es eher, als in Runde 15 die Straße reflektiert hat. Zwei Runden später hat es auch schon geregnet :blink: . In Runde 19 schon auf Regenreifen gewechselt und konnte somit viel Zeit aufholen, die mir wegen zwei Überrundeten verloren gegangen sind :angry: . Schade, dass Ash einen Motorschaden gehabt hat, wäre noch ganz lustig geworden! :D

Hirnquetscher schrieb:

Hi,

Grats an den Sieger und alle die durch gekommen sind!

Was für ein hartes Rennen! Pos. 5 :P mit dem BMW, der scheinbar ca. 2,5 sek langsamer ist!

Cu Happyhirm

Der BMW ist bestimmt nicht 2,5 Sekunden langsamer :P . Aber fast schon "erschreckend", dass 2 Leute 26 Fahrer abgehängt haben :blink:

Tompa schrieb:

Great race!

But some drivers really need to do their homework on blue flags, frustrating to get spinned out by a backmarker, especially when its 8 laps to go...

Nonetheless had a great time! :)

They really do! Especially two BMW drivers ruined my race, lost 30 seconds. Glad that I could still won yesterday.

Hab im Auto eine versteckte Kamera eingebaut. ;)

{youtube}gvjrwht8vu4{/youtube}

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von lemmesen - 24.09.2015 10:54

Danke, Joe, dass du dir die Arbeit machst!

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Hirnquetscher - 24.09.2015 14:52

Tastakrad schrieb:

Hirnquetscher schrieb:

Hi,

Grats an den Sieger und alle die durch gekommen sind!

Was fÃ¼r ein hartes Rennen! Pos. 5 :P mit dem BMW, der scheinbar ca. 2,5 sek langsamer ist!

Cu Happyhirn

Der BMW ist bestimmt nicht 2,5 Sekunden langsamer :P . Aber fast schon "erschreckend", dass 2 Leute 26 Fahrer abgehÃ¤ngt haben :blink:

okay!

Habe nun alle 3 getestet. Ich bin mit dem Daimler und Ford ca. 1 sek. schneller. Vermutlich weil der BMW eine kleine Zicke ist ;) und die anderen sich besser am Limit bewegen lassen?

Aber auf 1:30... fehlen mir 1.5.. 2sek. vermutlich mangels Talent :lol:

Wird wohl auch so bleiben!

Cu Hinrschleicher

PS. Thx fÃ¼r's Video!!

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von DFAlex - 24.09.2015 15:48

TobyWill schrieb:

Moin,

mich hat es tierisch gestÃ¼rzt das man die "Wagen zurÃ¼cksetzen"-Taste permanent genutzt hat. Dann wird das Auto auf die Ideallinie gesetzt, was wenn man auf einer schnellen Runde ist, sehr Ã¤rgerlich ist. So kam es wohl auch zu den Situationen welche BadDan beschrieben hatte.

Nervig fand ich auch die Sache mit den Flaggen, welche überhaupt nicht beachtet wurden.

Super wäre auch eine Setup-Datenbank hier auf der Seite. Ich bin kein Experte was Setup angeht. Ich nehme das Auto achte etwas auf die Temperaturen und los geht's. Federrate? Rückstoß? Übersetzung? alles nicht mein Ding. Ich bin ja eher die Kategorie "Cole Trickle"

Ich habe auch nichts gegen leichte Berührungen und Anlehnungen. #rubbingisracing

Wäre super wenn mehr Events mit "robusten" Autos angeboten werden, und nicht irgendwelche filigranen Aerodynamik-Monster.

Eine Einteilung in Neuling, Amateur usw. finde ich super. Es ist schon frustierend wenn man 6 Sekunden Rückstand pro Runde hat. Dann wäre das Feld dichter beisammen und niemand kommt mit 4 Runden Rückstand ins Ziel bei gerademal 40 Runden Renndistanz.

Schade, dass keiner über TeamSpeak zu erreichen war.

Auf Bald

#keep racing

Hallo,
ich wusste gar nicht das es eine "Wagen zurücksetzen" -Taste gibt....aber wieder was dazu gelernt, danke für den Hinweis, so kann ich schauen ob ich das für kommende Events deaktiviert bekomme!

Es gibt schon einige Setup Datenbanken (wir reden ja vom Auto und nicht vom Game?!), mM ist das die Beste: klick ...wobei ich exbrassi zustimmen muss, ich komme nur selten mit den Setups Anderer zurecht, aber zum Ideen sammeln ist das nicht schlecht...

–hm...die Gruppe A Autos sind mit die Robustesten...

Eine "Klassifizierung" nach Alien oder Rookie ist Gameseitig nicht möglich.
Ich möchte dir auch nicht zu nahe treten, aber es war dein erstes Event, mit dem für mein Verständnis, zwar schnellsten, aber auch Schwierigsten Auto im Grid, wenn ich das Richtig gesehen habe. Da denke ich solltest du noch nicht erwarten gleich mit Fahrern mit halten zu können die teilweise schon seit Monaten fahren.
Wir werden sicherlich auch noch mal ein Ausgesprochenes Rookie Event fahren, aber das ist erst noch in Planung...Sorry.

TS, leider war ich zum Rennen auf der Arbeit und TheStig (Andi) in München, aber bei den nächsten Rennen ist ganz Sicher wieder einer von uns Anwesend. Versprochen!

VLG

Alex

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von Tastakrad - 24.09.2015 22:04

Hier hab ich mein Mercedes Setup zur Verfügung gestellt, was ich im Rennen in der Nacht benutzt habe:

<http://projectcarssetups.eu/#/viewsetup/5158399>

=====

Aw: JUST 4 FUN: DTM Motorsport Revival @ Hockenheim

Geschrieben von DfAlex - 30.09.2015 23:22

Hallo zusammen,
ich hab schon einige per PN angeschrieben, aber leider nur Absagen bekommen...
Daher versuche ich es mal so...
Hat noch jemand das Replay von dem ganzen Rennen?

Wenn ja, wÄ¼rdet ihr mir einen groÃen gefallen machen es auf meinen Fileserver hoch zu laden...

Link: Replay
User: Replay@pCars
PW:Replay@pCars

Vielen Dank!!

VLG
Alex

=====