
Frage zum Spiel

Posted by Sirion - 2015/09/13 20:59

Hallo zusammen,

ich überlege derzeit mir diese Sim zu kaufen. Folgende Fragen habe ich dazu:

Für mich ist der Multiplayer-Modus am relevantesten und ausschlaggebend! Allerdings habe ich dazu bisher nicht viel Gutes gelesen. Wie ist z.B. die Kollisionsabfrage in Duellen? Wie gut ist der Multiplayer generell organisiert? Was sind eure Erfahrungen?

Zur Orientierung: Ich fahre seit über 10 Jahren Simulationen (GTR, GTR2, Race07, Raceroom Experience, Asseto Corsa). Wie lässt sich Project Cars in Bezug dazu einordnen?

Danke schonmal im Voraus.

Aw: Frage zum Spiel

Posted by BadDan - 2015/09/13 21:16

Also in der ersten Zeit wird dir pCARS sehr arcadig vorkommen. Da musst du einige Zeit in die Einstellungen investieren, damit es als Sim zur Geltung kommt. Aber dann ist es wirklich toll. Macht mir im Moment von den größten 3 (AC und RRRE neben PC) am meisten Spaß.

Mit den richtigen Gegnern kann man tolle Duelle über viele Kurven/Runden hinweg haben.

Die Kollisionsabfrage ist mir bisher nicht negativ aufgefallen, war alles wie es sein soll. Wenn alle sauber drauf sind, kann man spannend zu dritt durch eine Kurve durch, ohne dass einer abfliegt.

Ich selber fahre schon seit über 10 Jahre Rennsims. So richtig ins Onlinerracing bin ich dann mit GTR2 eingestiegen, was wir auch Clansseitig viel gespielt haben. Dann viele Jahre auf der Weissbierbude Race07 gefahren.

Nochmal: GANZ WICHTIG, nicht nach den ersten paar Runden aufgeben, sondern lieber hier oder im offiziellen Forum nach Einstellungsmöglichkeiten suchen, um es an deinen Geschmack anzupassen.

Meine Empfehlung, auf jeden Fall die Jack Spade Twekerfiles fürs ForceFeedback runterladen. Anleitung und die Dateien gibts im offiziellen Forum.

Aw: Frage zum Spiel

Posted by Hirnquetscher - 2015/09/13 22:43

Mir macht Projectcars auch am meisten Spaß! Die Graphik und vorallem die Atmosphäre auf der Strecke ist hier am besten gelungen!

Fahrverhalten bzw. Simulation finde ich sehr gut!

Habe mich jedoch auch schon öfters über Pcars geärgert.

Ich wünsche mir, dass im Bereich Multiplayer, und Setup-Verwaltung etwas nach gearbeitet wird!

Cu Hirni

Aw: Frage zum Spiel

Posted by BadDan - 2015/09/13 22:58

Definitiv die zwei größten Knackpunkte. Setupverwaltung und besseres Lobbysystem mit einfacherer Verwaltung der Teilnehmer fürs den Host.

Aw: Frage zum Spiel

Posted by Baker - 2015/09/14 15:20

oh ja finde ich auch , und mehr autos , zb frage ich mich warum in diesem spiel kein skyline gibt und subaru wrx sti oder rallycross karren^^ oder nen supra
:woohoo:

Aw: Frage zum Spiel

Posted by DfAlex - 2015/09/14 15:27

Moin,
Baker schrieb:
oh ja finde ich auch , und mehr autos , zb frage ich mich warum in diesem spiel kein skyline gibt und subaru wrx sti oder rallycross karren^^ oder nen supra
:woohoo:
ich glaube das ist fÄ¼r pCars2 geplant...

GrundsÄ¼tzlich soll der Multiplayer ja noch etwas "Nachgebessert" werden, vor allem ein Administratives Tool fÄ¼r die Dedis, braucht halt noch etwas Zeit...

VLG
Alex

Aw: Frage zum Spiel

Posted by Baker - 2015/09/15 21:18

da kann ich nur zustimmen , anfangs bissl arcadig , aber wie bad dan sagt , und man sich mit den ganzen einstellungen und auswirkungen vertraut macht dann bockt es sowas von , du musst es dir holen Sirion

Aw: Frage zum Spiel

Posted by Sirion - 2015/09/16 20:56

Danke nochmal, also das macht schonmal tierisch Bock :)

Wo stelle ich denn ein, dass ich selber aus der Box fahren kann?

Aw: Frage zum Spiel

Posted by BadDan - 2015/09/16 21:17

Leider gar nicht. Hoffe das wird noch gemacht.

Aw: Frage zum Spiel

Posted by aelbler271 - 2015/09/18 14:14

Baker schrieb:
da kann ich nur zustimmen , anfangs bissl arcadig , aber wie bad dan sagt , und man sich mit den ganzen einstellungen und auswirkungen vertraut macht dann bockt es sowas von , du musst es dir holen Sirion

fahr hier seit ein paar Tagen, vorher AC und Race07,
meine Meinung im Vergleich Pcars:

Race07: ausgereift aber weniger realistisch

AC: Grafik und Sound schlechter, Fahrphysik je nach Fzg besser/schlechter(echt unrealistische Dinge dabei), schwerer zu fahren, mehr Bugs

Da ich die Freizeitbrille auf habe, Pcars f r mich der Beste Kompromis aus Spiel und Simulation.

Freue mich auf viele Runden in der Malzbierbude

Gru 
Aelbler271

Aw: Frage zum Spiel

Posted by Downforce72 - 2015/09/22 18:43

frage an die Seziess:

Wi t ihr ob und wann endlich eine vern ftige Triple Screen Unterst tzung kommt?

W rde auch gerne hier fahren aber ohne die sieht es einfach behindert aus, mit auf 45 grad eingeschwenkten Monis.

echt schade das das anscheinend 0 Priorit t hat :dry:

mfg

Aw: Frage zum Spiel

Posted by Hirnquetscher - 2015/09/22 19:16

also ich finde es mit drei Bildschirmen nicht schlimm!

Bei Assetto Corsa kann man zwar mehr einstellen (einzeln) aber damit komme ich auch nicht besser klar!?

Cu

Aw: Frage zum Spiel

Posted by Downforce72 - 2015/09/24 10:27

sry aber dann hast du entweder was anden Augen ;)

oder deine Monitore sind nicht angewinkelt sondern stehen eher auf einer Linie.

mein bild knickt ein d.h. wenn man die weisse Linie der Strecke vom mittleren Monitor zu den  eren verfolgt, knickt die beim  bergang ab .

Bei zb. Assetto geht sie bei mir perfekt weiter, alles in Cockpit perspektive.

das wirkt dann auch ganz anders und gef llt mir  berhaupt nicht.

Hab mal versucht auf 1 Monitor zur ck zu gehen (24 Zoll),

aber da fehlt mir zu viel Bild f rs "Wohlbefinden".

fahre jetzt ca.4 Jahre mit 3 Monitoren und kann nicht zur ck.

Klar k nnte man den Abknickeffekt vermindern wenn man die  eren Monitor von 45 grad zur ck auf 5 grad anstellwinkel stellt, so bin ich fr her Race 07 gefahren weil es nicht anders ging, aber dann ewig hin und her stellen ?

ne

Deswegen hoffe ich auf patche f r Pcars und RRRE.

mfg

Aw: Frage zum Spiel

Posted by Deutschmaschine - 2015/09/24 11:09

Seit ca. einem Jahr fahre ich auch auf drei Monitoren und auf einen Monitor zur ckzugehen f llt auch hier sehr schwer. An die abknickenden Linien konnte ich mich gew hnen, da ich ja eh meist auf den mittleren Monitor schaue.

Das schlimmste ist jedoch, wenn du neben dir ein Fahrzeug hast oder wenn du quer stehst und auf die Strecke zurÄ¼ck fÄ¼hrst: dann schaust du zur Seite und die Fahrzeuge sind gefÄ¼hlt doppelt so lang, da die Perspektive halt nicht stimmt. Ist zwar so immernoch besser als mit nur einem Bildschirm, aber eine Optimierung wie in Asetto Corsa wÄ¼re schon nice2have.

=====

Aw: Frage zum Spiel

Posted by exbrassi - 2015/09/24 12:04

Sirion schrieb:
Hallo zusammen,

ich Ä¼berlege derzeit mir diese Sim zu kaufen. Folgende Fragen habe ich dazu:
FÄ¼r mich ist der Multiplayer-Modus am relevantesten und ausschlaggebend! Allerdings habe ich dazu bisher nicht viel Gutes gelesen. Wie ist z.B. die Kollisionsabfrage in Duellen? Wie gut ist der Multiplayer generell organisiert? Was sind eure Erfahrungen?

Zur Orientierung: Ich fahre seit Ä¼ber 10 Jahren Simulationen (GTR, GTR2, Race07, Raceroom Experience, Asseto Corsa). Wie lÄ¼sst sich Project Cars in Bezug dazu einordnen?

Danke schonmal im Voraus.

Die ersten Runden bzw. Meter die ich gefahren bin, war ich wegen der Umstellung regelrecht erschrocken. Bin auch aus GTR2 gekommen, hab es dann mit AC probiert, was mir zu unrealistisch war, ist aber Geschmackssache. Hier gab es viel zu viele Probleme, hÄ¼tte so wie es war gar nicht verÄ¼ffentlich werden dÄ¼rfen und weil der Multiplayer so mies war, fahre ich so gut wie gar nicht online, bis ich mal hÄ¼re dass es richtig gut lÄ¼uft. Ich fahre Karrieremodus, KI auf 97% und vom FahrgefÄ¼hl her ist es fÄ¼r mich das Beste von allen (Hab auch kurz Raceroom ausprobiert, ist mir aber grafisch zu "alt"). Also nach den Patches ist es jetzt (fast) so, wie ich es mir vorstelle. Nur die Nordschleife mÄ¼sste noch an den GP-Kurs angebunden werden. Selbst mit den KI kann man hier 30 Runden super duellieren, Runde fÄ¼r Runde und die BerÄ¼hrungen bzw. darauffolgende Reaktionen der Autos finde ich klasse, einzig die KI sind unzerstÄ¼rbar.

Meine Meinung: Kauf es dir, das Geld ist definitiv nicht weggeworfen.

=====

Aw: Frage zum Spiel

Posted by Paul a.D. - 2015/09/24 12:08

fÄ¼r Triple screen schon mal das versucht / getestet ?

<http://www.pcars-forum.de/thema/582-triple-screen-setup/?postID=3412#post3412>

=====

Aw: Frage zum Spiel

Posted by Deutschmaschine - 2015/09/24 15:39

Paul a.D. schrieb:
fÄ¼r Triple screen schon mal das versucht / getestet ?

<http://www.pcars-forum.de/thema/582-triple-screen-setup/?postID=3412#post3412> Man hÄ¼tte dann am mittleren Bildschirm das richtige FOV, die Verzerrung wÄ¼rde aber an den Ä¼uÄ¼eren Monitoren bestehen bleiben.

Zwei BeitrÄ¼ge unter dem von dir Verlinkten wird es relativ treffend beschrieben ^^

=====

Aw: Frage zum Spiel

...bin nach l ngerer Zeit (wegen zu grosser Anfangsentwuschung) mal wieder zur ckgekehrt zu Pcars (und habe nach etlichen techn Probs wie lese-/schreibgeschw tze Ordnern nach win10 upgrade oder zig mal erforderlichem wheel Kalibrieren ingame wg fehlendem FFB) auch wieder einige Runden gedreht. Deshlab hier auch mein (wie ich denke recht objektiver) Eindruck nach Patch 4.0

- die in diesem Thread wiedergegebene Meinungen empfinde ich als recht objektiv und reprasentativ

- einzelne Dinge unterliegen nat. dem pers nlichen Geschmack = ich pers nlich empfinde den Sound zB als ziemlich synthetisch (zB GT3) da pfeift und fiept und klappert/rapelt nur wenig bis nichts, immer nur b hah, b h h, b h h durch die G nge... da find ich AC viel realistischer (gerade auch weil ich selbst mal GT3 Fahrzeuge mitfahren udn auch selbst (nat rlich eher langsam, leider...lol) bewegen durfte u daher die Life-Grwusche kenne

- die guten Dinge wie Lichteffekte/Wetter/Regen/Nacht/Karriere/Fahrzeugauswahl sind alle genannt

zum (leider) weiterhin negativen, INSBESONDERE WENN Pcars tats chlich den Anspruch "sim-racing" erheben m chte, sind aus meiner Sicht zwei bedeutsame Punkte zu nennen

- Multiplayer (MP) ist nach wie vor grottig, Verbesserungen erkennbar, ok, aber hallo, ist Patch 4.0, nicht 1.0, hei t: Fahrerverhalten/-niveau im MP ist UNTERIRDISCH, setups u/o Vorbereitung brauchst f r 90% der Leute nicht, einfach joinen, Fahrzeug egal, los racen  hh rassen und draufhalten, yeah, Spasshaben halt :blink: :dry: :X ... b h, das hat mit sim-racing null zu tun, sry

- setup-Einstellungen, heist: KEINE M glichkeit (Achtung: nach wie vor = Patch 4.0!) mehr als 1 setup abzuspeichern, also nicht mal 1x trocken, 1x nass (wenn schon die tollen Regenrennen = super UNlogisch), auch das ist "sim-racing" UNw rdig. Auch keine M glichkeit setups einfach als .ini od .xml importieren/tauschen zu k nnen sprich f r den NICHT ausgereiften "sim-racing" Anspruch/Chracker von SMS/Pcars

- kein vern ftiger Buden-/serverbetrieb m glich.. jeder wei  was gemeint ist, auch hier gilt: ist grosser Patch 4.0 nicht 1.0 etc)

Die fidlig/fummeligen FFB-Einstellungen sind auch kein Glanzlicht von Pcars = das haben andere anerkannt gute sims einfacher und trotzdem sehr gut gel st...aber ok, mit den "Jack Spade" files kann man ganz gut zurecht kommen, deshalb soll das kein so gewichtiger Kritikpunkt sein wie die oben genannten. Aber auch die fehlende funktionierende "Triple-screen"-Unterst tzung ist wenig "sim-racing" freundlich, ganz klar.

Ob sich in Sachen MP u/o setups tats chlich noch was tut? Hmm, habe da so meine Zweifel, denn die Pcars Community hat beide Punkte oft und fr h und immer wieder genannt, aber wer in 4 grossen Patches nichts grundlegendes daran  ndert, der hat entweder kein Interesse, oder kein (sim-)Verst ndnis, oder keinen Plan daf r...

egal was davon, alles nicht hilfreich f r uns sim-racer, leider!! (Denke, das kommt wenn, dann eher mit Pcras 2 = echte Kaufanreize setzen = Geld verdienen, denn das muss ein gr eres Studio wie SMS aus rein  konomischen Zw ngen mehr als zB AC mit Kunos).

Fazit: Karrierrefahren wenn in anderen sims im MP nichts los ist funtioniert gut, ist also empfehlenswert. MP klares NEIN. Erst wenn normaler Budenbetrieb m glich ist (und desh hier ein extra Dank f r den Einsatz derer, die die Malzbierbude am laufen halten!)

Gr e B)

=====