
AMS2 Modding jetzt in einfach

Posted by BadDan - 2023/06/10 14:23

Mit dem neuen AMS2 Content Manager kann man jetzt ohne diesen ganzen Bootfile und Configdateienschreibemist Mods nutzen:

<https://www.racedepartment.com/downloads/automobilista-2-content-manager.59727/>

Jetzt muss man nur noch die Zipfiles in den (zu erstellenden) AMS Ordner \Mods\Enabled\ reinschieben und die Contentmanager Exefile starten. Der Rest läuft automatisch. Mods die man nicht mehr will, einfach aus dem Enabled Ordner rausnehmen und den Manager wieder drüberlaufen lassen. Genau so auch wenn Mods durch Updates geändert werden. Alles total easy.

Und hier noch ein paar Seiten mit Mods:

<https://projectcarsmoddingteam.weebly.com/downloads---automobilista-2.html>

Das Zeug hier ist extrem geil:

<https://mmodding3.net/>

Aw: AMS2 Modding jetzt in einfach

Posted by Boandlgramer - 2023/06/11 12:06

Man sollte immer mal wieder in AMS2 reinschauen.

Reiza werkelt permanent weiter am Spiel. Es fühlt sich immer und immer besser an.

Da jetzt das Modding immer einfacher wird, ist auch vom Entwickler so gewollt und wird unterstützt, wird aber kurz oder lang auch der ganze Content von PCars 2 ins Spiel wandern.

Aw: AMS2 Modding jetzt in einfach

Posted by DFAlex - 2023/06/11 14:21

Boandlgramer schrieb:

Man sollte immer mal wieder in AMS2 reinschauen.

Reiza werkelt permanent weiter am Spiel. Es fühlt sich immer und immer besser an.

Da jetzt das Modding immer einfacher wird, ist auch vom Entwickler so gewollt und wird unterstützt, wird aber kurz oder lang auch der ganze Content von PCars 2 ins Spiel wandern.

Sieh da.....er lebt noch :dance:

Aw: AMS2 Modding jetzt in einfach

Posted by DFAlex - 2023/06/11 15:17

Moin,

ich musste das .net noch installieren...

<https://download.visualstudio.microsoft.com/download/pr/85473c45-8d91-48cb-ab41-86ec7abc1000/83cd0c82f0cde9a566bae4245ea5a65b/windowsdesktop-runtime-6.0.16-win-x64.exe>

falls sich jemand wundert wenn nur kurz ein CMD Fenster auf blitzt...

LG

Alex

Aw: AMS2 Modding jetzt in einfach

Posted by PostBox981 - 2023/06/14 16:21

Hab' s mal ausprobiert. Jetzt habe ich den Cup-Clio in AMS2. :lol: Hat einwandfrei funktioniert. Aber ich werde mir jetzt nicht alles reinbasteln, was geht, sondern nur bedarfsgerecht. Feine Sache aber. ;)

=====

Aw: AMS2 Modding jetzt in einfach

Posted by Boandlgramer - 2023/06/15 08:53

Nun, dann wärde ich vorschlagen wir machen mal ein Event in AMS2.
Mabix bettelt eh gerade das der Multiplayer mal etwas voller wird weil das Spiel so geil is.
Ich hoffe ich kann bald mal LeMans einbauen, dann ein MultiClass Rennen machen und dann mit nem P1 über die Piste heizen :lol:

=====

Aw: AMS2 Modding jetzt in einfach

Posted by BadDan - 2023/06/15 17:53

Ich hoffe, die bekommen das Tracklimitproblem bei den Modstrecken noch in den Griff.
Aber an sich isses so schon echt gut.

=====

Aw: AMS2 Modding jetzt in einfach

Posted by PostBox981 - 2023/06/15 19:07

Was ist denn das Problem?

=====

Aw: AMS2 Modding jetzt in einfach

Posted by BadDan - 2023/06/15 21:49

Entweder man schaltet die Trackstrafen ab, oder es kommt immer die "Aktuelle und nächste Runde ungültig" Meldung.
Aber fahren kann man die problemlos. Bei manchen ist auch die Boxenausfahrt arg holprig.

=====

Aw: AMS2 Modding jetzt in einfach

Posted by PostBox981 - 2023/06/16 08:01

BadDan schrieb:
Entweder man schaltet die Trackstrafen ab, oder es kommt immer die "Aktuelle und nächste Runde ungültig" Meldung.
Aber fahren kann man die problemlos. Bei manchen ist auch die Boxenausfahrt arg holprig.

Das sind die Dinge, weswegen sich meine grundsätzliche Moddingbegeisterung eher in Grenzen hält. Irgendwas ist immer. :huh:

Damit will ich die Modder nicht schlechtmachen. Was die da machen, ist eine stramme Leistung. Aber mich persönlich stören solche Einschränkungen immer. ;)

=====