

PC2 Pitstop-Tutorial

Geschrieben von PostBox981 - 21.08.2021 09:56

Hallo Leute,

da es in unseren Rennen immer wieder zu Fehlern bei den Pitstops kommt, die einem gut und gern das ganze Rennen versauen können, hab ich mir gedacht, dass ich hier mal ein kleines Tutorial erstelle. Falls es sowas schon an anderer Stelle gibt - egal! :lol: Here we go.

1. Kraftstoffmenge

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Bild%201.png>

Sollte sich von allein erklären. Achtet unbedingt darauf, was Euer Auto WIRKLICH verbraucht. Vor allem dann, wenn ihr noch gar keine Runden gedreht habt, "weiß" die Sim nicht, was ihr verbraucht (Fahrstil) und gibt nur eine grobe Schätzung ab. Das kann dann viel zu viel oder auch mal zu wenig sein. Also lieber mal den Tankfüllstand merken, fñf gleichmässige Runden drehen und dann nachsehen, wieviel fehlt.

2. Reifenwechsel

Ganz wichtig: Die Auswahl muss auf ALLE stehen. Überlasst auf keinen Fall der Sim die Auswahl, das geht fast immer schief. Sind die Vorderreifen noch nicht an der Verschleißgrenze angekommen, werden nur die Hinterreifen gewechselt. Das will keiner!

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Bild%202.png>

Schaltet den einheitlichen Reifentyp ein. Schon mal mit soft vorn und hard hinten gefahren? :blink:

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Bild%203.png>

Jetzt noch die entsprechende Reifenmischung wählen und der Teil ist erledigt. Hier ist zu beachten, dass der Reifendruck aus dem aktuell geladenen Setup übernommen wird. Wollt ihr also für die gewählten Reifen einen anderen Druck fahren, dann müsst ihr ihn hier anpassen.

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Bild%204.png>

3. Schadensreparatur

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Bild%205.png>

Hier ist es dringend angeraten, die Reparatur von Motor und Getriebe abzuschalten. Diese Reparaturen nehmen endlos viel Zeit in Anspruch und werden normalerweise nicht gebraucht. Ein Motor mit 99% Verschleiß hat die gleiche Power wie ein neuer Motor. Nur eben, dass es bei Erreichen von 100% einen Motorschaden gibt. :huh: In all den Jahren hatten wir bisher erst ein Rennen, in dem wir den Motor reparieren MUSSTEN: Lotus 49 auf Spa Historic bei Appiger Rennlänge. Also: Im Normalfall abschalten!

4. Strategie-Name

Das war eigentlich schon alles, was es zum Glücklichsein braucht. Jetzt nur noch einen aussagekräftigen Namen vergeben und abspeichern.

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Bild%206.png>

Schon habt ihr einen Plan, den ihr im Rennen über das ICM mit ein paar Klicks auswählen könnt. Eure erste Wahl solltet ihr natürlich schon VOR dem Rennen auswählen, das erspart die Fummelei während der Fahrt.

Wenn mich nicht alles täuscht, dann kann man bis zu 10 Strategien speichern. So kann man also für so ziemlich alle Fälle gerüstet sein. Ich habe IMMER eine Strategie, bei der NUR repariert wird, eine bei der ich NUR 10l nachgetankt bekomme (falls es doch mal knapp wird) und noch eine für 20l. ;)

Zwei Dinge gilt es vielleicht noch zu beachten:

- Wenn ihr drei Strategien erstellen wollt, dann müsst ihr das drei Mal von "Voreinstellung" ausgehend machen. Eine Strategie als Vorlage zu nehmen und unter neuem Namen zu speichern funktioniert nicht, das überschreibt die Basis.
- Wenn ihr während der Fahrt an der Strategie etwas ändert (z.B. aus aktuellem Anlass die Spritmenge halbiert), dann hat das nicht nur Auswirkungen auf den nächsten Stopp, sondern wird in der Strategie so gespeichert und wird auch nächste Woche Freitag noch so sein, wenn ihr diese Strategie wieder reinladet.

So, das war's "schon". Ich hoffe, es hilft ein wenig, Missverständnisse zu vermeiden. Sollte noch jemandem was einfallen, das ich vergessen habe, freue ich mich über Eure Ergänzungen. B)

Gruß
Frank ;)

Aw: PC2 Pitstop-Tutorial

Geschrieben von Stone - 21.08.2021 16:28

Vielen Dank :-)

Es sei angemerkt, dass ich feststellen durfte, dass bei mir z.B. die Strategie noch einmal explizit im Vorstart ausgewählt werden sollte - ich hatte das auch schon das wieder "Standard" eingestellt war.

Zusätzlich lade ich auch die Setups explizit vor Training und Qualifying und nach meiner letzten Runde im Quali - da hatte ich auch schon Erlebnisse mit der Spritmenge.

Ferner sind bei mir in der Boxenstrategie nicht die eingestellten Reifendrücke gesetzt, sondern die Standardwerte aus "stabil" oder "locker".

Leider muss ich gestehen kommt man um Crewchief oder eine Button Box ggf. mit "Steuerkreuz" nicht umhin, wie ich in Spa durch den Dreher feststellen durfte.

Aw: PC2 Pitstop-Tutorial

Geschrieben von PostBox981 - 21.08.2021 17:49

Guter Hinweis, vielen Dank!

Ich mache das vor jedem Rennen automatisch: Setup neu laden, Boxenstrategie neu antickern und ggf. sogar nochmal reingucken, z.B. ob im Setup die richtigen Reifen und die passende Spritmenge stehen.

Wenn man das macht, gibt es sehr selten böse Überraschungen.

Aw: PC2 Pitstop-Tutorial

Geschrieben von papa syber 97 - 24.08.2021 10:13

Anschaulich und verständlich erklärt.

Dankeschön

Aw: PC2 Pitstop-Tutorial

Geschrieben von Blaubär - 27.08.2021 00:59

PostBox981 schrieb:

Hallo Leute,

Schon habt ihr einen Plan, den ihr im Rennen über das ICM mit ein paar Klicks auswählen könnt. Eure erste Wahl solltet ihr natürlich schon VOR dem Rennen auswählen, das erspart die Fummelei während der Fahrt.

Gruß
Frank ;)

Hallo Frank,

wat is dat fürn ICM?

Kenn ich nicht. Also während der Fahrt bin ich mit fahren ausgelastet und stell nix ein, wenn in der Box. Geht das nicht?

Gruß
Klaus

Aw: PC2 Pitstop-Tutorial

Geschrieben von PostBox981 - 27.08.2021 06:29

Moin Klaus,

ICM steht für In-Car-Management. Ein kleines Menü, mit dem Du jederzeit gewisse Anpassungen vornehmen kannst. So kannst Du z.B. während der Fahrt den Motor auf Mager stellen oder eben Anpassungen für den nächsten Boxenstopp vornehmen.

Das Menü sieht aus wie selbstgestrickt, weil SMS das kurz vor Release da reingebracht hat, aber egal, es funktioniert.

Wichtig ist eben, dass Du über das ICM Änderungen für den nächsten Boxenstopp vornehmen kannst. Oder, statt der ganzen Fummelei während der Fahrt, einfach nur eine andere gespeicherte Boxenstrategie aktivieren.

In den meisten Rennen reicht es natürlich völlig aus, vor dem Rennen die gebastelte Strategie reinzuladen - fertig. Bei langen Rennen - wie neulich Spa - kommst Du aber vielleicht mit einem Stopp nicht hin. Ich habe einmal für Regenreifen und zweimal für Softs gestoppt, jeweils mit unterschiedliche Spritmengen. Also habe ich drei Strategien vorbereitet und immer nur die nächste über das ICM eingestellt. Außerdem habe ich immer eine in der Hinterhand, die NUR Reparaturen macht - für den Fall, dass ich mal drei Runden nach dem letzten Stopp einschlage. :whistle:

Mit welchen Tasten man das ICM öffnet und bedient, weiß ich nicht mehr, da ich mir dafür Lenkradtasten belegt habe. Wenn Du hast, dann bietet sich so ein Steuerkreuz (rechts-links-oben-unten) dafür an.

Gruß
Frank

=====

Aw: PC2 Pitstop-Tutorial

Geschrieben von Stone - 27.08.2021 14:07

Hallo Klaus

Das ICM findest Du bei der Konfiguration der Steuerung; also unter Optionen, Steuerung, Zuweisungen bearbeiten, Spiel.

Ich habe es mir jetzt auch auf Buttons gelegt, aber die Bedienung fand ich schon ein wenig gewöhnungsbedürftig und ich will das jetzt im Spiel beim Test mal ausprobieren.

Gruß, Stone

=====

Aw: PC2 Pitstop-Tutorial

Geschrieben von BadDan - 27.08.2021 17:58

Kleiner Spoiler, die Bedienung ist katastrophal, selbst auf den längsten Geraden verliert man massig Zeit, weil man einfach so extrem abgelenkt ist. Es heißt schon vollkommen zu Recht: Don't Text and drive.

Aber manchmal kommt man einfach nicht drum herum.

Wenn ich geplant verschiedene Strategien hintereinander brauche, lege ich mir die alle an, setze die zuerst benötigte auf aktiv und wähle die nächste aus, wenn ich mit der aktuellen gerade in der Box stehe. Sobald die mich wieder loslassen, bestätige ich meine Wahl für die nächste Strategie und hab die dann aktiv. Quasi ohne Zeitverlust und vor allem mit ruhiger Konzentration auf das Menü, während meine Crew den Pitstop macht.

=====

Aw: PC2 Pitstop-Tutorial

Geschrieben von PostBox981 - 30.03.2024 08:31

@MichaW und alle Interessierten: Ich krame diesen Fred mal wieder raus. Habe ich vor Urzeiten mal für PC2

geschrieben, passt zu 99% aber auch bei AMS2. Wenn ihr das alles beachtet, dann sollten Eure Boxenstopps auch so funktionieren, wie von Euch geplant.

Kleine Neuheit noch bei AMS2: Hier kann man irgendwo in den Game-Settings jetzt auch einstellen, dass man das ICM (In-Car-Management) manuell schließen muss. Das ist gut für alte Leute wie mich. In PC2 geht das Ding nämlich nach ein paar Sekunden Inaktivität automatisch zu und das ist auf Strecken wie z.B. Monaco nicht gerade ein Highlight.

Gruß
Frank

=====

Aw: PC2 Pitstop-Tutorial

Geschrieben von Dede2602 - 30.03.2024 11:22

Und mein Senf dazu lautet:

probiert es doch bitte einmal (oder zweimal) OFFLINE aus.

Getreu dem Motto: planen spart Blut!

=====

Aw: PC2 Pitstop-Tutorial

Geschrieben von MichaW - 02.04.2024 09:12

Moin,

vielen Dank, werde es ausprobieren :)

Glück auf!

=====