
Megane Night Club Lauf 2

Posted by BadDan - 2021/06/19 19:20

<http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2021/MNC/20210702.png>

Freitag, 02.07.2021

20:00 Uhr 30Min Quali 60Min Rennen

Strecke: Hockenheim GP

Wetter: klar

Settings Real

Ingamedaten 07.05.2021 Quali 22Uhr Rennen 23 Uhr

<http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/mbbrankingf1000.png>

Nach dem feuchten Auftakt in Monaco geht es weiter an den Hockenheimring. Mal sehen, was die GP Strecke bei sternenklarer Nacht für uns bereit hält.

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by Dede2602 - 2021/06/22 20:52

Also, wenn D nicht spielt heute (was ich nicht weiss), dann versuch ichs mal.

Zur Not werde ich halt Vierter, also Letzter...

P.S. Äœbt jemand am 27.06. (Sonntag) mit mir?

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/06/22 21:15

Dede2602 schrieb:

P.S. Äœbt jemand am 27.06. (Sonntag) mit mir?

EventÄ¼ll. Wir sind Samstag nicht da, da muss ich am Sonntag auf jeden Fall was tun.

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by Knetbirne - 2021/06/22 21:39

Haben wir denn schon Herbst? ;)

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/06/22 21:50

:lol:

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by BadDan - 2021/06/23 18:30

Wenns nicht grad zur F1 Zeit ist, wÄ¼rde ich sicher ein paar Runden mitdrehen. :D

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/06/23 18:36

Ach ja, F1, auch das noch... Ich packÄ's echt nicht mehr. Ich glaub, ich fang das Stricken an. :huh:

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by Dede2602 - 2021/06/26 15:07

War das schon immer so, dass der Renno so rutscht? Ist ja furchtbar.

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by BadDan - 2021/06/26 20:50

Et is wie et is. :woohoo:

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/06/26 21:31

BadDan schrieb:

Et is wie et is. :woohoo:

Sacht Omma auch imma. :side:

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by Dede2602 - 2021/06/26 21:37

singt

Meine Omma fÄhrt in Hockenheim nen Renno, nen Reeeennoo, nen Reeennooo....:P

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by DFÄlex - 2021/06/27 00:38

Moin,

die Server sind bereit.

LG
Alex

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by Stone - 2021/06/27 10:25

Dede2602 schrieb:

War das schon immer so, dass der Renno so rutscht? Ist ja furchtbar.

Hallo

Wenn ich mich einmischen darf ... ob es schon immer so war kann ich nicht sagen; ich bin allerdings gestern mal ein paar Runden mit dem Megane gefahren und in der Telemetrie konnte man mit Standardsetup sehen, dass die Hinterreifen quasi nicht warm werden :unsure:

Gruß, Stone

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/06/27 10:33

Vielleicht ist es am 07.05. in Hockenheim noch nicht so heiß. Kann auch am Setup und/oder der Fahrweise liegen. In Monaco beim letzten Rennen hatte ich das Problem eher vorn, hinten wurden sie schnell warm. Hab Hockenheim aber noch nicht angetestet.

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by Stone - 2021/06/27 11:19

Hallo

Für Monaco wundert es mich etwas, weil gefühlt mehr Kurven vorliegen und wir es ja mit einem Frontantrieb zu tun haben.

Für Hockenheim müsste ich mal am Setup schrauben ... aber es war schon auffällig.

Gruß, Stone

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/06/27 14:41

Frontantrieb? Ich dachte, das wäre ein zur Rennsemmel umgebauter Mittelmotor-Heckantrieb? So nervös, wie das Heck beim Rausbeschleunigen um sich schlägt...

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by Stone - 2021/06/27 15:48

PostBox981 schrieb:

Frontantrieb? Ich dachte, das wäre ein zur Rennsemmel umgebauter Mittelmotor-Heckantrieb? So nervös, wie das Heck beim Rausbeschleunigen um sich schlägt...

Oh ha ... da muss ich mal genau hinschauen und den Showroom bemerken; das Fahrverhalten ist aber Frontantrieb: in einer Kurve auf's Gas und er zieht geradeaus - das Heck schleudert ja eigentlich, wenn man in einer Kurve einfährt (jedenfalls bei mir).

Ich habe das vorhin mal mit einem Renault Megane Touring probiert - auch mit ein wenig Arbeit am Setup bekomme ich den Reifen hinten rechts auch nach 4 Runden nur lauwarm.

Außerdem bremsen wir gefühlt 2 Stunden vor Bremspunkt ... und komme damit dann auf eine 1:54:450 :-/

Gruß, Stone

edit: ich bin auch blödd ... ich habe jetzt mal den V6 genommen; ich finde in der Presse aber nur "Frontantrieb" (macht aber keinen Sinn) - die Reifen hinten heizen etwas schneller auf, dennoch brauche ich 2 Runden min. um diese auf Temperatur zu bringen

edit: mit 4,5 Sekunden Rückstand hätte ich zur sinnvollen Teilnahme aber noch jede Menge Arbeit vor mir

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by BadDan - 2021/06/27 18:44

Die Arbeit kann man auch gerne während der Teilnahme investieren. B)

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/06/27 20:00

Stone schrieb:

edit: ich bin auch blödd ... ich habe jetzt mal den V6 genommen; ich finde in der Presse aber nur "Frontantrieb" (macht aber keinen Sinn) - die Reifen hinten heizen etwas schneller auf, dennoch brauche ich 2 Runden min. um diese auf Temperatur zu bringen

Na dann bin ich ja beruhigt. Bei mir ist das Fahrverhalten nämlich genau umgekehrt: Untersteuern beim Einlenken und wildes Übersteuern am Kurvenausgang. :)

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by Dede2602 - 2021/06/27 20:15

Tach,
bin raus für Freitag.

EM!

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by BadDan - 2021/07/02 21:42

Wieder ein sehr anspruchsvolles Rennen. Glückwunsch an Ralf, der eine quasi fehlerfreie Performance gezeigt hat. Leider hatte ich zum Ende einen brutalen Freeze von mehreren Sekunden, nach welchem ich mich in der Band mit Schaden befand, sonst hätten wir uns noch ein echt spannendes Duell geliefert.

Aber ich glaube, ich war eh nicht mehr vorbei gekommen, dafür warst du einfach zu Beständig unterwegs. Toll auch, dass wie mal eine echt annehmbare Teilnehmerzahl hatten.

Und Glückwunsch Stone, zum ersten absolvierten MBB Event. B)

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/07/02 22:07

Hab mein Rennen in den ersten Runden selbst weggeworfen. Zuviel Blödsinn, schon 20 sec Rückstand nach 2 Runden, da war nicht viel zu machen. Dann hat mich noch der Curb of Death zwei Mal erwischt und ich hab das Heck ein paar Mal verloren. Am Ende schienen noch die Bremsen schlapp zu machen. So viel zur Zusammenfassung.

Der Rennoo und ich werden keine Freunde mehr werden. Untersteuern beim Einlenken, ein nerv  ses Heck beim Rausbeschleunigen, was mit leerem Tank noch schlimmer wird, und ein FFB, in dem ich weniger f  hle als bei ACC. Aber da es ja...   hm... f  r alle gleich ist: Herausforderung angenommen.

Gl  ckwunsch ans Podium, das war brilliant.

EDIT: @Stone: Die 4 sec R  ckstand, von denen Du mal gesprochen hast, hast Du aber gut weggearbeitet. Chapeau.

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by papa syber 97 - 2021/07/02 23:42

Ich muss zugeben, da   ich wegen der Pole schon ein wenig Puls hatte und trotz gutem Start, die Nerv  sit  t nie richtig ablegen konnte. Dadurch habe ich mir ein paar Schw  chephasen geg  nnt, zum Gl  ck ohne gr  ssere Fehler. Dies f  hrte aber dazu, da   ich zuerst Besuch von tripit bekam, dann kam Roland immer n  her und schlie  lich hatte ich Dan format  llend im R  ckspiegel. Irgendwie konnte ich die F  hrung immer behaupten und freue mich   ber den Sieg.

Daniel, ich hatte schon auf einen Fahrfehler getippt, aber ein Freeze ist nat  rlich richtig   rgerlich. Ich war schon im Verteidigungsmodus und hatte wirklich Spa   an unserem Duell.

Ich liebe agile Fahrzeuge, von daher habe ich richtig Freude an der Serie. Mal schauen, ob es so bleibt.

@Stone: Auch von mir ein herzliches Willkommen und gratuliere zum ersten erfolgreichen Rennen auf der Malzbierbude.

Gratulation auch an alle die durchgekommen sind.

Bis zum n  chsten mal
Ralf

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by Stone - 2021/07/03 09:45

Hallo

Vielen Dank f  r die Gl  ckw  nsche. :-)

Ich hatte auch mehr   berrundungen bef  rchtet, aber scheinbar war daf  r der Boxenstop meinerseits bestens geplant ...

Irgendwie "buggy" erscheint mir PC2 im MP Modus aber ebenfalls - f  r den Boxenstop hatte ich Benzin f  r weitere 20 Runden geplant und hatte bei der Einfahrt noch f  r 2 ... als ich rauskam hatte ich Benzin f  r mehr als 40 Runden (Setup + Boxenstop).

Vielleicht ein Verst  ndnisproblem meinerseits ... daf  r habe ich keine neuen Reifen bekommen, wie eigentlich eingetragen :-/

Mit ein wenig Einstellarbeit am Sitz und der Idee, wenn die Kiste hinten st  ndig rumgeht, vielleicht mal den negativen Sturz an den Hinterr  dern zu erh  hen konnte ich jedenfalls f  r's Qualifying ein recht ruhiges Auto einstellen.

Im Rennen hatte ich dann die gleichen Eindr  cke, wie die anderen: mit zunehmender Renndauer wurde die Kiste wieder nerv  ser, die Bremsen lie  en trotz optimaler Temperatur dann merklich nach und auch das untersteuern setze wieder ein :-)

L  st mich nicht los und ich werde mal nach dem Unterschied zwischen Qualifying und Rennen suchen (ggf. wechselnde Reifenmischung).

Die meiste Zeit habe ich leider Eingang Motodrom und in der Kurvekombination davor verloren - am Motodrom immer etwas zu viel oder etwas zu wenig riskiert, in der Kombination davor leider immer Angst gehabt - sonst h  tte ich da schon

deutlich schneller durchkännen.

Nun ja ... hat Spaß gemacht :-)

Gruß, Stone

edit: da Daniel mir ja schon einen Condor ins Ohr gesetzt hat - von Floh kann kaum eine Rede sein - wg. des DOF H2 habe ich auch mal an der Konstruktion meines Rig gefeilt ... Montag kommt neues Alu :-)

edit: und ... natürlich einen Glückwunsch für den Sieg auch von mir

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by BadDan - 2021/07/03 12:34

Hast du deine Boxenstoppstrategie auch gespeichert UND aktiv gesetzt?

Beim Reifenwechsel musst du "Alle" einstellen und nicht "Empfohlen", wenn du wirklich zwingend Reifen wechseln willst. Bei Empfohlen entscheidet nämlich das Programm, ob deine Reifen noch was taugen.

Beim Sprit kann ich mir nur vorstellen, dass du dich entweder verrechnet hast, oder eben nicht die richtige Strategie aktiv hattest.

Und noch ein Tipp mit drauf. Unter den Reparaturoptionen empfiehlt es sich, die Motor- und Getriebereparatur abzuschalten. Die brauchen unglaublich lange, da ist es meist empfehlenswerter, mit angeschlagenem Motor und Getriebe zu fahren. Nur wenn du im Training oder Qualifying merkst, dass du garantiert den Motor schrottest, dann würde ich die Reparatur aktiv setzen.

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by Stone - 2021/07/03 14:04

Hi

Die Boxenstrategie bzw. die -einstellung hatte ich auch aktiv gesetzt, ja - allerdings bei den Reifen tatsächlich auf empfohlen stehen gehabt :-)

Mit dem Benzin kann ich mir das nicht erklären, aber ggf. aber ich mich auch beim einstellen im Setup bzw. in der Boxenstrategie vertan und Runden mit Litern vertauscht oder sowas.

Die Reparaturoptionen waren mir aufgefallen - allerdings hatte ich beim Motor die Schadensangabe "3" kurz bevor ich in die Box bin, obwohl ich eigentlich deutlich vor Drehzahlbegrenzer geschaltet habe (eigentlich fast immer beim ersten oder zweiten roten Balken).

Die Kiste mag mich nicht ... beim Zakspeed ist das einfacher: wenn Du die Temperaturen im Kontext Motor entsprechend im Zaum hältst, ist das Ding unkaputtbar ... vor allem, wenn man dann noch beim Leistungsmaximum von etwa 9500 U/min schaltet.

(mal Werbung machen hier ...)

Gruß, Stone

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/07/03 18:56

Noch eine Anmerkung zum "Sprit für soundso viele Runden": Das geht meistens ins Hemd. Zumindest solltest Du im Training einige Runden gefahren haben, damit die Sim überhaupt weiß, wieviel Saft Du pro Runde eigentlich brauchst. Ansonsten gibt es eine grobe Schätzung und dadurch wird am Ende wahrscheinlich viel zu viel getankt. Mit Pech aber auch zu wenig.

Ich gucke beim Training immer, wie viel Sprit ich in einer normalen Runde brauche und rechne das hoch. Auf die Schätzung verlasse ich mich nicht.

Die Boxenstopp-Strategie hat so ihre Mucken, die man kennen muss. Aber wenn man alles beachtet, dann kriegt man (fast) immer auch das, was man eingestellt hat. Je nach Rennen habe ich meist mehrere Strategien in petto, so kann ich die einfach anwählen.

Dazu noch ein Tipp, ist mir neulich mal aufgefallen: Wenn ich eine Strategie mit z.B. 50 l vorbereite, dann aber im Training oder Rennen mal vor dem Boxenstopp die Spritmenge z.B. auf 30 l verändere, dann wird das gespeichert! Lade ich die Strategie im nächsten Rennen wieder rein, bekomme ich wieder nur 30 l. Gut gedacht, schlecht gemacht - da kann man schnell mal auf die Fresse fallen.

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by DfAlex - 2021/07/03 19:01

Moin,

Auswertung Aktualisiert.

LG
Alex

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/07/03 19:01

Stone schrieb:

Die Reparaturoptionen waren mir aufgefallen - allerdings hatte ich beim Motor die Schadensangabe "3" kurz bevor ich in die Box bin, obwohl ich eigentlich deutlich vor Drehzahlbegrenzer geschaltet habe (eigentlich fast immer beim ersten oder zweiten roten Balken).

Hab den Post jetzt erst gesehen. :huh:

Der Motorverschleiß ist stark vom Fahrzeug abhängig. Bei manchen Autos langt es, die Temperatur im Rahmen zu halten. Wir hatten da aber auch mal ein ziemlich langes Rennen mit dem Lotus 49 (C?), bei dem ging der Verschleiß fix hoch. Das hing bei dem auch mit der Schaltdrehzahl zusammen. Das Rennen war ohne Reparatur (fast) nicht zu schaffen. Und ganz ehrlich: Ich fand es realistisch - die alten Karren waren spitz auf Knopf ausgelegt. Hielt ein Motor länger als ein Rennen, dann war er zu sehr auf der sicheren Seite ausgelegt, dann ging da noch was.

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/07/03 19:04

DfAlex schrieb:

Moin,

Auswertung Aktualisiert.

LG
Alex

Yeah! Danke!

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by Stone - 2021/07/03 19:22

Hi

Bei so einem 49c kann ich den Verschleiss sowohl verstehen als auch nachvollziehen - die Motoren haben f  r damalige Verh  ltnisse extrem weit gedreht und das bei den zur Verf  gung stehenden Materialien und auch z.B. den Schmiersystemen.

Bei dem Megane habe ich nicht schlecht gestaunt.

Bzgl. des Benzins: ja, ich hatte mich auf die Sch  tzung verlassen - auf die Idee, dass die Sim ggf. aus den paar Runden aus dem Qualifying gar nicht vern  ftig hochrechnen kann war ich nicht gekommen.

Pech, wenn man sonst eigentlich auch immer auf den Verbrauch achtet ... :-(

Allgemein wird ja die Physik bei PC2 kritisiert, aber ich muss gestehen, soweit ich das beim Zakspeed beurteilen kann, stimmt die schon recht gut.

Gru  , Stone

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/07/03 19:26

DFAlex schrieb:
Moin,

Auswertung Aktualisiert.

LG
Alex

M  chte mal meckern zur Auswertung ;) , wahrscheinlich aber alles nicht kriegsentscheidend:

- Joss hat 12 Punkte aus Monaco, ist aber noch nicht mal gestartet.
- chasilon und ibrahimdikmen sind nicht ann  hernd zu Ende gefahren, haben aber Punkte. Kann man machen, muss man aber nicht.

Vermutlich aber alles nicht wichtig... :)

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by DFAlex - 2021/07/03 20:33

PostBox981 schrieb:
DFAlex schrieb:
Moin,

Auswertung Aktualisiert.

LG
Alex

M  chte mal meckern zur Auswertung ;) , wahrscheinlich aber alles nicht kriegsentscheidend:

- Joss hat 12 Punkte aus Monaco, ist aber noch nicht mal gestartet.
- chasilon und ibrahimdikmen sind nicht ann  hernd zu Ende gefahren, haben aber Punkte. Kann man machen, muss man aber nicht.

Vermutlich aber alles nicht wichtig... :)

Moin,

ja, das passiert wenn die Option "Keine Punkte bei DNF/DNS" nicht Aktiviert ist und das mach ich nur wenn man mir das sagt. :)

Also mecker nur weiter. :P

LG
Alex

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by PostBox981 - 2021/07/03 20:39

WÃ¼rd ich gern, aber mir fÃ¼llt nix mehr ein! :P

=====

Aw: Megane Night Club Lauf 2

Posted by BadDan - 2021/07/03 23:14

Wen juckts, die fallen spÃ¤ter eh nicht ins Gewicht und werden wohl auch nie mehr teilnehmen. Die hÃ¼pfen nur durch die Lobbys und suchen nix "festes". :whistle:

=====