

---

## Motorschaden

Posted by Main Streamer - 2021/04/21 08:42

---

Moin :)

Je mehr Runden und immer mit Vollgas nimmt der Schaden eines Motors kontinuierlich zu. Kann man ja im HUD sehr gut beobachten. Bei welcher Ziffer ist die Grenze erreicht bzw. gibt es den Motorcrash?  
WÄ¼nsche angenehmen Tag :)

=====

## Aw: Motorschaden

Posted by BadDan - 2021/04/21 08:50

---

Logischerweise 100. ;)

Unlogischerweise gibt es bis 99 keinerlei Auswirkungen. :blink:

=====

## Aw: Motorschaden

Posted by Main Streamer - 2021/04/21 09:28

---

Ups, das ging ja fix ;)

Danke dir

GruÄ

=====

## Aw: Motorschaden

Posted by PostBox981 - 2021/04/21 11:52

---

BadDan schrieb:

Unlogischerweise gibt es bis 99 keinerlei Auswirkungen. :blink:

Das finde ich gar nicht so verkehrt. Wer seit Jahrzehnten F1 guckt, erinnert sich bestens, dass Rennmotoren von jetzt auf gleich platzen kÄ¼nnen. Ein Rennen war frÄ¼her erst gewonnen, wenn der Fahrer das Auto Ä¼ber die Ziellinie gebracht hatte. Nicht 500 m vorher, auch wenn der Wagen da noch bestens in Schuss war und vÄ¼llig normal lief. B)

Nett von PC2, dass wir das angezeigt kriegen. :P

=====