

---

## Motorschaden

Geschrieben von Main Streamer - 21.04.2021 08:42

---

Moin :)

Je mehr Runden und immer mit Vollgas nimmt der Schaden eines Motors kontinuierlich zu. Kann man ja im HUD sehr gut beobachten. Bei welcher Ziffer ist die Grenze erreicht bzw. gibt es den Motorcrash?  
WÄ¼nsche angenehmen Tag :)

=====

## Aw: Motorschaden

Geschrieben von BadDan - 21.04.2021 08:50

---

Logischerweise 100. ;)

Unlogischerweise gibt es bis 99 keinerlei Auswirkungen. :blink:

=====

## Aw: Motorschaden

Geschrieben von Main Streamer - 21.04.2021 09:28

---

Ups, das ging ja fix ;)

Danke dir

GruÄ

=====

## Aw: Motorschaden

Geschrieben von PostBox981 - 21.04.2021 11:52

---

BadDan schrieb:

Unlogischerweise gibt es bis 99 keinerlei Auswirkungen. :blink:

Das finde ich gar nicht so verkehrt. Wer seit Jahrzehnten F1 guckt, erinnert sich bestens, dass Rennmotoren von jetzt auf gleich platzen kÄ¼nnen. Ein Rennen war frÄ¼her erst gewonnen, wenn der Fahrer das Auto Ä¼ber die Ziellinie gebracht hatte. Nicht 500 m vorher, auch wenn der Wagen da noch bestens in Schuss war und vÄ¼llig normal lief. B)

Nett von PC2, dass wir das angezeigt kriegen. :P

=====