
Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von PaulaaDD - 28.03.2020 12:51

Jaguar XE SV Project 8 mod download

{youtube}dNsfraAsuzk{/youtube}

<https://www.youtube.com/watch?v=dNsfraAsuzk>

=====

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von PostBox981 - 28.03.2020 13:05

Ein Fall fÃ¼r Daniel! :cheer:

=====

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von BadDan - 28.03.2020 13:07

Jaaaa, leider. Mein schÃ¶nes Renntaxi. Da bin ich echt am Ãberlegen, ob ich nicht doch mit dem Kackmodding anfangen. Mal lesen, was man da wieder alles verbocken muss am Originalspiel.

=====

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von PostBox981 - 28.03.2020 13:42

Gibt's den nicht vielleicht auch fÃ¼r AC? Dann brauchst Du Dir PC2 nicht zu zerschneiden.

=====

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von BadDan - 28.03.2020 15:01

Schon geschehen :D

Aber startet normal, ich komm auch trotzdem auf unseren Server (natÃ¼rlich nicht mit dem Modauto). Scheint also alles gut zu sein.

=====

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von PostBox981 - 28.03.2020 17:17

Aha aha. :) Und, wie ist die Mod qualitativ?

=====

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von BadDan - 28.03.2020 18:08

Astrein, aber hochwertig sind die ja eigentlich alle. Und das FahrgefÃ¼hl kommt sehr gut an das ran, was man vom Beifahrersitz aus erwartet. Sehr griffig und unglaubliche Power. :cheer: :cheer: :cheer:

{youtube}n3laQlt_B4M{/youtube}

https://www.youtube.com/watch?v=n3laQlt_B4M&t=1s

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von PostBox981 - 28.03.2020 20:06

Hab mir mal das Video zum Modding angesehen - ganz schÃ¶n viel Heckmeck. Glaube nicht, dass ich das mÃ¶chte.
:unsure:

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von BadDan - 28.03.2020 20:33

Is glaub sogar ein oder zwei Schritte einfacher geworden, als bei pC1.
Aber sind wir mal ehrlich, im Video siehst lange und aufwÃ¤ndig aus, aber an sich lÃ¤sst du dir einmal die Packdatei runter,
dann das Moddingtool und halt die einzelnen Autos. Kopierst den ganzen Krempel in das Spielverzeichnis. Dann fÃ¼gst
du die 2 EintrÃ¤ge pro Fahrzeug in die entsprechende Textdatei, aktivierst das Zeug mit dem Moddingtool und fertig isses.
Ich sag mal 2 Minuten sind schon viel, wenns so lange dauert.

Trotzdem wÃ¤rs natÃ¼rlich netter, wenn man einfach nur den Fahrzeugordner ins Spielverzeichnis ziehen mÃ¼sste und
gut is.

Aber mehr Mods hol ich mir jetzt auch nicht. Der Jag war eine Ausnahme, weil ich in dem halt auch schon mitgefahren
bin.

Einzige andere Ausnahme wÃ¤re der Tumbler oder das Burton Batmobil. :woohoo:

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von PostBox981 - 29.03.2020 08:52

Ist der Jag in irgendeine Fahrzeugklasse eingereiht oder ein "stand-alone"?

Ich hab mir seinerzeit fÃ¼r rF2 so viele Mods runtergeladen, dass ich jetzt nicht mehr blicke, was original ist und was
nicht. Bei rF2 ist mir das egal, bei PC2 wÃ¼rde es mich irritieren.

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von BadDan - 29.03.2020 11:58

Der ist Road C. Verwechseln kann man den aber schon wegen des andersartigen Bildes nicht mit den integrierten Autos.
<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/jagxe.jpg>

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von PostBox981 - 01.04.2020 17:09

Nach Deinen guten Erfahrungen (und da ich momentan sowieso nichts besseres zu tun hab :whistle:), habe ich mich
dann heute auch mal getraut. http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/PC2_cinquecento.jpg

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von PostBox981 - 01.04.2020 17:10

Und hier: http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/PC2_Jag.jpg

=====

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von BadDan - 01.04.2020 17:50

Jaja, was das Virus so mit einem anstellt. :P

=====

Aw: Jaguar XE SV Project 8 [mod download]

Geschrieben von PostBox981 - 01.04.2020 18:01

Hast recht, wahrscheinlich bin ich krank. Wollte mein PC2 nie modden. Und jetzt plÅ¶tzlich sowas! :dry:

=====