
Screenshots und Videos ?

Geschrieben von FFM_Katana - 15.02.2020 19:06

Hi Leute,
wie macht ihr das mit den Screenshots und Videos von Sessions .

Wenn ich Teste , mache ich ab und an Bilder von verschiedenen Abschnitten, die werden bei mir aber nicht Ingame gespeichert, sondern landen alle im Steam.

Kann ich Ingame das einstellen, das dort meine Bilder im Ordner landen, und ich somit vom Game aus darauf zugreifen kann, und die Videos, oder nutzt ihr dazu externe Programme ?

=====

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von DFAlex - 15.02.2020 19:36

FFM_Katana schrieb:

Hi Leute,
wie macht ihr das mit den Screenshots und Videos von Sessions .

Wenn ich Teste , mache ich ab und an Bilder von verschiedenen Abschnitten, die werden bei mir aber nicht Ingame gespeichert, sondern landen alle im Steam.

Kann ich Ingame das einstellen, das dort meine Bilder im Ordner landen, und ich somit vom Game aus darauf zugreifen kann, und die Videos, oder nutzt ihr dazu externe Programme ?

Hey Alex,

screens kannst du mit einer in Steam oder pC2 eingestellten Taste machen.
Videos von Sessions, sind, denke ich mit einem Separaten Programm aufgenommen, OBS z.bsp.
Oder es sind Replays von einem Rennen, bei Training und Quali werden keine Replays gespeichert...leider...

Alle in Game gemachten Screens landen in einem Ordner:

\$:\Program Files (x86)\Steam\userdata\einezahl\laucheinezahl\remote\378860\screenshots

dort sind sie als .jpg gespeichert.
Mir ist nicht bekannt das man den Ordner Ändern kann....

Replays die man am Ende eines Rennens speichern kann sind auch in einem Ordner zugänglich:

\$:\Users\deinname\Documents\Project CARS 2\savegame\einezahl\project cars 2\media

Sie haben Kryptische Namen und sind nur anhand vom Datum Identifizierbar...
Man kann Repays von einem Anderen Fahrer dort einf¼gen und in Game anschauen...
Wir haben ein Archiv f¼r Replays, Link findest du auf der Startseite in einer der Kacheln...

Screens und Repays findest du in Game unter "Mein Profil" Reiter rechts, dort sind Kacheln f¼r Screens und Replays.

Wenn du noch Fragen hast, melden...

VLG
Alex

=====

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von FFM_Katana - 15.02.2020 20:15

DFAlex schrieb:

Hey Alex,

screens kannst du mit einer in Steam oder pC2 eingestellten Taste machen.

Videos von Sessions.....

Alle in Game gemachten Screens landen in einem Ordner:

\$:\Program Files (x86)\Steam\userdata\leinezahl\laucheinezahl\remote\378860\screenshots

dort sind sie als .jpg gespeichert.

Mir ist nicht bekannt das man den Ordner Ändern kann....

Wenn du noch Fragen hast, melden...

Genau da werden die ja nicht gespeichert, wie kann ich die Taste InGame Ändern/aktivieren, in den Optionen finde ich nichts.....

VLG

Alex

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von PostBox981 - 15.02.2020 20:30

Ich nutze dafür immer Steam, weil dort jpg's erzeugt werden. Habe dafür die F12-Taste, aber das kann man in den Steam-Einstellungen anpassen.

Die Ingame-Screenshots werden in einem kryptischen Format gespeichert, mit dem Du Dir die Bilder nur aus dem Game heraus ansehen kannst. Das finde ich bescheuert.

Also nutze ich den Fotomodus, stelle mir alles so zurecht, wie ich es haben will, blende die Anzeigen aus und drücke F12. Zack, ein jpg in meinem Steam-Ordner.

Gruß

Frank

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von BadDan - 15.02.2020 21:52

Die Bilder, die du ingame mit der Fotofunktion machst, sind ingame unter "Mein Profil" -> "Bilder" anzusehen. Dort kannst du auch (unter Videos) deine gespeicherten Replays ansehen. Die gängigste Methode ist aber wirklich, die Steaminterne Screenshotfunktion zu verwenden. Den Knopf dafür musst du unter Steam definieren, nicht im Spiel. Videos zum z.B. auf Youtube hochladen musst du mit externer Software aufnehmen. Ich nutze dazu GeForce Experience.

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von FFM_Katana - 15.02.2020 22:16

Dadurch das mir die Bilder auch im Steam trotz zugewiesener (wie im Standard definiert F12) nicht abgelegt werden, Installiere ich gerade alles mal neu, Steam hat bei mir eh irgendwie faxen gemacht.

Denke danach dürfte alles wieder laufen.:huh:

Die Replays Ingame habe ich immer das Problem, ich sehe z.B. meine Temperaturen der Reifen aus dem HUD nicht, und genau darum geht es mir ja für die Setups, die habe ich bisher immer so "über den Daumen gepeilt" aus den

lockeren Setups heraus angefertigt, möchte mich aber auch mit Dingen wie Druckstufen anpassen, Sturz und der gleichen beschäftigen, und da fängt man wo an, jepp, bei den Reifen allgemein, und arbeitet sich dann vor. B)B)

Und ich werde mich mit Sicherheit (noch :-)) nicht mit hochladen meiner "Fahrkünste in PCars 2" auf Youtube präsentieren, da mach ich mich ja lieber :woohoo: :woohoo: :woohoo: :blink: :redcard:

=====

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von BadDan - 15.02.2020 22:38

Hmm, ich glaube für Setupschrauberei taugen die Replays nix. Da wirst du wohl eher live drauf achten müssen. Sachen wie aufsetzen auf der Fahrbahn usw. kannst du da sehen, aber Telemetriesachen eher nicht.

Es gibt ja auch diverse Zusatzsoftware für Telemetrie, da wirst du wohl eher glücklich damit. Aber da müssen dir andere weiterhelfen, was da empfehlenswert ist. Ich bin kein großer Setupbastler.

=====

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von FFM_Katana - 15.02.2020 22:54

BadDan schrieb:

Hmm, ich glaube für Setupschrauberei taugen die Replays nix. Da wirst du wohl eher live drauf achten müssen. Sachen wie aufsetzen auf der Fahrbahn usw. kannst du da sehen, aber Telemetriesachen eher nicht.

Es gibt ja auch diverse Zusatzsoftware für Telemetrie, da wirst du wohl eher glücklich damit. Aber da müssen dir andere weiterhelfen, was da empfehlenswert ist. Ich bin kein großer Setupbastler.

Ja da habe ich auch schon was darüber gelesen, das muss man auf dem Rechner installieren, und irgendwie dann zu ordnen und freigeben, und es war für mich auf den ersten Blick erst mal zu Umständlich, befasse mich vielleicht mal die Tage mit dem Telemetriedingensdingen

Für mich geht es erst mal mehr darum mal meine Temperaturen pro Reifen im Schnitt zu sehen, wie welcher Reifendruck etc, dafür muss ich halt an verschiedenen Stellen und verschiedenen Runden die Werte haben, um einen Durchschnitt zu bekommen, dann geh ich so ein bisschen nach dem "Popometer" mit Sturz etc, und mal sehen wie ich das mit der Zeit auf die Reihe bekomme, das ist halt was anderes als nen Ovalkurs einzustellen. Auf nem GP muss man viel mehr und ganz andere Faktoren berücksichtigen

=====

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von PostBox981 - 16.02.2020 09:33

Ich habe beim Training den pCars Profiler mitlaufen. Ich kann den zwar nicht vernünftig bedienen, aber er zeichnet das komplette Telemetrie-Geschichte auf, was PC2 ausgibt. Und man kann das sogar speichern und sich später nochmal ansehen. Und es ist kostenlos. Ich nutze es allerdings vorrangig, um meinen Benzinverbrauch zu ermitteln.

=====

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von jkens - 16.02.2020 12:29

FFM_Katana schrieb:

Ja da habe ich auch schon was darüber gelesen, das muss man auf dem Rechner installieren, und irgendwie dann zu ordnen und freigeben, und es war für mich auf den ersten Blick erst mal zu Umständlich, befasse mich

vielleicht mal die Tage mit dem Telemetriedingensged ns

F r mich geht es erst mal mehr darum mal meine temperaturen pro Reifen im Schnitt zu sehen, wie welcher Reifendruck etc, da r muss ich halt an verschiedenen Stellen und verschiedenen Runden die Werte haben , um einen Durchschnitt zu bekommen, dann geh ich so ein bisschen nach dem "Popometer" mit Sturz etc, und mal sehen wie ich das mit der Zeit auf die Reihe bekomme, das ist halt was anderes als nen Ovalkurs einzustellen. Auf nem GP muss man viel mehr und ganz andere Faktoren ber cksichtigen

Ich empfehle "Sim Racing Telemetry", kostet glaub 15 , f r PC2.

Tom Shane Profiler ist zwar auch toll (benutze ich live Ingame), aber SRT bietet deutlich bessere Auswertem glichkeiten, vor allem in Sachen Reifendruck, -temperaturen, Gripniveau, Rotiergeschwindigkeiten, Slip (Schlupf) etc. ...

Wenn du dich ernsthaft mit dem Verhalten deines Fahrzeugs auseinandersetzen m chtest, kommst du um SRT eigentlich nicht herum.

Da ich mit dem Thema einige Erfahrung habe, eine Frage in die Runde: wie w re es mit einem Setup-Special, welches sich mit dem Verwenden von Telemetrie-Software besch ftigt? Wir k nnen ja den kostenlosen TomShane Profiler nehmen, die Schw chen vom Profiler treten dann ja automatisch zu Tage, da kann ich auch erkl ren, wo SRT besser ist und wo nicht.

Gru 
Jens

Edit: SRT kostet bei Steam 9,99 , f r PC2

https://store.steampowered.com/app/860233/Sim_Racing_Telemetry__Project_Cars_2/

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von jkens - 16.02.2020 13:00

Was Videos betrifft: ich nutze offline immer wieder mal Wiederholungen, um meine Fahrten zu analysieren. Man kann da evtl. besser sehen, wo die Probleme im Setup liegen, als im Auto - vor allem was die Federh rte und die langsamen D mpfer angeht, sowie ein grunds tzlicher Eindruck, ob die Karre zu "schwammig" oder zu hart ist.

Aber: man muss vorsichtig sein, mein Eindruck ist, dass zwar die grunds tzlichen Bewegungen des Fahrzeugs in X-, Y- und Z-Achse und Vektoren auf der Strecke richtig wiedergegeben werden, die Fahrwerksbewegungen aber zumindest in den Kurzreplays nicht ganz passen, vermutlich, weil sie nachberechnet werden... Ganz sicher bin ich mir da aber nicht, das ist nur, wie geschrieben, mein Eindruck.

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von FFM_Katana - 16.02.2020 14:52

Erst mal Danke f r eure ganzen Tipps und Eindr cke.

Ja auf Dauer m chte ich mich ziemlich Ernsthaft damit auseinander setzen, denn das Game hat mich gepackt, und ich m chte nicht "nur mitfahren" k nnen, das dies nicht von heute auf morgen was wird, ist mir klar, die Analysetools sind ein guter Weg dahin, muss aber auch sehen wie ich die Kurse selbst angehe, Linie etc.

Pcars Profiler habe ich mir jetzt mal angesehen, ist f r mich aber auf den ersten Blick nicht das was ich suche, und zu wenig Infos auf Anhieb.

Tom Shane Profiler kann da mehr Daten sichtbar machen auch im Rennen, aber dann ist der zu voll gepackt und man Verliert den  berblick.

Sim Racing Telemetry muss ich vorher ne Applikation Installieren und es  ber das Handy auswerten, lese ich das richtig.

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von jkens - 16.02.2020 15:09

FFM_Katana schrieb:

Sim Racing Telemetry muss ich vorher ne Applikation Installieren und es Ã¼ber das Handy auswerten, lese ich das richtig.

Nope, kannst du direkt auf dem Rechner installieren und mitlaufen lassen.

Mache ich auch so.

Das mit der App ist eine Option, wenn du live-Daten willst.

=====

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von FFM_Katana - 16.02.2020 15:39

OK,

dann muss ich mir wohl auch erst mal ne Liste anfertigen welcher Ausdruck im Englischen auf Deutsch was ist. Das Ding ist komplett auf Englisch, und da bin ich mehr als eingerostet. :unsure:

=====

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von FFM_Katana - 16.02.2020 15:52

jkens schrieb:

.....

Da ich mit dem Thema einige Erfahrung habe, eine Frage in die Runde: wie wÃ¤re es mit einem Setup-Special, welches sich mit dem Verwenden von Telemetrie-Software beschÃ¤ftigt? Wir kÃ¶nnen ja den kostenlosen TomShane Profiler nehmen, die SchwÃ¤chen vom Profiler treten dann ja automatisch zu Tage, da kann ich auch erklÃ¤ren, wo SRT besser ist und wo nicht.

GruÃ

Jens

Edit: SRT kostet bei Steam 9,99â¬ fÃ¼r PC2

https://store.steampowered.com/app/860233/Sim_Racing_Telemetry__Project_Cars_2/

WÃ¤re ich gern mit dabei, und werde mir ne Liste anfertigen wo die ganzen AusdrÃ¼cke in Deutsch verzeichnet sind. Da sind Daten dabei die man wahrscheinlich nie brauchen wird, fÃ¼r nen stabiles, schnelles Setup wird es aber die nÃ¶tigen Daten ausspucken, und wenn man diese dann auch noch deuten kann und entsprechend handeln, dÃ¤rfte das was werden. Nur beim Aufzeichnen werde ich das SRT minimieren, diese Balken die da laufen sieht aus wie Tetris aus Ano 1800 und lenkt extrem ab.

=====

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von PostBox981 - 16.02.2020 18:32

FFM_Katana schrieb:

Pcars Profiler habe ich mir jetzt mal angesehen, ist fÃ¼r mich aber auf den ersten Blick nicht das was ich suche, und zu wenig Infos auf Anhieb.

Tom Shane Profiler kann da mehr Daten sichtbar machen auch im Rennen, aber dann ist der zu voll gepackt und man verliert den Überblick.

Ich dachte, es wäre "Tom Shane's pCars Profiler"??? Gibt es da zwei verschiedene Programme?:huh:

=====

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von PostBox981 - 16.02.2020 18:40

jkens schrieb:

Da ich mit dem Thema einige Erfahrung habe, eine Frage in die Runde: wie wäre es mit einem Setup-Special, welches sich mit dem Verwenden von Telemetrie-Software beschäftigt? Wir können ja den kostenlosen TomShane Profiler nehmen, die Schwächen vom Profiler treten dann ja automatisch zu Tage, da kann ich auch erklären, wo SRT besser ist und wo nicht.

Da wäre ich ggf. dabei, die 10 Äcken würde ich zur Not noch springen lassen. Obwohl der Profiler für mich wahrscheinlich reicht.

Allzuviel nutze ich davon eh nicht, hauptsächlich, weil ich nicht so gut damit zurecht komme. Ich ermittle damit den Kraftstoffverbrauch und auch mal die Radumdrehungen, wenn ich bei einem Auto nicht so recht erkennen kann, ob die Räder vorn oder hinten beim Bremsen blockieren.

Kann eines der Programme die Bodenfreiheit anzeigen? Das gab's mal in einem der Grand Prix-Teile von Geoff Crammond und ich vermisse es bis heute.

=====

Aw: Screenshots und Videos ?

Geschrieben von jkens - 16.02.2020 19:06

Jup, SRT zeigt auch die Fahrzeughöhe an.

=====