
Thorn in your (our) pride

Posted by Dede2602 - 2020/02/03 18:56

Sorry für den Englischen Titel, aaaaber...

ich muss hier mal was loswerden.

Aus meiner (isolierten Dummy-Sicht) hat ACC Project Cars 2 mittlerweile den sexy GT-3 Rang abgelaufen.

Aktuell sind nur noch 2 Rennserien auf der MBB aktiv: GT3 und GT4.

Blick nach vorne: was ist noch in Planung? Was kommt als nächstes? Ich fand die F1-Zeitreise hammergeil und auch die Sportwagen-WM super. Aber in der GT-Klasse ist PC2 nur noch bestenfalls 2. Wahl. :ohmy:

Liebe Admins, werft die Netze aus, was kommt als nächstes? WCTR ist rum, nix anderes in Planung? Schaut mal in die ACC-Foren...

Kommt in die Hufe (bitte).

Könnte ja auch aktiv werden, dachte mal an was OVALES als Zeitreise, bin aber zu doof dafür. Mein Problem...

Aber zurück zu Euch: was geht ???;

Ein Fan :blush:

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by PostBox981 - 2020/02/03 19:32

Jens, ich glaube, es wird Zeit, Dich zu outen. ;)

Detlef, wir (= Jens) haben eine weitere Serie in Planung, kommt in Kürze und wird den Kalender füllen. Zusammen mit dem NoS-Club ist der Kalender dann schon wieder voll. Ich hab mal nachgezählt, aber auch 2020 haben die meisten Monate wieder nur vier Freitage. :P Und im NoS-Club fahren wir schließlich die dollsten Fahrzeuge, sowas hat ACC nicht im Angebot. ;)

Was die Sportwagen-WM und die F1Z angeht, bin ich voll bei Dir. Ohne Eigenlob verursachen zu wollen - aber das hat mir auch großen Spaß gemacht, die alten Karren sind eine echte Herausforderung. Wie ich schon mal im TS sagte: Ich hatte mal über eine zweite F1Z nachgedacht (gleiche Autos, andere GPs mit anderem Wetter aus den gleichen Jahren), aber je weiter die Saison fort schritt, desto weniger Fahrer waren wir. Da bin ich mir nicht so sicher, ob das eine gute Idee wäre.

Was ACC angeht, muss ich auch sagen, dass es nicht schlecht ist, vor allem der Sound ist klasse. Dass es aber immer nur GT3 ist und auf den paar Strecken, das nervt doch recht schnell. Noch nicht mal ein einziger Handschalter dabei. Ich habe bisher noch nicht mal viel Zeit damit verbracht, aber die Auswahl ist mau. Muss man machen. Und in VR ist das selbst mit meiner 1080ti noch eine Katastrophe. Aber das, was es bietet, das macht es ganz gut.

Gruß

Frank

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by BadDan - 2020/02/03 19:42

Da ACC unter aller Sau in VR funktioniert, ist mir total egal, was in ACC geht. Ich/wir fahren PC2, also ist auch nur das für mich entscheidend.

Der Kalender ist inoffiziell eigentlich schon wieder viel zu voll, also kein Angst, dass es hier nix mehr zu tun gibt. Sobald Jens sein neues Baby vorgestellt und im Kalender manifestiert hat, besetze ich die Resttermine abzüglich Platz für den NOS-Club mit meinem neuen Sprößling.

Nach der laufenden GT3 Meisterschaft wird eine neue Serie mit bekanntem Format an den Start gehen und es kommen keine Tourenwagen darin vor.

P.S. Für Ovalrennen taugt PC2 meiner Meinung nach gar nix. Aber wenn da mal wer was ausarbeitet, teste ich das garantiert trotzdem mal an.

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by DFAlex - 2020/02/03 19:44

Moin,
wenn ich mich recht erinnere hat Daniel auch noch was in Planung...

Des weiteren hab ich idR immer was in der Hinterhand...;)

Wie Frank schon gesagt hat, der Kalender wird wieder recht voll...keine Angst...

Was ist ACC? :lol:

Da mich persönlich AC schon nicht hinterm Ofen hervor locken konnte, hab ich an ACC auch kein Geld verschwendet...Nur GT3 hat für mich keinen Reiz.

VLG
Alex

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by FFM_Katana - 2020/02/03 20:47

So Lange wir im Verfügungsbereich von PC2 bleiben, bin ich für einiges zu haben, werde aber nicht immer und alles mit fahren, auch aus Zeitgründen, das dürfte wohl aber so weit nicht das Problem sein.

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by PostBox981 - 2020/02/03 21:01

FFM_Katana schrieb:
So Lange wir im Verfügungsbereich von PC2 bleiben

Bleiben wir. Zumindest solange es kein PC3 gibt. :lol:

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by Susi Stoddart - 2020/02/03 21:12

BTW

Strecke und Wagen gibts doch auch auf PC2 ;)

<https://www.youtube.com/watch?v=DBv9XKIG7-8>

Fahren funzt auch :)

VG
Susi

=====
Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by DFAlex - 2020/02/04 00:14

Hai,
und schwuups ist der Rennkalender bis Juni voll...;) :dance:

VLG
Alex

=====
Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by jkens - 2020/02/04 20:40

Hallo Leutz,

noch sind die Plakate nicht fertig, Serienplanung steht aber. Ich bitte um ein paar Tage Geduld, am Wochenende stelle ich die neue Serie vor.

GruÃ
Jens

=====
Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by BadDan - 2020/02/04 20:41

@ Alex: Also mir zeigt der Kalender EintrÃge bis April nÃchsten Jahres. :whistle:

=====
Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by DFAlex - 2020/02/04 20:42

BadDan schrieb:

@ Alex: Also mir zeigt der Kalender EintrÃge bis April nÃchsten Jahres. :whistle:
jaa, ich meinte Monate Voll...dann nur bis Mai...;)

Edith meint da hat noch wer was nach getragen...uiuiui...dann kommt Dede aus dem fahren nimmer raus...

=====
Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by Knetbirne - 2020/02/09 00:15

BadDan schrieb:

Da ACC unter aller Sau in VR funktioniert, ist mir total egal, was in ACC geht.

Funktioniert bei mir in VR mindestens genau so gut, wie PC2. Die Aussage kann ich in keinster Weise nachvollziehen oder bestÃtigen.

=====
Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by Knetbirne - 2020/02/09 00:23

PostBox981 schrieb:

Und in VR ist das selbst mit meiner 1080ti noch eine Katastrophe.

Gruß
Frank

Komisch. Bei mir ist alles Tutti. Hab auch nur ne 1080ti aber funzt alles wunderbar. Was stimmt denn da bei euch nicht?

Gruß Roland

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by PostBox981 - 2020/02/09 08:45

Die Reverb läuft unter SteamVR und sie hat eine wesentlich höhere Auflösung als die Rift S. Da kriege ich bei dem Hardwarehunger von ACC kein ansehnliches Bild hin. Klar, ich kann alles weit runterdrehen, aber dann wird es verwaschen und unansehnlich. Aus der Cockpit-Perspektive geht es aber noch einigermaßen.

Die Replays in TV-Perspektive könnten ein Hochgenuss sein, denn der Sound (gerade von außen) ist wirklich sehr gelungen. Aber die Autos fahren mit gefühlten 10 fps an mir vorbei, es sieht unmöglich aus. Könnte jetzt noch an meiner betagten Hardware liegen, aber sooo langsam ist die nun auch nicht. Was soll denn da erst jemand sagen, der einen i5 und GTX1070 sein Eigen nennt, weil mehr nicht drin ist?

Ich habe jedenfalls noch keine passable Einstellung gefunden. Ich verbringe aber auch nicht so viel Zeit in ACC, GT3 kann ich auch in PC2 fahren.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by Dede2602 - 2020/02/09 11:56

Moin, will auch mal meinen Senf dazu geben. Warum? Weill ich aktuell ein WANDERER ZWISCHEN 2 WELTEN BIN

Welche Welten?

1. Monitor vs VR
2. ACC vs PC2

Ich spiele beides, habe aber mit der Kombi PC2 mit Monitor ca. 50x soviele Erfahrung im Vergleich.

Was ich jetzt schreiben ist nur eine aktuelle Momentaufnahme, die sich nach mehr Äbungen oder besserer Einstellung auch wieder ändern kann.

Habe heute morgen ca. 2h lang obige Kombinationen für mich mit (nur) einer Rechnereinstellung ausgiebig getestet. (Leider war ich zu blöde FPS in die Reverb einblenden zu lassen).

Einstellungen alle zumeist sehr hoch, RTX20280ti leicht überfordert.

Ergebnis vorab:

PC2 mit der Reverb bei Faktor 180 Supersampling (!!!) ist glasklar, ruckelt kein bisschen und ist SAUGEIL. Da gibts nix. Gar nix. Hammer

Habe ACC auch auf Bombe eingestellt, ingame Supersampling auf 100% und...sieht auch geil aus, ABER ist nicht wirklich performant. Gefühlte fehlen mir hier einige Frames (so 20 mindestens). Aber das liesse sich ja noch tunen. Steam VR Einstellungen bei mir nicht optimal, hatte wegen Problemen mit der Reverb erst kurz zuvor alles auf Standard gestellt.

Zum Vergleich Monitor vs VR:

Ihr dürft ruhig lachen, aber momentan fahre ich immer noch lieber mit Monitor. Mein Monitor ist ein Asus Gaming Monitor 100Hz, 21:9 ultrawide mit 34 Zoll. Für mich ist das Gesichtsfeld ausfüllend und immer angenehm ohne Schwitzerei etc.

Bei VR stört mich das Ding im Gesicht, das Gegrissel bei den Zäunen, der Nebel im Sichtfeld (bin ein guter Schwitzer) und...naja im Vergleich ist der Monitor gestochen scharf und bei 100Hz zuckelt NIX!!!

Jetzt kommen wir zum schwierigeren Thema. Ich mache das kurz: aus meiner Sicht ist bei ACC aktuell folgendes besser:

- das FFB
- der Sound
- die GT3-Klasse (um Längen)
- allgemein das "realistische" (ich weiss) Fahrgefühl
- die Anzahl und der Winkelgrad der Fahrer
- wenn alle Details auf Ultra: die Grafik
- Ausnutzung der Strecke: Curbs und Tarmac sind TEIL der Strecke!!!
- Fahrerwechsel, Enduranceserien...

Bei PC2 ist besser:

- die Performance, vor allem in VR
- die Vielfalt Strecken und Autos (grad mit dem Panoz auf der NOS unterwegs gewesen, das ist GOIL)
- hmmm...jetzt wirds dann

PC2 ist nach wie vor meine Liebste, die genannten Punkte überwiegen ...noch. Ist wie das alte Paar Hausschuhe, ausgelatscht aber saubequem.

Kernproblem ist, dass sich bei PC2 nix mehr tut und bei ACC gehts grad erst los.

Das ist meine persönliche Meinung, Stand JETZT.

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by BadDan - 2020/02/09 14:00

Knetbirne schrieb:

PostBox981 schrieb:

Und in VR ist das selbst mit meiner 1080ti noch eine Katastrophe.

Gruß

Frank

Komisch. Bei mir ist alles Tutti. Hab auch nur ne 1080ti aber funzt alles wunderbar. Was stimmt denn da bei euch nicht?

Gruß Roland

Entweder sieht es unglaublich schlecht aus, oder es läuft unspielbar mies. Ich habe noch keine Einstellung in der Mitte gefunden. Und die Optionen sind alle so extrem unaussagekräftig. Bei dem meisten Zeug weiß man halt schlicht nicht, was da eine Verstellung bringt.

Von den 5 Stunden, die ich bisher in dem Spiel hab, war ich maximal eine Stunde im Auto unterwegs (ich glaub eher weniger). Den Rest hab ich mit den verkackten Optionen verschwendet und erst noch keine brauchbaren Settings. Und in Foren empfiehlt jeder was anderes als den heiligen Gral der Grafik für gute Performance. Nur bei mir wirkt nix davon. Daher hab ichs jetzt auch schon ewig nicht mehr angerührt, weils mich einfach nur frustet. Aber ich werd mal wieder reinschaun, ob eines der letzten Updates da endlich mal Besserung gebracht hat.

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by PostBox981 - 2020/02/09 16:51

BadDan schrieb:

Entweder sieht es unglaublich schlecht aus, oder es läuft unspielbar mies. Ich habe noch keine Einstellung in der Mitte gefunden. Und die Optionen sind alle so extrem unaussagekräftig.

Ich habe es auf Englisch umgestellt, das ist besser als die teils schrägen Übersetzungen.

Da war wohl vor einiger Zeit ein größeres SteamVR-Update (zumindest im Beta-Programm), das scheint grundsätzlich

Auf meinem Gaming Monitor anders. hier ist PC2 sehr gut, ACC jedoch brilliant. Basta.

Vom Fahrgef \ddot{u} hl, und hier darf man NUR die GT3-Klasse miteinander vergleichen, ist PC2 wie ACC nur ohne Gewicht. ACC f \ddot{u} hlt sich f \ddot{u} r mich realistischer an! muss ich das begr \ddot{u} nden?

Ich bin weiterhin bei PC2 dabei, wenn es NICHT um GT3 und GT4 geht, bei GT3 ist f \ddot{u} r mich der Sieger klar.

Letzte Argumentenkette ACC: mehr User, vollere Server, Fahrerwechsel, Endurancerennen, st \ddot{a} ndige Verbesserungen und eine lebendige Community.

Why the fuck hat PC2 hier einfach aufgeh \ddot{a} rt?

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by PostBox981 - 2020/03/26 19:55

Ich hab in ACC ja jetzt mal ein paar St \ddot{a} ndchen zusammen und bin ganz bei Daniel.

Ich kann in ACC einfach das Auto nicht f \ddot{u} hlen. In PC2 merke ich ganz genau, dass es beim Bremsen auf der Vorderachse schwerer wird und besser einlenkt, dass der Wagen vielleicht vorne oder hinten die Haftung verliert. Ich sp \ddot{a} re, wie das Auto unter mir arbeitet. Bei ACC schiebt das Auto irgendwann \ddot{u} ber irgendeine Achse - oft beide - und ich habe weder eine Ahnung, warum das so ist, noch was ich dagegen tun muss. Auch das hochgelobte FFB ist mir keine Hilfe.

Abgesehen davon kann ich in ACC nicht sehen, was genau zu wie viel Anteil besch \ddot{a} digt oder auch verschlissen ist. Motorverschlei \ddot{u} gibt es gar nicht und Reifenverschlei \ddot{u} scheint nicht stattzufinden. Und alle machen einen riesigen Hype um die letzten Zehntel beim Reifendruck, aber bei mir macht ein ganzes psi mehr oder weniger keinen f \ddot{u} hlbaren Unterschied.

ACC kann auch ein paar Dinge besser, z.B. den Sound. Aber ich w \ddot{a} rde es nicht fahren, wenn es nicht den Vorteil der besseren Beteiligung h \ddot{a} tte.

=====

Aw: zum ACC Thread umfunktioniert

Posted by BadDan - 2020/03/26 20:23

Eigentlich wollte ich nur von den "Stamm ACC Fahrern" wissen, ob die was an der Fahrphysik ge \ddot{a} ndert haben?

Ich habe keine Vor- und Nachteile gegen \ddot{u} ber pC2 erw \ddot{a} hnt, und will dar \ddot{u} ber ja auch gar nicht diskutieren, da ich ja schlicht auch mal wieder ein wenig ACC fahren wollte.

Aber ich kann da auf einmal kein Auto mehr auf der Strecke halten, obwohl das FFB mir Stabilit \ddot{a} t suggeriert.

Also nochmal, haben die in den letzten Wochen die Fahrphysik ver \ddot{a} ndert?

Muss ich vielleicht alle Settings resetten?

Irgendwelche ini-Files I \ddot{a} tschen oder \ddot{a} hnliches?

=====

Aw: zum ACC Thread umfunktioniert

Posted by Dede2602 - 2020/03/26 20:40

Alles gut.

Ehrlich: in ACC hat sich seit Patch 1.1 viel getan, vor allem in der Fahrphysik, z.B. Physik des Chassis.

F \ddot{u} r mich heisst das: wenn ich PC2 gefahren habe, brauche ich mindestens 1h Training in ACC, damit ich dort wieder geradeaus fahren kann. Der Umgew \ddot{a} hnungsfaktor von PC2 auf ACC ist sauschiwerig.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by PostBox981 - 2020/03/26 21:04

Der letzte offizielle Patch ist vom 27. Februar laut offizieller Homepage:

<https://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/assetto-corsa-competizione-v1-3-7-hotfix-update-out-now.62949/>

=====

Aw: zum ACC Thread umfunktioniert

Posted by PostBox981 - 2020/03/26 21:09

BadDan schrieb:

Also nochmal, haben die in den letzten Wochen die Fahrphysik verändert?

Muss ich vielleicht alle Settings resetten?

Irgendwelche ini-Files löschen oder Ähnliches?

So tief tauche ich da nicht ein. Ich fahre es so wie es ist, aber ich verfolge das Forum nicht.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by BadDan - 2020/03/26 21:28

Da mein letzter Versuch ja laut Forum vor 1 Monat und 2 Wochen war, war das vor diesem Update.

Also muss es da irgendwas so verbogen haben, dass die Autos nun komplett unfahrbar für mich sind.

Vielleicht mal die eigenen Dateien löschen und Dateien über Steam verifizieren lassen. :dry:

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by PostBox981 - 2020/03/27 08:38

Irgendwann haben Sie dieses... wie heißt das?... Bodyflex?... eingeführt. Also eine Berechnung der Karosserieverwindung. Vielleicht ist es das.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by Dede2602 - 2020/03/27 17:37

Hi.

Das Fahr(zeug)modell ist was ganz anderes. Das ist der Grund. Schau mal auf deren HP, seit Patch 1.1 hat sich viel getan, vor allem mit Patch 1.3.

Man muss nicht alles mögen und man muss nicht alles können.

Was gut oder schlecht ist, liegt immer im Popometer des Betrachters.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by PostBox981 - 2020/03/27 17:51

Mein Popmeter funktioniert da nicht, das ist es ja. Auf Bratwurst ging es noch so, aber jetzt auf Laguna Seca stellt mein Popmeter sich tot.

=====

ACC

Posted by BadDan - 2020/03/27 18:35

Heute gabs nen 330MB Patch und plötzllich fñhrt sich das Ganze wieder sehr viel nachvollziehbarer.
Ein paar Schwierigkeiten hab ich zwar noch, aber das liegt im ganz normalen Rahmen von einer Sim zur anderen.
Aber diese vollkommen wirre Verhalten im totalen Gegensatz zum Forcefeedback ist jetzt weg.
Jetzt kann ich mich da mal ein wenig reinarbeiten.

Ich hab echt schon gedacht, ich wñr auf einmal zu blñd um ein Auto zu bewegen, aber da es nach dem Patch wieder geht, lag es wohl nicht (nur) an mir.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Posted by PostBox981 - 2020/03/27 18:46

Na da bin ich aber jetzt gespannt. Kñme mir sehr gelegen.

=====