
Thorn in your (our) pride

Geschrieben von Dede2602 - 03.02.2020 18:56

Sorry f  r den Englischen Titel, aaaaber...

ich muss hier mal was loswerden.

Aus meiner (isolierten Dummy-Sicht) hat ACC Project Cars 2 mittlerweile den sexy GT-3 Rang abgelaufen.

Aktuell sind nur noch 2 Rennserien auf der MBB aktiv: GT3 und GT4.

Blick nach vorne: was ist noch in Planung? Was kommt als n  chstes? Ich fand die F1-Zeitreise hammergeil und auch die Sportwagen-WM super. Aber in der GT-Klasse ist PC2 nur noch bestenfalls 2. Wahl. :ohmy:

Liebe Admins, werft die Netze aus, was kommt als n  chstes? WCTR ist rum, nix anderes in Planung? Schaut mal in die ACC-Foren...

Kommt in die Hufe (bitte).

K  nnte ja auch aktiv werden, dachte mal an was OVALES als Zeitreise, bin aber zu doof da  r. Mein Problem...

Aber zur  ck zu Euch: was geht ???;)

Ein Fan :blush:

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von PostBox981 - 03.02.2020 19:32

Jens, ich glaube, es wird Zeit, Dich zu outen. ;)

Detlef, wir (= Jens) haben eine weitere Serie in Planung, kommt in K  rze und wird den Kalender f  llen. Zusammen mit dem NoS-Club ist der Kalender dann schon wieder voll. Ich hab mal nachgez  hlt, aber auch 2020 haben die meisten Monate wieder nur vier Freitage. :P Und im NoS-Club fahren wir schlie  lich die dollsten Fahrzeuge, sowas hat ACC nicht im Angebot. ;)

Was die Sportwagen-WM und die F1Z angeht, bin ich voll bei Dir. Ohne Eigenlob verursachen zu wollen - aber das hat mir auch gro  en Spa   gemacht, die alten Karren sind eine echte Herausforderung. Wie ich schon mal im TS sagte: Ich hatte mal   ber eine zweite F1Z nachgedacht (gleiche Autos, andere GPs mit anderem Wetter aus den gleichen Jahren), aber je weiter die Saison fort schritt, desto weniger Fahrer waren wir. Da bin ich mir nicht so sicher, ob das eine gute Idee w  re.

Was ACC angeht, muss ich auch sagen, dass es nicht schlecht ist, vor allem der Sound ist klasse. Dass es aber immer nur GT3 ist und auf den paar Strecken, das nervt doch recht schnell. Noch nicht mal ein einziger Handschalter dabei. Ich habe bisher noch nicht mal viel Zeit damit verbracht, aber die Auswahl ist mau. Muss man m  ssen. Und in VR ist das selbst mit meiner 1080ti noch eine Katastrophe. Aber das, was es bietet, das macht es ganz gut.

Gru  

Frank

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von BadDan - 03.02.2020 19:42

Da ACC unter aller Sau in VR funktioniert, ist mir total egal, was in ACC geht. Ich/wir fahren PC2, also ist auch nur das f  r mich entscheidend.

Der Kalender ist inoffiziell eigentlich schon wieder viel zu voll, also kein Angst, dass es hier nix mehr zu tun gibt. Sobald Jens sein neues Baby vorgestellt und im Kalender manifestiert hat, besetze ich die Resttermine ab  glich Platz f  r den NOS-Club mit meinem neuen Spro  .

Nach der laufenden GT3 Meisterschaft wird eine neue Serie mit bekanntem Format an den Start gehen und es kommen keine Tourenwagen darin vor.

P.S. F  r Ovalrennen taugt PC2 meiner Meinung nach gar nix. Aber wenn da mal wer was ausarbeitet, teste ich das garantiert trotzdem mal an.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von DFAlex - 03.02.2020 19:44

Moin,
wenn ich mich recht erinnere hat Daniel auch noch was in Planung...

Des weiteren hab ich idR immer was in der Hinterhand...;)

Wie Frank schon gesagt hat, der Kalender wird wieder recht voll...keine Angst...

Was ist ACC? :lol:

Da mich pers  nlich AC schon nicht hinterm Ofen hervor locken konnte, hab ich an ACC auch kein Geld verschwendet...Nur GT3 hat f  r mich keinen Reiz.

VLG
Alex

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von FFM_Katana - 03.02.2020 20:47

So Lange wir im Verf  gungsbereich von PC2 bleiben, bin ich f  r einiges zu haben, werde aber nicht immer und alles mit fahren, auch aus Zeitgr  nden, das d  rfte wohl aber so weit nicht das Problem sein.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von PostBox981 - 03.02.2020 21:01

FFM_Katana schrieb:
So Lange wir im Verf  gungsbereich von PC2 bleiben

Bleiben wir. Zumindest solange es kein PC3 gibt. :lol:

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von Susi Stoddart - 03.02.2020 21:12

BTW

Strecke und Wagen gibts doch auch auf PC2 ;)

<https://www.youtube.com/watch?v=DBv9XKIG7-8>

Fahren funzt auch :)

VG
Susi

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von DfAlex - 04.02.2020 00:14

Hai,
und schwuups ist der Rennkalender bis Juni voll...;) :dance:

VLG
Alex

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von jkens - 04.02.2020 20:40

Hallo Leutz,

noch sind die Plakate nicht fertig, Serienplanung steht aber. Ich bitte um ein paar Tage Geduld, am Wochenende stelle ich die neue Serie vor.

GruÃ
Jens

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von BadDan - 04.02.2020 20:41

@ Alex: Also mir zeigt der Kalender EintrÃge bis April nÃchsten Jahres. :whistle:

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von DfAlex - 04.02.2020 20:42

BadDan schrieb:

@ Alex: Also mir zeigt der Kalender EintrÃge bis April nÃchsten Jahres. :whistle:
jaa, ich meinte Monate Voll...dann nur bis Mai...;)

Edith meint da hat noch wer was nach getragen...uiuiuiui...dann kommt Dede aus dem fahren nimmer raus...

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von Knetbirne - 09.02.2020 00:15

BadDan schrieb:

Da ACC unter aller Sau in VR funktioniert, ist mir total egal, was in ACC geht.

Funktioniert bei mir in VR mindestens genau so gut, wie PC2. Die Aussage kann ich in keinster Weise nachvollziehen oder bestÃtigen.

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von Knetbirne - 09.02.2020 00:23

PostBox981 schrieb:
Und in VR ist das selbst mit meiner 1080ti noch eine Katastrophe.

Gruß
Frank

Komisch. Bei mir ist alles Tutti. Hab auch nur ne 1080ti aber funzt alles wunderbar. Was stimmt denn da bei euch nicht?

Gruß Roland

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von PostBox981 - 09.02.2020 08:45

Die Reverb läuft unter SteamVR und sie hat eine wesentlich höhere Auflösung als die Rift S. Da kriege ich bei dem Hardwarehunger von ACC kein ansehnliches Bild hin. Klar, ich kann alles weit runterdrehen, aber dann wird es verwaschen und unansehnlich. Aus der Cockpit-Perspektive geht es aber noch einigermaßen.

Die Replays in TV-Perspektive klangen ein Hochgenuss sein, denn der Sound (gerade von außen) ist wirklich sehr gelungen. Aber die Autos fahren mit gefühlten 10 fps an mir vorbei, es sieht unmöglich aus. Könnte jetzt noch an meiner betagten Hardware liegen, aber sooo langsam ist die nun auch nicht. Was soll denn da erst jemand sagen, der einen i5 und GTX1070 sein Eigen nennt, weil mehr nicht drin ist?

Ich habe jedenfalls noch keine passable Einstellung gefunden. Ich verbringe aber auch nicht so viel Zeit in ACC, GT3 kann ich auch in PC2 fahren.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von Dede2602 - 09.02.2020 11:56

Moin, will auch mal meinen Senf dazu geben. Warum? Weill ich aktuell ein WANDERER ZWISCHEN 2 WELTEN BIN

Welche Welten?

1. Monitor vs VR
2. ACC vs PC2

Ich spiele beides, habe aber mit der Kombi PC2 mit Monitor ca. 50x soviel Erfahrung im Vergleich.

Was ich jetzt schreibe ist nur ein aktuelle Momentaufnahme, die sich nach mehr Äüben oder besserer Einstellung auch wieder ändern kann.

Habe heute morgen ca. 2h lang obige Kombinationen für mich mit (nur) einer Rechnereinstellung ausgiebig getestet. (Leider war ich zu blödd FPS in die Reverb einblenden zu lassen).

Einstellungen alle zumeist sehr hoch, RTX20280ti leicht überfordert.

Ergebnis vorab:

PC2 mit der Reverb bei Faktor 180 Supersampling (!!!) ist glasklar, ruckelt kein bisschen und ist SAUGEIL. Da gibts nix. Gar nix. Hammer

Habe ACC auch auf Bombe eingestellt, ingame Supersampling auf 100% und...sieht auch geil aus, ABER ist nicht wirklich performant. Gefühlte fehlen mir hier einige Frames (so 20 mindestens). Aber das liesse sich ja noch tunen. Steam VR Einstellungen bei mir nicht optimal, hatte wegen Problemen mit der Reverb erst kurz zuvor alles auf Standard gestellt.

Zum Vergleich Monitor vs VR:

Ihr dürft ruhig lachen, aber momentan fahre ich immer noch lieber mit Monitor. Mein Monitor ist ein Asus Gaming Monitor 100Hz, 21:9 ultrawide mit 34 Zoll. Für mich ist das Gesichtsfeld ausfallend und immer angenehm ohne Schwitzerei etc.

Bei VR stört mich das Ding im Gesicht, das Gegrissel bei den Zäunen, der Nebel im Sichtfeld (bin ein guter Schwitzer) und...naja im Vergleich ist der Monitor gestochen scharf und bei 100Hz zuckelt NIX!!!

Jetzt kommen wir zum schwierigeren Thema. Ich mache das kurz: aus meiner Sicht ist bei ACC aktuell folgendes besser:

- das FFB
- der Sound
- die GT3-Klasse (um Längen)
- allgemein das "realistische" (ich weiss) Fahrgefühl
- die Anzahl und der Winkelgrad der Fahrer
- wenn alle Details auf Ultra: die Grafik
- Ausnutzung der Strecke: Curbs und Tarmac sind TEIL der Strecke!!!
- Fahrerwechsel, Enduranceserien...

Bei PC2 ist besser:

- die Performance, vor allem in VR
- die Vielfalt Strecken und Autos (grad mit dem Panoz auf der NOS unterwegs gewesen, das ist GOIL)
- hmmm...jetzt wirds dünn

PC2 ist nach wie vor meine Liebste, die genannten Punkte überwiegen ...noch. Ist wie das alte Paar Hausschuhe, ausgelatscht aber saubequem.

Kernproblem ist, dass sich bei PC2 nix mehr tut und bei ACC gehts grad erst los.

Das ist meine persönliche Meinung, Stand JETZT.

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von BadDan - 09.02.2020 14:00

Knetbirne schrieb:

PostBox981 schrieb:

Und in VR ist das selbst mit meiner 1080ti noch eine Katastrophe.

Gruß

Frank

Komisch. Bei mir ist alles Tutti. Hab auch nur ne 1080ti aber funzt alles wunderbar. Was stimmt denn da bei euch nicht?

Gruß Roland

Entweder sieht es unglaublich schlecht aus, oder es läuft unspielbar mies. Ich habe noch keine Einstellung in der Mitte gefunden. Und die Optionen sind alle so extrem unaussagekräftig. Bei dem meisten Zeug weiß man halt schlicht nicht, was da eine Verstellung bringt.

Von den 5 Stunden, die ich bisher in dem Spiel hab, war ich maximal eine Stunde im Auto unterwegs (ich glaub eher weniger). Den Rest hab ich mit den verkackten Optionen verschwendet und erst noch keine brauchbaren Settings. Und in Foren empfiehlt jeder was anderes als den heiligen Gral der Grafik für gute Performance. Nur bei mir wirkt nix davon. Daher hab ichs jetzt auch schon ewig nicht mehr angerührt, weils mich einfach nur frustet. Aber ich werd mal wieder reinschaun, ob eines der letzten Updates da endlich mal Besserung gebracht hat.

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von PostBox981 - 09.02.2020 16:51

BadDan schrieb:

Entweder sieht es unglaublich schlecht aus, oder es läuft unspielbar mies. Ich habe noch keine Einstellung in der Mitte gefunden. Und die Optionen sind alle so extrem unaussagekräftig.

Ich habe es auf Englisch umgestellt, das ist besser als die teils schrägen Übersetzungen.

Da war wohl vor einiger Zeit ein größeres SteamVR-Update (zumindest im Beta-Programm), das scheint grundsätzlich

was geÄndert zu haben. Vorher hatte ich immerzu starkes Ruckeln beim Kurvenfahren, das scheint jetzt meist weg zu sein. Stattdessen sieht es in der Ferne jetzt ziemlich blurry aus. So oder so, meine Grafikpower ist einfach nicht ausreichend. Es ist spielbar, aber nicht sch¶n. In VR.

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von BadDan - 09.02.2020 20:23

Habs jetzt grade mal wieder ne Weile getestet. Es gibt inzwischen VR Presets (lÃ¼blich). Low und High laufen gut, sehen aber nicht mal so gut wie AC1 aus. Epic ist eine gnadenlose Ruckelorgie obwohl es auch nicht gerade berauschend aussieht, keine Ahnung was daran episch sein soll.

Hab jetzt die meiste Zeit versucht aus dem High Preset noch ein bisschen was rauszuholen, da das Bild verdammt unscharf ist. Aber sobald man Schärfte oder Pixeldichte anfasst, ruckelts wieder.

Außerdem hatte ich jetzt das erste mal so einen leichten Anflug von Motionsickness, da sich teilweise mein Körper losgelöst vom Dargestellten angefühlt hat. Lag vielleicht auch an dem trüben Bild.

Das FahrgefÃ¼hl ist inzwischen aber wirklich extrem gut. Der Sound war ja eh von Anfang an klasse.

Also wieder ein 1/4 bis 1/2 Jahr warten und dann wieder testen, ob es spielbar geworden ist. Das Ding ist fÄ¼r hochauflÄ¶sendes VR schlicht noch immer untauglich. :(

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von PostBox981 - 10.02.2020 06:33

Ich habe gestern durch Zufall gemerkt, dass die Replay-Wiedergabequalität auf Epic stand. Bin jetzt eine Stufe runtergegangen, jetzt laufen die Replays flüssiger. Also zumindest in dem Punkt muss ich zurückrudern. ;)

zum ACC Thread umfunktioniert

Geschrieben von BadDan - 26.03.2020 18:59

Da wir hier schon so trefflich über ACC am diskutieren waren, haben die kürzlich die Fahrphysik geändert? Das ForceFeedback ist zwar immer noch großartig, aber was das Auto auf der Strecke anstellt ist schlicht zum Kotzen. Habe gestern (und heute) mal etwas intensiver reingesehen, da ein Kumpel das jetzt viel fährt, aber B,,,H, das f... sich katastrophal. 20 Runden Brands, bis ich überhaupt mal eine gezeitete Runde hinbekommen hab. Es ist geradezu grotesk, wie unnachvollziehbar die Autos aus den Kurven fliegen. So negativ ist mir das Fahrverhalten noch nie aufgefallen.

Und das Bild ist selbst mit 140% Sharpness einfach nur Matsch.

Aw: zum ACC Thread umfunktioniert

Geschrieben von Dede2602 - 26.03.2020 19:09

Hiji, sehr subtil. Erst umfunktionieren, dann bashen.

Also, aus meiner Sicht haben PC2 und ACC beide Vor- und Nachteile. Für mich liegen diese aktuell gleichauf. unentschieden.

Da ich wenig von Druck- und Zugstufen verstehe, will ich technisch nicht mitreden.

Richtig ist, dass selbst mein Monster-Pc in VR auf ACC keine zufriedenstellende Gesamtperformance hinbringt. Das darf nicht sein!

Auf meinem Gaming Monitor anders. hier ist PC2 sehr gut, ACC jedoch brilliant. Basta.

Vom FahrgefÃ¼hl, und hier darf man NUR die GT3-Klasse miteinander vergleichen, ist PC2 wie ACC nur ohne Gewicht. ACC fÃ¼hlt sich fÃ¼r mich realistischer an! muss ich das begrÃ¼nden?

Ich bin weiterhin bei PC2 dabei, wenn es NICHT um GT3 und GT4 geht, bei GT3 ist fÃ¼r mich der Sieger klar.

Letzte Argumentenkette ACC: mehr User, vollere Server, Fahrerwechsel, Endurancerennen, stÃ¤ndige Verbesserungen und eine lebendige Community.

Why the fuck hat PC2 hier einfach aufgehÃ¶rt?

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von PostBox981 - 26.03.2020 19:55

Ich hab in ACC ja jetzt mal ein paar StÃ¼ndchen zusammen und bin ganz bei Daniel.

Ich kann in ACC einfach das Auto nicht fÃ¼hlen. In PC2 merke ich ganz genau, dass es beim Bremsen auf der Vorderachse schwerer wird und besser einlenkt, dass der Wagen vielleicht vorne oder hinten die Haftung verliert. Ich spÃ¼re, wie das Auto unter mir arbeitet. Bei ACC schiebt das Auto irgendwann Ã¼ber irgendeine Achse - oft beide - und ich habe weder eine Ahnung, warum das so ist, noch was ich dagegen tun muss. Auch das hochgelobte FFB ist mir keine Hilfe.

Abgesehen davon kann ich in ACC nicht sehen, was genau zu wie viel Anteil beschÃ¤digt oder auch verschlissen ist. MotorverschleiÃ gibt es gar nicht und ReifenverschleiÃ scheint nicht stattzufinden. Und alle machen einen riesigen Hype um die letzten Zehntel beim Reifendruck, aber bei mir macht ein ganzes psi mehr oder weniger keinen fÃ¼hlbaren Unterschied.

ACC kann auch ein paar Dinge besser, z.B. den Sound. Aber ich wÃ¼rde es nicht fahren, wenn es nicht den Vorteil der besseren Beteiligung hÃ¤tte.

=====

Aw: zum ACC Thread umfunktioniert

Geschrieben von BadDan - 26.03.2020 20:23

Eigentlich wollte ich nur von den "Stamm ACC Fahrern" wissen, ob die was an der Fahrphysik geÃ¤ndert haben?

Ich habe keine Vor- und Nachteile gegenÃ¼ber pC2 erwÃ¶hnt, und will darÃ¼ber ja auch gar nicht diskutieren, da ich ja schlicht auch mal wieder ein wenig ACC fahren wollte.

Aber ich kann da auf einmal kein Auto mehr auf der Strecke halten, obwohl das FFB mir StabilitÃ¤t suggeriert.

Also nochmal, haben die in den letzten Wochen die Fahrphysik verÃ¤ndert?

Muss ich vielleicht alle Settings resetten?

Irgendwelche ini-Files lÃ¶schen oder Ã¤hnliches?

=====

Aw: zum ACC Thread umfunktioniert

Geschrieben von Dede2602 - 26.03.2020 20:40

Alles gut.

Ehrlich: in ACC hat sich seit Patch 1.1 viel getan, vor allem in der Fahrphysik, z.B. Physik des Chassis.

FÃ¼r mich heisst das: wenn ich PC2 gefahren habe, brauche ich mindestens 1h Training in ACC, damit ich dort wieder geradeaus fahren kann. Der UmgewÃ¶hnungsfaktor von PC2 auf ACC ist sauschiwerig.

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von PostBox981 - 26.03.2020 21:04

Der letzte offizielle Patch ist vom 27. Februar laut offizieller Homepage:

<https://www.assetocorsa.net/forum/index.php?threads/assetto-corsa-competizione-v1-3-7-hotfix-update-out-now.62949/>

=====

Aw: zum ACC Thread umfunktioniert

Geschrieben von PostBox981 - 26.03.2020 21:09

BadDan schrieb:

Also nochmal, haben die in den letzten Wochen die Fahrphysik verÄndert?

Muss ich vielleicht alle Settings resettet?

Irgendwelche ini-Files IÄ¶schen oder Ä¶hnliches?

So tief tauche ich da nicht ein. Ich fahre es so wie es ist, aber ich verfolge das Forum nicht.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von BadDan - 26.03.2020 21:28

Da mein letzter Versuch ja laut Forum vor 1 Monat und 2 Wochen war, war das vor diesem Update.

Also muss es da irgendwas so verbogen haben, dass die Autos nun komplett unfahrbar fÄ¼r mich sind.

Vielleicht mal die eigenen Dateien IÄ¶schen und Dateien Ä¼ber Steam verifizieren lassen. :dry:

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von PostBox981 - 27.03.2020 08:38

Irgendwann haben Sie dieses... wie heiÄ¶t das?... Bodyflex?... eingefÄ¼hrt. Also eine Berechnung der Karosserieverwindung. Vielleicht ist es das.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von Dede2602 - 27.03.2020 17:37

Hi.

Das Fahr(zeug)modell ist was ganz anderes. Das ist der Grund. Schau mal auf deren HP, seit Patch 1.1 hat sich viel getan, vor allem mit Patch 1.3.

Man muss nicht alles mÄ¶gen und man muss nicht alles kÄ¶nnen.

Was gut oder schlecht ist, liegt immer im Popometer des Betrachters.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von PostBox981 - 27.03.2020 17:51

Mein Popmeter funktioniert da nicht, das ist es ja. Auf Bratwurst ging es noch so, aber jetzt auf Laguna Seca stellt mein Popmeter sich tot.

=====

ACC

Geschrieben von BadDan - 27.03.2020 18:35

Heute gabs nen 330MB Patch und plÅtzlich fÃ¼hrt sich das Ganze wieder sehr viel nachvollziehbarer.
Ein paar Schwierigkeiten hab ich zwar noch, aber das liegt im ganz normalen Rahmen von einer Sim zur anderen.
Aber diese vollkommen wirre Verhalten im totalen Gegensatz zum Forcefeedback ist jetzt weg.
Jetzt kann ich mich da mal ein wenig reinarbeiten.

Ich hab echt schon gedacht, ich wÃ¼r auf einmal zu blÃ¶d um ein Auto zu bewegen, aber da es nach dem Patch wieder geht, lag es wohl nicht (nur) an mir.

=====

Aw: Thorn in your (our) pride

Geschrieben von PostBox981 - 27.03.2020 18:46

Na da bin ich aber jetzt gespannt. KÃ¼me mir sehr gelegen.

=====