

Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 02.12.2019 18:56

<http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2019/CC/20191213.png>

Hallo Malzbierbudler,

Wir verlassen Asien und bewegen uns nun zum amerikanischen Kontinent. Unser nächstes Rennen findet in Long Beach statt, unser erstes Nachtrennen der Saison. Details zum Rennen findet ihr in dieser Excel-Tabelle. Kleiner Hinweis: An der Boxenausfahrt ist Vorsicht geboten, es gibt zunächst eine sehr lange blaue und anschließend noch eine gelbe Linie, die beide zu umfahren sind. Erst kurz vor der Linkskurve darf eingelenkt werden.

English:

We are leaving Asia and move over to the American continent next. Our upcoming race is to take place at Long Beach and will be our first night race. Race details are in the Excel file to be found here. Please note: there is a blue line and then a yellow line at the pit exit which is not allowed to be crossed or driven on. You have to go straight for quite a while before turning left.

Datum/Date: 13.12.2019 - 20:00 Uhr/UTC 19:00 Uhr

Free Practice: 30 min

Qualifying: 20 min.

Rennen/Race: 1:00 Stunden/hours

In-Game-Datum/In-game-date: 27. April/April 2019

In-Game-Startzeit/In-game-start-time: 2:00 Uhr / 2 am

Wetter/Weather: trocken/dry (siehe Excel-Tabelle)

Reifen/Tyres: x5

Zeitbeschleunigung/Time acceleration: x5

Assists: realistisch/real.

Punkte/points: Punktevergabe: 20-17-15-13-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1

plus 1 Punkt für plus 1 point for pole position

plus 1 Punkt für plus 1 point fastest lap

Einführungsrunde/warm-up lap: ja/yes

fliegender Start/rolling start

Bei Fragen....melden.

In case of any questions, feel free to ask.

...have more Fun!

Gruß

Frank

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von Susi Stoddart - 03.12.2019 20:58

Long Beach :)

Macht Spass zu fahren, ich denke das schau ich mir mal an.

Bin dort bisher nur auf dem tech track gefahren aber die Lasergescannte Strecke hat schon was.

Wenn man's kann sieht das Simmäßig so aus.

<https://www.youtube.com/watch?v=Pk3wdrzdqvA>

Die PC2 Strecke zum Kennenlernen eben mit dem spassigen 2.8er RSR zig Runden gefahren :)

Sieht auf und neben der Strecke schon klasse aus.

Manche Radien und Curbs sind bischen anders aber passt schon.

Dort sind schon klasse Rennen gelaufen !

<https://www.youtube.com/watch?v=0azlcim4WDE>

Pole von Mr. Red 5 :woohoo:

<https://www.youtube.com/watch?v=1Fyz2ZA9cSU>

Bis denn

Susi

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von wolle - 10.12.2019 19:05

Das wird wohl ein einsames Rennen für mich werden. Auch nach 50 Runden bin ich immer noch 2-3 Sekunden hinter den Topleuten von der Bude. Und ich hab keine Ahnung wie ich da rankommen könnte. Bei knapp 40 Runden auf Long Beach werd ich mich schon mal auf ne Überberrundung einstellen

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 10.12.2019 20:21

Locker bleiben. Long Beach wird wieder so ein "wer-am-wenigsten-in-die-Wand-führt-gewinnt"-Rennen. Also mal nicht gleich die Flinte ins Korn werfen. ;)

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von wolle - 11.12.2019 14:52

Vorsicht bei der Boxenstrategie:

Bin grade ein paar Rennrunden gefahren. In den Boxeneinstellungen war nur die übliche Voreinstellung und meine eigene Strategie (Tyres), sonst nix. Beim Boxenstopp im Rennen merk ich; dass da was ganz anderes abläuft mit Auftanken, kein Reifenwechsel etc.

Also hab ich das Rennen abgebrochen und nachgeguckt:

Tatsächlich war jetzt in den Boxenstrategien ein zusätzliche: Porsche Cayman G.

Klartext: Pcars 2 hat zwischen Quali und Rennen eigenständig eine neue Strategie eingebaut und die auch aktiviert.

Wieder mal ein netter Pcars Gag.

Nehm jetztmal diese neue Porsche Cayman Strategie und hoffe, dass Pcars am Freitag nicht nochmal was anderes einfällt

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 11.12.2019 19:17

Also von selbst hat sich bei mir noch nie eine neue Strategie erstellt. Vielleicht hast Du versehentlich irgendwo auf Speichern geklickt.

Wieder ein gutes Beispiel dafür, dass es immer eine gute Idee ist, direkt vor dem Rennen nochmal das Setup zu laden und die gewünschte Strategie anzutickern. ;)

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von wolle - 12.12.2019 13:02

Das ist ja das verrückte daran:

Ich hab meine Strategie (Tyres) abgespeichert in der 2 Minuten Phase vor dem Rennen.

Nach dem Rennen aber war diese vollkommen unbekannte Strategie namens "Porsche Cayman G " aufgeföhrt, die ich noch nie irgendwo abgespeichert hab, die ich auch noch nie irgendwo gesehen hab.

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 12.12.2019 18:38

Wie hattest Du Deine Strategie denn benannt? Wenn Du nix eingibst, dann könnte die so heißen haben. Er überschreibt ja die "Voreinstellung" nicht. Der von Dir genannte Name sieht mir aus wie der automatisch generierte Vorschlag. Vielleicht. B)

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von BadDan - 12.12.2019 18:46

Jepp, klassischer automatisch generierter Name für eine neue Strategie.

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von DFAlex - 12.12.2019 20:30

wolle schrieb:

Das ist ja das verrückte daran:

Ich hab meine Strategie (Tyres) abgespeichert in der 2 Minuten Phase vor dem Rennen.

Nach dem Rennen aber war diese vollkommen unbekannte Strategie namens "Porsche Cayman G " aufgeföhrt, die ich noch nie irgendwo abgespeichert hab, die ich auch noch nie irgendwo gesehen hab.

PostBox981 schrieb:

Wie hattest Du Deine Strategie denn benannt? Wenn Du nix eingibst, dann könnte die so heißen haben. Er überschreibt ja die "Voreinstellung" nicht. Der von Dir genannte Name sieht mir aus wie der automatisch generierte Vorschlag. Vielleicht. B)

BadDan schrieb:

Jepp, klassischer automatisch generierter Name für eine neue Strategie.

:dance: :geedee:

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von BadDan - 13.12.2019 16:59

So sehr ich mich auf das erste Nachtrennen in Long Beach gefreut habe, ich werde auch heute nicht mitfahren.

Bis Mittwoch heißt es noch so richtig knacken lassen bei der Arbeit. Dann haben wir endlich alle Maschinen im Versand, die dieses Jahr noch Umsatz generieren müssen. Ich hoffe, dass ich dann wieder Zeit und Energie finde, um aktiv am Renngeschehen teilzunehmen.

Hab den ganzen Monat noch keinen Kilometer gemacht. :(

Ich wünsche euch trotzdem viel Spaß, bei diesem sicherlich großartigen Atmosphärenhighlight.

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 13.12.2019 18:04

Oh je, so ein Mist! :(Ist ja ein Hammer-Monat für Dich. Dann hoffe ich mal, dass Du möglichst bald wieder da bist.

Gruß
Frank

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 13.12.2019 22:23

So, Rennen wegen Unkonzentriertheit weggeworfen. Schon in Lap 2 der erste Einschlag mit nachfolgendem Reparatur-Boxenbesuch. Dann hinterher gefahren ohne echte Chance auf die Spitze. Immer wieder den Bremspunkt verpasst, weil ich in Gedanken woanders war. So konnte ich Alex nicht mehr näher kommen. Dankenswerterweise kann man ja bei der äppigen Rennbeteiligung auch mit 52 sec Rückstand noch Zweiter werden...

Der Reifenverschleiß läßt mich ratlos zurück. Im freien Training war nach 15 min ein Drittel vom Reifen weg und mir war klar, dass es ohne Stop nicht gehen kann. Im Rennen war dann nach 30 min noch mehr als die Hälfte übrig und zu Rennende hatte ich noch ein Drittel drauf. Wenn mich meine Mathematik nicht im Stich lassen, heißt das, dass ich im Rennen nur halb so viel Gummi gebraucht habe wie im freien Training. Gleiche Reifen, gleiche Tankfüllung.

So, nächste Woche fahre ich nochmal mit und dann ist Urlaub! Scheint wohl dringend Zeit zu werden.

Gruß
Frank

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von DFAlex - 13.12.2019 22:35

Moin,
als erstes, Sorry Frank wegen dem Schubser in T1, irgend was war Anders als bei meinem Testlauf (ok, ich glaub ich hatte auch noch mal am Setup gefummelt...hmm...), ich hatte Direkt Extremes übersteuern...damit hatte ich nicht gerechnet...

Ja, nach ein paar Drehern und leichteren Einschlägen erst mal von Pole auf P4 zurück gefallen...kagge...
Aber nach dem ich mich an das Komische Fahrverhalten gewöhnt hatte, ging es wieder nach vorne....
Inzwischen hatte unser Gastfahrer mit einer Wahnsinns pace die Führung übernommen, nach Ausflug und dem danach folgendem Boxenstopp von Frank war ich mit ~7sec. zweiter...Dank der Strecke hat auch der Gastfahrer seine kleinen Fehler und ich konnte wieder aufschließen...dann hatte er ein Einschlag und den Server verlassen....sehr Schade! Der war Echt schnell!

Die Kiste hatte dann durch mehrere kleinere Überholungen mit der Bande die Dämpfer rechts (V/H) auf 20 und den Spoiler vorne bei 28...konnte aber ohne zu stoppen den Vorsprung ins Ziel verwalten...und überraschend konstante Runden fahren...

Reifen waren bei mir vorne die letzten 2 Runden weg... :S

Grats an alle Ankommer!

Auswertung ist Aktualisiert.

VLG
Alex

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 13.12.2019 22:41

Hier der aktuelle Meisterschaftsstand: <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Zwischenstand-7bb8716cfe6741e7dc0e41576f624bb4.jpg>

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 13.12.2019 22:42

Alex, ich hatte von dem Remppler gar nichts gemerkt, dachte schon, dass Du vielleicht doch jemand anderen gemeint hattest. Muss ich mir mal ansehen. War jedenfalls egal.

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von DfAlex - 13.12.2019 22:46

PostBox981 schrieb:

Hier der aktuelle Meisterschaftsstand: <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Zwischenstand-7bb8716cfe6741e7dc0e41576f624bb4.jpg>

Ä–hm...lt. Auswertung hast du nicht die schnellste Runde...;)

01:25.477 - frenandoafondo

01:25.622 - PostBox981

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von wolle - 13.12.2019 23:04

GlÄ¼ckwÄ¼nsche an Alex und Frank!

Und dann?

Einmal hat mich der Alex Ä¼berholt, dann der Frank. Das war' s dann. Eine Stunde Langeweile.

Wenn die Motivation verloren geht, gibt' s dann auch die entsprechenden Rutscher. Am Ende waren es glaub ich 3 oder 4 Runden, die ich hinterher gerutscht bin. Einfach nur peinlich.

Vielleicht sollten wir auf ein F Level zurÄ¼ck gehen? Keine Ahnung.

Auf Dauer aber wird die Bude nicht Bestand haben, wenn keine Leute mitmachen.

Und noch ein Bug zum Schluss:

Gestern in der Simulation war die Reifenabnutzung nach 20 Runden bei 33%.

Heute abend im Rennen nach 20 Runden bei 18%.

Mach sich jeder seinen Reim drauf

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 13.12.2019 23:14

DfAlex schrieb:

Ä–hm...lt. Auswertung hast du nicht die schnellste Runde...;)

01:25.477 - frenandoafondo

01:25.622 - PostBox981

Oh, das kann sein! Ich habe mich nach dem Rennergebnis gerichtet, weil ich nichts Besseres habe. Sorry - wird korrigiert. <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Image00001-ad319304c721a478cea48711aab7badf.jpg>

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 13.12.2019 23:18

Hier die Korrektur: <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Zwischenstand-27beb42d86636c570293b08e255c2ce8.jpg>

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von BadDan - 14.12.2019 12:22

wolle schrieb:

Vielleicht sollten wir auf ein F Level zur  ck gehen? Keine Ahnung.
Auf Dauer aber wird die Bude nicht Bestand haben, wenn keine Leute mitmachen.

Also F bedeutet wirklich gar nichts, da ist man einmal Online wo mitgefahren um von U auf F zu kommen.
Tiefer als E w  rde ich nicht gehen, sonst k  nnen wir auch gleich einfach nur Public ohne Mindestrating und Passwort machen.
Und da sind dann die Leute, die sich jetzt   ber zu wenige Mitfahrer beschweren, die ersten, die nicht mehr mitfahren, weil ja nur noch Crasher dabei sind.

Von mir aus machen wir mal ein paar Versuche mit Events ohne Rating. Die Starteranzahl wird sich vermutlich erh  hen, die Durchfahreranzahl im schlimmsten Fall verringern.
Wenn gew  nscht, kann ich das beim n  chsten GT3 Lauf schon ab  ndern, dass wir da mal ohne Rating fahren (denn ganz ehrlich, ich will mir mein Rating nicht durch Crasher versauen, daher entweder mit Min E bis D oder ganz ohne).
Ich setze diesen Textblock auch mal in den GT3 Thread, dann k  nnen wir auch dort dr  ber diskutieren.

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von Susi Stoddart - 14.12.2019 17:06

wolle schrieb:

Gl  ckw  nsche an Alex und Frank!

Und dann?

Einmal hat mich der Alex   berholt, dann der Frank. Das war' s dann. Eine Stunde Langeweile.

Wenn die Motivation verloren geht, gibt' s dann auch die entsprechenden Rutscher. Am Ende waren es glaub ich 3 oder 4 Runden, die ich hinterher gerutscht bin. Einfach nur peinlich.

Vielleicht sollten wir auf ein F Level zur  ck gehen? Keine Ahnung.

Auf Dauer aber wird die Bude nicht Bestand haben, wenn keine Leute mitmachen.

Ich w  re mitgefahren wenn das Simucube2 Paket am sp  ten Nachmittag nicht angekommen w  re.

Da hatte das Umr  sten und Einrichten erstmal Priorit  t ;)

Zum pC2 FFB-Einstellen habe ich eben in Long Beach den ollen 911er auf die Strecke gestellt dessen agileres Handling gegen  ber dem Cayman mir wesentlich besser gef  llt und f  r den Zweck auch besser geeignet ist.

Nun das SC2 macht auch mit PC2 Laune.

Mit umbenannten NOS Setup kommt man dort auch zurecht.

<https://www.youtube.com/watch?v=RtNYZevikWo>

Ich denke die wenigen Teilnehmer an den Events ist nicht zuletzt darin begründet das hier sehr wenig MITEINANDER auf den Servern gefahren wird.

Viel Spass

Susi

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 14.12.2019 18:54

Susi Stoddart schrieb:

Ich denke die wenigen Teilnehmer an den Events ist nicht zuletzt darin begründet das hier sehr wenig MITEINANDER auf den Servern gefahren wird.

Wie meinst Du das?

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von BadDan - 15.12.2019 11:24

Würde mich auch interessieren. :blink:

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von DFAlex - 15.12.2019 12:43

Ich denke er meint das all abendliche fahren, wie auf den anderen Buden... Das haben wir hier halt so gut wie gar nicht...

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 15.12.2019 12:52

Allabendlich habe ich auch keine Zeit. Lust ja, Zeit nein.

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von wolle - 15.12.2019 15:57

Na und, deswegen sind es trotzdem nur 3 oder 4 Leute, die da mitmachen.

Wir bräuchten sowas wie einen Public Relation Manager.. Jemand der die Bude in allen möglichen Medien bekanntmacht.

Es ist einfach nur schade wie sich das entwickelt

Apropos Rating: ich persönlich denke, dass Rennen mit Rating schon notwendig sind.

Ohne Wertung entwickeln sich solche Rennen zu Luftnummern, viele Leute werden sich nach einem Patzer verabschieden, weil du ja keinen Nachteil hast, wenn du vorzeitig aufgibst.

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 15.12.2019 18:01

wolle schrieb:

Wir bräuchten sowas wie einen Public Relation Manager.. Jemand der die Bude in allen möglichen Medien bekanntmacht.

Wie sieht's aus, Wolfgang, hast Du Zeit? ;) :P

Ich hatte mal gedacht, die einzelnen Rennen zusätzlich im Offiziellen Forum anzukündigen, da gibt es extra einen Fred für sowas. Aber am Ende habe ich es gelassen. Ich denke, dass wir dafür nicht international genug sind.

Abgesehen davon haben wir hier in den letzten zwei bis drei Jahren schon wer-weiß-was ausprobiert. Aber wenn selbst bei einem GT3-Rennen weniger Teilnehmer mitfahren, als bei einem öffentlichen 15 min-Quickrace, dann weiß ich es auch nicht mehr.

Ich komme einfach nicht dahinter, was hier falsch läuft. Vielleicht gibt es einfach nicht genug Leute, die wie wir bereit sind, stundenlang zu trainieren und dann ein einstündiges Rennen zu fahren. Vielleicht. :unsure:

Gruß

Frank

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von wolle - 16.12.2019 12:51

PostBox981 schrieb:

wolle schrieb:

Wir bräuchten sowas wie einen Public Relation Manager.. Jemand der die Bude in allen möglichen Medien bekanntmacht.

Wie sieht's aus, Wolfgang, hast Du Zeit? ;) :P

Dein Angebot ehrt mich, Zeit hätte ich wohl auch. Aber ich hab doch keine Ahnung von den neuen Medien. Facebook und Co interessieren mich nicht, da bin ich wohl zu alt. Bin froh, wenn ich in YT die Crashes in den Rennen dokumentieren kann.

Kann halt nur klug daherschwätzen, den Rest muss ich anderen überlassen.

Sorry, hab sowenig Ahnung wie ihr, um die Situation zu verbessern

Dass es genug Leute für lange Rennen vorhanden sind, zeigen die grossen Communities wie AOR oder pcars-forum.de. Aber die haben auch etliche tausend Mitglieder.

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von Knetbirne - 16.12.2019 13:16

Ich hatte ja schon das Thema Race App angesprochen. Vielleicht ne Möglichkeit.

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 16.12.2019 18:09

wolle schrieb:

Dein Angebot ehrt mich, Zeit hätte ich wohl auch. Aber ich hab doch keine Ahnung von den neuen Medien. Facebook und Co interessieren mich nicht, da bin ich wohl zu alt. Bin froh, wenn ich in YT die Crashes in den Rennen dokumentieren kann.

Kann halt nur klug daherschwätzen, den Rest muss ich anderen überlassen.
Sorry, hab sowenig Ahnung wie ihr, um die Situation zu verbessern
Dass es genug Leute für lange Rennen vorhanden sind, zeigen die grossen Communities wie AOR oder pcars-
forum.de. Aber die haben auch etliche tausend Mitglieder.

Schade. Ich hab ja hier nicht viel zu vermelden, bin mehr ein Hilfsadmin, aber ich glaube, dass uns ein Medienminister
gut gestanden hätte und der auch den Alex etwas entlastet hätte. :dry:

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von Susi Stoddart - 16.12.2019 18:45

PostBox981 schrieb:

Susi Stoddart schrieb:

Ich denke die wenigen Teilnehmer an den Events ist nicht zuletzt darin begründet das hier sehr wenig MITEINANDER
auf den Servern gefahren wird.

Wie meinst Du das?

Na so das es leider so ist das hier sehr wenig auf den Servern außer bei Events gefahren wird ?!

Das ist leider auf den restlichen Buden außer der grünen ebenso.

Die meisten aktiven Fahrer trifft man auf den AC Public-Servern von SSB und den Simulanten.

Ich weiß, aber ich erwähne es nur mal so :blush:

Das iR System wo man rund um die Uhr Tickets für Rennen buchen kann und dann je nach Rating auf die Server
verteilt wird ist schon prima.

Im Stundenrhythmus kann man verschiedenste Rennen fahren.

Zudem bekommt man zeitnah Infos bevor die gebuchte Session startet.

PC2 hat bei vielen den Ruf eine Simcarde zu sein.

Mir macht es trotzdem Spass hier zu fahren weil das Fahren hier auf einem hohen Niveau stattfindet.

Mögligh das dies manche bischen abhält hier zu Starten ?

Let's go !!!

Susi http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/MBB_iR_Rennen.jpg

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 16.12.2019 20:09

Eigentlich passt mir das hier ganz gut, so wie es ist. Ich trainiere für mich im stillen Kämmerlein und fahre am Freitag
meinen Meisterschaftslauf. Wenn das natürlich ein Grund dafür wäre, dass so wenige Fahrer mitfahren, dann wäre
das schade. Aber einfach so mal schnell in irgendwelche Rennen hupfen, das war noch nie so meins. Dazu brauche
ich zu lange, um mich an die Strecke und den Wagen zu gewöhnen und um ein passendes Setup zu basteln.

Das mit dem Simcade hätte ich nicht zum ersten Mal. Ist aber Blödsinn. Viele meinen das, weil die Autos in PC2 etwas
besser beherrschbar sind. Dann kann das ja keine Sim sein. Völliger Quatsch. Jedes einzelne Rad wird 600 mal in der
Sekunde berechnet, tyre flex included. Ein Auto auf der Strecke zu halten und genau zu platzieren ist im wahren Leben

nicht so schwierig, wie man meinen mag. Aber viele meinen, wenn man in AC und in R3E schnell mal abfliegt, dann muss das wohl so richtig und alles andere falsch sein. R3E ist mit dem letzten Update auch etwas umg nglicher geworden.

Meinst Du das ernst, dass wir hier "auf hohem Niveau" fahren und das andere abhalten mag oder war das ein kleiner Spa ?

Gru 
Frank

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von BadDan - 16.12.2019 20:52

Mehr unter der Woche fahren bringt nix.

Ich bin unter der Woche viel in der GT3 Rotation gefahren. Die haben wir ja extra geschaffen, weil sie eigentlich den Mainstream anspricht und hier f r mehr Betrieb sorgen sollte. Hat anfangs einigerma en funktioniert, aber ein Dauerhochbetrieb hat sich auch da nie eingestellt. Keiner der wiederkehrenden Rotationsfahrer hat sich je bei nem Freitagsevent blicken lassen oder sich mal im Forum gemeldet. Die gro e Masse der Spieler sind einfach nur Konsumenten mit Fokus auf schnelle Rennaction ohne echtes Interesse an gr  eren Events.

Kein Mensch interessiert sich daf r, ob er gerade auf dem MBB-Server f hrt oder auf irgendeinem anderen. Die bekommen vermutlich nicht mal mit, dass da eine Renncommunity dahintersteht. So weit geht das Interesse bei den meisten Zufallsfahrern halt nicht.

Und von den "Wiederholungst tern" bei den GT3 Events hat sich auch nie einer mal im Forum gemeldet. Ich hatte mehr den Eindruck, dass die aus Zufall immer wieder mal in nem Event gelandet sind. L sst sich aber auch schwer einsch tzen, da hier nur gef hlt ein Prozent der Mitleser auch aktiv posten und zur Gestaltung beitragen, was echt frustrierend ist.

Auch mit der Toyota Rotation hab ich einige Runden gedreht. Aber auch da ist kaum mal was los. Mal hat man Gl ck, meistens hat man Pech.

Das Hauptproblem ist wohl, dass einfach weltweit viel zu wenige Leute pC2 aktiv fahren.

Sieht man ja schon am Serverbrowser. Nie mehr als 100 (meist um die 80 bis 90) Server aktiv und viele davon leer.

Dazu kommt dann, dass wir hier mehr die anspruchsvollen Rennen m gen, mit ausgedehntem Training, Quali und nem langen Rennen. Vielen G sten ist schon das kurze Quali in der GT3 Rotation zu lange und sie gehen wieder.

Und die st ndigen Vergleiche mit iRacing bringen auch nix. Wir sind eine Handvoll Leute, die hier alles organisieren, kein millionenschweres Riesenunternehmen.

Und die paar Leute haben Jobs, die sie unter der Woche erledigen m ssen, darum gibt es meist nur Freitags Events. Das sollte eigentlich allen arbeitst tigen entgegenkommen und selbst nichtarbeitende Mitmenschen sollten durch einen Eventtermin am Freitag nicht  berm  ig abgeschreckt werden.

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von wolle - 16.12.2019 21:38

Bad Dan:"Das Hauptproblem ist wohl, dass einfach weltweit viel zu wenige Leute pC2 aktiv fahren."

Das stimmt so nicht. In der AOR m ssen in der GT3/ bzw F1 Saison 3-4 Ligen aufgestellt werden, mit jeweils 30 Mann. Und das ist nur f r die Computer Abteilung. In der PS4 Fraktion gibts dann nochmal 4 Ligen.

Im pcars-forum.de finden sich auch 20 Leute und mehr f r die Liga Rennen.

Beide Communities haben aber auch mehr als 1000 Mitglieder im Forum.

Wenn der Bekanntheitsgrad steigt, dann kommen auch Leute.

Die Frage ist doch, wie wir sowas schaffen k nnen. Ich bin bei sowas schlicht  berfordert.

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Moin,
auch wenn das ganze hier jetzt noch mehr in den Offtopic geht, meine 2ct...

Knetbirne schrieb:
Ich hatte ja schon das Thema Race App angesprochen. Vielleicht ne Möglichkeit.

Hi Roland,
ich hab mir das mal genauer angesehen und auch mit Uwe darüber gesprochen, ich glaube nicht das uns das weiter bringt...

Zum einen ist das nach meinem Verständnis, für Reinen Liga betrieb, zum Anderen müsste sich jeder Fahrer Registrieren und die APP installieren, beides wirst du hier nicht durchgesetzt bekommen...

Wenn ich überlege wie schwer man sich mit der Telegram Gruppe tut, müß ich sagen, vergiss es...

Was mir auch völlig unklar ist, weil nicht weiter beschrieben, welche LOG's man da hochladen muß, ich sage das ganz ehrlich, ich Lade nirgends einen Server Log der MBB hoch, schon allein weil nirgends beschrieben ist wer da alles mit liest und zugriff auf die Daten hat.

Sorry, danke für den Hinweis, aber für uns ist das nix.

wolle schrieb:
Bad Dan:"Das Hauptproblem ist wohl, dass einfach weltweit viel zu wenige Leute pC2 aktiv fahren."

Das stimmt so nicht. In der AOR müssen in der GT3/ bzw F1 Saison 3-4 Ligen aufgestellt werden, mit jeweils 30 Mann. Und das ist nur für die Computer Abteilung. In der PS4 Fraktion gibts dann nochmal 4 Ligen.

Im pcars-forum.de finden sich auch 20 Leute und mehr für die Liga Rennen.

Beide Communities haben aber auch mehr als 1000 Mitglieder im Forum.

Wenn der Bekanntheitsgrad steigt, dann kommen auch Leute.

Die Frage ist doch, wie wir sowas schaffen können. Ich bin bei sowas schlicht überfordert.

Hallo Wolfgang,
siehe oben in rot, genau das ist was es auf egal welcher der Buden, nie geben wird!
Das Motto aller Buden ist, können und dürfen, aber niemals müssen!
Wir haben uns ganz Bewusst gegen einen Ligabetrieb ausgesprochen.

Eben so glaube ich nicht das es etwas mit der Anzahl der Registrierten User zu tun hat: MBB Aktuell = 983 Registrierte User, vor der Letzten Bereinigung waren es ~1500!
Und trotzdem fahren nur 3-8 bei den Events mit.

Grundsätzlich haben wir das Thema schon so oft durchgekaut und sind immer wieder gegen die gleiche Wand gelaufen... Es ist wie Daniel schon gesagt hat, über 90% der Registrierten User sind reine Konsumenten. Die hier mal wenn es gerade pass mit fahren, aber sich niemals beteiligen wollen/wärden.

Dazu kommt der "schlechte" Ruf von pC2 als Simcarde und die immer noch vorhandenen Bug's um die sich bei SMS keiner schert, da Hauptziel erreicht -> Kohle machen, danach die Sintflut. Meine Meinung.

Was meiner Meinung auch noch ein großer Punkt ist, ist die Modbarkeit, es geht zwar, aber ist sehr Umständlich/aufwendig, wenn ich das mit Sim's vergleiche die auf dem Markt über Jahre, teilweise sogar Jahrzehnte! bestehen, GTL, GTR2, rF1, rF2, AC (Aufzählung unvollständig)...dann ist es kein Wunder das die immer noch laufen und pC(1)2 kaum noch Zuspruch finden, es kommt nix neues dazu und das Vorhandene wird nicht gefixt. Ein Gutes Beispiel dafür wie man es Richtig macht ist RRE! Kontent stetig erweitern UND den Vorhandenen bereinigen! Eben so Reiza mit ihrem Automobilista, auch wenn das ganz zu unrecht nicht sehr beliebt ist...da hoffe ich auf AMS2, Madness Engine mit Physik von rF2....kann nur Geil werden! Leider wurde der release von Dez.19 auf März20 verschoben...

Ok, um zum Ende zu kommen...
pC ist für reine "Laufkundschaft", die Fluktuation ist hoch und wird es bleiben, egal was wir machen wird nach kürzester Zeit ins leere laufen, damit hab ich mich abgefunden und dennoch werde ich mir immer wieder ein Neues Event ausdenken und Vorschläge auf ihre Machbarkeit prüfen um sie dann umsetzen...

Bin jetzt müde und das Gehirn bockt...

VLG

Alex

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von DFAlex - 17.12.2019 02:02

PostBox981 schrieb:

...Ich hab ja hier nicht viel zu vermelden, bin mehr ein Hilfsadmin, ...

Moin Frank,

ich kenne die Funktion "Hilfsadmin" nicht, wo finde ich die?

Nee im ernst, wir haben auf der MBB nur Vollwertige Admins, auf die Verlass ist.

Jeder von euch ist ein Zahnrad im Getriebe der MBB und du weißt ja was passiert wenn ein Zahnrad in einem Getriebe fehlt...aber wenn es gut geschmiert ist, hält es ewig.

Ich wüsste nicht was ich ohne euch machen sollte!

Ich hoffe Inständig das ich weder dir, noch Daniel, Jens oder Markus jemals das Gefühl vermittelt habe er sei hier nur ein "Hilfsadmin"!

VLG

Alex

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 17.12.2019 06:52

Nee, das hast Du nie, alles gut. Aber ich habe diese Rolle damals hauptsächlich bekommen, um meine Meisterschaften einstellen zu können. Danke ich zumindest. Und will sie deswegen auch nicht überbewerten. Das, was Du hier leistest, ist eine ganz andere Dimension.

Gruß

Frank

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von BadDan - 17.12.2019 13:07

wolle schrieb:

Das stimmt so nicht. In der AOR müssen in der GT3/ bzw F1 Saison 3-4 Ligen aufgestellt werden, mit jeweils 30 Mann. Und das ist nur für die Computer Abteilung. In der PS4 Fraktion gibts dann nochmal 4 Ligen.

Im pcars-forum.de finden sich auch 20 Leute und mehr für die Liga Rennen.

Beide Communities haben aber auch mehr als 1000 Mitglieder im Forum.

Aber genau das unterstreicht doch meine Aussage.

Wir reden hier von etwa 150 aktiven Leuten weltweit. Bei 1000enden Usern.

Der Rest will einfach nur schnell rein, schnell raus, ohne sich um irgendwas Gedanken zu machen.

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von wolle - 17.12.2019 19:34

Bad Dan: "Aber genau das unterstreicht doch meine Aussage."

wenn ich richtig nachdenke, hast Du schon recht.

Bei dem Special Event der AOR (NOS im Schneesturm), sind ja auch nur 13 Leute angemeldet, 10 starten vielleicht und

am Ende sind es 7 oder 8 Leute , die das Rennen beenden.
Und die AOR ist eine der größten Sim Racing Communities weltweit

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von PostBox981 - 17.12.2019 20:08

Ich vermute, der größte Unterschied ist, dass AOR mit der englischen Sprache sehr international aufgestellt ist und damit die ganze Welt anspricht. Trotzdem mag ich es manchmal nicht glauben, dass sich im gesamten deutschsprachigen Raum nur fünf Mann finden lassen, die an einem Freitag-Abend gemeinsam ein einstündiges Rennen fahren wollen. Sind wir denn in so einer Nische unterwegs?

Hinzu kommt: Ich habe in den letzten Tagen immer auch ein paar Minuten mit ACC und/oder R3E (nach dem Update) verbracht. Beide Games haben ihre Vorteile und ich will ihnen wirklich eine Chance geben. Aber ich kann mir nicht helfen, unser PC2 gibt mir einfach viel mehr. In vielerlei Hinsicht.

Irgendwie glaube ich, wir haben hier die Überschrift aus dem Fokus verloren... :side:

=====

Aw: Cayman-Cup - Lauf 3 - Long Beach

Geschrieben von DfAlex - 18.12.2019 00:37

PostBox981 schrieb:

...

Irgendwie glaube ich, wir haben hier die Überschrift aus dem Fokus verloren... :side:

:woohoo: :dance:

=====