FFB Direktantrieb
Posted by Ecky - 2019/07/14 20:00

MÃ¶gen diejenigen, die ohne Riemen und ZahnrÃ¤der fahren mal ihre Ingame Settings posten.

Komme irgendwie noch nicht auf einen grÃ¼nen Zweig.
Jack Spade ist drauf und macht einiges besser aber noch nicht Ideal.

Danke

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by Susi Stoddart - 2019/07/14 20:19

Ecky schrieb:
MÃ¶gen diejenigen, die ohne Riemen und ZahnrÃ¤der fahren mal ihre Ingame Settings posten.

Komme irgendwie noch nicht auf einen grÃ¼nen Zweig.
Jack Spade ist drauf und macht einiges besser aber noch nicht Ideal.

Danke

Was hast du denn fÃ¼r ein DD-Wheel ?

Bodnar, SimuCube oder Fanatec ?

Meine Einstellung mit Simucube sind Ã¤hnlich dieser:

https://www.youtube.com/watch?v=nkyWAycH0Ts

Gruss
Susi

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by Ecky - 2019/07/15 08:54

Moin,

fahre mit einem Sim-plicity Compact.
Daher die Frage nach den Ingame Settings. Treiber vergleichen macht da nicht so viel Sinn.

FX habe ich auf 5 gestellt, sonst kann ich auf meinem Schreibtisch nen Milchshake machen. Die Fake effekte stelle ich generell immer relativ niedrig ein. Mag es nicht, wenn es permanent am Lenkrad ruckelt.
Ich glaube, ich muss mit Volume und Ton noch etwas spielen. Daher interessieren mich die Settings anderer. Brauche etwas input.

GruÃŸ

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by Dede2602 - 2019/07/15 10:08

Ich schau heute abend mal...hatte auch gestern keinen Nerv nach 21h Wochenendarbeit.

Die PC2 Einstellungen sind aber nur die halbe Miete. Den Rest erledigt bei mir die Fanatec-Wheel Einstellungen. Die sind bestimmt ganz anders als bei dir.
Ich poste spÃ¤ter...

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by Susi Stoddart - 2019/07/15 18:35

Ecky schrieb:
Moin,

fahre mit einem Sim-plicity Compact.
Daher die Frage nach den Ingame Settings. Treiber vergleichen macht da nicht so viel Sinn.

GruÃŸ

Richtig !

Welchen Motor hast du im Einsatz ?

https://sim-pli.city/

Der 130er "kleine" MiGe mit 20Nm Peak ist der Standartmotor fÃ¼r das OSW und SimuCube.

http://ascher-racing.com/wp-content/uploads/OpenSimwheel-Tutorial.pdf

Interessant wÃ¤re ein Blick in die Steuerungsbox.
Ich vermute da ist die gute Granite Devices Hardware die auch im OSW erfolgreich eingesetzt wird am Start.

Wenn dem so ist wÃ¼rden wir empfehlen die wie auch im Test zu sehen recht bescheidene Software

https://www.youtube.com/watch?v=N0Sx6afh5rU

Gegen die gute bewÃ¤hrte Granite Software in Verbindung mit MMOS2014 BedieneroberflÃ¤che die hier im Einsatz ist zu tauschen.

https://www.youtube.com/watch?v=sxqC71NG4DM

https://granitedevices.com/wiki/IONI_firmware_releases

Mit dieser Software kannst du dein Wheel perfekt anpassen.

Gruss
Susi

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by Ecky - 2019/07/15 19:42

Susi Stoddart schrieb:

Welchen Motor hast du im Einsatz ?

Das macht bei den Compact keinen Unterschied mehr, da alle auf die gleiche Elektronik setzten. Gibt dort keine OSWs mehr.

Susi Stoddart schrieb:

Interessant wÃ¤re ein Blick in die Steuerungsbox.
Ich vermute da ist die gute Granite Devices Hardware die auch im OSW erfolgreich eingesetzt wird am Start.

Wenn dem so ist wÃ¼rden wir empfehlen die wie auch im Test zu sehen recht bescheidene Software

https://www.youtube.com/watch?v=N0Sx6afh5rU

Gegen die gute bewÃ¤hrte Granite Software in Verbindung mit MMOS2014 BedieneroberflÃ¤che die hier im Einsatz ist zu tauschen.

Gruss
Susi

Habe schon so etwas gelesen, allerdings wÃ¤re mir das ganze zu riskant. Mag da kein Versuchskaninchen sein.

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by Dede2602 - 2019/07/15 20:11

Sodele, meine FFB Settings ingame PC2 sind
ROH - 100 -45 -50 -50 - 0,2.

Wem hilft das jetzt ???

Wenn ich da eure Settings lese, bin ich froh, dass ich ein dummes Fanatec Wheel gekauft have. Hat eine einfache Einstellsoftware; i.W. aktuell bei mir wie CSW 2.5 und es passt alles. Tweake nur wenig, es muss sich halt gut anfÃ¼hlen bei mir. Das tut es!

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by Susi Stoddart - 2019/07/15 21:04

Ecky schrieb:

Habe schon so etwas gelesen, allerdings wÃ¤re mir das ganze zu riskant. Mag da kein Versuchskaninchen sein.

VerstÃ¤ndlich ,aber ich denke dein Wheel ist eigentlich ein fertig zusammengebautes einsatzbereites OSW auf Granite Devices Basis.

Im Granite Devices Forum findest du viele Antworten auf Fragen zu deinem Wheel was Einstellungen und Upgades betrifft.

Beispiele:

https://community.granitedevices.com/search?expanded=true&q=sim-plicity

https://community.granitedevices.com/search?q=PC2%20FFB

Gruss
Susi

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by Ecky - 2019/07/17 09:11

Dede2602 schrieb:
Sodele, meine FFB Settings ingame PC2 sind
ROH - 100 -45 -50 -50 - 0,2.

Wem hilft das jetzt ???

Mir z.B. ;)
Mag ja nur wissen, was genau andere eingestellt haben.

Susi Stoddart schrieb:

VerstÃ¤ndlich ,aber ich denke dein Wheel ist eigentlich ein fertig zusammengebautes einsatzbereites OSW auf Granite Devices Basis.

Da muss man klar und deutlich jain sagen. Finde den Post gerade nicht mehr, aber ein Mitarbeiter von Granity hat geschrieben, dass die Platinen nicht von Ihnen kommen. Mit dem Hinweis darauf, dass die PlÃ¤ne ja offen im Netz standen. Da am Ende des Tages alle nur mit Wasser kochen, wird sich das schon sehr Ã¤hneln. Ob das jetzt Kompatibel ist und man es auch zum Laufen bekommt, ist dann eine andere Frage. Zumal die einzigen, die einen kleinen Mige mit Simucube vertrieben haben ja die Leute von simtechracing sind.
Wenn ich mal Zeit und Lust habe oder das Teil auÃŸerhalb der Garantie ist.... dann setzte ich mich vielleicht mal damit auseinander.

Bis jetzt bin ich sehr zufrieden damit. Die compact Serie ist die Einzige DD Serie, die ich auf einem Brett via Schraubzwingen an meinem Schreibtisch befestigen kann. Habe leider keinen Platz fÃ¼r ein Rig und halte es deshalb sehr "Compact". Und die 10NM die der Motor kann habe ich ganz flink auf 6NM runtergedreht. Reicht fÃ¼r mich SchwÃ¤chling vollkommen aus. Nur das FFB in PC2 hab ich noch nicht so, wie ich es gerne hÃ¤tte. Bin aber auch eher AC/ACC und rf2 gewohnt, welche einfach ein ganz anderes Feedback bieten.

GruÃŸ

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by DFAlex - 2019/07/17 09:47

Moin,
das, dass Standard FFB von pC2 nicht das Beste ist, ist ja nichts neues, dafÃ¼r gibts ja die Tweeker Files.
Der Kollege hat sich damit viel mÃ¼he gemacht und idR ist fÃ¼r jeden Geschmack was dabei...

>>>klick

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by PostBox981 - 2019/07/17 10:53

...und wenn das alles nix ist, kannst Du auch noch mal die Einstellungen von Christiaan ausprobieren.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by wolle - 2019/07/17 12:14

>>>klick

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by Dede2602 - 2019/07/18 06:36

Da muss ich wohl was versÃ¤umt haben. Habe noch NIE Jack Spade versucht.
Komme aktuell sehr gut mit dem Standard zurecht, aaaaaber im Vergleich zu ACC ist PC2 FFB-technisch schlichtweg Schrott.

Werde heute abend mal testen. Frage: wie geht das? Gibts da irgendwo eine Installationsanleitung?

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by Ecky - 2019/07/18 08:45

Dede2602 schrieb:
Da muss ich wohl was versÃ¤umt haben. Habe noch NIE Jack Spade versucht.
Komme aktuell sehr gut mit dem Standard zurecht, aaaaaber im Vergleich zu ACC ist PC2 FFB-technisch schlichtweg Schrott.

Werde heute abend mal testen. Frage: wie geht das? Gibts da irgendwo eine Installationsanleitung?

Einfach die ffb_custom_settings - XXXXX.txt deiner Wahl nach Dokumente/PC2 schieben und in ffb_custom_settings.txt umbenennen. Ingame FFB auf Custom stellen. Im Telemetrie HUD siehst du dann unter dem FFB den Namen des gewÃ¤hlten Settings. Die fÃ¼r DD sind immer mit DD versehen.

Die Settings von Christiaan sind auch spannend. FÃ¼hlt sich im ersten Moment wesentlich direkter an als Standard oder Jack Spade. Aber so richtig warm bin ich auch damit nicht geworden.

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by DFAlex - 2019/07/18 08:46

Moin,
hab ich mir beim Deutschen pCars2 Forum ausgeliehen...;)

In Project CARS 2 sind einzelne Auto-Tweaker-Dateien nicht mehr enthalten, somit gibt es nur noch diese globale Dateien, welche fÃ¼r alle Fahrzeuge gelten. Die Dateien enthalten bestimmte Lenkradspezifikationen,wie z.b. Totzonenentfernung und Widerstand, dies sollte dementsprechend individuell fÃ¼r jedes Lenkrad eingestellt werden.

Vorgehensweise :
1. Entpacke / kopiere alle Dateien in folgenden Ordner "Dokumente/Projekt CARS 2".
2. LÃ¶sche die SMS-Standarddatei "ffb_custom_settings". (Beachte: das Spiel erstellt automatisch eine neue Datei, wenn beim Spielstart keine vorhanden ist)
3. Aktivierung : benenne die ausgewÃ¤hlte Datei (eine von den 8 unten aufgefÃ¼hrten Varianten) in "ffb_custom_settings" um
4. Starte das Spiel und wÃ¤hle im FFB-MenÃ¼ "Custom bzw. Benutzerdefiniert"

Die 8 Dateien im Ãœberblick :

V1.1:

1. standard low comp
2. standard low comp DD

3. standard mid comp
4. standard high comp
5. alternative low comp
6. alternative low comp DD
7. alternative mid comp
8. alternative high comp

empfohlene FFB-Werte : Amplitude 100, ItensitÃ¤t 50, Ton 50, FX 50 (FX-Wert nach eigenem Geschmack einstellen, etwas geringer bei den 3 "alternative" Dateien)

Ich habe hier nur mal das nÃ¶tigste Ã¼bersetzt, weitere ErklÃ¤rungen bzw. kompletter Post mit Hinweisen - siehe verlinkte Homepage !!!

Link WMD-Forum : Jack Spade Custom FFB Files

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by wolle - 2019/07/18 11:37

Noch ein paar Anmerkungen zu den Jack Spade files:
Neben den alten (Traditional) Files, gibt es jetzt die
SopDiff Extended files, die der Alex weiter oben anfÃ¼hrt.
Die sind eine klare Verbesserung gegenÃ¼ber den alten.
Was oft Ã¼bersehen wird:
FFB in Pcars auf "Benutzerdefiniert" einzustellen und
jedesmal wenn ihr eine andere ffb.....txt Datei einfÃ¼gt, muss pcars natÃ¼rlich auch wieder neugestartet werden.

Die Datei mit ..althicompSopDiff.. erzeugt die stÃ¤rksten Effekte. ...tirelowSOPDiff... die schwÃ¤chsten...

FÃ¼r die DD Wheeler gibt es entsprechende Dateien.

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by Dede2602 - 2019/07/18 12:58

Ach du Sch....

Vielen Dank erstmal. Schaumermal.

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by Dede2602 - 2019/07/18 20:43

---

wolle schrieb:
Noch ein paar Anmerkungen zu den Jack Spade files:
N

FÃ¼r die DD Wheeler gibt es entsprechende Dateien.

Wolle,
WELCHE denn?

@alle/Ecky: welche JS Files sind denn fÃ¼r DD ???
Sind das die z.B STAN LO COMP TO DD ????
:side:

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by Dede2602 - 2019/07/18 22:10

N'Abend allerseits! (na, wer weiss noch, wer das gesagt hat, damals???).

Jack Spade DD file FUNZT. Super! Da kommt richtig Musik in die Kiste.
HÃ¤tte ich das frÃ¼her genutzt, wÃ¤re ich vielleicht dem G27 noch etwas lÃ¤nger treu geblieben.

Mit JS hat PC2 zu ACC mindestens aufgeschlossen (merh AkÃ¼s kann man kaum machen).:woohoo:
Krass, krass, krass:woohoo:
:woohoo: :woohoo:

Hier und jetzt glaube ich mit dem "ruhigeren" Standard schneller zu sein, aber zurÃ¼ck mÃ¶chte ich nicht!
Freue mich auf morgen.

Danke fÃ¼r Eure Tipps

P.S. sorry fÃ¼r DREIFACHPOST!

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by DFAlex - 2019/07/19 01:08

Dede2602 schrieb:
N'Abend allerseits! (na, wer weiss noch, wer das gesagt hat, damals???).

Jack Spade DD file FUNZT. Super! Da kommt richtig Musik in die Kiste.
HÃ¤tte ich das frÃ¼her genutzt, wÃ¤re ich vielleicht dem G27 noch etwas lÃ¤nger treu geblieben.

Mit JS hat PC2 zu ACC mindestens aufgeschlossen (merh AkÃ¼s kann man kaum machen).:woohoo:
Krass, krass, krass:woohoo:
:woohoo: :woohoo:

Hier und jetzt glaube ich mit dem "ruhigeren" Standard schneller zu sein, aber zurÃ¼ck mÃ¶chte ich nicht!
Freue mich auf morgen.

Danke fÃ¼r Eure Tipps

P.S. sorry fÃ¼r DREIFACHPOST!

:dance:

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by wolle - 2019/07/19 08:30

Noch 'nen Zusatz zu den Jack Spade Dateien:

Er schreibt, um die jeweiligen Effekte am besten zu verarbeiten sollte der Lenkwinkel auf 9-10 Grad runtergedreht werden. Die meisten fahren ja mit 12 und noch mehr Grad. Ich selber bin bei 8. In der Steuerung/ Konfiguration wie immer Totzone auf 0, Empfindlichkeit 50.

AuÃŸerdem schraub ich die IntensitÃ¤t in den FFB Einstellungen von Pcars auf 55-60 %, zumindest in den stanhicomp files. Bei den ALtarnativ Dateien dagegen sollte die IntensitÃ¤t hÃ¶chstens bei 50 liegen

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by wolle - 2019/07/19 13:08

Mit den neuen SOP files von Jack Spade Ã¶ffnet sich eine ganz neue Fahrdimension: Die Ginetta liegt wie ein Brett, mittlerweile schon die 7:50 auf der NOS gepackt: 7:49:7, 3 Sekunden schneller als noch vor 3 Tagen. Und da ist immer noch 1 Sekunde drin. (NatÃ¼rlich im Quali modus)
Jetzt muss ich mir erst mal ein Andechser Doppelbock reinziehen.

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by Dede2602 - 2019/07/19 13:39

Bevor du noch schneller wirst, ziehe dir bitte mindestens 3 weitere Doppelbock rein...:lol:

Ich finde das Jack Spade file DD ganz gut, viel lebendiger als sonst in PC2. Ich bekomme mehr RÃ¼ckmeldung, aber dass die Ginetta besser liegt als sonst kann ich weder bestÃ¤tigen noch glauben.

Ich versuche, wenn ich einigermassen puÃ¼nktlich heimkommen sollte heute, noch die anderen beiden DD files aus, aber schneller macht mich das wohl nciht mehr.

Dann muss ich es halt wie immer Ã¼ber Inkontinenz, eh Konsistenz versuchen...

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by Ecky - 2019/07/19 16:58

Dede2602 schrieb:

Wem hilft das jetzt ???

Bin ich dann doch nicht der einzige dem es was bringt :P

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by Susi Stoddart - 2019/07/20 09:04

Ecky schrieb:
Dede2602 schrieb:

Wem hilft das jetzt ???

Bin ich dann doch nicht der einzige dem es was bringt :P

Ich bin bisher nicht sehr viel PC2 gefahren aber das Jack Spade FFB habe ich gleich zu Beginn installiert.

Dachte das fÃ¤hrt jeder hier auf der Bude.

{youtube}osoxynF0wYw{/youtube}

{youtube}X3f_ESGjE2k{/youtube}

FFB ist fÃ¼r mich nicht nur wichtig fÃ¼r die Lenkung sondern auch fÃ¼r die Pedale.

SchÃ¶n ist wenn sich der Wagen so dirigieren lÃ¤sst das er am Limit den rechten Weg wie von alleine findet.

Beispiel die rote Wutz

{youtube}_J0-jwMVjaw{/youtube}

Gruss
Susi

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by Ecky - 2019/07/31 10:03

Susi Stoddart schrieb:
Ecky schrieb:
Dede2602 schrieb:

Wem hilft das jetzt ???

Bin ich dann doch nicht der einzige dem es was bringt :P

Ich bin bisher nicht sehr viel PC2 gefahren aber das Jack Spade FFB habe ich gleich zu Beginn installiert.

Dachte das fÃ¤hrt jeder hier auf der Bude.

...
Gruss
Susi

Ich bin bis jetzt immer damit gefahren. Allerdings mag ich auch das FFB von Christiaan, was PostBox verlinkt hat. FÃ¼hlt sich tatsÃ¤chlich etwas direkter an als Jack Spade. Ich habe gemerkt das ich viel mit Volume und Ton spielen muss. Damit komme ich einigermaÃŸen zu Streich. Es bleibt aber immer noch viel Fahren nach GehÃ¶r und visuellen Aspekten. Ist halt immer eine Sache der Gewohnheit.

PS:mal ein Foto von meinem "Mobil DD" Aufbau.

https://lh3.googleusercontent.com/bB9dD5P-5d9YFLRQND-WnSg4rQE2y_hEaOE3oK5dUGTiMwftj-tIB8GmuGxxT0Gkf20dVXPOq6hrL-G4UGRDZfWNg9TCVbGwZoIgYPl0KiyfVNZm7lrt8scT816PtHT_Jte12jiNaipJ-xkSVhrn40DrJJAOEZddHdlhM7Chbd6P1akBY0hx-X1un4FXKUBjylQtEor4EQ8LllgPNz1GdXEElITd7_sBYl1Uujy84nznxGdM8j01obQxZQNzVcp_-Dm22rJ_18cOZtT9blOld0Pt03K2usOT4xoeY1Ue-_gB7BAWA5ev2OyFSViSWZ8bOJL6SbCCoVgR9gcMzuO51dvVLiU1yQubY7IBRvWN1R0U-K39dMeQEvQ_DlacIv9TJ5gxlMrkhqVyNusFUegOv8XTLsYXuPzG4rZxv2uvLtcbKiMfHwiXESCPIrcLkfZtb9fI4Kh0z-x4EXZvN7OReyOXtveD8FS5-rqGt5jGiSJAJ3n5Eeg-1-8lGScNaJ85YQqFQfMWxPGlgrZ1fqxVGs-VnyvN1j37yxAlEx_1UlNsyfGgKtOu3Ynoz-CGIi4Zb2vOzZgf6DRIyx3m-kDckL-MYE51tiq72z6UHAvWQLhwzI1MlzhDqjWtTlPlVYkhvWGEffFptxtFQNiPJSQqkqVNMhaUCKA=w375-h666-no

==========

Aw: FFB Direktantrieb
Posted by DFAlex - 2019/08/01 19:53

Ecky schrieb:
...
Ich bin bis jetzt immer damit gefahren. Allerdings mag ich auch das FFB von Christiaan, was PostBox verlinkt hat. FÃ¼hlt

sich tatsÃ¤chlich etwas direkter an als Jack Spade. Ich habe gemerkt das ich viel mit Volume und Ton spielen muss. Damit komme ich einigermaÃŸen zu Streich. Es bleibt aber immer noch viel Fahren nach GehÃ¶r und visuellen Aspekten. Ist halt immer eine Sache der Gewohnheit.
...
Hai,
das ist doch Prima, das du was passendes gefunden hast und von wem das jetzt ist, finde ich, spielt keine Rolle, Hauptsache ist doch das du dich damit wohl fÃ¼hlst! Oder?

LG
Alex

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by Susi Stoddart - 2019/08/03 07:53

Wenn das FFB und das Setup vom Fahrzeug ordentlich abgetimmt ist hat man mit dem DD-Wheel richtig Spass da sich das Fahrzeug Ã¼ber die Lenkungsgeometrie stabilisiert.

{youtube}uy_lgT1BpE4{/youtube}

Next Level ;)

https://www.simucu.be/

{youtube}c7R9VHgvWQI{/youtube}

{youtube}BxDw6lRWMs0{/youtube}

Susi

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by Susi Stoddart - 2019/11/03 17:07

SIMUCUBE 2 ULTIMATE ist lieferbar :)

https://www.simracingbay.com/product-category/simucube-2/

Die Pro Version ist schon der Hammer !

Hat auch der sehr geschÃ¤tzte RX-Spezialist festgestellt

{youtube}THSW08ybhYg{/youtube}

Auch jetzt hier im Einsatz ;)

https://www.youtube.com/watch?v=vTs61yecRgY

GruÃŸ

Susi

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by wolle - 2019/11/05 18:21

Hi Susi Stoddart (Wolf?), bin ja neugierig von Natur aus. Also:
Bist Du die DTM Susi, die noch vor ein paar Jahren den MÃ¤nnern in der DTM gezeigt hat, was Sache ist?
Wenn ich sehe wie Du die Leaderboard Zeiten pulverisierst, da steckt ja schon ziemlich viel Power dahinter
9:17 mit der Fairlady auf der NOS. Puh...
Oder bist Du einfach ein Fan dieser Frau, wie ich und so viele andere.

==========

Aw: FFB Direktantrieb

Posted by Dede2602 - 2019/11/05 20:10

Wolle, pack die blauen Pillen wieder weg.;)

Susi hats voll drauf, ob mit oder ohne :whistle:

==========