
Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 04.10.2019 08:50

Da der Cayman-Cup mit Einführungsrunde und fliegendem Start gefahren wird, möchte ich nachfolgend auf ein paar Besonderheiten hinweisen, die mir beim Ausprobieren im Single Player aufgefallen sind. Ohne Anspruch auf Vollständigkeit.

- Der Polesetter führt logischerweise die Einführungsrunde an. Dabei darf er nicht schneller als 120 km/h fahren. Kommt er über das Limit, hat er 5 sec Zeit, um das Tempo wieder unter 120 km/h zu bringen. Gelingt das nicht, drohen Zeit- und Durchfahrtsstrafen.
- Die hinterher Fahrenen sollten natürlich darauf achten, den Vordermann nicht schon in der Einführungsrunde abzuräumen. Das klingt einfach, es ist aber auch zu beachten, dass der Abstand zum Vordermann nicht zu groß werden darf. Ist er zu groß, bleiben 5 sec Zeit, um den Abstand wieder entsprechend zu verringern. Das kann mitunter schwierig werden. Gelingt das nicht, drohen Zeit- und Durchfahrtsstrafen.
- Die kleinste Berührung des Vordermanns gibt unmittelbar eine Durchfahrtsstrafe.
- Während der Einführungsrunde darf der Vordermann nicht überholt werden. Passiert das dennoch, hat man 5 sec Zeit, wieder auf den alten Platz zurückzukehren. Das kann knapp werden.
- Wenn sich ein Fahrzeug während der Einführungsrunde dreht, kann es sich dort, wo es ist, wieder einreihen und an der neuen Position weiterfahren. Wenn das Fahrzeug versucht, auf seine alte Position zurückzukehren, bekommt es eine Durchfahrtsstrafe. Unklar ist mir bisher, was mit den Fahrzeugen ist, die das Dreher-Fahrzeug überholt haben.
- Kurz vor Ende der Einführungsrunde gehen die Fahrzeuge in zwei Reihen nebeneinander, wie beim stehenden Start. Merkt Euch also bitte, auf welcher Seite und neben wem ihr startet. Kurz vor Erreichen der Start-/Ziellinie erscheint die Ampel und sobald grün erscheint, darf die Linie überfahren werden. Ab der grünen Ampel darf auch überholt werden – auch noch vor der Start/Ziellinie.

Weitere Dinge sind mir bisher nicht aufgefallen, es gibt aber bestimmt noch viel mehr. Ich würde es für sinnvoll halten, wenn wir das mal mit möglichst vielen Teilnehmern im Multiplayer trainieren könnten, um uns vor unliebsamen Überraschungen zu bewahren.

Problem bei mir ist der Termin, da wir ab Mitte nächster Woche Besuch im Haus haben werden. Als "Verursacher" des Cayman-Cup wäre ich aber natürlich bei den Tests gern mit von der Partie. Vorschlag: entweder noch kurzfristig dieses (lange) Wochenende oder zwischen dem 14.-17.10. mal abends.

Meinungen?

Gruß
Frank

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von BadDan - 04.10.2019 14:08

Ist sinnvoll. Haben wir ja bei den Minitests schon gemerkt, dass das schwerer ist, als es klingt.

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 05.10.2019 12:53

Okay, weitere Meinungen scheinen hier ja nicht zu kommen, also haue ich mal einfach einen Vorschlag raus, über den dann alle meckern können ;) : Wie wäre es am Montag Abend, 14.10.2019, gegen 20 Uhr? Falls das bei vielen nicht passt, bitte ich um Gegenvorschläge. Alle werden wir sowieso nicht unter ein Dach bekommen.

Bis dahin haben wir noch genug Vorlauf, so dass es alle hier lesen können und es ist gerade ein paar Tage vor dem ersten Cayman-Cup. Ich denke, eine halbe Stunde bis Stunde sollte reichen. Wir sollten dabei mal alles durchtesten, was uns so widerfahren kann, wie z.B. ein Dreher in der Einführungsrunde, ein kleiner Auffahrunfall in der Einführungsrunde, überholen vor der Start-Ziel-Linie und whatnot. Ihr kennt Euch bis dahin gern weitere Szenarien überlegen, je mehr wir klären, desto weniger unliebsame Überraschungen gibt es später.

Vorschlag für den Treffpunkt wäre der Testserver 7, sofern Alex den bis dahin nicht für andere Belange umbaut, denn der steht bereits auf "fliegender Start". Und trägt "Test" im Namen. :side:

Ich möchte alle Teilnehmer inständig bitte, in den TeamSpeak zu kommen, das erleichtert die Sache ungemein. Schließlich wollen wir hier kein Rennen fahren, sondern nur den Start üben. Also hundert Mal raus und neu joinen.

Willkommen zum Test ist natürlich jeder (JEDER!!!), auch, wer rein technisch keinen Zugang zum TeamSpeak hat, und auch, wer gar nicht am Cayman-Cup teilnehmen möchte. Da müssen wir dann mit Push-to-Talk arbeiten. Ist halt so, egal. Ich habe nur eine Bitte an alle: Wer nicht teilnimmt, der möge bitte später im CC nicht meckern, wenn was schiefgeht.

Ich schlage auch vor, dass wir unsere Erfahrungen hier niederschreiben, in Ergänzung zu meinem geistigen Erguss in Post 1.

Gruß
Frank

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von BadDan - 05.10.2019 13:03

Ok.

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von wolle - 05.10.2019 15:48

Testen o.k. Aber Sonntag + Montag bin ich am Arbeiten, an anderen Tagen jederzeit.

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 11.10.2019 06:33

Daniel, ich hab so das Gefühl, wir würden da am Montag zu zweit sitzen. Das macht wenig Sinn. Wollen wir das abblasen?

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von DFAlex - 11.10.2019 13:59

Hey,
ich bin Flexibel, hab Urlaub...
Sagt einfach Bescheid...

LG
Alex

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von BadDan - 11.10.2019 22:31

Auch 3, erst Recht weil wir das ja eh schon getestet haben, ist eigentlich sinnlos.

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 11.10.2019 22:41

Okay, lassen wir's, ich halte es auch zu dritt f  r wenig ergiebig. Aber ich k  nnte jetzt schon wetten, dass komische Dinge passieren, Strafen vergeben werden und gemeckert wird. Ist dann eben so. :P ;)

Gru  
Frank

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von BadDan - 11.10.2019 22:45

Jo, du hast es angeboten, mehr geht nicht.

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von Dede2602 - 11.10.2019 23:05

  ,    h,
ich k  nnte auch mitfahren!
Dann w  ren wir zu viert.

Geht doch, oder?

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von papa syber 97 - 12.10.2019 00:11

Ich w  rde auch mittesten, kann aber nicht versprechen, ob ich es rechtzeitig schaffe. Ausserdem m  sste ich mir noch ein Headset besorgen.

Ihr k  nnt ja einmal schauen und Bescheid sagen.

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 12.10.2019 10:49

Dann sind wir f  nnf. Wollen wir es wieder aufleben lassen? Irgendwie w  rde ich mich wohler f  hlen, wenn wir alle Eventualit  ten abgecheckt haben. Soll keiner sagen, wir h  tten es nicht versucht.

@Ralf: Headset w  re toll. Nat  rlich kann ich niemanden dazu verdonnern, irgendwelche Hardware anzuschaffen. Aber das w  rde hier ja kein "normales" Ereignis, sondern ein st  ndiges Geteste. Bei dem wir eigentlich nach dem Start abbrechen und von vorne anfangen k  nnen. Da w  ren Absprachen per Stimme schon deutlich einfacher als per Getexte. ;)

Okay, wasauchimmerpassierenwird, ich werde am Montag um 20 Uhr an der Kiste sitzen. :cheer:

Gru  
Frank

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von Knetbirne - 12.10.2019 11:24

Wenn ich es zeitlich auf die Kette kriege, komm ich auch dazu.

Gruß Roland

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 12.10.2019 18:43

Okay. Es findet statt! :lol:

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von jkens - 12.10.2019 20:12

Hmm, wenn es nicht zu lange geht, wäre ich auch dabei.

Habe am Dienstag volles Programm (Achsschenkellager an der Vorderachse wechseln, dann Spur einstellen lassen, am Abend zum letzten Slalom in Ehingen dieses Jahr - ich mach mal Fotos für euch), deswegen sollte es nicht zu spät werden.

Gruß
Jens

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 12.10.2019 21:00

Wird nicht spät. Wir wollen nur ein paar Starts üben und vielleicht ein paar Szenarien durchprobieren, um gewappnet zu sein. Ausstieg jederzeit möglich.

Fein, nun werden wir doch immer mehr. :cheer:

Gruß
Frank

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von BadDan - 13.10.2019 22:00

papa syber 97 schrieb:

Ich würde auch mittesten, kann aber nicht versprechen, ob ich es rechtzeitig schaffe. Ausserdem müsste ich mir noch ein Headset besorgen.

Ihr könnt ja einmal schauen und Bescheid sagen.

Ein Headset ist ja nicht mal zwingend notwendig. Es reicht schon, wenn du im Temaspeak zuhören kannst und mitbekommst, wenn wir neu starten usw. Du musst nicht zwingend mitreden (auch wenn das natürlich die Kommunikation in beide Richtungen vereinfacht).

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von papa syber 97 - 13.10.2019 22:11

Wie Du schon sagst, es würde die Kommunikation schon erleichtern. Wir werden sehen, ob ich das headset morgen

installiert bekomme.:)

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von DFAlex - 13.10.2019 23:01

Hai,
der Server ist jetzt an...

PW ist Standard Server PW...

LG
Alex

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 14.10.2019 06:41

Prima, danke. :dance:

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von jkens - 14.10.2019 17:32

Hallo Leutz,

das klappt heute nicht, sorry.

Gruß
Jens

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 14.10.2019 18:14

Schade. :(Naja, ich will neue Erkenntnisse, so es zu welchen kommt, zur Not hier posten.

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von Dede2602 - 14.10.2019 18:43

Hallo? Hier ich, wer noch? PPlan?

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 14.10.2019 19:04

Ich hier.

Plan: Einführungsrunde fahren, kurz vor Ende in Formationsflug gehen und starten.
Dann wieder raus und "Dinge" probieren. Was passiert, wenn ich den Vordermann in der Einführungsrunde berühre
(im SP sofort Strafe)? Was passiert, wenn ich mich drehe? Was passiert bei den anderen die dann an mir vorbei fahren?

Mal sehen, welcher Blödsinn uns noch so einfällt.

EDIT: Testserver 7, Standard-Passwort.

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 14.10.2019 21:19

So, was bleibt übrig, das noch nicht in Post 1 steht?

Wenn man sich rausdreht und irgendwo wieder einreicht, dann ist das der neue Startplatz. Rückkehren auf den eigentlichen Startplatz gibt eine Strafe. Das "Überholen" eines Fahrzeugs, welches sich rausgedreht hat, bleibt ohne Folgen.

Sich während der Einführungsrunde rücksichtslos an die Spitze zu setzen, bringt zwar im ersten Moment nur ein paar Strafsekunden, endet aber beim Überqueren der Start-Ziel-Linie mit einem DQ. --> keine gute Idee, nicht machen.

Führt man in der Einführungsrunde (auch nur ganz leicht) dem Vordermann ins Heck, gibt das umgehen Strafsekunden.

Überholen ist erlaubt, sobald die Ampel auf grün springt. Es ist nicht erforderlich, dazu die S/F-Linie zu überqueren.

Was hab ich noch vergessen?

Gruß
Frank

Danke an alle Teilnehmer! :cheer:

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von DFAlex - 14.10.2019 22:07

Hey,
sorry konnte nicht, wurde wieder von meinen Kids verplant...

LG
Alex

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von DFAlex - 14.10.2019 22:09

PostBox981 schrieb:
So, was bleibt übrig, das noch nicht in Post 1 steht?

Wenn man sich rausdreht und irgendwo wieder einreicht, dann ist das der neue Startplatz. Rückkehren auf den eigentlichen Startplatz gibt eine Strafe. Das "Überholen" eines Fahrzeugs, welches sich rausgedreht hat, bleibt ohne Folgen.

Sich während der Einführungsrunde rücksichtslos an die Spitze zu setzen, bringt zwar im ersten Moment nur ein paar Strafsekunden, endet aber beim Überqueren der Start-Ziel-Linie mit einem DQ. --> keine gute Idee, nicht machen.

Führt man in der Einführungsrunde (auch nur ganz leicht) dem Vordermann ins Heck, gibt das umgehen Strafsekunden.

Überholen ist erlaubt, sobald die Ampel auf grün springt. Es ist nicht erforderlich, dazu die S/F-Linie zu überqueren.

Was hab ich noch vergessen?

Gruß
Frank

Danke an alle Teilnehmer! :cheer:
Während die Startampel "runter" zählt, gilt auch immer noch das Speedlimit von 120km/h!

=====

Aw: Fliegender Start - Vorbereitung Cayman-Cup

Geschrieben von PostBox981 - 16.11.2019 20:36

Kleiner Tipp für wer-auch-immer-die-Pole-holen-wird: In der Einführungsrunde sind für den Polesetter max. 120 km/h erlaubt. Der Cayman ist so übersetzt, dass er im 2. Gang im Begrenzer 116 km/h fährt. Und ich bin mir ziemlich sicher, dass in der Einführungsrunde noch kein Verschleiß verzeichnet wird. Wer also im 2. Gang bleibt, der kann recht sicher sein, dass er die zulässige Geschwindigkeit nicht überschreitet. :geedee:

Gruß
Frank

=====