

---

## Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 15.09.2019 11:54

---

<http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2019/20190923.png>

Hallo Malzbierbudler,

heute wende ich mich mal an Euch, weil ich dringend Eure Unterstützung benötige.

Mir ist in letzter Zeit beim Testen aufgefallen, dass die AI mitunter eine gute Konkurrenz darstellt, sofern sie von der Schwierigkeit an mein Können bzw. Unvermögen angepasst ist. Deswegen kam mir die Idee, mal ein Multiclass-Rennen zu veranstalten, welches mit AI aufgefüllt wird.

In der Vergangenheit musste ich leider feststellen, dass wir nicht genug Fahrer zusammenkriegen, um ein spannendes Multiclass-Event zu fahren. Es nutzt ja nichts, wenn wir drei Fahrer in Klasse A, einen in Klasse B und zwei in Klasse C haben, da gerade es fast nur Sieger, aber keine Spannung. Meine Idee ist deswegen ein Rennen mit drei Fahrzeugklassen, bei dem alle MBB-Fahrer in der gleichen Klasse antreten. Der Rest wird dann mit AI aufgefüllt, sowohl die anderen Klassen als auch möglicherweise die eigene Klasse, in der die MBB'ler fahren. So bekommen wir eine volle Rennstrecke und erleben, wie es ist, wenn unterschiedliche Klassen auf der Strecke unterwegs sind und es zu Überraschungen kommt.

Bevor wie hier aber in was Ernsthaftes einsteigen, möchte ich mit Euch allen ein Testrennen veranstalten. Es wird um absolut nichts gehen, bestenfalls um die Ehre. Die Veranstaltung findet in der Woche statt, um nicht mit unseren laufenden Serien zu kollidieren. Ich hoffe, dass ganz viele Teilnehmer mitmachen und anschließend hier ihre Beobachtungen und ihre ehrliche Meinung zu so einer Veranstaltung posten.

Bei durchwachsenem Feedback würde ich gern mal ein einzelnes Event an den Start bringen, bei überwiegend positiver Resonanz könnte man eine Serie daraus basteln (z.B. die WEC nachbilden mit je 2 Rennen in der LMP1, LMP2, GT3 und GTE) und bei schlechter Bewertung ist das Thema für alle Project CARS 2-Zeiten gestorben.

Deswegen meine Bitte: Macht mit! Auch, wenn es zeitlich nicht bis 21:30 Uhr reicht, dann fährt eben nur die erste Stunde mit. Wichtig ist es, dass ihr anschließend hier Eure Eindrücke schildert. Je mehr Meinungen, desto besser! Abernigens gern auch dann, wenn ihr die ganze Idee von vornherein blind findet

Wir halten uns nicht lange mit der Vorrede auf, sondern springen direkt ins Rennen und legen einen fliegenden Start hin.

Strecke: Nürburgring GP

Fahrzeugklassen: LMP2, GT3, GT4 (bitte in GT3 einsteigen!)

Ingame Datum: aktuelles Datum

Ingame-Uhrzeit: 14 Uhr

Rennlänge: 90 min

Zeitverlauf: realistisch

Wetter: heiter, diesig, bedeckt, Regen

Zugang: via MBB-Passwort

Online-Ansehen: abgeschaltet

Schaden, Benzinverbrauch, Boxenausfahrt und so weiter alles auf real

Achtung!

Wir fahren auf Server7!: malzbierbude7Test

PW = Normales MBB Server PW

Den Regen habe ich nicht eingebaut, um Euch zu ärgern, sondern um gleich auch abzuklären, ob die AI auch bei schlechtem Wetter ein guter Gegner ist.

Ich danke Euch jetzt schon mal für Eure Unterstützung und freue mich auf Eure Beobachtungen.

Gruß

Frank

=====

---

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Dede2602 - 15.09.2019 12:04

---

coole Idde, bin dabeiB)

---

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Knetbirne - 15.09.2019 12:27

---

Termin sieht gut aus. Das heißt das ich dabei bin.

---

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 15.09.2019 12:32

---

Top, danke schon mal. :cheer:

Weiter so, wer noch?

---

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von wolle - 15.09.2019 13:09

---

Wenn es nicht Sonntag/Montag bin ich gerne dabei.

Allerdings gibt es riesige Unterschiede in der Leistungsstärke der KI Fahrzeuge:

die "Rote Sau" als Beispiel fährt selbst bei 120 % so langsam, daß du grad alleine fahren kannst. Andere fahren bei schon bei 100 % auf der Düttung an mir vorbei mit Geschwindigkeiten, die völlig unrealistisch sind, selbst wenn ich ohne Fädel unterwegs bin.

Aber klar, ausprobieren kostet nix, und danach sind wir alle schlauer

---

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von BadDan - 15.09.2019 13:24

---

Mäxste terminlich gehen. Bin dabei. :woohoo:

---

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von DFAlex - 15.09.2019 16:43

---

Moin,  
sollte bei mir auch passen...

Ich schlage vor das Rennen auf unserem Testserver durch zu führen, dann brauche ich nicht in den Konfigs der Bestehenden rum fingern.  
...einverstanden?

Name und PW gebe ich dann hier bekannt...

VLG  
Alex

---

## Aw: Multiclass-Testevent

---

Geschrieben von DFAlex - 15.09.2019 16:44

Ähm...für die LMP2 müssten wir aber noch die KI Stärke testen, oder?

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von BadDan - 15.09.2019 16:49

Sehen wir dann ja im Testlauf. ;)

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Christian Dauger - 15.09.2019 17:14

interesting idea ... to see.

But I already have a race Monday ... good test!

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 15.09.2019 18:03

wolle schrieb:

Wenn es nicht Sonntag/Montag bin ich gerne dabei.

Mpf. :huh: Jetzt hab ich's auf Änen Montag gelegt... War aber klar, dass ich es nicht allen recht machen würde. Tut mir leid, wolle.

DFAlex schrieb:

Ich schlage vor das Rennen auf unserem Testserver durch zu führen, dann brauche ich nicht in den Konfigs der Bestehenden rum fingern.

...einverstanden?

Name und PW gebe ich dann hier bekannt...

Na klar, können wir gern so machen. ;)

DFAlex schrieb:

Ähm...für die LMP2 müssten wir aber noch die KI Stärke testen, oder?

Die LMP2 ist ja im Moment noch gar nicht das Thema. Ich möchte, dass wir alle GT3 fahren. Dann wird es dazu kommen, dass wir die GT4 überbunden und dass die LMP2 uns überbunden. Es ging mir nur darum, eine deutlich schnellere Klasse als GT3 (wir) am Start zu haben. Ob die LMP2 realistisch schnell oder viel schneller oder langsamer sind, spielt für den Test erst mal keine Rolle.

Blöde Frage dazu: Kannst Du auf dem Server für jede Klasse eine eigene AI-Stärke einstellen? Oder nur eine für alle?

Vielleicht müssen wir auch an der Gegneraggressivität noch schrauben. Ich hatte bisher das Gefühl, dass die AI sehr zimperlich überholt.

Christian Dauger schrieb:

interesting idea ... to see.

But I already have a race Monday ... good test!

Sorry to hear, Christian. Would have liked to have you on board as well. Anyway, good luck for the race!

Gruß

Frank

=====

---

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 15.09.2019 18:05

---

@Alex: Können wir nicht das Budenpasswort nehmen? Wenn Du das Passwort für Server 7 hier kundtust, dann ist es weltweit bekannt. B)

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von BadDan - 15.09.2019 18:15

---

Ich geh mal stark davon aus, dass Alex ein spezielles Passwort für den Test nimmt. :)

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Knetbirne - 15.09.2019 19:45

---

Das Rennen geht über 90min, richtig? Solltest es vielleicht in den Renndaten mit erwähnen und nicht nur im Text.

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 15.09.2019 20:07

---

Knetbirne schrieb:

Das Rennen geht über 90min, richtig? Solltest es vielleicht in den Renndaten mit erwähnen und nicht nur im Text.

Danke, hab ich im OP ergänzt. :)

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von DFAlex - 15.09.2019 20:12

---

PostBox981 schrieb:

wolle schrieb:

Wenn es nicht Sonntag/Montag bin ich gerne dabei.

Mpf. :huh: Jetzt hab ich's auf 'nen Montag gelegt... War aber klar, dass ich es nicht allein recht machen würde. Tut mir leid, wolle.

DFAlex schrieb:

Ich schlage vor das Rennen auf unserem Testserver durch zu führen, dann brauche ich nicht in den Konfigs der Bestehenden rum fingern.

...einverstanden?

Name und PW gebe ich dann hier bekannt...

Na klar, können wir gern so machen. :)

DFAlex schrieb:

Ähm...für die LMP2 müssten wir aber noch die KI Stärke testen, oder?

Die LMP2 ist ja im Moment noch gar nicht das Thema. Ich möchte, dass wir alle GT3 fahren. Dann wird es dazu kommen, dass wir die GT4 überbunden und dass die LMP2 uns überbunden. Es ging mir nur darum, eine deutlich schnellere Klasse als GT3 (wir) am Start zu haben. Ob die LMP2 realistisch schnell oder viel schneller oder langsamer sind, spielt für den Test erst mal keine Rolle.

Blade Frage dazu: Kannst Du auf dem Server für jede Klasse eine eigene AI-Stärke einstellen? Oder nur eine für alle?

---

Vielleicht müssen wir auch an der Gegneraggressivität noch schrauben. Ich hatte bisher das Gefühl, dass die AI sehr zimperlich überholt.

Christian Dauger schrieb:  
interesting idea ... to see.  
But I already have a race Monday ... good test!  
Sorry to hear, Christian. Would have liked to have you on board as well. Anyway, good luck for the race!

Gruß  
Frank  
Hey,  
leider nein, weder pro Klasse, noch Aggressivität möglich.  
Es gibt nur eine Stärke Einstellung...hattest du von SMS was Anderes erwartet?

PostBox981 schrieb:  
@Alex: Können wir nicht das Budenpasswort nehmen? Wenn Du das Passwort für Server 7 hier kundtust, dann ist es weltweit bekannt. B)  
...Buden PW hatte ich vor...

BadDan schrieb:  
Ich geh mal stark davon aus, dass Alex ein spezielles Passwort für den Test nimmt. ;)  
...wäre zu Buden PW die nächste Variante...

LG  
Alex

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 15.09.2019 20:26

---

DFAlex schrieb:  
Hey,  
leider nein, weder pro Klasse, noch Aggressivität möglich.  
Es gibt nur eine Stärke Einstellung...hattest du von SMS was Anderes erwartet?

Ja. Zumindest EINE Einstellung für Aggressivität. Wenn es das doch im Singleplayer auch gibt.

Ich weiß: Ich bin naiv. ;)

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von DFAlex - 16.09.2019 20:52

---

PostBox981 schrieb:  
DFAlex schrieb:  
Hey,  
leider nein, weder pro Klasse, noch Aggressivität möglich.  
Es gibt nur eine Stärke Einstellung...hattest du von SMS was Anderes erwartet?

Ja. Zumindest EINE Einstellung für Aggressivität. Wenn es das doch im Singleplayer auch gibt.

Ich weiß: Ich bin naiv. ;)  
Ja, bist du...:P

Nee, ernsthaft...ich gucke mich noch mal um, eventuell hab ich ja eine undokumentierte Einstellung übersehen...

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 18.09.2019 20:21

---

Alex, danke f  r das Seite 1-Poster, ich wollte mich gerade dran begeben. Stattdessen kann ich jetzt Wilsberg gucken.  
:lol:

=====

### Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von jkens - 20.09.2019 12:15

Wenn nicht auf D1000 begrenzt ist, bin ich gerne auch dabei (nutze das WE zum trainieren, bin ja aktuell eher schwach unterwegs), Steam setzt mir aktuell dauernd die Einstufung zur  ck, das frustriert :angry:

Gru    
Jens

=====

### Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 20.09.2019 12:32

Nee, ich m  chte hier mal wieder mit Passwort fahren, damit sich keine G  ste dahin verirren. Ist ja kein "ernstes" Rennen.

Gru    
Frank

=====

### Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von DFAlex - 21.09.2019 17:55

**\*\*bump\*\***

Edit 1. Post!

=====

### Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Dede2602 - 22.09.2019 16:23

Oh, das ist schon morgen?  
Nix ge  bt...

Aber ohne online reputation fahre ich wohl mit.

PS.  
hatte gerade eine Absturz beim Laden der Strecke. Nach reboot neu versucht. Ergebnis: ALLE EINSTELLUNGEN PC2 WEG! ALLE!!!  
Ist das nopch irgendwo gesichert?

Hbe heute leider keine Zeit mehr. Das ist mir noch NIE passiert. Wenn sich das niocht wiederherstellen l  sst, bin ich wohl raus.

=====

### Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von wolle - 22.09.2019 17:29

Benutzer-Dokumente-Project Car2-savegame-163363493-project cars 2-profiles-default.sav

---

.....-profiles-tuningsetups.

Dort ist alles abgespeichert.

=====

### Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Dede2602 - 22.09.2019 18:45

---

Danke euch. Schaumermal...morgen.  
Bei meiner Begabung brauche ich eh kein Training...

=====

### Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 22.09.2019 18:55

---

Dede2602 schrieb:  
Bei meiner Begabung brauche ich eh kein Training...

Ich hab auch nicht viel dafür getan. Hab mir eine Boxenstrategie vorbereitet für den Regeneinbruch. Nur Reifenwechsel und evtl. Reparaturen, Sprit sollte (zumindest beim Bentley) reichen. Bin 15 min gekreiselt, sonst nix. Loose-Setup und harte Reifen, sollte reichen. Es geht ja morgen nicht um die Wurst. Bestenfalls um einen Läufel Rutenkraut. ;)

=====

### Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Ted Thrash - 23.09.2019 20:18

---

Sorry,

wurde von der Session getrennt :-(

P.S. die KI empfand ich als sehr aggressiv

=====

### Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Dede2602 - 23.09.2019 21:16

---

Sorry, Jungs, nicht mein Abend.

Werde langsam alt und brauche auch meine Vorbereitung. Hatte NICHTS und alle meine Settings kurz vor Start (fast) wieder hergestellt.

Nach 11h Arbeit war mir das zuviel heute; hat sich auch im Rennen gezeigt.

Wasn Scheiss.

Trotzdem gespannt auf eure Erfahrung.

=====

### Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von BadDan - 23.09.2019 22:07

---

@Ted, Alex hat dich getrennt, da du nicht auf die 20 (oder mehr) Chatnachrichten für Neustart reagiert hast. Wir sind alle schon wieder in der Lobby gewesen und du bist weiter gefahren. Hast du denn den Ingamechat aus?  
Auf Steamnachrichten hast du auch nicht reagiert.

---

Meine Eindrücke vom Test poste ich morgen, erstmal ne Nacht drüber schlafen.

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Knetbirne - 23.09.2019 22:50

Meine Eindrücke vom Test sind folgende:

Positiv fand ich die KI Stärke bis zum Regen. Hatte Rundenlang einen SLS im Nacken, den ich mit Mühe hinter mir halten konnte. Hat mir Spass gemacht. Immer wieder setzte er zum Überholmanöver an und ich musste den Spiegel gut im Auge behalten. Im Regen jedoch war die KI nix wert. Total das Gegenteil.  
Schlecht war auch die Aufteilung der Klassen. Nur 1 LMP2 und 5 oder 6 GT4, der Rest GT3. Im Singleplayer klappt das einwandfrei.

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von DFAlex - 24.09.2019 07:58

Moin,  
Insgesamt fand ich es gut.  
Klar war die Verteilung auf die Klassen für die Tonne, aber das hatten wir bei den Internen Testläufen schon befürchtet...  
Über die gesamte Distanz ist mir nur die KTM Ki Negativ aufgefallen...die ging meiner Meinung doch etwas "Übermotiviert" zur Sache.  
Alles Andere hat aus meiner Sicht Prima funktioniert. Überholen, überholt werden, Überbunden...alles Prima.  
Im Regen waren sie dann deutlich langsamer...aber dann beschränken wir uns eben auf Trockenes Wetter ;)  
  
Ich denke das kann man gerne mal in Angriff nehmen, eventuell auch nur mit zwei Klassen, dann verteilt sie sich möglicherweise besser...kann man ja mal testen...

@Ted, sorry, ich hab dich getrennt...wir hatten x Nachrichten in Game geschrieben das wir ein Neustart machen (mein Lenkwinkel hatte sich verstellt und ich hab das halbe Grid mit abgeräumt :blush: ) dann haben wir noch ~15 min. gewartet ob du reagierst und siehst das alle vom Server runter sind...  
Sorry, TS wäre bei so Veranstaltungen sehr Sinnvoll...und auch dann wenn man nur zuhören kann...

VLG  
Alex

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 24.09.2019 19:55

Hallo Leute,

zuerst mal vielen Dank an alle Teilnehmer des Testrennens. Und ein riesen Sorry an Ted - wir haben das Rennen neu gestartet, weil der fliegende Start nicht so gut funktionierte und Alex DQed wurde. Da wir kein Training hatten, ging das ausnahmsweise mal. Wir haben alles versucht, Dir klarzumachen, dass wir neu starten, aber irgendwie sind wir nicht durchgekommen. Dafür hatte Ralf dann das Glück, noch reinzurutschen.

So, hier meine Eindrücke vom Rennen:

- + AI nach Auflösung des Staus mit gutem Tempo
- + Racing Line wird endlich mal schwarz bei den vielen Autos
- + GT4 ließen sich gefahrlos überholen, sind sogar von der Linie gegangen (was man eigentlich nicht soll, soweit ich weiß)

- Die Verteilung der Fahrzeugklassen ist extrem mies. Nicht selten ist eine der Klassen gar nicht oder nur mit einem Auto

vertreten.

- GT3 waren beim Überholen extrem rückwärtslos, haben mich 3x kräftig in die Seite geknufft, davon 2x mit Strecke verlassen und Fahrwerksschaden. Geht gar nicht! Hier war's mal egal, aber in einer Meisterschaft hätte ich mich darüber schwarz geärgert.

- GT3 waren im Regen plötzlich sehr langsam in den Kurven. Solch große Leistungsunterschiede in einem Rennen sind unschön. Am Ende waren die menschlichen Fahrer vorn, wer hätte das erwartet. Ich habe ohnehin das Gefühl, dass die AI-Stärke nicht wirklich nach dem Fahrbahnzustand geht, sondern einfach nur danach, in welcher Wetterphase wir uns gerade befinden. Egal, ob die Fahrbahn nun schon nass ist oder noch nicht, wenn Regenphase ist, dann fahren sie das entsprechende Tempo.

- Und wo ist eigentlich der LMP2 geblieben? Hätte der nicht locker gewinnen müssen?

Erstaunlicherweise habe ich 45 min gebraucht, bis es mal zu den ersten Überholungen der GT4 kam, das hätte ich nicht gedacht.

Mein Fazit: Ich hätte jetzt nicht sagen, dass ich keinen Spaß gehabt hätte, aber ein paar der oben genannten Negativpunkte wären für mich in einem ersten Rennen ein echtes KO-Kriterium. Deshalb wäre meine Meinung: Für ein Einzelrennen hätte man das mal spaßeshalber machen, um ein wenig Multiclass-Luft zu schnuppern, z.B. die 24h von Le Mans nachzustellen. Für eine richtige Meisterschaft halte ich das Ganze für zu unausgegoren. Da würde es jede Menge Frust bei den menschlichen Teilnehmern geben.

Vielen Dank für Eure Teilnahme und Eure Meinungen dazu.

Gruß  
Frank

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von BadDan - 24.09.2019 21:05

Am Anfang hab ich mit tierisch über den LMP und sein Braketesting in Kurve 1 geärgert. Mit so nem Auto nen GT3 auflaufen lassen ist schon sehr grenzwertig. Danach 2stelliger Schaden an der Front und natürlich nicht mehr richtig gut mithalten können. Trotzdem erstmal draußen geblieben, um die KI zu beurteilen. 2 mal volles Rohr abgeschossen worden. Einmal von innen in einer Kurve, einmal von außen. Aber ich war halt auch wegen meines defekten Autos langsamer.

Dann also Auto repariert, und mit normal fahrbarem Auto wieder auf die Strecke.

Die ersten GT4 waren schnell wieder eingeholt und haben sich dann auch regelkonform verteidigt, zu dem Zeitpunkt lag ich ja wegen des Schadens wirklich hinter denen und musste echt um Positionen kämpfen. Hat aber sowohl gegen die GT4, als auch später gegen die GT3 echt Spaß gemacht.

Dann bin ich auf die ersten blauen aufgelaufen.

Die GT4 haben bei mir immer Kampflinie gefahren, bei Überholungen. Auch die GT3 KI musste echt mit denen kämpfen, da gabs einige Kollisionen zu sehen, zwischen den KIs der unterschiedlichen Klassen.

Die Fights mit den GT3 waren meist richtig gut. Aber was mir aufgefallen ist, die haben alle paar Runden mal echt geschwächt und ich konnte in dieser Phase immer sehr viel Luft gut machen. Dann sind sie wieder ein paar Runden normal stark gefahren, bis es dann wieder eine schwache Runde gab. Hat das noch wer festgestellt?

Schade, dass die dann im Regen so krass schlecht geworden sind.

Also Stand jetzt sehe ich das wie Frank. Für ein Einzelevent sicher mal sehr unterhaltsam, aber für ne Meisterschaft doch zu zufällig.

Einen Test hätten wir vielleicht noch machen, um eventuell eine bessere Verteilung zu erhalten.

Wir nehmen ein Quali mit rein (10 Minuten oder so) und verteilen uns beim ersten Joinen gemäß einer vorherigen Absprache auf die unterschiedlichen Klassen, in der Hoffnung, dass die KI dann einigermaßen gut verteilt ausgleicht. Dann gehen alle "Falschjoiner" in die richtige Klasse und wir sehen, ob die KI bei ihrer Verteilung bleibt.

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 25.09.2019 06:26

---

Danke f  r alle Meinungen. Ist ja doch nicht so niederschmetternd ausgefallen, wie ich es nach DEM Rennen erwartet h  tte. :)

BadDan schrieb:

Einen Test k  nnten wir vielleicht noch machen, um eventuell eine bessere Verteilung zu erhalten. Wir nehmen ein Quali mit rein (10 Minuten oder so) und verteilen uns beim ersten joinen gem    einer vorherigen Absprache auf die unterschiedlichen Klassen, in der Hoffnung, dass die KI dann einigerma  en gut verteilt ausgleicht. Dann gehen alle "Falschjoiner" in die richtige Klasse und wir sehen, ob die KI bei ihrer Verteilung bleibt.

Gute Idee, das w  re vielleicht noch einen Versuch wert. Ist ja schnell gemacht, wir m  ssen ja nicht wirklich ein Rennen fahren, wenn es nur um die Verteilung geht.

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von papa syber 97 - 25.09.2019 14:47

Nachdem ich mit etwas Gl  ck und vollkommen unvorbereitet noch ins Grid gerutscht bin, war ich   berrascht von der Einf  hrungsrunde und wusste auch nicht wo ich mich zum Start einordnen sollte. Erfreut war ich aber, dass die KI in den ersten Kurven sehr diszipliniert gefahren ist. Nachdem sich das Feld sortiert hatte, habe ich mir rundenlang an einem AMG die Z  hne ausgebissen, bis ich ihn irgendwann problemlos in der Benz-Arena   berholen und mich absetzen konnte. Das spricht f  r Dan's Vermutung, dass die KI zeitweise Tempo raus nimmt.

Bis auf eine   berrundung durch den LMP2 kann ich zum weiteren Rennverlauf leider nichts sagen, da meine Frames eingebrochen sind. Mit teilweise nur 12 FPS war der Wagen nicht fahrbar und ich habe aufgegeben. Ich muss einmal austesten, ob mein betagtes System mit dem vollen Starterfeld nicht zurecht kommt, oder ob einfach nur jemand auf der Leitung stand.

Habe mir euer Rennen dann noch bis zum Schluss angesehen und konnte beim hin und her schalten zwischen euch, keine gr  sseren Fehler der KI feststellen. Entt  schend war dann nur ihre Leistung im Regen, als die Zeiten doch stark eingebrochen sind.

Alles in Allem ein interessantes Event, ob es f  r eine Serie reicht, kann ich nicht beurteilen, aber f  r Einzelrennen ist es ein Option.

Gru    
Ralf

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Ted Thrash - 25.09.2019 17:37

Ups, das ist mir jetzt peinlich. In dem Fall ein ganz grosses dickes Sorry von meiner Seite aus, da hab ich Penner den ganzen Tross wohl ziemlich aufgehalten....tut mir echt leid. Muss mal schauen ob ich den Ingame Chat eingestellt habe...aber selbst wenn...denn sehe ich sowieso nicht, wenn ich am fahren bin bin ich im Tunnel, ALso nochmal sorry.... Insgesamt nach dem was ich gelesen habe und was ich ingame erlebt habe sehe ich das wie Frank und Daniel. Als Einzelevent sicher mal spassig, aber zu grosses Frustpotenzial f  r ne Meisterschaft. Wie hoch war den die AGgresivit  t der KI eingestellt, die gingen echt brachial zu Werke

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von DFAlex - 25.09.2019 19:46

Ted Thrash schrieb:

Ups, das ist mir jetzt peinlich. In dem Fall ein ganz grosses dickes Sorry von meiner Seite aus, da hab ich Penner den ganzen Tross wohl ziemlich aufgehalten....tut mir echt leid. Muss mal schauen ob ich den Ingame Chat eingestellt habe...aber selbst wenn...denn sehe ich sowieso nicht, wenn ich am fahren bin bin ich im Tunnel, ALso nochmal sorry....

---

Insgesamt nach dem was ich gelesen habe und was ich ingame erlebt habe sehe ich das wie Frank und Daniel. Als Einzelevent sicher mal spannend, aber zu grosses Frustpotenzial für ne Meisterschaft. Wie hoch war den die AGgresivität der KI eingestellt, die gingen echt brachial zu Werke  
Hai,  
man kann auf dem Dedi leider nur die KI Stärke angeben, die war auf 95%...

VLG  
Alex

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 25.09.2019 20:13

Dann haben wir jetzt alle Meinungen zusammen, danke Ralf und Ted. :) Habe die AI so erlebt, wie Ted es beschrieben hat: "...gingen echt brachial zu Werke". Ich wurde mehrfach per "Divebomb" überholt und dabei mein Fahrzeug beschädigt, mein Auto von der Strecke gerempelt. Von einem menschlichen Gegner allerdings auch einmal... ;)

Ich denke, der Tenor ist recht eindeutig. Vorschlag:

1. Wir folgen demnächst mal Daniel's Vorschlag und testen aus, ob wie die AI-Verteilung beeinflussen können. Terminvorschläge nehme ich gern entgegen, viel Zeit brauchen wir dafür glaube ich nicht.
2. Wir können mal ein Einzelevent vorsehen, wenn mal viel Zeit ist. Z.B. zu Weihnachten oder vielleicht mal am langen WE Ende Oktober oder so. Oder einfach mal, wenn mal wieder die 24h von Le Mans oder die vom Nürburgring anstehen.
3. Punkt 2 wird uns dann weitere Erfahrungen einbringen. Dann kann man immer noch über eine Serie nachdenken. Für den Moment halte ich das aber nicht für sinnvoll.

Danke nochmal allen Teilnehmern und danke Alex für die Servereinstellungen, der Test war mir sehr wichtig und hat uns wertvolle neue Erkenntnisse gebracht.

Gruß  
Frank

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von BadDan - 25.09.2019 21:54

So ein kurzes Testen der Verteilung mit Quali und von mir aus 3 Runden Rennen oder so, kann man ja sogar mal an nem Sonntag einschieben. Oder eben auch beliebig unter der Woche. Da ist man ja locker in ner halben Stunde durch damit. Selbst wenn wir mehrmals neu starten und verschiedenen Verteilungen testen.

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 26.09.2019 17:36

Da wäre ich voll für einen Termin in der Woche. Aber wir müssen schon ein paar Mann sein, sonst geht die Prozedur vor die Hunde.

Aber glücklicherweise steht ja gerade ein langes Wochenende an.  
Vorschlag: Donnerstag, 3. Oktober, 11 Uhr. Wer kann?

Gruß  
Frank

---

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von DfAlex - 26.09.2019 17:47

---

PostBox981 schrieb:

Da wÄre ich voll fÄ¼r einen Termin in der Woche. Aber wir mÄ¼ssen schon ein paar Mann sein, sonst geht die Prozedur vor die Hunde.

Aber glÄ¼cklicherweise steht ja gerade ein langes Wochenende an.

Vorschlag: Donnerstag, 3. Oktober, 11 Uhr. Wer kann?

GruÄ¼

Frank

Muss gucken, sage Bescheid...

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Ted Thrash - 26.09.2019 17:56

---

Sorry, aber wir feiern keine deutsche Einheit in der Schweiz ;-) Da bin ich auf Arbeit

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von BadDan - 26.09.2019 19:37

---

Hab zwar kein langes WE deswegen, aber kÄ¼nnte klappen. Allerdings kann es gut sein, das ich einen so frÄ¼hen Termin vergesse.

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 30.09.2019 19:40

---

Kleine Erinnerung an Donnerstag, 11 Uhr vormittags. Wer ist dabei?

Es geht nicht umÄ´s Fahren, sondern nur umÄ´s Joinen und die daraus folgende Klassenverteilung. Danke schon mal.

GruÄ¼

Frank

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Knetbirne - 30.09.2019 20:18

---

Bin ab Mittwoch bis Sonntag zum Camping im Weserbergland.

GruÄ¼ Roland

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von DfAlex - 01.10.2019 21:04

---

PostBox981 schrieb:

Kleine Erinnerung an Donnerstag, 11 Uhr vormittags. Wer ist dabei?

---

Es geht nicht umÃ´s Fahren, sondern nur umÃ´s Joinen und die daraus folgende Klassenverteilung. Danke schon mal.

GruÃ

Frank...natÃ¼rlich nur wenn ich bis dahin wieder an die Server komme....

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 01.10.2019 21:49

---

Guter Hinweis. Sollen wirÃ´s lieber gleich auf Sonntag verschieben? Dann gibt es jetzt keinen Stress und keine Unklarheiten.

GruÃ

Frank

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von Dede2602 - 02.10.2019 06:19

---

Moin.

WÃ¼rde gerne mittesten, weiss aber noch nicht, ob mein Huf mitmacht.

Da ich ja damit auch laufe, gehts beim Bremsen nur darum, nicht umzuknicken. Das sollte ich eigentlich schaffen. Schaumermal.

Ich habe ein langes Wochenende und ich gehe auch nicht campen;) .

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 02.10.2019 19:34

---

Info an alle: der kleine Test morgen um 11 findet statt. Falls der Testserver nicht funktioniert, probieren wir es Peer-2-Peer. Alle Teilnehmer bitte ins TeamSpeak kommen. Danke.

GruÃ

Frank

=====

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von PostBox981 - 03.10.2019 12:43

---

So, die letzten Tests sind beendet. Wir haben auf alle mÃ¶glichen Arten und Weisen versucht, den Server zu verÃ¶ffeln, um eine brauchbare Fahrzeugklassenverteilung hinzubekommen. Fazit:

Die Klassenverteilung ist extrem zufallsabhÃ¤ngig und lÃ¤sst sich nicht genÃ¼gend beeinflussen. Einzelne klassen sind immer Ã¼berlastet unterbesetzt. Deshalb zur Info: Wir haben die Multiclass-Idee mit AI-AuffÃ¼llung zu Grabe getragen. :blink: Dies nur zur Info, damit niemand auf ein entsprechendes Event wartet.

Vielen Dank an alle, die beim Testen mitgemacht haben. :kiss:

GruÃ

Frank

---

## Aw: Multiclass-Testevent

Geschrieben von BadDan - 03.10.2019 20:55

---

Wirklich Schade, aber so macht das einfach keinen Sinn, mit nem Multiclassevent. :(

=====