
Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DfAlex - 26.01.2019 19:02

Moin,
voller Stolz kann ich euch berichten, das wir seit heute einen weiteren Server für pC2 haben!

Namen:
pC2.malzbierbude#1
Eventserver mit PW.

pC2.malzbierbude#2
Rotationsserver GT3, mit D 1000 Reputation.

pC2.malzbierbude#3
Public Eventserver.

pC2.malzbierbude#4
Trackday Server.

pC2.malzbierbude#5
Frei Konfigurierbar, mit PW.

pC2.malzbierbude#6
Frei Konfigurierbar U 100 Reputation.

Er wird mit einer in den nächsten Stunden zu erstellenden GT3 Rotation laufen!

Es wird vor erst KEIN PW geben! Also Public!

Wenn ihr Lust habe, lasst hier in dem Fred eure Strecken Wünsche zurück.

Gerne möchte ich eure Meinung zu dem Thema Strafen, Wetter und Sonstigen Bedingungen wissen!

VLG
Alex

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von jkens - 26.01.2019 19:10

Strecken: erst mal Standards
Nürburgring GP
Hockenheim
Spa

Außerdem gerne:
Bruno
Brands Hatch
Laguna Seca
Leipzig
Suzuki/Sakitto

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DfAlex - 26.01.2019 19:12

Ähm, Anzahl Runden?

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von PostBox981 - 26.01.2019 19:17

Wollen wir nicht mal warten, bis Daniel mit dem Essen fertig ist? Ich meine, er hatte da schon so einiges vorbereitet. Oder war es nur das Plakat? :(

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von DFAlex - 26.01.2019 19:33

PostBox981 schrieb:

Wollen wir nicht mal warten, bis Daniel mit dem Essen fertig ist? Ich meine, er hatte da schon so einiges vorbereitet. Oder war es nur das Plakat? :(

Ã–hm, sollte das in die Rotation?

Wenn ja, hab ich das Falsch verstanden...

Dann warten wir und ich mach einfach als Ã–bergang eine nach meinem Gusto...OK?

VLG

Alex

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von PostBox981 - 26.01.2019 19:55

Ich hab das alles nochmal Ã¼berflogen, bin mir aber trotzdem nicht ganz sicher, was er nun vorbereitet hat und was nicht. Locker bleiben... ;)

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von DFAlex - 26.01.2019 20:43

Jo, zur Zeit ist jetzt eine Rotation mit diversen Strecken drauf und es funktioniert....reicht mal fÃ¼r heute...

LG

Alex

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von BadDan - 26.01.2019 21:32

Der Server kann ruhig beliebig bestÃ¼ckt werden. Ich habe ja nur Events zur GT3 geplant, die sollen aber losgelÃ¶st vom Publicserverbetrieb laufen.

Also schÃ¶ne bunte Rotation und wenn ein Event ansteht, dann wird dafÃ¼r der Public-Server mit den Eventsettings zugeschaltet, aber nur halt nicht so langer Renndauer.

Dann kÃ¶nnen die "Casuals" verkÃ¼rzte Events fahren und die "Hardcores" fahren mit Passwort auf dem Eventserver mit voller LÃ¤nge.

So hatte ich das zumindest vor.

Ach, und bevor ichs vergesse: GEIL GEIL GEIL GEIL!!!11!1!1 B) B) B)

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von DFAlex - 27.01.2019 16:48

Hai,
also was wir heute gelernt haben ist das 10/20 nicht ganz passt...

Ich Ändere das dann auf 15/15...weil der ein oder Andere einfach ein paar Minuten lÄnger fÄr Setup braucht...

VLG
Alex

=====

Aw: Neuer Server fÄr pC2!

Geschrieben von PostBox981 - 27.01.2019 18:03

Ich brauche fÄr s Setup immer so ca. ein Wochenende. Ich bitte das zu berÄcksichtigen. :P

Jetzt mal im Ernst: Das ist ein Problem an meinem Ende, da musst Du keine RÄcksicht drauf nehmen. Mit 15 Minuten werde ich genauso wenig glÄcklich. Ich bin einfach fÄr Hop-On/Hop-Off nicht geschaffen.

Das ist was fÄr Leute, die nix anderes als GT3 fahren, sich bereits fÄr ein Lieblingsauto entschieden und fÄr jede denkbare Strecke ein Setup gebastelt haben. Oder fÄr diejenigen, die einfach mit allem sauschnell sind, sollÄs ja geben.

Ich bin hier kein guter MaÄstab, deswegen mÄchte ich Dich bitten, meine persÄnliche Vorliebe mal ausnahmsweise zu ignorieren. ;) Danke.

GruÄ
Frank

=====

Aw: Neuer Server fÄr pC2!

Geschrieben von DFAlex - 30.01.2019 18:56

Moin,
das hat nix wirklich mit dir zu tun.
Ich bin jetzt schon einige male drauf gefahren und fÄr "oh ja ich hab grad Bock auf ein paar schÄne Rennen" ist das einfach zu lang...

Ich wÄrde sogar die 10 min. Quali beibehalten wollen und nur die Rennzeit auf 15 min. reduzieren...

Wenn es wirklich so viele gibt die lieber 20 min.+x Rennen fahren wollen, wÄre ein Longe Track Server Sinnvoller....dort kÄnnte man dann so Strecken wie NoS oder LeMans drauf packen und mit ein paar schÄnen auffÄllen und das dann 35min.+x fahren...

Damit kÄmen auch die Endurance Freunde auf ihre Kosten....oder?

VLG
Alex

=====

Aw: Neuer Server fÄr pC2!

Geschrieben von DFAlex - 30.01.2019 19:15

Moin,
kleines Update von Unserem Datenbank gebastel...

Der Markus hat mich heute unterrichtet das er weitere Differenzen zwischen pC1 und pC2 gefunden hat, zu dem Umstand das Autos die es in pC1 gibt und in pC2, aber mit Anderer ID, oder das Skins eine Andere ID bekommen

haben, sind jetzt auch welche aufgetaucht die plötzlich in einer Anderen oder Neuen Klasse gelandet sind... Problem daran ist das in der Datenbank jede ID nur einmal verwendet werden kann.... Mein Gedanke war sie einfach Doppelt einzutragen, einmal für pC1 und einmal für pC2....aber das fällt aus wegen ist nicht.... Jetzt habe ich Uwe gefragt ob man zwei Tabellen anlegen kann, also einmal Autos und Autos2... Gibt aber auch Schwierigkeiten...

Es kann sein das wir zu dem Punkt gelangen an dem wir uns entscheiden müssen, pC1 oder pC2, rein Statistisch Natürlich...

Wie denkt ihr darüber...?

Für mich persönlich wäre das nicht schlimm, da pC1 ja Praktisch kein Eventbetrieb mehr statt findet, Nachteil wäre das dann alle km und Zeiten von pC1 weg wären...

Lasst mal eure Meinung hier....

VLG
Alex

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von jkens - 30.01.2019 19:28

Well, zum letzten Punkt: wenn dann PC2.
Ist es nicht möglich, die Fahrzeuge aus dem Spiel abzugreifen und je nach Spiel mit einem Marker zu versehen (in diesem Fall nur PC2-Fahrzeuge, zwei DB umzubauen wäre überflüssig), etwa indem man den String "PC2" vor dem Abruf aus dem PC2-Spiel automatisch vorne dran setzt?
Dann müsste in der DB nur jedes PC2-Fahrzeug mit "PC2" am Anfang gekennzeichnet werden, die vorhandenen Fahrzeuge in der DB könnte man per Script automatisch umbenennen... KA ob das so stimmt, so kenne ich das halt aus DBs.

Gruß
Jens

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von BadDan - 30.01.2019 19:36

Fände ich zwar schade, wenn wir ein gewichtiges Stück "Geschichte" verlieren, aber ich denke der aktuelle Betrieb (und der läuft nunmal mit PC2) geht vor.

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von Dede2602 - 30.01.2019 19:37

Wie gesagt, ich habe von DBs kein Ahnung also verdammt mich nicht, wenn ich Aufwand unterschätze.
Ich möchte bitte einmal ganz ehrlich meine Meinung hier sagen.
Ich verstehe nicht, warum PC1 immer noch so unterstützt wird und die Website hier genau das für PC1 anzeigt, was ich eigentlich für PC2 erhoffe.

Für mich ist PC1 tot. Es war schön, es war Wegbereiter, aber es ist...tot.

Könnte hier noch viel schreiben dazu, aber wollen wir nicht NEUE Mitstreiter gewinnen? Aus welcher Community werden die wohl kommen?
Deshalb - aus Usersicht - kann meine Antwort nur lauten: bitte steckt alles in PC2.

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DFAlex - 30.01.2019 19:39

jkens schrieb:

Well, zum letzten Punkt: wenn dann PC2.

Ist es nicht möglich, die Fahrzeuge aus dem Spiel abzugreifen und je nach Spiel mit einem Marker zu versehen (in diesem Fall nur PC2-Fahrzeuge, zwei DB umzubauen wäre überflüssig), etwa indem man den String "PC2" vor dem Abruf aus dem PC2-Spiel automatisch vorne dran setzt?

Dann müsste in der DB nur jedes PC2-Fahrzeug mit "PC2" am Anfang gekennzeichnet werden, die vorhandenen Fahrzeuge in der DB könnte man per Script automatisch umbenennen... KA ob das so stimmt, so kenne ich das halt aus DBs.

Gruß

Jens

Nee, so einfach ist es leider nicht....

Die Webseite, der Reporter und die Auswerterei greifen auf die ID vom Auto und vom Skin...

Hier mal ein Beispiel:

"id" : 761457895,

"name" : "KTM X-Bow R",

"liveries" :

So kommt es aus dem Server, die Zuordnung ist dann:

ID 761457895 KTM X-Bow R ID 51 X-Bow R Design Class Road D.

Wenn du dann noch was hinzu fügst findet es keiner mehr...

LG

Alex

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von Boandlgramer - 30.01.2019 19:40

Die Fahrzeuge haben eine eindeutige ID. In PC1 ist mit der ID Fahrzeug XY, Klasse ABC verknüpft. PC2 hat das selbe Fahrzeug mit der gleichen ID, die es in der Datenbank nicht doppelt geben darf, eine andere Klasse. In welcher Klasse soll das Fahrzeug nun geführt werden?

Zwei Tabellen gehen anscheinend nicht, das wäre eine schnelle Lösung gewesen die nicht viel Arbeit kostet.

Anscheinend ist es am einfachsten alles auf PC2 umzustellen und fertig. Wäre auch mein Wunsch, da gefährt PC1 nicht mehr oder selten gefahren wird. Ich selbst hab es gar nicht mehr uff Pladde.

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DFAlex - 30.01.2019 19:44

Dede2602 schrieb:

Wie gesagt, ich habe von DBs kein Ahnung also verdammt mich nicht, wenn ich Aufwand unterschätze.

Ich möchte bitte einmal ganz ehrlich meine Meinung hier sagen.

Ich verstehe nicht, warum PC1 immer noch so unterstützt wird und die Website hier genau das für PC1 anzeigt, was ich eigentlich für PC2 erhoffe.

Für mich ist PC1 tot. Es war schön, es war Wegbereiter, aber es ist...tot.

Könnte hier noch viel schreiben dazu, aber wollen wir nicht NEUE Mitstreiter gewinnen? Aus welcher Community werden die wohl kommen?

Deshalb - aus Usersicht - kann meine Antwort nur lauten: bitte steckt alles in PC2.

Warum pC1 hier noch geführt ist, ist meinem Dickkopf geschuldet, ich wollte beide auf der Seite...

Aw: Neuer Server für PC2!

Geschrieben von BadDan - 30.01.2019 19:46

Alex, du musst loslassen... ;)

:D :D :D

Aw: Neuer Server für PC2!

Geschrieben von PostBox981 - 30.01.2019 19:49

Programmiertechnisch kann ich euch nicht helfen. Wenn ich mich zwischen PC1 und PC2 entscheiden muss, dann gibt es für mich nur Teil 2.

Es sind ja keine grundsätzlich anderen Spiele. 2 ist für mich die logische Fortführung von 1, mit fast allen Fahrzeugen und fast allen Strecken aus 1, zusätzlich einigem Content oben drauf. Viele Dinge sind in 2 besser als in 1 (nur ein Beispiel: Speichern der Setups), deswegen ist 1 für mich ebenfalls mausetot. Als PC2 auf den Markt kam, wollte ich halbe-halbe fahren, aber ich habe PC1 von dem Tag an tatsächlich nie wieder angefasst und mittlerweile von der Platte geputzt.

Vielleicht kann man die PC1-Daten, Stand heute, einfrieren und aufbewahren, ohne dass ab heute weitere km dazu kommen. Damit würde aelblers Rekord ein Rekord für die Ewigkeit werden. Aber die Zukunft heißt für mich ganz klar PC2, zumal wir nur noch dort Events anbieten.

Gruß
Frank

Aw: Neuer Server für PC2!

Geschrieben von jkens - 30.01.2019 19:58

DFAlex schrieb:

Hier mal ein Beispiel:

Code:

```
"id" : 761457895,  
"name" : "KTM X-Bow R",  
"liveries" :
```

DFAlex schrieb:

Warum PC1 hier noch geführt ist, ist meinem Dickkopf geschuldet, ich wollte beide auf der Seite...

Boandlgramer schrieb:

Die Fahrzeuge haben eine eindeutige ID. In PC1 ist mit der ID Fahrzeug XY, Klasse ABC verknüpft. PC2 hat das selbe Fahrzeug mit der gleichen ID, die es in der Datenbank nicht doppelt geben darf, eine andere Klasse. In welcher Klasse soll das Fahrzeug nun geführt werden?

OK, verstanden, so ist eine Zuweisung per String schwierig, man müsste die Abfrage umbauen.

In dem Fall plädiere ich für Fall 2: PC2-Datenbank, PC1 kann man ja abspeichern und bei Nachfrage darauf zugeifen, wenn jemand seine Bestzeit wissen will, neue Bestzeiten werden nicht gespeichert...

Schade drum, aber im Ernst: wir können nicht auf der DB von PC1 hocken(sry) bleiben, wenn die DB von PC2 damit nicht kompatibel ist, schließlich fahren wir mittlerweile ausschließlich PC2;

und wir sollten diese Diskussion ins Admin-Forum verlagern, oder gleich öffentlich fragen, wie das denn die User hier

sehen (Dede hat sich ja schon gemeldet).

Gruß
Jens

=====

Aw: Neuer Server für PC2!

Geschrieben von PostBox981 - 30.01.2019 20:02

Frier die Ruhmeshalle ein und mach sie über einen Link in einem Post zugänglich, oder einen Link irgendwo auf der Hauptseite. Fertig. Wir müssen in die Zukunft schauen. Von mir aus könnte PC1 auch komplett von der MBB verschwinden, nur noch als Historie verbleiben.

=====

Aw: Neuer Server für PC2!

Geschrieben von DfAlex - 30.01.2019 20:23

Jens, ja öffentlich, da es alle betrifft.
Daher hab ich es Bewusst hier gepostet...

Und...und...und...ich hätte gerne die Meinung von so vielen Usern wie möglich...:cheer:

=====

Aw: Neuer Server für PC2!

Geschrieben von DfAlex - 30.01.2019 20:24

Das mit dem "Einfrieren" frage ich Uwe mal...

=====

Aw: Neuer Server für PC2!

Geschrieben von papa syber 97 - 30.01.2019 20:47

Ich bin auch für PC2. Seitdem hier keinen Events mehr für PC1 stattfinden habe ich es auch nicht mehr gestartet.

=====

Aw: Neuer Server für PC2!

Geschrieben von Ä@iÄ©iÄ,,¢ - 30.01.2019 21:07

Nabend,
auch ich werde die PC1-DB nicht vermissen. Habe den ersten Teil ebenfalls komplett verbannt und trauere dem auch nicht nach...
Schade um eure Maße beide Spiele hier einzubinden, wenn ja dann doch nur noch die eine DB mit Daten gefüllt wird.

=====

Aw: Neuer Server für PC2!

Geschrieben von Ted Thrash - 31.01.2019 08:02

Ich hing wie Alex ja immer noch etwas an PC1. Aber ja, die Zeit ist glaub ich gekommen...wir müssen loslassen und
sprech mich deshalb auch für PC2 aus :S

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von Christian Dauger - 31.01.2019 11:39

Hello,
I have not followed all your discussions, and I don't know if it has its place here, but would there be a simple way to display the times made lately on the circuits, especially when there is a race in preparation .
Always useful to know how one is placed.;)
I know that there are times recorded on Pcar but only against the clock?
I hope you understand;)

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von Knetbirne - 31.01.2019 11:41

Meine Meinung zu dem Thema ist ganz klar pro PC2. PC1 ist Geschichte und schon lange nicht mehr auf meiner Festplatte. Von mir aus kÃ¶nnen auch die alten Daten die PC1 betreffen, gelÃ¶scht werden. Ich behaupte mal, da schaut eh keiner mehr drauf.

GruÃ Roland

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von PostBox981 - 31.01.2019 12:19

Christian Dauger schrieb:

Hello,
I have not followed all your discussions, and I don't know if it has its place here, but would there be a simple way to display the times made lately on the circuits, especially when there is a race in preparation .
Always useful to know how one is placed.;)
I know that there are times recorded on Pcar but only against the clock?
I hope you understand;)

Guess I better translate that, in my own words:

Ich habe nicht die komplette Diskussion verfolgt und weiÃ nicht, ob das hier hin gehÃ¶rt, aber gibt es einen einfachen Weg, die Zeiten anzuzeigen, die in letzter Zeit auf den Strecken gefahren worden sind? Besonders, wenn ein Rennen in Vorbereitung ist, wÃ¤re es hilfreich zu wissen, wo man steht.
Ich weiÃ, dass es Zeiten auf pCARS2 gibt, aber nur gegen die Uhr?

GruÃ

Frank

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von Christian Dauger - 31.01.2019 13:44

PostBox981 schrieb:

Christian Dauger schrieb:

Hello,
I have not followed all your discussions, and I don't know if it has its place here, but would there be a simple way to display the times made lately on the circuits, especially when there is a race in preparation .
Always useful to know how one is placed.;)
I know that there are times recorded on Pcar but only against the clock?
I hope you understand;)

Guess I better translate that, in my own words:

Ich habe nicht die komplette Diskussion verfolgt und weiß nicht, ob das hier hin gehört, aber gibt es einen einfachen Weg, die Zeiten anzuzeigen, die in letzter Zeit auf den Strecken gefahren worden sind? Besonders, wenn ein Rennen in Vorbereitung ist, wäre es hilfreich zu wissen, wo man steht.
Ich weiß, dass es Zeiten auf pCARS2 gibt, aber nur gegen die Uhr?

Gruß
Frank

yes, as the translations Google English / French are not bad, but when I come back on my message, the translation posted is really weird !!
Something like that is really good, I think
http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Capture_d_____cran__1_.png

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von Dede2602 - 31.01.2019 19:00

Bon, I try to help here, but before I do, one comment:

GOOGLE translation sucks!

This is my interpretation of the discussion:

our admins found out that they cannot support the existing database PC1 and PC2 at the same time because PC2 is quite different from its predecessor.

However, PC1 database results...and TIMES...and statistics were quite impressive.

So, in order to migrate from PC1 to PC2 we basically need to give up on PC1 and put all work in PC2.

Most of the current users support the FOCUS on PC2 only; but the "heroes" of PC1 regret to give up on PC1 yet.

So, the final result is open and is being discussed internally.

Now a personal comment:

I hope that the focus on PC2 will "win" and we will benefit from good old stats for the existing game.

Goodbye, au revoir, auf Wiedersehen!

P.S. without our admins, we won't have anything! Therefore, one more time, not getting tired of repeating this, THANK YOU!

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von BadDan - 03.02.2019 17:22

Na das waren doch gerade ein paar richtig geile Rennen. Da werd ich sicher öfter ne spontane Session einlegen. B)

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von aelbler271 - 03.02.2019 17:38

Jepp, kann ich bestätigen.

Ich kapiere noch nicht warum die GT3 auf einen Schlag instabil werden können. Abfangen gelingt mir dann nur sehr selten. (fahre kaum GT3)

Bin fÃ¼r Tipps offen, im Quali keine Probleme.

GruÃ
Aelbler271

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von BadDan - 03.02.2019 17:53

Bin jetzt alles nur mit lockerem Standardsetup gefahren. Da wars eh etwas instabil, aber das mag ich so ganz gerne. Also leider kein Tipp von mir.

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von ÃiÃiÃi - 03.02.2019 19:52

Nabend,... hatte das selbe Problem in Suzuka. Einfach null Grip an der Hinterachse. Selbst im 4. bei 180 noch Quer gegangen und vorher in Laguna mit fast dem selben Setup noch alles gut. Extrem bockig manchmal, oder einfach nur wenig Grip auf mancher strecke...

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von BadDan - 04.02.2019 15:51

Bin demnÃchst wieder im TS und dann auf dem Publicserver. Vielleicht hat ja wer Lust, sich anzuschlieÃen.

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von Dede2602 - 04.02.2019 16:37

Ich arbeite jetzt noch eine Stunde, fahre dann min. 45min nach Hause; muss dann (bestimmt) fÃ¼r meine TÃchter noch ad-hoc irgendwas bei Amzon ode rZalando bestellen,...aber dann komme ich auch!
:S

Kein Mitleid bitte, ich weiss: Kondome schÃtzen...

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von Ted Thrash - 04.02.2019 18:00

also ich wÃre so in 30 Minuten am Start :evil:

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von BadDan - 04.02.2019 18:49

Werd nachher auch nochmal ein paar Kilometer abreiÃen.

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von DfAlex - 05.02.2019 06:59

BadDan schrieb:

Werd nachher auch nochmal ein paar Kilometer abreiÃŸen....ein paar ist gut... Waren gestern insgesamt 296 Runden!
Aber schee wars!

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von BadDan - 05.02.2019 17:26

Wird heut sicher noch was dazukommen. :lol:

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von DfAlex - 05.02.2019 22:24

Jap, 317...

War nicht mein Tag...

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von BadDan - 05.02.2019 22:30

Aber meiner B)

Zum Teil :lol:

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von Dede2602 - 06.02.2019 19:01

@Alex: mal ohne Scheiss, du bist in 2 Tagen (wochentags) in Summe mehr als 600 Runden gefahren???:ohmy:

Bei im Schnitt 2 Minuten pro Runde sind das 1.200 Minuten, also 20 Stunden insgesamt, also 10 Stunden pro Tag?

Alternativrechnung: bei im Schnitt 1:30min pro Runde sind das 900 Minuten, also 15 Stunden, also ca. 7,5h pro Tag...

:blush: :huh: :blush:

Es gibt Tage, da arbeite ich nicht so viel. Wenn auch nur die HÃ¤lfte davon wahr ist, dann weiss ich, warum ich so lahm bin....:dry:

Geht aber nicht um mich, bin echt geflasht.
Oder kann ich nur nicht rechnen?

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von BadDan - 06.02.2019 19:35

Ich geh mal stark davon aus, dass das die Gesamtrunden auf dem Server sind. ;)

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von PostBox981 - 06.02.2019 20:58

Ich bin mal wieder doof: wo seht ihr das denn? Hab ich was verpasst?

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von BadDan - 06.02.2019 21:55

Sieht Alex wohl im Servertool oder sowas. Und er hat ja hier die Runden gepostet.

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von Dede2602 - 07.02.2019 09:00

Hi, ja, da steht insgesamt. Ich dachte, das seien seine Runden insgesamt gewesen...

Wer weiss?

Dann bin ich ja beruhigt. Ich schau die Tage auch mal wieder rein...

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von PostBox981 - 07.02.2019 12:01

Ach so, das. Ja, habe ich natürlich gelesen. Ich dachte, ihr kennt schon am Rand irgendwelche PC2-Statistiken sehen, die mir verborgen bleiben. Man weiß ja nie. EDV ist nix für alte Leute. :S

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von aelbler271 - 07.02.2019 16:55

Ärger schrieb:

Nabend,... hatte das selbe Problem in Suzuka. Einfach null Grip an der Hinterachse. Selbst im 4. bei 180 noch Quer gegangen und vorher in Laguna mit fast dem selben Setup noch alles gut. Extrem bockig manchmal, oder einfach nur wenig Grip auf mancher strecke...

Danke, genau so ist das, somit bin ich nicht allein.
Also liegst nicht an irgend einem Rechnerproblem etc..

Danke

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DFAlex - 07.02.2019 17:02

aelbler271 schrieb:

Ärger schrieb:

Nabend,... hatte das selbe Problem in Suzuka. Einfach null Grip an der Hinterachse. Selbst im 4. bei 180 noch Quer gegangen und vorher in Laguna mit fast dem selben Setup noch alles gut. Extrem bockig manchmal, oder einfach nur wenig Grip auf mancher strecke...

Danke, genau so ist das, somit bin ich nicht allein.
Also liegt nicht an irgend einem Rechnerproblem etc..

Danke

Gruß
Aelbler271
Hai,
also das wärde mein Phänomen von gestern in ein etwas Anderes Licht rücken...

Renault GT3, Brno, Quali Pole, mit überwiegend Standard Setup etwas Heck freudig, aber beherrschbar...
Im Rennen als ob ich ein Anderes Auto fahre, 0,0 Grip auf der HA, bei jedem Bremsen oder einlenken beinahe Dreher oder eben rum...vollkommen unfahrbar...

LG
Alex

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von Ted Thrash - 07.02.2019 21:46

Hallo zusammen,,
danke an Alex, Knet und Dan für die tollen Rennen der letzten Tage hier auf dem Server. Ganz dickes sorry an Dan dem ich wohl durch mein Missgeschick das Spa Rennen total versaut habe. Bin an der Wand entlang geschrammt und dann ging alles zu schnell für den Teddy. SORRY.
Leute das macht so Laune und ich freu mich wie Wolle auf die GT3 Seasons :woohoo:

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von Knetbirne - 07.02.2019 21:59

Dem hab ich nix hinzuzufügen. Macht enorm Spaß.

Gruß Roland

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von BadDan - 07.02.2019 22:02

@Ted: Kein Thema, sowas passiert.
Hast mich eh 40 Punkte gekostet in den letzten Tagen. ;)

Werd endlich A.

:D :D :D

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von Ted Thrash - 07.02.2019 22:57

63% also noch 37 zu A :blush: :lol:

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von Dede2602 - 08.02.2019 07:22

Moin zusammen,

hatte da auch ein Punkterlebnis neulich auf einem public GT3 Server. War mit meinem McLaren auf Brands Hatch unterwegs, hatte mich zuvor auf 1509 Punkte und Rating 92% B (also kurz vor A) hochgeköpft.

Dann bin ich auf die wahnsinnige Idee gekommen, die Traktionskontrolle abzuschalten, weil ich das Gefühl hatte das Ding nicht zu brauchen und ohne schneller zu sein.

Es kam, wie es kommen musste: am Start gut weggekommen und dann in derhängenden Rechtskurve nach rechts rausgedreht...das Ding war nicht abzufangen!

Dann nach meiner Tastatur genestelt, um die TK wieder einzuschalten, dabei habe ich mich wohl vertippt und habe die Autokupplung ausgemacht.

Schein auch, dass ich die Taste erst dann gefunden habe nachdem ich bereits 2x überholt wurde (bei insgesamt 7 Rennrunden).

Meine Flucht möchte ich hier nicht wiederholen, aber ich bin dann aus dem Rennen raus (rage quit:angry:).

Ergebnis: von 1509 auf 1466 und von 92% B auf 2%B.

Jippie!!!

Dann das Ding mal ein paar Tage stehen lassen.

Bei der Road B bin ich heute nicht dabei, danach aber wieder für alles zu haben.

Privat gerade beim Jobwechseln (wenns denn klappt). Könnte nächste Woche Freitag gutgehen...da habe ich für Privatvergnügen im Moment wenig Kopf übrig.

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von Knetbirne - 08.02.2019 09:11

Dann wünsche ich dir mal alles Gute beim Jobwechsel.

Gruß Roland

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von BadDan - 08.02.2019 17:43

Jepp Detlef, viel Erfolg beim Wechsel. :)

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DFAlex - 08.02.2019 19:19

Dede2602 schrieb:

@Alex: mal ohne Scheiss, du bist in 2 Tagen (wochentags) in Summe mehr als 600 Runden gefahren???ohmy:

Bei im Schnitt 2 Minuten pro Runde sind das 1.200 Minuten, also 20 Stunden insgesamt, also 10 Stunden pro Tag?

Alternativrechnung: bei im Schnitt 1:30min pro Runde sind das 900 Minuten, also 15 Stunden, also ca. 7,5h pro Tag...

:blush: :huh: :blush:

Es gibt Tage, da arbeite ich nicht so viel. Wenn auch nur die Hälfte davon wahr ist, dann weiss ich, warum ich so lahm bin...:dry:

Geht aber nicht um mich, bin echt geflasht.
Oder kann ich nur nicht rechnen?
Hai Dede,
sorry eben erst den Post gesehen... :geedee:

Nein, ich natürlich nicht, die Runden beziehen sich auf den Server Gesamt....

VLG
Alex

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DfAlex - 08.02.2019 19:20

PostBox981 schrieb:
Ich bin mal wieder doof: wo seht ihr das denn? Hab ich was verpasst?
Kannst du auf der Staging im Logbuch sehen.
Anmeldedaten im Admin Forum... ^^

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DfAlex - 08.02.2019 19:23

So Nachreich...
Runden Gesamt Server #2 07.02.2019: 230

Ihr schwächelt...:P :geedee:

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von Dede2602 - 10.02.2019 18:32

Hi Alex,

die Rundenzahl von heute würde mich mal interessieren; kannst du die nachreichen bitte?

P.S. nur mal so am Rande...

War heute gegen 11:00 Uhr so für 15-20 Minuten auf Server 1, aber nachdem ich nur die Rücklichter von Rolands und Franks Auto (ich weiss, gibts keine)gesehen habe, dachte ich, probiere mal den GT3 Server aus...
Dort bin ich dann so ca. 5 weitere Stunden geblieben:side:
Was soll ich sagen...GEIL!

Danke für den Server; toll, dass wir uns mal zwischen den "großen" Events treffen.
Bin gespannt, ob ich morgen Muskelkater habe...:lol:

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von PostBox981 - 10.02.2019 18:45

Wie ist denn da jetzt so der Andrang? Ich bin bisher erst 2x da mitgefahren, deswegen die Frage. Fällt sich's nur, wenn die Malzbierbudler vorlegen oder wird der neue Server auch bevollktert, wenn keiner von uns da ist?

Gruß
Frank

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von BadDan - 10.02.2019 19:14

Wenn keiner von uns da ist, siehst du auch keinen. ;)

Alex kann da aber sicher Auskunft geben, wie der Server in unserer Abwesenheit besucht ist.

Aber ich bin auch schon in besuchte Runden reingeschneit, bei denen nur "Fremdfahrer" waren.

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von PostBox981 - 10.02.2019 19:42

BadDan schrieb:

Aber ich bin auch schon in besuchte Runden reingeschneit, bei denen nur "Fremdfahrer" waren.

Das klingt doch gar nicht schlecht. ;)

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DfAlex - 10.02.2019 19:55

Dede2602 schrieb:

Hi Alex,

die Rundenzahl von heute würde mich mal interessieren; kannst du die nachreichen bitte?

P.S. nur mal so am Rande...

War heute gegen 11:00 Uhr so für 15-20 Minuten auf Server 1, aber nachdem ich nur die Rücklichter von Rolands und Franks Auto (ich weiss, gibts keine) gesehen habe, dachte ich, probiere mal den GT3 Server aus...

Dort bin ich dann so ca. 5 weitere Stunden geblieben:side:

Was soll ich sagen...GEIL!

Danke für den Server; toll, dass wir uns mal zwischen den "großen" Events treffen.

Bin gespannt, ob ich morgen Muskelkater habe....lol:

Hai,
aber Logo!

09.02.2019 - 348!

10.02.2019 - bis jetzt 399!

LG
Alex

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DfAlex - 10.02.2019 22:37

Schlief, abschließend für den 10.02.2019 - 576 Runden!

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von Dede2602 - 11.02.2019 07:44

DFAlex schrieb:

SÃ¶Ã¶, abschlieÃ¶end fÃ¼r den 10.02.2019 - 576 Runden!

Ich finde das genial!

Jetzt sollten wir das mal versuchen, mit WerbesprÃ¶chen fÃ¼r die MBB zu nutzen.

Sagt nicht, geht nicht, irgendwas geht immer; und sei es, dass die anwesenden MBBler posten.

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von DFAlex - 11.02.2019 16:44

Dede2602 schrieb:

DFAlex schrieb:

SÃ¶Ã¶, abschlieÃ¶end fÃ¼r den 10.02.2019 - 576 Runden!

Ich finde das genial!

Jetzt sollten wir das mal versuchen, mit WerbesprÃ¶chen fÃ¼r die MBB zu nutzen.

Sagt nicht, geht nicht, irgendwas geht immer; und sei es, dass die anwesenden MBBler posten.

Jein, klar lÃ¶sst sich diese welcome Nachricht einstellen, sie sieht nur keiner... Weil geht im chat unter...

Was sicher mÃ¶glich ist, ist das gerne jeder in den Chat schreibt... www.malzbierbude.de weekly events, oder so was....

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von BadDan - 11.02.2019 18:52

Kommt die Einblendung jedesmal, wenn wer auf den Server kommt?

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von DFAlex - 11.02.2019 21:33

BadDan schrieb:

Kommt die Einblendung jedesmal, wenn wer auf den Server kommt?

Nein, die bekommt jeder user beim betreten nur einmal im chatfenster mit den restlichen Server infos angezeigt, wesswegen sie eigentlich gleich durch gescrollt werden...

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von BadDan - 11.02.2019 22:04

So meinte ich das, wird die jedem einmal angezeigt. Naja, das wÃ¶re ja immerhin schon was. Zumindest wenn die Meldung unter den Servereinstellungen kommt und nicht darÃ¼ber. Dann besteht eine echte Chance dass man das sieht.

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von DFAlex - 12.02.2019 00:05

BadDan schrieb:

So meinte ich das, wird die jedem einmal angezeigt. Naja, das wäre ja immerhin schon was. Zumindest wenn die Meldung unter den Servereinstellungen kommt und nicht darüber. Dann besteht eine echte Chance dass man das sieht.

Das wäre zu einfach und SMS nicht würdig...

Sie erscheint Natürlich über den Server Infos... :redcard:

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von BadDan - 12.02.2019 20:00

Naja, dann halt da.

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DFAlex - 12.02.2019 20:06

BadDan schrieb:

Naja, dann halt da.

Ich muß noch mal gucken wie das geht.

Was soll drin stehen?

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von BadDan - 12.02.2019 22:25

Visit malzbierbude.de for more events

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DFAlex - 13.02.2019 01:38

erl.

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von BadDan - 13.02.2019 12:05

Perfekt B)

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DFAlex - 15.02.2019 12:28

Moin,

bitte mal ausgiebig testen und hier Feedback geben!

Uwe hat jetzt kurzer Hand (da ist er immer schnell....P) den Server #1 über den Server #2 drüber Kopiert...

Ich hab eben alle Einstellungen wieder auf den Stand von gestern gedreht, nur die Anzahl Fahrer hab ich auf 26 reduziert, obwohl es mit 30 gehen müßte, da die Normal von den Strecken Gridplätzen Begrenzt wird aber Egal, im

mom ist er Komplett Entspannt.

Also bitte fleißig Runden drehen und Bescheid sagen wenn was nicht funktioniert...

VLG
Alex

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von BadDan - 15.02.2019 12:42

Super schneller Einsatz. :woohoo:

Danke euch beiden. B)
Bin mal gespannt, wie es jetzt läuft.

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von BadDan - 17.02.2019 21:51

Jetzt tut er wieder wie er soll. Großartig. B)

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DfAlex - 18.02.2019 18:58

Moin,
ja, muss euch mal abholen und auf den Aktuellen Stand bringen...

Also nach dem Kurzzeitigen Fix ging es ein paar Stunden um dann wieder von vorne anzufangen....:(

Nach wirklich Zeitintensiver suche mit parallelen Testläufen konnte der Kabelstecker dingfest gemacht werden. Die Server interne Statistik war bedingt durch die vielen gefahrenen Runden auf über 2GB angewachsen!

Diese hab ich gelöscht und durch ein "Placebo" ersetzt, gleichzeitig wurde sie deaktiviert, da wir sie für die Statistik nicht brauchen.

Jo und nun rennt die Kiste wieder wie der Teufel....evil:

Zum Thema DB/Statistik gibt es auch Neuigkeiten.

Wir werden dann komplett auf pC2 Statistik umswitchen, aber Uwe hat, durch die Rückkehr der RS auf der KBB, einen Weg gefunden den alten Datenbestand, in unserem Fall von pC1, zu erhalten! Er wird mit einem "Historischen" Kennzeichen versehen und neu dazu kommt dann nur noch pC2.

Dies braucht aber noch etwas Fleißarbeit und Programmierkünsten... wenn es soweit ist, werdet ihr es sehen :P

Wenn es weitere Neuigkeiten gibt, melde ich mich...

VLG
Alex

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von PostBox981 - 18.02.2019 20:16

Das klingt ziemlich vielversprechend und vor allem nach jeder Menge Arbeit! Obwohl ich sicher nur von einem Teil der Arbeit was mitbekomme, die Du und Uwe da investiert, weiß ich allein daher schon, dass ihr jede Menge Freizeit in das Projekt Malzbierbude steckt. Für Arbeit, von der wir anderen dann hinterher alle profitieren, wenn wir mal wieder unseren Spaß auf der Piste haben.

Daf r m chte ich Euch hier mal ausdr cklich danken!

Gru 
Frank

=====

Aw: Neuer Server f r pC2!

Geschrieben von derDumeklemmer - 23.02.2019 00:28

Hallo zusammen,

ich denke wir bekommen den Umzug von pCars1 zu pCars2 dieses Wochenende hin ;-)

Die Gameserver haben bereits den Schritt von pC1 nach pC2 erfolgreich vollzogen, aber gibt noch ein "paar" Hausaufgaben f r uns zu machen da sich schon einige Dinge von pC1 nach pC2 ge ndert haben.

Sorry das momentan Alles ein bisschen Konfus ist, aber wir sind halt mitten im Umzug....
Habt bitte ein bisschen Geduld mit uns!

VLG Uwe

=====

Aw: Neuer Server f r pC2!

Geschrieben von jkens - 23.02.2019 08:23

derDumeklemmer schrieb:

Hallo zusammen,

ich denke wir bekommen den Umzug von pCars1 zu pCars2 dieses Wochenende hin ;-)

Die Gameserver haben bereits den Schritt von pC1 nach pC2 erfolgreich vollzogen, aber gibt noch ein "paar" Hausaufgaben f r uns zu machen da sich schon einige Dinge von pC1 nach pC2 ge ndert haben.

Ich finde es schon gro artig, dass die Zeitnahme funktioniert: endlich wieder auf Hot-Lap-Jagd gehen gegen/mit Leute/n, gegen die ich auch auf der Strecke antrete.

Danke f r die m hevolle und zeitaufw ndige Arbeit, die ihr daf r auf ech nehmt!

Gru 
Jens

=====

Aw: Neuer Server f r pC2!

Geschrieben von aelbler271 - 23.02.2019 09:46

Hallo Admins,

vielen Dank f r Euren Aufwand in die Malzbierbude neuen Schwung zu bringen.

Hochachtungsvoll
Aelbler271

=====

Aw: Neuer Server f r pC2!

Geschrieben von BadDan - 23.02.2019 12:08

Super, dass es jetzt so richtig voran geht. B)

Danke f  r den unerm  dlichen Einsatz hinter den Kulissen.

=====

Aw: Neuer Server f  r pC2!

Geschrieben von Christian Dager - 23.02.2019 19:45

So that's it, pcars 2 is launched :) best wishes ;)

=====

Aw: Neuer Server f  r pC2!

Geschrieben von Michael39 - 23.02.2019 20:39

Hi,

danke Uwe, sieht schon richtig klasse aus :)

Auch f  r die anderen Admins ein fettes Danke, die die Sache hier so liebevoll am laufen halten.

Hoffe da   ich nochmal ein Event mitfahren darf.

Habe ja die Sportwagen WM komplett geschw  nzt, obwohl ich mich angemeldet hatte.

Ging nich anders, beruflich extrem zu tun gehabt, sonstige private Problemchen usw...

Aber jetzt ist wieder alles Im Lack.B)

=====

Aw: Neuer Server f  r pC2!

Geschrieben von BadDan - 23.02.2019 22:22

Hast ne echt tolle Serie verpasst, aber das Timing jetzt zum "Reboot" der Seite ist ja auch ganz gut gew  hlt. ;)

=====

Aw: Neuer Server f  r pC2!

Geschrieben von DfAlex - 24.02.2019 00:27

>bump<

Edit first post!

=====

Aw: Neuer Server f  r pC2!

Geschrieben von BadDan - 24.02.2019 09:02

Jetzt gehts mit riesen Schritten voran B)

=====

Aw: Neuer Server f  r pC2!

Geschrieben von PostBox981 - 24.02.2019 12:10

YES! Endlich sind wir wieder up-to-date. Darauf lasse ich demnächst mal wieder ein paar Euronen Trinkgeld springen, damit nicht mitten im Rennen die Lichter ausgehen! ;)

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von derDumeklemmer - 26.02.2019 21:52

Hey,

die neuen Streckenbilder für pCARS2 sind schon da !
Sieht toll aus, Danke für Euren unermüdlichen Einsatz!

VLG Uwe

PS: Die History-Funktion baue ich natürlich nach und nach weiter aus, momentan kann die ja die IDs nicht auflösen...

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von DFAlex - 26.02.2019 22:17

Moin,
jau und die, die ich vergessen hatte bzw. nicht auf den server geschubst hab, werden auch noch nach gereicht... ;)

und und Autos/Skins sind auch schon 78/1507 da ^^

Danke Markus!

Danke Uwe!

VLG
Alex

PS.: Die Gameserver Statistik kann man ja erst Sinnvoll Aktualisieren wenn die DB gefüllt ist, Richtig? Wie funktioniert das dann mit den KM?

=====

Aw: Neuer Server für pC2!

Geschrieben von derDumeklemmer - 26.02.2019 22:27

Hi Alex,

DFAlex schrieb:

PS.: Die Gameserver Statistik kann man ja erst Sinnvoll Aktualisieren wenn die DB gefüllt ist, Richtig? Wie funktioniert das dann mit den KM?

Wir müssen differenzieren zwischen pCARS1 und pCARS2...

Für pCARS2 muss die dB gefüllt werden, pCARS1 hingegen rekrutiert sich aus der History und die hab ich in eine andere Tabelle kopiert... aber da muss ich noch Hausaufgaben machen bis die sauber ausgewertet wird ...

..das wird schon ;-)

VLG Uwe

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von DFAlex - 26.02.2019 22:42

derDumeklemmer schrieb:

Hi Alex,

DFAlex schrieb:

PS.: Die Gameserver Statistik kann man ja erst Sinnvoll Aktualisieren wenn die DB gefÃ¼llt ist, Richtig? Wie funktioniert das dann mit den KM?

Wir mÃ¼ssen differenzieren zwischen pCARS1 und pCARS2...

FÃ¼r pCARS2 muss die dB gefÃ¼llt werden, pCARS1 hingegen rekrutiert sich aus der History und die hab ich in eine andere Tabelle kopiert... aber da muss ich noch Hausaufgaben machen bis die sauber ausgewertet wird ...

..das wird schon ;-)

VLG Uwe

<https://cdn4.vectorstock.com/i/1000x1000/11/63/thumbs-up-emoticon-vector-9701163.jpg>

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von Dede2602 - 27.02.2019 07:50

Ihr Tekkies seid echt geil!:woohoo:

Danke fÃ¼r Tabellen fÃ¼llen, Fehler suchen (und finden), UnverstÃndliches brabbeln..und SpaÃ haben!

Ein glÃcklicher User!

Sollte ich am Ring mit dabei sein, geht ein Bier auf mich (nur fÃ¼r anwesende DB-Admins)!

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von BadDan - 02.03.2019 11:54

In welchem Intervall wird eigentlich rechts unten das Gameserverstatistikfenster aktualisiert?

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von derDumeklemmer - 02.03.2019 12:09

Hi Daniel,

BadDan schrieb:

In welchem Intervall wird eigentlich rechts unten das Gameserverstatistikfenster aktualisiert?

oops, das war noch aus ... lÃuft jetzt wieder halbstÃndig mit.

VLG Uwe

=====

Aw: Neuer Server fÃ¼r pC2!

Geschrieben von BadDan - 02.03.2019 13:34

:lol: Shit happens.

=====

