
Road B 2.0 Lauf 5

Geschrieben von BadDan - 02.02.2019 15:09

<http://www.malzbierbude.de/images/stories/events/2019/ROB2/20190208.png>

Als nächstes prüfen wir den Porsche durch Schottland.

Freitag, 08.02.2019

Beginn 20 Uhr

30 Min Training

20 Min Quali

60 Min Rennen

Wetter leichter Nebel

Settings Real

Ingame 14 Uhr

=====

Aw: Road B 2.0 Lauf 5

Geschrieben von DFAlex - 03.02.2019 22:53

Moin,

InGame Datum -> Reales Datum?

Oder lieber ohne Schnee...lol:

VLG

Alex

=====

Aw: Road B 2.0 Lauf 5

Geschrieben von PostBox981 - 04.02.2019 06:25

Ich glaube, die 5. Jahreszeit ist seit Anfang Februar wieder vorbei, oder? ;) Jedenfalls steht da bei mir wieder "Winter", wenn ich Bannochbrae + aktuelles Datum annehme. Der Schnee ist getaut.

=====

Aw: Road B 2.0 Lauf 5

Geschrieben von DFAlex - 08.02.2019 22:03

Hi,

dieses Game will mich verarschen...

Quali gut unterwegs, Rennen massiv untersteuern...

Gleiches Setup...

Ich gebs bald auf...:angry:

LG

Alex

=====

Aw: Road B 2.0 Lauf 5

Geschrieben von BadDan - 08.02.2019 22:05

Etliche Sekunden langsamer als der Rest des Feldes, aber trotzdem den 3. Platz eingefahren. :woohoo:

Klassisches Beispiel für den Spruch aus der Reifenwerbung: Power is nothing without control. :whistle:

Trotzdem froh, dass das Rennen vorbei ist, war extrem anstrengend.

Geschrieben von PostBox981 - 08.02.2019 22:29

Nachdem sich DFAlex und Papasyber vor mir verabschiedet hatten, fuhr ich ein recht einsames Rennen gegen die Konzentrationsschwäche. An Rici war nicht zu denken, der war wie immer viel zu schnell. Aber Bannochbrae ist eine Sensation, die Herausforderung hier tatsächlich: Durchkommen. Ich hatte im Schnitt so jede 2. Runde meine "Momente", von leichtem seitlichen Einschlag in die Leitplanken über Beinahe-Treffer am Brückenpfeiler bis hin zur Fehlbedienung. Wollte das ICM aufrufen und hatte versehentlich den Pause-Button erwischt, dann rollt das Auto unkontrolliert geradeaus. Ist aber alles gut gegangen, ich bin ein paar Mal glücklich davon gekommen.

Diese Strecke fasziniert mich immer mehr, je öfter ich darauf fahre. Obwohl es sich hier um eine der wenigen Phantasiestrecken handelt, kommt sie mir realer als alle anderen vor. Sie ist viel lebendiger als alle anderen Tracks. Vielleicht wegen der Schafe, die man - wenn man mal vor ihnen anhält, sogar blättern kann.

Geschrieben von DFAlex - 08.02.2019 22:36

Geschrieben von PostBox981 - 08.02.2019 22:43

Geschrieben von Â®iÂ©iâ„¢ - 09.02.2019 00:46

Ja hatte auch wieder das Problem das es sich im Rennen anders fuhr und deutlich langsamer. Diesmal kÄnnnte es ja vielleicht am Wetter gelegen haben. Ich werde in Zukunft mal genauer das Wetter (Temperatur),

die Reifentemp. und den Druck im Auge behalten. Bin vorher auch nicht mit vollem Tank gefahren. Kann mir eig nicht vorstellen das sich die Autos "einfach so" auf einmal anderes fahren. Ist ja schließlich auch nicht immer so.

Alles in allem war es ein cooles Rennen, die Strecke ist einfach mega... Sau schnell und unberechenbar. War zwar ziemlich einsam, aber ausruhen geht hier nicht.
Danke an alle und bis Freitag!

Aw: Road B 2.0 Lauf 5

Geschrieben von PostBox981 - 09.02.2019 09:37

PostBox981 schrieb:

Mh - die Streamerei scheint irgendwie eine halbgare Sache zu sein. Mir wird eine Videol nge von 2:04.57 angezeigt, aber das Video endet tats chlich nach nur 41.32 min. Schade auch. Hat auch m chtig gewarpt zwischendurch, vielleicht probiere ich doch mal ein anderes Programm zum Streamen aus.

Youtube braucht wohl anscheinend immer eine Weile - jetzt sind die kompletten 2 Stunden verfÃ¼gbar. :unsure:

Aw: Road B 2.0 Lauf 5

Geschrieben von BadDan - 09.02.2019 10:26

Na also. B)

Aw: Road B 2.0 Lauf 5

Geschrieben von Â®jÂ©jâ.ç - 11.02.2019 22:55

DFAlex schrieb:

Hi,
dieses Game will mich verarschen...
Quali gut unterwegs, Rennen massiv untersteuern...
Gleiches Setup...
Ich gebs bald auf...:angry:

LG
Alex

Ja hatte auch wieder das Problem das es sich im Rennen anders fuhr und deutlich langsamer. Diesmal k  nnte es ja vielleicht am Wetter gelegen haben. Ich werde in Zukunft mal genauer das Wetter (Temperatur), die Reifentemp. und den Druck im Auge behalten. Bin vorher auch nicht mit vollem Tank gefahren. Kann mir eig nicht vorstellen das sich die Autos   einfach so   auf einmal anderes fahren. Ist ja schlie  lich auch nicht immer so.

Alles in allem war es ein cooles Rennen, die Strecke ist einfach mega... Sau schnell und unberechenbar. War zwar ziemlich einsam, aber ausruhen geht hier nicht.
Danke an alle und bis Freitag!

Aw: Road B 2.0 Lauf 5

Geschrieben von PostBox981 - 12.02.2019 06:39

Â®iÂ©iâ„¢ schrieb:

Diesmal k  nnte es ja vielleicht am Wetter gelegen haben. Ich werde in Zukunft mal genauer das Wetter (Temperatur), die Reifentemp. und den Druck im Auge behalten. Bin vorher auch nicht mit vollem Tank gefahren. Kann mir eig nicht

vorstellen das sich die Autos "einfach so" auf einmal anderes fahren. Ist ja schließlich auch nicht immer so.

Da k nnst Du Recht haben. Ich habe das ganze WE die Reifen nicht richtig auf Temperatur gebracht. Au erdem wurde das Rennen mit vorgew rmten Reifen gestartet, die Trainings nicht. Da f hlt es sich dann "anders" an. Nach ein paar Runden k hlen die Reifen dann wieder auf das Niveau aus, wie es im Training war.

Und ja, durch den Nebel k nnte auch die Umgebungstemperatur und damit die Streckentemperatur niedriger gewesen sein. Au erdem kann sich auch der Wind mal drehen.

Alles lebt in PC2! ;)

Aw: Road B 2.0 Lauf 5

Geschrieben von Rici - 12.02.2019 17:10

Das ist dann der "Nachteil" einer Simulation... manchmal einfach zu realistisch!:cheer:

Aw: Road B 2.0 Lauf 5

Geschrieben von PostBox981 - 12.02.2019 19:24

Ich finde, das ist eigentlich der beste Teil an PC2. Problem ist nur... wenn man es auf keinem Display sieht, dann denkt man gleich, es wäre was nicht in Ordnung. Okay, wenn man in der Box ist, dann kann man oben rechts die Temperatur sowie Wind und Windrichtung sehen, aber wer guckt da schon nach und vergleicht es von Session zu Session?

@Alex: es gibt sehr viele Beschwerden wie Deine. Ich will also keinesfalls behaupten, dass alles Blödsinn ist und alles nur an Live Track 3.0 liegt. Kann durchaus sein, dass da was im Argen ist. Es gab auch mal einen Bug, bei dem zum Rennstart ein falsches Setup geladen wurde, aber der sollte eigentlich behoben sein. Ich denke aber, dass zumindest ein Teil der Beschwerden, die man so liest, auf Live Track zurückzuführen sind.