

---

## Schaden und Reparaturzeiten

Geschrieben von Dede2602 - 09.12.2018 11:05

---

Hallo,

hatte gestern im Sportwagenrennen einen Schaden, der wohl nicht richtig repariert wurde...ca. 5% Aerodamage und - laut crew chief - "a little bit of suspension damage" (Lenkrad stand etwas schief).

Habe im Repair-Setup alles reparieren lassen ausser Motor und Getriebe.

Ergebnis:

Auf der Geraden ging der Porsche 917k vorher 360 km/h, jetzt nur noch 320 km/h...

Nun die Frage: was ist passiert?

Gibt es Standard-Reparaturzeiten, mit denen man kalkulieren kann, ob sich eine Rep lohnt? Sind das Standards allgemein, oder sind sie autospezifisch? Habe leider online dazu nichts gefunden.

Verstellt die Box was an den Settings Motor, Bremsbel  ftung etc?

Wie lange dauern denn Voll-Reparaturen?

Bitte erleuchtet mich, solange werde ich jetzt mal einige eigene Crashtests machen.

=====

## Aw: Schaden und Reparaturzeiten

Geschrieben von PostBox981 - 09.12.2018 12:16

---

Die einzige Erleuchtung, die ich zu bieten habe: Wenn Du eine Boxenstrategie erstellst, dann zeigt Dir das Spiel die voraussichtliche Dauer an. Da gehe ich mal davon aus, dass diese Zeit auf der maximalen Dauer bei schlimmsten Sch  den basiert.

Ansonsten habe ich nicht viel zu bieten. Wenn ich mit geringen Sch  den zum (planm   igen) Stopp komme, dann wird das in Windeseile erledigt, wenn ich einen schweren Schaden zur Box trage, dann kann mal die Reparatur allein eine Minute kosten. Ich finde, damit kommen wir Gamer noch echt gut weg, im wahren Leben dauert der Austausch von Fahrwerkskomponenten deutlich l  nger.

Eine exakte Vorhersage kann es nicht geben, denn es gibt ja noch eine weitere Option, die bei uns abgeschaltet ist. Das ist die mit dem Zufallsgenerator ("we dropped a wheel nut"). Ich glaube, da spielen dann noch mehr Dinge rein, u.a. auch der Motorverschlei  , der bei uns - so glaube ich - ignoriert wird. Sicher bin ich mir da aber nicht. Von mir aus k  nnten wir das   brigens ruhig einschalten. Mal werde ich mich   ber die wheel nut   rgern, mal wird es jemand anderen treffen. Klar ist das   rgerlich, aber nicht aus der Luft gegriffen. Aber das war nicht Deine Frage.

Dinge wie Fl  geleinstellung oder Bremsbel  ftung kannst Du allerdings w  hrend eines Boxenstopps nicht   ndern lassen. Da sollte Dein Setup immer so bleiben, wie Du es vorher abgespeichert hattest. Einzig den Luftdruck kannst Du   ndern. Deswegen sollte man sich auch f  r jedes Rennen neue Strategien basteln. Sonst bekommst Du in Le Mans beim Boxenstopp den Luftdruck verpasst, der vorher in Spa gepasst hat.

Das gestern bei Dir ist definitiv fishy. Entweder hast Du Fahrwerksreparaturen eingeschaltet, dann wird komplett repariert, oder eben nicht, dann bleibt es so kaputt, wie es ist. Dass sie Dich mit einem Restschaden auf die Strecke schicken, finde ich eigenartig.

Deine H  chstgeschwindigkeit unterliegt nat  rlich den Gegebenheiten von Wetter und LiveTrack, soll hei  en: In der Nacht   ndern sich die Temperaturen und damit die Luftdichte. Das ist gut f  r die Motorleistung und schlecht f  r den Luftwiderstand. Die Strecke k  hlt ab und die Reifen werden nicht mehr ganz so warm. Da kann es sein, dass Du etwas weniger Speed durch die Kurve tr  gst und dadurch etwas langsamer auf der Geraden f  hrst. Von 360 km/h runter auf 320 km/h kann aber absolut nicht sein.

Hat Ihnen diese Antwort geholfen?

- ☐ Ja
- ☐ Nein
- ☐ Leck mich

Wir freuen uns auf Ihre R  ckmeldung. Mit freundlichen Gr   en  
Frank.

=====

---

## Aw: Schaden und Reparaturzeiten

Geschrieben von Dede2602 - 09.12.2018 12:31

---

PostBox981 schrieb:

Hat Ihnen diese Antwort geholfen?

- ☐ Ja
- ☐ Nein
- ☐ Leck mich

Wir freuen uns auf Ihre Rückmeldung. Mit freundlichen Grüßen  
Frank.

Ja hat sie! Danke.

Siehe auch mein Post zum Rennen.

Es war der falsch eingestellte Reifendruck, der mich gebremst hat!

TROTZDEM würde es mich freuen, wenn wir weiterhin mal unsere Erkenntnisse bzgl. Schaden und Rep. austauschen würden.

Frage ist nur: wie repariert man einen Dachschaten?:whistle:

=====

## Aw: Schaden und Reparaturzeiten

Geschrieben von Ä@iÄ@iä,,¢ - 09.12.2018 13:19

---

Moin, mit dem abschätzen vor dem Stopp könnte es schwierig werden, es werden einem ja nur die Aero-Schäden bzw. der vom Motor angezeigt. War Gestern auch einmal kurz an der Wand und seit dem Stand mein Lenkrad schief und der Schaden war trotzdem bei Null. Wurde dann aber zig in der Box behoben.

Also wenn man gar nicht weiß was kaputt ist, wird es schwierig einzuschätzen wie lang die Reparatur dauert.

Kommt ja auch auf die Strecke an und wie viel Zeit man dann tatsächlich pro Runde verliert.

Aber das mit dem Reifendruck finde ich auch etwas ungewöhnlich, sollte so sein das sie den Startdruck beibehalten.

Schönen zweiten Advent gewünscht!!!

=====

## Aw: Schaden und Reparaturzeiten

Geschrieben von PostBox981 - 09.12.2018 18:09

---

Rici, geh mal in "HUD konfigurieren" oder wie auch immer. Wenn Du den Schadenanzeiger unten rechts auf full stellst, dann siehst Du den Fahrwerksschaden an jeder der vier Ecken auch.

=====

## Aw: Schaden und Reparaturzeiten

Geschrieben von BadDan - 09.12.2018 18:35

---

B) Das wusste ich auch nicht, dann muss ich mal auf volle Anzeige umstellen. Danke für den Tipp.

=====

## Aw: Schaden und Reparaturzeiten

Geschrieben von aelbler271 - 09.12.2018 19:37

---

Klasse, gerade eingestellt.



---

Du wirst nicht gesteinigt, das mit dem Reifendruck ist so. :) Wobei der dann nicht unbedingt richtig sein muss, könnte ja auch sein, dass ich auf Regenreifen wechsele. Aber grundsätzlich passt das. Deswegen ist es keine so gute Idee, für den 917K eine Boxenstrategie aus der Formel Renault umzuschreiben.

Das mit der Radmutter muss nicht eingeschaltet werden, nur weil ich das meine. Da sollte schon eine Mehrheit für bestehen, aber das glaube ich nicht. Und wie Du sagst: ist vielleicht zu häufig der Fall. Aber da hängt auch noch anderer Schaden mit dran, weil gerade nicht mehr, wie das war. Z.B. Motor überdrehen, kann das sein?

Motorverschleiß führt nicht zwangsläufig zu reduzierter Leistung. Da gab's im Offiziellen mal eine längere Debatte darüber. Kann nämlich auch sein, dass der Motor bis 99% normal läuft und bei 100% platzt. Was in freier Wildbahn auch mal vorkommt. Deswegen setze ich Motor- und Getriebereparatur immer auf off. Könnte aber auch mal ein Fehler sein...  
:whistle:

Gruß  
Frank

=====

## Aw: Schaden und Reparaturzeiten

Geschrieben von Dede2602 - 10.12.2018 10:15

Letztes Wort zum Reifendruck:

ich hatte schlichtweg nur 1,0 bar im Reifen, weil ich auf die Schnelle eine Boxenstrategie nehmen musste. Das war eine vorgefertigte (welches auto fährt mit nur 1 bar Druck? Vielleicht FR 3,5?).

Also bin ich 2/3 des Rennens mit 4 Platten gefahren und 4. geworden!  
Schlimm nur, dass ich es nicht gepeilt habe.:S

Bitte NICHTS verändern an den Panneneinstellungen; wir selber sorgen schon für genug Pannen, da muss PC2 nicht auch noch die Radmuttern vergessen!

=====

## Aw: Schaden und Reparaturzeiten

Geschrieben von BadDan - 10.12.2018 12:39

Dede2602 schrieb:

Bitte NICHTS verändern an den Panneneinstellungen; wir selber sorgen schon für genug Pannen, da muss PC2 nicht auch noch die Radmuttern vergessen!

So siehts aus. :side: :side: :side:

=====

## Aw: Schaden und Reparaturzeiten

Geschrieben von aelbler271 - 10.12.2018 16:40

das nenne ich eine Simulation, sogar menschliche Fehler sind eingebaut. ;-)  
Ich zahle denen jetzt mehr, machen keine Fehler und sind viiiieel schneller.

Gruß  
Aelbler271

=====

## Aw: Schaden und Reparaturzeiten

Geschrieben von PostBox981 - 10.12.2018 18:17

Ich habe ihnen vor einem Jahr ein Motivationstraining bezahlt, seitdem habe ich nie wieder die falschen Reifen bekommen. Gute Investition. :P

