

---

## Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 20.11.2018 21:35

---

Hab's getan, habe gerade versucht, mir die Samsung Odyssey+ via Big Apple Buddy zu bestellen.

Versucht deshalb, weil man MIT GLÜCK eine der Black-Friday-Sonderangebots-VR-Brillen (299 Dollar) abschnappen kann. Zusammen mit dem MRTV-Bonus und dem aktuellen Wechselkurs wäre ich mit nur knapp 400 €, dabei, komplett mit Versand und Verzollung. Ich bin gespannt, ob ich zu den Glücklichen gehöre. Wenn nicht, dann bekomme ich die Kohle zurück und werde mir eine zum vollen Preis über irgendwelche ebay-Händler kaufen, aber dann wird's teurer, um 650,- €, dann.

Drückt mir die Daumen!!! :woohoo:

Gruß  
Frank

=====

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von BadDan - 21.11.2018 18:17

---

Ich drückt dir die Daumen. Wenns klappt, hast du auf jeden Fall eins der besten Headsets, die derzeit am Markt sind.

=====

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 21.11.2018 19:42

---

Habe heute eine Auftragsbestätigung bekommen und soll angeblich zwischen dem 30.11. und 8.12. die Shipping-Details bekommen. Frage mich nur, ob ich damit tatsächlich in der Verlosung bin oder ob es später noch heißen könnte, dass ich leider keine Black-Friday-Exemplar mehr bekommen habe... es bleibt spannend! :woohoo:

Und ja, es soll zumindest eines der besten VR-Headsets sein. Die Pimax (5K+ wie auch 8K) hat einen größeren FOV, aber Screendoor-Effekt. Ich verzichte lieber auf den FOV. Das sind zusätzliche Pixel, die berechnet werden wollen. Drehe ich halt lieber den Kopf. Hab ich bisher auch gemacht. Und im Helm sieht man auch nicht viel mehr. :) Nichtsdestotrotz bin ich auf Deinen Pimax-Bericht gespannt.

=====

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von BadDan - 21.11.2018 21:59

---

Also normal sollte das Teil dann schon gekauft sein, wenn die dir shipping details zukommen lassen wollen.

=====

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 22.11.2018 18:10

---

Find ich ja auch. Aber ich weiß gar nicht, ob die jetzt schon den Samsung Black Friday Deal kaufen können. Ich glaube es erst, wenn ich eine Trackingnummer bekomme. :)

=====

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von Dede2602 - 22.11.2018 20:48

---

WTF? Ich als "altes Vieraue" ain't got no fucking clue what you are talkin about...

---

Ich drücke dir die Daumen, anyway.  
Habe heute auch was geliefert bekommen (wie lade ich Bilder hoch?)

Melde mich, bis morgen...

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 22.11.2018 21:15

Wenn Dein Bild max. 600 pixel breit und max. 200 kB groß ist, dann kannst Du auf "Datei auswählen" klicken und eines hochladen.

Und before you're gonna die clueless:

{youtube}v2uso5H3-0M{/youtube}

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von Knetbirne - 23.11.2018 06:15

Dann wünsche ich dir mal viel Glück, das du einer der wenigen Empfänger der Odyssee sein wirst.

Gruß Roland

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von BadDan - 29.11.2018 21:10

Und, gibts schon positive Rückmeldung?

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 30.11.2018 06:17

Nope. Die einzige Rückmeldung bisher kam direkt nach dem Kauf, dass man mir zwischen dem 30.11. und 18.12. die Tracking Details und zwischen dem 07.12. bis 28.12. die Ware zustellen will. Im Klartext: Ab heute steigt die Spannung.

Da steht allerdings nirgendwo ein "vielleicht" drin, klingt also so, als würde ich sie auf jeden Fall bekommen. Vielleicht kann ich mir damit frohe Weihnachten wünschen. :cheer:

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von Dede2602 - 30.11.2018 07:16

Moin, drücke dir auf jeden Fall die Daumen. No (bad) news is GOOD news!:)

Geht mir übrigens auch so: noch gibt es keine negativen Meldungen. In der Auftragshistorie heisst es immer noch: "geplantes Lieferdatum 07.12.2018".

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von BadDan - 30.11.2018 19:11

Ich drück euch beiden die Daumen. :)

---

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 30.11.2018 19:30

Danke allerseits. Sollte es nicht klappen, dann werde ich in den sauren Apfel beißen und mir eine zum "Normalpreis" beschaffen.

Übrigens hat der oben eingebettete Sebastian Ang (MRTV) seine Odyssey+ "kaputtgeschwitzt". Keine guten Nachrichten, ich bin im letzten Sommer fast im eigenen Schweiß weggeschwommen...

---

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 01.12.2018 11:09

Strike! Ich habe eine Tracking-No. bekommen. Meine Odyssey befindet sich aktuell auf dem Flughafen Newark. :woohoo:

---

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von aelbler271 - 01.12.2018 11:40

Hi,

dann wünsche ich schon mal viel Spaß.

Nachdem gerade die Preise fallen durch die neue Grafikkarten, warte ich auf die Pimax 5K mit 1080 Ti in Kombination.

Gruß

Aelbler271

---

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 01.12.2018 12:41

Die Pimax 5K+ soll auch klasse werden, munkelt man. Ich hab mich für die Samsung entschieden wegen effektivem Anti-SDE, einem sehr guten Mikro und AKG-Kopfhörern. Also alles drin. Und günstiger ist sie auch noch.

FOV muss bei der Pimax richtig gut sein, aber das ist mir nicht so wichtig wie der SDE. Sind in meinen Augen jede Menge Pixel, die berechnet werden müssen, man aber eigentlich nicht so dringend braucht. Aber das muss jeder für sich entscheiden.

Und die 1080Ti habe ich schon eine Weile. Bin gespannt, mit welchen Qualitätseinstellungen ich PC2 dann noch fahren kann, immerhin hat die Samsung 77% mehr Pixel als meine Rift.

Hoffentlich gibt es keine Reklamation. Sonst hab ich mit dem Importmodell die Eselsmäntze auf.

---

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von Dede2602 - 01.12.2018 15:24

Gratulation, Frank.

---

Ich empfehle ja weiterhin einen 100Hz 34 Zoll ultra-wide Gaming Monitor...  
...und ich schwitze trotzdem!

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von aelbler271 - 01.12.2018 15:34

Hi,

mein 42 Zoll Philips 4K Monitor mit 60 Hz ist auch super.

Gruß  
Aelbler271

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von Dede2602 - 01.12.2018 15:42

Ja, size matters.

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 01.12.2018 18:55

Ich habe die Fähigkeit verloren, mit einer Mattscheibe zu fahren. Size doesn't matter. ;)

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von BadDan - 01.12.2018 20:29

Um es korrekter auszudrücken: Lifesize matters. B)

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 03.12.2018 18:52

Seit heute Nachmittag gammelt sie in Köln rum. Bin gespannt, ob mich der Zoll noch zur Kasse bittet, das würde die Bilanz deutlich verschlechtern... :)

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 04.12.2018 20:41

...FedEx-Lager Bremen...

Ich kann sie schon riechen. :P

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

---

Geschrieben von Dede2602 - 04.12.2018 21:09

---

Was ist grÃ¼n und stinkt nach Fisch ??? :lol: :lol: :lol:

=====

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 04.12.2018 21:22

---

Forelle GrÃ¼n.

EDIT: :P

=====

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 05.12.2018 21:15

---

Hardware ist angekommen und installiert. Auf den ersten Blick scheint die AuflÃ¶sung und der ScreenDoorEffect klasse zu sein. Nur leider...

...bin ich mal wieder zu blÃ¶de. Das Windows-Haus-am-Meer lÃ¤uft, das SteamVR-Haus lÃ¤uft und alles ist schÃ¶n bunt. Nur wenn ich Project Cars 2 starte, dann lÃ¤uft das auf dem Monitor und ich kann nichts daran machen. Egal, ob ich es aus SteamVR mit dem Controller starte oder in der Steam-Software einen Rechtsklick mache und "in SteamVR starten" wÃ¤hle.

KÃ¶nnte sein, dass ich fÃ¼r Samstag erst nochmal die Oculus reinstallieren muss. Mal sehen. :S

=====

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von BadDan - 05.12.2018 21:51

---

ZunÃ¤chst mal GlÃ¼ckwunsch zum Erhalt. B)

Der Rest kommt sicher noch. :D

Gibt garantiert irgendwo ein kleines, unscheinbares HÃ¶kchen, das man noch setzen muss, oder etwas in der Art. Hast du die Oculus-Software noch drauf? Vielleicht stÃ¶rt die da irgendwie rein. Falls ja, dann beende mal den laufenden Oculus Service. Abgesteckt hast du die Rift ja sicherlich, oder?

=====

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 06.12.2018 06:47

---

Die Rift ist ab und die Software deinstalliert. Im Offiziellen meinte jemand, dass das bei ihm so ist, wenn ein Hintergrundprogramm (z.B. ein FPS-Counter) lÃ¤uft. Ich muss testen, allein ich weiÃ nicht wann. Kann sein, dass ich fÃ¼r Samstag die Rift reaktivieren muss.

Auf das berÃ¼hmte HÃ¶kchen hatte ich eigentlich auch gehofft. Need more time!!!

=====

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 06.12.2018 21:14

---

---

Hab gerade wieder zwei Stunden verplempert - nix Neues. Keine Idee mehr. Werde wohl am Samstag versuchen, zur Rift zurÃ¼ckzurÃ¼sten, um Le Mans mitfahren zu kÃ¶nnen. :blush:

Das hatte ich mir einfacher vorgestellt, aber seit ein paar Monaten wird alles, was mit PCs zu tun hat und ich anfasse, zu Ka... brauner Masse. :S

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von BadDan - 09.12.2018 18:34

Vielleicht ist dein Ã„rger schon wieder verraucht oder du hast inzwischen doch alles so zum Laufen gebracht, wie es sein soll. Aber falls du deine Odyssey+ tatsÃ¤chlich wieder loswerden mÃ¶chtest, wÃ¼rde ich da mal Interesse anmelden. NatÃ¼rlich mÃ¼sstest du dann auch erstmal schauen, ob das Ding tut wie es soll. Falls nicht, wÃ¼rde ich sie dir dann halt gerne wieder zurÃ¼cksenden, damit du als ursprÃ¼nglicher KÃ¤ufer eine RÃ¼cksendung anfragen kannst.

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 09.12.2018 19:44

Die RÃ¼cksendung kannst Du vergessen. Habe das gute StÃ¼ck Ã¼ber Big Apple Buddy importiert, da es sie in Europa nicht offiziell gibt.

Und der Ã„rger ist nicht verraucht. PC2 erkennt nun mein Lenkrad gar nicht mehr, ebenso wie die Buttonbox daneben. Habe den ganze Sonntag mit Fehlersuche verplempert und NICHTS erreicht.Feierabend fÃ¼r heute. Ratlosigkeit all over. :alcoholic: :alcoholic: :alcoholic:

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von BadDan - 10.12.2018 12:36

Hast du die von Big Apple Buddy schon mal kontaktiert bezÃ¼glich RÃ¼ckgabe?  
Aber wie gesagt, ich hÃ¤tte ja Interesse an dem GerÃ¤t. Und wenn es dann nicht klappt mit einem Umtausch in Amerika, dann kÃ¶nnst du immer noch versuchen, es Ã¼ber ebay zu verticken.  
Also willst du sie wirklich wieder loswerden und was hast du insgesamt bezahlt? Denn du hast das Teil ja quasi nicht benutzt und mÃ¶chtest sicher den vollen Preis dafÃ¼r.

=====

### Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von PostBox981 - 10.12.2018 18:09

Big Apple Buddy ist kein HÃ¤ndler, sondern ein Exporteur. Der wÃ¼rde mir im Garantiefall helfen, aber ich wÃ¼rde nicht versuchen, die Ware nach USA zurÃ¼ck zu senden, nur wegen Nichtgefallen. Da habe ich mich schon vorher auf ebay eingestellt. Da wÃ¼rde ich locker mehr Geld bekommen, als ich bezahlt habe.

Was ist denn mit Deiner Pimax? Willst Du jetzt stereo gucken? :P

Ich gebe der Odyssey+ noch eine zweite Chance. Installiere gerade Win10 neu, dann kommen erst mal nur Steam und PC2 drauf (und vielleicht noch der Afterburner). Wenn ich dann wieder Buttons vergeben kann, dann kommt die Odyssey dazu und dann sehen wir erst mal weiter.

GruÃ  
Frank

=====

---

## Aw: Samsung Odyssey+ VR-Headset

Geschrieben von BadDan - 10.12.2018 18:31

---

Mich interessiert die Odyssey+ einfach. Und testen kann man die hier ja nirgends.

Ich bin zwar auch sehr gespannt auf meine Pimax, aber ersten hab ich keine Ahnung, wann die kommt und zweitens ist die auf jeden Fall hardwarehungriger. ;)

=====