
Road B Meisterschaftsstand

Posted by BadDan - 2018/11/17 22:16

Ich werde hier immer den Meisterschaftsstand und die jeweiligen Ergebnisse sammeln:

Gesamtstand:

175 Rici
104 Bad Dan
99 PostBox
88 DFAlex
56 Papasyber
43 Ray Moulad
25 Boandlgramer
25 Xorak
18 Knetbirne
18 aelbler
10 Dede
9 trex
8 D4RKV1K1NG
6 Xeno
6 savaiv-e
4 ewi

Lauf 1:

1 Xorak
2 DFAlex
3 PostBox
4 Bad Dan
5 Knetbirne
6 Dede
7 Xeno
8 Papasyber
9 Boandlgramer

Lauf 2:

1 Rici
2 Boandlgramer
3 Ray Moulad
4 Bad Dan
5 PostBox
6 Knetbirne
7 Papasyber

Lauf 3:

1 Rici
2 Bad Dan
3 DF Alex
4 Boandlgramer

Lauf 4:

1 Rici
2 DF Alex
3 PostBox
4 Papasyber
5 Bad Dan

Lauf 5:

1 Rici
2 PostBox
3 Bad Dan
4 DF Alex
5 Papasyber

Lauf 6:

- 1 Rici
- 2 Ray Moulad
- 3 DF Alex
- 4 Papasyber
- 5 Bad Dan
- 6 PostBox

Lauf 7:

- 1 Rici
- 2 PostBox
- 3 Bad Dan
- 4 Papasyber
- 5 DF Alex
- 6 trex

Lauf 8:

- 1 Rici
- 2 aelbler
- 3 PostBox
- 4 Bad Dan
- 5 Ray Moulad
- 6 D4RKV1K1NG
- 7 savaiv-e
- 8 ewi
- 9 Dede
- 10 trex

Aw: Road B Meisterschaftsstand

Posted by DFAlex - 2018/11/19 21:33

Hab da auch was...

<http://www.malzbierbude.de/events/Gesamt.png>

Kann es sein das du im Lauf1 die Platzierungen der Letzten 4 Plätzen ein wenig vertauscht hast? Ich meine mich zu erinnern das papasyber erst in der Letzten Runde ausgefallen ist, was dann Platz 6 für ihn wäre...

LG
Alex

Aw: Road B Meisterschaftsstand

Posted by BadDan - 2018/11/19 21:37

Ich hab meine Screenshots als Quelle genommen. Keine Ahnung wie das ohne Sprit liegen bleiben reinkalkuliert wird.

Aber wir können natürlich auch gerne die Auswertung direkt vom Server nehmen.
Hast du die neu eingefügt? Nach sowas habe ich nämlich gesucht, bevor ich diese Topic aufgemacht habe, und irgendwie habe ich bei Road B keine Gesamtauswertung gefunden.
War aber vielleicht auch ein Anzeigefehler bei mir. Jetzt is es auf jeden Fall da. B)

Aw: Road B Meisterschaftsstand

Posted by DFAlex - 2018/11/19 21:45

Nee, Ja, hatte ich versemelt...:blush:

Knetbirne ist noch doppelt, da er den Namen geÄndert hatte, aber JÄrg Ändert das noch...

=====