
Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by Reto_M - 2015/06/09 21:53

Hallo zusammen

Hier bitte alle Meldungen rein Ã¼ber neue Fahrzeuge die erschienen sind oder bald erscheinen.

Auch bitte Fehlermeldungen hier posten wenn bei den bestehenden Fahrzeugen etwas nicht stimmt (Name, Nummer, Bild, etc.).

Wir werden dann die Fehler schnellstmÃ¶glich beheben.

Allen eine gute Fahrt!

Gruss Reto

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by mr.daddy.cool - 2015/06/09 23:57

Dann sage ich mal Danke fÃ¼r das schnelle EinfÃ¼gen in die Datenbank

gruss
mr.daddy.cool

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by Reto_M - 2015/07/22 12:01

Hallo zusammen

Es gibt Neuigkeiten. Es sind gestern 3 neue Wagen erschienen plus ein Gratis-Wagen. Dann gab es noch eine Strecke dazu.

Wer genaueres lesen will kann hier klicken: <http://www.bsimracing.com/project-cars-audi-and-ruapuna-park-track-pack-available-on-demand/>

FÃ¼r 2 bestehende Fahrzeuge kamen noch neue Skins dazu.

Die Details:

Neu - Audi 90 Quattro IMSA GTO - 2 Skins

Neu - Audi A1 Quattro - 32 Skins

Neu - Audi R18 e-tron Quattro - 3 Skins

Neu - Audi R8 (LMP900) - 8 Skins

Bestehend - Ford Escort Mk1 RS1600 - 1 Skin

Bestehend - Mercedes Benz 190E 2.5-16 Evolution2 DTM - 6 Skins

Alle neuen Fahrzeuge und Skins sind auf der Homepage ab sofort verfÃ¼gbar.

Viel Spass beim Fahren!

Gruss Reto

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by jenrace - 2015/07/22 13:37

Danke fÃ¼r die INfo!! Bin gestern schon den IMSA Audi online :cheer: gefahren, cool! Obwohl ich ihn noch gar nicht gedownloadet hatte!

=====

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by Deutschmaschine - 2015/07/22 16:39

jenrace schrieb:

Obwohl ich ihn noch gar nicht gedownloadet hatte! Die Fahrzeuge kamen mit dem letzten Patch und der A1 sowie der GTO sind kostenlos und dementsprechend freigeschalten.

=====

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by derDumeklemmer - 2015/07/22 19:17

Vielen Dank für Deinen Einsatz Reto!

Viele Grüesse,
Uwe

=====

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by Reto_M - 2015/07/22 20:09

Mach ich doch gerne!

Gruss Reto

=====

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by icemanpolo - 2015/07/22 20:40

Deutschmaschine schrieb:

jenrace schrieb:

Obwohl ich ihn noch gar nicht gedownloadet hatte! Die Fahrzeuge kamen mit dem letzten Patch und der A1 sowie der GTO sind kostenlos und dementsprechend freigeschalten.

Hi

nur der Audi A1 ist kostenlos um den Audi 90 IMSA GTO zu fahren müß man das DLC - Audi Ruapuna Speedway Expansion kaufen und kostet 5,49 Euro

â€¢ Ruapuna Park GP
â€¢ Ruapuna Park Club
â€¢ Ruapuna Park Outer Loop
â€¢ Ruapuna Park A Circuit
â€¢ Ruapuna Park B Circuit
â€¢ Audi R8 LMP900
â€¢ Audi R18 e-tron Quattro
â€¢ Audi 90 IMSA GTO

Zu finden hier:
SteamShop

Edit : man kann die Autos und Strecke aus dem DLC online fahren (aber nicht Offline) ohne es zu besitzen da hat SMS ja tolle Arbeit gemacht ich glaube so ist das nicht gewollt.

Gruß,
icemanpolo

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by Colorsteps - 2015/07/24 11:10

Wie läuft das in Zukunft ab mit den Autos und dem Modding ? Das man bei der Xbox und PS4 für fast alles bezahlt ist ja schon fast klar, aber wird das auf dem PC auch so werden ??? Oder soll das mal so werden wie zu GTR2 / rFactorzeiten ... wo alle die Ahnung hatten etwas ins Game gebracht haben ... die Autolisten und Strecken waren ja einfach der Wahnsinn, das hab ich so geliebt !!!!!!!
Hunderte Fahrzeuge und auch Strecken.

MfG Colorsteps

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by Deutschmaschine - 2015/07/24 11:52

icemanpolo schrieb:

Deutschmaschine schrieb:

jenrace schrieb:

Obwohl ich ihn noch gar nicht gedownloadet hatte! Die Fahrzeuge kamen mit dem letzten Patch und der A1 sowie der GTO sind kostenlos und dementsprechend freigeschaltet.

edit : man kann die Autos und Strecke aus dem DLC online fahren (aber nicht Offline) ohne es zu besitzen da hat SMS ja tolle Arbeit gemacht ich glaube so ist das nicht gewollt. Ich habe gelesen, dass die Fahrzeuge nur unter bestimmten Voraussetzungen online fahrbar sind. Wenn der Host die Einstellung "Eigenes Auto verwenden" aktiviert und somit die Lobby auf ein Fahrzeug beschränkt, können alle Leute das Fahrzeug fahren. Bei freier Fahrzeugwahl oder Beschränkung auf eine Klasse können DLC-Fahrzeuge ohne Kauf hingegen nicht verwendet werden.

Falls jemand abweichende Informationen hat, kann er dies gerne mitteilen.

Colorsteps schrieb:

Wie läuft das in Zukunft ab mit den Autos und dem Modding ? Das man bei der Xbox und PS4 für fast alles bezahlt ist ja schon fast klar, aber wird das auf dem PC auch so werden ??? Anfangs wurde Modding seitens SMS stets abgelehnt. Es werden weder Tools noch Dokumentationen bereitgestellt. Auch sind die Dateien entsprechend so gestaltet, dass man sie nicht einfach bearbeiten kann. Mittlerweile hat der erste Modder einen Pagani aus Shift 2 nach Project Cars konvertiert. Da hier Links wieder geläufig werden: Mit Google findet man das Ding sicher recht schnell. Zudem gibt es bei YouTube ein Video von einem LaFerrari für Project Cars, welcher aus Assetto Corsa konvertiert wurde. Auch hier wieder: Videos sind hier verboten, also müsst ihr selbst bei YouTube suchen.

Es ist also nur die Frage der Zeit, bis die ersten Mods für PCARS kommen werden. Anfangs natürlich Konvertierungen, später vielleicht auch "legales" (wie ich den Begriff hasse) Zeug. Ob sich aber eine große Modding-Community bilden wird, bleibt abzuwarten.

PS - Kleiner Biologie-Exkurs: Satzzeichen sind keine Rudeltiere, finden sich aber in der Nähe von Buchstaben wohl, während eine beidseitige Anwesenheit von Leerzeichen ein leichtes Unbehagen bei ihnen verursacht ;)

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by Reto_M - 2015/08/30 15:45

Hallo zusammen

Es sind jetzt heute 6 neue Fahrzeuge in unsere Datenbank gekommen. Und zwar:

- BMW 2002 Turbo (24 Skins)
- BMW 320 TC (21 Skins)
- Ford Mustang GT (33 Skins)
- Ford Mustang 2+2 Fastback (38 Skins)
- Ruf CTR (28 Skins)
- Ruf Rt-12 R (30 Skins)

Was jetzt noch geÄndert hat sind die Klassen. Es sind einige Fahrzeuge die eine neue Klasse haben oder sogar der Klassenname geÄndert hat.

Im Anhang findet Ihr noch die Fotoliste wo man sehen kann von welchem Fahrzeug wie viele Skins verfÄgbar sind. Ist eigentlich mehr eine Liste die ich fÄr mich gemacht habe damit nichts vergessen geht. Aber fragt mich bitte nicht warum ich oben auf 2007 Skins komme. Das rechnet eine Formel aus. Muss ich mal ÄberprÄfen.

Falls irgendwo etwas fehlt oder falsch ist bitte mir mit mÄglichst genauen Angaben melden. Dann kann ich das korrigieren.

Und nun viel Spass beim Fahren!

Gruss Reto <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/files/Fotoliste.zip>

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by DFAlex - 2015/08/30 16:43

Danke Reto!
SchÄne Liste, kann ich auch gut gebrauchen!

VLG
Alex

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by Pablo_Diablo_86 - 2015/08/31 21:58

Reto_M schrieb:
Es sind jetzt heute 6 neue Fahrzeuge in unsere Datenbank gekommen.

Wie bekommt man den die neuen??? bzw. wo gibst den Download dafÄr??? mÄchte gerne den BMW 320TC fahren:lol: :lol: :lol:

mfg Toni

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by BadDan - 2015/08/31 22:03

<http://store.steampowered.com/app/334774/>

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by Pablo_Diablo_86 - 2015/09/01 13:56

BadDan schrieb:
<http://store.steampowered.com/app/334774/>

Danke für den Link...hab gestern wie ein blööder gesucht danach:lol: :whistle:

mfg Toni

=====

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by aelbler271 - 2015/09/19 13:34

Hi miteinander,

konnte im Forum nix finden, laufen DLC auf den Servern?
Wäre dann doch Pflicht, bzw. was passiert einer fährt DLC und einer andere hat dies nicht?

Danke

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by Tastakrad - 2015/09/19 14:08

Alle DLCs kannst du online fahren. Falls du die nicht gekauft hast, kannst du die nicht auswählen. Wenn der Host ein DLC Auto oder DLC Strecke ausgewählt hast, die du nicht hast, kannst du trotzdem teilnehmen.

=====

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by DFAlex - 2015/09/19 15:02

Tastakrad schrieb:

Alle DLCs kannst du online fahren. Falls du die nicht gekauft hast, kannst du die nicht auswählen. Wenn der Host ein DLC Auto oder DLC Strecke ausgewählt hast, die du nicht hast, kannst du trotzdem teilnehmen.

Danke Tastakrad, war gerade mit dem Hund laufen.
Dem ist nichts mehr hinzu zu sagen...

VLG
Alex

=====

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by copacabana - 2015/09/19 17:25

Tastakrad schrieb:

Alle DLCs kannst du online fahren. Falls du die nicht gekauft hast, kannst du die nicht auswählen. Wenn der Host ein DLC Auto oder DLC Strecke ausgewählt hast, die du nicht hast, kannst du trotzdem teilnehmen.

interessant, das wusste ich nicht.
Das ist aber einmalig und bei keiner anderen Sim so, toll!

Dh. beim nächsten Mal werde ich jemanden bitten einen server zu hosten damit ich strecke und Fhgz testen kann, wobei ich mich kenne: sobald etwas bei PC zum Kauf angeboten wird bin ich der erste der zuschlägt ;) aber dann kann ich ja hosten ^^

=====

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by aelbler271 - 2015/09/19 17:39

find ich auch ne tolle Idee
Siehst welches Fzg Du fahren k nnstest, wenn Du's nicht hast.
Andererseits kein Kaufzwang und trotzdem alle Server offen.

Super

Gru 
Aelbler271

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by BadDan - 2015/09/19 17:39

Selber testen kannst du es ja auch nicht, wenn du es nicht gekauft hast. Du kannst nur fahren, was du hast, aber darfst trotzdem connecten, wenn der Host z.B. mit DLC f hrt.

Bei Strecken bin ich mir da  brigens grade nicht sicher.

Aw: Neue & bestehende Fahrzeuge

Posted by Boandlgramer - 2015/09/25 07:52

Bez glich modding habe ich noch was vielversprechendes gefunden.

Klick

Wenn das was wird ist es f r mich ein Traum. Da spende ich auch pro kiste was damit die keinen Grund haben damit aufzuh ren :lol:
