Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona
Geschrieben von PostBox981 - 28.07.2018 11:33

---

http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Image00001-eed872c7b52c9c764ad3b400585f4ed5.jpg

Hallo Malzbierbudler,

der erste Lauf der Sportwagen-WM 1971 steht kurz bevor.

Fahrzeug/Car/Class: Vintage Prototype A (VPTA)
Strecke/Track: Daytona Road Course

Datum/Date: 04.08.2018 - 14:00 Uhr/UTC 13:00 Uhr
Qualifying: 30 min.
Rennen/Race: 2:25 Stunden, ab ~14:30 Uhr
In-Game-Startzeit/In-game-start-time: 15:00 Uhr
Wetter/Weather: trocken
Reifen/Tyres: x1
Zeit/Time: x10
Assists: Real

Bei fragen....melden.
If you have any question, feel free to ask.

...have more Fun!

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona
Geschrieben von Dede2602 - 28.07.2018 15:50

...und ich muss auf eine Hochzeit...:(:(:(
Euch viel Spass!

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona
Geschrieben von BadDan - 28.07.2018 16:40

Freu mich schon, hab da zwar zum Pizzaessen eingeladen, aber das geht erst los, wenn das Rennen vorbei ist. :D

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona
Geschrieben von PostBox981 - 28.07.2018 20:53

Dede2602 schrieb:
...und ich muss auf eine Hochzeit...

Ich finde, Du setzt Deine PrioritÃ¤ten falsch. ;) Schade. Viel SpaÃŸ und viel Malzbier.

BadDan schrieb:
Freu mich schon, hab da zwar zum Pizzaessen eingeladen, aber das geht erst los, wenn das Rennen vorbei ist. :D

Das ist schon eine bessere Planung. :)

Ich freue mich auch sehr. Wird bestimmt Â´ne Menge kaltverformtes Aluminium geben. Ich habe ganz schÃ¶n MÃ¼he, die Karre dauerhaft auf Kurs zu halten. :woohoo:

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von jkens - 29.07.2018 08:31

PostBox981 schrieb:
Wird bestimmt Â´ne Menge kaltverformtes Aluminium geben. Ich habe ganz schÃ¶n MÃ¼he, die Karre dauerhaft auf Kurs zu halten. :woohoo:

Jup, der Ferrari ist schon ganz schÃ¶n zickig, aber auch schnell, wenn man ihn auf Kurs hÃ¤lt - bin sehr gespannt aufs Rennen.

GruÃŸ
Jens

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 29.07.2018 14:02

Ich hatte aus aktuellem Anlass nochmal CaseyÂ´s AusfÃ¼hrungen zum Thema Ferrari 512M/S gelesen.
http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?63550-Physics-of-Spirit-of-Le-Mans-DLC&p=1515510&viewfull=1#post1515510
Schon interessant. Wenn das mit dem Drehmomentverlauf fruchtet, dann haben wir eine sehr interessante Saison vor uns. Zumal noch hinzu kommt, dass manche Strecken wie fÃ¼rÂ´s Langheck gemalt sind und andere gerade eben nicht. Ich glaube, wir werden viele verschiedene Sieger sehen. :cheer:

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 29.07.2018 14:05

Nochmal fÃ¼r alle Teilnehmer zur Erinnerung: Dies ist KEINE Online Championship. Dank Alex werden wir auf dem MBB-Server fahren. Irgendwer kann also um (kurz vor) zwei Uhr joinen und damit ist die Veranstaltung gestartet. Die Auswahl des korrekten Fahrzeugs obliegt damit jedem selbst.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von BadDan - 03.08.2018 23:58

Ok, die erste Runden gedreht und ich kann nur sagen: Furchtbares Auto, furchtbare Strecke. Hab noch keine vernÃ¼nftig wiederholbaren Bremspunkte gefunden. In einer Runde gehts einigermaÃŸen und in der nÃ¤chsten rausch ich gnadenlos ins Aus. Hab morgen noch einiges an Training nÃ¶tig. :dry:

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von jkens - 04.08.2018 08:01

Geht mir Ã¤hnlich, Daniel. Bin grad ne Stunde gefahren und habe keine einzige (!) gezeitete Runde hinbekommen. Trotzdem fÃ¼hlt sich mein Setup eigentlich ganz gut an, heiÃŸt: im Gegensatz zum Standartsetup komme ich um die Kurven...
Wirklich schade, dass mein H-Shifter immer noch nicht lÃ¤uft.

GruÃŸ
Jens

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona
Geschrieben von PostBox981 - 04.08.2018 08:50

Oh ja, die Strecke ist hammerhart. Kurve 1: Kein brauchbarer Bremspunkt sichtbar und dann mit einem fast 50 Jahre alten, vÃ¶llig Ã¼bermotorisierten Auto in die Kurve hineinbremsen... manchmal klapptÂ´s, aber meistens... Orientierungspunkte sind wirklich rar gesÃ¤t, am ehesten noch die dunkleren Bereiche auf der Strecke, meist bremse ich trotzdem nach GefÃ¼hl - welches mich aber hÃ¤ufig trÃ¼gt. :P Und wenn es dann noch Nacht wird - gute Nacht!

Ich freu mich trotzdem schon (oder erst recht?) wie Bolle. ;)

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona
Geschrieben von BadDan - 04.08.2018 12:38

Eigentlich wollte ich mich ja jetzt noch ein bisschen einfahren, aber es ist so abartig heiÃŸ, dass ich im Moment nicht mal dran denken will, mich in irgend einer Art zu betÃ¤tigen.
Wenn das so bleibt (wonach es aussieht), werd ich mich nachher sicher nicht fÃ¼r knapp 3 Stunden hinters Lenkrad klemmen. HÃ¤tte zwar schon gern gewusst, ob ich die Strecke irgendwann ein wenig verstehe, aber unter diesen UmstÃ¤nden muss ich leider absagen.

Hoffentlich ist es in 2 Wochen fÃ¼rs nÃ¤chste Event etwas ertrÃ¤glicher.

WÃ¼nsche dann allen, die sich da heute durchquÃ¤len, viel SpaÃŸ, gutes Gelingen und wasser-/schweissfestes ZubehÃ¶r.

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona
Geschrieben von PostBox981 - 04.08.2018 12:52

Mmh... echt schade. :(Da ich sowieso bei jedem Rennen und jeder Jahreszeit ein T-Shirt ruiniere, ist es mir relativ egal. Wahrscheinlich sindÂ´s gleich wieder 32Â°C...

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona
Geschrieben von Â®iÂ©iâ„¢ - 04.08.2018 14:54

:angry: :angry: :angry: :angry:
Leider zu lang die Boxenstrategie eingestellt und DQ wurden(ist mir neu, wirde man nicht automatisch ins Grid geladen nach den 2Min?).
...zum kotzen, hat echt SpaÃŸ gemacht.

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona
Geschrieben von ewi_1 - 04.08.2018 15:50

---

hi leute.
ich weiss nicht was los war nach ca einer halben stunde hatte mich der gelbe ferrari (weiss jetzt nicht wer es war) , ging zu schnell, abgeschossen.Hoffe doch es waren irgendwelche verbindungsprobleme so sah es jedenfalls aus. er kahm irgendwie von links hinten flog in mich rein und dann war meine karre im arsch. habe mich dann in box gequÃ¤lt reparieren lassen und fuhr dann weiter hinterher. vor dem chrash cooler platz 2. die hitze in meiner oculus aber war nach ca 1 stunde unertrÃ¤glich. der schweiss lief mir in die augen . als es dann in den augen so gebrannt hatte und ich deswegen in die boxenmauer rauschte (karre zweite mal vÃ¶llig im arsch) habe ich das ding dann abgestellt. bei der hitze hats keinen sinn mit der oculus. schade. war trotzdem geiles event hÃ¤tte auch gerne weiter gekÃ¤mpft.. aber es ging wirklich nicht mehr .. sorry

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von DFAlex - 04.08.2018 16:15

Â®iÂ©iâ„¢ schrieb:
:angry: :angry: :angry: :angry:
Leider zu lang die Boxenstrategie eingestellt und DQ wurden(ist mir neu, wirde man nicht automatisch ins Grid geladen nach den 2Min?).
...zum kotzen, hat echt SpaÃŸ gemacht.
Hi,
leider nein, nur wenn du Bereit geklickt hast...

LG
Alex

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von DFAlex - 04.08.2018 16:17

Sorry Frank fÃ¼r's aufgeben, aber hat kein Sinn mehr gemacht, bei ca. 1:30 Restzeit hat mein Lenkrad angefangen zu spinnen, immer 2 GÃ¤nge hoch oder runter geschaltet, daraus resultierten 3 EinschlÃ¤ge, zwei hab ich noch repariert, fÃ¼r den dritten hatte ich dann kein Bock mehr...

VLG
Alex

==========

Re:Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von MerlinHellfire - 04.08.2018 16:27

Saugeil zu fahren, die Karre. Dank Schikane fand ich das Kurzheck hier noch eine brauchbare Wahl. Die Strecke ist bekannt aus vielen Jahren 24h mit verschiedenen Sims.
Trotzdem im dunkeln immer mal das Bremsen verbaselt.
Gas geben, bis 3 zÃ¤hlen, Anker werfen, ja da war die Kurve...Die Bremswirkung ist auch immer mal unterschiedlich. Am besten am Kurvenausgang bremsen, aussteigen und zu FuÃŸ bis zur nÃ¤chsten Kurve gehen.

So und dann kam der Boxenstop. Da war ich endlich fÃ¼r kleine AmeisenbÃ¤ren oder so und als ich zurÃ¼ckkomme...tatatatusch...retired. Ah danke.
Die Boxencrew meinte wohl, da das Auto noch heil war, sollte ich mal lieber nicht auf's Podium fahren, denn dabei kÃ¶nnte es ja beschÃ¤digt werden. Oder es war gar nicht meine Boxencrew und die haben nur die RÃ¤der geklaut statt sie zu wechseln. Soviel zu meinem ersten Onlinerennen mit pC2.

==========

Aw: Re:Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von aelbler271 - 04.08.2018 17:11

Hi,

ich hoffe ich habe am Start durch meinen Dreher
niemanden getroffen.
Fzg war ganz anders beim Start wie im Quali beim Ãœben.
Glaub 4 Boxenstopps, einfach zu viel um Postbox noch zu schnappen. (aber knapp)

Grats Postbox

GruÃŸ
Aelbler271

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von jkens - 04.08.2018 17:56

---

ewi_1 schrieb:
hi leute.
ich weiss nicht was los war nach ca einer halben stunde hatte mich der gelbe ferrari (weiss jetzt nicht wer es war) , ging zu schnell, abgeschossen.Hoffe doch es waren irgendwelche verbindungsprobleme so sah es jedenfalls aus. er kahm irgendwie von links hinten flog in mich rein und dann war meine karre im arsch. habe mich dann in box gequÃ¤lt reparieren lassen und fuhr dann weiter hinterher.

Hallo ewi,

der gelbe Ferrari war ich. Ohne lange Worte wÃ¼rde ich dich bitten, dir das im Twitch-Video ab ca. 00:30:30 aus meiner Perspektive anzuschauen.
https://www.twitch.tv/videos/292991413
Sieht tatsÃ¤chlich nach Verbindungsproblemen aus...

An Frank:
sorry fÃ¼r den Ausstieg, die Grafikkarte hat (zum ersten Mal seit Monaten) ab ca. 1h angefangen, zu ruckeln, erst Mikroruckler, dann wurde es immer schlimmer, die FPS ging bis in den niedrigen einstelligen Bereich runter, das war auf Dauer nicht mehr fahrbar.
Schade, vielleicht doch etwas weniger Ã¼bertakten bei der Hitze...

GruÃŸ
Jens

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 04.08.2018 18:13

Tach allerseits,

danke fÃ¼r ein geiles erstes Rennen an alle Teilnehmer. Und vor allem erst mal Grats an den Aelbler, der war so schnell raus, dass ich nicht mehr gratulieren konnte. Hab das Rennen zwar gewonnen, aber mit 6 sec Vorsprung oder so. FÃ¼nf Runden mehr und ich hÃ¤tte nicht mehr gewonnen, der Alebler war heute der Schnellste.

Schade, dass es so viele technische AusfÃ¤lle gegeben hat, am Ende waren aelbler und ich fast eine Stunde allein. Jedenfalls sind die Autos eine echte Herausforderung und ich bin schwer gespannt, wie es weitergeht.

Mit der Punktevergabe mÃ¼sst ihr mir jetzt mal helfen. Ich beabsichtige die Punkte an alle Teilnehmer zu verteilen, in der Reihenfolge der Ausscheidenden. Ich hab das so in Erinnerung:
1. PostBox, 2. Aelbler, dann 3. und 4. Alex und/oder ewi, 5. Merlin Hellfire, 6. jkens, 7. Marius (nach ein paar Runden habe ich sein Auto nur noch rumstehen sehen - war das ein Glitch nur bei mir?) und 8. Rici. Bevor ich das Ergebnis verÃ¶ffentliche, bitte ich um Eure Korrekturen. Danke schon mal. :blink:

Thema TeamSpeak:

Da einige immer noch nicht den Push-to-Talk-Button nutzen wollen, werde ich kÃ¼nftig vor Rennbeginn aus dem TS aussteigen, bitte sehtÂ´s mir nach. Klar ist TS zum Reden da und ich habe kein Problem mit "sorry, "macht nichts" oder "ich bin raus weil mein Rechner spinnt" oder so. Der Hammer kam aber (als ich mit dem non-TS-Teilnehmer aelbler allein war) ein aus dem Nichts kommender Nieser, bei dem ich fast mit einem Herzriss vom Stuhl gekippt wÃ¤re. Folgen: Bremspunkt verpasst und durchÂ´s GrÃ¼ne abgekÃ¼rzt. Also diesmal nichts passiert, aber der Schreck saÃŸ tief. Also: ich bin raus. B)

Ich freu mich aufÂ´s nÃ¤chste Mal, dann am Freitag-Abend. :woohoo:

GruÃŸ
Frank

EDIT: Eins noch, hab ich vorhin vergessen. Ein fettes DankeschÃ¶n an Alex!!! Der Server hat genau das gemacht, was er sollte, und das ist glaube ich z.Zt. nicht ganz einfach hinzukriegen. Danke. :cheer:

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von BadDan - 05.08.2018 11:59

Auch wenn ich diesmal nicht dabei war: Da mir das mit dem DQ beim Boxenstopp auch schon passiert ist, kann man diese Option nicht vielleicht abschalten? Denn gerade bei lÃ¤ngeren Rennen mÃ¶chte man die Pitstops evt. gerne mal zum Austreten nutzen.

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von opal - 05.08.2018 16:28

Coole Idee ;)

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 05.08.2018 18:01

Da fÃ¤llt mir jetzt gerade keine Option ein, die dafÃ¼r zustÃ¤ndig sein kÃ¶nnte. Das ist eine Art "Sicherheitssystem", damit verwaiste Autos aus dem Rennen entfernt werden. BlÃ¶de, dass das auch in den Boxen gilt, wÃ¤re schÃ¶n, wenn es da deaktiviert wÃ¤re. Aber einen Schalter dafÃ¼r wÃ¼sste ich gerade nicht.

Vielleicht gehen aber in der Server-Version Dinge, die im "normalen Leben" nicht mÃ¶glich sind?

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von DFAlex - 05.08.2018 19:42

PostBox981 schrieb:
Da fÃ¤llt mir jetzt gerade keine Option ein, die dafÃ¼r zustÃ¤ndig sein kÃ¶nnte. Das ist eine Art "Sicherheitssystem", damit verwaiste Autos aus dem Rennen entfernt werden. BlÃ¶de, dass das auch in den Boxen gilt, wÃ¤re schÃ¶n, wenn es da deaktiviert wÃ¤re. Aber einen Schalter dafÃ¼r wÃ¼sste ich gerade nicht.

Vielleicht gehen aber in der Server-Version Dinge, die im "normalen Leben" nicht mÃ¶glich sind?

GruÃŸ
Frank
Moin,

nein, sorry, im Gegenteil, der Server bzw. die Konfiguration gibt weniger MÃ¶glichkeiten als in Game... :redcard:

...und ja, ist um "Blockierer" von der Strecke zu bekommen...

VLG
Alex

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 06.08.2018 07:43

BadDan schrieb:
Auch wenn ich diesmal nicht dabei war: Da mir das mit dem DQ beim Boxenstopp auch schon passiert ist, kann man diese Option nicht vielleicht abschalten? Denn gerade bei lÃ¤ngeren Rennen mÃ¶chte man die Pitstops evt. gerne mal zum Austreten nutzen.

Ich wollte das eigentlich heute als Vorschlag im offiziellen Forum unter "Some desirable features for incoming patches" posten, habÂ´s mir aber nochmal anders Ã¼berlegt, seit ich gestern Abend darÃ¼ber nachgedacht habe.

Wenn mich nicht alles tÃ¤uscht, dann teilen sich ja - zumindest auf den meisten Strecken - immer zwei Autos einen Spot in den Boxen ("pit currently occupied"). Das mÃ¼ssen Ã¼brigens nicht zwangslÃ¤ufig Team Mates sein, ich bin mal im Single Player mit einem BMW in die Box gekommen und musste warten, weil auf meinem Platz gerade ein Ford verarztet wurde.

Wenn ich mir jetzt vorstelle, dass ich bei einem Langstreckenrennen in die Box gehe und die Gelegenheit zum Kartoffeln-AbschÃ¼tten nutze, dann womÃ¶glich noch meine Schwiegermutter anruft, um mir mitzuteilen, dass ihr Fernseher spinnt und der Nachbar wieder das Saufen angefangen hat, dann kÃ¶nnte es mal sein, dass Du eine halbe Stunde nicht tanken kannst, weil die Box belegt ist. Da macht es wohl auch in den Boxen Sinn, unbewegte Autos nach einem Timeout zu entfernen. Der Vorschlag wÃ¼rde also wohl nix werden, denke ich. B)

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 06.08.2018 09:02

Okay, da es von Eurer Seite keinerlei Widerspruch gegeben hat, dÃ¼rfte dies der aktuelle WM-Stand nach dem ersten Lauf sein: http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/WM_Stand.jpg

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von BadDan - 06.08.2018 19:53

PostBox981 schrieb:
BadDan schrieb:
Auch wenn ich diesmal nicht dabei war: Da mir das mit dem DQ beim Boxenstopp auch schon passiert ist, kann man diese Option nicht vielleicht abschalten? Denn gerade bei lÃ¤ngeren Rennen mÃ¶chte man die Pitstops evt. gerne mal zum Austreten nutzen.
.....

Wenn mich nicht alles tÃ¤uscht, dann teilen sich ja - zumindest auf den meisten Strecken - immer zwei Autos einen Spot in den Boxen ("pit currently occupied"). Das mÃ¼ssen Ã¼brigens nicht zwangslÃ¤ufig Team Mates sein, ich bin mal im Single Player mit einem BMW in die Box gekommen und musste warten, weil auf meinem Platz gerade ein Ford verarztet wurde.

Wenn ich mir jetzt vorstelle, dass ich bei einem Langstreckenrennen in die Box gehe und die Gelegenheit zum Kartoffeln-AbschÃ¼tten nutze, dann womÃ¶glich noch meine Schwiegermutter anruft, um mir mitzuteilen, dass ihr Fernseher spinnt

und der Nachbar wieder das Saufen angefangen hat, dann kÃ¶nnte es mal sein, dass Du eine halbe Stunde nicht tanken kannst, weil die Box belegt ist. Da macht es wohl auch in den Boxen Sinn, unbewegte Autos nach einem Timeout zu entfernen. Der Vorschlag wÃ¼rde also wohl nix werden, denke ich. B)

GruÃŸ
Frank

Hmm, dann bleibt wohl nur, fÃ¼r die Abwesenheitszeit einen Fahrerwechsel zu machen und die KI rumgurken zu lassen. Hat da schon wer Erfahrung damit gemacht? Wie gut oder schlecht ist der virtuelle Teamkollege?
Muss ich vielleicht mal bei Gelegenheit testen.

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 06.08.2018 20:04

Der elektrische Kollege ist zum Beispiel ziemlich verloren bei der Reifenwahl. Wenn Du eine Strategie mit Slicks eingestellt hast und es fÃ¤ngt irgendwann an zu regnen, dann fÃ¤hrt der Kollege rein, holt sich neue Slicks, geht damit raus in den Regen und dreht eine Runde, holt sich wieder neue Slicks und so weiter...

Ist schon eine Weile her, aber als ich das mal ausprobiert hatte, bekam mein kÃ¼nstlicher Copliot ein DQ wegen wiederholten Schneidens der Strecke. Vielleicht ist das aber gefixt.

MachÂ´s doch wie Dede: Die LÃ¶sung heiÃŸt: Katheter. :P

GruÃŸ
Frank

==========

Re:Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von MerlinHellfire - 06.08.2018 22:23

Copilot online? WÃ¤re ich nicht drauf gekommen, dass das erlaubt sein kÃ¶nnte.
Offline ist der schon recht lahm, aber Reifenwahl automatisch nach Wetter funzt mittlerweile.

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 07.08.2018 10:43

Ich hatte das mal versehentlich: Du kannst im ICM "Fahrerwechsel" antickern, dann fÃ¤hrt die AI fÃ¼r Dich weiter, das hatte ich versehentlich aktiviert. In der einen Runde hat mein Copilot bestimmt 5-10 sec liegen gelassen, bis er endlich wieder in den Boxen war und ich das Kommando wieder Ã¼bernehmen konnte.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von BadDan - 07.08.2018 15:44

Besser 5-10 Sekunden verlieren, als retired zu werden. ;)

==========

Aw: Re:Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 09.08.2018 09:07

_____

MerlinHellfire schrieb:
Copilot online? WÃ¤re ich nicht drauf gekommen, dass das erlaubt sein kÃ¶nnte.
Offline ist der schon recht lahm, aber Reifenwahl automatisch nach Wetter funzt mittlerweile.

Ich bin da auch nicht so begeistert von. So kÃ¶nnte ich z.B. auf die Idee kommen, im Regen meinen AI-Kollegen fahren zu lassen. Das wÃ¤re den anderen gegenÃ¼ber nicht fair. Aber ganz ehrlich: Solange der keinen typischen AI-Fahrfehler macht (z.B. ein typischer Slowdown in einer bestimmten Kurve) merkt das doch kein Mensch. :(

Aber theoretisch ist es mÃ¶glich. Und solange ihr es nur fÃ¼r die Pinkelpause nutzt und dabei Zeit verliert, sollÂ´s mir recht sein. ;)

GruÃŸ
Frank

==========