
Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 28.07.2018 11:33

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Image00001-eed872c7b52c9c764ad3b400585f4ed5.jpg>

Hallo Malzbierbudler,

der erste Lauf der Sportwagen-WM 1971 steht kurz bevor.

Fahrzeug/Car/Class: Vintage Prototype A (VPTA)

Strecke/Track: Daytona Road Course

Datum/Date: 04.08.2018 - 14:00 Uhr/UTC 13:00 Uhr

Qualifying: 30 min.

Rennen/Race: 2:25 Stunden, ab ~14:30 Uhr

In-Game-Startzeit/In-game-start-time: 15:00 Uhr

Wetter/Weather: trocken

Reifen/Tyres: x1

Zeit/Time: x10

Assists: Real

Bei fragen....melden.

If you have any question, feel free to ask.

...have more Fun!

Gruß

Frank

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von Dede2602 - 28.07.2018 15:50

...und ich muss auf eine Hochzeit...:(:(:(

Euch viel Spass!

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von BadDan - 28.07.2018 16:40

Freu mich schon, hab da zwar zum Pizzaessen eingeladen, aber das geht erst los, wenn das Rennen vorbei ist. :D

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 28.07.2018 20:53

Dede2602 schrieb:

...und ich muss auf eine Hochzeit...

Ich finde, Du setzt Deine Prioritäten falsch. ;) Schade. Viel Spaß und viel Malzbier.

BadDan schrieb:

Freu mich schon, hab da zwar zum Pizzaessen eingeladen, aber das geht erst los, wenn das Rennen vorbei ist. :D

Das ist schon eine bessere Planung. :)

Ich freue mich auch sehr. Wird bestimmt Ä́ne Menge kaltverformtes Aluminium geben. Ich habe ganz schÄ¶n MÄ¼he, die Karre dauerhaft auf Kurs zu halten. :woohoo:

GruÄ¶
Frank

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von jkens - 29.07.2018 08:31

PostBox981 schrieb:

Wird bestimmt Ä́ne Menge kaltverformtes Aluminium geben. Ich habe ganz schÄ¶n MÄ¼he, die Karre dauerhaft auf Kurs zu halten. :woohoo:

Jup, der Ferrari ist schon ganz schÄ¶n zickig, aber auch schnell, wenn man ihn auf Kurs hÄ¶lt - bin sehr gespannt aufs Rennen.

GruÄ¶
Jens

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 29.07.2018 14:02

Ich hatte aus aktuellem Anlass nochmal CaseyÄ́s AusfÄ¼hrungen zum Thema Ferrari 512M/S gelesen.

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?63550-Physics-of-Spirit-of-Le-Mans-DLC&p=1515510&viewfull=1#post1515510>

Schon interessant. Wenn das mit dem Drehmomentverlauf fruchtet, dann haben wir eine sehr interessante Saison vor uns. Zumal noch hinzu kommt, dass manche Strecken wie fÄ¼rÄ́s Langheck gemalt sind und andere gerade eben nicht. Ich glaube, wir werden viele verschiedene Sieger sehen. :cheer:

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 29.07.2018 14:05

Nochmal fÄ¼r alle Teilnehmer zur Erinnerung: Dies ist KEINE Online Championship. Dank Alex werden wir auf dem MBB-Server fahren. Irgendwer kann also um (kurz vor) zwei Uhr joinen und damit ist die Veranstaltung gestartet. Die Auswahl des korrekten Fahrzeugs obliegt damit jedem selbst.

GruÄ¶
Frank

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von BadDan - 03.08.2018 23:58

Ok, die erste Runden gedreht und ich kann nur sagen: Furchtbares Auto, furchtbare Strecke. Hab noch keine vernÄ¼ftig wiederholbaren Bremspunkte gefunden. In einer Runde gehts einigermaÄ¶en und in der nÄ¶chsten rausch ich gnadenlos ins Aus. Hab morgen noch einiges an Training nÄ¶tig. :dry:

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von jkens - 04.08.2018 08:01

Geht mir Ähnlich, Daniel. Bin grad ne Stunde gefahren und habe keine einzige (!) gezeitete Runde hinbekommen. Trotzdem fühlt sich mein Setup eigentlich ganz gut an, heißt: im Gegensatz zum Standartsetup komme ich um die Kurven...
Wirklich schade, dass mein H-Shifter immer noch nicht läuft.

Gruß
Jens

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 04.08.2018 08:50

Oh ja, die Strecke ist hammerhart. Kurve 1: Kein brauchbarer Bremspunkt sichtbar und dann mit einem fast 50 Jahre alten, vllt. 4-bermotorisierten Auto in die Kurve hineinbremsen... manchmal klappt's, aber meistens... Orientierungspunkte sind wirklich rar gesät, am ehesten noch die dunkleren Bereiche auf der Strecke, meist brems ich trotzdem nach Gefühl - welches mich aber häufig trügt. :P Und wenn es dann noch Nacht wird - gute Nacht!

Ich freu mich trotzdem schon (oder erst recht?) wie Bolle. ;)

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von BadDan - 04.08.2018 12:38

Eigentlich wollte ich mich ja jetzt noch ein bisschen einfahren, aber es ist so abartig heiß, dass ich im Moment nicht mal dran denken will, mich in irgend einer Art zu betätigen.

Wenn das so bleibt (wonach es aussieht), werd ich mich nachher sicher nicht für knapp 3 Stunden hinters Lenkrad klemmen. Hätte zwar schon gern gewusst, ob ich die Strecke irgendwann ein wenig verstehe, aber unter diesen Umständen muss ich leider absagen.

Hoffentlich ist es in 2 Wochen fürs nächste Event etwas erträglicher.

Wünsche dann allen, die sich da heute durchquälen, viel Spaß, gutes Gelingen und wasser-/schweissfestes Zubehör.

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 04.08.2018 12:52

Mmh... echt schade. :(Da ich sowieso bei jedem Rennen und jeder Jahreszeit ein T-Shirt ruiniere, ist es mir relativ egal. Wahrscheinlich sind's gleich wieder 32°C...

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von Ä@iÄ©iÄ,, - 04.08.2018 14:54

:angry: :angry: :angry: :angry:

Leider zu lang die Boxenstrategie eingestellt und DQ wurden(ist mir neu, wurde man nicht automatisch ins Grid geladen nach den 2Min?).

...zum kotzen, hat echt Spaß gemacht.

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von ewi_1 - 04.08.2018 15:50

hi leute.

ich weiss nicht was los war nach ca einer halben stunde hatte mich der gelbe ferrari (weiss jetzt nicht wer es war) , ging zu schnell, abgeschossen. Hoffe doch es waren irgendwelche verbindungsprobleme so sah es jedenfalls aus. er kahl irgendwie von links hinten flog in mich rein und dann war meine karre im arsch. habe mich dann in box gequält reparieren lassen und fuhr dann weiter hinterher. vor dem chrash cooler platz 2. die hitze in meiner oculus aber war nach ca 1 stunde unerträglich. der schweiss lief mir in die augen . als es dann in den augen so gebrannt hatte und ich deswegen in die boxenmauer rauschte (karre zweite mal völlig im arsch) habe ich das ding dann abgestellt. bei der hitze hats keinen sinn mit der oculus. schade. war trotzdem geiles event hätte auch gerne weiter gekämpft.. aber es ging wirklich nicht mehr .. sorry

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von DFAlex - 04.08.2018 16:15

ÄiÄiÄ schrieb:

:angry: :angry: :angry: :angry:

Leider zu lang die Boxenstrategie eingestellt und DQ wurden(ist mir neu, wurde man nicht automatisch ins Grid geladen nach den 2Min?).

...zum kotzen, hat echt Spaß gemacht.

Hi,

leider nein, nur wenn du Bereit geklickt hast...

LG

Alex

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von DFAlex - 04.08.2018 16:17

Sorry Frank f½r's aufgeben, aber hat kein Sinn mehr gemacht, bei ca. 1:30 Restzeit hat mein Lenkrad angefangen zu spinnen, immer 2 Gänge hoch oder runter geschaltet, daraus resultierten 3 Einschlänge, zwei hab ich noch repariert, f½r den dritten hatte ich dann kein Bock mehr...

VLG

Alex

Re:Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von MerlinHellfire - 04.08.2018 16:27

Saugeil zu fahren, die Karre. Dank Schikane fand ich das Kurzheck hier noch eine brauchbare Wahl. Die Strecke ist bekannt aus vielen Jahren 24h mit verschiedenen Sims.

Trotzdem im dunkeln immer mal das Bremsen verbaselt.

Gas geben, bis 3 zählen, Anker werfen, ja da war die Kurve...Die Bremswirkung ist auch immer mal unterschiedlich. Am besten am Kurvenausgang bremsen, aussteigen und zu Fuß bis zur nächsten Kurve gehen.

So und dann kam der Boxenstop. Da war ich endlich f½r kleine Ameisenbären oder so und als ich zurückkomme...tatatusch...retired. Ah danke.

Die Boxencrew meinte wohl, da das Auto noch heil war, sollte ich mal lieber nicht auf's Podium fahren, denn dabei könnte es ja beschädigt werden. Oder es war gar nicht meine Boxencrew und die haben nur die Räder geklaut statt sie zu wechseln. Soviel zu meinem ersten Onlinerennen mit pC2.

Aw: Re:Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von aelbler271 - 04.08.2018 17:11

Hi,

ich hoffe ich habe am Start durch meinen Dreher
niemanden getroffen.
Fzg war ganz anders beim Start wie im Quali beim Äœben.
Glaub 4 Boxenstopps, einfach zu viel um Postbox noch zu schnappen. (aber knapp)

Grats Postbox

GruÄŸ
Aelbler271

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von jkens - 04.08.2018 17:56

ewi_1 schrieb:

hi leute.

ich weiss nicht was los war nach ca einer halben stunde hatte mich der gelbe ferrari (weiss jetzt nicht wer es war) , ging zu schnell, abgeschossen.Hoffe doch es waren irgendwelche verbindungsprobleme so sah es jedenfalls aus. er kahl irgendwie von links hinten flog in mich rein und dann war meine karre im arsch. habe mich dann in box gequÄŸlt reparieren lassen und fuhr dann weiter hinterher.

Hallo ewi,

der gelbe Ferrari war ich. Ohne lange Worte wÄ½rde ich dich bitten, dir das im Twitch-Video ab ca. 00:30:30 aus meiner Perspektive anzuschauen.

<https://www.twitch.tv/videos/292991413>

Sieht tatsÄ½chlich nach Verbindungsproblemen aus...

An Frank:

sorry fÄ½r den Ausstieg, die Grafikkarte hat (zum ersten Mal seit Monaten) ab ca. 1h angefangen, zu ruckeln, erst Mikroruckler, dann wurde es immer schlimmer, die FPS ging bis in den niedrigen einstelligen Bereich runter, das war auf Dauer nicht mehr fahrbar.

Schade, vielleicht doch etwas weniger Ä½bertakten bei der Hitze...

GruÄŸ

Jens

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 04.08.2018 18:13

Tach allerseits,

danke fÄ½r ein geiles erstes Rennen an alle Teilnehmer. Und vor allem erst mal Grats an den Aelbler, der war so schnell raus, dass ich nicht mehr gratulieren konnte. Hab das Rennen zwar gewonnen, aber mit 6 sec Vorsprung oder so. FÄ½nf Runden mehr und ich hÄ½tte nicht mehr gewonnen, der Alebler war heute der Schnellste.

Schade, dass es so viele technische AusfÄ½lle gegeben hat, am Ende waren aelbler und ich fast eine Stunde allein. Jedenfalls sind die Autos eine echte Herausforderung und ich bin schwer gespannt, wie es weitergeht.

Mit der Punktevergabe mÄ½sst ihr mir jetzt mal helfen. Ich beabsichtige die Punkte an alle Teilnehmer zu verteilen, in der Reihenfolge der Ausscheidenden. Ich hab das so in Erinnerung:

1. PostBox, 2. Aelbler, dann 3. und 4. Alex und/oder ewi, 5. Merlin Hellfire, 6. jkens, 7. Marius (nach ein paar Runden habe ich sein Auto nur noch rumstehen sehen - war das ein Glitch nur bei mir?) und 8. Rici. Bevor ich das Ergebnis verÄ½ffentliche, bitte ich um Eure Korrekturen. Danke schon mal. :blink:

Thema TeamSpeak:

Da einige immer noch nicht den Push-to-Talk-Button nutzen wollen, werde ich k nftig vor Rennbeginn aus dem TS aussteigen, bitte seht s mir nach. Klar ist TS zum Reden da und ich habe kein Problem mit "sorry, "macht nichts" oder "ich bin raus weil mein Rechner spinnt" oder so. Der Hammer kam aber (als ich mit dem non-TS-Teilnehmer aelbler allein war) ein aus dem Nichts kommender Nieser, bei dem ich fast mit einem Herzriss vom Stuhl gekippt w re. Folgen: Bremspunkt verpasst und durch s Gr ne abgek rzt. Also diesmal nichts passiert, aber der Schreck sa  tief. Also: ich bin raus. B)

Ich freu mich auf s n chste Mal, dann am Freitag-Abend. :woohoo:

Gru 
Frank

EDIT: Eins noch, hab ich vorhin vergessen. Ein fettes Dankesch n an Alex!!! Der Server hat genau das gemacht, was er sollte, und das ist glaube ich z.Zt. nicht ganz einfach hinzukriegen. Danke. :cheer:

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von BadDan - 05.08.2018 11:59

Auch wenn ich diesmal nicht dabei war: Da mir das mit dem DQ beim Boxenstopp auch schon passiert ist, kann man diese Option nicht vielleicht abschalten? Denn gerade bei l ngeren Rennen m chte man die Pitstops evt. gerne mal zum Austreten nutzen.

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von opal - 05.08.2018 16:28

Cooler Idee ;)

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 05.08.2018 18:01

Da f llt mir jetzt gerade keine Option ein, die daf r zust ndig sein k nnte. Das ist eine Art "Sicherheitssystem", damit verwaiste Autos aus dem Rennen entfernt werden. Bl ide, dass das auch in den Boxen gilt, w re sch n, wenn es da deaktiviert w re. Aber einen Schalter daf r w sste ich gerade nicht.

Vielleicht gehen aber in der Server-Version Dinge, die im "normalen Leben" nicht m glich sind?

Gru 
Frank

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von DFAlex - 05.08.2018 19:42

PostBox981 schrieb:

Da f llt mir jetzt gerade keine Option ein, die daf r zust ndig sein k nnte. Das ist eine Art "Sicherheitssystem", damit verwaiste Autos aus dem Rennen entfernt werden. Bl ide, dass das auch in den Boxen gilt, w re sch n, wenn es da deaktiviert w re. Aber einen Schalter daf r w sste ich gerade nicht.

Vielleicht gehen aber in der Server-Version Dinge, die im "normalen Leben" nicht m glich sind?

Gru 
Frank
Moin,

nein, sorry, im Gegenteil, der Server bzw. die Konfiguration gibt weniger Möglichkeiten als in Game... :redcard:

...und ja, ist um "Blockierer" von der Strecke zu bekommen...

VLG
Alex

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 06.08.2018 07:43

BadDan schrieb:

Auch wenn ich diesmal nicht dabei war: Da mir das mit dem DQ beim Boxenstopp auch schon passiert ist, kann man diese Option nicht vielleicht abschalten? Denn gerade bei längeren Rennen möchte man die Pitstops evt. gerne mal zum Austreten nutzen.

Ich wollte das eigentlich heute als Vorschlag im offiziellen Forum unter "Some desirable features for incoming patches" posten, hab's mir aber nochmal anders überlegt, seit ich gestern Abend darüber nachgedacht habe.

Wenn mich nicht alles täuscht, dann teilen sich ja - zumindest auf den meisten Strecken - immer zwei Autos einen Spot in den Boxen ("pit currently occupied"). Das müssen übrigens nicht zwangsläufig Team Mates sein, ich bin mal im Single Player mit einem BMW in die Box gekommen und musste warten, weil auf meinem Platz gerade ein Ford verarztet wurde.

Wenn ich mir jetzt vorstelle, dass ich bei einem Langstreckenrennen in die Box gehe und die Gelegenheit zum Kartoffel-Abschneiden nutze, dann womöglich noch meine Schwiegermutter anruft, um mir mitzuteilen, dass ihr Fernseher spinnt und der Nachbar wieder das Saufen angefangen hat, dann könnte es mal sein, dass Du eine halbe Stunde nicht tanken kannst, weil die Box belegt ist. Da macht es wohl auch in den Boxen Sinn, unbewegte Autos nach einem Timeout zu entfernen. Der Vorschlag würde also wohl nix werden, denke ich. B)

Gruß
Frank

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 06.08.2018 09:02

Okay, da es von Eurer Seite keinerlei Widerspruch gegeben hat, dürfte dies der aktuelle WM-Stand nach dem ersten Lauf sein: http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/WM_Stand.jpg

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von BadDan - 06.08.2018 19:53

PostBox981 schrieb:

BadDan schrieb:

Auch wenn ich diesmal nicht dabei war: Da mir das mit dem DQ beim Boxenstopp auch schon passiert ist, kann man diese Option nicht vielleicht abschalten? Denn gerade bei längeren Rennen möchte man die Pitstops evt. gerne mal zum Austreten nutzen.

.....

Wenn mich nicht alles täuscht, dann teilen sich ja - zumindest auf den meisten Strecken - immer zwei Autos einen Spot in den Boxen ("pit currently occupied"). Das müssen übrigens nicht zwangsläufig Team Mates sein, ich bin mal im Single Player mit einem BMW in die Box gekommen und musste warten, weil auf meinem Platz gerade ein Ford verarztet wurde.

Wenn ich mir jetzt vorstelle, dass ich bei einem Langstreckenrennen in die Box gehe und die Gelegenheit zum Kartoffel-Abschneiden nutze, dann womöglich noch meine Schwiegermutter anruft, um mir mitzuteilen, dass ihr Fernseher spinnt

und der Nachbar wieder das Saufen angefangen hat, dann könnte es mal sein, dass Du eine halbe Stunde nicht tanken kannst, weil die Box belegt ist. Da macht es wohl auch in den Boxen Sinn, unbewegte Autos nach einem Timeout zu entfernen. Der Vorschlag würde also wohl nix werden, denke ich. B)

Gruß
Frank

Hmm, dann bleibt wohl nur, für die Abwesenheitszeit einen Fahrerwechsel zu machen und die KI rumgurken zu lassen. Hat da schon wer Erfahrung damit gemacht? Wie gut oder schlecht ist der virtuelle Teamkollege? Muss ich vielleicht mal bei Gelegenheit testen.

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 06.08.2018 20:04

Der elektrische Kollege ist zum Beispiel ziemlich verloren bei der Reifenwahl. Wenn Du eine Strategie mit Slicks eingestellt hast und es fängt irgendwann an zu regnen, dann fährt der Kollege rein, holt sich neue Slicks, geht damit raus in den Regen und dreht eine Runde, holt sich wieder neue Slicks und so weiter...

Ist schon eine Weile her, aber als ich das mal ausprobiert hatte, bekam mein künstlicher Copilot ein DQ wegen wiederholten Schneidens der Strecke. Vielleicht ist das aber gefixt.

Mach's doch wie Dede: Die Lösung heißt: Katheter. :P

Gruß
Frank

=====

Re:Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von MerlinHellfire - 06.08.2018 22:23

Copilot online? Wäre ich nicht drauf gekommen, dass das erlaubt sein könnte. Offline ist der schon recht lahm, aber Reifenwahl automatisch nach Wetter funzt mittlerweile.

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 07.08.2018 10:43

Ich hatte das mal versehentlich: Du kannst im ICM "Fahrerwechsel" antickern, dann fährt die AI für Dich weiter, das hatte ich versehentlich aktiviert. In der einen Runde hat mein Copilot bestimmt 5-10 sec liegen gelassen, bis er endlich wieder in den Boxen war und ich das Kommando wieder übernehmen konnte.

Gruß
Frank

=====

Aw: Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von BadDan - 07.08.2018 15:44

Besser 5-10 Sekunden verlieren, als retired zu werden. ;)

=====

Aw: Re:Sportwagen-WM 1971 - Lauf 1 - 24 Hours of Daytona

Geschrieben von PostBox981 - 09.08.2018 09:07

MerlinHellfire schrieb:

Copilot online? Wäre ich nicht drauf gekommen, dass das erlaubt sein könnte.

Offline ist der schon recht lahm, aber Reifenwahl automatisch nach Wetter funzt mittlerweile.

Ich bin da auch nicht so begeistert von. So könnte ich z.B. auf die Idee kommen, im Regen meinen AI-Kollegen fahren zu lassen. Das wäre den anderen gegenüber nicht fair. Aber ganz ehrlich: Solange der keinen typischen AI-Fahrfehler macht (z.B. ein typischer Slowdown in einer bestimmten Kurve) merkt das doch kein Mensch. :(

Aber theoretisch ist es möglich. Und solange ihr es nur für die Pinkelpause nutzt und dabei Zeit verliert, soll's mir recht sein. ;)

Gruß

Frank

=====