
Multiplayer Sound Probleme

Geschrieben von Schnullibacke - 19.04.2016 00:33

Hallo zusammen,

hab seid l ngerem immer das Problem das Online bei fremden Autos nach einer gewissen Zeit das Motorger usch anf ngt zu stottern.

Habt ihr auch das Problem und gibt es da vllt eine L sung f r?

Viele Gr  e

Schnulli

Aw: Multiplayer Sound Probleme

Geschrieben von Boandlgramer - 19.04.2016 07:06

Ist bei mir schon immer so :(

Aw: Multiplayer Sound Probleme

Geschrieben von DFalex - 19.04.2016 07:08

Schnullibacke schrieb:

Hallo zusammen,

hab seid l ngerem immer das Problem das Online bei fremden Autos nach einer gewissen Zeit das Motorger usch anf ngt zu stottern.

Habt ihr auch das Problem und gibt es da vllt eine L sung f r?

Viele Gr  e

Schnulli

Moin Schnulli,

 hm...w hrend dem Rennen oder wenn du zu schaust?

Beim zuschauen hab ich das auch als mal, aber nicht immer...

Beim Rennen ist es nur wenn jemand stark Laggt...Ansonsten nicht...

Eine L sung gibt es meines Wissens nach auch nicht...sorry...

VLG

Alex

PS.: In letzter Zeit hab ich  fter mal geh rt, das manche Probleme sich durch  berpr fen der Installation durch Steam beseitigen lie en...aber ob das in dem Fall hilft wei  ich leider auch nicht...einfach mal testen?

Aw: Multiplayer Sound Probleme

Geschrieben von Schnullibacke - 19.04.2016 13:28

OK alles klar werd ich mal versuchen. Bei mir war es sowohl w hrend des Rennens als auch beim zuschauen. H re das auch wenn ich einfach nur in der Box stehe und ein Auto vorbeif hrt.

Schade das sie es nicht auch nach der ganzen Patcherei auf die Reihe kriegen Buggs die schon seit Monaten oder von Anfang an bestehen endlich mal auszumer en.

Na ja da mit muss man sich wohl abfinden.

Viele Grüße

Schnulli

=====

Aw: Multiplayer Sound Probleme

Geschrieben von Martin - 19.04.2016 14:27

ich hab das aber auch.

erst hängen sich die Autos normal an und irgendwann fängt mal nur einer manchmal alle anderen an zu stottern obwohl das Bild stabil ist.

War aber immer schon so bei mir .

mfg

=====

Aw: Multiplayer Sound Probleme

Geschrieben von Saxe - 19.04.2016 16:43

Das Game ist ein Witz das einzig gute ist die Grafik, der Rest ist alles Käse ... passt nicht mehr in die Zeit, verglichen mit z.B Assetto Corsa

=====

Aw: Multiplayer Sound Probleme

Geschrieben von DFalex - 19.04.2016 16:52

Saxe schrieb:

Das Game ist ein Witz das einzig gute ist die Grafik, der Rest ist alles Käse ... passt nicht mehr in die Zeit, verglichen mit z.B Assetto Corsa

Das kann man so und so sehen...für mich ist AC Käse, FFB ist ein Witz, Grafik nicht vorhanden und über den Rest braucht man nicht reden...

=====

Aw: Multiplayer Sound Probleme

Geschrieben von Martin - 19.04.2016 17:25

Saxe schrieb:

Das Game ist ein Witz das einzig gute ist die Grafik, der Rest ist alles Käse ... passt nicht mehr in die Zeit, verglichen mit z.B Assetto Corsa

die Einstellung hatte ich auch .

da meine ATI eher schlechter unterstützt wird und dadurch mächtig performance verloren geht gegenüber Assetto oder auch Nvidia ,hab ich lange gebraucht mich etwas mehr mit Pcars zu beschäftigen.

ich habe direkt im Treiber sachen deaktiviert oder runtergeregelt und jetzt nahezu stabile 60 frames mit Vsync.

Gerade das FFB ist im Originalzustand (Regler) kaum spürbar aber mit den jetzt ENDLICH richtigen einstellungen doch sehr gelungen.

Es gibt einfach FFB effekte die bei Assetto künstlich ins Spiel gepackt wurden die sich gut anfühlen und die man bei Pcars vermisst weil es die nicht gibt.

Aber das FFB ansich ist sehr gut , vielleicht abhängig von der Hardware, keine Ahnung.

Das Problem ist eher das das schon fast nur für Profis einzustellen ist die wissen was sie tun ;)

Ich hab stundenlang dran rumgespielt , mit dem Ergebnis das FFB komplett verstellt zu haben.

Hab dann ein Video gefunden, die Einstellungen übernehmen und das FFB ist super.

ich hatte gehofft das der DX12 Patch kommen würde für Pcars da man vor Monaten so etwas lesen konnte mit dem 30-40% mehr Leistung drin gewesen wären , aber die Hoffnung hat mir Bad Dan genommen :(

Deswegen nimm dir mehr Zeit , stüber im Netz nach passender Hilfe und das Spiel ist dann echt gut.

mfg

