
FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Integra - 08.05.2015 08:55

Hi zusammen

Hat schon jemand gute Vorschläge für die FFB Einstellungen Wheel Base V2?

Besten Dank
Gruss

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von BioForce - 08.05.2015 10:33

Moin,

ich habe die V1 aber für die V2 sollte 50% Tireforce ausreichen. Sonst erstmal alles so lassen.

achja am Wheel 100 FFB und 3 DRI

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 08.05.2015 10:56

...me and friends wären auch froh um jede Idee/Hilfe/Erfahrung FFB-Einstellungen V2/Pcars.

FFB-Stärke ist kein Thema, ist gut mit FFB 100 / Tyreforce 100 ingame und 20-26 FFB im car-setup.

"Unser" Problem ist eher das fein dosierte (also eben nicht nur ein Gefühl wie starke Zentrierfeder) =

das Fehlen der differenzierten Rückmeldungen wheel zB bei

- unter-/übersteuern
- blockierende Vorderräder
- ganz allgemein: im Grenzbereich des Autos wenn Haftungsverlust eintritt.

Ihr kennt alle das entsprechende (echt gute) FFB aus AC in Verbindung mit der V2 base/wheel. Genau das suche ich/wir... im Moment leider noch vergeblich :blush:

Grüße B)

PS: hier wird auch schon viel darüber diskutiert, Lösungen allerdings eher weniger. Aber Auszug des Pcars-"Guide" FFB von der WMD-site:

<http://forum.virtualracing.org/showthread.php/85460-FFB-Setup-Guide-New-FFB-Diskussion>

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 08.05.2015 15:00

BioForce schrieb:
Moin,

ich habe die V1 aber für die V2 sollte 50% Tireforce ausreichen. Sonst erstmal alles so lassen.

achja am Wheel 100 FFB und 3 DRI

sry, aber da will/muss ich widersprechen.

In bisherigen Veröffentlichungen/Test zu Einstellungen FFB Pcars während der beta-builds wurde eher darauf hingewiesen, die tyreforce (Reifenkraft) nicht anzufassen = auf 100 zu belassen (siehe zB video unten, ab ca. 17:57), da dadurch durch die Bank alle Fahrzeuge runtergeregelt werden. Sinnvoller da über Hauptstärke bei nur den Autos zu regeln, wo es einem zu stark daher kommt.

Ausserdem: It Beschreibung wie ich sie verstanden habe (Reifenkraft = der %-Satz der Kräfte am Reifen, der für die FFB-Effekte Berechnung verwendet werden) ist es eben auch sinnvoller, ggf die FFB-Stärke zu reduzieren anstatt hier DIE Basis der Reifenwerte zu verringern, der zu der eigentlichen Berechnung der Effekte erforderlich ist = FFB im wheel etc. (und wir im Zweifel ja auch nicht wissen, wie sich geringere/hier Ausgangswerte als 100% der errechneten dann ggf innerhalb der Berechnung der Effekte auswirken).

Habe es natürlich trotzdem getestet ob dann mehr od bessere Rückmeldung unter-/übersteuern/sliden/lock up wheels, ABER: nada, fühlt sich nur genau so an wie wenn ich die FFB von 100 auf 50 stelle, sonst nichts... leider :dry:

{youtube}zrYcgznDbxY{/youtube}

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 08.05.2015 15:11

...pfff, ahbe jetzt über 10 Std probiert und probiert, und gelesen und gegoogelt, aber leider noch immer keine guten news =

im Grenzbereich (über-/untersteuern/sliden/lock up front wheels oder gar im Regen) ist die Rückmeldung FFB im wheel echt massig... :huh:

Wie gesagt: nicht die FFB-Stärke, die ist gut ausreichend - nein, genau das was wir mit hochwertiger Hardware an base/wheels etc fühlen wollen = Grenzbereiche Haftung Reifen etc pp.

fühlt sich z.Zt. fast durchgehend so an wie eine starke Zentrierfeder die zur Mitte zurückzieht = kein Vergleich zu AC, und diese guten Effekte i.S.v. FFB-Rückmeldung im wheel kennt ihr ja alle...

Einzige 2 Änderungen Pcars die mir gefühlt geholfen haben (aber selbst da bin ich mir vor lauter Ändern/testen grad auch nicht ganz sicher) ist

Pcars car setup / ForceFeedback /
- Hauptstärke von 26 auf 22 (zB GT3, auch wegen clipping)
- Dämpfung Reifenkräfte X-Achse von 0,4 default auf 0

Also, wer hat mehr herausgefunden für die V2 - nur her damit, unbedingt!!!

Grüße B)

PS: hier meine ganzen Einstellungen (sollte viell jeder hier zum Vergleich so veröffentlichen)

Controller: Fanatec CSW V2 + Formula Rim Carbon + Fanatec CSR Elite Pedals | Firmware 65 | Treiber v205 / Wheel angle = 900 / Dampening = 100%

Fanatec Wheel: SEN=OFF | FF=100 | Sho=100 | dri = off | FOR = 100 | ABS = 100 | Rest = OFF/000

Pcars Grafik settings: optimiert GeForce Experience | FPS 76-85+ (MP) | FOV 40 - so ingame 40 auch FOV 40 heißt : /

Pcars ingame: FFB 100% | Reifenkraft (tyreforce) 100 | Rest = default

Pcars car setup: Hauptstärke 22 (zB GT3) |
Dämpfung Reifenkräfte X-Achse von 0,4 default auf 0 | Rest = default

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von BioForce - 08.05.2015 15:29

It will certainly help people enjoying a way better ffb than default one when this one doesn't work well.

I have added the following instructions in a txt file, sharing here in case you want to re-use it for futur version and/or check those instructions are correct:

1. extract the "ffb" folder located in "Standard" or "Fy+SopLateral Mix" folders
2. copy this ffb folder into Documents/Project Cars (only one at a time. standard or Fy+SopLateral are 2 different variations of the ffb mod, the later should give a bit more detailed ffb infomations)

Those ffb tweak files will override your ffb settings you can find in the ffb menu while on track (Fx, Fy, FZ, etc. as well as the 2nd page with SoP etc).

IMPORTANT - those tweaks will work best with the following ingame ffb settings, you need to set them manually:

FFB 100
Tyre Force 100
Relative Adjust Gain 1.10
Relative Adjust Bleed 0.10
Relative Adjust Clamp 0.95

Those can be found in the ffb control>calibrate ffb menu (in general option menu, not on track), excepting FFB that is located in options>control>configuration (don't forget that one ! With the default 50 value you miss 50% of the ffb dynamic range)

Those files were created with a Fanatec Clubsport wheel v2 with DRI set Off, but they were reported to work well with many other wheels.

Also at the time I write those instructions it has been reported that SPR parameter on wheel (self centering) should be set to 100 (or preferred value) to get heavier wheel from standing still.

All credits to Jack Spade from the WMD forum.

Instructions by madcat/ceth/neelrocker

Have fun !

http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/files/Jack_Spade_Tweaker_Files_V1.zip

Vielleicht hilft das?

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von BioForce - 08.05.2015 15:39

Ach ja, wer schon mal PCars in frÃ¼herer Version installiert hatte, sollte sein Profil einmal komplett gelÃ¶scht haben. In der jetzigen Version findet man das Profil z.B. unter C:Program Files(x86)/Steam/userdata/SteamID/PlayerID/local/project cars/profiles/default.sav

Die Datei enthÃ¤lt fast alle Controllereinstellungen. Aber vorsicht, es gehen auch alle Fortschritte im Karrieremodus flÃ¶ten!

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Bratwurst - 09.05.2015 16:21

bekomme auch kein gutes ffb gefÃ¼hl hin mit meiner v2.

hab jetzt schon ne ganze menge ausprobiert in den letzten 2 tagen, incl. den tips aus dem kaffee video, aber es wird nicht besser.

bei zu schwachem ffb ist es als hÃ¤tte ich nen waschlappen in der hand, ist es zu stark schlÃ¤gt das lenkrad selbst im stand wild nach links und rechts.

:dry:

für die Jack_Spade_Tweaker_Files_ gibts ja mittlerweile die 1.4er version.
kannnte die jmd hochladen, der bereits zugriff auf das wmd forum hat?

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von BioForce - 09.05.2015 16:48

das ist die version 1.4 - aber irgendwie ist die 4 abhanden gekommen :)

http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/files/Jack_Spade_Tweaker_Files_V1_4.zip

lag am Punkt :)

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von BioForce - 09.05.2015 17:05

Hier noch was aus dem öffentlichen Forum:

"OK, so I downloaded the digital copy yesterday, calibrated my wheel and was ready to go.

WTF I thought, where's the force feedback ? - tried everything, all different cars, FFB was already on 100%, spent ages adjusting all the settings. Still hardly any FFB, then I discovered something ...

When you calibrate the wheel, the second stage tells you to HOLD the wheel at 90 degrees and then press A. If you just position it at 90 degrees without holding it and then push A, the wheel will violently centre itself, and then you will have almost no force feedback. You Must HOLD the wheel whilst you press A and keep hold until you feel the wheel reduce its force within your grasp. Brace yourself though 'cos as soon as you push A, it wants to spin !

Hope this helps, 'cos I just knew there had to be something !

Now go enjoy !!!"

Auf Deutsch: Beim Kalibrieren des Wheels in der ersten Stufe bis 90 Grad drehen, gedreht festhalten und A drücken, dann in der 2. Stufe bis 90 Grad drehen und festhalten - Knopf drücken aber das Wheel in 90 Grad Position halten bis es sich beruhigt hat.

Soll schon vielen geholfen haben.

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von winkie - 09.05.2015 17:20

BioForce schrieb:

das ist die version 1.4 - aber irgendwie ist die 4 abhanden gekommen :)

http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/files/Jack_Spade_Tweaker_Files_V1_4.zip

lag am Punkt :)

Danke erstmal,

aber wo kommen die denn hin? Muss ich die irgendwo einfügen/aktivieren?

Sind das Einstellungen nur für Fanatec Produkte oder kann ich diese für das T500 auch verwenden?

Grüße
winkie

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von BioForce - 09.05.2015 17:24

es sind 2 Ordner enthalten, die jeweils einen FFB Ordner haben. Je nach dem was du haben möchtest, schiebst du dann den entsprechenden FFB Ordner in Dokumente/Project CARS

Ach ja, nein, die Einstellungen funktionieren mit vielen Wheels und Controllern

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von winkie - 09.05.2015 17:32

Ok, Danke.

Werd ich mal testen.

Grüße
winkie

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 09.05.2015 23:57

Hallo zusammen,

ich habe vorhin mit fremder Hilfe Einstellungen vorgenommen, die für ein "Aha" Erlebnis in Sachen FFB bei mir gesorgt haben.

Vielleicht hilft es dem Ein oder Anderen, ich mache jetzt noch ein paar Screenshots von den entsprechenden Einstellungen dann könnt ihr mal testen ob es für euch auch ein Schritt nach vorne ist.

Grüß Frank

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 10.05.2015 01:15

Missglückter Versuch mehrere Bilder einzufügen :unsure:

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 10.05.2015 01:40

Da das mit dem Einfügen mehrere Bilder nicht funktioniert, hier als Zip Datei in der Hoffnung dass das jetzt klappt und auch hilft.

Angewendet wurden diese Einstellungen am BMW M3 GT3 auf dem Nürburgring GP-Strecke

Grüß Frank http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/files/meine_Einstellungen_Fanatec_Base_V2.zip

hier einige Bilder oder eine Datei anzufügen ist ja fast so nervenaufreibend wie das FFB bei PC einzustellen ;) Entweder stimmen die Maße nicht, dann darf das Bild eine bestimmte Datenmenge nicht überschreiten, mehrere Bilder habe ich auch nicht hinbekommen. Na dann als Zip Datei, ja denkste, auch erstmal zu viel Datenmenge. Kann man das irgendwo nachlesen wie es sein muss, damit es beim ersten Versuch geht?

Gruß Frank

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 10.05.2015 09:55

F.Cloverfieldt schrieb:

Da das mit dem Einfügen mehrere Bilder nicht funktioniert, hier als Zip Datei in der Hoffnung dass das jetzt klappt und auch hilft.

Angewendet wurden diese Einstellungen am BMW M3 GT3 auf dem Nürburgring GP-Strecke

Gruß Frank

Hi Frank,

Danke für die Hinweise - sehe ich das richtig =

die "grau unterlegten" Regler sind die, bei denen Du Änderungen vorgenommen hast (oder muss man sich alle Regler anschauen/vergleichen)!?

Grüße B)

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 10.05.2015 10:04

...hier eine Einstellung für V2 base, die im offiziellen Forum "projectcarsgame.com" gepostet wurde = bitte Mal testen und berichten, Danke!

In driver:

- Wheel angle: 900 degrees

- Damper: 100 %

On Wheel:

SEN: OFF | FF: 100 | SHo: OFF | ABS: OFF | Lin: OFF | Dea: OFF | Dri: 3 | For: 80 | Spr: OFF | Dpr: OFF

In game:

FFB: 100 %

TF (Tire Force): 80 %

Deadzones: 0 (on every axis)

Every thing else: default.

in einem weiteren post ergänzt um:

Relative Adjust Gain 1.10 (1.00 okay also)

Relative Adjust Bleed 0.10

Relative Adjust Clamp 0.95

Grüße B)

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von F.Cloverfieldt - 10.05.2015 10:28

McStinger schrieb:

F.Cloverfieldt schrieb:

Da das mit dem EinfÄ¼gen mehrere Bilder nicht funktioniert, hier als Zip Datei in der Hoffnung dass das jetzt klappt und auch hilft.

Angewendet wurden diese Einstellungen am BMW M3 GT3 auf dem NÄ¼rburgring GP-Strecke
GruÄ Frank

Hi Frank,

Danke fÄ¼r die Hinweise - sehe ich das richtig =

die "grau unterlegten" Regler sind die, bei denen Du Ä¼nderungen vorgenommen hast (oder muss man sich alle Regler anschauen/vergleichen)!

GrÄ¼Äe B)

Ich habe den Screenshot so gemacht dass alle Einstellungen zu sehen sind, die graue Hinterlegung ist Zufall. Kann auch durchaus sein dass einige Regler noch auf Startwerte stehen.

Habe ehrlich gesagt den Äberblick bei der ganzen Testerei verloren und deshalb einfach alles gezeigt.;

Achja, der VollstÄ¼ndigkeit halber. Bei den Einstellungen im Treiber und Wheel habe ich so.

Treiber

Wheel angle: 900

Damper: 0

Wheel

SEN: OFF

FF: 100

SHo: 30

ABS: OFF

Lin: OFF

Dea: OFF

Dri: 3

For: 100

Spr: OFF

Dpr: OFF

GruÄ Frank

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 10.05.2015 14:45

@Cloverfieldt

@all

Habe die Einstellungen Cloverfieldt (Danke!) zum Testen zu 100% Ä¼bernommen - leider kann ich keine wirkliche Verbesserung feststellen.

Aber, es hat nat. dazu gefÄ¼hrt, dass ich mich mit jedem einzelnen Wert beschÄ¼ftigt habe bzw versucht habe zu verstehen was da eigentlich mit gemeint ist.

Nicht ganz so einfach bei Begriffen wie "Hutze-Knick" oder Ä¼hnlichen :blink:

Will desh nochmal einen Versuch starten, mit einfachen Worten/Bsp zu beschreiben, was (mir zumindest) arg fehlt

- wenn ihr von Asphalt auf Schnee fahrt und die Lenkung eindreht, wird das Lenkrad EINDEUTIG LEICHTER

- das Ganze auf spiegelglatten Eis, und man kann das Lenkrad nahezu ohne jeden Widerstand drehen

- zurÄ¼ck zu Rennstrecke: fahre zu schnell von Tarmak auf s Gras und drehe VorderrÄ¼der ein = Lenkrad MUSS! leichter werden = weniger Widerstand, da weniger Grip Gras als Asphalt Rennstrecke. GENAU DAS FEHLT mir bei Pcars nahezu vÄ¼llig!

Fehlt diese RÄ¼ckmeldung Ä¼ber das wheel (=einzige MÄ¼glichkeit im sim-racing, da kein Popometer-GefÄ¼hl simuliert

werden kann), kann eben gerade der Grenzbereich = Übergang von voller Haftung/Grip zum Verlust des Grips = sliden (egal ob vorne = untersteuern od hinten = Übersteuern) nicht erfährt werden.

GENAU DAS ist aber der Zeitpunkt als Fahrer zu reagieren - diesen Grenzbereich zu spüren und mit geeigneten Aktionen zu reagieren (= mehr/weniger/konstant Gas oder mehr/weniger einlenken od mit Bremse stabilisieren usw).

Bekomme ich das über mein wheel nicht mit (wie eben z.Zt. in Pcars i.G.z. AC, wo ihr dieses leichter werdende Lenkrad ja alle kennt), dann ist das game zwangsläufig für mich deutlich weniger sim-racing als zB in AC...

völlig unabhängig davon, dass die Autos in Pcars von Anfang an leichter zu fahren sind, deutlich höheren Grip default setup haben (zB GT3 Vorderachse) oder endlos Downforce (zB LMP) usw.

Also, bin weiter für jede Hilfe/Einstellung/Erklärungen FFB Pcars dankbar!

Grüße B)

PS: und was zum Teufel bedeutet "Controller-Steuerungsmodus 1/2/3/4"!!!!?

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von FredBull - 10.05.2015 18:59

Denke, 'hier wird Sie geholfen'

Kurz vorweg:

Im leidigen Vergleich PCars/AC wird oftmals AC als SIM bezeichnet; PCars hingegen tendenziell als Arcade... Dazu wurde schon von 'Jura' mit wenigen Worten treffend kommentiert (quasi: "wat der Bauer nich kennt, dat frit he nich").

Der Grad (Wertigkeit) einer 'Simulation' gegenüber einer 'Arcade-Programmierung' hängt natürlich auch von der Menge (Möglichkeiten) der einstellbaren Parameter ab - hier speziell: Fahrzeug-Setup-Anpassungen sowie Strecken-Temperatur und weiterer Wetterbedingungen); ferner selbstverständlich die Einstellungen für die Controller. (so gesehen, ist AC neben Pcars auch ein bisschen Simulation)

Erst wenn all die vorhandenen Einstellmöglichkeiten / Bedingungen vollständig genutzt und verifiziert wurden, kann ein Vergleich zu anderen Programmen gezogen werden.

Nun kurz zum FFB und MC Stinger's 'Sorgen', hier ausdrücklich auf Fanatec V1/V2 bezogen:

Um den Haftungsverlust und/oder auch das Verstrammen der Vorderachse bei starkem Bremsen am Lenkrad zu 'fühlen', sind die Einstellungen

- Hutze Knickpunkt (z.B. 0,25)

- Hutze Reduktion (z.B. 0,5)

(für mich)die wesentlichen Parameter.

Dämpfung 0,20 (die Arme federn real ja auch 'ne Menge ab)

Hauptstärke/Fahrzeug

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von FredBull - 10.05.2015 19:12

Anmerkung zum (von einigen) vermissten Real FFB Feel: Um die Sättigung oder das Clipping zu erkennen sollte man ruhig mal einen Blick in's Hud werfen: die gelbe Linie oben links zeigt die jeweilige Auslastung für die Lenkradeinschlüsse links und rechts.

(Watt et allet jibt..)

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 11.05.2015 09:40

FredBull schrieb:

Anmerkung zum (von einigen) vermissten Real FFB Feel: Um die Sättigung oder das Clipping zu erkennen sollte man ruhig mal einen Blick in's Hud werfen: die gelbe Linie oben links zeigt die jeweilige Auslastung für die Lenkradeinschläge links und rechts.
(Watt et allet jibt..)

I know - Aber:

was sagt mir diese (natürlich weder beschriftete noch erklärte) Box mit der gelben Linie im HUD?

- wann habe ich "hard clipping"!?
 - wann "soft clipping"!?
 - und wieviel!?
 - wenn die gelbe Linie den oberen Rand berührt!?
 - oder zick-zack läuft!?
 - oder wellen schlägt!?
 - oder...
- :blink:

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 11.05.2015 09:57

im WMD-Forum für die "Beta-Tester" Pcars gab es eine Erläuterung zu den ganzen FB-Einstellungen/-Reglern bzw was sich hinter deren zT kuriosen Namen tatsächlich verbirgt (genannt: pcarsffbuidetopology3.pdf ...allein schon der Name lässt tief blicken lol)

Im Forum RD hat jetzt jemand diese .pdf in seine Dropbox geladen, damit man sich auch ohne Registrierung WMD ansehen kann (die soweit ich beurteilen kann auch gar nicht mehr möglich ist... lol... auch klar...wow). Link:

<https://www.dropbox.com/s/vchw3vpsdst72id/pCarsFFBGuideTopology3.pdf?dl=0>

Na denn, viel Spass dabei...

(und wenn es einer für die deutsche Community viell mal übersetzen/erläutern kann, wäre das wohl auch kein Schaden)

Sorry, aber die Entwickler Pcars haben sie doch in Sachen FFB-Einstellungen nicht mehr alle -

ich glaube 25 oder sogar mehr Haupt- und Unter-Einstellungsparameter verteilt auf 3 od 4 verschiedene Orte im Menü = völlig gaga... :blink:

Und wer hier noch mit Argumentation a la "ja das ist doch das Zeichen was für eine tolle "Simulation" PC ist, weil man da so viel auswählen/einstellen kann", sry, der hat sie auch nicht mehr alle an der richtigen Stelle... nur mein bescheidene persönliche Meinung.

Mann braucht nur anschauen mit wie wenigen UND einfach zu verstehenden Reglern zB iR/AC/rF2 in Sachen "sim-racing" ihre FFB Einstellungen handeln UND ein deutlich besseres Ergebnis liefern.

So, gut jetzt, genug ausgekotzt :P

Grüße B)

PS: @FredBull

Erstmal Danke! für die Tipps Einstellungen "Hutze" - werde sie versuchen und berichten.

Zu Hinweis "Controllermodus" - auch Danke!

... aber wäre es nicht sinnvoll, wenn ausser den ehemals Beta1-Testern auch die Leute, die das Spiel jetzt gekauft und bezahlt haben nun als Beta2-Tester diese Erläuterung auch im Menü finden/verstehen könnten!? ;)

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Mann braucht nur anschauen mit wie wenigen UND einfach zu verstehenden Reglern zB iR/AC/rF2 in Sachen "sim-racing" ihre FFB Einstellungen handeln UND ein deutlich besseres Ergebnis liefern.

Hallo Stinger,

Deinen Kommentar zu den FFB-Einstellmöglichkeiten unterschreibe ich sofort -in PCARS will mann wohl auch die Fraktionen aus der 'Frex Wheel- / und Ähnlichen Abteilungen' besänftigen bzw. zu Top Ergebnissen führen. Egal...

In meinem kleinen Kommentar zur 'Simulation' beziehe ich mich (natürlich) hauptsächlich auf das Fahrzeug-Setup als Kriterium.

Stell Dir als Referenz in iRacing 'mal den F1 Williams für die jeweilige Strecke optimal ein... da wirkt im Vergleich die sogen. SIM AC eher amüsant...

Aber bitte, jeder wie er es mag. Manchmal geht mir die Einstellerei auch auf den Sack, sodass ich dann nur noch Sprit, Downforce und Differenzial als Parameter verändere; meistens reicht es.

Zur 'GELBEN LINIE' = FFB :

Gemessen wird die jeweilige Belastung der Räder (linke und rechte Fahrzeugseite)

- rechteck: = Clipping

- 'weiche' Linie (wie Sinus-L ohne 0-Durchgang): langsam ansteigende und abfallende Last (Richtungswechsel, Kurve, lange Bodenwelle etc.)

- spitze Linie (kurzer Ausschlag): schnelle Stöße

Also: Clipping vermeiden. Wie?: entweder FFB reduzieren (nicht FF) oder mit Federhärte und Dämpfung spielen - beides 'learning by doing' -mehr is nich drin (für meine Wenigkeit)

Grüße

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 11.05.2015 12:04

hi FredBull,

klar, Geschmack bzw Eindrücke sind eben verschieden bzw zumindest subjektiv -

mein Vergleich war FFB/Physics PC zu AC und da habe ich wohl Deine Anmerkung "so gesehen, ist AC neben Pcars auch ein bisschen Simulation" falsch i.d.Sinne verstanden, dass Pcars eine "echte Simulation" und AC eben nur ein bisschen... und den Eindruck hätte ich wahrlich gar nicht teilen ;)

Für mich gilt auch: nimmt man die vielen Einstellmöglichkeiten "Tag/Nacht/Wetter/Regen" in Pcars (die ich im übrigen wie mehrfach gesagt sehr gut als Bestandteil einer "sim" empfinde) als Kriterium für eine "echte, gute racing-sim", dann zäumt man das Pferd vom falschen Ende her auf =

Rangfolge Bedeutung (abnehmend) "echte/gute sim"

1. Tag/Nacht
2. Wetter
3. Strecken
4. Autos/Fahrzeugphysik
5. FFB

Mir fehlt aber keine "sim", die zwar jede Menge Wetter- und Tageszeiten-Einstellungen bietet, dafür aber

- keine/kaum (namhaften) lasergescannten Strecken = keine/wenig Authentizität
- seltsame Fahrzeugphysik (ok, viell auch nur dem bis jetzt seltsamen FFB geschuldet = weiß ich noch nicht)
- seltsames bis echt mieses FFB

Meine Reihenfolge für eine gute "sim" ist eher

1. FFB (da einzige Verbindung Spiel/Fahrer)
2. Autos/Fahrzeugphysik
3. Strecken (Laser = so authentisch wie möglich)
4. Tageszeit / Wetter

Grüße B)

PS: habe noch Neuigkeiten/Link zu "JackSpade FFB Tweaking Files", mehr später, muss erstmal weg...

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Eastwood - 11.05.2015 12:25

Stinger, du hast Post

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 11.05.2015 16:15

@FredBull

..nochmal Danke für Erläuterungen "clipping"-box!

@all

So, wie an anderer Stelle angekündigt, hier noch ein Tipp/Link zu FFB-Einstellungen Pcars, der in einigen anderen Pcars Foren auftaucht und empfohlen wird (VR, Racedepartment, projectcarsgame.com), den sogenannten

"JackSpade FFB Tweaker Files"

Hier findet ihr

- Anleitung im Original (wichtig = lesen!)
- Files im Original (Vers. 1.4.1)

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?22938-Jack-Spade-FFB-Tweaker-Files&p=891198&viewfull=1#post891198>

Grüße B)

PS: Falls ihr sie verwendet/testet, bitte Erfahrungen posten, ok - thx!

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 13.05.2015 11:54

Habe nach chat mit Icemanpolo (Admin SBB, fährt auch V2 und hat auch Pcars zu Testzwecken) die zweite Version der JackSpade Tweaker Files installiert = Fy+SopLateral Mix

Erziel damit im Vergleich zu allen anderen Sachen/Tipps von hier od anderen Foren wei Icemanpolo auch das mit Abstand beste Resultat in Sachen FFB Pcars!

Nicht so gut wie in AC (deutlich weniger differenziertes Feedback im wheel, auch weniger leichter werdendes wheel in best. Situationen), aber deutlich besser als mit den default oder selbst rumgebastelten Einstellungen (in diesen unsäglichen +25 Einstellungen an 3-4 verschiedenen Orten ;))

Grüße B)

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Eastwood - 13.05.2015 12:00

Versuche mal das fehlende Leichterwerden der Wheels über die x,y, und z Werte zu regeln, wenn du das nicht hast

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Wil44 - 13.05.2015 12:43

Hallo zusammen,

@Eastwood, ich denke die x ,y, z, Werte werden Ã¼berschrieben wenn das Jack Spade Tool installiert ist. Somit sind doch jegliche Einstellwerte im Car-FFB praktisch ausgeschaltet. Oder versteh ich da was falsch?:S Nur der Standard FFB-Ordner in seinem zip-file lÃ¤sst Ã„nderungen der x, y, z, Werte zu bin ich der Meinung.

@ all

Ich "fahre" CSWv1 mit BMW M3 GT2 Wheel oder Uni- Hub mit 300er "Allerwelts" Wheel plus CSPv1 und TH8RS Shifter und bin eigentlich ganz zufrieden mit dem FFB incl. Jack Spade Tool, auÃŸer die etwas schwache RÃ¼ckmeldung beim Untersteuern und beim Bremsverhalten (blockierende RÃ¤der)

GruÃŸ Willy

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 13.05.2015 12:51

Wil44 schrieb:

Hallo zusammen,

@Eastwood, ich denke die x ,y, z, Werte werden Ã¼berschrieben wenn das Jack Spade Tool installiert ist. Somit sind doch jegliche Einstellwerte im Car-FFB praktisch ausgeschaltet. Oder versteh ich da was falsch?:S Nur der Standard FFB-Ordner in seinem zip-file lÃ¤sst Ã„nderungen der x, y, z, Werte zu bin ich der Meinung.

@ all

Ich "fahre" CSWv1 mit BMW M3 GT2 Wheel oder Uni- Hub mit 300er "Allerwelts" Wheel plus CSPv1 und TH8RS Shifter und bin eigentlich ganz zufrieden mit dem FFB incl. Jack Spade Tool, auÃŸer die etwas schwache RÃ¼ckmeldung beim Untersteuern und beim Bremsverhalten (blockierende RÃ¤der)

GruÃŸ Willy

...da bist Du mit beidem nah an der Wahrheit

- @ Eastwood = stimmt

- @ all = exakt so ist es: "etwas schwache RÃ¼ckmeldung beim Untersteuern und beim Bremsverhalten (blockierende RÃ¤der)"

Und beim CSW V2 spÃ¼rt man exakt das in AC noch etwas besser als mit der CSW V1 in AC (behaupten zumindest alle die umgestiegen sind ;)) = daher meine bisherigen "Klagen" zu FFB Pcars ;)

Aber so wie es jetzt ist kann ich erst Mal damit leben = way better als ohne die JackSpade Files.

GruÃŸ B)

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Eastwood - 13.05.2015 13:21

@Wil44:

ich denke, du hast Recht, das habe ich nicht bedacht.

Ich benutze das Jackspade... nicht, daher wars nicht auf dem Schirm:)

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von DFAlex - 04.06.2015 16:09

Moin,
@Downforce
wie versprochen, ohne Anmelden...

http://df-racing.ddns.net:60471/DF-Racing/pCars/Jack_Spade_Tweaker_Files_V_1.5.zip

hoffe du kommst damit weiter, wenn nicht...fragen!

VLG
Alex

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Downforce72 - 04.06.2015 17:11

Danke
Aber der Spaß kommt bei diesem Spiel einfach nicht auf.
Merkwürdiges Fahrverhalten der Autos.
Grafik überlichtet bei mir ,im cockpit aber nur.
Mein HUD Dash läuft nicht , daher zu viel zum umgewöhnen wozu ich für dieses Spiel nicht bereit bin.
Das HUD ist die reinste Katastrophe und viel zu umständlich einzustellen.
mfg

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Tino - 05.06.2015 10:03

Schon lustig, bei mir sind die Cockpits bei manchen Autos zu dunkel, nicht zu hell. :D
Für externe Tools musst du eigentlich nur "shared Memory" einschalten, dann laufen die.
Zum HUD kann ich nix sagen, da ich sowas eh nicht nutze. Ist mir zu unrealistisch mit diesen ganzen Anzeigen, die gibt's in nem echten Auto auch nicht.

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Downforce72 - 05.06.2015 11:07

shared memory hatte ich an ,geht trotzdem nicht.
Ganz am anfang ging es .
Gab es mal ein update zwischendurch ?
Ich nutze das zum 1. als tacho ,weil ich so nah rangehe das der originale nicht zu gebrauchen ist.
Hast du ATI grafik ? wenn nicht dann....
Bei Assetto hab ich das auch mit den ganzen Filterspielereien das das Bild extrem hell ist ,aber da kann ich dann über bild auf und ab im Spiel nachregeln.

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Tino - 07.06.2015 22:09

Gegen das helle Bild kannst du in den Grafikoptionen die Helligkeit verstellen (exposure compensation). Geht aber leider nur im Menü, nicht während der Fahrt.

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 23.09.2015 18:13

...krieg langsam wieder die Krise: nach Neuinstallation Pcars (siehe post Patch 4.0) alle Einstellungen ingame wieder hingepfrimmelt + Wheel csw V2 kalibriert, soweit so gut.

Haupteinstellungen

- FFB ingame 100
- Tyreforce ingame 100
- CSW V2 am wheel FOR 100
- Jack Spade Tweaker Files als Ordner "FFB" unter "Laufwerk/User/documents/Pcars" eingefügt (wie zuvor auch)

ABER: ingame Pcars kommt am Lenkrad CSW V2 so gut wie "null" FFB an (= total anders als bei meiner ersten Installation im Mai 2015).

Hat einer eine Idee!? Danke!

Grüße

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von BioForce - 23.09.2015 19:16

Welche Einstellung hast du im FFB Menü? Default oder Classic? Wenn Default dann probier mal Classic.

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 23.09.2015 19:33

BioForce schrieb:

Welche Einstellung hast du im FFB Menü? Default oder Classic? Wenn Default dann probier mal Classic. da ich da Änderungen lt. Forum Pcars vorgenommen habe, mit

Zunahme relative Anpassung 1,00
Ableitung relative Anpassung 0,10
Klemme relative Anpassung 0,95

steht da jetzt "Brauch" ganz oben satt Standard od Classic!? (ich denke nicht, dass ich das eingestellt habe = scheint automatisch zu kommen, aber wer blickt da schon durch bei den hochkomplizierten Kuddelmuddel in den Einst. was/wo/wie bei Pcars bzw dieser sh.t-Übersetzungen a la Hutze, Knick ect pp... lol)

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von BioForce - 23.09.2015 21:26

Sobald du was an den Einstellungen verstellst ändert sich das Profil in custom. Kannst ja spaßeshalber mal die beiden anderen Profile ausprobieren - fast bei jedem Patch ändert sich da was.

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 25.09.2015 15:13

BioForce schrieb:

Sobald du was an den Einstellungen verstellst ändert sich das Profil in custom. Kannst ja spaßeshalber mal die beiden anderen Profile ausprobieren - fast bei jedem Patch ändert sich da was.
Danke - hab's versucht, hat aber nichts verändert. ABER: in anderem post Hinweis gefunden, daß bei wheel Kalibrieren (90°) öfter was verrutscht mit Folge = wenig bis kein FFB ingame. Habs 2x neu kalibriert, davon 1x auch echt festgehalten bei 90° bei speichern, jetzt geht alles!

Grüße B)

PS: also wie man vom Englischen ins Deutsche den Begriff "custom" in "Brauch" übersetzen kann wird mir für alle Zeiten ein Rätsel bleiben, oder!? wow!

Frage: kann man wieder irgendwo auf englisch umstellen ingame/file tauschen oder müßte man dazu neu installieren?

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von BioForce - 25.09.2015 15:21

Hi, ja, kann man umstellen. Einfach in Steam Pcars/Einstellungen/Sprache umstellen

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Tastakrad - 25.09.2015 15:22

Im Steam Rechtsklick auf Project Cars - Eigenschaften - Reiter Sprache und dann auf Englisch umstellen. Profil backup nicht vergessen!

Englisch hilft auch dann beim setup bauen!! ;)

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von McStinger - 25.09.2015 17:27

Danke, Danke, da hätte ich ja glatt auch selbst drauf kommen können :ohmy: Da hat mich das ganze FFB-rumgewürge und Einstellungsgewuschel ingame ganz kirre gemacht :lol:
Grüße B)

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Duke962 - 02.01.2016 18:05

Hallo zusammen und Frohes Neues

hatte meiner Tochter PC für ihre PS4 unter den weihnachtsbaum gelegt und die letzten 3 wochen ab und an im karrieremodus selbst etwas spass damit gehabt, die spielt lieber das nervige lol (30k clicks pro stunde, krank) am pc.

War ziemlich begeistert, speziell was den sound anging ist es auf der PS4 sehr geil gemacht, der ingenieur spricht aus dem pad :)

hab es jetzt auch für den PC geholt, habe aber schnell die waffen gestreckt da ich nicht mehr motiviert genug bin mich stundenlang durch die kranken wheel einstellungen zu quälen. Habs nach ner halben stunde aufgegeben, und erst gar nicht versucht den nervigen treiber für meinen Frex simulator zu installieren. Da brauche ich wohl hilfe, bin alter mann :geedee:

hat hier jemand zufällig auch einen simcon simulator von frex und ein fanatec CSW wheel, und lust mir über TS einstellungen durchzugeben und zu sagen wo was eingegeben werden muss ? Ansonsten muss ich wohl weitere 10 jahre mit der pilsbierbude vorlieb nehmen :)

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Martin - 24.01.2016 11:35

Hallo

Gibt es mittlerweile ein brauchbare Anleitung für die Einstellungen des FFB ?
Ich habe die CSW V2 Base und wäre um jede Hilfe dankbar.

mfg

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von BioForce - 24.01.2016 12:34

Ich glaube nicht. Das FFB ist bei mir so platt und es kommt so wenig feedback, daß ich es aufgegeben habe da noch weiter rumzuspielen. Eigentlich müßte ich es nach über 580 Std Pcars raushaben - habe ich aber nicht. Das war während des Developments seeeeeehr viel besser. Dann haben sie die 1000 Einstellungen eingeführt und danach war Schluss mit FFB. Nur noch Gewabbel im Lenkrad.

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von DFAlex - 24.01.2016 13:14

Martin schrieb:

Hallo

Gibt es mittlerweile ein brauchbare Anleitung für die Einstellungen des FFB ?
Ich habe die CSW V2 Base und wäre um jede Hilfe dankbar.

mfg

Moin,

ob sie brauchbar ist, kann ich nicht entscheiden, da ich mit G27 fahre, aber da gibt es eine...

klick

VLG

Alex

Edith meint da ist noch was...

klick

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von Duke962 - 24.01.2016 17:40

brauch gar kein FFB, fahre gtr2 auch ohne. Hab aber nirgends gefunden wo man das bei PC abstellen kann...

=====

Aw: FFB Fanatec Wheel Base V2

Geschrieben von DFAlex - 24.01.2016 18:47

Duke962 schrieb:

brauch gar kein FFB, fahre gtr2 auch ohne. Hab aber nirgends gefunden wo man das bei PC abstellen kann...

ach so...das war mir nicht klar...sorry...

Das ist ja Einfach...

Optionen, Controls (also wo du das Bild von deinem Wheel siehst), unten rechts sollte ein button sein Forcefeedback Konfiguration oder Ähnlich, dann sollte es einer der ersten Regler links oben in der Liste sein...den einfach auf 0 schieben...

VLG
Alex
