
Neuer Catalyst Treiber fÃ¼r Pcars diese Woche

Geschrieben von snow - 19.05.2015 10:49

Mal schauen was sich bei der Leistung tut:

<http://www.pcgameshardware.de/Project-CARS-PC-238576/News/AMD-optimierter-Catalyst-Treiber-1159224/>

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber fÃ¼r Pcars diese Woche

Geschrieben von Mike Hammer - 29.05.2015 08:31

<http://support.amd.com/de-de/download>

15.5 kann geladen werden

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber fÃ¼r Pcars diese Woche

Geschrieben von TSR Holzi - 29.05.2015 12:18

Feedback wÃ¤re auch toll ob es wirklich hilft...

Ig
Roma

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber fÃ¼r Pcars diese Woche

Geschrieben von Mike Hammer - 29.05.2015 12:36

Jupp, hab den jetzt den Vormittag Ã¼ber getestet und das Ergebniss ist sehr gut. Es kÃ¶nnen jetzt alle Einstellungen so vorgenommen werden wie man es von seiner Karte her kennt. 60 FPS sind aber selbst mit der R9 290 Vapor-X nur auf Mittleren bis Hohne Details zu Erziehlen. StÃ¼rt aber kaum so lange die Framrate nicht unter 40FPS fÃ¼llt, ist alles flÃ¼ssig so das man eigentlich auch Hoch bis Ultra einstellen kann.

Allerdings habe ich im Tripplescreen teilweise komplette AbstÃ¼rze des Rechners. Ich denke aber mal das es am Spiel liegt, in AC und Co. klappt es ja auch und da ist die Belastung teilweise hÃ¶her.

Also Beta 15.5 uneingeschrÃ¤nkt zu Empfehlen.

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber fÃ¼r Pcars diese Woche

Geschrieben von Downforce72 - 09.07.2015 15:28

huhu
Neuer ATI Treiber 15.7 mit Pcars UnterstÃ¼tzung und anderem.
mfg

Na toll keine Bezelkorrektur (oder wie das heiÃt)
Deswegen hatte ich den Beta schon nicht genutzt :angry:
So was blÃ¶des, ich richte doch nicht wieder meine Monitore neu aus.

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber fÃ¼r Pcars diese Woche

Geschrieben von Downforce72 - 12.07.2015 11:22

gibt es hier keinen der auf 3 Monitoren spielt ?

Ich brauche diese korrektur für ein vernünftiges Bild , aber man findet im Netz nicht einen Kommentar dazu.

Dann muß das doch gehen ,nur ich bin zu blöddie "Bezelkorrektur " oder "Rahmenkompensation" zu finden im Treiber :huh:

Wie habt ihr das gemacht ?

mfg

Aw: Neuer Catalyst Treiber für Pcars diese Woche

Geschrieben von Nobody - 12.07.2015 11:30

also ich hab auch nichts gefunden!

Fahre wohl nur nen 27 Zoll mit 2560x1440

wollte mich aber langfristig mal an Trippel wagen

Gruss Nobody

Aw: Neuer Catalyst Treiber für Pcars diese Woche

Geschrieben von Tino - 15.07.2015 10:46

Hab schon ne ganze Weil keine AMD mehr drin aber früher ging das immer direkt da, wo man auch die Eyefinitygruppe erstellen konnte. Jetzt nicht mehr?

Aw: Neuer Catalyst Treiber für Pcars diese Woche

Geschrieben von Downforce72 - 18.07.2015 14:15

nein ,der punkt Rahmenkompensation ist im Treiber 14.12 noch vorhanden aber alle treiber danach ,also auch beta Treiber haben den Punkt nicht mehr unter "AMD Eyefinity für mehrere Anzeigen".

Echt Ätzend

mfg

Aw: Neuer Catalyst Treiber für Pcars diese Woche

Geschrieben von Tino - 19.07.2015 08:25

Kannst du nicht einfach manuell die passende Auflösung erstellen?

Aw: Neuer Catalyst Treiber für Pcars diese Woche

Geschrieben von Downforce72 - 19.07.2015 10:30

weiß jetzt nicht was du meinst :dry:

Ich habe 3 24 Zoll so aufgestellt ,das der mittlere vorne ist (rahmen ca.15 mm).Die beiden Äußereren stehen im 45 grad winkel ,genauso nah am mittleren das der rahmen der Äußereren nicht zu sehen ist.

Hatte schon mehrere Konfigurationen und diese gefällt mir am besten.

die Höhe der Monitore auf einander angepasst ,um den versatz auszugleichen der durch das hintereinander stellen auftritt.

mit der Rahmenkompensation im treiber 14.12 habe ich eine Auflösung von 5912 zu 1080.

Und die kann man von Hand irgendwie ein stellen oder wie ???

mfg

Aw: Neuer Catalyst Treiber für Pcars diese Woche

Geschrieben von Deutschmaschine - 19.07.2015 14:45

Tino schrieb:

Kannst du nicht einfach manuell die passende Auflösung erstellen? Project Cars lässt dich nur die Auflösungen einstellen, die im Treiber verfügbar sind. Also die native Auflösung des Hauptbildschirms sowie die niedrigeren unterstützten Auflösungen sowie eventuelle Downsamplingauflösungen.

Wenn man kein Eyefiniti (bzw. Surround) einrichten kann, bietet der Treiber auch keine 48:9-Auflösung an, die man im Spiel einstellen könnte. Auch eine manuelle Bearbeitung der Konfigurationsdatei löst das Problem nicht.

Da ich bei mir technisch bedingt kein Surround einrichten kann, muss ich mir über folgenden Weg helfen. Ich stelle mir eine benutzerdefinierte Auflösung ein (5760x1080) und lasse den Test durchlaufen. Wenn man vorher im Treiber die Bildschirmskalierung (bei AMD "Overscan") deaktiviert, wird diese Auflösung auf meinem mittleren Monitor dargestellt. Damit ist die Auflösung im Treiber und ich kann sie im Spiel einstellen. Ich muss dann halt im Fenstermodus zocken und habe somit oben noch die Titelleiste eingeblendet, was aber nicht allzuschlimm ist. An die fehlende Rahmenkorrektur habe ich mich auch schon gewöhnt. Das fällt bei PCARS und R3E dank der verzerrten Perspektive bei 48:9 eh kaum auf und bei AC gibt es für beide Probleme ja die Triple-Screen-App.

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber für Pcars diese Woche

Geschrieben von Tino - 19.07.2015 21:35

Ich vermute hier nur, also steinigt mich bitte nicht, wenns nicht klappt. Man könnte zumindest bei nvidia mal eine eigene Auflösung erstellen, die so eigentlich nicht vom Monitor unterstützt wird (so ging das Downsampling, bevor es im Treiber integriert wurde). Meine Idee ist jetzt genau diesen Weg zu gehen um die Auflösung für Triple Screen inkl. Rahmenkorrektur zu erstellen (die Auflösung ist ja bekannt). Nichts anderes macht man ja auch mit den nun nicht mehr vorhandenen Einstellmöglichkeiten im Treiber.

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber für Pcars diese Woche

Geschrieben von Deutschmaschine - 20.07.2015 00:43

Tino schrieb:

Ich vermute hier nur, also steinigt mich bitte nicht, wenns nicht klappt. Man könnte zumindest bei nvidia mal eine eigene Auflösung erstellen, die so eigentlich nicht vom Monitor unterstützt wird (so ging das Downsampling, bevor es im Treiber integriert wurde). Meine Idee ist jetzt genau diesen Weg zu gehen um die Auflösung für Triple Screen inkl. Rahmenkorrektur zu erstellen (die Auflösung ist ja bekannt). Nichts anderes macht man ja auch mit den nun nicht mehr vorhandenen Einstellmöglichkeiten im Treiber. Genau so habe ich es auch gemacht (und versucht, es auch so in dem Post zuvor zu beschreiben). Du musst aber die Rahmenkorrektur weglassen, da du die ja nicht im Spiel einstellen kannst wie in AC. Außerdem musst du das Spiel im Fenstermodus starten, da du sonst das 48:9-Bild nur auf deinem Hauptbildschirm (und somit schön gestaucht) dargestellt bekommst.

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber für Pcars diese Woche

Geschrieben von Tino - 20.07.2015 07:51

Wenn du surround bzw. Eyefinity nutzt kannst du die Auflösung mit Rahmenkorrektur nutzen und brauchst auch keinen Fenstermodus. Soweit ich das verstanden habe, geht ja eyefinity bei ihm, nur halt keine Rahmenkorrektur über Treiber.

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber für Pcars diese Woche

Geschrieben von Downforce72 - 20.07.2015 18:28

Verstehe was ihr meint aber ich kann nirgends eine Aufl sung selbst eingeben, es werden mir nur ein par zur Auswahl gestellt. :(
mfg

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber f r Pcars diese Woche

Geschrieben von Deutschmaschine - 20.07.2015 21:58

Downforce72 schrieb:

Verstehe was ihr meint aber ich kann nirgends eine Aufl sung selbst eingeben, es werden mir nur ein par zur Auswahl gestellt. :(
mfgBoah was denn nun? Ich denke, du kannst die Aufl sung einstellen und es fehlt nur die Rahmenkorrektur (bezel compensation)?

Was fehlt denn nun? Was geht? Was geht nicht? Was hast du bereits versucht?

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber f r Pcars diese Woche

Geschrieben von Tino - 21.07.2015 00:49

Downforce72 schrieb:

Verstehe was ihr meint aber ich kann nirgends eine Aufl sung selbst eingeben, es werden mir nur ein par zur Auswahl gestellt. :(
mfg

Dann bin ich leider raus. Hab hier zur Zeit kein AMD System mehr laufen mit dem ich testen k nnte. Viel Gl ck weiterhin.

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber f r Pcars diese Woche

Geschrieben von exbrassi - 21.07.2015 15:13

Mich w rde nur mal interessieren, ob es eine L sung gibt wie ich die Lichter/Lampen/Beleuchtungen einstellen kann, damit die nicht durch alles hindurch leuchten...

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber f r Pcars diese Woche

Geschrieben von Tino - 21.07.2015 17:57

Ist das nen reines AMD Problem? Hab ich noch nicht so mitbekommen. Hast mal nen Screenshot davon?

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber f r Pcars diese Woche

Geschrieben von exbrassi - 22.07.2015 06:38

Ja, hab das hier schon mal gepostet.

http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/11414809_870750052995149_1427275782_n-b35ef0732082106fe3b873ff19e2c792.jpg

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber f r Pcars diese Woche

Geschrieben von Nobody - 22.07.2015 20:02

Hatte ich auch schon mal.
Kann aber leider nicht nachvollziehen bei welchen Einstellungen.
Hab ne 290x
Nobody

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber fÃ¼r Pcars diese Woche

Geschrieben von exbrassi - 22.07.2015 20:50

Am meisten nervt das bei Nachtrennen. Manchmal erkennt man die StraÃe nicht mehr, wenn man 15 Autos vor sich hat und nur noch die RÃ¼ck- bzw. Bremslichter sieht. Die leuchten ja auch durch andere Autos oder durch die A-SÃule meines Autos durch...

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber fÃ¼r Pcars diese Woche

Geschrieben von Nobody - 22.07.2015 21:00

Was hasr du schon ausprobiert?

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber fÃ¼r Pcars diese Woche

Geschrieben von exbrassi - 23.07.2015 14:25

Ich habe im Prinzip schon alles mal verstellt. Das Problem ist ja auch nicht auf allen Strecken und manchmal ist es weg. Dann plÃ¶tzlich wieder da. :whistle:

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber fÃ¼r Pcars diese Woche

Geschrieben von DFAlex - 23.07.2015 15:02

Moin,
leider konnte ich dazu auch +/- Nix im Netz finden...
Der Fehler scheint nicht weit verbreitet...
Sorry, hab nVidia, somit auch keine Wirkliche Hilfe...
DrÃ¼cke die Daumen das du es doch noch hin bekommst!

VLG
Alex

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber fÃ¼r Pcars diese Woche

Geschrieben von Downforce72 - 23.07.2015 15:39

Deutschmaschine schrieb:

Downforce72 schrieb:

Verstehe was ihr meint aber ich kann nirgends eine AuflÃ¶sung selbst eingeben, es werden mir nur ein par zur Auswahl gestellt. :(
mfgBoah was denn nun? Ich denke, du kannst die AuflÃ¶sung einstellen und es fehlt nur die Rahmenkorrektur (bezel compensation)?

Was fehlt denn nun? Was geht? Was geht nicht? Was hast du bereits versucht?

Wenn ich die Aufl sung einstellen k nnnte ,w rde ich einfach meine 5912 zu 1080 einstellen und alles w re ok.
Dann braucht man auch keine Rahmenkompensation.
Ich wollte lediglich sagen das man keine eigene Aufl sung und rahmenkompensation einstellen kann.
oder kann man das irgendwie umgehen im System irgendwo?
mfg

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber f r Pcars diese Woche

Geschrieben von Nobody - 24.07.2015 16:26

exbrassi schrieb:

Ich habe im Prinzip schon alles mal verstellt. Das Problem ist ja auch nicht auf allen Strecken und manchmal ist es weg.
Dann pl tzlich wieder da. :whistle:

genau so war es bei mir!
da blick ich nicht durch

bin auch auf der Suche nach ner vern ftigen Einstellung

=====

Aw: Neuer Catalyst Treiber f r Pcars diese Woche

Geschrieben von DFAlex - 15.08.2015 16:15

exbrassi schrieb:

Ja, hab das hier schon mal gepostet.

http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/11414809_870750052995149_1427275782_n-b35ef0732082106fe3b873ff19e2c792.jpg

Moin,
guck mal da:

<http://www.pcars-forum.de/thema/2718-performance-grafikfehler/?postID=21344#post21344>

Eventuell hilft dir der Fred ja weiter...

VLG
Alex

=====