
pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 07.05.2015 19:06

Hallo,

und schon ist ein Update da B)

Modified Car Pack 02

A small patch has been release to fix some issues and to add a new free vehicle and liveries, here's the notes:

New Content:

* Unlocked the Lykan Hypersport and Livery Pack #1 (It has a Deadmau5 livery he uses on his BAC

Bug Fixes:

* PC - Online - "Vote to Start" indicator not visible for host

rdjango

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Hirnquetscher - 08.05.2015 09:22

ich denk mal, dass trotz der mehrmalige Releaseverschiebungen noch einige Updats nach kommen werden.
Ich kann's kaum erwarten endlich selber mal PC zu Zocken. Brauche zum Dowloaden noch etwas Zeit ;)

Cu Hirni

Aw: pCARS - News

Geschrieben von vjjeonlsa - 08.05.2015 10:37

Hi :) ,

<http://www.pcgameshardware.de/Project-CARS-PC-238576/News/Nvidia-hat-uns-keinen-Penny-bezahlt-AMD-arbeitet-an-Leistung-1158421/>

:S

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Hirnquetscher - 08.05.2015 13:08

Interessant bei dem Link ist das Video mit den Konsolen ¼bergreifenden Grafikdarstellungen.

Also ich erkenne nur minimale Unterschiede, aber entscheiden welches besser oder schlechter ist vermag ich nicht.

:P

Aw: pCARS - News

Geschrieben von erzieler - 08.05.2015 20:04

@vjjeonlsa

das ist ja wieder mal typisch AMD. Leistungsstarke GPU zu g¼nstigen Preisen und schlecht gepflegte Grafiktreiber.
Wie passt das zusammen.

Ein echtes Aergernis, ich warte bis heute, dass AMD multi GPU in verschiedenen Sims endlich unterst tzt (zBsp. R3E).

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Andy S. - 08.05.2015 22:26

Naja...es war schon immer bekannt, das AMD nicht so oft Treiber bringt wie Nvidia.
Das es so lange dauern w rde zwischen dem letzten nicht Beta Treiber bis jetzt ist aber schon heftig.
Und au erdem ist AMD ja nicht unt rtig.
Eyefinity, der Wundertreiber (BF3) und Mantle sind nur ein paar Beispiele.
Ich bereue es bis heute nicht eine AMD Karte im Rechner zu haben (zuvor hatte ich Nvidia).
Beides hat Vor- und Nachteile, letzten Endes muss man dann eben entscheiden, wo die eigenen Bed rfnisse liegen.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 08.05.2015 22:42

Hi,
wobei die H ufigkeit der NV Treiber updates nicht unbedingt als Gut zu bezeichnen ist...ich erinnere mich an einige Versionen die, denke ich, vorschnell released wurden und dann nur  rger verursacht hatten...dann darf es lieber etwas l nger dauern, wenn daf r dann auch ordentlich was rum kommt...oder?

VLG
Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von erzieler - 08.05.2015 23:04

@Andy S.

mag sein das du mit deinem Set zufrieden bist. Ich hatte gehofft das R290x im multiGPU f r triple Monitor sich f r hohe Aufl sung gut eignet. Laufen tut es, aber nur single GPU weil AMD den Treiber nicht f r multi GPU ausstet.

Nvidia pflegt die Treiber fleissiger und passt Hard und Software h ufiger an und liefert aktualisierte Treiber f r Multi GPU sobald eine neue Grafikkarte in den Verkauf gelangt. Zus tzlich gibts den Inspector f r individuelle Anpassungen f r den Profi sowie GeForce Experience f r den Laien. Ich sehe grosse Unterschiede im Support f r den Anwender.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von McStinger - 09.05.2015 14:51

...ds offizielle Pcars-Forum ist nun wieder erreichbar

<http://forum.projectcarsgame.com/forumdisplay.php?113-Project-CARS>

Gr e B)

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von McStinger - 09.05.2015 15:15

..hier eine kurze Aufstellugn derzeit bekannter "bugs/Probleme" aus dem projectcarsgame-Forum:

Known Issues:

Gameplay
Penalty after a Pitstop
Online
Drive Option is locked in MP
Only regional lobbies visible in MP Browser

Render
Physics
UI
HUD Edits not getting saved
Career
Audio
Race Engineer not loud enough / missing
Vehicle
Replays showing the Gear indicator always as "N"
Tracks
AI cars crashing in the pits at Zolder
Controller and Wheels
Controller Settings reset after Game restart
MotionJoy (PS4) Controller disturbs the camera view WORKAROUND
Fanatec Wheels stop working during a session
Raw Steering Speed not available for Controllers
Logitech: pCars only starts minimized WORKAROUND
MISC
General Crashes thread (Could be caused by overlays)
Windows 10 - profile gets deleted after game crash

GrÃ¼Ãe B)

PS: also nach meinen bisherigen EindrÃ¼cken ist diese Liste bei weitem noch nicht vollstÃ¤ndig...

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boeltzi - 09.05.2015 16:31

McStinger schrieb:

..hier eine kurze Aufstellugn derzeit bekannter "bugs/Probleme" aus dem projectcarsgame-Forum:

Known Issues:

Gameplay
Penalty after a Pitstop
Online
Drive Option is locked in MP
Only regional lobbies visible in MP Browser

Render
Physics
UI
HUD Edits not getting saved
Career
Audio
Race Engineer not loud enough / missing
Vehicle
Replays showing the Gear indicator always as "N"
Tracks
AI cars crashing in the pits at Zolder
Controller and Wheels
Controller Settings reset after Game restart
MotionJoy (PS4) Controller disturbs the camera view WORKAROUND
Fanatec Wheels stop working during a session
Raw Steering Speed not available for Controllers

Logitech: pCars only starts minimized WORKAROUND
MISC
General Crashes thread (Could be caused by overlays)
Windows 10 - profile gets deleted after game crash

Grüße B)

PS: also nach meinen bisherigen Eindrücken ist diese Liste bei weitem noch nicht vollständig...

Yup das sehe ich auch so, z.B. Platzt der KI immer der Reifen wenn sie Straßenautos fahren und man Reifenabnutzung auf 7x stellt, das Ergebnis ist totales Chaos auf der ganzen Strecke hihi

Aw: pCARS - News

Geschrieben von icemanpolo - 10.05.2015 00:53

Hi

zu den DLC von Project Cars wird was kommen und zwar

Inhalte des Season Pass

Einwöchiger vorzeitiger Zugriff (Early Access), damit Sie Ihrer Konkurrenz immer eine Nasenlänge voraus sein können
50 exklusive Wagenlackierungen, mit denen Sie Ihre Teamzugehörigkeit zum Ausdruck bringen können und gleichzeitig eine gute Figur auf der Strecke machen

- Wagen-Pack "Rennikonen"
- Erweiterung "Audi Ruapuna Speedway"
- Wagen-Pack "Alt gegen Neu"
- Erweiterung "Red Bull Ignition"
- Wagen-Pack "Aston Martin"
- Erweiterung "Lotus-Klassiker"
- Wagen-Pack "Renault Sport"
- Erweiterung "Toyota & Mitsubishi Macau"

Und auf Steam kommt es natürlich auch im Shop.

kann man auch schon vorbestellen hier Project Cars

Grüß,
icemanpolo

Aw: pCARS - News

Geschrieben von don237 - 10.05.2015 02:20

Wo liegt denn der Unterschied zwischen Wagen Pack und Erweiterung? Im Preis? :lol:

Aw: pCARS - News

Geschrieben von speedjunkie - 13.05.2015 15:52

Patch 1.3 (13/05/15)

Track Fixes:

* Zolder: Fixed cars garaged in 2 closed garages. (This fixes where you could get stuck in a garage during FP and Quali).

Controllers:

* Changed XB1 pad rumble to only update during the per frame tick and not at 600hz (Should make steering more

responsive on the PC with the XB1 controller).

* Use absolute acceleration values for blending and updating steering movement to prevent negative direction (Moving the XB1 pad far left to far right, sometimes the steering got stuck, this should stop that happening).

Online:

* Removes the need to access the game setup details (Fixes occasional crash when advancing from Quali to Race).

* Crash in ProximityDetectorUserDataCreateCallback (Fixes occasional crash when returning from a race to the main menus).

* Disable driver swap for TT and MP

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 13.05.2015 19:06

Viel wichtiger, im PC-Patch:

Online:

* Fixed an occasional crash when advancing from Qualifying to Race. * Fixed an occasional crash when returning from a race to the Race Central. * Disabled driver swap to AI team mate during online races and Time Trial events.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von icemanpolo - 18.05.2015 17:23

Hi

Project CARS â€œ New AMD Driver Coming Tomorrow
virtualr.net

GruÃ,
icemanpolo

Aw: pCARS - News

Geschrieben von copacabana - 18.05.2015 19:24

icemanpolo schrieb:

Hi

zu den DLC von Project Cars wird was kommen und zwar

Inhalte des Season Pass

EinwÃchiger vorzeitiger Zugriff (Early Access), damit Sie Ihrer Konkurrenz immer eine NasenlÃnge voraus sein kÃnnen
50 exklusive Wagenlackierungen, mit denen Sie Ihre TeamzugehÃrigkeit zum Ausdruck bringen kÃnnen und
gleichzeitig eine gute Figur auf der Strecke machen

- Wagen-Pack "Rennikonen"
- Erweiterung "Audi Ruapuna Speedway"
- Wagen-Pack "Alt gegen Neu"
- Erweiterung "Red Bull Ignition"
- Wagen-Pack "Aston Martin"
- Erweiterung "Lotus-Klassiker"
- Wagen-Pack "Renault Sport"
- Erweiterung "Toyota & Mitsubishi Macau"

Und auf Steam kommt es natÃrlich auch im Shop.

kann man auch schon vorbestellen hier Project Cars

Gruß,
icemanpolo

gibts da infos welche wagen genau das seien sollen, finde leider nichts davon.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von icemanpolo - 29.05.2015 01:35

AMD Catalyst 15.5 Beta for Windows

Project Cars - Up to 17% performance increase on single GPU Radeon R9 and R7 Series graphics products

Hier zu finden AMD Catalyst 15.5 Beta

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von L.Mario - 29.05.2015 08:09

copacabana schrieb:
icemanpolo schrieb:
Hi

zu den DLC von Project Cars wird was kommen und zwar

Inhalte des Season Pass

Einwöchiger vorzeitiger Zugriff (Early Access), damit Sie Ihrer Konkurrenz immer eine Nasenlänge voraus sein können
50 exklusive Wagenlackierungen, mit denen Sie Ihre Teamzugehörigkeit zum Ausdruck bringen können und gleichzeitig eine gute Figur auf der Strecke machen

- Wagen-Pack "Rennikonen"
- Erweiterung "Audi Ruapuna Speedway"
- Wagen-Pack "Alt gegen Neu"
- Erweiterung "Red Bull Ignition"
- Wagen-Pack "Aston Martin"
- Erweiterung "Lotus-Klassiker"
- Wagen-Pack "Renault Sport"
- Erweiterung "Toyota & Mitsubishi Macau"

Und auf Steam kommt es natürlich auch im Shop.

kann man auch schon vorbestellen hier Project Cars

Gruß,
icemanpolo

gibts da infos welche wagen genau das seien sollen, finde leider nichts davon.

Es wird keinen Season Pass geben.

Hier das Statement von Ian Bell :

There won't be a season pass guys. It was excessively complex in certain ways for Bandai Namco.

In short, if we didn't deliver exactly as sold they could have been in the crapper. Given our more...

Ich habe den Season Pass anfang Mai gekauft und installiert, aber nutzen kann ich ihn nicht. Finde im Spiel keine neuen Fahrzeuge.. http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/season_Pass1.jpg

Aw: pCARS - News

Geschrieben von B1rGER - 29.05.2015 13:46

Hallo zusammen, wo kommen die DLC's auf dem Screenshot her. Ich kann bei Steam keine finden:unsure:

Gruß Birger

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Deutschmaschine - 29.05.2015 15:51

B1rGER schrieb:

Hallo zusammen, wo kommen die DLC's auf dem Screenshot her. Ich kann bei Steam keine finden:unsure:

Die ersten beiden DLCs sind das Fahrzeugpaket mit den 5 Fahrzeugen, die Besitzer der Limited Edition als Retail-Version und Besitzer der digitalen Version bekommen haben sowie das Fahrzeugpaket mit 3 Fahrzeugen für die, die das Spiel vorbestellt haben. Beides gibt es (noch) nicht einzeln zu kaufen.

Das dritte DLC ist der angesprochene Season Pass, welchen man sogar schon als Steam-Key erwerben konnte und wie man sieht auch bei Steam aktivierbar ist. Was passiert nun mit den Käufern dieses DLCs? Gehen die leer aus?

In den Alpha-Versionen waren ja noch Strecken drin, die es nicht ins fertige Spiel geschafft haben. Man kann sich also sicher noch auf ein paar historische Strecken wie Hockenheim (kurz vor der Verhuzung nach Umbau), Spa (wie 67) und Silverstone (wie 79 oder 88) freuen.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von L.Mario - 30.05.2015 10:17

Deutschmaschine schrieb:

B1rGER schrieb:

Hallo zusammen, wo kommen die DLC's auf dem Screenshot her. Ich kann bei Steam keine finden:unsure:

Das dritte DLC ist der angesprochene Season Pass, welchen man sogar schon als Steam-Key erwerben konnte und wie man sieht auch bei Steam aktivierbar ist. Was passiert nun mit den Käufern dieses DLCs? Gehen die leer aus?

Aktiviert ist die DLC, aber ich kann die DLC nicht nutzen. Ich sehe inGame kein mehr an Fahrzeugen oder Strecken. Ich denke es kommt im nächsten Patch was, um den Season Pass wieder zu entfernen. Den Season Pass gab es in Steam nur bis zum 12.5, dann wurde der Eintrag wieder entfernt. Bei MMOGA gibts ihn immer noch aber mit einem Eintrag, das er ab 15.6 erst verfügbar ist. Ich denke es wird dann für Steamkäufer eine Gutschrift geben.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Deutschmaschine - 30.05.2015 10:53

L.Mario schrieb:

Aktiviert ist die DLC, aber ich kann die DLC nicht nutzen. Ich sehe inGame kein mehr an Fahrzeugen oder Strecken. Normal. Der Season Pass war ja auch dafür gedacht, dass man günstiger und eher an die kommenden DLCs

rankommt.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von L.Mario - 30.05.2015 10:55

ok Danke

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 01.06.2015 16:43

Die Patch Notes für den 1.4 Patch wurden veröffentlicht!

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?29158-Project-CARS-All-Platforms-Upcoming-Patch-1-4-Release-notes>

Mit dem Patch soll der Karriere- und Onlinemodus um einiges besser werden :)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von exbrassi - 04.06.2015 15:54

Weiß jemand, wann der kommen soll?

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Hirnquetscher - 05.06.2015 11:35

aha, wird Zeit, dass ich PC mal wieder starte :P

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 05.06.2015 13:29

Da in dem Patch wohl ein neuer Bug gefunden wurde der zum Crash führt, wurde der Patch erstmal verschoben :(.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von vjjeonlsa - 09.06.2015 11:06

Hi :)

<http://store.steampowered.com/app/334772/>

:cheer:

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 09.06.2015 12:22

vjjeonlsa schrieb:
Hi :)

<http://store.steampowered.com/app/334772/>

:cheer:
...Lecker :woohoo: :woohoo:

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Hirnquetscher - 09.06.2015 12:51

haben will!

ich wÄ¼nsche mir hier noch den Mazda 787b und den Porsche 962C !!
Passend zum Sauber C9

Cu Wunschhirn

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Eastwood - 09.06.2015 12:56

@Hirni: sowas wÄ¼nsche ich mir auch.

Ansonsten habe ich mir die 5 Fahrzeuge im Schnelldurchlauf mal angeschaut. (Nett:)
Die Sounds kennt man leider alle schon in Ä¼hnlicher Form, auch wenn sie nicht schlecht sind. Sehr gut gefallen hat mir das Cockpit vom Bentley Speed. So meine ersten EindrÄ¼cke.

GrÄ¼Ä¼le East:)

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von exbrassi - 09.06.2015 15:23

WeiÄ¼ jemand mehr Ä¼ber den Patch, wann der nun kommen soll?

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Reto_M - 09.06.2015 16:33

Hallo zusammen

Werde heute Abend das DLC kaufen und die Bilder machen. Wenn alles so klappt wie ich es gerne hÄ¼tte sind die Bilder heute gemacht.

Morgen Abend wird mir dann Uwe genau zeigen wie ich diese in die Datenbank bringe.

Bitte etwas Nachsicht mit mir. Bin sicher nicht so schnell wie Uwe und mache das mit der Datenbank zum ersten Mal.

Kann auch sein dass morgen Abend noch nicht alle Fahrzeuge in der Datenbank sind. Ich habe keine Ahnung wie viel Aufwand das Ganze ist.

Gruss Reto

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 09.06.2015 20:35

Der Patch soll wohl nächste Woche kommen. Sony und Microsoft müssen den Patch nur noch abnicken und in den Store schieben, dann gehts los!

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Reto_M - 09.06.2015 21:47

Hallo zusammen

So. 57 neue Fahrzeuge sind in der Datenbank.

Mehr kommen erst wieder wenn wieder neue da sind ;-)

Viel Spass noch beim Fahren!

Gruss Reto

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Magic43 - 10.06.2015 00:45

Sry wenn es eine blöde frage ist, aber gibt es schon ein autoupdater für pCars? Habe mir auch das DLC gekauft B)

<http://www.stickthisgraphics.com/images/12939294049091027944852.jpeg>

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Deutschmaschine - 10.06.2015 06:46

Magic43 schrieb:

Sry wenn es eine blöde frage ist, aber gibt es schon ein autoupdater für pCars? Habe mir auch das DLC gekauft B)
Es gibt derzeit keine Mods für Project Cars (es ist zu bezweifeln, dass sich das ändert). Dementsprechend ist ein AutoUpdater erst mal obsolet.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Magic43 - 10.06.2015 14:17

Thx a lot :)

<http://www.stickthisgraphics.com/images/12939294049091027944852.jpeg>

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 10.06.2015 16:54

Hallo,

zum Thema Mods - es gab eine Diskussion dazu im Forum die 2012 (!) geschlossen wurde (!) wegen Überhitzung, Ähem. Wenn ich es richtig gelesen habe, dann werden offiziell keine Mods unterstützt bzw. erlaubt, deshalb auch das Beenden des threads. Hinweis des Moderators, wer Mods für pcars entwickeln will kann sich ja bei WMD beteiligen. Das war aber dann irgendwann nicht mehr möglich.

Abgesehen davon haben einige Modder schon einen Weg gefunden Content ins Spiel zu bringen ...

Gruß
rdjango

Aw: pCARS - News

Geschrieben von tr22 - 10.06.2015 22:17

Wie ich gesehen habe gibt es zum Spiel 2 DLC-Packs bei Steam zu kaufen. Bei meiner Postbank-Stelle kann ich mir Guthaben für Steam kaufen und das online einlösen. Kann man denn damit dann die DLC's bezahlen ? Oder geht das nur mit den bei Steam angebotenen und aufgelisteten Zahlungsmethoden wie z.B. Visa oder Paypal ? Sorry wenn sich meine Fragen etwas dumm anfühlen, aber ich habe das noch nie gemacht.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Deutschmaschine - 10.06.2015 22:26

tr22 schrieb:

Bei meiner Postbank-Stelle kann ich mir Guthaben für Steam kaufen und das online einlösen. Kann man denn damit dann die DLC's bezahlen ? Oder geht das nur mit den bei Steam angebotenen und aufgelisteten Zahlungsmethoden wie z.B. Visa oder Paypal ?

Du kannst Steam-Guthabekarten oder Steam-Geschenkkarten kaufen. Mit diesem Code kannst du dann dein Guthaben bei Steam aufladen und diverse Dinge, zum Beispiel die DLCs kaufen.

Du kannst aber auch an der Tankstelle eine Paysafe-Card kaufen, dann bei Steam den selben Betrag unter "Steam-Guthaben aufladen" auswählen und dann mit dem Code vom Bon bezahlen.

Ich hab einfach mein PayPal-Konto hinterlegt, wo direkt abgebucht wird. Von dort wiederum wird direkt per Lastschrift vom Bankkonto abgebucht. Boah ich bin so faul ^^ (ich bin da aber sicher keine Ausnahme)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tino - 11.06.2015 01:34

rdjango schrieb:

Abgesehen davon haben einige Modder schon einen Weg gefunden Content ins Spiel zu bringen ...

Gruß
rdjango

Hast du ne Quelle zu dieser Aussage? Häre ich grad zum ersten Mal.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von tr22 - 11.06.2015 11:23

Danke für die Info, ich werde mir dann mal eine Steam-Guthabenkarte kaufen und es ausprobieren.

Wie groß (Datenvolumen) sind denn die beiden DLC's ?
Ich frage weil meine Leitung nicht die grösste ist.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 11.06.2015 12:02

Hallo Tino,

na klar ;)

<http://www.racedepartment.com/threads/project-cars-modding-questions-wip.105969/>

Gruß
rdjango

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 11.06.2015 12:27

Das Racing Icon DLC ist maximal 2MB groß, da die Autos schon im Spiel sind. Größer sollten die anderen Packs auch nicht sein.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tino - 11.06.2015 19:46

rdjango schrieb:

Hallo Tino,

na klar ;)

<http://www.racedepartment.com/threads/project-cars-modding-questions-wip.105969/>

Gruß
rdjango

Falscher link? Sehe da nix mit neuen Autos/Strecken.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 11.06.2015 23:25

Moin,
nee ich glaub nicht...denn da sind/ist ein/das Script mit dem man so was eventuell machen kann...

VLG
Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von TSR Holzi - 11.06.2015 23:27

531MB Update da denke auch das man vermutlich den Dedi updaten muss

Aw: pCARS - News

Geschrieben von icemanpolo - 11.06.2015 23:27

Hi der Patch 1.4 ist nun Verfügbar über Steam.

Gruß,
icemanpolo

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 11.06.2015 23:43

OMG...kaum den Patch drauf kann ich keinen Online Server mehr hosten...
Also warten bis Uwe den Patch auf den Dedi's drauf hat...
grummelgrummelgrummel...

Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 12.06.2015 00:21

Hi Alex,

ich hab gerade geguckt, es gibt keinen neuen Dedi....

Viele Grüße,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 12.06.2015 00:33

umpf...
Ok...dann Fehler suchen...
Melde mich wieder...

VLG
Alex

Edith meint es kommt immer die Meldung das kein Dedi mit malzbier im Namen gefunden werden kann...

hmm...

Screens...hab mal den searchds Begriff auf malz reduziert, aber er findet immer noch nix...

http://df-racing.ddns.net:60471/DF-Racing/images/de_suche.jpg

http://df-racing.ddns.net:60471/DF-Racing/images/de_error.jpg

...nachreich...

auch den Suchparameter auf malzbierbude3 (z.bsp.) geÄndert, Ergebnis gleich...jetzt werfe ich den Paramter mal ganz raus...

Jupp...wie ich mir dachte...dann kann ich wieder Hosten, aber lande nicht auf einem MBB

Dedi.....grummelgrummelkeinspasshabendaran...

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 12.06.2015 01:10

Hai Uwe,

zufällig ist Gambi vorbei gekommen und hat mir den gefallen getan und auch versucht über den MBB Dedi eine Session zu hosten...er hat auch P1,4 drauf...

Hat auch nicht funktioniert...

D.h. im mom kann der Dedi nur noch mit P1,3 erreicht werden und alle die 1,4 drauf haben finden ihn nicht mehr!

VLG

Alex

Danke Gambi für's Testen!

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 12.06.2015 10:53

Moin zusammen,

also, kleine Aktualisierung...

Wie Uwe gerade berichtet hat, hat SMS mit dem Update 1,4 so wie es zur Zeit aussieht einen Bug :(in den Linux Dedi gebastelt, er versucht jetzt die Dedis auf eine Windows Maschine um zu ziehen, dann sollte es Theoretisch wieder gehen...

Danke Uwe!

...und für alle Andern (besonders mich:woohoo:) die Bitte um etwas Geduld...Uwe macht das schon ;)

VLG

Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 12.06.2015 11:16

Moin,

@Tino - der Link zeigt wie man es macht ;) von Content war nicht die Rede halt nur das es einen Weg gibt Mods zu integrieren.

Gruß
rdjango

PS: schÄ¶ne GrÄ¶Ùe von Kunos u.a. an SMS - Bugs mit einem Update zu liefern ist halt allgemeine Praxis bei der Softwareentwicklung :woohoo: - unfreiwillig natÄ¶rlich.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tino - 12.06.2015 12:30

Naja, also abwarten. War halt Ä¶berrascht, weil du schriebst man hÄ¶tte schon einen Weg gefunden neuen Inhalt einzufÄ¶gen aber zum GlÄ¶ck geht da bisher noch nix, hoffentlich bleibt das auch so.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von exbrassi - 12.06.2015 16:05

Also bisher hab ich mal nicht den Eindruck dass sich Ä¶berhaupt was getan hat. Spiel stÄ¶rzt weiter ab und der "Lichterbug" ist immernoch da...
WeiÄ¶ jemand wie man den beheben kann? Alle Lichter (RÄ¶ckleuchten, Scheinwerfer, Ampel an der Boxenausfahrt) leuchten durch komplett alles hindurch (andere Autos, Mauern, Berge, Leitplanken)...

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von L.Mario - 12.06.2015 16:21

Das schlimmste ist, das die Dedi server nicht mehr arbeiten. Ohne neue Server Files kann man den eigenen Root nicht mehr nutzen. Ich gebe WMD jetzt noch 2 Wochen dann fliegt der scheiss runter und ich gehe wieder zu AC und Race07.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tino - 12.06.2015 16:29

exbrassi schrieb:
Also bisher hab ich mal nicht den Eindruck dass sich Ä¶berhaupt was getan hat. Spiel stÄ¶rzt weiter ab und der "Lichterbug" ist immernoch da...
WeiÄ¶ jemand wie man den beheben kann? Alle Lichter (RÄ¶ckleuchten, Scheinwerfer, Ampel an der Boxenausfahrt) leuchten durch komplett alles hindurch (andere Autos, Mauern, Berge, Leitplanken)...

Sowas hab ich bisher noch nicht gehabt. Kam das mit dem patch?

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von exbrassi - 12.06.2015 16:39

Nee, hab ich von Anfang an. Ist auch nicht unbekannt.
Hatte hier mal Bilder gepostet, aber niemand kann helfen...

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von L.Mario - 12.06.2015 17:00

Mein Linux IÄ¶uft wieder, neue Server File ist online

1.0.1.18.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 12.06.2015 17:30

Tach zusammen,

soderle Patch eingespielt, unsere Server sind wieder verfÄ¼gbar ...

Danke L.Mario fÄ¼r die Info Ä¼ber das Release und Danke an Stepan fÄ¼r die schnelle Hilfe mit der neuen Dedi-Version!

Viele GrÄ¼Äe,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von OpelCorsa - 12.06.2015 17:51

Ein Sehgutes zusammenspiel von Euch.

Topleute :)

Danke Danke Danke

OpelCorsa

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tino - 12.06.2015 19:23

exbrassi schrieb:

Nee, hab ich von Anfang an. Ist auch nicht unbekannt.
Hatte hier mal Bilder gepostet, aber niemand kann helfen...

Was fÄ¼r ne Graka nutzt du denn?

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Eastwood - 13.06.2015 00:26

Hi,

musste jemand nach dem Update das Profil lÄ¼schen?
Bei mir fÄ¼hlt sich der Sauber c9 zb an, wie wenn ich auf Glatteis fahre, wenig RÄ¼ckmeldung.

Greets East:)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von exbrassi - 13.06.2015 05:06

Tino schrieb:

exbrassi schrieb:
Nee, hab ich von Anfang an. Ist auch nicht unbekannt.
Hatte hier mal Bilder gepostet, aber niemand kann helfen...

Was f r ne Graka nutzt du denn?

Du fragst Sachen... :woohoo:

AMD R9 200 Serie 2 GB...

Aw: pCARS - News

Geschrieben von copacabana - 13.06.2015 09:55

Eastwood schrieb:

Hi,

musste jemand nach dem Update das Profil I schen?

Bei mir f hlt sich der Sauber c9 zb an, wie wenn ich auf Glatteis fahre, wenig R ckmeldung.

Greets East:)

also bei mir f hlte es sich auch ein wenig komisch an, dachte mir kann ja nicht schaden mal das profil zu I schen und siehe da, jetzt f hlt es sich auch ohne das jack spade tweaker tool gut an

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Eastwood - 13.06.2015 15:02

Och den Jack quieker habe ich nie ben tigt bis dato. BI d nur dass beim L schen des Profils wieder alle Setups weg sind:huh:

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Eastwood - 15.06.2015 22:17

Hi,

nun habe ich das Profil nochmal gel scht, und alles neu konfiguriert. Vorher war das FFB schon ganz gut, aber jetzt muss ich ingame gar nichts mehr verstellen,sonst zerreisst es mir das Wheel, goil:woohoo:

Gr lle East

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 15.06.2015 22:50

Eastwood schrieb:

Hi,

nun habe ich das Profil nochmal gel scht, und alles neu konfiguriert. Vorher war das FFB schon ganz gut, aber jetzt muss ich ingame gar nichts mehr verstellen,sonst zerreisst es mir das Wheel, goil:woohoo:

Gr lle East

a was hast du f r ein Wheel und ist das das profil bei steam/bla/bla

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Eastwood - 15.06.2015 22:56

Der Thread "Korrekte Konfiguration ..." ist von mir bzw die Anleitung darin. Da kann ich eigentlich herausnehmen, dass man ingame auf 100% stellt, ist mir jetzt viel zu heftig.

Ja,ich habe das G27. In dem Thread sind auch zwei verschiedene Pfade zum Profil beschrieben.

=====

News - setups

Geschrieben von Paul a.D. - 18.06.2015 12:46

hab eben was via google gefunden - weis aber nicht ob es direkt von pCars kommt oder ob das fanart ist

Setup - database hier

=====

Aw: News - setups

Geschrieben von winkie - 19.06.2015 21:39

Hi zusammen,

pCars derzeit bei Steam im Summer Sale.

<http://store.steampowered.com/app/234630/>

GrÃ¼sse
winkie

=====

Aw: News - setups

Geschrieben von Bitsid - 22.06.2015 12:47

Paul a.D. schrieb:

hab eben was via google gefunden - weis aber nicht ob es direkt von pCars kommt oder ob das fanart ist

Setup - database hier

Schonmal nicht schlecht!

WeiÃ jemand wie und wo die Setups lokal auf dem Rechner gespeichert sind? Oder sind die komplett im Profil integriert?
Kann man das irgendwie sichern?

=====

Aw: News - setups

Geschrieben von DFAlex - 22.06.2015 12:52

Bitsid schrieb:

Paul a.D. schrieb:

hab eben was via google gefunden - weis aber nicht ob es direkt von pCars kommt oder ob das fanart ist

Setup - database hier

Schonmal nicht schlecht!

WeiÃ jemand wie und wo die Setups lokal auf dem Rechner gespeichert sind? Oder sind die komplett im Profil integriert?
Kann man das irgendwie sichern?

Moin,
soweit ich es verstanden habe sind sie leider im Profil mit Integriert...

VLG
Alex

Aw:pCARS - News

Geschrieben von icemanpolo - 22.06.2015 18:55

Hi

ab sofort kann man sich an Pcars 2 beteiligen

project-cars-2

Project-Cars-2-sign-up-now

GruÃ,
icemanpolo

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Pac - 22.06.2015 21:10

Oh man das stinkt doch nach geldmacherei.
Jetzt wollen die nochmal Geld sammeln,anstatt
das was sie mit dem ersten Teil verdient haben zu reinvestieren.
ich wette es wird auch nur ein Update und kein neues Spiel wie z. B.
battlefield.

Die Kuh wird gemolken solange sie Geld Ãhh Milch gibt.
Ãber 3 Mio verkaufte Spiele mal 50â¬. Davon bestimmt 80-90%
Downloads,das heiÃt man muss keine DVD drucken und bookled.

Ich hoffe keiner von euch beteiligt sich an dem Quatsch.
Tut mir leid das ich das sagen muss aber pcars ist und wird niemals
eine Simulation werden,auch nicht der 2te Teil. Das heiÃt nicht das
es kein SpaÃ macht,ab u. zu.
Vorallem ist das ja auch schon der todeskuss fÃr den ersten Teil.
Vielleicht bringen die ja auch jedes Jahr ein neues pcars
raus,so Ãhnlich wie Need for Speed o. F1 Titel und holen sich die Porsche Lizenz
die 2016 wieder frei von EA wird.

Eigentlich hat es nur der Verbraucher in der Hand.
Und ihr hab eure Kohle die sie haben wollen.

P. S. Verbessert mich ruhig wenn ich da falsch liege!!!
Soooo genug gekotzt!!!

Aw: pCARS - News

Geschrieben von erzieler - 22.06.2015 23:04

das Leben geht weiter und die Entwicklung von neuen Sims ebenso. Das ist der Lauf der Dinge. Da muss man sich dran gewöhnen.

Natürlich ist es ein Geschäft und Geldmacherei ebenso, aber so funktioniert die Wirtschaft nun mal. Von irgendwoher kommt ja das Geld das du dir verdienst um Neues zu kaufen, oder?

Also schauen wir nach vorne und freuen uns was da wohl kommen mag :)

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Hirnquetscher - 23.06.2015 13:02

Richtig, das Leben geht weiter und man sollte aus den Fehlern lernen.

Bin zwar von Pcars begeistert, aber bock auf eine unfertige Version 2 für nochmals 50,- habe ich nicht!

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von JuergenBY - 23.06.2015 14:08

Hirnquetscher schrieb:

...aber bock auf eine unfertige Version 2 für nochmals 50,- habe ich nicht! Brauchst du auch nicht, sind 70,- :)

was ich, nebenbei bemerkt, für rechten Wucher halte.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 23.06.2015 16:57

JuergenBY schrieb:

Hirnquetscher schrieb:

...aber bock auf eine unfertige Version 2 für nochmals 50,- habe ich nicht! Brauchst du auch nicht, sind 70,- :)

was ich, nebenbei bemerkt, für rechten Wucher halte.

Moin,

also Wucher würde ich jetzt als etwas zu Hart an sehen...

Da würde ich dir Recht geben wenn es für weniger Inhalt 70,- wären...

Wenn ich das aber Richtig gesehen habe, sollen es ja fast 3 mal so viele Strecken geben und 200+x Autos in 40 verschiedenen Klassen...

Wenn das alles dann auch keine Beta mehr ist, finde ich den Preis garnet mal so hoch...

VLG

Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Hirnquetscher - 23.06.2015 17:05

ich fürhle mich nur überfordert :P

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von JuergenBY - 23.06.2015 17:11

DFAlex schrieb:

JuergenBY schrieb:

Hirnuetscher schrieb:

...aber bock auf eine unfertige Version 2 fÃ¼r nochmals 50â,â habe ich nicht! Brauchst du auch nicht, sind 70 â,â :)

was ich, nebenbei bemerkt, fÃ¼r rechten Wucher halte.

Moin,

also Wucher wÃ¼rde ich jetzt als etwas zu Hart an sehen...

Da wÃ¼rde ich dir Recht geben wenn es fÃ¼r weniger Inhalt 70â,â wÃ¼ren...

Wenn ich das aber Richtig gesehen habe, sollen es ja fast 3 mal so viele Strecken geben und 200+x Autos in 40 verschiedenen Klassen...

Wenn das alles dann auch keine Beta mehr ist, finde ich den Preis garnet mal so hoch...

VLG

AlexEs geht ja nicht darum, fÃ¼r 70 Euro das Pre-Pre-Pre-Alpha Game zu kaufen, sondern, man kann sich fÃ¼r min. 70 Euro (bei pCars1 waren es noch min. 10 Euro) beim Crowd Funding fÃ¼r pCars2 einkaufen...

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 23.06.2015 18:20

JuergenBY schrieb:

DFAlex schrieb:

JuergenBY schrieb:

Hirnuetscher schrieb:

...aber bock auf eine unfertige Version 2 fÃ¼r nochmals 50â,â habe ich nicht! Brauchst du auch nicht, sind 70 â,â :)

was ich, nebenbei bemerkt, fÃ¼r rechten Wucher halte.

Moin,

also Wucher wÃ¼rde ich jetzt als etwas zu Hart an sehen...

Da wÃ¼rde ich dir Recht geben wenn es fÃ¼r weniger Inhalt 70â,â wÃ¼ren...

Wenn ich das aber Richtig gesehen habe, sollen es ja fast 3 mal so viele Strecken geben und 200+x Autos in 40 verschiedenen Klassen...

Wenn das alles dann auch keine Beta mehr ist, finde ich den Preis garnet mal so hoch...

VLG

AlexEs geht ja nicht darum, fÃ¼r 70 Euro das Pre-Pre-Pre-Alpha Game zu kaufen, sondern, man kann sich fÃ¼r min. 70 Euro (bei pCars1 waren es noch min. 10 Euro) beim Crowd Funding fÃ¼r pCars2 einkaufen...

ah ok, dann hab ich das falsch verstanden...sorry...

VLG

Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von JuergenBY - 23.06.2015 21:49

Kerin Ding... ist ja auch nicht ganz einfach, bei diesem GeschÃ¤ftsmodell den Durchblick zu bewahren ;)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 23.06.2015 23:03

Hi,

same procedure ...

Sinnvoll ist es schon jetzt anzufangen, denn die Entwicklung dauert sicher Jahre wie pCars I.

Wenn ich das richtig sehe wollen sie auch andere Motorsportvarianten wie Rallys integrieren.

Ich war auch mit 10€ dabei und erhielt dann beim Kauf des fertigen Spiels einen entsprechenden Rabatt.

Bei PC II erhält man wohl für die 70€ auch die fertige Standardversion, muss also nichts mehr zahlen. Ist also nicht ganz vergleichbar.

Ich könnte mir vorstellen, dass sie mehr Leute gewinnen wollen, die sich tatsächlich einbringen, denn 70€ sitzen nicht so locker wie 10€ ;) Da waren viele einfach nur neugierig wie ich ohne wirklich etwas zur Entwicklung beizutragen. Und sie hatten ja recht für genug und machten dicht - also haben sie die Einstiegshürde raufgesetzt.

Gruß
rdjango

Aw: pCARS - News

Geschrieben von JuergenBY - 24.06.2015 17:57

Da hast du vollkommen recht, rdjango, muss ja auch selber für sich entscheiden, ob er da jetzt einsteigt.

Ich persönlich finde es nur sehr bedenklich, dass zu einem Zeitpunkt, zu dem bei pCars1 noch beliebige Baustellen (Bugs) vorhanden sind und noch diverse Features fehlen, ein Großteil des Entwicklerteams von pCars1 abgezogen wird, um an pCars2 schon mal zu "basteln".

Wenn das komplette Team es nicht geschafft hat, pCars einigermaßen bugfrei zu releasen*, wie soll das verbleibende Restteam das hinbekommen? Zumal anscheinend bei ein paar Bugs zu vermuten ist, dass die etwas tiefer im Core vergraben sind. Mal ganz ehrlich, da hab ich so meine Bedenken.

Ich vermute eher, dass für pCars1 noch ein wenig "Kosmetik" betrieben wird und die fehlenden Features dann für pCars2 angeknüpft werden. Ob sie dann auch wirklich drin sein werden, schauen wir mal...

* //Edit: ich erinnere nur mal daran, dass der Releasetermin mehrfach verschoben wurde. Mit dem Argument, dass man pCars bugfrei releasen will.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Uwe68 - 24.06.2015 18:05

Soll das jetzt heißen, dass für PC Cars nichts mehr investiert wird.?

Was ist mit selbständiger einfahrt in die Boxengasse?

oder mit anderen Fahrzeugen (Nissan, Toyota etc.).

Habe in Raceroom schon viel investiert, genauso auch das komplette Paket von Assetto. Will jetzt nicht mehr Kohle ausgeben. Dann fahre ich lieber wieder GTR2. Das Spiel ist komplett und billig!!

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Nobody - 24.06.2015 19:07

Seh ich auch so Uwe.

Dann sehn wir uns auf Server 3

P Cars bleibt dann was für zwischendurch.

Vielleicht spar ich mir aber auch den Platz auf der Festplatte.

Nobody

P.s.
meine System SSD is abgeraucht
vielleicht tu ich mir cars nochmal an

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 24.06.2015 19:53

Hier gibt es eine vorläufige Liste, welche Bugs im Patch 2.0 behoben werden:

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?32776-Project-CARS-All-Platforms-Upcoming-Patch-2-0-Release-notes>

Aw: pCARS - News

Geschrieben von McStinger - 24.06.2015 20:04

tja, kann euch (leider) nur recht geben - war gerade seit 2 od 3 Wo mal wieder auf MP online, NOS und Spa mit jeweils so 18-25 Fahrern... wow

- die mit Abstand GRÄSSTEN wreck-Festivals die ich bisher in sim-racing games erlebt habe
- NOS trotz BITTEN mehrerer Fahrer wg 1. Kurve gleich 1/3 der Fahrer vollen Rotz hinein ins Feld, wie kegeln, nur mit Autos
- und gleich genau so weiter in JEDER der nÄR Kurven Hatzenbach bis hoch Flugplatz
- und Fahrer mit vÄRllig zerfetzten Wagen dann mit Absicht noch rein in alle anderen
- ... besser ohne Worte (gleiches in Spa)

Das Niveau der Fahrer online Pcars ist das mieseste was ich in Jahren gesehen habe = man sieht wirklich, woher die meisten kommen, nämlich von der Arcade-Seite (Forza, Grid, Crew etc pp)... armseeligst fÄR ein Game, das sich "Sim" nennt... ARMSEELIGST... AMEN.

Und ohne entsprechende Unterstützung der Server seitens Pcars fÄR einen geregelten Boden- u/o Liga-Betrieb = VERGESST ES EINFACH... alles nur umständlich bis gar nicht handlebar (und fÄR ein Game, das eigentlich nur im SP zu ertragen ist, braucht es keine Bude, echt nicht = waste of time...sry DFAlex)

Und dann auch gleich noch PC2 ankÄndigen - wenige Wochen!!! nachdem das "Beta"-Pcars veröffentlicht wurde... wow - und Geld dafür einsammeln, auch klar, und dann daran arbeiten (wenn man schon Geld eingesammelt hat) anstatt ein verbogtes unfertiges Spiel mit halbgarem MP fertig zu stellen... vergesst es einfach...AMEN.

So groß der Hype war, so gut die Ansätze (siehe dyn Wetter/Licht/Karrieremodus) so mies das Ergebnis... und da rede ich noch nicht mal von FFB od teilweise seltsamen Fahrzeugverhalten / physics... und immer wieder gerne wiederholt: EIN setup zum speichern! EINS!! in einer "Sim"!!! LACHHAFT... AMEN.

Schade ums Geld bei dem Zustand von Pcars... leider... nur meine persönliche höchst bescheidene Meinung GrÄE :S

PS: nur fÄR den Fall, das wieder jemand im Versuch Pcars schÄRn zu reden meint, ich hätte ja keine Ahnung od Ähnliches... darf man zwar denken, ist aber falsch: erstens, Meinungsfreiheit gilt bekanntermaßen immer in beide Richtungen, zweitens, bin seit Jahren im Sim-racing unterwegs (und nur als Bsp in AC auf der SBB unter einigen hundert aktiven Fahrern immer unter den Top-ten = ein bisschen Ahnung von Setups, Strecken, verschiedensten Auto-Klassen und Rennlinien/Fahrstilen kann man da ruhigen Gewissens voraussetzen, genauso wie von gut eingestelltem Equipment/FFB etc pp...)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von ewi_1 - 24.06.2015 20:59

@ Stinger

Da muss ich dir Recht geben Stinger.

Ich habe Äffters die ESC Tate gedrÄ¼ckt auf den Äffentlichen Servern als ein Rennen zu ende gefahren. Es nervt so etwas von. Habe mir bloÄ¼ immer gedacht ganz schnell weg hier. Die meisten Äffentlichen Rennen unfahrbar. Mit Sim hat dies wirklich nix zu tun.

Die Spiele sind viel zu gÄ¼nstig zu haben. Jeder Depp kann sie sich leisten obwohl er garnicht darauf bedacht ist ordentliche und faire Rennen zu fahren.

GIÄ¼ck auf.:whistle:

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 24.06.2015 21:02

Moooooooooment ;-)

GTL & GTR2 kosten derzeit im Bundle USD 2,95 :-)

Gruss,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von ewi_1 - 24.06.2015 21:04

Ach Uwe versuchste uns ein wenig mit Humor zu zÄ¼geln ? ;) ;)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 24.06.2015 21:09

Naja,
wer den Humor verliert hat doch irgendwie voellig verloren, oder ?

Gruss,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von ewi_1 - 24.06.2015 21:11

Richtig !!!! --- grinsen und winken B)
SO mal Flatout starten wa? :P

Aw: pCARS - News

Geschrieben von McStinger - 25.06.2015 10:21

@Uwe @ewi_1

...ihr habt ja recht ;) heisst ja: "Humor ist, wenn man trotzdem lacht", auch wenn es einem bei Pcars mitunter etwas im

Hals stecken bleibt :S

Grüße B)

PS um dem Ganzen auch etwas positives abzugewinnen: dachte manches mal bei public AC servern "wow, ist das echt das Niveau der Fahrer? braucht man das echt..." :whistle: -
jetzt weiß ich erst, wie tief man da wirklich sinken kann, oder positiv ausgedrückt, wie erträglich es doch auf vielen AC public servern zugeht. Aber davon abgesehen, wirklich "wichtig" für eine gute Sim ist (neben allen technischen Voraussetzungen ingame) das Miteinander mit Spass- und Skill-Faktor... miteinander heißt MP, und der funktioniert für Buden nur, dafür bewiesener Maßnahmen sehr gut, bei entsprechender Serverunterstützung (= bei Pcars eben nicht). Spass weil "must have" und skills weil durch den direkten Vergleich Anreiz gegeben ist, besser werden zu wollen und zu können, sei es in Rennen Mann gegen Mann oder beim Zeitenjagen auf der Suche nach Setup-Verbesserungen, schnelleren Rennlinien u/o besseren Bremspunkten. Das mag der ein od andere auch in einem SP finden, jedem das Seine, aber dafür braucht es keine Bude... ich hingegen schon ;)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 25.06.2015 21:57

Stimmt schon, ein vernünftiges Servertool ist unglaublich wichtig. Ich hoffe, daß die noch was Ähnliches hinbekommen, wie es jetzt bei RRRE ist. Das ist ein super komfortables und gleichzeitig sehr mächtiges Tool.
Ganz wichtig ist auch, daß eine Trennung zwischen privatem Hosting und echtem dedizierten Hosting eingeführt wird, wo dann nur der Admin (die Admins) Rennoptionen ändern kann.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von exbrassi - 26.06.2015 00:17

<http://www.pcgameshardware.de/Project-CARS-PC-238576/News/Changelog-zum-Patch-20-1163012/>

Aw: pCARS - News

Geschrieben von McStinger - 26.06.2015 09:55

...angesichts des Umfanges des Patch 2.0 sieht man leicht, was da alles im argen war/ist - allerdings, die Liste aller bekannten "issues" im Pcars-Forum scheint mir doch noch "etwas" länger, leider... scheint SMS wollte unbedingt schnell auf die (berechtigten) Zweifel/Vorwürfe reagieren, die durch diese (unsinnig) frühe Ankündigung und fund campaign Pcars 2 in der Community ausgelöst wurden...

sei es drum, immerhin tut SMS etwas für Pcars1, ist ja schon lobenswert in der heutigen Zeit - wenn es (meiner bescheidenen Meinung nach) auch das MINDESTE ist, was man den zahlenden Kunden schuldet. Aber, wie gesagt, immerhin, es tut sich was, gut so.

Verstehen kann ich aber weiterhin wirklich nicht, warum es SMS scheinbar sooo schwer fällt, für setups eine simple Speichermöglichkeit zu integrieren = da wird wie es scheint zB viel Augenmerk auf die AI gerichtet (siehe Schwerpunkt SP statt Schwerpunkt MP!??) statt einen für das gesamte Game wichtiges Feature zu ermöglichen - ist wie gesagt m.E. völlig daneben für ein Sim-racing game - erst recht, wenn man (deutschen) Community-Mitgliedern glauben schenken darf, die sagen, dass sie in der Entwicklungszeit Pcars engagiert durch Feedback mit SMS zusammengearbeitet haben und immer wieder auf das Setup-speichern hingewiesen haben, aber SMS dies scheint null interessiert hat... versteh es wer will, ich nicht.

Grüße B)

...falls es mir aber entgangen ist und es in den Tiefen der Einstellungen doch irgendwo ein listig verstecktes Feature gibt das es möglich macht versch. setups für ein Fahrzeug zu speichern, egal wie kompliziert, bitte Info - Danke.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von JuergenBY - 26.06.2015 10:18

Es scheint so, dass die Setups im Moment in der Profil-Datei integriert sind. Ob das überhaupt noch geändert werden kann, schau wir mal...

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von McStinger - 26.06.2015 16:55

JuergenBY schrieb:

Es scheint so, dass die Setups im Moment in der Profil-Datei integriert sind. Ob das überhaupt noch geändert werden kann, schau wir mal...

...tja, dachte ich nach allem was ich dazu gelesen habe, wollte aber die letzte Hoffnung nicht so einfach fahren lassen :S aber Danke für diese Info und Bestätigung JuergenBY!

Gruß B)

PS und kann es sein, dass man nicht mal sicher sein kann, das das eingestellte setup je car/track nach Verlassen Game beim nächsten Mal auch tatsächlich noch so vorhanden ist!? Hatte da schon komische Erlebnisse, will das aber nicht behaupten (denn da hätte ich ja zur Überprüfung jedesmal für jedes angefertigte setup je car/track einen Zettel & Bleistift nehmen und alle setup-Einstellungen notieren müssen... :S ...schüttelt mich allein schon beim schreiben dieses Satzes lol)

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von JuergenBY - 26.06.2015 17:53

Hm, könnte das mit dem Replay-Bug zusammenhängen?

Dieser schräge Bug, der das Profil löscht und damit auch die Setis, wenn man sich ein Replay anschaut. Keine Ahnung, ob das mittlerweile fixed ist...?

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BioForce - 28.06.2015 13:48

Das plötzliche Löschen der Profildatei tritt meistens in Verbindung mit der aktivierten Shared Memory Funktion (unter Visual/Hardware) auf.

Das Problem mit den Setups besteht seit ungefähr einem Jahr. Ich verstehe auch nicht wirklich, warum SMS keinen vernünftigen Setup-Browser zustande bringt. Ich denke es dauert ca. einen Tag um so einen Browser zu bauen - wenn man Ahnung hat. Mit Tests wohl eine Woche. Vielleicht haben sie für das UI auch eine andere Software genommen?

Ich vermute sehr stark, daß bei Pcars einfach viele Variablen falsch oder unklar deklariert sind und es jetzt im Nachhinein schwer ist, diese ausfindig zu machen. Anders kann ich mir keinen Reim auf dieses Programmchaos machen.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 30.06.2015 18:53

Für PCars gibt es ein 1.4GB Update runterzuladen.

Hoffentlich funktioniert gleich das hosten vom Event...

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 30.06.2015 19:37

Hi,

Tastakrad schrieb:
Für PCars gibt es ein 1.4GB Update runterzuladen.

Hoffentlich funktioniert gleich das hosten vom Event...

ich hab grade mal nachgeguckt, zum Dedi gibt es kein Update...

Gruß,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von jenrace - 30.06.2015 23:31

Hi Uwe ! Wieso finde ich die Malzbier server nicht in der Onlineliste???:huh:

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 30.06.2015 23:33

...leider hat SMS bei dem heutigen Update die Dedi-Server vergessen.

Ich hoffe mal das da schnellstmöglich nachgebessert wird...

Gruß,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Eastwood - 30.06.2015 23:37

Naja, so langsam macht sich auch bei mir hinsichtlich des Games eine gewisse Enttäuschung breit. Wie kürzlich festgestellt, ist AC aber genauso wenig was für verwöhnte Gemüter.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 30.06.2015 23:43

na ja,

die Update-Möglichkeiten der aktuellen Steam-Distributen bieten halt tolle Perspektiven, aber aber auch jede Menge Probleme.

Mal hoffen das die Anbieter da besser werden...

Gruß,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 02.07.2015 21:32

Patch 2.0 Released!

Aw: pCARS - News

Geschrieben von dongarlits - 02.07.2015 23:47

Ähm Paul,

war das nicht schon vor ein paar Tagen?
Die 1,4 Gig habe ich von Steam ... weiß nicht mehr... am Dienstag bekommen.:dry:

Vllt. weißt Du ja mehr?

LG
dongarlits

Tante Edit...Die Posts hier gehen sogar noch weiter zurück. Sorry.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Matterhorn - 03.07.2015 16:56

Lohnt es sich nach dem aktuellem Patch pCars wieder zu installieren?

Folgende Punkte haben mich sehr gestört:

1. online-modus im vergleich zu R3E,AC,iRacing ist
2. Die für mich unrealistische Physik (Beispiele kennt sicher jeder selbst)
3. FFB ist trotz perfekter Einstellungen je nach Auto fast nicht wahrzunehmen
4. ganz viele kleine aber total nervige Bugs
5. Triplescreensupport unbefriedigend ist (verzerrungen)
6. KI manchmal super clever, manchmal totalausfall, Regenrennen auf Sliks=Alien

Dann noch ne Frage, es sollte doch ein Auto pro Monat geben, ist das so?

Ich gebe dem Game gerne noch ne Chance wenn einige Dinge verbessert wurden, denn die Grafik ist ne Augenweide!

Aw: pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 03.07.2015 21:28

Liebes Matterhorn,

die Antwort auf deine Frage kannst du nur selber geben ob es für dich lohnt.

Der Onlinemodus hat sich nicht geändert, wer das Forum gelesen hat wusste vorher das es wie bei shift ist. Der Dedi soll zwar mal umfangreiche Funktionen bekommen -aber das ist Zukunftsmusik.

Ansonsten verstehe ich dein Problem nicht du hast pc gekauft warum deinstallierst du es?

Hast du alle Einstellungen getestet um z.B. das Ffb zu verbessern oder die Beiträge dazu gelesen? Pc verfolgt nämlich eine andere Philosophie zum Thema FFB.

Also wo liegt dein Problem? Oder hast du einfach keine Lust selber zu testen?

Warme Grüße
rdjango

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von ewi_1 - 14.07.2015 22:37

:(Hab gerade mal wieder versucht P Cars online zu fahren,

Vergesst es absoluter Müll auf den Servern nur rumgerammel. Macht echt keinen Spass mir vergeht sowas von die Lust das überhaupt noch zu versuchen. Schade um das Spiel. :(:(

In diesem Sinne

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 17.07.2015 18:57

Ein exklusiver 2.5 Patch für den PC ist heute erschienen. Er soll den nervigen Fehler fixen, wo der Fahren Knopf geschlossen bleibt onlinee. Auch die Setupfehler sollen mit dem Patch behoben geworden sein.

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?35178-Project-CARS-PC-only-Patch-2-5-Release-notes>

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von TheStig - 21.07.2015 18:48

<http://www.bsimracing.com/project-cars-audi-and-ruapuna-park-track-pack-available-on-demand/>

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 21.07.2015 22:58

Och menno

wieder mal ein Update und das API des Dedis liefert die neuen Inhalte nicht zurück ... grrrrr

Die SMS-Jungs sollten sich aber wirklich mal zusammenreißen....

Für RuapunaPark_A und RuapunaPark_Club hab ich die IDs ausgeknobelt, aber für RuapunaPark_B, RuapunaPark_GP und RuapunaPark_OuterLoop kann ich irgendwie keine Session erstellen.

Hat jemand ne Idee was mit den drei Varianten los ist ?

Gruß,
Uwe

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Ziguaner - 23.07.2015 08:27

allerdings hat das Update tatsÄchlich eine Menge Bugs beseitigt und den SpielspaÄ etwas zurÄck gebracht.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 07.08.2015 18:12

Die Patch Notes fÄr die Version 3 von PCars wurden verÄffentlicht. Achtung: Die Liste ist laaaaaaang..

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?36676-Project-CARS-All-Platforms-Patch-3-0-Release-notes>

Mal gucken ob das Mustang Event wieder verschoben werden muss :D

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von copacabana - 07.08.2015 18:49

von mehreren setup abspeichern hab ich jetzt leider nichts gelesen, oder hab ich es Äberlesen?

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 07.08.2015 20:28

Hai,
hab ich auch nix von gesehen, ABER das ist ja mal eine Liste die Vielversprechend klingt!
Vor allem:

* Enhanced Replay system â" players can now access Photo Mode from within a replay, and can switch between cars during a replay.

Endlich!

VLG
Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 07.08.2015 22:03

Ne, aber kommt hoffentlich noch. Wollen jetzt ja immer mehr dazu Äbergehen, CommunitywÄnsche einzubauen.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Downforce72 - 09.08.2015 09:34

aber von ordentlicher Triplescreen UnterstÄtzung ist nicht die rede oder ?
Schade dann wird das Spiel nie was fÄr mich werden, sieht einfach zu schlecht so aus.
mfg

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 09.08.2015 13:59

Also ich habs lange im Triple gezoekt und hab echt keine Ahnung was du meinst?
Aber Tripscreen steht auf jeden Fall auf der ToDo Liste, nur halt nicht im aktuellen Patch drin.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Downforce72 - 09.08.2015 15:38

BadDan schrieb:

Also ich habs lange im Triple gezoekt und hab echt keine Ahnung was du meinst?

Na diesen Fischaugeneffekt wenn keine Multiscreen unterst tzung da ist.Das Cockpit knickt weg wie bei Race RRRE und so.Das sieht einfach schlecht aus und irritiert.
und mit ATI auf 3 Monitoren fehlt bei Pcars im Gegensatz zu Assetto Leistung.
mfg

Aw: pCARS - News

Geschrieben von icemanpolo - 14.08.2015 15:19

Hi

Patch 3.0 ist da.

Gru ,
icemanpolo

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 14.08.2015 17:17

Hi,

hab die Dedis, gerade aktualisiert...

Viele Gr ,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 14.08.2015 18:12

Im Spiel sehe ich malzbierbude 1-4 in der Serverliste. Kann man nun dauerhaft Server in die Liste stellen?

E: Der Server 1 ist vorhin abgeschmiert, und die Serverliste auf der Homepage scheint wohl auch kaputt gegangen zu sein :/

Aw: pCARS - News

Geschrieben von icemanpolo - 14.08.2015 18:47

Tastakrad schrieb:

Im Spiel sehe ich malzbierbude 1-4 in der Serverliste. Kann man nun dauerhaft Server in die Liste stellen?

E: Der Server 1 ist vorhin abgeschmiert, und die Serverliste auf der Homepage scheint wohl auch kaputt gegangen zu sein :/

Hi

ja sehe ich auch so wie es jetzt aussieht braucht man nicht mehr selber Hosten.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Reto_M - 14.08.2015 18:57

Hallo

Sehe ich das richtig dass die neuen Fahrzeuge noch gar nicht zur Verfügung stehen?

Gruss Reto

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von icemanpolo - 14.08.2015 19:33

Hi

Man wählt ein Dedi von uns in der Lobby aus, geht drauf stellt Strecke ein Autos usw und startet die Session.Und man brauch jetzt nicht mehr den Befehl in den Startoptionen.

Gruß,
icemanpolo

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 15.08.2015 00:13

Moin,
also DAS Update ist mal sehr GENIAL!
Auch wenn ich das Komplette FFB wieder Neu machen darf....wurst das macht Laune!

VLG
Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von TheStig - 15.08.2015 10:43

Komme leider erst morgen wieder zum zocken gibts irgendwelche probleme bzgl hosting oder dedi die Montag das event gefährden?

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 15.08.2015 10:46

Moin,
nee IÄ¶Ä¶ft alles Prima.
Ich bin Montag nicht dabei, muss wieder Arbeiten...

VLG
Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von vjjeonlsa - 15.08.2015 10:55

Hi :) ,

wo kann ich nochmal mein pcars profil IÄ¶schen ?

Aw: pCARS - News

Geschrieben von copacabana - 15.08.2015 11:26

steam/userdata/17704086/234630

Aw: pCARS - News

Geschrieben von vjjeonlsa - 15.08.2015 11:28

danke :)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Eastwood - 15.08.2015 12:48

Hi,

muss man das Profil wieder IÄ¶schen?
Habe mich noch nicht damit beschÄ¶ftigt.

GÄ¼Ä¶le East:)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 15.08.2015 13:00

Eastwood schrieb:
Hi,

muss man das Profil wieder IÄ¶schen?
Habe mich noch nicht damit beschÄ¶ftigt.

GÃ¼lle East:)

Moin East,

weiÃ nicht, hab es noch nie gemacht, hab's bis lang immer irgend wie ohne IÃschen hin bekommen...

Vermutlich werde ich das Wheel komplett neu machen...

VLG

Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 15.08.2015 13:39

LÃschen muss man das Profil nicht mehr.

WÃ¼rde ich eh nicht machen, dann sind ja meine ganzen Setups weg! :blink:

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 15.08.2015 15:25

...ich glaube Server1 ist gerade mit 30 Spielern und folgender Meldung abgeschmiert: ;-)

Aug 15 15:23:27 game.schwarzbierbude.de pcServer01: WARNING: User 76561198002595080 sent game datagram targeted to recipient with refld 3522, but there is no such member in the session

VII. war der MaxPlayerCount mit 32 zu wenig?

...hab den gerade mal auf 64 raufgedreht, mal gucken. ;-)

GruÃ,

Uwe

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 15.08.2015 16:01

Moin Uwe,

ich bin nicht Sicher ob das Gut war...

Wir haben beim Spa Event die Erfahrung gemacht das unsere Dedis bei 24-26 Fahrer die Biege machen...

Es gab da mal irgend wo eine Tabelle...:

Players: DL(Mbit/s); UL(Mbit/s)

6	: 0.1	; 0.3
10	: 0.2	; 0.8
16	: 0.4	; 2.2
24	: 0.5	; 5
32	: 0.7	; 9
48	: 1.1	; 20
64	: 1.4	; 36

Schaffen unsere Server 20Mbit/s+x ?

VLG

Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 15.08.2015 16:11

Hi Alex,

Die Maschine steht mit 1Gbit-Anbindung im Rechenzentrum, also an Bandbreite kann das nicht liegen...

Muss wohl an pCARS liegen, soll ich die Server mal 24 Player beschränken ?

Gruß,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 15.08.2015 16:40

Hi Uwe,

das war so die Max. Anzahl die Andi und ich danach weiter Verwendet hatten, da gab es auch keine Weiteren Probleme mehr...

Du kannst ja einen mal zum Testen auf Max. lassen dann sehen wir ja wie er sich verhält...

VLG
Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Eastwood - 15.08.2015 19:03

Hi,

also ich habe kürzlich auf verschiedensten Servern festgestellt, sobald mehr als ca 20 Fahrer dabei sind, schmieren sie ab.

Zum Profil:

Obwohl man immer wieder liest, dass es nicht mehr nötig sei das Profil zu ändern, habe ich trotz Änderungen Unterschiede im FFB und der gesamten Steuerung gemerkt, seltsam.

Ich mache immer Screenshots meiner relevanten Setups, wenn ich das Profil ändere.

Grüße East

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Eastwood - 16.08.2015 11:22

Moin,

folgender Bug fällt gerade auf dem Server auf:

Klasse p900 ausgewählt, 3 Fahrzeuge zur Wahl:

- Audi R8
- Bentley Speed 8
- BMW LMR

Egal welches Fahrzeug man auswählt, man landet immer mit dem Audi R8 auf dem Server:unsure: .

Seltsamerweise wird aber das Setup des gewählten Fahrzeugs geladen

Grüße East

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 19.08.2015 15:18

Man hat es schon gemerkt dass mit dem V3 Patch auch an den Dedis einiges geändert wurde. Hier der Changelog:

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?37074-Project-CARS-PC-Patch-3-0-Release-Notes&p=1089751&viewfull=1#post1089751>

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 22.08.2015 00:49

Upcoming DLC Content Revealed

Old vs. New

The previews show the iconic 1966 Ford Mustang 2+2 Fastback alongside its modern brother, the 2015 Ford Mustang GT. The previews also reveal two popular German cars, the rare 1973 BMW 2002 Turbo as well as BMW 320TC WTCC car.

More details on the upcoming DLC pack are due to be revealed soon!

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Reto_M - 27.08.2015 17:45

Das Carpack Old VS New ist erschienen. Man findet es auf Steam wenn man nach Old VS New sucht.

Werde aber dieses Mal länger für die Fotos brauchen. Habe vermutlich erst am Sonntag richtig Zeit dafür.

Gruss Reto

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 27.08.2015 18:21

Goil, da geht was!

http://df-racing.ddns.net:60471/DF-Racing/images/2015-08-27_00004.jpg

Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 27.08.2015 18:31

Der olle BMW is mal richtig geil. B)
Den Yellowbird kann ich (wie blich) nicht vernünftig bewegen, bin wohl inkompatibel mit dem Auto. :D

Mal schau wie die anderen Autos so sind. Auf jeden Fall schon wegen dem BMW ein geiles Paket. :D :D :D

Hier der direkte Link zum Steamshop:

<http://store.steampowered.com/app/334774>

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von TheStig - 27.08.2015 22:15

Cool, schneller als von mir erwartet. Besorge ich mir morgen nach der Arbeit gleich!

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von TheStig - 28.08.2015 07:57

Project CARS - Old vs. New Carpack Trailer

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Saxe - 28.08.2015 11:30

Der Download ist auf jeden Fall die paar Euronen wert ... der 2002 macht mächtig Laune :)

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von copacabana - 28.08.2015 13:31

also ich bereue es auch nicht:

habe gestern die BMWs und Mustangs ausprobiert, war schon ein Erlebnis wirklich hintereinander mal alt und dann neu jeder Marke zu fahren.

Alleine die Bremswege und die Lenkung sind bei den "Alten" wirklich gut umgesetzt.

Heute werden die RUFs mal getestet, bin schon gespannt.

Wo ich mich wieder mal beschärfen muss ist aber das FFB, bilde mir ein das war mal knackiger, habe aber viel verändert und auch mit den Jackspade Tool mich herumgespielt jetzt ist es sehr smooth, könnte wie gesagt besser sein.

Vielleicht kann ja mal wer seine Einstellungen für das TM 500 rs hier posten?
Vielen Dank im Voraus!

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 28.08.2015 15:45

copacabana schrieb:

...Vielleicht kann ja mal wer seine Einstellungen für das TM 500 rs hier posten?

Vielen Dank im Voraus!

Moin,

schau mal da:

T500RS

hoffe es hilft.

VLG
Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von copacabana - 28.08.2015 20:24

danke , werde ich mal ausprobieren!

Aw: pCARS - News

Geschrieben von icemanpolo - 11.09.2015 12:53

Hi

Project CARS ist bei Steam im Angebot

-40% 29,99â¬,-

Project CARS
WOCHENENDANGEBOT! Aktionsende am 14. September

GruÃ,
icemanpolo

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 08.10.2015 19:04

soon - Toyota TS040 http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/CQzehO_WEAAC_NX.jpg

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 08.10.2015 19:04

soon - Toyota TS040 part 2 <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/CQzi80IWwAArtkM.jpg>

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 09.10.2015 15:16

PC Patch 5.0 â¬ Release notes

Aw: pCARS - News

Geschrieben von aelbler271 - 09.10.2015 15:19

deshalb die Server nicht sichtbar?

Gruß
Aelbler271

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 09.10.2015 15:50

Hi,
die Server sind gerade aktualisiert worden und sollten wieder sichtbar sein...

Viele Grüße,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 09.10.2015 16:02

derDumeklemmer schrieb:
Hi,
die Server sind gerade aktualisiert worden und sollten wieder sichtbar sein...

Viele Grüße,
Uwe

Danke dir Uwe!

VLG
Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von aelbler271 - 09.10.2015 16:51

auch Merci,
funktioniert wunderbar

Gruß
Aelbler271

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 12.11.2015 14:44

Patch 6 ist da B)
<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?41957-Project-CARS-PC-Patch-6-0-Release-Notes>

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 12.11.2015 14:50

Hi,

Tastakrad schrieb:
Patch 6 ist da B)

hab schon gerade die Gameserver aktualisiert...

GruÃ,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Magic43 - 12.11.2015 15:25

Das klingt doch schonmal ganz gut ;)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 12.11.2015 15:41

Also die Release Notes sind sehr vielversprechend!

Bin zuversichtlich das PCars bald Beta Status hat :P

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BioForce - 12.11.2015 16:04

Boandlgramer schrieb:

Bin zuversichtlich das PCars bald Beta Status hat :P

LOL - stimmt!

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Timmey - 12.11.2015 16:24

Der Horst darf jetzt sogar Mitspieler kicken... Ein Traum wird wahr.
Aber gut zu wissen, dass man bei SMS weiterhin an den Fehlern arbeitet.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 13.11.2015 07:20

Wer ist Horst und ist der dann auch immer online damit er immer gleich kicken kann wenn man es mal braucht? :P

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 13.11.2015 11:18

Boandlgramer schrieb:

Wer ist Horst und ist der dann auch immer online damit er immer gleich kicken kann wenn man es mal braucht? :P
Moin Markus,
als der Host wird der bezeichnet der die Session Startet, erkennbar an dem Logo in der Online Lobby (auf dem Server),
somit ja, er ist zwangsläufig immer Online ^^
Sollte der "Session Starter", "Host", die Session verlassen, wird der "Host" an einen Anderen Fahrer weiter gegeben....

VLG
Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 13.11.2015 11:58

DFAlex schrieb:

Boandlgramer schrieb:

Wer ist Horst und ist der dann auch immer online damit er immer gleich kicken kann wenn man es mal braucht? :P
Moin Markus,
als der Host wird der bezeichnet der die Session Startet, erkennbar an dem Logo in der Online Lobby (auf dem Server),
somit ja, er ist zwangsläufig immer Online ^^
Sollte der "Session Starter", "Host", die Session verlassen, wird der "Host" an einen Anderen Fahrer weiter gegeben....

VLG
Alex

Oh mann Alex, überflieg die Beiträge nicht nur sondern les noch mal genau durch, kann kapiert auch den Witz dahinter. Trotzdem vielen dank für deine Präzise Ausführung ;)

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 13.11.2015 16:13

Hi,

Boandlgramer was bissu doch für Horst ... :lol:

:dance:

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von TheStig - 13.11.2015 18:09

*klick * DLC NEWS *klick*

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 13.11.2015 19:37

Hallo,

wow - Rouen-Les-Essarts - bin mal gespannt welche Streckenversion. Die 55er macht richtig Laune auf großen. Mal sehen wie die alten Kisten sich hier fahren.

Gruß
rdjango

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Ash - 13.11.2015 20:19

WOW! Best on demand content so far B)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 13.11.2015 20:31

Wird bestimmt nicht billig

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 13.11.2015 21:01

Will ich mal hoffen, bei den Spottpreisen die DLCs angeboten werden B) B)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 13.11.2015 22:52

Boandlgramer schrieb:

DFAlex schrieb:

Boandlgramer schrieb:

Wer ist Horst und ist der dann auch immer online damit er immer gleich kicken kann wenn man es mal braucht? :P

Moin Markus,

als der Host wird der bezeichnet der die Session Startet, erkennbar an dem Logo in der Online Lobby (auf dem Server),

somit ja, er ist zwangsläufig immer Online ^^

Sollte der "Session Starter", "Host", die Session verlassen, wird der "Host" an einen Anderen Fahrer weiter gegeben....

VLG

Alex

Oh mann Alex, Ä¼berflieg die Beitrage nicht nur sondern les noch mal genau durch, kann kapiert auch den Witz dahinter. Trotzdem vielen dank fÄ¼r deine PrÄ¼zise ausfÄ¼hrung ;)

Moin,

sorry um die Uhrzeit bin ich noch nicht wach fÄ¼r Witze.....:evil:

VLG

Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 19.11.2015 15:10

fÄ¼r PCars gibt es nun eine Umfrage!

<http://www.projectcarsgame.com/survey.html>

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 19.11.2015 15:56

Hab bei der Umfrage mitgemacht.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von aelbler271 - 19.11.2015 17:42

Ich auch, macht mal, das wird sicherlich bei den Weiterentwicklungen ber cksichtigt.

Gru 
Aelbler271

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Magic43 - 19.11.2015 18:38

Done ;)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 19.11.2015 19:16

aelbler271 schrieb:

Ich auch, macht mal, das wird sicherlich bei den Weiterentwicklungen ber cksichtigt.

Gru 
Aelbler271

...hab auch mit gemacht, aber hege da nicht all zu gro e Hoffnung...das riecht f r mich eher nach "Abchecken" f r pCars2...

Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BioForce - 19.11.2015 19:36

Ich habs als "Wir h ren euch zu!" verstanden. Glauben tue ich denen allerdings kein Wort mehr.

Ehrlich gesagt, habe ich auch kaum noch Lust Pcars anzuschmeissen und zu fahren. Immer einige neue Bugs(neben den alten), immer muss man im Pcars-Forum nachlesen, ob es einen Workaround gibt. Und dauernd muss man sich fadenscheinige Ausreden anh ren, warum es so ist wie es ist. Das ganze Programm ist mittlerweile so mit Umleitungen voll, da  die Devs offensichtlich auch den  berblick verloren haben. Wirklich schade.

An der Umfrage habe ich trotzdem teilgenommen. Man hat ja schon Pferde vor der Apotheke kotzen sehen - vielleicht ist das mit Pcars2 auch so...:S

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Magic43 - 19.11.2015 20:05

Sry aber ich habe keine Probleme mit pCars deshalb sehe ich das ganze auch nicht so negativ. Das game gef llt mir ;) Nat rlich k nnte manches besser sein aber wo nicht?

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von TheStig - 19.11.2015 22:22

Sehe es auch eher als Umfrage für pCars2... warum noch groß in 1 planen wenn 2 im Käfig steckt?
Macht keinen Sinn. Aber egal.

Ich habe auch keine Probleme mit dem Game, wenn dann nur wegen fehlerhaften System (falsche Treiber) und defektem Lenkrad (Fanatec...)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von aelbler271 - 20.11.2015 14:44

klar hat pcars bugs, aber im Vergleich zu assetto corsa lächele ich darüber.

Gruß
Aelbler271

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 20.11.2015 15:14

Klar wollen die damit sicher auch für Teil 2 ausloten. Aber sicher wird man auch in künftigen Patches und DLCs für Teil 1 Elemente aus der Umfrage wieder finden.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von aelbler271 - 20.11.2015 15:52

Sehe ich genauso, ist doch nur legitim und auch sinnvoll so.
Wer sich nicht meldet oder beteiligt sollte nicht meckern.

Gruß
Aelbler271

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 20.11.2015 16:21

aelbler271 schrieb:
Sehe ich genauso, ist doch nur legitim und auch sinnvoll so.
Wer sich nicht meldet oder beteiligt sollte nicht meckern.

Gruß
Aelbler271

Moin,
davon das es nicht Legitim ist, hat ja auch keiner was gesagt...ob das Sinnvoll ist oder nicht würde sich bei mir aus dem Verwendungszweck ergeben....

Werden die Resultate bei pC1 und pC2 verwendet, macht das für mich Sinn und hat somit seine Berechtigung, werden die Resultate NUR für pC2 verwendet und das ist mein Persönlicher Eindruck, abgeleitet aus den Teilweisen Fragestellungen/Formulierungen, dann macht das nur für denjenigen Sinn der sich auch für pC2 Interessiert (also zur Zeit nicht für mich....) und dann kann man es auch Ehrlich rein schreiben....

Zu Punkt 2 stimme ich dir voll und ganz zu.

Oh und wirklich stören tun mich nur die Multiplayer Bugs, mit dem Rest kann ich leben....

VLG
Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 20.11.2015 16:35

Alles was noch für PCars1 rauskommt wird bei PCars2 schon dabei sein denke ich.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 18.12.2015 19:38

Hallo,

ich weiß nicht wie es euch geht, aber bei mir wird im Multiplayer-Browser nichts mehr angezeigt. PC findet keine Server. Gebe ich einen MBB-Server ein, wird er gefunden.

Liegt es an meinen Einstellungen oder ist seit dem letzten Update bzw. den DLCs die ich mir geleistet habe - Lotus und Japan das Verhalten normal?

Nicht das ich die anderen Server wirklich vermisse, aber wenn das default ist ...

Btw: Es gab wieder ne kleine Zahlung - langsam muss ich mich wohl ärgern, das ich den Termin bei Pcars2 verpasst habe :whistle:

Gruß
rdjango

Edith fragt noch ob es mittlerweile ne App für Shortcuts im Chat gibt.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 18.12.2015 21:03

Moin,
wenn keine Server gelistet werden, schau mal ob einer der Filter Aktiv ist, nach dem Update war bei mit Vantage F1A drin...

App für Chat gibt's glaube ich noch nicht, irgend jemand hat es glaube ich mit einem Programm hin bekommen, lowas wie Makros...

VLG
Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 18.12.2015 21:56

Für den Chat habe ich auf meiner Tastatur die Makro Tasten belegt (Logitech Gaming Software). Daniel benutzt dafür

Roccat Power Grid inkl. Handy soviel ich weiß.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 18.12.2015 21:58

Hallo Alex,

danke für den Hinweis - genau das wars. Der gleiche Eintrag wie bei dir und noch ein 2. Filter. Da haben sie wohl beim Release nicht aufgepasst und die Einstellung vorm kompilieren nicht nicht geändert.

Gruß
rdjango

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von TheStig - 22.12.2015 21:23

Wer etwas Geld lassen möchte:

Der Renault-Sports-Pack ist als DLC nun für 3,49€, verfügbar.
Wenn ich ehrlich bin ist das auch ein fairer Preis, hatte eigentlich mit dem doppelten gerechnet.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 22.12.2015 21:45

Und die Rennmaschine macht echt Laune. :D

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 23.12.2015 00:00

BadDan schrieb:
Und die Rennmaschine macht echt Laune. :D
Die machen alle Laune, habt ihr den 3,5 schon getestet?
Geil!

VLG
Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Tastakrad - 12.01.2016 19:15

Es gibt neues aus der Modding Stube! Während der neue Audi R8 LMS noch etwas dauert, wurde heute das Custom Grid Tool veröffentlicht!

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?43939-Custom-Grid-Tool-Custom-Grids-for-Solo-Quick-Race&p=1210230&viewfull=1#post1210230>

Mit diesem Tool kann man auswählen, welche Autos im Rennen teilnehmen sollen - heißt, das ORDENTLICHE Multiclass möglich ist! Bisläng aber nur offline!!
Man sollte sich das Profil vorher sichern, da das Tool in Konflikt gerät mit den Karrieremodus!

Außerdem ist noch nicht bekannt, wie sich das Tool mit VAC gesicherten Servern verhält, da das Tool Daten im Spiel ändert.

Immerhin können wir jetzt im Singleplayer ordentliche WEC Rennen fahren. Schade, dass dafür ein Tool her muss, da das Tool zeigt dass es geht!

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 13.01.2016 08:37

Moin,
danke für den Hinweis!
Ist schon cool, aber halt im mom nur Offline und wer fährt schon Offline ;)
Ähm...da brauch man noch das JSGME Tool, da gibt es X verschiedene, hast du ein Tip welches?

Danke!

VLG
Alex

Edith meint, das es von Vorteil ist mal in die rar rein zu schauen, da ist es schon drin...Danke erledigt...

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Hirnquetscher - 14.01.2016 09:03

wie PCars entwickelt wurde ;)

<https://youtu.be/-EXyVdKtX74>

habt Spaß!

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 14.01.2016 09:55

Hirnquetscher schrieb:
wie PCars entwickelt wurde ;)

<https://youtu.be/-EXyVdKtX74>

habt Spaß!
...der hat schon ein Bart...

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 14.01.2016 15:51

Kannte ich noch net :P

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 15.01.2016 20:36

"Doppelpost": :whistle:

http://www.malzbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,409/catid,3/

Gruß
rdjango

Aw: pCARS - News

Geschrieben von rdjango - 20.01.2016 19:14

Hallo,

wenns denn interessiert warum es wieder einen großen download gab:

Project CARS " PC Patch 8.0 " Release Notes

Vehicles

• McLaren F1 GTR - adjusted cockpit exposure, fixed visual clipping issues.

• Radical RXC Turbo - Fixed typo in statistics file. Engine now correctly displays as V6 not V8, Fixed asymmetry typo in default setup spring rates.

• Lotus 51 - Fixed a typo giving 100 steps to rear fast rebound damper settings instead of 10. Default values were unaffected.

• Renault Megane RS265 - Fixed typo causing asymmetry in default setup springs.

• KTM X-Bow - Fixed clipping on the roof camera.

Tracks

• Cadwell Park " Fixed an issue where cars while on the main straight would hit the pit wall at a certain spot and be disqualified.

• Ruapuna all layouts - updated the position of the pit exit trigger so it's after the start line trigger. Full optimisation pass done on all the layouts to improve performance.

Physics, Tires and Setups

• Further adjustment of heating on under-inflated tires where it was reduced as part of the discontinuity fix.

• Fixed issues with players not being able to save setups to DLC tracks, if they started their profile with older versions of the game.

Controllers

• Fixed OSW / DIY sim wheel driver crash in PID.DLL.

GUI

• DLC cars and tracks will now remain selected between game sessions.

• Fixed a bug where some tracks with forced rolling starts was locking out the rolling start option after moving to a different track.

UDP

• Extended joystick and dpad bitfields to include some extra buttons on steering wheels. Added 'same class as player' flag in participant info mSector field. Fixed a couple of issues with packet types 1/2 not sending at the correct rate.

Render

• Fixed bloom not working correctly on any MSAA mode on PC.

Oculus Rift

• Updated to Oculus SDK 0.8 SDK

Gruß
rdjango

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 20.01.2016 19:23

Welches Freecar kam eigentlich diesen Monat?

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Baker - 23.01.2016 15:07

ja das will ich auch wissen
sieht aus wie ein alter bmw oder sowas

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 23.01.2016 15:12

BadDan schrieb:
Welches Freecar kam eigentlich diesen Monat?

<http://www.racedepartment.com/attachments/pcars-mx-5-radbul-formula-drift-2-jpg.118519/>

kommt erst am 26.01...

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 23.01.2016 16:26

Danke. :)

Dachte das wär jetzt vielleicht schon im Patch drin gewesen.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 23.01.2016 17:02

BadDan schrieb:
Danke. :)

Dachte das wär jetzt vielleicht schon im Patch drin gewesen.

ja, dachten alle...aber ist vermutlich nicht ganz fertig gewesen...müssen doch so viel Bug's fixen ;)

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 28.01.2016 07:06

Moin,
hab da was:

{youtube}0SwSNNltp8{/youtube}

Wenn ich es richtig verstanden habe, ab 29.01.2016 zu haben...

VLG
Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 28.01.2016 12:14

Feine Sache. B)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 29.01.2016 11:00

Project CARS Audi R8 LMS 2015 Mod Release Trailer + Date

{youtube}-5B6IGDhnus{/youtube}

<https://www.youtube.com/watch?v=-5B6IGDhnus>

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boardlgramer - 29.01.2016 11:10

Ich freu mich auf das ding schon seit August :)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 29.01.2016 17:13

Na Endlich!
DLC ist im Shop!
5,49€, geht aber für 4 Autos und eine Strecke?! Oder?

VLG
Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 29.01.2016 17:44

He he he...

http://df-racing.ddns.net:60471/DF-Racing/images/2016-01-29_00002.jpg

...nach noch nicht mal 500m...LOL

Was für ein Biest!

Alle Anderen fühlen sich auch Prima an!
Der KTM ist Garant für das nächste Einsteigerevent, er fährt sich im Standardsetup wie auf Schienen!

Also wie schon einige im pC- Forum gesagt haben, finde ich auch das es der bis lang Beste DLC ist!

VLG

Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von The@nly@ne - 29.01.2016 18:20

Hi...

grad mir mal angeschaut.... beim MX-5 ist das wie ein HÄ¶llenritt auf der Kanonenkugel..schon funny :-)

Micha

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 30.01.2016 12:25

Jepp, definitiv der bisher beste DLC. Bannochbrae ist eine traumhafte Strecke und mit dem KTM X-Bow liefern die gleich noch das perfekte SpaÄmobil dazu mit.

Das Auto liebe ich eh seit Assetto Corsa schon total. Endlich kann ich die Kiste auch in pCARS Ä¼ber die Piste prÄ¼geln.

Da Driften fÄ¼r mich eh kein Rennsport sondern Autoballet ist, taugt mir der Mazda absolut 0, aber dafÄ¼r sind die GeschmÄ¼cker zum GlÄ¼ck ja verschieden.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 30.01.2016 14:48

Super DLC, Mazda konnte ich nur kurz antesten, ich glaube aber nicht das ich mit der Kiste warm werde. KTM macht mega SpaÄ.

PS Autos und Strecken sind aktuell :cheer:

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 30.01.2016 16:14

Boandlgramer schrieb:

...

PS Autos und Strecken sind aktuell :cheer:

Danke!

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 31.01.2016 12:26

Moin,
so langsam wundert mich nix mehr...:(
Hab heute Ä¼berraschend gesehen das im RD- Forum, kein Einziges Wort zum Neuesten pCars DLC zu finden ist...aber von AC platzt die Startseite fÄ¼rmlich...:(

Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BR_Achim - 31.01.2016 13:19

So schlecht finde ich die Sim gar nicht ^^
Bin evt. nicht so anspruchsvoll beim Fahren.
Server und Abst rzer sind ne Katastrophe f r so ein Spiel.
Keine einzelnen Setups speicherbar auch.

Fahren und R ckmeldungen sind ok. Grafik auch super.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 05.02.2016 19:44

remember remember the 5 of february

the countdown is on and running for the first @projectcarsgame mod by Machine Dojo Modding Team & shadowworks
<http://bit.ly/1milua9>

{youtube}-5B6IGDhnus{/youtube}

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 05.02.2016 21:34

Moin,
also ich finde das schon cool was die Jungs da auf die Beine stellen, aber so lange man Mods nur Offline verwenden kann, bleibt das f r mich ein Reiner Augenschmaus...

VLG
Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 05.02.2016 22:54

2015 AUDI R8 LMS out now for Project CARS

<http://machinedojomt.weebly.com/downloads.html>

http://machinedojomt.weebly.com/uploads/2/2/6/1/22611400/7010490_orig.jpg

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Schnullibacke - 05.02.2016 23:15

Funzt leider nicht bei mir. Auch die neue Version nicht.

Schnulli

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Schnullibacke - 06.02.2016 01:17

Jetzt funktioniert es und sogar Online.^^B)

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 06.02.2016 13:09

Schnullibacke schrieb:

Jetzt funktioniert es und sogar Online.^^B)

Echt jetzt?

Ich meine was gelesen zu haben das Mods auf einem VAC Server nicht funktionieren...

...klÄr mich auf...bitte!

VLG

Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Schnullibacke - 08.02.2016 01:05

Keine Ahnung ob es auf Vac Servern funktioniert. Aber auf herkömmlichen Servern wenn sowohl Host als auch Client den Mod installiert haben geht es einwandfrei.

Werds mit VAC Servern nochmal testen.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Schnullibacke - 08.02.2016 03:16

Bin gerade mit dem neuen R8 Mod auf dem Server 6 gefahren, auf dem auch VAC installiert ist.

Beweis ist die persönliche Bestzeit von mir.

MfG

Schnulli

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 08.02.2016 15:11

Schnullibacke schrieb:

Bin gerade mit dem neuen R8 Mod auf dem Server 6 gefahren, auf dem auch VAC installiert ist.

Beweis ist die persönliche Bestzeit von mir.

MfG

Schnulli

Moin,
na das ist doch mal was!
Leute wenn das richtig funktioniert und wir die ID noch ausknobeln können, dann geht hier ja Richtig die Post ab!

Danke für's testen!

VLG
Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Schnullibacke - 08.02.2016 17:52

<http://www.bsimracing.com/project-cars-2015-audi-r8-lms-mod-v1-01-released/>

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Timmey - 12.02.2016 11:56

neuer Patch:

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?44918-Project-CARS-PC-Patch-9-0-Release-Notes>

Aw: pCARS - News

Geschrieben von [MCD] kNatter - 12.02.2016 17:01

Moin, was ist denn da schon wieder kaputt ?

MP = steht in der Klasse auf Vintage - auch nach Neustart
sehe ich nur 66 server und keinen MBB-Server

heavy

Oh man

PS: Ich kann den Eindruck bei mir nicht verhindern das es nur eine Verschlimmbesserung wurde.

https://www.youtube.com/watch?v=-EXyVdKtX74&feature=player_embedded

:whistle: :whistle:

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 12.02.2016 20:37

Nach nem Patch müssen natürlich auch die Server erstmal aktualisiert werden. Daher kein Wunder, daß der Browser
anfangs noch recht leer ist. ;)

Warum die nach nem Patch immer ne blöde Auswahl im Filter ham, versteh ich aber auch nicht.

Und dieses blöde Drecksvideo kann ich echt nicht mehr sehen. Fand ich noch in keiner Version witzig. Egal ob bei
nVidia-Bashing oder in dem Fall pCars. Das ist einfach nur Strunzdumm.

Ich kann ja wirklich viel vom vorhandenen Ärger nachvollziehen und hab ja auch meine eigenen, großen Kritikpunkte. Aber
du kannst nunmal ein relativ junges Spiel nicht mit dem gleichen Maßstab messen, wie z.B. Race07. Natürlich war/ist das
ausgereifter, überleg mal, wie lange die da dran schon rumschrauben konnten.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von derDumeklemmer - 12.02.2016 20:49

Hi,

BadDan schrieb:

Nach nem Patch müssen natürlich auch die Server erstmal aktualisiert werden.

soeben für alle MMB Gameserver passiert. ;-)

Viele Grüße,
Uwe

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 12.02.2016 21:00

derDumeklemmer schrieb:

Hi,

BadDan schrieb:

Nach nem Patch müssen natürlich auch die Server erstmal aktualisiert werden.

soeben für alle MMB Gameserver passiert. ;-)

Viele Grüße,
Uwe

Danke Uwe!

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BadDan - 12.02.2016 21:11

B) Perfekt.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 14.02.2016 14:58

Hai,

über was bin ich denn da zufällig gestolpert...

Aston_Martin_Vantage_GT12
Cadillac_ATS-VR
Chevrolet_Corvette_C7R
Dallara_DW12_2014_Road
Ford_Fusion_Nascar13

...hmm...wird Spaßig ;)

VLG
Alex

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Timmey - 15.02.2016 12:51

Wurde auch mal hÄ¼rchste Zeit fÄ¼r ne Corvette. Jedes anstÄ¼ndige Rennspiel braucht eine! :P

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 15.02.2016 15:13

Ehrlich gesagt wÄ¼rde ich mich mittlerweile Ä¼ber gefixte Bugs mehr freuen als Ä¼ber neue DLC's!

Wenn ich so die Patchnotes fÄ¼r 9.0 durchlese sehe ich da Ä¼berhaupt nichts mehr von Bugfixing. Anscheinend ist das Spiel jetzt "fertig" :blink:

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von TheStig - 16.02.2016 11:00

Sehe ich genauso. Gibt noch genug offene Baustellen, angefangen beim Chat, der in der Lobby nicht funktioniert bis hin zu diversen Servercrash :angry:

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 17.02.2016 18:22

Ab 23.2. gehtÄ¼s zur Sache B)

http://www.virtualr.net/wp-content/gallery/7832/CbbHP_QUUAAbphs.jpg-large.jpg

<http://www.virtualr.net/wp-content/gallery/7832/CbbHQnVUYAEXcLE.jpg-large.jpg>

<http://www.virtualr.net/wp-content/gallery/7832/CbbHSwDUcAEZGXu.jpg-large.jpg>

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 20.02.2016 19:55

US Racecar Pack DLC Teaser

{youtube}NofZqBfHhXI{/youtube}

<https://www.youtube.com/watch?v=NofZqBfHhXI>

The US Car Pack will be out March 1. Small delay to make sure Update 9.0 is out on all platforms before the Pack.

Quelle

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von DFAlex - 20.02.2016 21:21

Hai,
ja, sehr schön, aber das wird der erste DLC den ich mir nicht kaufe...
Ich sehe es nicht mehr ein in etwas zu investieren das nicht funktioniert.

VLG
Alex

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 21.02.2016 15:22

DFAlex schrieb:

Hai,
ja, sehr schön, aber das wird der erste DLC den ich mir nicht kaufe...
Ich sehe es nicht mehr ein in etwas zu investieren das nicht funktioniert.

VLG
Alex

Mache ich auch so.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von TheStig - 21.02.2016 16:53

Ich werde es auch nicht kaufen.

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Paul a.D. - 26.02.2016 18:55

Project Cars * Dallara DW12 IndyCar * soon

{youtube}84mETd4ggM8{/youtube}

<https://www.youtube.com/watch?v=84mETd4ggM8>

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Timmey - 01.03.2016 18:40

der Corvette DLC ist raus
ich lauf Amok!! :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:

=====

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BioForce - 01.03.2016 19:08

Timmey schrieb:

der Corvette DLC ist raus
ich lauf Amok!! :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo:

Ja, Hurra :huh:

Mal ne andere Frage, kann man auch DLC zurÃ¼ckgeben? Hat das schon mal einer gemacht?
Laut Steam kann man Spiele ja nach max 14 Tagen und ich glaube max 2 Stunden Spielzeit einfach zurÃ¼ckgeben. Gilt das auch fÃ¼r DLC?

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 01.03.2016 19:11

BioForce schrieb:

Ja, Hurra :huh:

Mal ne andere Frage, kann man auch DLC zurÃ¼ckgeben? Hat das schon mal einer gemacht?
Laut Steam kann man Spiele ja nach max 14 Tagen und ich glaube max 2 Stunden Spielzeit einfach zurÃ¼ckgeben. Gilt das auch fÃ¼r DLC?

Hi BioForce,

ja ein DLC kann man auch zurÃ¼ckgeben aber das Hauptspiel darf seit dem kauf nicht lÃ¤nger als 2h gelaufen sein.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von copacabana - 02.03.2016 09:01

hab mir gestern den neuen DLC zugelegt und bin gleich mal mit der C7 die NOS runter gebrettert.

Muss sagen das hat echt spass gemacht, die haben die C7 recht gut umgesetzt.

Hab jetzt schon lÃ¤nger PC nicht gespielt aber war dann doch von der recht guten KI Ã¼berrascht (ausser im Karussell-da stechen die brutal rein)

Also heute wird gleich mal ein lÃ¤ngeres Rennen simuliert mit typischen eifelwetter:woohoo:

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 02.03.2016 11:45

Jawoll, so is richtig :)

Aw: pCARS - News

Geschrieben von BioForce - 14.03.2016 18:17

Hier eine Liste mit (nicht allen) Problemen mit Pcars:
<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?45196-Project-Cars-1-things-that-still-need-to-be-fixed-added&p=1237978&viewfull=1#post1237978>

Antwort des Mods:

To be crystal clear: 99% of the list in Post #1 WILL NOT make it to pcars1.....EVER.

(Full Disclosure: I also have an AOD account)

The game is what it is at this point. Simracers will decide how to best spend their time (Forza, Project CARS, something else....) and those that have "left" may or may not consider pcars2 in 2017 as some of the listed features in post #1 are

targeted for pcars2.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von Boandlgramer - 15.03.2016 07:27

Als ich die Liste durchgelesen habe musste ich jedem Punkt zustimmen, das zeigt mir aber erst recht wie PCars hätte sein können/müssen.

Ab wann kann ich mit der ganzen Liste rechnen? PCars 3?

Wird bei mir wahrscheinlich wie mit F1 laufen. Hab das F1 2011 gekauft und dann keinen Nachfolger mehr weil nur noch gemurckst und gestrichen wurde.

Aw: pCARS - News

Geschrieben von [MCD] kNatter - 15.03.2016 09:06

Boandlgramer schrieb:

Als ich die Liste durchgelesen habe musste ich jedem Punkt zustimmen, das zeigt mir aber erst recht wie PCars hätte sein können/müssen.

Ab wann kann ich mit der ganzen Liste rechnen? PCars 3?

Wird bei mir wahrscheinlich wie mit F1 laufen. Hab das F1 2011 gekauft und dann keinen Nachfolger mehr weil nur noch gemurckst und gestrichen wurde.

Moin, kann dir mit einem "hätte hätte Fahrradkette" beipflichten :-)

Datt wird bei Pcars genauso wenig wie bei AC. Beide Spiele sind für mich gute Arcadespiele. Regt euch nicht auf, es ist meine subjektive Betrachtung ^3^

Sie haben zu schnell, zuviel Geld verdient und n° geht denen die Lust am Pcars 1 aus. Stattdessen versucht man den nächsten Schi.. mit einer Edition Version von pcars Die nächste Käuferschicht(generation) wird verar.... *lol

Vielleicht haben aber alle den Überblick verloren was sie eigentlich in der Gründungsphase festgelegt haben. Vielleicht versuchen sie es auch allen Recht zu machen und machen nichts mehr richtig >"<

Im Übrigen, wieso sollte sich bei den Hersteller etwas ändern?

Lol Kunden fallen immer auf das Gleiche Werbegeblubber rein und die unfertigen Produkte werden verkauft. Die Begründung scheint zu sein "macht nix wenn das Produkt nur zu 45 % fertig ist, Hauptsache die Grafik ist geil"

Umsatz muss generiert werden !! ... das ist auf der Herstellerseite.

Fahrphysik und Realismus wie es sich für eine SIM gehört, ist Nebensache geworden. Man muss dem Käufer doch nur das "Geühl" vermitteln das er eine Sim hat. Mehr nicht:-)

"Mehr Schein als Sein" ist heutzutage wohl eher die Maxime. Die Anzahl der Verblendeten im PC Bereich ist immens

Mein AC verblendeter Angelkumpel versucht mich davon zu überzeugen das AC Potential hat *lol mein ganz alter Kumpel aus Racedriver Grid Zeiten hatte mich dazu überredet Pcars hat Potential * lol

In beiden Fällen hab ich Geld investiert und bin enttäuscht von diesen beiden weit von der Realität entfernten Spielen. Wenn Spieleproduzenten so blöde sind und kriegen nicht einmal einen realitätsnahen Sound hin, sollten sie mit dem was sie versuchen, einfach aufhören.

Identisch geht schlecht, aber mindest sollte man nah dran kommen

<https://youtu.be/GCgdfNR9J6w>

VG

