

[PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 25.03.2018 20:38

Hallo Malzbierbuden-Gemeinde,

heute möchte ich Euch gern für ein Einzelevent in der Malzbierbude begeistern: Die 24 Stunden im Eifelwald. In Anlehnung an das ADAC 24h-Rennen (10.-13. Mai 2018) auf der Rennstrecke, die wir als "Nürburgring Combined" kennen, möchte ich Euch ein Rennen anbieten, das diese Veranstaltung nachempfundenet.

24 Stunden heißt natürlich keiner von uns aus, deswegen fahren wir mit 10fach beschleunigter Zeit, also "nur" rund 2,4 Stunden. Einige werden jetzt sagen "Was, 2,4 Stunden am Stück, das ist ja Wahnsinn!". Eben. Das wird der Wahnsinn werden! Durch die beschleunigte Zeit durchfahren wir einmal alle Tag- und Nachtzeiten, mehrere Wetterzonen und keiner wird um den einen oder anderen Boxenstopp herum kommen.

Und weil einige von uns nicht mehr die Allergängsten sind (so wie ich), gedenke ich das Qualifying am Vortag abzuhalten. Macht zusammen: samstags 1 Stunde Qualifying, sonntags 2:25 Stunden Rennen. Wie ihr das mit Eurer Blase in Einklang bringt, bleibt jedem selbst überlassen. Schwierigster Teil wird wohl werden, so lange seine Konzentration aufrecht zu halten und jeder von uns wird mal so seine Momente haben.

Damit die Veranstaltung ein Erfolg werden kann, wird natürlich jeder Einzelne von Euch gebraucht. Ein Multiclass-Rennen kann nur mit vielen Teilnehmern funktionieren, also lasst mich bitte nicht hängen und helft alle mit, um daraus einen Erfolg zu machen: meldet Euch an und fahrt mit!!! Ich gedenke, die Veranstaltung über eine Online Championship abzubilden, also benötige ich von jedem Starter hier einen Post mit seinem Wunschauto (Fahrzeug und Startnummer, keine Doppelnennungen) sowie eine Steam-Freundschaftsanfrage (mein Steamname: PostBox981).

Das Original hat verschiedenen Fahrzeugklassen dabei, die an die bekannten Fahrzeugklassen angelehnt sind, ohne diese exakt vorzuschreiben. Also können wir uns auch erlauben, unsere eigenen Fahrzeugklassen mitzubringen. Ich plane vier Fahrzeugklassen mit jeweils 5 Startern: GT3 und GTE (fast gleich schnell) sowie GT4 und Touring Car (ebenfalls ähnlich schnell).

EDIT 28.04.2018: Touring Car gestrichen und GT4 erweitert.

Damit sollte für Spaß und Spannung gesorgt sein. Wir werden durch die Nacht fahren, wir werden den Sonnenaufgang in der Eifel mitbekommen, wir müssen vermutlich mehrfach (mindestens jedoch einmal) an die Box und es wird bestimmt zu Überraschungen unter den verschiedenen Fahrzeugklassen kommen.

Hier die Details:

Real Life Daten:

Qualifying-Datum: Samstag, 19.05.2018, 14:00Uhr

Qualifying-Dauer: 1:00 Std.

Renndatum: Sonntag, 20.05.2018, 14:00 Uhr

Renndauer: 2:25 Std.

Ingame Daten:

Veranstaltungsdatum: 12. Mai 2018

Qualifying Start: 9:00 Uhr

Qualifying-Dauer: 60 min (einfache Zeit)

Rennstart: 16:00 Uhr

Renndauer: 24 h (beschleunigte Zeit 10x)

Assists: real

Reifenverschleiß: real

Verbrauch: real

weitere Regeln:

manuelle Boxenstopps erzwingen = an

Boxenausfahrtstrafe = an

Strafen für Verlassen der Strecke = aus

Wettbewerbslizenz = an

Schadentyp = voller Schaden

mechanisches Versagen = aus

Boxenstopffehler = aus

Auslaufrunde = aus

Wetter:

Das Qualifying (1 Wetterslot) wird komplett im Trockenen stattfinden. Das Rennen (4 Wetterslots) beginnt bei leichtem

Regen, ab Wetterslot 2 wird es trocken sein (zumindest von oben, wie lange die Strecke zum Abtrocknen braucht, weiß ich nicht). Mehr wird nicht verraten. Wie das halt so ist in der Eifel.

Startprozedur Rennen (fliegender Start):

Da es in einer Online-Championship z.Zt. leider nicht möglich ist, ein Event nach dem Qualifying zu unterbrechen und am nächsten Tag mit dem Rennen fortzusetzen, muss ich notgedrungen zwei Rennevents basteln. Am Samstag werden wir also das Qualifying und eine Rennrunde haben. Wer mag, kann die unbedeutende Rennrunde fahren, zählt aber nicht. Am Sonntag gibt es dann eine zweite Veranstaltung, bestehend nur aus dem Rennen. Da ich das Qualifying-Ergebnis nicht mitnehmen kann, müssen wir uns am Sonntag selbst sortieren. Deshalb wird der Start so ablaufen:

Nach einem (bedeutungslosen) stehenden Start fahren wir langsam (max. 100 km/h) um die GP-Strecke und sortieren uns entsprechend des Qualifying-Ergebnisses vom Vortag. Die Prozedur sollte bis zum Schumacher-S abgeschlossen sein. In dieser Reihenfolge fahren wir weiter langsam durch die Hatzenbach-Senke (Advan-Bogen). Wir biegen hintereinander in die Veedol-Schikane ein. Das Rennen wird nach der Veedol-Schikane freigegeben. Wer sich nicht so genau auskennt, kann hier nochmal nachsehen: <http://www.nuerburgring.de/fans-info/rennstrecken/grand-prix-strecke.html#prettyPhoto>

Das Qualifying-Ergebnis werde ich am Samstag per Screenshot festhalten und in diesem Thread posten, so dass jeder nochmal nachsehen kann, hinter wem er sich am Sonntag einzureihen hat.

So, das war eine Menge Text, aber ich hoffe, ihr seid immer noch wach und vor allem, ihr seid alle dabei. Falls noch Fragen sind, immer her damit. Registrierungen werde ich in den nachfolgenden Post eintragen hier kann also jederzeit nachgesehen werden, in welchen Fahrzeugkategorien noch Plätze frei sind. Falls wenige Tage vor dem Rennen jemand allein in seiner Rennklasse dastehen sollte, können wir das noch kurzfristig in eine andere Klasse schieben und die dann leere Klasse löschen. Und falls - was ich nicht hoffe - die Teilnehmerzahl für ein schönes Event zu gering ausfallen sollte, nehme ich mir das Recht heraus, die Veranstaltung abzublasen.

Und jetzt los, füllt die 24 Stunden im Eifelwald mit Leben! Ich hoffe, dass Eure Anmeldungen schneller reinkommen, als ich sie hier eintragen kann! Viel Spaß!

Gruß
Frank

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 25.03.2018 20:39

Teilnehmer:

GT3:

1. Rici - Nissan GT-R Nismo GT3 (R35) - Team Zakspeed #24
2. Bad Dan - Renault Sport R.S. 01 - Thrustmaster #10
3. Astro_54 - McLaren 650S GT3 - K-PaxRacing #9
4. HerrJeh - Ferrari 488 GT3 - #63
5. Dede2602 - Renault Sport R.S. 01 - StartN.Go Racing #42

GTE:

1. DFAlex - Ferrari 488 GTE - AF Corse Team #71
2. Boandlgramer - Ford GT LM GTE - Ford Heritage Racing #7
3. Gornild - Ferrari 488 GTE - Scuderia Corsa #68
4. Knetbirne - Porsche 911 RSR - #91
- 5.

GT4:

1. jkens - Ginetta G55 GT4 - Keaveney's Motorsport #19
2. aelbler271 - Ford Mustang RTR GT4 - K+N Motorsport #193
3. PostBox981 - Porsche Cayman GT4 - Teichmann Racing #980
4. BB.Cat - Aston Martin Vantage GT4 - Holinger Engineering Team #16
5. Stiffy - Porsche Cayman GT4 - GetSpeed Performance #941
- 6.

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Boandlgramer - 26.03.2018 13:40

FETT GEIL!
Ich bin dabei.

Hätte gerne den GT3 Audi LMS http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/audi_lms_nr2.jpg

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BadDan - 26.03.2018 15:29

Ein Glück, ne Woche später feiert meine Mutter Geburtstag, da könnte ich schlecht ein Rennen fahren. B)

Fahrzeug muss ich noch raussuchen.

P.S. Geiler Scheiß ;) Hoffentlich klappt es mit der Stabilität und Beteiligung.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 26.03.2018 19:20

Das sind mal Antworten, wie ich sie liebe! Mehr davon! :woohoo:

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BadDan - 27.03.2018 16:36

Ich würde gerne den Renault GT3 Thrustmaster#10 fahren.

http://www.malzbierbude.de/images/cars/Renault_Sport_RS_01/Renault_Sport_RS_01_Thrustmaster_10.jpg

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 28.03.2018 09:09

Moin zusammen,

ich versuche auch mal dabei zu sein. Auto melde ich nach; muss mal schauen, welche Karre am wenigsten Kapriolen über die Zeit macht.

Freu mich auf jeden Fall!

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Ted Thrash - 28.03.2018 18:17

Bin auf jeden Fall am Start. Kann mich aber noch nicht für eine Fahrzeugklasse entscheiden und warte noch etwas ab. Aber zu 99% ist das Taxi dabei B)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Forum - Malzbierbude - Malzbierbude - Dein freundlicher pCARS-Server

FireBoard-Forum-Version: 1.0.4

Generiert: 25 April, 2024, 04:00

Geschrieben von Alf54 - 28.03.2018 18:22

Bin auch dabei und wÄ¼rde gerne in der GT3 Klasse fahren.
Mein Auto der McLaren.
GruÄ ALf

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 28.03.2018 18:50

Klasse Leute, drei Meldungen an einem Tag. Weiter so! :cheer:

@Alf: Bitte such Dir noch Deine Lieblingslackierung aus und teile mir beizeiten das Team und die Startnummer mit.

Weitermachen! ;)

GruÄ
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von jkens - 28.03.2018 19:38

Well, ich bin auch dabei. Aktuell bevorzuge ich noch den Z4 GT3 (Keon Motorsports #98), sollte sich aber eine andere Rennklasse fÄ¼llen, steige ich da gerne mit ein bzw um.

GruÄ
Jens

Edit: dann am liebsten die GT4 mit dem Cayman GT4 (Apsolut Racing #973)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 28.03.2018 19:48

jkens schrieb:

Well, ich bin auch dabei. Aktuell bevorzuge ich noch den Z4 GT3 (Keon Motorsports #98), sollte sich aber eine andere Rennklasse fÄ¼llen, steige ich da gerne mit ein bzw um.

GruÄ
Jens

Edit: dann am liebsten die GT4 mit dem Cayman GT4 (Apsolut Racing #973)

Also ich fÄ¼r den meinen Teil werde mir mal ein Touring Car aussuchen. Dann habe ich eine Ausrede, sollte ich hoffnungslos hinterher fahren. Sollte ich am Ende allein in der Klasse dastehen, dann hab ich einen Cayman GT4 fÄ¼r den Notfall vorgesehen. Ich muss aber auch erst noch in Ruhe ein Livery aussuchen.

Im Moment wÄ¼re GT3 noch mÄ¼glich. Was darfÄs denn nun sein? :P Oder doch lieber noch abwarten?

GruÄ
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von jkens - 28.03.2018 20:05

Dann trage mich mal mit dem Cayman ein, sollte ich dort alleine sein, kann ich immer noch wechseln, solange das Event nicht gesetzt ist.

Gruß
Jens

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 28.03.2018 20:12

Done. :cheer:

Wer möchte der Nächste sein? ;)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 29.03.2018 18:19

Hi,

ich tendiere auch Richtung GT4, möchte das Fzg aber erst fix machen, wenn ich 100% weiß das ich auch teilnehmen kann.

Da dürfte vorher doch noch ein Update kommen?

Gruß
Aelbler271

PS: bin letztendlich wie Jkens auch flexibel bzgl. Fzg Klasse

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 29.03.2018 18:39

Einen Anmeldeschluss gibt es gewissermaßen nicht, ich nehme Anmeldungen bis kurz vor der Veranstaltung entgegen (alles andere wäre Verschwendung). Du musst allerdings damit rechnen, dass womöglich nur noch eine ungeliebte Klasse übrig bleibt. Wenn Du aber flexibel bist... :)

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von jkens - 29.03.2018 20:30

aelbler271 schrieb:

Hi,

ich tendiere auch Richtung GT4, möchte das Fzg aber erst fix machen, wenn ich 100% weiß das ich auch teilnehmen kann.

Da dürfte vorher doch noch ein Update kommen?

Gruß

Aelbler271

PS: bin letztendlich wie Jkens auch flexibel bzgl. Fzg Klasse

Hey geil Aelbler ist dabei (einer der Schnellsten, leider selten in Events gesehen), wenn das keine Lust auf das Rennen macht (nein, nicht satirisch gemeint, ich finde das wirklich gut)!
Cool, freut mich sehr.

Gruß
Jens

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von DFAlex - 29.03.2018 20:53

Hi,
bin auch dabei...

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/GTE.jpg>

LG
Alex

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 29.03.2018 21:26

Schon 9 Nennungen, obwohl das Event noch ¼ber einen Monat entfernt liegt - ich freu mich total, ich bereitet mir echt Spaß, Leute. :woohoo: Das stimmt mich wirklich zuversichtlich, dass wir am Ende ein buntes Feld mit vier Fahrzeugklassen an den Start bringen.

Weiter so, bitte auch diejenigen, die sonst eher nicht so oft mitfahren. An der Stelle nochmal: Hallo Aelbler. :) Immer rein hier. ;)

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 29.03.2018 23:15

Hallo Racegemeinde!

Bin hier schon lange nicht mehr aktiv gewesen, aber dieses Event spricht mich dann doch an. Muß mich erst noch wieder mit Pcars2 vertraut machen, da ich fast ausschließlich mit Raceroom unterwegs bin. Ich erinnere mich gerne an ein 2,4 h Rennen mit der GT4 Klasse auf der Nordschleife auf der MBB. Hat unheimlich Spaß gemacht. Anmerkung von mir zu dem bevorstehenden Event: Problem auf der MBB war leider immer die Anzahl der Teilnehmer. Ich denke 2 Klassen reichen, da sonst teilweise zu wenig Fahrer in einer Klasse fahren. Ich würde zumindest die GTE Klasse weglassen, da diese Fahrzeuge auch beim realen Rennen nicht zugelassen sind. Aber das soll natürlich nur ein Vorschlag sein. Ich melde mich für die GT3 Klasse an und fahre dort den neongelben Manthey Porsche #911 (darf ja bei einem 24h Rennen nicht fehlen).

Gruß Roland

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Boandlgramer - 30.03.2018 00:01

Hi bin grad 3h rumgekurvt und möchte meine entscheidung revidieren wenn das geht. Ich möchte gerne GTE fahren :) <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/MBB.jpg>

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 30.03.2018 10:11

Done.

@Knetbirne: Danke für den Vorschlag. Stimmt schon, wenn pro Klasse nur 5 Fahrer sind, dann wird das nicht so ein äppiger Fight. Aber ich möchte vor allem mal ein buntes Starterfeld zusammen kriegen und Spaß haben, Äberrundungen und so weiter. Eine Zwei-Klassen-Gesellschaft kann man ja bei Erfolg mal für spätere Veranstaltungen im Hinterkopf behalten.

Am liebsten hätte ich das Starterfeld auf 32 Wagen erweitert, aber erstens würde ich da zur Zeit technische Probleme erwarten und zweitens weiß ich gar nicht, ob wir das voll kriegen würden. Sollte das hier sauber durchlaufen, dann können wir uns beim nächsten Mal vielleicht an eine größere Teilnehmerzahl heranpirschen.

Könnte übrigens sein, dass kurz vor dem Event der nächste Patch aufschlägt. Der letzte kam am 9. Februar. Das kann gut sein, muss aber nicht. :whistle:

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 30.03.2018 19:57

So, vorausgesetzt, dass sich die Gruppe etwas füllt, wird das hier meiner: http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/20180330172158_1.jpg

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BB.Cat - 31.03.2018 12:35

Ich würde gerne mit diesem schönen Auto mitfahren:

AMG A 45 Touring #39

<http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/AMG.jpg>

Edit:

Steam Freundschaftsanfrage habe ich ganz vergessen, sorry!

Ig
bb-cat

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 31.03.2018 12:48

Yay! Die Touring Car-Klasse füllt sich. :)

Bitte denke auch Du an die Steam-Freundschaftsanfrage, anders geht's nicht.

Gruß
Frank

EDIT: Der Teil mit der Steam-Freundschaftsanfrage gilt auch noch für ein paar andere hier. Ist wichtig, ich kann nur

Steam-Freunde in eine OC als Fahrer einführen. Also bitte beizeiten erledigen. Mein Forum-Name hier ist auch mein Steam-Name.

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 31.03.2018 20:10

Hallo!

Ob ich am Qualifying teilnehmen kann, ist noch nicht ganz sicher, aber wäre auch kein Problem. Dann starte ich eben von hinten. Mit PC2 muss ich mich erst mal vertraut machen. Fahre ja wie gesagt sonst eigentlich fast nur Raceroom. Fahrverhalten ist komplett anders. Habe heute mal ein wenig getestet. Mehr als ne 8:48 ist bisher nicht rausgesprungen. Da habe ich noch ordentlich Nachholbedarf. In der Serverliste habe ich keinen MBB Server gefunden. Kann das sein? Werde mich auch noch mal im TS melden. Vielleicht kann man sich ja da den einen oder anderen Tip abholen.

Gruß Roland

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 31.03.2018 20:41

Hallo Roland,

wenn Du damit leben kannst, von hinten zu starten, dann ist das kein Problem.

PC2-Server haben wir zur Zeit glaube ich nicht am Start, Genauerer weiß DFAlex.

Die aktuellen Veranstaltungen laufen alle über die integrierte "Online Championship". Das wird also vorher einmal alles eingestellt von demjenigen, der die Veranstaltung ins Leben gerufen hat, und dann per Steam-Einladung gestartet und läuft als P2P-Veranstaltung.

Gruß
Frank

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von DFAlex - 01.04.2018 00:55

PostBox981 schrieb:
Hallo Roland,

wenn Du damit leben kannst, von hinten zu starten, dann ist das kein Problem.

PC2-Server haben wir zur Zeit glaube ich nicht am Start, Genauerer weiß DFAlex.

Die aktuellen Veranstaltungen laufen alle über die integrierte "Online Championship". Das wird also vorher einmal alles eingestellt von demjenigen, der die Veranstaltung ins Leben gerufen hat, und dann per Steam-Einladung gestartet und läuft als P2P-Veranstaltung.

Gruß
Frank
Moin,
leider ja, der Dedi ist immer noch in V51...also nicht Aktuell...

...auch zu sehen...
<http://cars2-stats-steam.wmdportal.com/index.php/servers>

Sorry, kann nix für...

VLG
Alex

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 01.04.2018 10:51

jkens schrieb:
aelbler271 schrieb:
Hi,

ich tendiere auch Richtung GT4, möchte das Fzg aber erst fix machen, wenn ich 100% weiß das ich auch teilnehmen kann.
Da dürfte vorher doch noch ein Update kommen?

Gruß
Aelbler271

PS: bin letztendlich wie Jkens auch flexibel bzgl. Fzg Klasse

Hey geil Aelbler ist dabei (einer der Schnellsten, leider selten in Events gesehen), wenn das keine Lust auf das Rennen macht (nein, nicht satirisch gemeint, ich finde das wirklich gut)!
Cool, freut mich sehr.

Gruß
Jens

Hi,

ich nehme den GT4, siehe Bild.

Gruß
Aelbler271

PS: bin früher auf der WBB die Langstreckenevents fast immer mitgefahren, Ziel, viele Kilometer in 24Std.
Hoffe das kommt hier irgendwann auch noch. <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/GT4.JPG>

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von jkens - 03.04.2018 05:52

Hallo Frank,

wenn möglich möchte ich ganz gerne das Fahrzeug wechseln auf:
Ginetta G55 GT4 (Keaveney's Motorsport #19).
Im gestrigen Event auf Brno habe ich festgestellt, dass der Cayman nur bei grenzwertigem Setup schnell ist, dabei aber immer wieder Probleme mit den Reifentemperaturen bekommt.

Gruß
Jens

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 03.04.2018 12:44

Hi Jens,
ich war zwar einiges langsamer als du, aber der Cayman hat mir auch keinen Spass gemacht. Ich teste nochmal rum,

bevor ich mein Auto nachmelde. (vielleicht doch der KTM auf der Schleife...?)

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Ä@iÄ@iä,¢ - 03.04.2018 18:23

Ich werde auch mal meine Ausdauer testen... http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/20180403181021_1.jpg

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 04.04.2018 17:33

OrlÃÃÃdschd.

Schreibt man das so? Ist nicht meine Muttersprache. ;)

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Gornild - 07.04.2018 20:04

huhu ich nehme den
Ferarri 488 GTE mit der nummer 68
Den wollte ich schon immer mal fahren.
Und eine geile idee ich freue mich tierisch darauf:D
Gute arbeit macht weiter so

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 08.04.2018 12:34

Bist eingetragen.

SchÃn zu sehen, dass sich die Liste mehr und mehr fÃ¼llt. Mittlerweile bin ich guter Dinge, dass wir ein ansehnliches Starterfeld zusammen kriegen. :cheer:

GruÃ
Frank

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 14.04.2018 20:55

Kurzer Zwischenstand:

Dede: Auto fehlt noch
Ted: Auto fehlt noch
Alf: Lackierung/Startnummer fehlt noch

Des Weiteren fehlen noch ein paar Starter komplett, die sich noch nicht angemeldet haben. Los Leute, traut Euch, auch Erstmitfahrer sind herzlich willkommen. Es sind noch ein paar Slots frei, siehe Post #2. :woohoo:

So bringt man ganz nebenbei den Thread wieder nach oben auf die Liste. :whistle:

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Alf54 - 15.04.2018 13:35

Hi,
mein Auto, K-PaxRacing #9 - McLaren 650 S GT3.

Gruß Alf

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 15.04.2018 14:54

Danke Alf, ist vermerkt. :)

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 15.04.2018 19:03

Moin,

dann werde ich mal nachliefern:
ich hätte gerne den Renault Sport R.S. 01 GT3 mit der Startnummer #42 (welche denn auch sonst?).
:)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 15.04.2018 19:29

Ist notiert, GT3 ist damit voll. :)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 27.04.2018 18:24

Hey BB.Cat,

da hier ja nun anscheinend keine weiteren Anmeldungen dazu kommen und wir zwei ziemlich einsam bei den Touring Cars dastehen, genauso wie die beiden Jungs in der GT4-Klasse... Was würdest Du davon halten, wenn ich die Touring Cars rausschmeiße und wir beide der GT4-Klasse beitreten?

Das würde logischerweise bedeuten, dass wir ein neues Auto wählen müssten. Ich würde das nur mit Deinem Einverständnis machen, denn wenn Du z.B. schon wie ein Tier trainiert hast und ein Setup gebastelt hast, dann wäre das nicht so schön von mir. Bitte melde Dich hier mal kurz.

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BB.Cat - 28.04.2018 11:51

Ja gute Idee, ist mir recht.
Ich wÄ¼rde mir den Aston Martin #16 ausgucken, wenn der dazu passt.

Ig
BB-Cat

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 28.04.2018 20:16

Super, danke fÄ¼r die schnelle Antwort. Ich habe Post #2 mal aktualisiert. Die genauen Fahrzeugbezeichnungen muss ich noch raussuchen.

GruÄ
Frank (GT4-Pilot :P)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von jkens - 28.04.2018 21:26

Hey das freut mich, so haben wir vergleichbare Ergebnissen und Spass am Kampf mit-/gegeneinander.

Das wird ein Riesenspass, erst recht, weil ich als Raucher wohl eine Pause einlegen wede - aber vielleicht auch nicht, ich werde es doch wohl mal 2,4 h one verdammte Kippe aushalten, hoffe ich... der Plan, wie ich eine rauchen kann, ist jedenfalls schon gelegt (zur Not), viel Zeit verliere ich dabei nicht, es sei denn, ich muss dann auch aufs Klo... :unsure:

GruÄ
Jens

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 29.04.2018 11:10

Okay, ich lese zwischen den Zeilen, dass Jens einen ausÄ¼hrlichen Boxenstopp mit Radwechsel, Komplettreparatur, 350 l Sprit und WagenwÄsche einplant. Prima, das erhÄ¼ht meine Chancen. :evil: Und gut, dass ich letztes Jahr aufgehÄ¼rt habe zu rauchen. :)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 29.04.2018 12:22

Hi,

ich fahre nur im 6 Gang ohne Tankstopp.
Ford ist ja bekannt fÄ¼r den geringen Verbrauch.
Versorge mich intravenÄ¼s bzw. habe eine Rennsitz
auf Basis einer Toilette.

GruÄ
Aelber271

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 29.04.2018 12:43

Ein Kackstuhl im wahrsten Sinne des Wortes? Pfiffig!

f  r Jens habe ich noch ein paar abgelaufene Nikotin-Kaugummis. Wolle habe? :P

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Boandlgramer - 29.04.2018 19:22

Ein Kackstuhl :lol: :lol: :lol:

ICH BRECH AB!

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 29.04.2018 19:31

Ich bitte um etwas mehr Ernsthaftigkeit.

Der Dixi Rennsitz war nicht billig!

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 29.04.2018 19:51

Ich m  chte mich in aller Form f  r diese Entgleisung entschuldigen. :lol: :lol: :lol: :lol:

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Boandlgramer - 30.04.2018 16:03

Der Dixi Rennsitz war nicht billig!

Das glaube ich gerne, gibt ja davon nur einen Hersteller oder? :lol:

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 10.05.2018 12:05

So, Leute, der Tag X naht. Ich habe die Veranstaltung jetzt als Online Championship in pCARS2 gespeichert. Ich hoffe, nichts falsch gemacht zu haben. :(

Zur Info f  r diejenigen, die bisher nicht dabei waren: ihr k  nnt das bei Euch unter "Online-Meisterschaften" noch nicht sehen, das geht erst, nachdem die erste Runde gestartet wurde. Wenn ich diese starte, dann bekommt jeder Teilnehmer eine Steam-Einladung (die poppt meist im Hintergrund auf), die ihr nur best  tigen m  sst, um in die Lobby zu gelangen.

Folgende Anmerkungen:

- Boandlgramer und Aelbler271, ihr m  sst bitte noch meine Steam-Freundschaftsanfrage best  tigen, sonst kann ich Euch nicht zum Fahrerkerder hinzuf  gen.

- Bei Astro_54 und bei mir selbst konnte mal wieder das Profil nicht synchronisiert werden. Ich hoffe, das hat keine negativen Auswirkungen auf die Stabilität.

- Ich habe mir mal erlaubt, dem Rennen noch 10 Minuten Freies Training vorweg zu schicken. Sollte jemand Probleme mit dem Joinen haben, dann gibt uns das ein paar Minuten zusätzliche Zeit, um es nochmal zu versuchen oder Probleme auszusortieren. Dadurch verschiebt sich logischerweise der komplette Zeitplan um 10 Minuten nach hinten. Ich hoffe, dass das hier für niemanden ein Problem darstellt. B)

Nachfolgend werde ich nochmal Screenshots von den Einstellungen für die Regeln posten, bitte seht das alle nochmal aufmerksam durch. Nicht, dass hinterher jemand sagt, er hätte nichts von den manuellen Pitstops gewusst oder sowas. ;)

Bitte geht beizeiten auch Post #1 nochmal durch. Vor allem der Teil zur Startprozedur wäre wichtig, wenn es so weit ist.

Sonstiges: Ich platze fast vor Vorfreude! :woohoo:

Gruß
Frank

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 10.05.2018 12:13

Regeln Teil 1 <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Regeln1.jpg>

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 10.05.2018 12:14

Regeln Teil 2 <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Regeln2.jpg>

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 10.05.2018 17:37

Hallo miteinander,

zur Vorbereitung zum Event bin seit langem mal wieder pc2 online gefahren, waren 17 Leute auf der VLN unterwegs. Nach der ersten Runde wird bei mir das Bild immer abgehackter, fps aber bei 60. Dann fällt mir auf, das die Zeitnahme immer weiter wegläuft. Wurde dann so ruckelig, dass ich in die Box gegangen bin.

Das gleiche Phänomen wieder, auffällig ist auch das die Zeitnahme zur vorigen Runde völlig daneben läuft. Die Qualzeiten sind ca. 40/50 sec pro Runde langsamer, als wenn ich Zeitfahre oder mir ein individuelles Rennen einstelle.

Muss ich am Rechner/Router etwas Ändern, habe eine 5000Mbit Leitung.

Für mich sieht es nach einem Bug der Synchronisation aus.

Das Problem hatte ich noch nie, auch mit den anderen Sims nicht.

Was tun?

Danke

Gruß
Aelbler271

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 10.05.2018 18:21

aelbler271 schrieb:
Hallo miteinander,

zur Vorbereitung zum Event bin seit langem mal wieder pc2 online gefahren, waren 17 Leute auf der VLN unterwegs. Nach der ersten Runde wird bei mir das Bild immer abgehackter, fps aber bei 60. Dann fällt mir auf, dass die Zeitnahme immer weiter wegläuft. Wurde dann so ruckelig, dass ich in die Box gegangen bin. Das gleiche Phänomen wieder, auffällig ist auch das die Zeitnahme zur vorigen Runde völlig daneben läuft. Die Qualzeiten sind ca. 40/50 sec pro Runde langsamer, als wenn ich Zeitfahre oder mir ein individuelles Rennen einstelle.

Muss ich am Rechner/Router etwas Ändern, habe eine 5000Mbit Leitung.
Für mich sieht es nach einem Bug der Synchronisation aus.
Das Problem hatte ich noch nie, auch mit den anderen Sims nicht.

Was tun?

Danke

Gruß
Aelbler271

Das klingt aber merkwürdig. Fang bloß nicht an, am Router zu fummeln. Wenn früher alles geklappt hat und nun plötzlich nicht mehr, dann macht es wenig Sinn, die guten Einstellungen über der Haufen zu werfen.

Das mit der Zeitnahme hatte ich noch nie. Kann es sein, dass bei Dir was Schwergewichtiges im Hintergrund läuft? Oder läuft er vielleicht gerade im Hintergrund das neue Win10-Frühjahrsupdate runter?

Wenn das Bild wegen zu schwacher GraKa ruckelt, dann geht dabei nicht die Zeitnahme über den Jordan. Wie hat sich das denn mit dem Abstand zu Vorfahrern verhalten? Konntest Du jemanden sehen und während der Ruckler wurde plötzlich der Abstand größer?

Ich würde es einfach morgen nochmal versuchen. Möglicherweise ist dann alles wieder gut.

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 12.05.2018 08:35

Hallo,

das Timing zu den anderen Fahrern hat gepasst, nur zur eigenen Zeitnahme nicht. Beim Start aus der Box wieder alles ok, je länger ich auf der Strecke war desto schlimmer der Effekt. Bis zur Unfahrbarkeit, ruckeln trotz fps 60.
WIN 10 update lief parallel, dass darf sich doch nicht aufs timing vom Spiel auswirken?!

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 12.05.2018 10:28

Hallo zusammen,

nicht vergessen: dieses Wochenende RTL NITRO ansehen! 24h Nordschleife LIFE:woohoo: :woohoo: :woohoo:

Dann nächste Woche selbst versammeln:whistle:

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 12.05.2018 13:03

aelbler271 schrieb:

Hallo,

das Timing zu den anderen Fahrern hat gepasst, nur zur eigenen Zeitnahme nicht. Beim Start aus der Box wieder alles ok, je l nger ich auf der Strecke war desto schlimmer der Effekt. Bis zur Unfahrbarkeit, ruckeln trotz fps 60.
WIN 10 update lief parallel, dass darf sich doch nicht aufs timing vom Spiel auswirken?!

Gru  
Aelbler271

Keine Ahnung, was mit der Zeitnahme passiert, wenn ein anderes Programm den Prozessor f r einen kurzen Moment zu 100% beansprucht.

Wenn das wieder passiert, dann dr ck doch mal STRG-ALT-ENTF und guck Dir im Taskmanager an, was gerade wieviel Prozessorleistung frisst. Vielleicht kommst Du der Sache so n her.

Vielleicht bin ich aber auch der falsche Ansprechpartner, hier gibt s bestimmt Leute, die mehr von Computern verstehen. Ideen jemand?

Gru  
Frank

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 12.05.2018 13:03

Geht nicht, meine Frau hat die Macht! ;)

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 12.05.2018 18:05

Salute,

noch mal online NOS gefahren, ohne Update im Hintergrund.
Alles i.O., sieht nach einem Problem aus wenn der Prozessor  berlastet ist.
(mein Prozessor ist unter dem empfohlenem Minimum, geht aber normalerweise, ca. 70% Auslastung, AMD6300)

Gru  
Aelbler271

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 12.05.2018 18:53

aelbler271 schrieb:

Salute,

noch mal online NOS gefahren, ohne Update im Hintergrund.
Alles i.O., sieht nach einem Problem aus wenn der Prozessor  berlastet ist.

(mein Prozessor ist unter dem empfohlenem Minimum, geht aber normalerweise, ca. 70% Auslastung, AMD6300)

Gruß
Aelbler271

Na bitte. :) Dann starte Deine Maschine an den Renntagen am besten zeitig, damit Windows alles, was es meint, automatisch nach dem Start machen zu lassen, bis zum Veranstaltungsbeginn erledigt hat. B)

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 12.05.2018 18:57

Knetbirne schrieb:

Hallo Racegemeinde!

Bin hier schon lange nicht mehr aktiv gewesen, aber dieses Event spricht mich dann doch an. Muß mich erst noch wieder mit Pcars2 vertraut machen, da ich fast ausschließlich mit Raceroom unterwegs bin. Ich erinnere mich gerne an ein 2,4 h Rennen mit der GT4 Klasse auf der Nordschleife auf der MBB. Hat unheimlich Spaß gemacht. Anmerkung von mir zu dem bevorstehenden Event: Problem auf der MBB war leider immer die Anzahl der Teilnehmer. Ich denke 2 Klassen reichen, da sonst teilweise zu wenig Fahrer in einer Klasse fahren. Ich würde zumindest die GTE Klasse weglassen, da diese Fahrzeuge auch beim realen Rennen nicht zugelassen sind. Aber das soll natürlich nur ein Vorschlag sein. Ich melde mich für die GT3 Klasse an und fahre dort den neongelben Manthey Porsche #911 (darf ja bei einem 24h Rennen nicht fehlen).

Gruß Roland

Moin Roland,

ich war mir mit Deinem Autowunsch etwas unsicher. Ich hab Dir jetzt den nachfolgenden Wagen verpasst, der ist neongelb und trägt die 911. Allerdings ist das die 24h-Version und sie läuft unter der #911a (?). Falls das der Falsche sein sollte, erleuchte mich bitte zeitnah mit einem Screenshot. Falls es der Richtige ist: Viel Erfolg damit. :)

Gruß
Frank

EDIT: So, jetzt mit Bild, ich musste es erst noch verkleinern... :redcard:
http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/20180512141227_1.jpg

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 13.05.2018 13:45

@Frank:

wenn ich mir so das Eifelwetter dieses Jahr ansehe, dann glaube ich, dass du ein Wettergott bist...

Freue mich auf nächste Woche!:)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Stiffy - 13.05.2018 17:36

Servus,

ich bin dabei im GT4

Stiffy - Porsche Cayman GT4 - GetSpeed Performace #941

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 13.05.2018 18:01

Ich möchte die 24h Variante fahren. Mit dem Screenshot das krieg ich nicht hin. Zu doof dafür

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 13.05.2018 19:35

@Dede: Danke für die Muttertagsblumen, aber ich muss leider ablehnen. Meine Planung ist genau entgegengesetzt: ERST Regen und DANN trocken. Und einen Rennabbruch werde ich wohl auch nicht hinkriegen. :P

@Stiffy: Goil, jetzt sind wir zwei Caymannen! Werde ich nachtragen, sobald ich Zeit habe. :woohoo:

@Knetbirne: Der, den ich da fotografiert habe, IST die 24h-Variante. Also vermute ich mal, dass alles gut ist? Hmm, da können wir ja jetzt schon gratulieren, wie wir heute gesehen haben. :)

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 14.05.2018 19:15

Nachfolgend mal eine Übersicht über den aktuellen Fahrerkerder. Sollten jemandem irgendwelche Animositäten auffallen, bitte melden.

Gruß
Frank http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/20180514_Kader.jpg

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von HerrJeh - 15.05.2018 18:52

Tagchen, auch scho lang nicht mehr dabei gewesen da sich die MBB Rennen immer mit den Liga Rennen Freitags beissen ^^

Wuerd sehr sehr gerne mitfahren im 488 GT3 #63!

Steam Name: HerrJeh

Ig Andi

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 15.05.2018 19:29

Hi Andi!

Da die GT3 und die GT4 schon gleichmäßig besetzt sind, wechsel ich dann in die GTE. Bleibe bei Porsche. Soll dann der 911 RSR #91 werden. Der hat sowieso den etwas besseren Sound und nach dem Sieg des Manthey am Sonntag wäre ich die Favoritenrolle los:P . Freut mich das du mitfährst.

@ Frank (Postbox 981): Bitte mein Fahrzeug entsprechend ändern. Danke im voraus.

Gruß Roland

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 15.05.2018 21:39

Hallo Andi und Roland,

ich hab im Moment keine Zeit, aber ich frickele Euch beide auf jeden Fall noch so rein. Schöön, dass ihr das unter Euch geregelt habt.

Gruß
Frank

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 16.05.2018 09:28

Mal eine Frage zum Thema Überholen bzw. Überbunden:

ich frage das, weil ich ein Rookie bin. Wie soll ich mich als "blue flag" zu-Überbunder verhalten? Einen Blinker, den ich setzen kann, gibt es leider nicht.

Soll ich grundsätzlich rechts fahren? Bremse antippen, langsamer machen? Oder von der Ideallinie gehen?
Wollen wir da was absprechen?
Was sagt die Rennleitung dazu?

Problem könnte sein, dass man auf der Nordschleife den Schnelleren von hinten auch nicht immer sofort sieht.

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von HerrJeh - 16.05.2018 11:55

nur kein zickzack fahren ;)

ansonsten fährst du ja auch dein Rennen, nur nicht zuviel beachten, der schnellere muss sich den Kopf machen um an dir vorbeizukommen. Mach dir keinen Stress ;)
Einfach die Linie halten und gut ist, wenn man merkt der ist so nah dran und will vorbei machst einfach ne Lücke auf, bloss nicht bremsen, vom Gas gehen reicht im Zweifel vollkommen!

gruss Andi

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 16.05.2018 20:00

Tja, die Rennleitung. Alex sagt immer, bleib auf Deiner Linie, dann bist Du berechenbar. Da hat er auf jeden Fall mal Recht.

Allerdings gibt es auf dem Ring ein paar Bereiche, da kann es eine ganze Weile dauern, bis mich jemand gefahrlos überholen kann, wenn ich Ideallinie weiterfahre. Ich sag zum Beispiel mal "Pflanzgarten". Ich persönlich bin immer Fan davon, möglichst auf einer Geraden die Ideallinie zu verlassen und dort etwas langsamer zu machen. Niemand verlässt grundlos auf einer Geraden die übliche Linie, also ist das ein deutliches Zeichen. So muss niemand "Angst" haben, dass der Vordermann plötzlich langsamer wird und der Hintermann womöglich auffährt. Wenn denn eine Gerade da ist.

Also wäre meine Meinung: Bedarfsgerecht. Und ohne wilde, unberechenbare Aktionen. Wenn ein GT3 hinter einem GT4

festhängt, dann ist das zwar ärgerlich, aber am Wichtigsten ist es doch, dass dann sicher überholt werden kann. Ich könnte mir durchaus vorstellen, auch mal in einer Kurve außen zu fahren und den GTE/3 innen durchschlüpfen zu lassen. Aber das ist nur meine Meinung, könnte auch dumm sein.

Ich hätte übrigens nichts dagegen, wenn die Überrunder sich mit Scheinwerferblinken bemerkbar machen würden. Ist kein Muss, würde aber mitunter helfen.

Gruß
Die Rennleitung ;)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BadDan - 16.05.2018 20:56

Was die Übersicht im Rennstress angeht:

Zum einen bekommt man ja blaue Flaggen angezeigt, wenn eine Überrundung ansteht und zum anderen empfehle ich sehr, die Minimap einzublenden (Simpuristen mögen jetzt die Nase rümpfen). Da sieht man schön anhand der Farben, was um einen herum passiert. Blaue Punkte sind Fahrer, die man selber überunden kann (oder schon hat), rote sind Fahrer, die einen schon überunden (oder schon haben) und die weißen sind die echten Gegner in der selben Runde.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 16.05.2018 21:21

Stimmt, die Karte ist dafür sehr gut. Ich habe die "Wer ist um mich herum"-Übersicht unten links eingeblendet, die ist auch recht hilfreich. Hab allerdings auf der Schleife auch schon Momente gehabt, da ist mir das durchgegangen, da mal drauf zu sehen, zu beschäftigen...

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 17.05.2018 12:27

Hallo!
Habe zum Ablauf noch ein paar Fragen. Wann sollte man vor dem jeweiligen Event (Qualifikation, Rennen) online sein? Was ist mit TS? Erwünscht oder nicht? Bei uns in der Liga herrscht während Quali und Rennen Sprechverbot. Ausnahme Warnhinweise, wie z.B. Unfall im Bereich.....Trümmerteile in Kurve..... usw.
Gruß Roland

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von DFAlex - 17.05.2018 17:44

Knetbirne schrieb:
Hallo!
Habe zum Ablauf noch ein paar Fragen. Wann sollte man vor dem jeweiligen Event (Qualifikation, Rennen) online sein? Was ist mit TS? Erwünscht oder nicht? Bei uns in der Liga herrscht während Quali und Rennen Sprechverbot. Ausnahme Warnhinweise, wie z.B. Unfall im Bereich.....Trümmerteile in Kurve..... usw.
Gruß Roland
Moin,
zu TS... Einen TS "zwang" wird es nicht geben, wenn eine Entsprechende Disziplin eingehalten wird, kann es jedoch nur ein Vorteil sein...
Ich würde sogar noch ergänzen, bleibe links, oder rechts beim Überunden, hilft auch mit Verständnisse vor zu beugen...oder?

VLG
Alex

PS.: kann Eventuell beim Quali nicht mit fahren, im Rennen starten, dann von hinten, darf ich aber?

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 17.05.2018 18:08

Knetbirne schrieb:

Hallo!

Habe zum Ablauf noch ein paar Fragen. Wann sollte man vor dem jeweiligen Event (Qualifikation, Rennen) online sein?

Was ist mit TS? Erwünscht oder nicht? Bei uns in der Liga herrscht während Quali und Rennen Sprechverbot.

Ausnahme Warnhinweise, wie z.B. Unfall im Bereich.....Trümmerteile in Kurve..... usw.

Gruß Roland

TS sehe ich ähnlich wie Alex. Ist von Vorteil. Wir sind allerdings nicht ganz so streng, aber Anschnallen und Schnauze halten ist während der Fahrt keine schlechte Idee. An dieser Stelle möchte ich nochmal alle Teamspeak-User darum bitten, einen Push-To-Talk-Button einzurichten.

Jetzt zu meinem eigentlichen Problem: Ich habe gerade das Knetbirnenauto wunschgemäß geändert. Da bekomme ich eine Warnung, die an Deutlichkeit kaum zu überbieten ist, siehe unten. Bisher dachte ich immer, dass jeder mitfahren kann. Auch wenn er selbst das DLC nicht hat, liegt der Wagen als solcher ja auf der Festplatte vor. Die Warnmeldung treibt mir allerdings die Schweißperlen auf die Stirn. Bevor da manche aufhören vor bleiben und wir das nicht mehr ändern können, wäre ich eher bereit, die GT3-Gruppe ausnahmsweise um ein Fahrzeug zu erweitern und Dir Knetbirne den alten Manthey-911 zurück zu geben. Meinungen?

Gruß

Frank http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Warnung____.jpg

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 17.05.2018 18:39

Ich probier gleich mal einen anderen GTE. Vielleicht geht es ja auch damit. Melde mich dann

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 17.05.2018 19:33

Knetbirne schrieb:

Ich probier gleich mal einen anderen GTE. Vielleicht geht es ja auch damit. Melde mich dann

Wir danken für Ihr Verständnis. ;)

Ich war vorhin so blöde (Zeitdruck) und hab das erst mal mit dem DLC-911 abgespeichert, anstatt es abzubrechen. Ich hoffe, das Programm kapiert es, wenn ich das zurückgängig mache. Wäre ja nicht unvorstellbar, dass ein einmal gesetztes "Der darf nicht mitfahren"-Zeichen gesetzt bleibt. Hoffen wir's nicht. :S

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 17.05.2018 19:38

DFAlex schrieb:

PS.: kann Eventuell beim Quali nicht mit fahren, im Rennen starten, dann von hinten, darf ich aber?

Na klar kannst Du auch ohne Zeit mitfahren. Ich fÄ¼chte sogar, dass Du nicht der Einzige sein wirst.

Dabei fÄ¼llt mir ein, dass wir noch keine Regelung festgelegt haben fÄ¼r den Fall, dass es mehrere Fahrer ohne Rundenzeit gibt. Ist ja auf der Strecke gar nicht so unwahrscheinlich. Hat da jemand eine Idee oder sogar Erfahrung? Mir fÄ¼llt da auf Anhieb nichts ein, wie wir diese Fahrer am Sonntag sortieren kÄ¼nnten. Vorschläge welcome.

GruÄ
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 17.05.2018 19:44

So. Gerade getestet. Ergebnis: Geht gar nicht. Zur Option RÄ¼ckkehr zum GT3 Porsche: Ich habe gestern 6h den GTE getestet und ein Setup erstellt. Die volle 2:25h Distanz damit zurÄ¼ckgelegt und am Ende zufrieden gewesen. Eben versucht das Setup in etwa auf den GT3 Porsche umzusetzen mit ernÄ¼chterndem Ergebnis. Da ich weder Zeit noch Lust habe nochmals das ganze durchzuspielen, werde ich leidergottes vom Event zurÄ¼cktreten. Wirklich schade, denn ich hatte mich echt drauf gefreut.

GruÄ Roland

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von jkens - 17.05.2018 20:01

Hallo Frank, wie wÄ¼re es mit einer Umfrage, wer denn das DLC hat?
Ich selber habe alle DLC's, habe beim Kauf von PC2 das Gesamtpaket gekauft. MÄ¼glicherweise haben ja Alle bisher Angemeldeten das DLC...

Bevor Roland zurÄ¼cktreten muss, ist es den Versuch zumindest wert.

Edit und P.S.: Roland: meine Vorbereitung besteht darin, mir ein geiles Setup zu erstellen und den Spritverbrauch auf die Zeit hochzurechnen, ich bin mir dabei durchaus bewusst dass meine Vorderreifen frÄ¼her in die Knie gehen als die Hinterreifen, und dass ich nach 1,5h womÄ¼glich Probleme mit der Konzentration bei einem so geilem Setup bekomme :blink:

Finde ich nicht schlimm, Spass werde ich haben.

Anders herum kann ich es durchaus verstehen, wenn du deine akribische Vorarbeit nicht Ä¼ber den Haufen werfen willst. Hierzu aber eine Anmerkung, wenn du erlaubst: wenn du gar nicht teilnimmst, ist das definitiv Alles Umsonst gewesen wenn du mit einem ungeliebteren Fahrzeug teilnimmst, kann die Erfahrung u.U. doch etwas wert sein.

Edit die Zweite: wie Frank schon richtig bemerkt hat rechne ich mit einem lÄ¼ngeren Aufenthalt an der Box (Reparaturen/Raucherpause) ;)

GruÄ
Jens

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Boandlgramer - 17.05.2018 20:38

Dabei fÄ¼llt mir ein, dass wir noch keine Regelung festgelegt haben fÄ¼r den Fall, dass es mehrere Fahrer ohne Rundenzeit gibt. Ist ja auf der Strecke gar nicht so unwahrscheinlich. Hat da jemand eine Idee oder sogar Erfahrung? Mir fÄ¼llt da auf Anhieb nichts ein, wie wir diese Fahrer am Sonntag sortieren kÄ¼nnten. Vorschläge welcome.

Wie wÄ¼re es wenn die Fahrer die keine Zeit haben nach Zeitpunkt der Anmeldung sortieren mÄ¼ssen, nach dem Motto: Wer zuerst kommt, malt zuerst.

Das mit dem DLC kann ich fast nicht glauben, ging doch in PC1 auch wunderbar wenn jemand das DLC nicht hatte aber wenn ich so Ä¼berleg, bei SMS ist alles mÄ¼glich... :S

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 17.05.2018 20:59

Wow, Leute! Geil, dass hier so fleißig mitgelesen und reagiert wird, danke dafür. :woohoo: So, der Reihe nach:

@Roland: Wie auch Jens finde ich auch, dass ein Rücktritt mangels Setup die unglicklichste Lösung ist. Das wäre nun wirklich schade. Überleg's Dir doch noch mal, Spaß kann man doch auch haben, wenn das Auto noch nicht so 100%ig abgestimmt ist. ;)

Wo wir gerade vom Setup sprechen: Wenn ich dran denke, dann werde ich mir von meinem Setup fünf Screenies beiseite legen. Für den Fall, dass es mich erwischt und all meine Setups unsichtbar sind. Aber sooo viel hab ich auch wieder nicht dran gemacht. Die Nordschleife ist so lang, dass ich gar nicht so recht weiß, in welche Richtung ist setupen soll.

@Jens: Ich habe den gleichen Verdacht, nämlich dass wahrscheinlich alle das DLC besitzen. Umfrage ist keine schlechte Idee, aber ich würde nicht damit rechnen, zeitnah 13 Antworten zu kriegen. Sprich: Roland würde wohl bis 3 Minuten vor Beginn in der Luft hängen. Ich werde es trotzdem mal versuchen, weil ich's auch mal endlich wissen will.

@Boandlgramer: Die Idee gefällt mir. Wenn es keine sachlichen Einwände gibt, dann werde ich das so halten. :) Und ich glaube diese Meldung zum Thema DLC ebenso wenig wie Du, aber ich möchte nicht riskieren, dass letztlich vier Mann vor der Tür stehen und nicht reinkommen. B)

Gruß
Frank

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 17.05.2018 22:32

Hi!

Im neuen Umfragethread schreibt Boandlgramer, das er keinen DLC besitzt. Das heißt, man könnte testen, ob er joinen kann, wenn ich oder jemand anderes mit einem DLC Fahrzeug auf dem Server ist. Dann wissen wir ob es klappt oder nicht. Man müsste nur einen Termin dafür finden. Morgen Abend vielleicht? Muss ja nicht lange dauern.

Gruß Roland

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 18.05.2018 06:33

Wäre kurz dabei, ist mir zu wichtig. Vorschlag:

19 Uhr, Peer2Peer, ich würde das dann nämlich gern mit einer Online Championship ausprobieren und nix anderem. Wir könnten uns um sieben im TS treffen, ich setze kurz irgendwas mit einem DLC-Porsche auf und dann schau mal.

Boandl, wirst Du dabei? Wäre echt hilfreich. :kiss:

Gruß
Frank

P.S.: Ich hab's auch gestern mal im Official Forum gepostet, aber ich rechne nicht mehr heute mit einer gesicherten Auskunft.

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 18.05.2018 06:57

Knetbirne schrieb:

Wann sollte man vor dem jeweiligen Event (Qualifikation, Rennen) online sein?

Fast vergessen! Ich werde das Rennen (bzw. auch Qualifying) ziemlich genau um vierzehnhundert starten. Dann bekommt jeder eine Steam-Einladung und kann ab dann (oder später) darüber in das Geschehen einsteigen. Wenn Du also nix verpassen willst, dann wäre es hilfreich, wenn um 14:00 Uhr Deine Maschine läuft. Ich bin üblicherweise so 5-10 min vorher im TS.

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 18.05.2018 09:09

Werde um 19:00 ebenfalls im TS sein. Bei der Gelegenheit kann man dann vielleicht auch noch das eine oder andere bequatschen.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Boandlgramer - 18.05.2018 09:21

Hi, bin gerne bereit das zu testen, dann bin ich heute um 19 Uhr auch im TS.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 18.05.2018 09:31

Schlage vor, dass wir dann im TS auch nochmal das Startprocedere erläutern für Leutewie mich.:)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 18.05.2018 14:58

Klingt gut, danke für die Unterstützung. Hab mir überlegt, dass ich dann nicht irgendein Szenario rauspicken werde, sondern genau das am Sa/So anstehende, also Nürburgring Combined und Roland bekommt den ominösen Porsche. Dann mal kucken. B)

Und klar Dede, da können wir auch noch quatschen, ist alles kein Hexenwerk, das schaffst sogar Du. :P

Bis nachher. :)

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 18.05.2018 15:55

Laut SMS ist alles wie erwartet okay und der Fehler liegt wohl bei der Warnmeldung.

<http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?62259-What-about-DLC-Use-in-Multiplayer&p=1510338&viewfull=1#post1510338>

Testen sollten wir es vielleicht aber trotzdem kurz. Dann kann ich besser schlafen.

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BadDan - 18.05.2018 16:45

Wenn ich bis dahin fertig mit grillen und essen bin, dann stoß ich vielleicht auch noch zur Testsession dazu.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von jkens - 18.05.2018 16:47

PostBox981 schrieb:

Wo wir gerade vom Setup sprechen: Wenn ich dran denke, dann werde ich mir von meinem Setup fünf Screenies beiseite legen.

Hallo Frank, für den Fall kannst du dir auch den Ordner "savegame", den du unter "Eigene Dateien\Dokumente\Project CARS 2" findest, irgendwo sichern.

Nachdem mir ein Windows-Update sämtliche Einstellungen einschließlich Setups gelöscht hat, mache ich nach jeder Session eine Sicherheitskopie davon.

Oder meinst du / meint ihr, dass auch Ingame Setups verloren gehen? Dann sind Screenshots sicher die bessere Wahl.

Gruß
Jens

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 18.05.2018 17:44

jkens schrieb:

PostBox981 schrieb:

Wo wir gerade vom Setup sprechen: Wenn ich dran denke, dann werde ich mir von meinem Setup fünf Screenies beiseite legen.

Hallo Frank, für den Fall kannst du dir auch den Ordner "savegame", den du unter "Eigene Dateien\Dokumente\Project CARS 2" findest, irgendwo sichern.

Nachdem mir ein Windows-Update sämtliche Einstellungen einschließlich Setups gelöscht hat, mache ich nach jeder Session eine Sicherheitskopie davon.

Oder meinst du / meint ihr, dass auch Ingame Setups verloren gehen? Dann sind Screenshots sicher die bessere Wahl.

Gruß
Jens

Moin Jens,

danke, den Ordner kopiere ich mir hin und wieder. Ich meinte, weil ja immer wieder mal jemand in einer Online-Session das Problem hat, dass er plötzlich all seine Setups nicht mehr sehen kann. Obwohl sie ja nicht gelöscht sind. Mit Screenies kann ich das dann wenigstens schnell wieder herstellen.

Moin Rest,

ich habe eine kleine Session für heute Abend vorbereitet mit denjenigen Fahrern, die sich oben freiwillig gemeldet

haben. Jeder mit dem Auto, das fÃ¼r morgen vorgesehen ist (auf die Liveries habe ich jetzt aber nicht geachtet). Freu mich. Bis gleich.

GruÃ
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 18.05.2018 19:45

WÃ¼rde mal sagen der Test war positiv. Sorry das ich plÃ¶tzlich weg musste. Hab es noch im TS gesagt, war mir aber nicht sicher, ob ihr es mitbekommen habt.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 18.05.2018 19:46

Zur Beruhigung der Allgemeinheit (und meiner einer):

Roland, Markus und ich sind gerade zum Test angetreten, Roland im DLC-Porsche, den Markus nicht besitzt. Und es hat alles perfekt funktioniert. Jeder konnte jeden sehen, keinerlei Zickereien seitens des Programms.

Also sind wir fÃ¼r morgen gerÃ¼stet. Ich hoffe, ich hab nichts versemmt. Ist das Ding einmal gestartet, dann kann ich nichts mehr Ã¤ndern.

Das Qualifying-Ergebnis werde ich dann morgen im Tagesverlauf in diesem Thread posten.

GruÃ
Frank

P.S.: Ich p*ss mir vor lauter Vorfriede fast in die Hosen!

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Boandlgramer - 18.05.2018 19:55

Zu dritt hat das jetzt schon sowas von Laune gemacht...

Ick freu mir auch :)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 18.05.2018 20:09

Am Sonntag piss ich mir wahrscheinlich auch in die Hose, aber nicht vor Freude :ohmy: Freu mich echt riesig drauf. Wenn es dann noch ohne Disconnects ablÃ¶uft kann es nur gut werden.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Boandlgramer - 18.05.2018 21:01

Am Sonntag piss ich mir wahrscheinlich auch in die Hose, aber nicht vor Freude

That made my day :lol: :lol: :lol:

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 18.05.2018 22:24

Mist,

habe es nicht zum Test geschafft...
Beschwerden bitte an meinen Chef.

Freue mich umso mehr auf morgen.

Katheter, Infusion und Massagekissen liegen schon bereit, achja, Kompressionsstr mpfe auch.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 19.05.2018 12:51

Ein Hoch auf die Vorbereitung bis ins kleinste Detail. :lol:

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BadDan - 19.05.2018 13:15

Ach, ne gro e Flasche mit ausreichender  ffnung tuts auch :D :D :D

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BadDan - 19.05.2018 13:52

 brigens muss ich mich schon im Vorfeld mal entschuldigen, wenn das mit meinem Push To Talk nicht immer funktioniert. Mein PTS Knopf am Lenkrad gibt gerne mal selbstst ndig Kontakt und der Ersatz ist noch nicht da. Also bitte entschuldigt, wenn ich  fter mal was  bertrage, obwohl ich gar nichts sagen will.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BadDan - 19.05.2018 15:29

ACHTUNG

Wer seine Setups verliert, bitte mal versuchen das Spiel neu zu starten. Hat bei mir letztes Mal auch geholfen. Wir machen ja morgen eh 10 Minuten Vorlauf, da hat man dann noch Gelegenheit, schnell noch mal neu zu starten und der Session beizutreten.

Der Probestart eben war auch fein, hat gut funktioniert. Es muss sich ja nur jeder merken, hinter wem er losfahren muss.

Dann bis morgen auf ein hoffentlich geiles Rennen. B)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Boandlgramer - 19.05.2018 15:43

Gibts vielleicht was wie das quali ausgegangen ist?
Keine Ahnung wo ich gelandet bin, bin ja nur eine hotlap gefahren, da mein Sohn krank ist.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 19.05.2018 16:25

Das letzte was ich weiß ist deine gezeitete Runde. War ne 8:23,xxx. Das wäre Platz 2.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 19.05.2018 17:48

BadDan schrieb:

ACHTUNG

Wer seine Setups verliert, bitte mal versuchen das Spiel neu zu starten. Hat bei mir letztes Mal auch geholfen.

Wir machen ja morgen eh 10 Minuten Vorlauf, da hat man dann noch Gelegenheit, schnell noch mal neu zu starten und der Session beizutreten.

Hi,

immer aufpassen, das das richtige Setup geladen ist,
siehe Name des Setups.

Wenn nicht hilft bei mir ein paar mal raus/rein ins Setup, erscheinen bei mir dann wieder.

Gruß

Aelbler271

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 19.05.2018 17:56

Sorry für die Verzögerung, aber hier jetzt die zurechtgebastelte Startaufstellung. Ich hoffe, dass das alles stimmt. Hab den Markus dazwischen gepfuscht gemäß der Rundenzeit, die mir im Teamspeak geflüstert wurde. Für HerrJeh hat man mir leider keine Zeit sagen können (was war los? Rausgeflogen?).

http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Qualifying_Ergebnis.jpg

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Boandlgramer - 19.05.2018 18:04

Reicht mir :D

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 19.05.2018 18:20

Und jetzt noch ein paar Anmerkungen für morgen, die vielleicht einen reibungsloseren Ablauf ermöglichen.
Entschuldigung, aber wird eine wall of text. :P

Zum einen die "verlorenen" Setups. Bitte entweder wie oben von Dan oder aelbler empfohlen das Game neu starten oder mehrfach was laden oder wie ich einen Ordner mit fünf Screenshots vom Setup erstellen. Dann kann man es zumindest schnell neu zusammen basteln. Es ist echt lästig, dass immer wieder bei irgendwem kein Zugriff auf die mit

viel Zeitaufwand erstellten Setups möglich ist, aber es hat in der jungen Vergangenheit in fast jedem Rennen einen von uns erwischt, so auch heute.

Wie bereits festgestellt, habe ich für morgen ab 14 Uhr erst mal 10 Minuten freies Training eingestellt, damit wir etwas Zeit bekommen, mögliche Probleme (z.B. Zutritt) zu eliminieren. Wer will, kann 10 Minuten rumgurken, aber darum ging's mir gar nicht. Wer plötzlich da ist, kann also ggf. nochmal neu starten oder sein Setup richten oder wasweilichnochallesonstso regeln. Nach Ablauf der 10 Minuten (bitte alle in die Boxen beamen, damit es weitergeht) gibt es dann vor dem Rennen nochmal max. 2 Minuten Zeit, um das Setup zu überprüfen. Hier empfehle ich jedem, diese Zeit zu nutzen, um das korrekte Setup neu reinzuladen und die richtige Boxenstrategie auszuwählen. Auch dann, wenn schon alles richtig ist, denn es gibt noch so manches wundersame Problem im Game. Also: Setup für's Rennen (feuchter Start!) laden und die richtige Boxenstrategie mit einem Haken versehen. Anmerkung dazu: Unbedingt einen konkreten Reifentyp auswählen, Einstellungen wie "Automatisch nach Wetter" oder Ähnliches gehen gern schief. Also lieber alles doppelt checken, auch die Reifendrucke, die Spritmenge und die Reparaturoptionen. Es wird übrigens irgendwann abtrocknen, also empfiehlt es sich, auf Regenreifen zu starten und in der Boxenstrategie Slicks vorzuplanen. ;)

Das Startprozedere haben wir ja vorhin schon mal gehabt, aber trotzdem hier nochmal ein paar Hinweise. Wichtig: Für das Spiel sieht unser Start wie ein ganz normaler stehender Start aus, wer also vor der grünen Ampel losfährt, der bekommt eine Strafe!!! Also auf grün warten und dann dem folgenden Ablauf (nachfolgend die Kopie aus dem ersten Post) folgen:

Startprozedur Rennen (fliegender Start):

Da es in einer Online-Championship z.Zt. leider nicht möglich ist, ein Event nach dem Qualifying zu unterbrechen und am nächsten Tag mit dem Rennen fortzusetzen, muss ich notgedrungen zwei Rennevents basteln. Am Samstag werden wir also das Qualifying und eine Rennrunde haben. Wer mag, kann die unbedeutende Rennrunde fahren, zählt aber nicht. Am Sonntag gibt es dann eine zweite Veranstaltung, bestehend nur aus dem Rennen (EDIT: +10 min Vorlauf, s. o.). Da ich das Qualifying-Ergebnis nicht mit übernehmen kann, müssen wir uns am Sonntag selbst sortieren. Deshalb wird der Start so ablaufen:

Nach einem (bedeutungslosen) stehenden Start fahren wir langsam (max. 100 km/h) um die GP-Strecke und sortieren uns entsprechend des Qualifying-Ergebnisses vom Vortag. Die Prozedur sollte bis zum Schumacher-S abgeschlossen sein. In dieser Reihenfolge fahren wir weiter langsam durch die Hatzenbach-Senke (Advan-Bogen). Wir biegen hintereinander in die Veedol-Schikane ein. Das Rennen wird nach der Veedol-Schikane freigegeben. Wer sich nicht so genau auskennt, kann hier nochmal nachsehen: <http://www.nuerburgring.de/fans-info/rennstrecken/grand-prix-strecke.html#prettyPhoto>

Bitte nicht hektisch werden, wenn die Sortiererei auf den ersten Achtmeterzwanzig nicht funktioniert, wir haben reichlich Zeit. Hauptsache, die Karren bleiben heil.

Sollten noch Fragen sein, immer her damit, ich werde hier noch ein paar mal reinsehen.

Ansonsten hoffe ich auf fette Beteiligung und wünsche allen Fahrern ein gutes Rennen und viel Spaß! :woohoo:

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 19.05.2018 18:47

Hallo zusammen,

das wird eine geile Sache morgen; freue mich sehr, ganz unabhängig vom Ausgang.

Persönlich fühle ich mich kurz vorm hinschmeissen, meine Grafik ruckelt, das ganze Ding ist zu alt... Hatte leider wieder Probleme heute.

Aber egal!

Trotzdem ärgert mich folgendes: hatte meinen Renault GT3 im "Zeitfahren" getuned und optimiert. Musste dann aber feststellen, dass dieses Setup NICHT ladbar ist im Rennen oder Training. Habe das Setup dann abfotografiert und musste feststellen, dass die Einstellungen im ZF NICHT im "normalen" Setup reproduzierbar ist (z.B. gibts im Zeitfahren weniger Bodenfreiheit, das kann ich im Renntrim nicht einstellen). WHAT THE FUCK?

Habe dann heute vormittags Screenshots gemacht vom Zeitfahr-Setup und dann von Hand alles so gut wie es ging eingestellt. Ergebnis: ein UNFAHRBARES Auto.

Ärgert mich sehr!

Was soll der SCH... bei PC2???

Hatte kein Bock mehr auf Tuning...

ich fahre morgen mit Standardsetup und hoffe, dass es schneit...:S

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 19.05.2018 18:57

Mhh... Es gibt da im Offiziellen einen Fred, bei dem es darum geht, dass sich Autos im Rennen urplötzlich ganz anders anfühlen als vorher im Training, obwohl am Setup NICHTS geändert wurde. Ein Workaround ist mir nicht bekannt. Kann sein, dass morgen alles wieder gut ist. Oder dass es morgen mich erwischt...

Rechnuer zu langsam bezieht sich auf die Leih-Oculus, oder? Kann gut sein. Wenn's ruckelt, dann drück mal "rechtes STRG" und "Numpad 3", das aktiviert ASW (jeder 2. Frame interpoliert) dauerhaft. Vielleicht hilft's was.

Mann, hätte ich gleich gewusst, dass Du Dir Schnee wünschst... Jetzt ist's zu spät. :P

EDIT: Das mit der Bodenfreiheit ist aber schon sehr komisch - das Setup und die Einstellbereiche sind fahrzeuggebunden und haben nichts mit den Gamemodes zu tun. Bist Du sicher, dass es das gleiche Auto war? :S

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 19.05.2018 19:04

Vielleicht noch eine Bitte an alle nix mit der Brechstange zu versuchen. Ich denke gerade am Anfang hat jeder mit den Wetterverhältnissen zu kämpfen. Da wird es wahrscheinlich so oder so den einen oder anderen von selbst von der Bahn hauen. Für mich ist es wichtig durchzukommen. Die Position ist erstmal zweitrangig. Jeder der ankommt ist schon für sich genommen ein Held. Es gibt jedoch Leute bei denen die Frustgrenze sehr niedrig ist und aus Ärger über ein Vorkommnis den Server verlassen. Das finde ich sehr schade. Besser ist es den Ärger zu schlucken und weiter geht's. Es geht ja hier um nix außer ZUSAMMEN ein Rennen zu fahren und eventuell Erfahrungen zu sammeln für ein Nächstesmal.

In diesem Sinne wünsche ich uns allen ein gelungenes Rennen.

Gruß Roland

PS: Im Qualifying hatte ich einen langsameren Wagen vor mir, der mir freundlicherweise Platz machen wollte und dabei soweit ging dafür in die Wiese zu fahren. Das war nicht nötig. Ich suche mir schon die passende Gelegenheit.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von jkens - 19.05.2018 19:41

Knetbirne schrieb:

PS: Im Qualifying hatte ich einen langsameren Wagen vor mir, der mir freundlicherweise Platz machen wollte und dabei soweit ging dafür in die Wiese zu fahren. Das war nicht nötig. Ich suche mir schon die passende Gelegenheit.

Das war ich. Ich bin kurz vorher zu schnell in eine Kurve und an der Leitplanke entlanggeschrmt - die Runde war also sowieso kaputt, das Auto auch ein wenig.

Im Rennen werde ich das selbstverständlich nicht so machen.

Gruß
Jens

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von HerrJeh - 19.05.2018 20:08

ne nicht rausgeflogen, sondern rausgegangen, nachdem ich feststellte das ich keins meiner setups in einer Onlinemeisterschaft laden konnte, nicht eine Strecke wurde angezeigt. Auch nach mehrfachem Neustart nicht. Scheinbar differenziert PC2 da zwischen "normalen" setups und Onlinemeisterschaft. Da war der Drops fuer mich gelutscht, keine Lust bei NULL anzufangen und alles neu zu bauen.-. Dann kam noch hinzu das scheinbar keine Strafen an sind und Ghostcars allowed sind (wurde mehrmals mittendurch ueberholt) trotz Platz lassen. War etwas irritiert, habe gerade fuer so n geiles Rennen mehr Realismus erwartet. nunja, werde dann mit Standard Setup hinterher starten, viel Spass euch da vorn mit Setup

gruss

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von DFAlex - 19.05.2018 20:22

Hi,
von den Geister Autos hatten wir im Nachgang auch die Rede, k  nnte sein das es nur bei den "Niedrigen" Klassen ist, da Klassen gleiche Autos Solide waren!

Aber schon Komisch...

VLG
Alex

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 19.05.2018 20:29

Das mit den Setups ist ein Bug, passiert immer wieder mal jemandem (s.o.). Kann morgen mich erwischen. Normalerweise sind alle erstellten und gespeicherten Setups in jedem Spielemodus verf  gbar. Und ab und an passiert das dann mal jemandem in einer OC.

Das mit den Ghosts habe ich nicht verstanden. Vielleicht habe ich eine Einstellung   bersehen, bin mir aber keiner Schuld bewusst. Habe die Einstellungen auch irgendwo hier im Verlaufe des Threads mal gepostet, damals stand "Ghost-Cars zulassen" auf aus. Bewusst habe ich das jedenfalls nicht ge  ndert.

Ansonsten habe ich noch ein paar Kleinigkeiten wie z.B. Boxenstoppfehler ("we dropped a wheel nut...")oder mechanisches Versagen abgeschaltet, weil die m.E. nichts als Frust erzeugen. Wenn das allseits gew  nscht ist, k  nnte ich es zuk  nftig vorsehen.

Cut-Track-Penalties sind aus, weil die Erkennung sowie die H  he der Strafe immer wieder stark kritisiert wurden. Das ist mittlerweile in einem Patch verbessert worden, aber ich habe die Einstellungen so belassen, wie ich sie vor wohl   ber zwei Monaten hier erstmals gepostet hatte. Das n  chste Event, das ich plane, wird mit Cut-Track-Penalties laufen. Muss sich halt jeder dran gew  hnen. Morgen aber eben noch nicht.

H  chstwahrscheinlich sind Deine Setups morgen wieder da. :)

Gru  
Frank

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 19.05.2018 20:37

Falls das mit den Ghosts morgen wieder passiert, macht bitte mal einen Screenshot, falls das gerade unfallfrei möglich ist. Danke.

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Boandlgramer - 19.05.2018 21:59

Uhhh wo soll ich anfangen, ich muss mal überall meinen Senf dazugeben. Fangen wir mal an.

@All

sich wegen setups einen Kopf zu machen ist sinnvoll aber hier bei 2,4h Renndauer?

Da passiert so viel, ich glaube nicht das Setups den Sieg entscheiden, wegen mir können wir alle mit standard setups fahren.

Der Fehlerlose und der mit der größten konzentration/blase wird sich durchsetzen.

von Knetbirne

Die Position ist erstmal zweitrangig. Jeder der ankommt ist schon fast sich genommen ein Held.

Das kann ich nur unterstreichen, es geht hier nicht um Plazierungen, gibt nix zu gewinnen außer den Spaß an der Freude! Der Weg ist das Ziel.

@PostBox

Ich bin sowas von begeistert wie Du das Event hier aufziehst! Hätte Alex nicht besser machen können. Ich hoffe das ich fast LeMans ein ebenbürtiges Event erwarten darf(!) (Helfe gerne) UND ich hoffe das wir weiterhin mit solchen Events rechnen dürfen!

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 20.05.2018 08:53

Danke für die Blumen und: darfst Du. ;)

Gruß
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von jkens - 20.05.2018 08:56

Hallo Leutz,

noch ein Vorschlag(!) zum Startprozedere: wir GT4-Fahrer können uns gleich zu Beginn nach hinten fallen lassen und uns dort zunächst "unter uns" sortieren, nur Frank muss vorne schauen, dass er nicht den Anschluss an Dede2602 verliert.

Das würde es Allen leichter machen, weil dann die hinten startenden GT3/GTE wissen, dass sie gleich mal an uns vorbei können.

Gruß
Jens

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 20.05.2018 09:12

Hi,

bei feuchter Strecke nach dem Start, ist das so eindeutig?

Gruß
Aelbler271

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 20.05.2018 09:24

Einen Versuch ist es allemal wert. Ich hab das "Relative-Tool" unten links an, da kann ich prima sehen, wer um mich herum in welcher Klasse fährt.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 20.05.2018 09:26

Hi Frank,
nein, im Zeitfahrmodus gibt es extreme Einstellungen, die es im Rennsetup nicht gibt. musste ich auch lernen...(beim gleichen Auto)
Rechner zu langsam hat wohl mit meinem Prozessor zu tun. Ich fahre ohne Vive morgen.
Alles nicht so schlimm..morgen regnets ja!!!

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 20.05.2018 09:28

jkens schrieb:
Hallo Leutz,

, nur Frank muss vorne schauen, dass er nicht den Anschluss an Dede2602 verliert.
Gruß
Jens

In welcher Welt soll denn DAS passieren???

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 20.05.2018 09:55

Dede2602 schrieb:
Ich fahre ohne Vive morgen.
Alles nicht so schlimm..morgen regnets ja!!!

Ehm... das Rennen ist heute, das weißt Du aber schon, oder? ;)

Das mit den Setups kann ich gar nicht glauben. Welches Auto, welche Einstellung zum Beispiel? B)

Und keine Sorge, das mit dem "Anschluss nicht verlieren" wird nur in der Welt der Sortierphase möglich sein, danach bin ich chancenlos (siehe Qualifying-Ergebnis). :P

Bis gleich allerseits.

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 20.05.2018 09:57

Ich habe gerade nochmal die Realismuseinstellungen gecheckt. Ghost-Cars sind definitiv abgeschaltet. Keine Ahnung, was das gestern war. http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/20180520094949_1.jpg

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 20.05.2018 10:42

Jaja, bin wach. Rennen ist heute. Katheter steht bereit (Tropf auch).

Werde Graka etwas Ã¼bertakten (geht schon).

Zu den Steups: im ZF (=Zeitfahr) Modus kann ich bei meinem Renault mit Regenreifen die Bodenfreiheit vorne auf min 35mm einstellen.

In allen Nicht-ZF Modi ist min. 65mm drin. Das ist auch der Grund, warum man die ZF Modi nur im ZF nutzen kann und nicht bei den anderen Gelegenheiten.

Macht aber nix, weiss ja jetzt nun.

Ich sach nur : TSCHAKKA:evil:

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 20.05.2018 10:58

Dede2602 schrieb:

Zu den Steups: im ZF (=Zeitfahr) Modus kann ich bei meinem Renault mit Regenreifen die Bodenfreiheit vorne auf min 35mm einstellen.

In allen Nicht-ZF Modi ist min. 65mm drin. Das ist auch der Grund, warum man die ZF Modi nur im ZF nutzen kann und nicht bei den anderen Gelegenheiten.

Macht aber nix, weiss ja jetzt nun.

Ich glaube, Du hast das falsche Auto getunt. Es gibt den R.S. 01-Trophy, bei dem komme ich im TT auf 35 mm runter, und es gibt den R.S. 01-GT3, bei dem ist (ebenfalls im Time Trial) bei 65 mm Schluss. Wäre doch auch keinen Sinn machen, wenn die Autos im TT plötzlich Dinge könnten, die im real life nicht gehen. Augen auf beim Eierkauf. :P

Mach den Beutel vor dem Rennen nochmal leer. ;)

Gruß
Frank

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 20.05.2018 11:05

Hi,

ich hatte noch nie Probleme die Zeitfahrsetup's auch online zu nutzen?!
Nutze ich heute Nachmittag, hat gestern funktioniert.

Gruß

Aelbler271

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 20.05.2018 11:07

Noch ein Tipp, hab's vergessen.

Viel trinken vorm Rennen. (dehydrieren ist nicht zu unterschätzen) ;-)

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 20.05.2018 11:26

Ich glaube, Du hast das falsche Auto getunt. Es gibt den R.S. 01-Trophy, bei dem komme ich im TT auf 35 mm runter, und es gibt den R.S. 01-GT3, bei dem ist (ebenfalls im Time Trial) bei 65 mm Schluss. Wäre doch auch keinen Sinn machen, wenn die Autos im TT plötzlich Dinge könnten, die im real life nicht gehen. Augen auf beim Eierkauf. :P

Mach den Beutel vor dem Rennen nochmal leer. ;)

Gruß
Frank

Frank, ich weiss zwar nicht, ob ich dich dafür lieben oder hassen soll... aber du hast recht!!!

:blush: :blush: :blush:

Na gut, Problem geklärt.

Ich kann nicht noch zufällig kurz das Auto wechseln?

:blink:

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 20.05.2018 11:27

aelbler271 schrieb:

Noch ein Tipp, hab's vergessen.

Viel trinken vorm Rennen. (dehydrieren ist nicht zu unterschätzen) ;-)

Du willst nur, dass wir alle pinkeln müssen.
(mir recht, bin vorbereitet)

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 20.05.2018 11:39

Dede2602 schrieb:

Frank, ich weiss zwar nicht, ob ich dich dafür lieben oder hassen soll... aber du hast recht!!!

:blush: :blush: :blush:

Na gut, Problem geklärt.

Ich kann nicht noch zufällig kurz das Auto wechseln?

:blink:

Warte, lass mich kurz überlegen. Kann ich schnell noch die Renault-Trophy als vierte Klasse mit reinnehmen? Äh...äh...
nein. :P Hasse mich, vielleicht macht das Dich und Dein Standardsetup schneller. ;)

Und sag mal... gibt's die Beutel eigentlich in verschiedenen Größen? Dann hättest Du da heute einen technischen

Vorteil.

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BadDan - 20.05.2018 12:38

ACHTUNG!!!

Nur um auf Nummer Sicher zu gehen:

Denkt dran euch Tasten für Pitspeedlimit, Licht und Scheibenwischer zu belegen.

Werden die Meisten eh schon haben, aber ich wollts nur noch mal gesagt haben.

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 20.05.2018 12:59

TeamSpeak nicht zu vergessen, so ihr denn im TS seid. :silly:

So, ich werde das Sofa jetzt offiziell verlassen und mich nochmal kurz auf die nasse Strecke einschleichen. Vielleicht auch auf dem MBB-Server, wenn ich ihn finde. Könnte also sein, dass ich weitere Nachrichten an dieser Stelle nicht mitbekomme.

Und da ich aelbler's Rat befolgt habe, muss ich vorher nochmal wohin... :whistle:

Bis gleich. :woohoo:

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BB.Cat - 20.05.2018 15:18

Ich konnte nach dem Pitstop mit Tanken, Reifenwechsel, Reperatur und WC nicht mehr rausfahren. :S
Mein Auto stand einfach wieder in der Box. :-(

Grüße an Alle
bb.cat

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 20.05.2018 15:57

Zuerst hat mir meine Boxencrew Slicks bei dem Regen verpasst. Somit schlug ich sofort zu Anfang ein, Später nochmals. Nur mit Mühe erreichte ich die Box. Wieder raus mit den richtigen Reifen konnte ich Boden gut machen. Als nur noch 1h Restzeit war fror mein Bild ein. So ein Scheiß. Hatte nur noch Ton und hörte wie mein Porsche einschlug. Habe noch etwas gewartet ob das Bild wiederkommt, aber leider Pustekuchen. Sooo schade. Wäre gern trotz des Mankos am Anfang mit den Reifen zuende gefahren.

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 20.05.2018 16:56

Leider verzockt mit den Slick's am Anfang. Hat alles sonst funktioniert, Grats an alle.

Grüß
Aelbler271

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BadDan - 20.05.2018 17:00

Die letzte halbe Stunde massig Fehler gemacht, aber davon abgesehen wars HAMMERGEIL. Danke f  r das tolle Rennen. B)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 20.05.2018 17:02

@aelbler: Waaas? Du bist bei dem Sauwetter mit Absicht auf Slicks gestartet? Mutig mutig. Dann haben meine Jungs wohl bei dir abgeguckt und mir auch die Dinger verpasst. Ging gar nicht. Ich werde noch ein ernstes Gespr  ch mit meiner Crew f  hren :P

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 20.05.2018 17:03

Mein erstes 24h-Rennen.
F  hle mich entjungfert.

Und obwohl es geblutet hat, war es GEIL!

Jederzeit wieder.:kiss:

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 20.05.2018 17:09

Knetbirne schrieb:

Als nur noch 1h Restzeit war fror mein Bild ein. So ein Schei  . Hatte nur noch Ton und h  rte wie mein Porsche einschlug. Habe noch etwas gewartet ob das Bild wiederkommt, aber leider Pustekuchen. Sooo schade. W  re gern trotz des Mankos am Anfang mit den Reifen zuende gefahren.

Genau den gleichen Fehler hatte ich genau 00:23 vor Schlu  , bei Tempo 161 km/h. Konnte noch alles h  ren... Hoffentlich ist das kein Soll-Fehler. Bei Meisterschaften ist das nat  rlich Mist...

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von jkens - 20.05.2018 17:15

Habe mich beim Setup, bei den Reifen und beim Spritt verzockt: Das Setup hat erst die letzte halbe Stunde halbwegs so funktioniert, wie es sollt (Temperaturen), ausserdem h  tte ich nach dem Regen auf weiche Slicks wechseln sollen (damit funktioniert auch ein weniger grenzwertiges Setup), die h  tten locker bis zum Ende gereicht. Ausserdem habe ich beim Stopp nach dem Regen zwei(!) Liter zuwenig getankt, weshalb ich nochmal an die Box musste. Nicht weiter schlimm, hat Spass gemacht, gerne wieder!

Grats an alle Ankommer.

Gru  
Jens

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 20.05.2018 17:45

Trotz der Querelen die mir widerfahren sind hatâ€™s SpaÃŸ gemacht. FÃ¼r ein Folgeevent a la 2,4h Le Mans oder Dubai wÃ¤re ich zu haben. So schnell seid ihr mich nicht los ;)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von aelbler271 - 20.05.2018 17:54

Knetbirne schrieb:

@aelbler: Waaas? Du bist bei dem Sauwetter mit Absicht auf Slicks gestartet? Mutig mutig. Dann haben meine Jungs wohl bei dir abgesehen und mir auch die Finger verpasst. Ging gar nicht. Ich werde noch ein ernstes GesprÃ¤ch mit meiner Crew fÃ¼hren :P

Hab extra die Slicks getestet, geht ein 3/4 Runde dann wird's schlimm. Ich vermute Ã¼ber die Zeit geht die Temp. in den Keller, da war meine Testzeit zu kurz.

Wollte meine Boxenstrafe absitzen, letzte Runde, war wieder zu schnell. Bin zu doof den Speedlimit Punkt zu sehen. Dann wird man disqualifiziert.

Mann lernt immer dazu ;-)

GruÃŸ
Aelbler271

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Ä@iÄ@iÄ,¢ - 20.05.2018 18:13

Wow war das anstrengend.

Ein GlÃ¼ck konnte man wenigstens auf der DÃ¶ttinger HÃ¶he mal entspannen.

Hab Eingang Nordschleife gleich den ersten Platz erben kÃ¶nnen und wollte dann so wenig wie mÃ¶glich kaputt machen um mit einem Stopp durchzukommen. Hatte auch nur einen Einschlag in Runde 7, Bin dann noch ne Runde mit leichtem Schaden vorn gefahren und wie geplant voll getankt und auf Slicks gewechselt.

War mir ja zuerst nicht ganz sicher mit dem Nissan, aber besser hÃ¤tte es nicht laufen kÃ¶nnen.

GlÃ¼ckwunsch an den Rest!

Ps: zu den Bugs... Ich hatte noch nie Probleme mit verschwindenden Setups oder das die Jungs in der Box nicht das machen was eingestellt ist. Lief bis jetzt alles glatt bei mir.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 20.05.2018 18:43

@Jens:

postest du bitte noch den streaming link (gehe davon aus, dass du das auf YT hochlÃ¤dst)?

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Knetbirne - 20.05.2018 19:20

@ rici: Herzlichen GlÃ¼ckwunsch zum Sieg. HÃ¤tte mich gern noch mit dir gemessen. War auf einer 2 Stop Strategie

unterwegs, da der Tank des Porsche nur 95 Liter fasst. Hatte 2h vor dem Event extra noch Reifenhaltbarkeit und Verbrauch getestet. Mich wÄ¼rde noch interessieren, wieviel Runden es letztenendes geworden sind.

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 20.05.2018 19:21

So MÄ¼delz,

hier nun der Screenshot vom offiziellen Endergebnis. Gibt leider nicht viel her, nur noch sieben Fahrer, davon 3x DNF.

Ich hatte ja so den Eindruck, dass ein paar von Euch ein ziemlich einsames Rennen hatten. Rici zum Beispiel, aus der Ferne sah das so aus, als wÄ¼rde er mit gutem Abstand nach hinten einsam durch das Eifeler Nadelholz ziehen. Ä¼brigens eine Bombenleistung von Rici, eigentlich sind nÄ¼mlich die GTE die schnellsten. GlÄ¼ckwunsch!

Ich hingegen konnte von der ersten Sekunde an nicht Ä¼ber Langeweile klagen, Stiffy und ich waren uns stÄ¼ndig nahe oder aber im Fernduell unterwegs. Bin in Runde 3 zum ersten Mal eingeschlagen, leichter Frontschaden mit etwas unfeinem Untersteuern. Hab das bis zum ersten Planstopp durchgezogen, bin dann aber in Runde 6 schon wieder eingeschlagen, zur Reparatur in die Box und ich glaube in der Runde danach nochmal, jedenfalls viel zu oft, meine gepante Taktik war komplett inne Wicken.

Hab dann vollgetankt und gehofft durchzufahren. Hin und her gerechnet, aber es nutzte nix, ich wÄ¼rde fÄ¼r eine letzte Runde nochmal tanken mÄ¼ssen. Also rein, SplashÄ¼nÄ¼ Dash und wieder raus in die letzte Runde. Wie im Film, Stiffy und ich nebeneinander in die erste Kurve. Nach fast zweieinhalb Stunden! Genial! Und immer alles sauber!

Allen Mitfahrern an dieser Stelle nochmal ein riesiges DANKE SCHÄ¼N! Ohne Euch ist ein Multiclass-Rennen unmÄ¼glich. Und auch hier im Forum hat mir das sehr viel SpaÄ¼ gemacht, gute Kommunikation. Auf bald!

GruÄ¼

Frank <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ergebnis.jpg>

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 20.05.2018 19:25

Ä¼iÄ¼iÄ¼,Ä¼ schrieb:

Ps: zu den Bugs... Ich hatte noch nie Probleme mit verschwindenden Setups oder das die Jungs in der Box nicht das machen was eingestellt ist. Lief bis jetzt alles glatt bei mir.

Die Setups waren bei mir ein Mal verschwunden. Aber Theater mit den Reifen hatte ich auch noch nie, seit ich in jeder Boxenstrategie eine feste Reifensorte stehen habe und auch niemals sowas wie "nach Bedarf" oder wie das da heiÄ¼t. Immer klare Ansage: alle vier wechseln, Slicks weich. Und dann kriege ich die auch. ;)

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von BadDan - 20.05.2018 21:23

PostBox981 schrieb:

Rici zum Beispiel, aus der Ferne sah das so aus, als wÄ¼rde er mit gutem Abstand nach hinten einsam durch das Eifeler Nadelholz ziehen.

Ach bis in die Nacht rein hatte er glaub genug zu tun. Im Regen hat der Renault unglaublich gut funktioniert. War ganz Ä¼berascht, nachdem ich gestern im Quali fast 20 Sekunden langsamer war, als die Polezeit.

Nach den regulÄ¼ren Pitstops wars auch nochmal Eng. Da war sein 20 Sekunden Vorsprung auf 5 Sekunden geschmolzen, aber dann hat er kontinuierlich seinen Vorsprung ausgebaut. Als ich dann 35 Minuten vor Ende noch nen Pisspott-Pitstop einlegen musste, wars dann leider gelaufen. Aber bis dahin wars (zumindest aus meiner Sicht) irre spannend. B)

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 21.05.2018 09:33

Pisspott-Pitstop? Ernsthaft? :lol: Ist ja geil! Sonst noch jemand mit "Mixed Reality"? Jens, wie war Dein Stop, hat's f r
 ne entspannte Kippe gereicht? erz hlt doch mal.

Gru 
Frank

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 21.05.2018 09:38

PostBox981 schrieb:
So M delz,

hier nun der Screenshot vom offiziellen Endergebnis.

Gru 
Frank <http://www.malzbierbude.de/images/fbfiles/images/Ergebnis.jpg>

2 Dinge, die mich extrem traurig stimmen an dem Bild:

1. das mein Screen eingefroren ist 23sec vor Rennende und das Rennen als ABGEBROCHEN gewertet wird:ohmy:
2. Die  sterreichische Flagge neben meinem Namen !!!:evil:

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von jkens - 21.05.2018 10:40

PostBox981 schrieb:

Pisspott-Pitstop? Ernsthaft? :lol: Ist ja geil! Sonst noch jemand mit "Mixed Reality"? Jens, wie war Dein Stop, hat's f r
 ne entspannte Kippe gereicht? erz hlt doch mal.

Gru 
Frank

Nope, die Zeit verging viel schneller als erwartet. Ich musste weder aufs Klo, noch hatte ich ein bewusstes Verlangen
nach einer Zigarette.

Grund war wohl zumindest zum Teil, dass ich alle H nde voll zu tun hatte mit meinem schwierig zu fahrenden G55 GT4.
Ich habe  brigens festgestellt, dass mein Reifenverschlei  auf 2x steht/stand (beim Erstellen des Setups), deswegen
habe ich damit gerechnet, dass die weichen Slicks nicht reichen.  rgerlich, denn das Setup f r die weichen Slicks passt
(erstaunlicherweise) deutlich besser zu den Regenreifen/Regenbedingungen (und anders herum, das Regensetup
deutlich besser zu den weichen Slicks), als das f r die harten Slicks.

Well, vielleicht ist das ja eine Methode, mit dem Rauchen aufzuh ren: Viele Langstreckenrennen mit schlechtem Setup
fahren; ein findiger Gesch ftsmann kann mit so einer Idee sicher Millionen machen... B)

Gru 
Jens

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von PostBox981 - 21.05.2018 11:45

Dede2602 schrieb:

2 Dinge, die mich extrem traurig stimmen an dem Bild:

1. das mein Screen eingefroren ist 23sec vor Rennende und das Rennen als ABGEBROCHEN gewertet wird:ohmy:

2. Die Österreichische Flagge neben meinem Namen !!!:evil:

Zu 1.: Da es ein Einzelevent ohne wichtige Meisterschaftspunkte war und wir alle wissen, wer wann wo warum zu Ende gefahren hat, kannst Du Dir auf das DNF ein Ei pellen.

Zu 2.: Lass das nicht den Alf hängen/sehen/lesen!

1. Könnte man sogar noch was Positives abgewinnen, andere Leute sind mittendrin rausgefliegen... ;)

Mann, ich hänge mich an wie ein Motivationstrainer, ich hänge jetzt auf hier...

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Alf54 - 22.05.2018 19:22

Hallooh,

das mit der Österreich. Flagge habe ich nicht gesehen???

Macht nix, es war ein relativer guter Anfang, bin zwar kurz mit Alex zusammengestoßen, sorry, konnte mich bis knapp vor Ende einer Stunde auf den dritten Platz vorarbeiten, fast bis zum geplanten Boxenstopp. Leider hat es mich in einer Kurve rausgetragen, was ja nicht so schlimm gewesen wäre, doch ich wurde vom nachfolgenden Alex gerammt. Das Auto war hin, mit Mäh und Not brachte ich das Auto in die Box, das war ein kleiner Glücksmoment, alles wurde scheinbar gemacht, Reifenwechsel, tanken, Schaden reparieren. Raus aus der Box, das Auto unfahrbar und ich wusste, das Rennen ist gelaufen, Schade, denn die zweieinhalb Stunden hätte ich locker gepackt.

Vielleicht klappts das nächste Mal.

Alf:S

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von DFAlex - 22.05.2018 20:41

Alf54 schrieb:

Hallooh,

das mit der Österreich. Flagge habe ich nicht gesehen???

Macht nix, es war ein relativer guter Anfang, bin zwar kurz mit Alex zusammengestoßen, sorry, konnte mich bis knapp vor Ende einer Stunde auf den dritten Platz vorarbeiten, fast bis zum geplanten Boxenstopp. Leider hat es mich in einer Kurve rausgetragen, was ja nicht so schlimm gewesen wäre, doch ich wurde vom nachfolgenden Alex gerammt. Das Auto war hin, mit Mäh und Not brachte ich das Auto in die Box, das war ein kleiner Glücksmoment, alles wurde scheinbar gemacht, Reifenwechsel, tanken, Schaden reparieren. Raus aus der Box, das Auto unfahrbar und ich wusste, das Rennen ist gelaufen, Schade, denn die zweieinhalb Stunden hätte ich locker gepackt.

Vielleicht klappts das nächste Mal.

Alf:S

Sorry, konnte nicht mehr ausweichen...

=====

Aw: [PC2] Die 24 Stunden im Eifelwald - Multiclass

Geschrieben von Dede2602 - 25.05.2018 12:54

Ich habe nix gegen Österreicher..B)
(aber wenn ich was hätte :lol:)

Bitte nicht falsch verstehen. Schliesslich hatten/haben die Ösis auch den einen oder anderen schnellen Rennfahrer...

=====