
Wie binde ich \"skins\" in Project Cars ein?

Geschrieben von Schnullibacke - 13.02.2016 18:13

Hab mal eine Frage. Wie kann ich skins in das Spiel einbinden? Habe schon mir die Finger wund gegoogelt, aber bin bisher nicht fÄ¼ndig geworden in welches Verzeichniss ich die Dateien packen muss.

Viele GrÄ¼Äe

Schnulli

=====

Aw: Wie binde ich \"skins\" in Project Cars ein?

Geschrieben von DfAlex - 13.02.2016 18:40

Moin,
das kommt jetzt darauf an was du unter einbinden verstehst...
Diese Custome Liveries oder komplett zusÄtzliche Skins?

Zu kompletten skins gibt es im RD- Forum recht gute Hinweise, aber so wie ich das Ä¼berflogen habe, ist das sehr Aufwendig!
Musst dir den ganzen Fred durch lesen, ist sehr lang...

FÄ¼r die Custome Liveries gibt es einen Pfad (poste ich wenn ich am Hauptrechner bin...)
OK, der Pfad ist bei mir (Win7x64)
\$:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\pCars\Vehicles\Textures\CustomLiveries

kann NatÄ¼rlich je nach OS abweichen...

VLG
Alex

=====

Aw: Wie binde ich \"skins\" in Project Cars ein?

Geschrieben von Schnullibacke - 13.02.2016 21:54

meinte eigentlich nur komplette skins.

VG

Schnulli

=====

Aw: Wie binde ich \"skins\" in Project Cars ein?

Geschrieben von DfAlex - 14.02.2016 00:12

Schnullibacke schrieb:
meinte eigentlich nur komplette skins.

VG

Schnulli
Hai,
wie gesagt, das ist nicht ohne...da muss man HEX Editieren uvm...
Aber schau es dir mal im RDF an...
Wenn du dann verstanden hast wie es geht, erklÄrst du es mir :woohoo:

Danke!

VLG

Alex

=====