AMS2 V1.2
Geschrieben von BadDan - 10.06.2021 20:42

Also seit dem Update auf Version 1.2 mausert sich AMS2 zu meiner zweitliebsten Sim nach pC2.
Die Ã„nderungen sind wirklich gravierend. Tolle Beleuchtung, die Physik ist deutlich besser, das FahrgefÃ¼hl ist richtig gut. Wetterdatenbank und Real Weather sind sehr geil. FÃ¼r Singleplayer ist die KI deutlich besser geworden (oder vielleicht auch fÃ¼r ein aufgefÃ¼lltes Feld im MP?).
Grade ein 3 Runden Rennen auf der Nordschleife in den GTEs mit vollem, gemischtem Fahrerfeld gemacht. So eine SpaÃŸ hatte ich schon ewig nicht mehr. Zwar an ein paar kleinen Stellen noch Rudelbildung und Kettenfahrt, aber im GroÃŸen und Ganzen fÃ¤hrt die KI schon fast menschlich. Im Guten, wie im Schlechten. Die riskieren auch mal was, vertun sich und halten mitunter echt geil dagegen.
Auch die Standardsetups sind besser geworden, was ich bisher getestet habe.
Also inzwischen kann ich AMS2 wirklich empfehlen. B)

==========

Aw: AMS2 V1.2
Geschrieben von Dede2602 - 11.06.2021 06:16

HÃ¶rt sich interessant an, aber wie gross ist die Online Community?

War das nicht so, dass bei euren Tests auch kaum mehr Fahrer dabei waren als bei PC2?

==========

Aw: AMS2 V1.2
Geschrieben von BadDan - 11.06.2021 14:48

1.) Noch klein.
2.) Jepp.

Darum ist ja auch wichtig, dass mÃ¶glichst viele Leute erfahren, dass es sich inzwischen noch stark verbessert hat.
Da auch die ganzen Simracer Youtuber sehr vom aktuellen Patch und DLC angetan sind, kann sich da hoffentlich was tun in nÃ¤chster Zeit.
ACC hat im ersten Jahr auch kaum einer gezockt. :D :D

Und mehr Fahrer als Project Cars 3 hats allemal. :lol: :lol: :lol:

==========

Aw: AMS2 V1.2
Geschrieben von PostBox981 - 11.06.2021 14:59

BadDan schrieb:
Und mehr Fahrer als Project Cars 3 hats allemal. :lol: :lol: :lol:
Wobei unsere AMS2-Testfahrten aber auch ein anderes Format hatten als unsere Freitagsveranstaltungen. Das waren kurze Rennen, da springen dann die Gelegenheitsfahrer auf, die gerade die Serverliste durchsuchen.

Ob unser Ã¼bliches Format mit 1h+ ankommen wÃ¼rde, weiÃŸ auch noch keiner.

Aber ich will das nicht kleinreden, die Verbesserungen sind allemal gute Nachrichten.

==========

Aw: AMS2 V1.2
Geschrieben von BadDan - 11.06.2021 19:29

{youtube}eCRoLtcEiP0{/youtube}

==========

Aw: AMS2 V1.2
Geschrieben von Susi Stoddart - 22.06.2021 18:44

BadDan schrieb:
Auch die Standardsetups sind besser geworden, was ich bisher getestet habe.
Also inzwischen kann ich AMS2 wirklich empfehlen. B)

Absulut, auch auf Laguna Seca !

Auch wenn die Vegetation nicht wie sonst gewohnt beim Exit der "Corxcrew" hilft ;)

Dazu hier mehr in DaveÂ´s klasse detaliertem Strecken-Guide :)

{youtube}rPCIUYTCttU{/youtube}

Test-Quali mit der AMS2 GTE Vette gegen die 100% KI.

4K
{youtube}fQLW3MnAQq8{/youtube}

Macht gute Laune !

VG
Susi

==========

Aw: AMS2 V1.2
Geschrieben von PostBox981 - 22.06.2021 19:12

DafÃ¼r, so habe ich zufÃ¤llig neulich festgestellt, gibt es bei AMS2 im Winter blattlose LaubbÃ¤ume. Das haben sie in PC2 leider nicht hingekriegt. NoS im Januar, sieht klasse aus. :woohoo:

==========

Aw: AMS2 V1.2
Geschrieben von PostBox981 - 11.09.2021 10:04

Hallo Malzbierbudler,

ich hab mal diesen etwas angegrauten Fred wieder ausgegraben.

Vor einer Weile haben wir ja hier mit ein paar zaghaften Testfahrten in AMS2 angefangen und mittlerweile fahren wir ca. einmal im Monat ein AMS2-Rennen im fÃ¼r uns Ã¼blichen Format.

Ich wÃ¼rde mich freuen, wenn hier mal jeder (JEDER, egal ob regelmÃ¤ÃŸiger Fahrer oder eben nicht) posten wÃ¼rde, wie er darÃ¼ber denkt. Ob AMS2 fÃ¼r ihn eine interessante Alternative ist, was er vom Rennformat hÃ¤lt, wie er AMS2 im Vergleich zu PC2 sieht, kurz: Warum er teilnimmt oder eben nicht teilnimmt.

Haut raus! :cheer:

==========

Aw: AMS2 V1.2
Geschrieben von papa syber 97 - 11.09.2021 11:05

Von mir gibt es einen Daumen nach oben.

Ich muÃŸ zwar zugeben, daÃŸ ich bisher Ã¼berwiegend die fÃ¼r Events benÃ¶tigten Kombinationen gefahren bin, komme aber gut mit der Sim zurecht. Die Grafik finde ich in PC2 etwas hÃ¼bscher, dafÃ¼r sind die Soundeffekte in AMS2 vielfÃ¤ltiger. Es klingt jeder Mauerkontakt wie ein Totalschaden, aber , fÃ¼r mich, ist die akustische RÃ¼ckmeldung bei Verbremsern oder Rutschern besser.
Es gibt auch kaum Umstellungen beim Menue, da die Navigation sehr Ã¤hnlich ist. Selbst das ICM ist gleich.
Ich bevorzuge bei den Events eher die Langstreckenrennen, da ich mich mit dem Setupbau etwas schwer tue und daher bei spontanen kurzen Events so meine Probleme habe.

Alles in Allem habe ich einen possitiven Eindruck von Automobilista 2 und bin bei zukÃ¼nftigen Veranstalltungen dabei.

==========

Aw: AMS2 V1.2
Geschrieben von Stone - 11.09.2021 14:47

Man sollte zwar den Altersunterschied der Anwendungen berÃ¼cksichtigen, aber ich klinke mich mal beim Sound ein ...

Da ich ja SimHub nutze um die Motoren und Wandler anzusteuern, kann ich sagen, dass AMS2 da out of the box ebenfalls deutlich differenzierter ist: in Adelaide (letzte links vor den zwei rechts zu Start / Ziel) ist ein flacher Curb ... den Ã¼berfahren und es vibriert nur leicht - den anschlieÃŸenden Curb Ã¼berfahren und es rappelt.

PC2 ist da deutlich indifferenter. Den Sound finde ich hier und da in PC2 besser - ist aber ein Vergleich Ã„pfel / Birnen da die Fahrzeuge, die ich in PC2 nutze, in AMS2 (noch) nicht zur VerfÃ¼gung stehen.

AMS2 finde ich sehr interessant - aber es steckt eben immer noch in der Entwicklung und im Aufbau.

Das Update kÃ¼rzlich (mit Corvette und 911RSR) wurde von einem 570 kB Update verfolgt ;-)

Die Erfahrung mit DFAlex auf dem historischen Sebring mit dem AMG GT3 ... fantastisch. Der Wagen fuhr sich unglaublich gut und wir hatten an dem Abend (auch mit Mini & Co.) viel SpaÃŸ.

Aber - es lÃ¤ÃŸt sich eben vieles noch nicht einstellen oder ist buggy (der Porsche GTE lÃ¤ÃŸt z.B. keine Ãœbersetzungen zu, bei anderen Fahrzeugen muss man mit der Maus zweimal Ã¼ber die Ãœbersetzungen, damit die aktiv werden, im Rennen gestern hob der Typ vor mir plÃ¶tzlich hoch in die Luft ab, nachdem er auf ein Hindernis gefahren war usw.).

Ich wÃ¤re auf jeden Fall dabei.

Und ich denke grafisch wird sich da noch einiges tun, wenngleich Reiza ja auch in rFactor 2 eher ein Augenmerk auf Physik hat(te).

VR finde ich in PC2 prÃ¤ziser - bei AMS2 ist es wirklich so, dass ich im Verlauf des Rennens immer wieder die Brille neu zentrieren muss, das ist in PC2 nicht der Fall.

DafÃ¼r scheint das Rendering und die VR Performance deutlich besser.

==========

Aw: AMS2 V1.2
Geschrieben von BadDan - 11.09.2021 20:19

Ich bevorzuge nach wie vor pC2, aber nehme AMS2 gerne als ErgÃ¤nzung mit. Vor allem dann bei Kombinationen, die es in pC2 halt nicht gibt.

Das mit dem hÃ¤ufigen Zentrieren in VR ist mir tatsÃ¤chlich gestern Abend das erst mal stark aufgefallen.

Zu rFactor2, das ist von ISI, nicht Reiza. Reiza hatte vor AMS 1 und 2 diverse Stockcar und Renntrucktitel in der Mache.

==========

Aw: AMS2 V1.2

Geschrieben von Stone - 11.09.2021 21:16

BadDan schrieb:
Ich bevorzuge nach wie vor pC2, aber nehme AMS2 gerne als ErgÃ¤nzung mit. Vor allem dann bei Kombinationen, die es in pC2 halt nicht gibt.

Das mit dem hÃ¤ufigen Zentrieren in VR ist mir tatsÃ¤chlich gestern Abend das erst mal stark aufgefallen.

Zu rFactor2, das ist von ISI, nicht Reiza. Reiza hatte vor AMS 1 und 2 diverse Stockcar und Renntrucktitel in der Mache.

Ah - dann lag / liegt es nicht unbedingt an meinem Setup; ich hatte im Verlauf (und habe das auch sonst, wenn ich AMS2 fahre) das GefÃ¼hl, als wÃ¼rde das ein schleichender Vorgang sein.

Auch die Zentrierung muss ich dann zwei- oder dreimal drÃ¼cken, bevor es passt.

Hinsichtlich rF2 habe ich mich falsch ausgedrÃ¼ckt: richtig, ist von ISI, Reiza hat aber auch Addons bzw. "DLCs" dafÃ¼r rausgebracht (Track- und Carpack), die neben den GT3 und Endurance Addon ziemlich hoch gelobt werden.

==========

Aw: AMS2 V1.2

Geschrieben von PostBox981 - 12.09.2021 09:20

Stone schrieb:

Die Erfahrung mit DFAlex auf dem historischen Sebring mit dem AMG GT3 ... fantastisch. Der Wagen fuhr sich unglaublich gut und wir hatten an dem Abend (auch mit Mini & Co.) viel SpaÃŸ.

Dieses Zitat hat mich gestern Abend dazu veranlasst, nochmal kurz AMS2 anzuschmeiÃŸen. Aber Sebring sehe ich da nicht. Hab ich was verpasst oder hast Du Dich vertan?

Okay, vielleicht sollte auch ich selbst mal meine Ansicht kundtun. Als erstes mal: Der brasilianische Teil des Contents ist mir Ã¼berwiegend ziemlich egal. Mag mal das eine oder andere nette Auto und vielleicht auch eine gute Strecke dabei sein, aber mir wurscht.

In Sachen Tracks vermisse ich nicht mehr viel. Le Mans wÃ¤re schÃ¶n. Zandvoort und Zolder wÃ¤ren ganz nett. Ansonsten ist alles Wichtige dabei aus meiner Sicht. Sogar die reine Nordschleife (ohne den GP-Teil) ist wieder da. Mehr geht natÃ¼rlich immer.

In Sachen Autos kÃ¶nnte noch so einiges passieren, wenn es mir nach ginge. Viele Fahrzeugklassen sind noch ziemlich lÃ¶chrig und oft mit Reiza-Kreationen aufgefÃ¼llt. Ferrari? Lamborghini? Jaguar? Nicht, dass ich wÃ¼sste. Die Sammlung an Formel 1-Klassen ist allerdings einzigartig und gefÃ¤llt mir richtig gut. Aber in Summe sehe ich PC2 da weit vorn.

Technisch sehe ich zunÃ¤chst die deutliche Ã„hnlichkeit zu PC2 in der MenÃ¼fÃ¼hrung und den verfÃ¼gbaren Optionen. Dann ist mir aufgefallen, dass Reiza so einige Mankos von PC2 ausgebÃ¼gelt hat, die dort oft und lange kritisiert, aber nie mehr angefasst wurden.

Optisch tun sie sich nicht viel, allerdings gibt es jetzt endlich blattlose WinterbÃ¤ume. Die 2D-BÃ¤ume sind allerdings das Schlechteste aus allen halbwegs aktuellen Sims und fallen in VR oftmals stÃ¶rend auf. Ebenso wie die stehenden Zuschauer auf den TribÃ¼nen.

Das FFB ist aus dem Stand mindestens so gut, wie in PC2 mit der Nachhilfe durch Christiaan oder Jack Spade. Die Multiplayer-StabilitÃ¤t ist deutlich besser. Das Problem mit dem VR-Zentrieren hatte ich bisher nicht.

Summa summarum: Als Abwechslung zwischendurch bin ich dabei, als PC2-Ersatz sehe ich es zur Zeit (zumindest noch) nicht.

Weitere Meinungen welcome. :)

GruÃŸ
Frank

P.S.: War es nicht so, dass AMS1 auf rF1 oder rF2 basierte?

==========

Aw: AMS2 V1.2

Geschrieben von DFAlex - 12.09.2021 13:56

Moin,

ja er meint den Ã–sterreichring.

Ja, AMS1 war eine aufgebohrte rF1 Engine.

LG
Alex

==========

Aw: AMS2 V1.2

Geschrieben von Stone - 12.09.2021 23:14

DFAlex schrieb:

ja er meint den Ã–sterreichring.

Jepp - danke :-)

==========