
RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von MichaW - 20.03.2020 11:40

MichaW schrieb:

Moin,

wer Lust hat es mal auszuprobieren...

mehr Infos hier --> <https://steamcommunity.com/games/211500/announcements/detail/1837971881149196792?fbclid=IwAR1YPJbZrpZ2PonSICMtVZM93nT0afOduGcqPEFtyjRkSneNybBWIOIYoZA>

Hat begonnenDo., 19. März 2020 11:59 CET Endet Mi., 25. März 2020 12:00 CET

Glück auf! und passt auf euch auf!

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von BadDan - 20.03.2020 13:45

Danke für den Hinweis. Da muss ich mal sehen, ob ich die Zeit finde, das Eine oder Andere zu testen, was ich noch nicht habe.

=====

RaceRoomRacingExperience

Geschrieben von BadDan - 24.05.2021 15:15

Ich krame mal dieses Topic raus, da ich durch einige Youtubevideos auf die Rankingserver von RRRE aufmerksam geworden bin.

Da hab ich jetzt mal ein bisschen reingeschaut und es macht echt Laune. Die meisten Leute fahren vernünftig, das Strafensystem ist ziemlich gut. Bei Kollisionen usw baut man ein Punktekonto auf, bevor es gleich negativen Einfluss aufs Ranking hat. Wenn man die Strecke arg schneidet, hat man eine Minute Zeit um ein (dem Vorteil entsprechendes) Zeitpolster "abzubremsen".

Hat mir alles ganz gut gefallen. Meine letzten Multiplayerversuche in RRRE liegen schon viele Jahre zurück und da hat sich echt ne Menge getan.

Ich bin zwar nach wie vor am Liebsten in pC2 unterwegs, aber die Serverzicken nerven mich doch hart. Da brauch ich noch einen Ausgleich. ACC gefällt mir nach wie vor nicht so richtig vom Fahrgefühl. Da ist mir RRRE deutlich lieber. Fühlt sich zwar auch etwas anders als pC2, aber in jedem Fall deutlich nachvollziehbarer als das ACC Roulette. Also vielleicht kann man sich ja auch dort mal zu dem einen oder anderen spontanen Rennen treffen. Steam meint, dass einige hier auch in RRRE schon ein paar Stunden drauf haben.

=====

RaceRoomRacingExperience

Geschrieben von papa syber 97 - 24.05.2021 15:39

Das ist aber schon lange her, da ich RRRE angetestet habe. Bin nie so richtig damit warm geworden und da mir meistens die Zeit für mehrere Sim's fehlt habe ich mich für PCars entschieden. Aber vielleicht ist es noch mal einen Versuch wert.

Wie stabil laufen den die RRRE-Server?

Läuft das auch über Steam?

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von BadDan - 24.05.2021 16:09

Keine Ahnung, ob das Ã¼ber Steam lÃ¶uft.

Bisher war alles stabil, Autos werden direkt nachgeladen, es gibt also keine unsichtbaren Nachjoiner. Ich habe keine Ruckler wÃ¤hrend des Nachladens der NeuankÃ¶mmlinge bemerkt.

Achja, was eher nix fÃ¼r Frank ist, die "kleinen" Ranked Server laufen immer mit 7,5 Minuten Training (wo jeder joinen kann), 7,5 Minuten Quali (wo nur die Leute teilnehmen, die wÃ¤hrend der Trainingsphase beigetreten sind) und einem 15 Minuten Sprintrennen.

Ich hab ja kein Problem mit Sprintrennen.

LÃ¤ngere Events mit 90 Minuten Rennen gibt es einmal wÃ¶chentlich.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von PostBox981 - 24.05.2021 16:53

Ich hab zufÃ¤lligerweise vor ein paar Tagen mal seit Langem wieder mein R3E starten wollen, aber Steam will nicht, dass ich es spiele. SteamVR meldet regelmÃ¤Ãig einen schweren Fehler - Neustart oder SchlieÃen? Entscheide ich mich fÃ¼r schlieÃen, dann lÃ¶uft der Sound von R3E, aber ich bin im Cliffhouse. Falls jemand eine Idee hat, immer her damit. Ich verfolge das Forum nicht, vielleicht ist mir eine wichtige Mitteilung durchgegangen. R3E war fÃ¼r mich schon immer die zickigste Sim, wenn es darum ging, sie ans Laufen zu kriegen.

Stimmt, die Minirennen wÃ¤ren nicht meins. Aber mal wieder reingeguckt hÃ¤tte ich trotzdem gern. Den MP habe ich noch nie angetestet.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von BadDan - 24.05.2021 18:04

Also ich hab jetzt nirgends diesen Fehler gefunden, aber zumindest sind sich alle einige, dass man erst WMR starten muss, dann Steam VR und dann erst das Spiel im VR Modus. Keine Ahnung, ob du das so machst.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von PostBox981 - 24.05.2021 18:25

Ich starte WMR, das startet automatisch SteamVR mit, dann starte ich aus der Bibliothek heraus R3E. Oder auch nicht.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von BadDan - 24.05.2021 19:32

Ãber Steam die Dateien prÃ¼fen hast du ja sicher schon gemacht?

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von Susi Stoddart - 24.05.2021 19:52

RRRE ist schon prima und legt zeitnah noch richtig vor !

<https://forum.sector3studios.com/index.php?threads/may-2021-dev-notes.16906/>

Sparks @ Spa :woohoo:

VG
Susi

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von DFAlex - 24.05.2021 23:40

Moin,

seit dem "Großten" Update letztes Jahr hab ich R3E nimmer angerührt, fühlen sich alle Autos an wie ein Boot.

LG
Alex

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von PostBox981 - 25.05.2021 06:27

BadDan schrieb:

Über Steam die Dateien prüfen hast du ja sicher schon gemacht?

Ja, hab ich. Eine Datei wurde ersetzt, geändert hat's nichts.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von Knetbirne - 25.05.2021 12:44

R3E habe ich seit langer Zeit nicht mehr gefahren. Nicht weil ich es schlecht finde (das Gegenteil ist der Fall), sondern mit einem Update hatten sich plötzlich meine kompletten Einstellungen verändert. Zur gleichen Zeit wurde bei mir das Interesse an ACC immer größer, so das ich das neu kalibrieren der R3E Einstellungen hinten angestellt habe. In der Zwischenzeit habe ich auch noch einen komplett neuen PC, worauf ich R3E noch gar nicht installiert habe. Werde es bei Gelegenheit nachholen, denn eigentlich habe ich für den R3E Content schon eine Menge Geld ausgegeben und es wäre schade es nicht zu nutzen. Mit PC2 habe ich nicht viel Glück gehabt. Woran es auch immer gelegen haben mag. Disconnects, Blackscreens, eingefrorenes Bild und zuletzt die Sache mit dem Reifenverschleiß haben mir den letzten Nerv geraubt. Dazu noch die geringe Beteiligung bei den Rennen. Dabei geblieben bin ich eigentlich nur wegen der tollen Community hier. R3E gefällt mir immer noch viel besser als PC2.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von PostBox981 - 25.05.2021 18:19

Ich hatte auch in das Rundum-Sorglos-Paket investiert, kurz bevor ich den Bogen mit ACC rausbekommen hatte. Da wäre es schon schön, wenn ich wenigstens dann und wann mal fahren könnte, wenn mir gerade danach ist. Deswegen nervt es mich gerade, dass es nicht geht. :angry:

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von Blaubär - 25.05.2021 19:20

Hallo,

bin ich nicht mit warm geworden.
Seit ich neues Lenkrad habe, bekomme ich es nicht kalibriert.

Gruß
Klaus

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von PostBox981 - 25.05.2021 19:51

Läuft wieder. Hab den Tipp im Forum gefunden: Musste mich in WMR von der Beta verabschieden. Hoffen wir mal, dass es keinen konkreten Grund hatte, warum ich die aktiviert hatte... :dry:

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von BadDan - 25.05.2021 21:06

B)

@Klaus: mal die ganzen Steuerungsdateien von RRRE gelöscht?

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von DFAlex - 26.05.2021 00:33

BadDan schrieb:
B)

@Klaus: mal die ganzen Steuerungsdateien von RRRE gelöscht?

...hatte ich und mehr, fällt sich trotzdem an wie Sack Nasse...

Ich mocht es vorher wirklich gern.... :unsure:

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von BadDan - 26.05.2021 19:16

Kommt ja demnächst wieder ne Überarbeitung des FFB, vielleicht kommst dir dann wieder mehr entgegen.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von BadDan - 23.06.2021 19:55

Das neue FFB ist da, jetzt kann ja jeder nochmal testen. Ich finds grandios. Musste absolut nix einstellen und es fällt sich ziemlich perfekt an. Muss noch ein paar unterschiedliche Fahrzeuge testen, aber GT3 und GTE waren traumhaft.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von Knetbirne - 24.06.2021 20:59

Werde ich testen. Vielleicht finde ich dann an meiner ehemaligen Lieblingssim wieder Gefallen. Der Content ist einfach riesig und ich vermisse den Bilster Berg.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von Knetbirne - 25.06.2021 12:19

Schade eigentlich, dass es noch keine Bude f  r Raceroom gibt.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von PostBox981 - 25.06.2021 16:33

Wenn es l  uft, ist es gut. Aber ich hatte noch mit keiner Sim so oft zu k  mpfen, bis sie in VR (wieder) lief. Wenn sie dann l  uft, ist sie gut.

Zumindest von der Sim-Seite betrachtet. Ich w  rde Wetter, Zeitfortschritt, Jahreszeiten, Nachtfahrten und einige Fahrzeugklassen vermissen. Irgendwas ist ja immer. :whistle:

Daf  r gibt  s den Bilster Berg, den gibt es sonst nirgends!

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von Dede2602 - 26.06.2021 15:05

Moinsen!

Ich schnuppere tats  chlich mal wieder rein, weil ihr mich mit R3E neugierig gemacht habt. Also Rig wieder ausgepackt, und mal ausprobiert.

Man muss wissen, dass ich in SUMME nur 35h mit RR habe!!!

In VR bin ich in RR   berhaupt noch nie gefahren. Die DD2 kennt RR auch nicht, also 1.000 gute Gr  nde, warum das hier nix wird.

Weitere 1000:

FFB war superschwach eingestellt, hab NIX gemerkt, von 540 Lenkwinkel merk ich nix und irgendwie war ich im falschen VR Modus (max 55 frames).

ABER:

SCHEISSE IST DAS GEIL!

Mit dem Porsche GT3 auf die NOS!

Sound geil, FFB aufgedreht und auch supergeil, von Beginn an mich im Auto und mit der Physik wohlgef  hlt, FOV war genau richtig, etc etc etc...

Das k  nnte was werden mit mir und R3E. :woohoo:

Aber eigentlich bin ich in Sommerpause.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von BadDan - 26.06.2021 22:54

  brigens, es gibt ein sehr geiles HUD zu RRRE, bei dem man unheimlich viel an den eigenen Geschmack anpassen kann.

<https://forum.sector3studios.com/index.php?threads%2Fotterhud-a-custom-webhud-with-additional-features.13152%2F>

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von Dede2602 - 01.07.2021 06:16

Nice!:ohmy:

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von BadDan - 17.07.2021 13:45

Macht Ã¼brigens nicht den Fehler, wie ich, und kauft die VRPs umgerechnet in â¬, Ã¼ber Steam, sondern holt sie euch direkt im Raceroomstore:

https://www.raceroomstore.com/shop_de/list_page?cat=5

Da gibts z.B. Punkte mit 100â¬, Wert fÃ¼r 65â¬, usw.

AuÃerdem ist gerade Summersale mit 50% auf alle Autos und Strecken und 25% auf die Pakete.

<https://game.raceroom.com/store/>

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von PostBox981 - 17.07.2021 16:13

Ich hab mir irgendwann mal das Rundum-Sorglos-Paket gegÃ¼nnt, so vor einem Jahr oder so. Danach gab es ein wenig neuen Content, den ich natÃ¼rlich nun nicht habe. Keinen Schimmer, was jetzt fehlt. Aber egal, dafÃ¼r fasse ich es zu selten an.

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von Marius - 19.07.2021 20:11

Dann Verpasst du was! Besonders, bei den letzten Update!

GruÃ Marius

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von PostBox981 - 19.07.2021 21:41

Kann sein. Aber wir verbringen hier nunmal eine Menge Zeit mit PC2 und das macht mir auch noch SpaÃ. Da bleibt (zu) wenig Zeit fÃ¼r anderen Kram.

R3E hat in VR irgendwie ein Performance-Problem, das ich noch nicht in den Griff bekommen habe. Es ruckelt selbst dann, wenn die GraKa weit vom Limit entfernt ist.

Abgesehen davon wÃ¼rden mir auf Dauer Zeitverlauf, Nachtrennen, Wetter und Jahreszeiten fehlen. Ist halt so. Jedem seins. B)

=====

Aw: RaceRoom temporarily goes 100% free

Geschrieben von Susi Stoddart - 25.09.2021 09:02

Walter und Strietzel wärd^{1/4}en hier auch sehr gerne mit ihrem "Brenner" Fahren.

RRRE hat ua. auch dieses heiße Eisen in allen Belangen schon sehr gut umgesetzt. :woohoo:

Unbedingt mit Kopfhörer und 4K !

{youtube}vqyg7TdGBhw{/youtube}

Gruß
Susi

=====