Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/01/21 21:58

Heute kam endlich meine Pimax 5K+. Software installieren, Headset anstÃ¶pseln und schon kann man loslegen. Es werden alle Oculus und Steam VR Titel in den PiTool Launcher geladen und man kann alle Titel direkt aus dem PiTool heraus starten. TOP.
Performancetechnisch musste ich etwas probieren, bis es gepasst hat. Vor allem den Supersamplingwert in Steam muss man fein dosieren. Aber das Ergebnis ist wirklich genial. Es ist nicht nur die Breite des Sichtfeldes, die sehr beeindruckt, sondern auch die HÃ¶he. Man muss die Augen ganz nach oben bzw. nach unten drehen, um die schwarzen RÃ¤nder der Brille zu sehen. In der Breite kann man beide AuÃŸenspiegel wahrnehmen, ohne den Kopf zu drehen.
Die DarstellungsqualitÃ¤t ist super, Text liest sich fast wie auf dem Monitor, Pixel sieht man nur noch, wenn man gezielt auf eine gleichmÃ¤ÃŸige FlÃ¤che schaut und drauf achtet. Die Weitsicht ist auch sehr gut. Klar verschwimmen auch hier die Konturen auf die Entfernung, aber man sieht doch deutlich weiter deutlich mehr, als mit der Rift.
Da ich noch kein Lighthouse habe, benutze ich derzeit noch das integrierte 3DOF Tracking, was Ã¼berraschend gut funktioniert. Zwar keine DauerlÃ¶sung, aber bis meine Basisstation kommt (hab eine bei ebay geschossen, um nicht ewig auf die von Pimax zu warten) kann man durchaus mit dem internen Tracking fahren.
Der einzige Minuspunkt ist der Zerrgurt, der standardmÃ¤ÃŸig dabei ist. Der wird wirklich schnell unbequem. Da muss ich mir noch was besseres basteln, bis mein Pimax Deluxe Strap mit KopfhÃ¶rern kommt.
Ansonsten kann ich vom Ersteindruck her nur sagen: Das Warten hat sich absolut gelohnt.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by aelbler271 - 2019/01/22 17:02

Hi,

das klingt gut, hole ich mir im Sommer.
Mit pcars2, wieviele fps hast Du mit welcher Grafikkarte?

Danke

GruÃŸ
Aelbler271

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/01/22 19:05

Im Moment ca 60fps mit einer 1080ti und nem i7 6700K@4,4GHz.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/01/22 19:40

Was Du schreibst, klingt alles ziemlich gut, danke fÃ¼r den Bericht.

Was mir bei Pimax bisher nicht so gut gefÃ¤llt, ist, dass man noch alles MÃ¶gliche dazu kaufen muss. Lighthouse ist nicht billig. Und vor allem KopfhÃ¶rer. Ich hÃ¤tte keinen Nerv, erst die Pimax-Gurte aufzusetzen und dann noch ein Headset drÃ¼ber zu basteln. Wenn ich dann mal kurz peilen muss, kommt wahrscheinlich alles durcheinander. Also warte ich mal noch etwas ab.

Welche "Breite" hast Du bei o.g. Einstellungen gefahren? Man kann doch drei FOVs einstellen, oder?

Gibt es eine LÃ¼cke zum Durchpeilen, so wie die NasenlÃ¼cke bei der Oculus? Viele beschweren sich, wenn etwas licht reinfÃ¤llt, aber ich finde es eher praktisch.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/01/22 20:03

Ich zocke auf normal, also mittlere Einstellung. Die "NasenlÃ¼cke" ist etwas kleiner, als bei der Rift, aber man kann eine Tastatur damit bedienen.
Dass der Audiostrap noch nicht fertig ist, stÃ¶rt mich auch ein wenig. ZusÃ¤tzlich KopfhÃ¶rer aufziehen ist schon umstÃ¤ndlich, aber das Ding bekomm ich als Backer ja noch nachgeliefert.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/01/22 21:07

Ich bleibe mal locker. Habe durch die Samsung gemerkt, dass es mehr gibt, als nur eine gute AuflÃ¶sung. Und bin eigentlich sogar mittlerweile wieder ganz happy mit der Rift. Mal abwarten, was der Markt in nÃ¤chster Zeit so bietet. :cheer:

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/01/22 21:55

Jepp, die Entwicklung brummt. Da kommt ein Haufen Zeug in nÃ¤chster Zeit. Wird spannend.B)

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/01/29 22:28

So, jetzt hab ich auch Lighthousetracking und das ist schon nochmal deutlich besser. Es ging jetzt die paar Tage mit dem Headsetinternen Tracking, aber volles Raumtracking ist schon deutlich besser. Hab auch das GefÃ¼hl, dass das Bild dadurch stabiler geworden ist. TOP.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/01/30 06:21

Lighthouse-Tracking, das ist jetzt so `ne "Kamera" von HTC?

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/01/30 18:28

Genau. Wie die Riftkameras.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/02/01 22:44

Heute wurde im Betatreiber Brainwarp freigeschaltet. Das ist wir ASW bei der Rift und glÃ¤ttet das Bild, wenn die Frames unter 90 fallen.

Ergebnis, man kann die Grafik etwas hochschrauben, weil man selbst mit den halbierten 45FPS noch ein richtig gutes Bild hat.
Manchmal gibts ganz dezentes Tearing, aber das ist mir im Rennen gar nicht aufgefallen, sondern erst im Replay.

Sehr geile Entwicklung.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/02/02 12:41

Wieder etwas, das mir an der Odyssey+ nicht gefiel: Die lÃ¤uft ja Ã¼ber SteamVR. Da habe ich es mit Hilfe irgendeiner Anleitung geschafft, das Steam-ASW (wie immer das da heiÃŸt, habÂ´s vergessen) einzuschalten. Das hat zwar die GPU-Belastung locker halbiert, aber es gab jede Menge Artefakte, vorrangig in den MenÃ¼s, das war sehr unschÃ¶n. Eines Tages wird auch das gut funktionieren, aber fÃ¼r den Moment kommt Steam an das Oculus-ASW nicht annÃ¤hernd heran.

Ich komme mit ASW seit dem ersten Tag bestens zurecht. Es sind ja irgendwie immer noch 90 fps, nur eben, dass jedes 2. Bild nicht wirklich in 3D berechnet wurde. Ich merke davon aber absolut nichts. Trotzdem hat meine 1080ti (mit guten QualitÃ¤tseinstellungen) immer noch reichlich zu tun. Ich denke, ohne ein gutes ASW (nenne es, wie Du willst), ist VR heute noch nahezu unbrauchbar. Bei der Pimax-AuflÃ¶sung wohl mehr denn je. :)

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by aelbler271 - 2019/08/13 19:23

BadDan schrieb:
Im Moment ca 60fps mit einer 1080ti und nem i7 6700K@4,4GHz.

Hallo BadDan,

im Herbst mÃ¶chte ich mit auch die Pimax 5 zulegen, wahrscheinlich die mit Oled. (xk glaube)

Ich habe gehÃ¶rt, in letzter Zeit gab es neue Software, die die Hardware Anforderungen deutlich reduziert hat.

Bist Du zufrieden?

Danke

GruÃŸ
Aelber271

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by Dede2602 - 2019/08/13 19:50

Der Diskussion mÃ¶chte ich gerne beiwohnen.

Die Pimax kommt bei mir auch in der Kreis der nÃ¤heren Auswahl.

In der letzten Oktoberwoche gibts nen neuen PC, danach eine VR Brille dazu.

Tipps welcome!

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/08/13 20:42

Da ich meine FPS nicht im Blick habe, wenn ich fahre, kann ich zu den Zahlen nix sagen, aber das Bild wird auf jeden Fall immer flÃ¼ssiger und ruhiger. Ist schon ein echter Sprung, seit Release.
FÃ¼r richtiges Raumtracking, benÃ¶tigt ihr aber noch eine Basis-Station. Die sind von Pimax leider immer noch nicht verfÃ¼gbar und man muss sich dann eine von HTC oder Valve kaufen (120 bis 150â‚¬ extra).
Zwar wÃ¼rde fÃ¼rs Rennen fahren notdÃ¼rftig auch das 3DOF-Tracking der Pimax alleine reichen, aber man kann sich dann halt im Cockpit nur umschauen, nicht nÃ¤her oder weiter weg vom Spiegel oder den Armaturen.

https://www.youtube.com/watch?v=Hfzkfi_RMeI

Die Extrainvestition in eine Basestation lohnt sich auf jeden Fall fÃ¼r die Immersion. AuÃŸerdem sind die ja vielleicht endlich auch von Pimax verfÃ¼gbar, wenn es bei euch soweit ist.

Ansonsten empfehle ich ja derzeit jedem Simracer die HP Reverb, da die laut mehrerer Testen die derzeit beste Brille fÃ¼r Simulanten ist.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/08/13 20:52

Bei der Reverb hab ich mich auf die "kontaktieren"-Liste setzen lassen, aber bisher kein Bild, kein Ton.

Das mit dem 6DOF-Tracking hatte bei der Samsung Odyssey+ mit Inside-Out-Tracking mal funktioniert, mal nicht. FÃ¼hlt sich echt doof an, wenn es gerade nicht geht.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/08/13 21:31

Sowas versteh ich auch immer nicht. Da haben die ein GerÃ¤t, was viele wollen, aber die bringen es nicht fertig, das Ding auf den Markt zu schmeiÃŸen.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/08/13 21:35

War wohl - wie so vieles heutzutage - zu frÃ¼h verÃ¶ffentlicht worden. Und vom Markt zurÃ¼ck gezogen, bevor man sich einen Haufen Ã„rger einhandelt. So gesehen okay, ist mir lieber, als dass sie mir Mist verkaufen. Aber irgendwann mÃ¼ssen sie dann auch mal fertig sein. Macht nix, ich warte ja sowieso die Messe ab.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/08/13 21:37

Ach, was ich auch nicht unterschlagen sollte, ich hatte dann doch keinen Bock mehr, noch auf das bessere Kopfteil von Pimax zu warten und hab mir ein Vive-Deluxe-Audiostrap geholt. Das hab ich mit Klettband und Kabelbinder an die Pimax gemoddet und jetzt sitzt sie super bequem. Lange Sessions waren mit den Flex-KlettbÃ¤ndern doch teilweise etwas unbequem.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by aelbler271 - 2019/08/15 17:18

Hi,

danke fÃ¼r die Info's.
Die HP Reverb hat anscheinend das beste Display bzgl. AuflÃ¶sung und QualitÃ¤t.
Der Vorteil der Pimax ist der fov von 200Grad, HP nur 114!

Oh schwierig :(

Am einfachsten wÃ¤re, wenn ich das real testen kÃ¶nnte. Aber wo? :unsure:

GruÃŸ
Aelbler271

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/08/15 18:04

Ist jetzt nicht gerade um die Ecke, aber MRTV richtet gerade einen Raum ein (in Dortmund), in dem man ab Oktober (?) alle Headsets fÃ¼r ein paar Euro gegeneinander testen kann. Ich persÃ¶nlich hoffe ja auf die Simracing-Expo.

Und Du hast Recht: Egal, welches Headset, irgendwas ist immer. :(

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/08/15 18:11

Also ich find die Pimax ja gut, aber fÃ¼r noch bessere AuflÃ¶sung wÃ¼rde ich auf etwas FOV verzichten. Wobei die AuflÃ¶sung der Pimax auch schon echt gut ist.
Wenn ich die Pimax noch nicht hÃ¤tte, wÃ¼rde ich jetzt auch schwer Ã¼berlegen, obs lieber die weite Pimax oder die klare Reverb werden sollte.
Leider kann ich dazu keine klare Antwort geben. Zumal ich ja nur die Pimax kenne und nichts aus eigener Erfahrung zur Reverb sagen kann.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by Dede2602 - 2019/08/15 20:50

Ich hÃ¤tte ja gerne am liebsten die Pimaxverb zum Preis der Oculus mit der Software der Vive.

Bitte.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/08/15 20:56

Die Reverb mit der Oculus-Software und dem IPD-Adjustment der Index wÃ¤re in der Tat mein Favorit. Vielleicht ja mal in der 6. Generation im Jahre 2034. Oder so. :dry:

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/08/15 21:23

Dede2602 schrieb:
....mit der Software der Vive.

Was meinst du mit Vivesoftware?

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by aelbler271 - 2019/08/20 10:49

Mein Favorit ist jetzt die Pimax 5K +.
Die OLED Version (BE, XR) ist fÃ¼r Ballerspielen besser geeignet, durch den hÃ¶heren Kontrast.
Nachteil der OLED's ist ein grÃ¶ÃŸerer optischer Pixelabstand, weil die Punkte kleiner sind.

GruÃŸ
Aelbler271

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/08/20 16:11

Also zwischen den beiden wÃ¼rde ich auch jederzeit wieder die normale 5k+ nehmen. Der bessere Screendooreffekt Ã¼berwiegt hier deutlich, wenn ich mir die Testvideos so ansehe.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/09/15 12:41

Hab mir gestern die HP Reverb bestellt. Bin jetzt mal gespannt, ob/wie ich damit zurecht komme. Habe vorab leider keine MÃ¶glichkeit gesehen, das Ding zu testen, also wirdÂ´s spannend. Kein IPD-Adjustment. Und wer weiÃŸ, ob die Linsen besser sind als seinerzeit bei der Odyssey+. AuÃŸerdem hoffe ich, dass sich SteamVR inzwischen weiterentwickelt hat.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/09/15 13:21

Ich drÃ¼ck dir die Daumen und bin sehr gespannt auf Erfahrungsberichte. B)

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by Dede2602 - 2019/09/16 06:23

HP Reverb? Geil! Das ist auch mein aktueller Favorit.
Wann soll denn geliefert werden?
Erwarte einen minutiÃ¶sen Test!

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/09/16 17:56

RON hat da vielleicht auch was interessantes gefunden, wenn man wirklich nur was zum Fahren sucht:
https://www.youtube.com/watch?v=3lvKd9HQG4g

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/09/16 19:38

Dede2602 schrieb:
HP Reverb? Geil! Das ist auch mein aktueller Favorit.
Wann soll denn geliefert werden?
Erwarte einen minutiÃ¶sen Test!

Kommt mit GlÃ¼ck noch diese Woche. Aber keine Ahnung, wann ich sie installieren werde (ganz sicher nicht direkt vor unserem Rennen).

Bericht gibtÂ´s dann hier, wenn ich mal eine Meinung dazu habe. ;)

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/09/16 20:06

BadDan schrieb:
RON hat da vielleicht auch was interessantes gefunden, wenn man wirklich nur was zum Fahren sucht:
https://www.youtube.com/watch?v=3lvKd9HQG4g

Das ist ja ein verblÃ¼ffendes Ergebnis! FÃ¼r relativ kleines Geld, wer hÃ¤tte das gedacht... :ohmy:

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by aelbler271 - 2019/09/17 16:55

Klingt gut, Preis/Leistung wahrscheinlich das beste Angebot.
Das fov stÃ¶rt mich mit 110 Grad, ich spiele aktuell an einem 42" Monitor, schÃ¤tze das sind 90 Grad.

Spannend, warte auf Postbox981 Erfahrung mit der Reverb.

GruÃŸ
Aelbler271

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by Dede2602 - 2019/09/17 18:44

Hmmmmm.....:S

Ich hab ja noch Zeit, aber warum nicht?

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/09/19 20:53

---

hp Reverb heute eingetroffen. Habe natÃ¼rlich alle guten VorsÃ¤tze in einer Sekunde Ã¼ber Bord geschmissen und das Ding angeschlossen. Erster Eindruck nach ein paar Minuten:

- Tolles Display, kaum ein Screendoor-Effekt, nur noch zu merken, wenn man danach sucht. Knackige Farben, alles gut in PC2.
- Tolle Linsen, meine BefÃ¼rchtung war unberechtigt. Sie sind bis fast an den Rand gestochen scharf. Ganz anders als bei der Odyssey+.
- Sehr leistungsfordernd. Habe die AuflÃ¶sung in SteamVR auf 80% runtergedreht und angeblich ist Reprojection an. Trotzdem ruckelt es noch beim Kurvenfahren und wenn ich allein im Sonnenschein um die Nordschleife fahre, ist meine GPU-Auslastung permanent am Anschlag. Allerdings ist mir auch die Oculus-Software immer wieder reingegrÃ¤tscht, vielleicht weil noch der Sensor eingestÃ¶pselt war.
- Leider musste ich einen meiner drei Monitore tot legen, weil die hp einen Displayport braucht. Die Oculus steckte anscheinend an einem HDMI-Ausgang (?).
- Die Oculus schien mir etwas bequemer zu sitzen. Allerdings sitzt die hp Reverb auch ohne den oberen Gurt (ich habe immer noch Angst vor streifenfÃ¶rmigem Haarausfall) bombenfest.

Das nur als Eilmeldung. Ein ausfÃ¼hrlicheres Review werde ich mal in ein paar Wochen schreiben, wenn ich die Dinge besser einschÃ¤tzen kann.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/09/19 22:00

Ich wÃ¼nsche dir viel SpaÃŸ mit dem Teil. B)

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/09/26 19:47

---

hp Reverb Review

So, nach knapp zwei Wochen mit der hp Reverb will ich hier mal meine EindrÃ¼cke zusammenfassen.

Display:
Das LCD-Display ist der absolute Hammer! Mit 2.160 x 2.160 Pixel je Auge ist die AuflÃ¶sung endlich fast so gut wie am Monitor. Das HUD in PC2 ist top lesbar, absolut klar und superscharf.
Im Vorfeld hatte man von roten RÃ¤ndern gelesen. Diese sind hin und wieder an hellen FlÃ¤chen tatsÃ¤chlich zu sehen (auch mal in blau), stÃ¶ren im Spiel aber Ã¼blicherweise nicht mehr.
Die Farbdarstellung ist etwas anders als auf dem Monitor und in meiner alten Oculus. Das Symbol fÃ¼r grÃ¼ne (warme) Reifen geht schon etwas ins Gelbe. GewÃ¶hnungsbedÃ¼rftig, aber nicht so schlimm.

Linsen und Augenabstand (IPD):
Die Linsen machen einen hervorragenden Eindruck, man sieht schÃ¶n scharf bis fast an die RÃ¤nder der Linsen. Ganz anders, als es bei meiner Odyssey+ war, die nur einen ganz kleinen Sweetspot in der Mitte der Linsen hatte.
Godrays siind wohl vorhanden nach allem, was ich bisher so im Internet gesehen habe, stÃ¶ren mich aber nicht im Geringsten. Wenn Ã¼berhaupt, dann treten Sie bei heller Schrift auf dunklem Grund auf, wann hat man das mitten im Spiel schon mal?
Der IPD ist bei diesem Headset nicht mechanisch einstellbar. War bei mir aber kein Problem, ich hab das Headset aufgesetzt und losgelegt, ohne IPD-Probleme. Laut Brillenpass habe ich einen IPD von 61,5 mm. Den habe ich dann mal per Software eingestellt - mag sein, dass es noch ein wenig besser geworden ist, aber wie gesagt, Probleme gab es auch vorher nicht. Passt also.

Sound:
Die angebauten KopfhÃ¶rer sind denen der Oculus Rift technisch sehr Ã¤hnlich und entsprechend bequem. Waren deutlich lauter als die der Rift, soundmÃ¤Ÿig wÃ¼rde ich sie sehr Ã¤hnlich (angenehm, aber kein HiFi) einstufen.

Leistung und Software:
Die hohe AuflÃ¶sung fordert seinen Tribut. Wenn ich richtig gerechnet habe, dann befeuert die Reverb 3,6 mal so viele Punkte wie die Oculus Rift CV1, welche ich permanent im ASW-Bereich (45 Hz + Zwischenbilder) betrieben habe. Da ist die beste Grafikkarte gerade gut genug. Ich hab zum Einstieg in PC2 die QualitÃ¤tseinstellungen (Detailgrad von Auto und

Strecke, Reflexionen, Schatten usw.) deutlich zurÃ¼ck gedreht, aber das allein hat es noch nicht gebracht. Laut SteamVR war auch die Reprojection (wie ASW bei der Oculus) aktiviert, das kann ich aber nicht nachprÃ¼fen. Ich habe dann schrittweise in SteamVR die berechnete AuflÃ¶sung runtergedreht. um die 70% war es auch beim Kurvenfahren flÃ¼ssig (bei hÃ¶heren Einstellungen verschwimmt dabei das Bild irgendwie - oder ruckelt ganz schnell), aber da wurde es allmÃ¤hlich unansehnlich. 50% wÃ¤ren von der Framerate her noch besser gewesen, aber das sah schlimmer aus als in der Rift. Letztendlich bin ich bei einer Einstellung von 100% gelandet, habe dazu aber in der Windows-Mixed-Reality-Software die Wiederholrate von 90 Hz auf 60 Hz reduziert. Das geht bei hellen FlÃ¤chen eigentlich gar nicht, der Bandai Namco-Bildschirm flackert, dass einem fast der Kopf platzt. Im Game ist es aber auszuhalten und bald schon vergessen. Ob das aber bei jedem klappt, kann ich nicht sagen, das muss jeder fÃ¼r sich probieren. Trotz der reduzierten QualitÃ¤t in OC2 und der 60 Hz kÃ¶nnte es bei schlechtem Wetter und/oder Nacht noch immer knapp oder aber ruckelig werden. In unserem Multiclss-Testrennen kam es bei einsetzendem Regen so doch noch zu Rucklern.
Damit ihr das Gequatsche einordnen kÃ¶nnt: Ich habe eine nVidia 1080ti und einen Intel Core i7-5820K mit 16 GB RAM verbaut.
Die Oculus-Software ist fÃ¼r mich noch immer das Non-Plus-Ultra. SteamVR macht noch immer im Vergleich einen unfertigen Eindruck.

Tragekomfort:
Die HP Reverb ist genauso aufgebaut wie die Oculus Rift CV1 und kÃ¶nnte ihr direkter Nachfolger sein. Der erste Eindruck war etwas unkomfortabler am Gesicht, aber das kÃ¶nnte eine Frage der Gewohnheit sein. Wie die Oculus verfÃ¼gt auch die Reverb Ã¼ber drei per Krepp verstellbare Riemen und klappbare KopfhÃ¶rer. Das Gesichtspad ist mit Kunstleder bezogen und kann per Krepp abgezogen, gereinigt und wieder befestigt werden.
FÃ¼r viele ein Vorteil, fÃ¼r mich eher ein Nachteil: Das Gesichtspad sitzt umlaufend dicht am Gesicht, wodurch praktisch kein Licht in das Headset fÃ¤llt. Ich habe allerdings immer gern mal bei der Oculus durch den Nasenspalt geschaut, z.B. um auf dem Monitor nach der Uhrzeit zu sehen. Das geht nun nicht mehr, die Reverb muss dazu angehoben werden.
Das Kabel ist so dick, als hÃ¤tte man zwei Oculus-Kabel nebeneiander verschweiÃŸt. Dadurch ziemlich steif. Da ich aber fast nur im Sitzen spiele, ist das relativ egal.

Tracking:
Das Inside-Out-Tracking hat bisher null Probleme bereitet, allerdings spiele ich - wie oben erwÃ¤hnt - vorrangig im Sitzen. Zumindest in einem hellen Raum bisher einwandfrei.
Die mitgelieferten Handcontroller sind WMR-Standard und sollen nach allem, was ich so gelesen habe, nicht so toll sein. Mangels VergleichsmÃ¶glichkeiten kann ich dazu nicht viel sagen.

Problem:
Seit der zweiten Benutzung hat das rechte Mikro plÃ¶tzlich laute StÃ¶rgerÃ¤usche. Ich vermute, dass ich die Reverb bereits kaputtgeschwitzt habe. Dadurch, dass das Gesichtspad sehr dicht sitzt, habe ich in der Reverb noch mehr geschwitzt als in der CV1. Der SchweiÃŸ lÃ¤uft dann sowohl an meinem Gesicht als auch teilweise an der Innenseite der Reverb, sogar Ã¼ber die Linsen, herunter und sammelt sich innen unten. Genau da gibt es dann eine Trennstelle zweier Kunststoffteile. Ich vermute, dass der SchweiÃŸ hier eingedrungen ist und die Elektronik nachhaltig beschÃ¤digt hat. Auch nach drei Tagen Nicht-Benutzung hat sich nichts geÃ¤ndert. Deswegen geht die Reverb an HP zum Umtausch zurÃ¼ck. Ich habe schon die Rift wieder angeschlossen, die funktioniert einfach immer!

Fazit:
Endlich ein Headset mit gescheiter AuflÃ¶sung! So muss das aussehen, dann hat man auch dauerhaft SpaÃŸ. Leider hat jedes von mir bisher ausprobierte Headset aber irgendeinen Haken. Am liebsten hÃ¤tte ich eine Rift CV1 mit besserer AuflÃ¶sung, dann wÃ¤re alles gut.
Sollte ich von HP ein neues oder repariertes Exemplar bekommen, dann werde ich versuchen, in endloser Fummelarbeit den StoÃŸ der beiden Kunststoffteile mit Tesafilm abzudichten. Wenn es erst mal Grafikkarten mit genug Power gibt (vielleicht mal die nVidia 3000er Serie), dann kÃ¶nnte ich mich in die Reverb verlieben. FÃ¼r den Moment steht ein technischer Defekt zwischen uns.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/09/26 20:53

Sehr schÃ¶ner, und ausfÃ¼hrlicher Bericht.
Das Zeug heiÃŸt Klett und nicht Krepp. ;)
Schade dass es schon das Mikro zerstÃ¶rt hat.
Jetzt wÃ¤re es halt echt geil, wenn du mal die Pimax dagegen vergleichen kÃ¶nntest.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by Dede2602 - 2019/09/27 06:05

Moin,

toller Bericht, Frank!
So sehen User-Berichte aus!

Dein Bericht ist leider so gut, dass er mich von der Reverb eher Abstand nehmen lÃ¤sst...
Das mit dem Mikro bzw. der Sollschwitzstelle geht ja gar nicht.

Wie gesagt, ich hole mir erst den neuen PC, vielleicht leihe ich mir dann nochmal eine (oder ich gehe Daniel besuchen, wenn ich darf;))

Achja, beim MRTV in Dortmund kann man ALLE VR-Brillen testen. Hmmmm...wen kenne ich denn in Dortmund?

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by PostBox981 - 2019/09/27 06:27

BadDan schrieb:
Das Zeug heiÃŸt Klett und nicht Krepp. ;)
Kam mir doch die ganze Zeit so komisch vor... :lol:

Dede2602 schrieb:
Achja, beim MRTV in Dortmund kann man ALLE VR-Brillen testen. Hmmmm...wen kenne ich denn in Dortmund?
Ja, finde ich auch eine gute Sache. Ich hoffe fÃ¼r Sebastian, dass das Prinzip funktioniert. Ich wÃ¼rde ehrlichgesagt keine 300 km hin und nochmal wieder zurÃ¼ck fahren, um die Brillen zu testen. Trotzdem: eine MarktlÃ¼cke.
Kannst ja dann bei meiner Mutter in Hattingen Ã¼bernachten, die freut sich Ã¼ber Besuch. :lol: :lol:

EDIT: Ich gebe der hp eine zweite Chance, weil sie in vielen Belangen wirklich gut ist. Wenn Ersatz da ist, werde ich versuchen, die SchweiÃŸeintrittsnaht mit Tesa abzudichten.

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by aelbler271 - 2019/09/27 13:59

Postbox,

danke fÃ¼r Dein Statement zur HP Reverb.
Ich konnte vor zwei Tagen mal eine Sony VR Brille
an der Playstation anschauen.
Fov war fÃ¼r mich kein Thema und die hat 90 Grad.

Ich tendiere jetzt zur HP Reverb bzw. dem Chinateil.

Daniel, hÃ¤tte auch mal Interesse die Pimax live zu sehen.

GruÃŸ
Aelbler271

==========

Aw: Pimax 5K+
Posted by BadDan - 2019/09/27 18:52

Also da kÃ¶nnten wir sicher mal nen Termin finden. B)

==========

Aw: Pimax 5K+

Posted by BadDan - 2020/11/01 16:17

Wow, die Backerbox mit meinen Stretchgoals und der Basestation ist endlich unterwegs. Es geschehen noch Zeichen und Wunder. :woohoo:

==========

Aw: Pimax 5K+

Posted by aelbler271 - 2020/11/01 16:41

Na dann viel SpaÃŸ.
Ich bin mit der Pimax seit den letzten Updates sehr zufrieden, Bild und Performance sehr gut.

GruÃŸ
Aelbler271

==========

Aw: Pimax 5K+

Posted by PostBox981 - 2020/11/01 18:07

Bei mir mÃ¼sste in KÃ¼rze die HP Reverb G2 eintrudeln. :woohoo:

Hoffentlich ist sie besser verarbeitet als die "G1", da habe ich gerade zum 3. Mal innerhalb eines Jahres einen Claim laufen. WÃ¤hrend die ersten beiden Male groÃŸzÃ¼gig und schnell ein AustauschgerÃ¤t kam, scheint das jetzt beim 3. Mal kompliziert zu werden. Man hat mich um Geduld gebeten, weil Zitat "zusammen mit meine Kollegen wir versuchen nach mÃ¶gliche Grund von Problem". Keine Ahnung, was das bringen soll, habe den Fehler deutlich beschrieben. Das Ding ist hinÃ¼ber, Bildschirm schwarz. Das wird man per Software-Update nicht reparieren kÃ¶nnen... :dry:

==========