Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von PostBox981 - 28.11.2017 17:44

Patch ist seit heute Mittag auf Steam erhÃ¤ltlich. Die Release Notes gibt es hier:
http://forum.projectcarsgame.com/showthread.php?55001-Project-CARS-2-PC-Updates-Changelog&p=1432220&viewfull=1#post1432220

EDIT: Wie ich gerade gelesen habe, soll es wohl auch ein Update auf Steam fÃ¼r die Serverversion geben.

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von BadDan - 28.11.2017 19:05

Wow, Onlinechampionship ist ja geil. Bin mal gespannt, wie sich das alles umsetzen lÃ¤sst. B)

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von PostBox981 - 28.11.2017 19:53

Es gibt dazu schon erste MeckerkÃ¶ppe, weil die Online Championships wohl nicht mit AI aufgefÃ¼llt werden kÃ¶nnen. Irgendwas ischa immer. ;)

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von DeepBlue550 - 28.11.2017 20:47

Haben wir das letzte mal nicht gemeckert, dass die KI immer da ist? :P :cheer:

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von Ecky - 28.11.2017 22:18

Online Reputation: When being kicked from a race, the system now checks your recent history to help decide if points should be deducted from your ranking score.

Halleluja. Hoffentlich bringt das was.
Hat wer Lust, den Patch morgen abend etwas zu testen?

GruÃŸ
Ecky

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von Michaele39 - 28.11.2017 22:37

Hallo,

Patch getestet, bei mir nicht gut.

Wenn ich eine Session verlasse, egal ob Zeitfahren, Offline Rennen oder privater Test, friert das Spiel komplett ein.:evil:

Vielleicht ist es morgen besser. B)

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von DFAlex - 29.11.2017 00:28

Moin,
Budenserver noch nicht gepatcht....
Meiner einer noch nicht getestet...

VLG
Alex

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von PostBox981 - 29.11.2017 17:37

Michaele39 schrieb:
Wenn ich eine Session verlasse, egal ob Zeitfahren, Offline Rennen oder privater Test, friert das Spiel komplett ein.:evil:

Es hat gestern weltweit einige wenige gegeben, die das Spiel nicht mehr starten konnten (nur nicht-englische Versionen betroffen). Nach ein paar Ãœberstunden bei SMS wurde ein Mini-Patch nachgeschoben, der es scheinbar gerichtet hat. Vielleicht auch bei Dir?

Ich hab gestern nur runtergeladen und mal kurz gestartet, hier und da mal geguckt, aber nicht gefahren. Alles okay so weit. Getestet wird dann am WE.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von DeepBlue550 - 29.11.2017 17:47

Ebenfalls gestern kurz getestet, viermal gestartet in VR, jedesmal beim Verlassen des Rennens ist mir die VR Brille abgekackt.

Auf normaler Anzeige noch nicht probiert, am WE eventuell.

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von aelbler271 - 29.11.2017 18:00

Hi,

so getestet mit Zeitfahren, ein paar VerÃ¤nderungen sicht- und spÃ¼rbar.
Alles stabil, die Bugs die mich Nerven weiterhin
leider vorhanden.
Hab keine VR-Brille.

GruÃŸ
Aelbler271

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von DFAlex - 01.12.2017 00:01

Hai,
also ich kann keinen wirklichen Unterschied feststellen....
Die AI macht immer noch was sie will, eben so das Wetter...
Scheint ja beides mal wieder nicht wirklich Prio bei SMS zu haben, warum auch....:angry:

VLG
Alex

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von BadDan - 02.12.2017 14:54

Dann werd ich weitere Eventplanungen erst mal aussetzen, bis das endlich funktioniert wie es soll.

Hab im Moment eh sehr viel Stress bei der Arbeit (die Ã¼bliche "Wir mÃ¼ssen bis zum Jahresende noch alles raushauen, was geht" Sache). Werde daher weder organisatorisch noch auf Teilnehmerseite arg aktiv sein, bis zum (hoffentlich stattfindenden) Weihnachtsurlaub.

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von PostBox981 - 02.12.2017 18:15

BadDan schrieb:
Dann werd ich weitere Eventplanungen erst mal aussetzen, bis das endlich funktioniert wie es soll.

Mmmh, das ist schade, aber auch nachvollziehbar. Nach einiger Testerei bin ich wirklich ziemlich happy mit dem letzten Patch, aber ich gebe zu, dass die o.g. Probleme, vor allem das mit der Wetter-Sync, behoben sein mÃ¼ssen, bevor wir in was ZÃ¤hlbares einsteigen. Wenn Alex den Server von "echtes Wetter" auf was anderes umgestellt hat, werde ich das nochmal testen.

Ich hatte mich jetzt auf die beiden neuen pCARS2-Rennserien (FRenault und Road B) eingeschossen und AlexÂ´ genialen Porsche-Cup stattdessen ausgelassen. Mal sehen, wie ich aus der Nummer raus komme. So richtig Bock auf PC1 habe ich eigentlich nicht mehr, das Handling in PC2 gefÃ¤llt mir doch um LÃ¤ngen besser. Na, mal sehen. :dry:

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von BadDan - 02.12.2017 19:20

Das hindert uns ja nicht daran, ein paar Just4Fun Rennen ohne Wertung zu machen, nur meine Eventserien will ich erst laufen lassen, wenn die auch vernÃ¼nftig und zuverlÃ¤ssig funktionieren.

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von PostBox981 - 02.12.2017 21:07

Klingt gut. Etwas Vorlauf wÃ¤re schÃ¶n, ohne Training bin ich immer die letzte Graupe (mit Training schaffe ich es manchmal zur vorletzten Graupe). :cheer:

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von DFAlex - 12.12.2017 18:29

Moin,
hat man schon was wegen der Verbliebenen Bug's gehÃ¶rt?
Event. Patch 4.0?

VLG
Alex

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von PostBox981 - 12.12.2017 21:07

Nach meinen letzten Erfahrungen beim Testen auf dem MBB-Server scheint alles ganz brauchbar zu funktionieren. Keine AI mehr und Wetter wie angekÃ¼ndigt. Ich denke, das waren die beiden grÃ¶Ÿten Kritikpunkte. Vielleicht hatte ich auch nur GlÃ¼ck? KÃ¶nnte mal noch jemand testen zwecks Absicherung? Bin neulich auch mal gemeinsam mit Ted gefahren, schien alles zu passen.

Welche Bugs meinst Du noch? Ein groÃŸes Thema sind im Moment die strengeren Cut-Track-Strafen. Sollen laut Ian Bell im nÃ¤chsten Patch etwas gelockert werden.Nicht weniger Strafen, aber geringere Zeitstrafen.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von DFAlex - 13.12.2017 18:42

Moin,
Ã¶hm...das verwundert mich doch schon...
Wenn ich auf den Server gehe ist die AI nach wie vor PrÃ¤sent...beim zweiten betreten nicht mehr...
Das Wetter macht auch, immer noch was es will...
Der MBB Server ist zur Zeit, mehr oder weniger, Frei Konfigurierbar...
Auf meinem, den ich als Testkaninchen her nehme, geht nach wie vor, nix....hab, zum SpaÃŸ, Wetter auf Schnee gestellt und ah, welch schÃ¶ner Sonnenschein...:cheer:
Dito mit der AI...also von meinem Standpunkt her hat sich noch gar NIX verÃ¤ndert! :angry:

VLG
Alex

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von PostBox981 - 14.12.2017 17:50

Hm, dann hab ich wohl neulich nur mal GlÃ¼ck gehabt. Schade. Deswegen hatte ich gebeten, das mal gegenzuchecken. Naja, ich meine auch in den Patchnotes dazu nix gelesen zu haben, oder?

Bis zum nÃ¤chsten Patch wird es wohl noch eine Weile dauern. Dann gehen bis dahin nur P2P-Verbindungen.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von PostBox981 - 14.12.2017 19:25

Habe jetzt mal alles an meine WÃ¼nsche angepasst. Auto und Strecke verÃ¤ndert, 1 Stunde freies Training mit drei

Wetterslots. Rennen wollte ich auf zwei Wetterslots stellen, aber immer wenn ich speichere und wieder in die Renneinstellungen gehe, stehen alle Slots auf "klar" (aber nur bei Rennen).

Beim Training hat das Wetter einwandfrei funktioniert. Und AI hatte ich nach dem ersten Einstieg auch nicht. Habe nach 45 min. freiem Training abgebrochen.

Ich probiere jetzt nochmal was.

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von DFAlex - 14.12.2017 19:46

Ich hab im mom mehr oder weniger auf gegeben...
Hab alles versucht was ich zu dem Thema finden konnte, auch das hin und her kopieren der cfg...
Ganz ohne Konfiguration hat es funktioniert....aber wer will das schon...
....ich glaub ich Pack die leere konfig auf den Server, muÃŸ jEder dann halt alles einstellen....

VLG
Alex

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 14.12.2017 20:25

Zweiter Versuch. Habe in allen 3 Sessions mehrere Wetterslots eingestellt. Wieder keine AI, alle Slots haben funktioniert.

Was z.Zt. nicht funktioniert, ist "echtes Wetter". Liegt es vielleicht daran?

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von DFAlex - 15.12.2017 20:06

Nee, hab ja BewuÃŸt Schnee eingestellt...
Bei mir ist die AI beim ersten betreten eines Servers immer da...

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 18.12.2017 17:20

Hab heute wieder ein wenig mit dem Server rumgespielt.

Wenn ich alles so lasse, wie es mir vorgegeben wird, dann habe ich beim ersten Zutritt auch die AI neben mir. Das Wetter ist dann immer klar, weil der Server alle drei Sessions auf "echtes Wetter" stehen hat und das z.Zt. nicht funktioniert.

Wenn ich mir allerdings meine eigenen Sessions zusammen bastele und dabei anderes Wetter (oder auch einen Wetterverlauf) einstelle, dann ist bei mir immer alles okay. Keine AI und Wetterverlauf wie eingestellt.

Leider war ich allein. So konnte ich nicht checken, ob andere das gleiche Wetter gehabt hÃ¤tten.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von jkens - 21.12.2017 18:55

Mir geht es Ã¤hnlich, allerdings unabhÃ¤ngig vom Wetter (das hier womÃ¶glich gar nicht mit reinspielt):
Wenn ich auf den Server gehe, ohne etwas zu verÃ¤ndern, habe ich KI, sobald ich etwas verÃ¤ndere (meistens Strecke, Trainings- und Rennzeiten/runden), habe ich keine KI.
Das war schon vor dem Patch so.

GruÃŸ
Jens

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von jkens - 21.12.2017 19:13

Vorschlag: morgen Abend zur gewohnten Zeit (20.00) treffen wir uns auf TS (Server 3), zur Absprache und dem Malzbierbude-PC2-Server, lassen beim ersten Mal alles wie es ist, beim zweiten Mal verÃ¤ndern wir etwas (wie z.B. Strecke), beim dritten Mal etwas Anderes, irgendwann auch das Wetter...
Zwischem jedem Wechsel verlassen wir Alle die Lobby und treten neu bei, nur zum abgesprochenen Versuch machen wir das nicht so.
So kÃ¶nnen wir eingrenzen, wo das Problem liegt.
Wenn mÃ¶glich sollten min. 2 Leute dabei dein, also ich, am liebsten noch Frank (weil du der Insider hier bist), gerne noch Weitere.
WÃ¤re doch gelacht, wenn wir das Problem nicht zumindest auf wenige MÃ¶glichkeiten eingrenzen kÃ¶nnten, ist ja schlieÃŸlich ein Programm, kein Alien...

WÃ¼rde mich freuen, wenn ihr dabei seid, vielleicht kommen wir ja sogar dazu, ein paar Runden zu fahren.

GruÃŸ
Jens

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 21.12.2017 20:32

Wie wÃ¤re es, wenn wir uns demnÃ¤chst mal mit mÃ¶glichst vielen Mitspielern im TS treffen und dann mehrere (kurze) Varianten auf dem Server und sofort danach nochmal P2P ausprobieren? Im TS kÃ¶nnten wir dann Wetterberichte austauschen. WÃ¤re z.B. interessant, wenn bei jemandem der eingestellte Wetterwechsel stattfindet, bei einem anderen aber (noch) nicht. KÃ¶nnte mir vorstellen, dass P2P alles klappt.

Wenn wir eine MÃ¶glichkeit finden, die zuverlÃ¤ssig funktioniert, dann sollten wir die bis auf weiteres benutzen. Sonst sind hier bei dem Ã¼ppig gefÃ¼llten Rennkalender irgendwann alle weg. B)

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von aelbler271 - 27.12.2017 19:32

Hallo miteinander,

seit dem WIN 10 Creator Update, kann ich nicht mehr Ã¼ber "Alt+Tab" den Bildschirm umschalten wenn pcars2 lÃ¤uft.
Wenn ich das das mache, muss ich pcars 2 beenden.
Hat einer das gleiche Problem bzw. gibt es eine LÃ¶sung(auÃŸer im Fenstermodus spielen)?

Danke

GruÃŸ
Aelbler271

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von DFAlex - 27.12.2017 23:19

Moin,
weiÃŸ jetzt nicht ob das dir weiter hilft, aber ich gehe, wenn alt+tab nicht funzt, mit strg+alt+entf und dann esc raus...ok, ich bin mit Win7 unterwegs, kann sein das es bei 10 dann nicht geht, aber versuch wert...

VLG
Alex

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von aelbler271 - 28.12.2017 09:50

Hi,

Ã¼ber "Alt+Tab" kann ich die Anwendungen wechseln, komme aber nicht mehr auf pcars2. Das Bild fehlt, erst beim Beenden in der Taskleiste erscheint dieses wieder kurz.
Auch Ã¼ber den Taskmanager kann ich nicht mehr in pcars2 wechseln.

GruÃŸ
Aelbler271

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von Galaxiedriver - 28.12.2017 11:02

Hallo, ich hab leider das gleiche Problem. War nicht von Anfang an so..... Ich denke das liegt an PCars 2 ....

Ne LÃ¶sung hab ich bisher nicht gefunden, auch nicht per Googlesuche.....

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von PostBox981 - 28.12.2017 13:11

Hallo zusammen,

habt ihr den aktuellen Grafikkartentreiber drauf? Wenn ja, dann kÃ¶nnte es eventuell noch helfen, pCARS2 im Fenstermodus auszufÃ¼hren. Zumindest vorÃ¼bergehend.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2
Geschrieben von Galaxiedriver - 28.12.2017 14:39

Der Treiber passt, hab ich gestern erst gemacht. Ja dass mit dem Fenstermodus hab ich mir auch schon Ã¼berlegt.....

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von HerrJeh - 29.12.2017 08:52

Holla,

das Prob hatte ich auch, spiele nun im normalen Fenstermodus und hab Borderless Gaming (die App hab ich eh fuer viele andere Games) an.
Performance hab ich keine merklichen EinbuÃŸen.

https://sourceforge.net/projects/borderless-gaming.mirror/

Gruesse

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 29.12.2017 11:56

Das geht bei pCARS2 auch ohne Zusatztool Ã¼ber die Startoptionen in Steam. Ich glaube, es ist "-windowed -borderless" (ohne die AnfÃ¼hrungszeichen). Wenn nicht, dann mÃ¼sste ich nochmal im Forum rumsuchen. Setzt aber wohl dann auch einen Start Ã¼ber Steam voraus.

GruÃŸ
Frank

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von HerrJeh - 30.12.2017 05:00

---

ah, gut zu wissen. Danke probier ich mal aus (starte ueber Steam vr modus wegen TrackIR) da sollt das ja auch passen ohne extra tool.

Gruss

==========

Aw: Patch 3.0 fÃ¼r Pcars 2

Geschrieben von PostBox981 - 30.12.2017 13:21

Keine Ahnung - Versuuch macht kluuch. :)

==========

Aw: Patch 3.0 fur Pcars 2

Geschrieben von Dede2602 - 20.07.2019 10:04

An die ADMINS:

kÃ¶nnt ihr bitte den SPAM lÃ¶schen und den Bot hier lÃ¶schen?

(so sehr mich die Vorstellung von Housemaids auch interessiert...)

==========

Aw: Patch 3.0 fur Pcars 2

Geschrieben von DFAlex - 20.07.2019 11:36

Dede2602 schrieb:
An die ADMINS:

kÃ¶nnt ihr bitte den SPAM lÃ¶schen und den Bot hier lÃ¶schen?

(so sehr mich die Vorstellung von Housemaids auch interessiert...)
erl.

==========